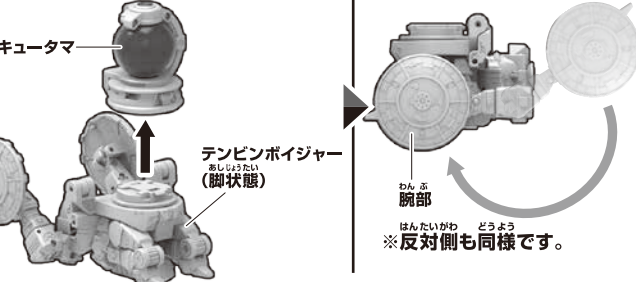


別売りのキュウボイジャーを発売しよう! ※表面の続き

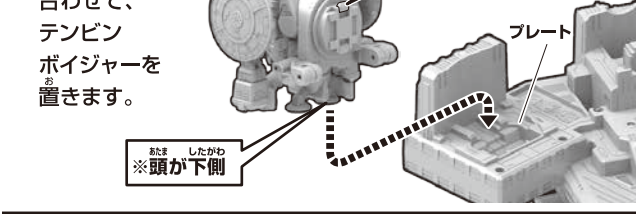
左側のセット方法

テンピンボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。



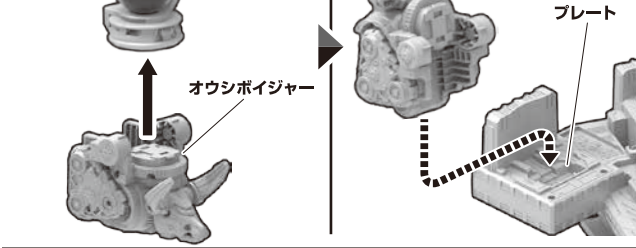
②腕部を図の位置まで可動します。
※反対側も同様です。



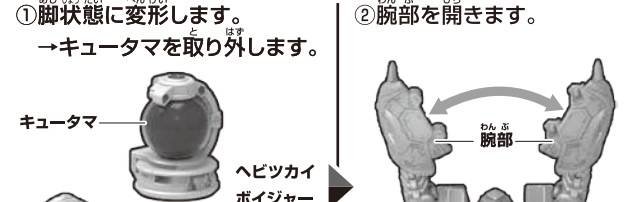
③プレートの形状に合わせて、テンピンボイジャーを置きます。
※頭が下側

オウシボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。



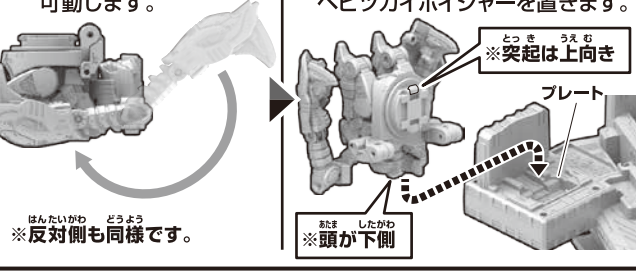
②腕部を開きます。



③腕部を図の位置まで可動します。
※反対側も同様です。



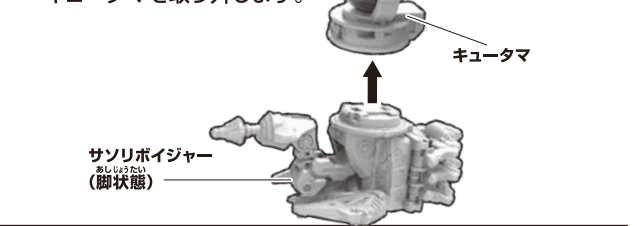
④プレートの形状に合わせて、ヘビツカイボイジャーを置きます。
※突起は上向き



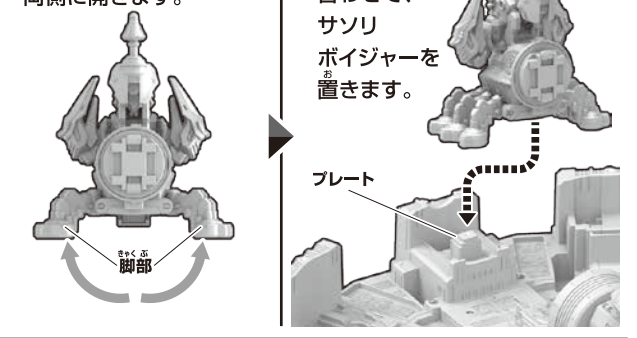
中央のセット方法

サンリボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。



②脚部を図のように両側に開きます。



③プレートの形状に合わせて、サンリボイジャーを置きます。
※突起は上向き

ワシボイジャー

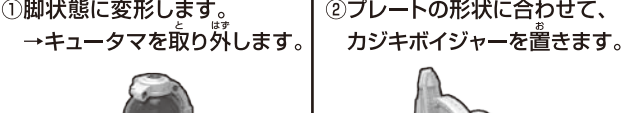
①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。



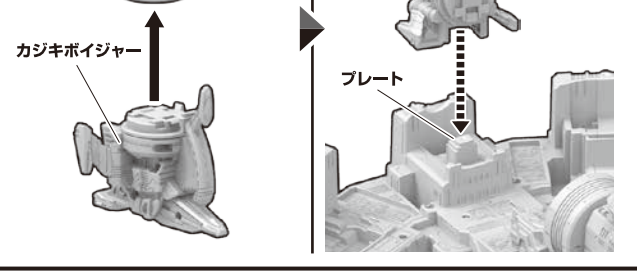
②腕部を開きます。



③腕部を図の位置まで可動します。
※反対側も同様です。



④プレートの形状に合わせて、ヘビツカイボイジャーを置きます。
※突起は上向き



右側のセット方法

オオカミボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。



②プレートの形状に合わせて、オオカミボイジャーを置きます。
※差し込むように置きます。

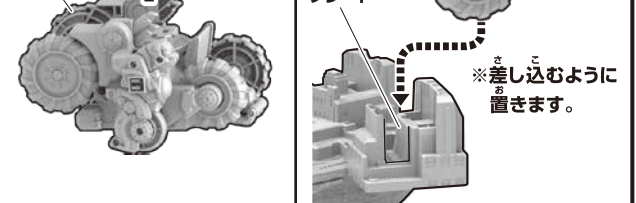


クマボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。

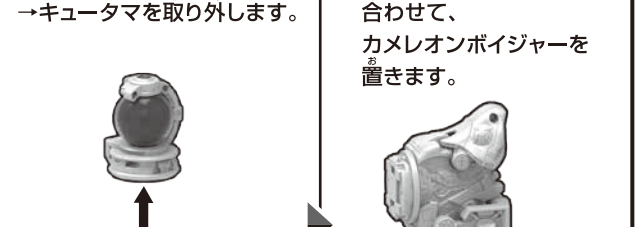


②プレートの形状に合わせて、クマボイジャーを置きます。
※差し込むように置きます。

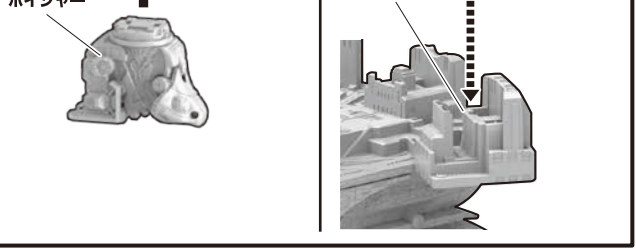


カメレオンボイジャー

①脚状態に変形します。
→キュウタマを取り外します。

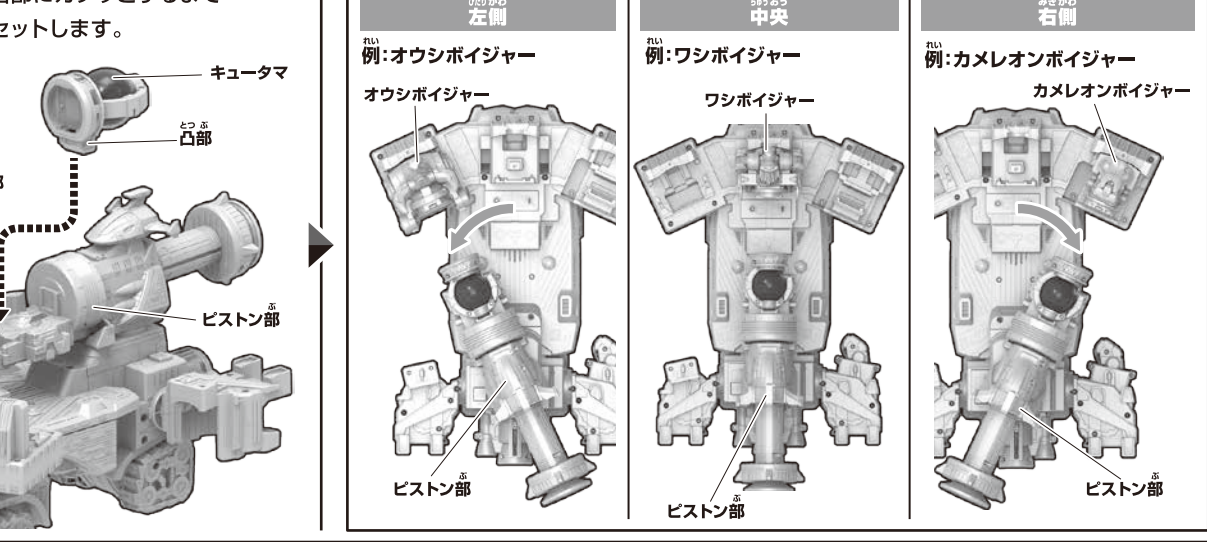


②プレートの形状に合わせて、カメレオンボイジャーを置きます。

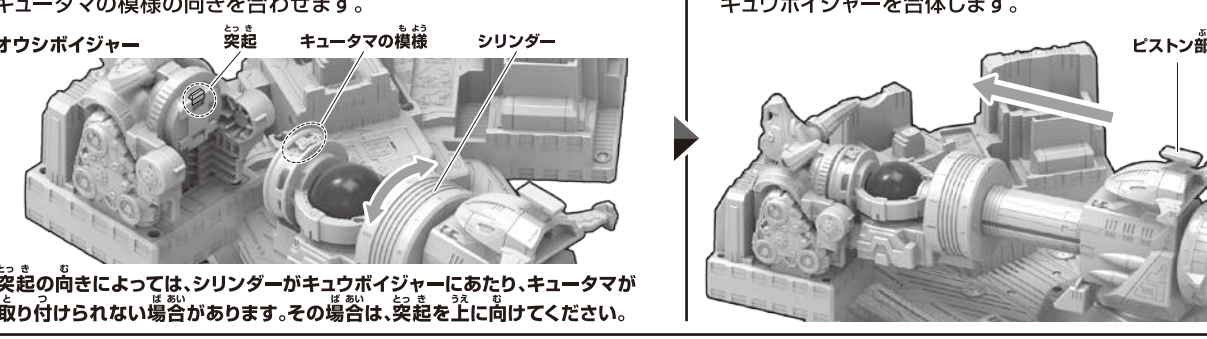


② キュウボイジャーとキュウタマを合体します。

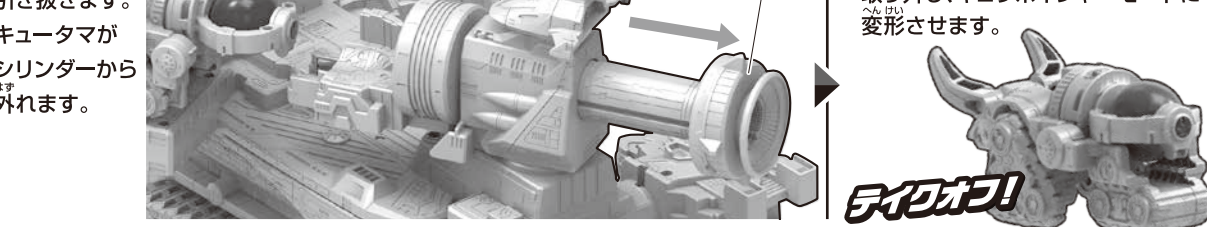
①キュウタマの凸部をピストン部の凹部にカチッとさせるまでセットします。



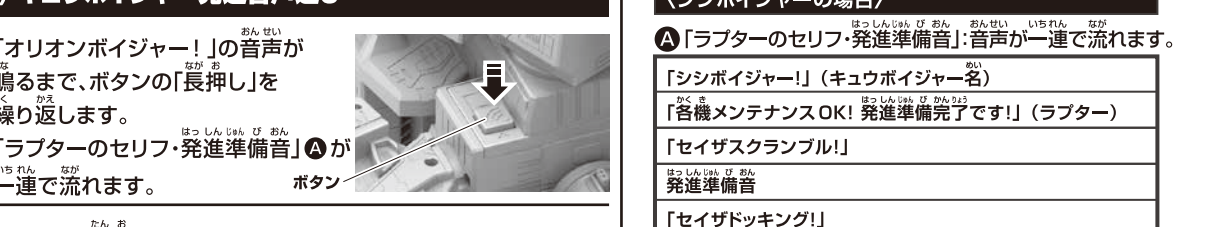
②下記の図のように各キュウボイジャーの位置に合わせて、ピストン部を動かします。



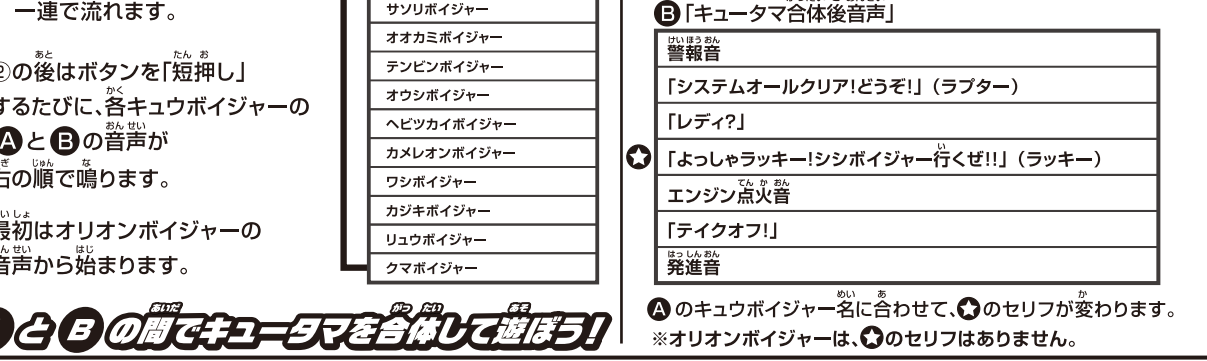
③シリンダーを回転させ、キュウボイジャーのキュウタマ取付部の突起と、キュウタマの模様を合わせます。



④ピストン部のシリンダーを押し込んで、キュウタマとキュウボイジャーを合体します。



⑤シリンダーを引き抜きます。キュウボイジャーがシリンダーから外れます。



③ オリオンパトラーモード

オリオンパトラーへの変形 ※バトルオリオンシップ状態から始めます。

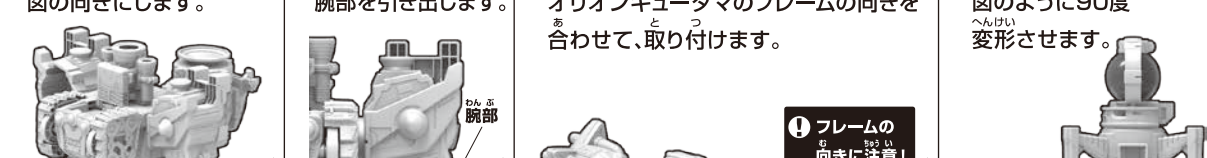
①オリオンキュウタマとオリオンボイジャーを取り外します。



②カチッとさせるまで、ピストン部のシリンダーを矢印の方向に押し込みます。



③カチッとさせるまで、脚部を左右に開きます。
※正面から見た面



④本体を起し、図の向きにします。



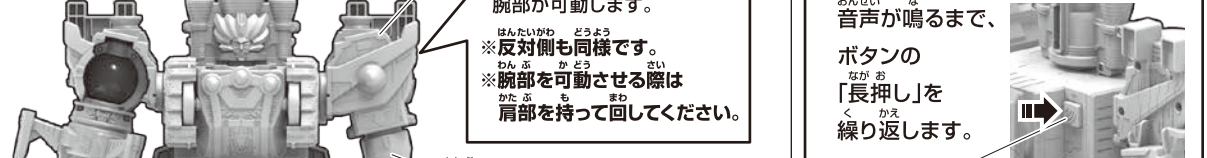
⑤カチッとさせるまで、腕部を引き出します。



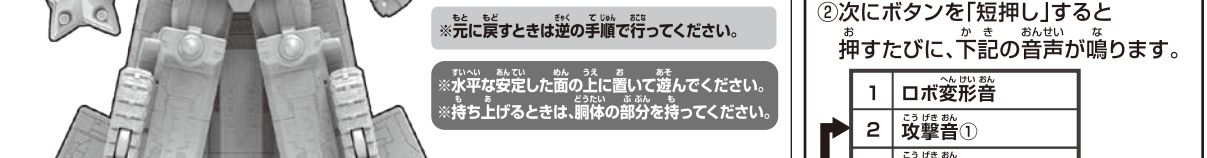
⑥オリオンボイジャーの凹部とオリオンキュウタマのフレームの向きを合わせて、取り付けます。



⑦オリオンボイジャーを図のように90度変形させます。



⑧右肩の凹部にオリオンボイジャーの凸部を合わせてカチッとさせるまで取り付けます。



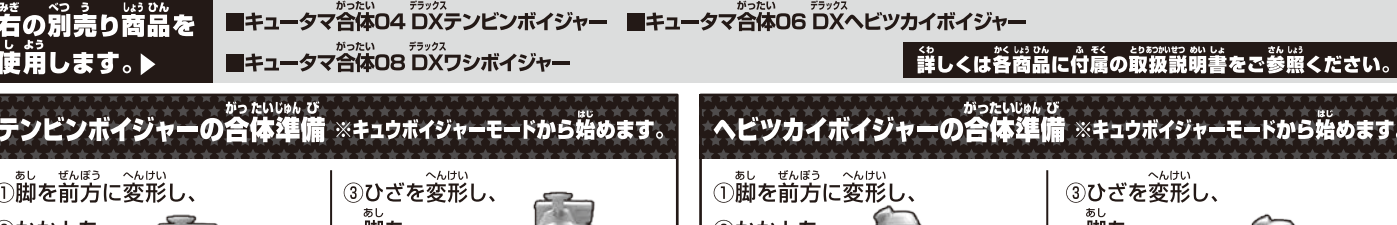
⑨カバーを倒して頭部パーツの顔を出します。



④ キュウキョクギャラクシーモード

キュウキョクギャラクシーモードへの変形 ※バトルオリオンシップ状態から始めます。

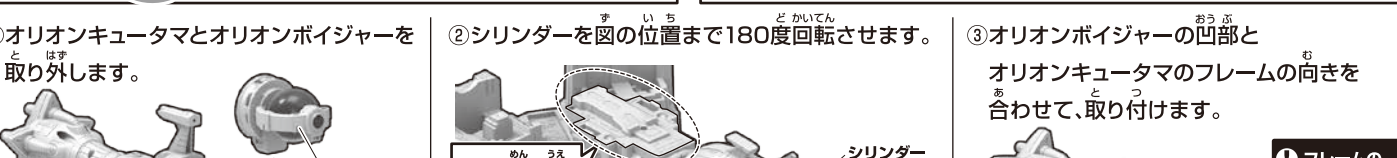
①オリオンキュウタマとオリオンボイジャーを取り外します。



②シリンダーを図の位置まで180度回転させます。
※この面が上!



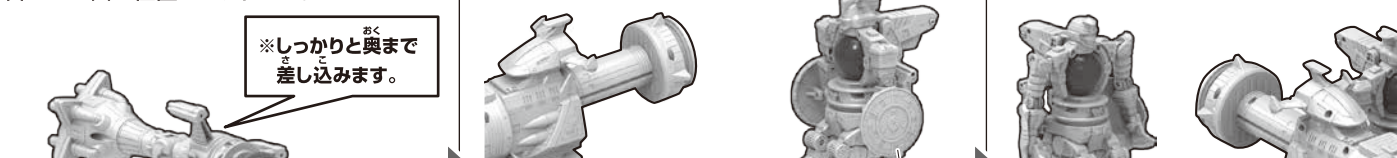
③オリオンボイジャーの凹部とオリオンキュウタマのフレームの向きを合わせて、取り付けます。
①フレームの向きに注意!



④オリオンボイジャーの凹部と本体の凸部を合わせて図の位置にセットします。



⑤テンピンボイジャーを図の位置に置きます。
※しっかりと奥まで差し込みます。



⑥ヘビツカイボイジャーを図の位置に置きます。
※正座をしているような形で置きます。
※脚の形状を合わせます。



⑦ワシボイジャーを図の位置に置きます。
※脚の形状を合わせます。



⑧ワシボイジャーを図の位置に置きます。
※しっかりと奥まで差し込みます。



⑨ワシボイジャーを図の位置に置きます。
※しっかりと奥まで差し込みます。



③ キュウボイジャー発進音声遊び

①「オリオンボイジャー!」の音声が鳴るまで、ボタンの「長押し」を繰り返します。

②ボタンを「短押し」します。

③ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

④ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

⑤ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

⑥ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

⑦ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

⑧ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

⑨ボタンを「短押し」するたびに、各キュウボイジャーの音声が右の順で鳴ります。

オリオンパトラーの音声遊び

①「ウェイクアップ! オリオン!」の音声が鳴るまで、ボタンの「長押し」を繰り返します。

②次にボタンを「短押し」すると押すたびに、下記の音声が鳴ります。

1	ロボ変形音
2	攻撃音①
3	攻撃音②

※3の後は、攻撃音①、②を繰り返します。

キュウキョクギャラクシーモードの音声遊び

①「キュウキョクギャラクシー!」の音声が鳴るまで、ボタンの「長押し」を繰り返します。

②ボタンを「短押し」すると、下記の音声が鳴ります。

1	必殺待機音
2	必殺攻撃音

※その後は、短押しするたびに、下記の音声を繰り返します。

AとBの間でキュウタマを合体して遊ぼう!

※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

※元に戻すときは逆の手順で行ってください。