



©2017 テレビ朝日・東映AG・東映



## おそ かの の遊び方

### ない よう セット内容

とりあつかいせつ ぬい しよ  
◆取扱説明書  
ほん しよ  
(本書)…1

ワシボーイズ  
(セット内容状態)…1



●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

### ⚠ 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

### ⚠ 注意 (ちゅうい)

- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 回転部に指や髪の毛などははさまれないように注意してください。



くちにいれない

〈使用上の注意〉●プラスチック梱包材は開封後にはすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。

●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●DXキュウレンオーとの合体状態を持ち上げるときは、DXキュウレンオーの胴体部分を持ってください。

キュウレンジャーの  
玩具情報は  
Webサイトをチェック!!

スーパー戦隊トイパーク

一部のPHS 携帯電話からは  
ご利用頂けない場合があります。

<http://www.b-boys.jp/>

アンケートにご協力ください!!

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

ポイント・バーゲンメンバーズ(登録無料)に登録してアンケートにお答えいただく、ポイント・バーゲンメンバーズ内でキャンペーンに応募できる[YEAH!ポイント]がもらえます。※メンバー登録しなくても、アンケートにお答えいただくことも可能です。この場合キャンペーン応募およびYEAH!ポイントはもらえません。※通信料などはお客様の負担となります。※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない範囲で随時利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。二次元コードを読み取れない場合や、パソコンからは下記を入力してアクセスしてお答えください。



LEJDA  
商品コード  
121282

(締め切り：2018年1月末日)

<http://www.b-boys.jp/member/researches/>

### ! 保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに、注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

### ! 指はさみに注意!!

各可動部の隙間に指を入れないでください。



### マウスライドのやり方

ワシボーイズからキュータマを取り外し、キュータマの球部を矢印の方向に回転させると、ワシキュータマのエンブレムが完成します。



※反対側にも回転できます。  
※セット内容はエンブレムが完成した状態です。

エンブレム完成!

### 別売り商品との運動

### キュータマ対応

キュータマシリーズ  
続々発売!!

キュータマで遊びが広がる!!  
上のマークがついている商品は  
キュータマで遊べるぞ!!

キュータマシリーズの  
キュータマを装着!  
対応音声が入る!



DXセイザブラスター  
2月発売予定(前売り)

DXキュウレンオーと  
合体させよう!!



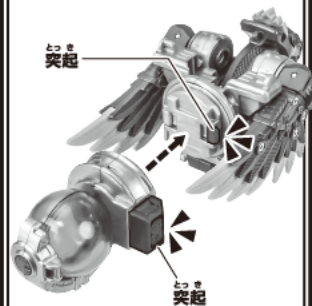
DXキュウレンオー  
2月発売予定(前売り)



← 取り付けます。  
← 取り外します。  
← 可動させます。

### キュウボーイズへの キュータマの取り付け方

図のようにワシボーイズと  
キュータマの突起の角度を  
合わせて取り付けます。



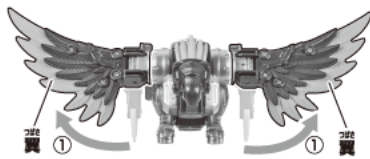
【斜めから見た図】

※詳しい遊び方は、各取扱説明書をご参照ください。

# キュウボイジャーモードへの変形

※セット内容の状態から始めます。

①翼を図のように90度変形します。



【正面から見た図】

②翼を図のように水平になるように回転させます。



③翼を図の位置まで変形します。

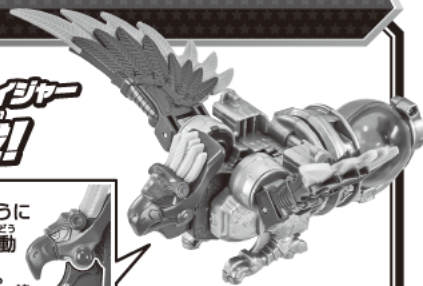


**ワシボイジャー  
完成!**

※図のように口が可動します。

【側面から見た図】

※元に戻すときは逆の手順で行ってください。



# DXキュウレンオー(別売り)と合体しよう!

※キュウボイジャーモード完成の状態から始めます。

※詳しい遊び方は「DXキュウレンオー」(別売り)の取扱説明書をご参照ください。

## 腕状態への変形・合体

①翼を図のように水平になるように変形します。



【正面から見た図】

**ワシボイジャー  
右腕状態  
完成!**



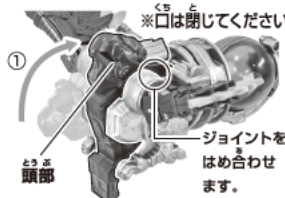
※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

※左腕状態にするときは右腕状態のキュウタマを矢印の方向に180度回します。



## 脚状態への変形・合体

①頭部を矢印の向きにカチッとすまで変形します。

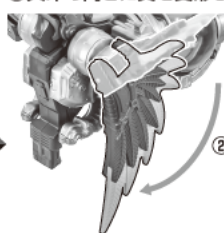


④キュウタマを図の位置まで矢印の方向に回します。 ※右脚状態・左脚状態で変形の違いはありません。



※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

②矢印の向きに翼を変形します。



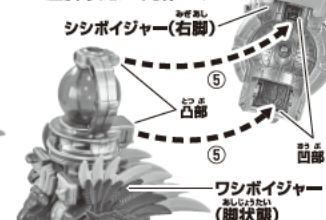
※反対側も同様に行います。

③翼を図のように変形します。



【側面から見た図】

⑤シンボイジャーの凹部に、キュウタマの凸部をしっかりとめ合わせます。 ※左脚状態も同様です。



**合体!  
DXキュウレンオー**



②シンボイジャーの凹部に、キュウタマの凸部をしっかりとめ合わせます。 ※左腕状態も同様です。

