

セット内容

- 取扱説明書(本書)…1枚
- ウルトラカプセル…4本
 - ウルトラマン 1本
 - ウルトラマンベリアル 1本
 - レッドキング 1本
 - ゴモラ 1本
- ジードライザー本体…1個
- 装填ナックル…1個
- ホルダークリップ…1個

※本書では、ウルトラヒーローの絵柄のカプセルを「ウルトラカプセル」、怪獣の絵柄のカプセルを「怪獣カプセル」と呼称します。

携帯電話で二次元コードをスキャンしよう!!

URL <http://www.b-boys.jp/ultraman/>

※一部の機種によっては読み込む事ができませんので、ご了承ください。
※通信料などはお客様のご負担になります。

商品アンケートに回答して、電子マネーギフト

「1,000円分」が当たるスピードくじに挑戦しよう!!

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてください。パソコンからはこちらにアクセスしてください。

URL <http://www.b-boys.jp/member/researches/>

商品コード 117438

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 本商品の非接触ICリーダー/ライター機能は日本国内専用です。海外で使うと罰せられることがあります。
- 本商品を医療機器の近くで使用しないでください。機器に影響を与える恐れがあります。
- 航空機の中で使用しないでください。機器の誤動作による事故の原因となることがあります。

注意 (ちゅうい)

- 本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
- 万一、乾電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。
- 乾電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の乾電池を混ぜて使わないでください。
- +- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り乾電池をはずしてください。乾電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 発光部の光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

使用上の注意

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。
- ご使用の際は周辺に強い電波が発生している環境では、ウルトラカプセルを読み取りにくい場合があります。また、金属などの材質が近くにある場合、ウルトラカプセルを読み取れないことがありますのでご注意ください。
- カプセルをテレビやスピーカー等、強い磁気を発する機器に近づけないでください。内部チップが破損する場合があります。
- 本商品は電波法に規定する誘導式読み書き通信設備の型式指定を受けています。型式名:NOA01-Y2
- 分解・改造などを行い、不法電波を放射すると電波法違反となり処罰されますのでご注意ください。

装填ナックルのカプセル装填部に指を入れない!!

指を入れないよう注意してください。

振り回さない!!

思わぬ事故の原因となりますので、人や動物に向かって振り回さないでください。

遊ぶ前に… 乾電池の入れ方

この商品で遊ぶには、単4乾電池(別売り)が3本必要です。電池が正しく入っていないと動作しませんのでご注意ください。

- ※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してください。
- ※新しい電池を使用してください。種類や銘柄の違う電池を混ぜて使用しないでください。
- ※音声が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合や、ウルトラカプセルをスキャン出来なくなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。

- 電池ぶたを取り外します。
 - ①-1 本体正面の電池ぶたの穴を細い棒などで押しながら、
 - ①-2 電池ぶたを矢印の方向にスライドさせて、取り外します。
- 電池を入れます。
 - ② 単4乾電池3本(別売り)の+/-をそれぞれ間違えないように入れます。
- 電池ぶたを戻します。
 - ③ 電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、スライドさせて閉じます。

●アルカリ電池推奨

各部名称とカプセルの説明

トリガー グリップ ジードライザー本体

シリンダー

スロット2 スロット1

装填ナックル

グリップ

ジードライザー本体

【正面から見た図】

ウルトラカプセル

※ウルトラマンを例に説明します。

NFCチップ

※シール部分に、NFCチップが入っています。

スイッチ

※カプセルのスイッチを押上げると、カプセルの先端に絵柄が出てきます。

本体と装填ナックルの持ち方

【正面から見た図】

グリップ

グリップ

左手

右手

装填ナックル本体を持つときは図のように左手に持ちます。

ジードライザー本体を持つときは図のように右手に持ちます。

ウルトラカプセルのスキャンの仕方

※ウルトラカプセルを装填した状態で、電源スイッチをO(ON)にして、トリガーを引き、待機音が鳴っている状態から説明します。※待機音は約15秒間鳴ります。

ジードライザー本体の凸部を装填ナックルにピッタリと合わせた状態でゆっくりとスライドさせてください。凸部が装填ナックルから離れた状態では正しくスキャン出来ません。

→スキャン音が鳴り、LEDが発光します。

【正面から見た図】

装填ナックルの取付方

- ホルダークリップを引っ掛けます。
- ホルダークリップのレバーを上上げてロックします。
- 装填ナックルを矢印の方向に差し込みます。

※取り外すときは逆の手順で行ってください。

操作の仕方

電源スイッチON!

起動音が鳴ります。
シリンダーが1秒間
白く発光します。

電源スイッチ
X (OFF)
O (ON)

ウルトラカプセルの装填!

イラストの向きで装填します。

- ウルトラカプセルのスイッチを矢印の方向にスライドさせます。
- 装填ナックルのスロット1にウルトラカプセルを装填します。
- 同様にスロット2に別のウルトラカプセルを装填します。

ウルトラカプセルのスキュン!

ジードライザー本体のトリガーを引きます。
→シリンダーが回転し、1秒間白く発光します。
→その後は無発光のまま、スキュン待機音が鳴ります。
※待機音は約15秒間鳴ります。

ジードライザー本体の凸部を、装填ナックルのレールにピッタリと合わせた状態でゆっくりとスライドさせます。
→スキュン音と共にシリンダー内の2本の導光板がウルトラカプセルに対応した色に発光します。

※図のように凸部をレールに合わせてスキュンしてください。

※スライドを途中で止めると、2度読み場合があります。

[1本目をスキュン] → [2本目をスキュン]

トリガーを1回引く!

→装填しているウルトラカプセルに対応した音が鳴り、シリンダー内の導光板がウルトラカプセルに対応した色に発光します。

フュージョンライズ!
変身音を発動!

変身遊び

2本のウルトラカプセルをスキュン

ウルトラマンカプセル + ウルトラマンベリアルカプセル

↓ スキュン

ウルトラマンジード プリミティブにフュージョンライズ!

「フュージョンライズ」できるウルトラカプセルの組み合わせの場合は、2本スキュンした後に天の声で「フュージョンライズ!」と鳴ります。

1本のウルトラカプセルをスキュン

※「ウルトラマン」を例に説明します。
※スロット1、スロット2のどちらに入れても同じ音声が鳴ります。ウルトラマンカプセル

ウルトラマンカプセル

↓ スキュン

電源を入れてトリガーを引いて待機音が鳴っている状態から、下記の表の順番で操作すると、下記の表の音声が鳴ります。

※ウルトラカプセルを装填する順番によって、音声や導光板の発光は異なります。
※フュージョンライズの組み合わせは逆の順番にカプセルを読み込んでも同様の効果が発動します。
※ヒーローのキャプセルと怪獣のキャプセルを連続でスキュンするとキャンセル音が鳴ります。

装填ナックル スロット1に「ウルトラマン」、スロット2に「ウルトラマンベリアル」のウルトラカプセルを装填します。

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光
②	1本目をスキュン	→ヒーローズキュン音① →ヒーローズキュン音①の後に青色に発光 →青色に点滅
	2本目をスキュン	→ヒーローズキュン音② →天の声「フュージョンライズ!」 →青色と紫色に発光・点滅
③トリガーを引く	トリガー音→天の声「ウルトラマン!」	→青色と紫色の発光から赤色に発光
	→天の声「ウルトラマンベリアル!」	→音に合わせて赤色に点滅
	→天の声「ウルトラマンジード プリミティブ!」	

装填ナックル スロット1に「ウルトラマン」のウルトラカプセルを装填します。

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光
②ジードライザーで装填ナックルをスキュン	→ヒーローズキュン音①	→ヒーローズキュン音①の後に青色に発光・点滅
	③トリガーを引く	トリガー音→天の声「ウルトラマン!」 →ウルトラマン変身音

必殺技遊び

ウルトラマンカプセル + ウルトラマンベリアルカプセル

↓ トリガーを引く

ウルトラマンジード プリミティブに 変身後

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光の後に赤色に発光・点滅
②	1本目をスキュン	→ヒーローズキュン音①の後に青色に発光 →赤色に発光・点滅
	2本目をスキュン	→ヒーローズキュン音②の後に紫色に発光 →赤色に発光・点滅
③トリガーを引く	トリガー音→天の声「レッキングバースト!」 →掛け声→光線技音	→青色と紫色の発光から赤色に発光 →音に合わせて赤色に点滅

ウルトラマンに 変身後

↓ トリガーを引く

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光の後に青色に発光・点滅
②ジードライザーで装填ナックルをスキュン	→ヒーローズキュン音①	→ヒーローズキュン音①の後に青色に発光・点滅
	③トリガーを引く	トリガー音→天の声「スペシウム光線!」 →掛け声→光線技音

変身遊びの後、続けてトリガーを操作します。
※ウルトラカプセルを装填する順番によって、音声や導光板の発光は異なります。

2本の怪獣カプセルをスキュン

ゴモラカプセル + レッドキングカプセル

↓ スキュン

ウルトラマンベリアル スカルゴモラにフュージョンライズ!

「フュージョンライズ」できる怪獣カプセルの組み合わせの場合は、2本スキュンした後にダーク天の声で「フュージョンライズ!」と鳴ります。

1本の怪獣カプセルをスキュン

※ゴモラカプセルの場合を例に説明します。

ゴモラカプセル

↓ スキュン

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光
②ジードライザーで装填ナックルをスキュン	→怪獣スキュン音①	→怪獣スキュン音①の後に黄色に発光 →黄色と赤色に発光・点滅
	③トリガーを引く	トリガー音→ダーク天の声「ゴモラ!」 →ダーク天の声「レッドキング!」 →変身音 →ダーク天の声「ウルトラマンベリアル スカルゴモラ!」

攻撃遊び

変身遊びの後、続けてトリガーを操作します。

※ウルトラカプセルを装填する順番によって、音声や導光板の発光は異なります。

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光の後に緑色に発光・点滅
②	1本目をスキュン	→怪獣スキュン音①の後に黄色に発光 →緑色に発光・点滅
	2本目をスキュン	→怪獣スキュン音②の後に赤色に発光 →緑色に発光・点滅
③トリガーを引く	トリガー音→ダーク天の声「スカル超振動波!」 →スカルゴモラ鳴き声→攻撃音	→黄色と赤色の発光から緑色に発光 →音に合わせて緑色に点滅

ウルトラマンフェイクファイト!

データカードダス筐体にウルトラカプセルをセットすると、ゲーム上で強力な効果が発動!

●画面は開発中のものです。

フュージョンライズしない2つのウルトラカプセルをスキュン

ウルトラマンベリアルカプセル + ウルトラマンオープン スペシウムゼベリオンカプセル (別売り)

↓ スキュン

ウルトラマンベリアルオープン スペシウムゼベリオンに変身!

装填ナックル スロット1に「ウルトラマンベリアル」、スロット2に「ウルトラマンオープン スペシウムゼベリオン」のウルトラカプセルを装填します。

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光
②	1本目をスキュン	→ヒーローズキュン音①
	2本目をスキュン	→ヒーローズキュン音②
③トリガーを引く	トリガー音→天の声「ウルトラマンベリアル!」 →天の声「ウルトラマンオープン スペシウムゼベリオン!」 →ウルトラマンベリアル変身音→ウルトラマンオープン スペシウムゼベリオン変身音 →天の声「ウルトラマンベリアルオープン スペシウムゼベリオン!」	→紫色に発光

2本同じカプセルをスキュンする遊び

※ウルトラマンカプセル2本の場合を例に説明します。

ウルトラマンカプセル + ウルトラマンカプセル

↓ スキュン

操作	音声	導光板、シリンダーの反応
①トリガーを引く	トリガー音→スキュン待機音	→1秒間白く発光
②	1本目をスキュン	→ヒーローズキュン音①
	2本目をスキュン	→ヒーローズキュン音②
③トリガーを引く	トリガー音→天の声「ウルトラマン!」 →掛け声音	→青色に発光・点滅