



# 取扱説明書

対象年齢15才以上



「デジタルモンスター」  
略して「デジモン」。  
キミの使命は最強の  
デジモンを育てるんだ!!  
そのためには食事などの  
世話をや、筋力を高める  
トレーニングをやせら育てる事が  
重要だ!!成長マセホデジモンは  
もう一台のデジモンと接続することで  
聯わせる事ができるのだ!!  
バトルを重ねたあとで進化するデジモンの姿は…?  
●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

© BANDAI BANDAI 2020 MADE IN CHINA

## 注 意

### お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●フックの回転部分に指や髪の毛や衣服などを挟まないように注意してください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●フックの可動部分の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



故障の原因になりますので、本体を  
水の中に入れたり、ぬらしたりしない  
でください。

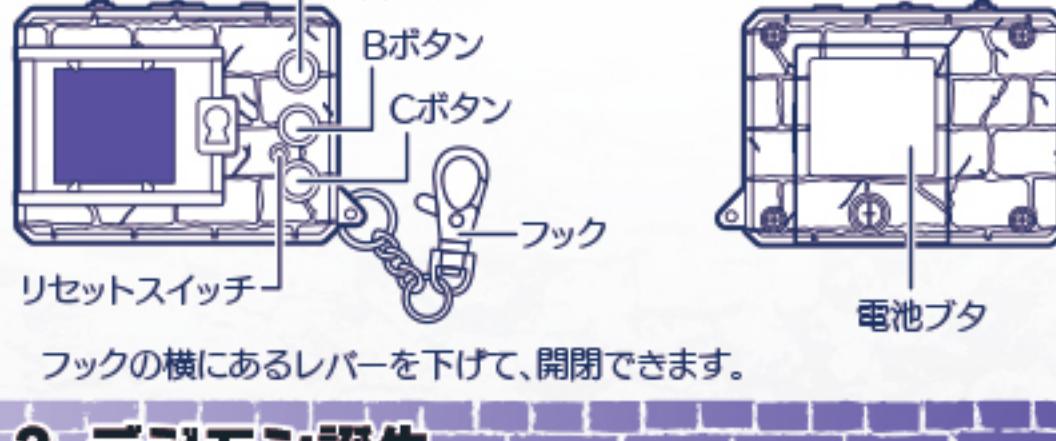
### 《使用上の注意》

●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プリスターは梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取り付け部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。

### もくじ

1.本体の説明	4	6.デジモンの最期	23
2.デジモン誕生	4	7.デジタマの選択	24
3.時計操作	6	8.サウンドのオン・オフ	24
4.デジモンを2体育てよう	6	9.デジモンの進化成長図	25
5.アイコンを選ぼう	7	10.マル秘情報を公開!	26
A.ステータス	F.電気	11.電池交換の仕方	27
B.食事	G.治療	12.ロード・リセットの仕方	27
C.トレーニング	H.アルバム	13.こんなときはリセット操作	28
D.バトル	I.通信		
E.トイレ	J.呼び出しサイン		

### 1. 本体の説明



フックの横にあるレバーを下げる、閉鎖できます。

### 2. デジモン誕生

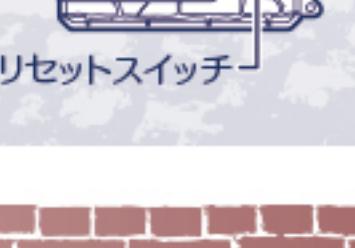
①本体裏面の絶縁シートを抜こう。  
⇒ピップと音が鳴りREVIVALロゴが表示されます。



#### ②リセット操作

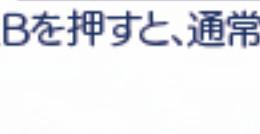
本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

\*リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。



### 3. 時計操作

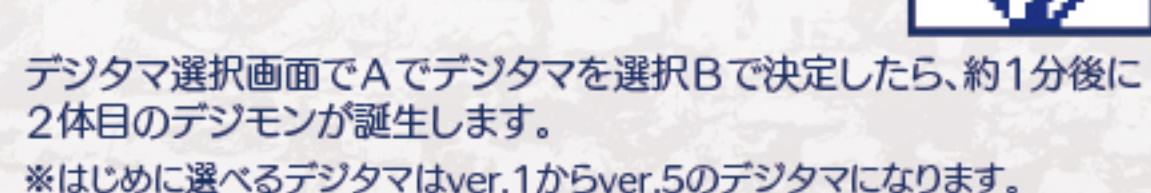
●時計を見たい時……通常画面(アイコン選択していない状態)でBを押すと、時計画面になります。もう一度Bを押すと、通常画面に戻ります。



●時計を修正したい時……時計画面でAとCを同時に押すと、時計セットになります。その後は【時計セット】(⇒P.5「③時計セット」参照)と同じです。

### 4. デジモンを2体育てよう

時計セットし誕生したデジモンが成長期まで進化すると、デジタマがデジモンの隣に現れます。通常画面でCを押してデジタマに切り替えたら、AとBを同時に押すとデジタマ選択画面になります。



デジタマ選択画面でAでデジタマを選択Bで決定したら、約1分後に2体目のデジモンが誕生します。

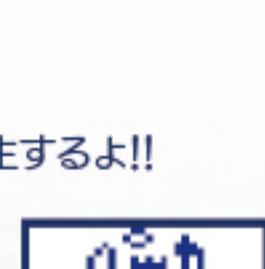
\*はじめに選べるデジタマはver.1からver.5のデジタマになります。

### ③時計セット

いずれかのボタンを押すと時計セットになります。

Aで「時」Bで「分」を設定しCで決定します。

\*ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。



### ④デジモン誕生

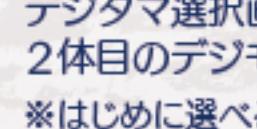
時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するよ!!

### A. ステータス

デジモンのステータスを見るすることができます。A・Bを押すごとに各ステータス画面が切り替わります。Cを押すと通常画面に戻ります。

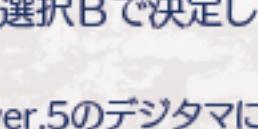
\*2体表示中は左側のデジモンから表示します。

#### ①デジモン名



デジモンの名前がスクロールして表示されます。

#### ②年齢・体重



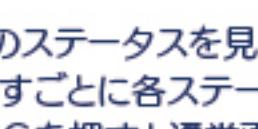
デジモンの成長具合がわかります。

#### ③おなか



満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイヤします。

#### ④きんりょく



筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。

#### ⑤どりょく



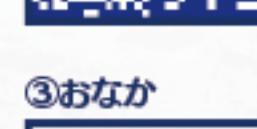
努力がわかります。トレーニングを4回することに♥が増えます。

#### ⑥シングルバトル勝率



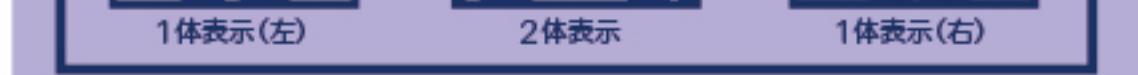
シングルバトルの勝率がわかります。

#### ⑦タッグバトル勝率



タッグバトルの勝率がわかります。

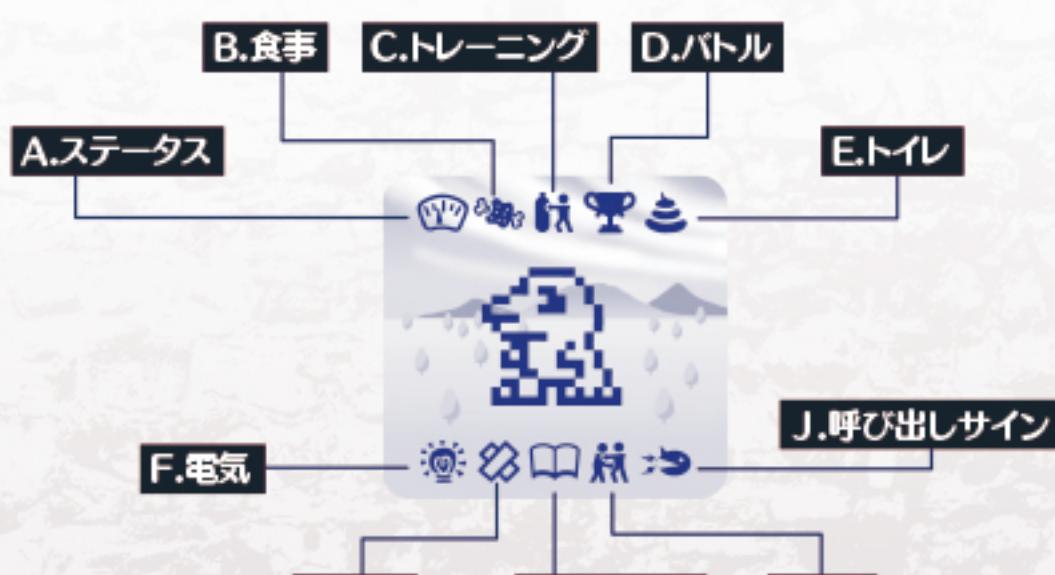
2体目のデジモンが誕生すると通常画面を切り替えられるようになります。



通常画面

\*通常画面で約1分間ボタン操作をしないと省電力のため画面が消えますが、いずれかのボタンを押すと画面が復帰します。

### 5. アイコンを選ぼう



- A.ステータス
- B.食事
- C.トレーニング
- D.バトル
- E.トイレ
- F.電気
- G.治療
- H.アルバム
- I.通信
- J.呼び出しサイン

\*おなか・きんりょくは放っておくと減っていきます。どりょくは進化すると0に戻ります。

## B. 食事

食事アイコンを選択しBで決定すると  
食事選択画面になります。



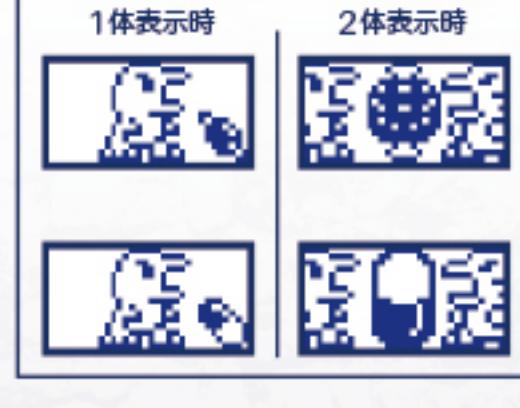
「エサ」か「プロテイン」をAで選択Bで決定して与えよう。

### 【エサ】

おなかを1アップします。  
おなかが満腹の場合、  
食べさせることはできません。

### 【プロテイン】

手軽にデジモンの筋力を1アップ  
します。



\*2体表示時どちらかが満腹の場合、1体のみがエサを食べます。

#### ポイント

プロテインの与えすぎは良くないぞ。

## C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択しBで決定  
するとトレーニングを開始します。

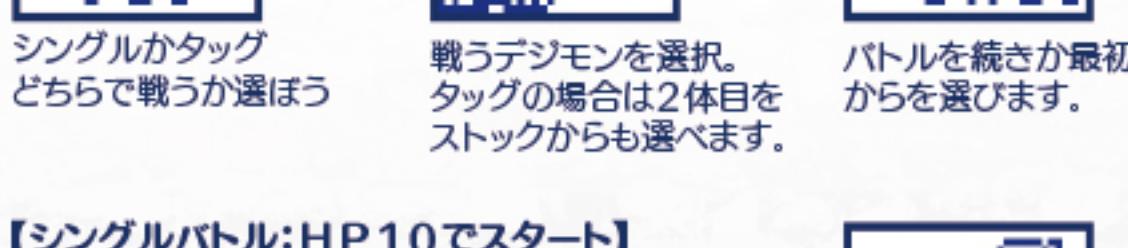
\*トレーニングをやめたいときはCを押してキャンセルできます。  
トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力はアップしません。

## D. バトル

挑んでくるデジモンたちとバトルをします。

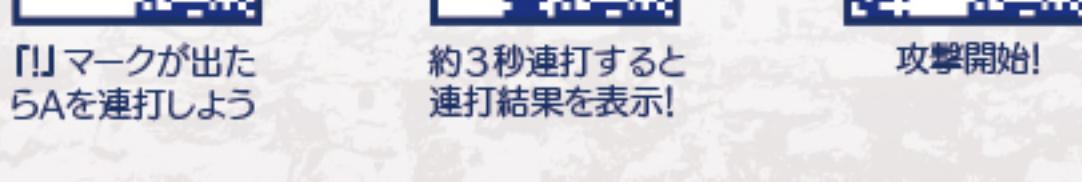
【シングルバトル】と【タッグバトル】の2種類から選択  
します。バトルは勝ち進むほど強くなっていきますが負  
けても同じデジモンから挑戦することができます。

#### 【共通項目】



### 【シングルバトル: HP 10でスタート】

「！」が出たらAを連打! デジモンがパワーを上げて  
いきます。入力が終わるとデジモン同士がそれ  
ぞれ技を出し合い、オートで攻撃しあいます。  
相手のHPをゼロにする、または5~6ターン目にHPが多いほうが勝  
利になります。



### 【1体表示の場合: シングルトレーニング】

「！」がでたらAを連打してパワーを上げろ!  
壁をより壊せると筋力アップ!



「！」マークが出たらAボタンを連打

攻撃を連続発射!

壁を壊せ!

\*壁を少しでも壊せないと筋力はアップしません。

### 【2体表示の場合: タッグトレーニング】

Aで上段攻撃Bで下段攻撃を決定し、相手のガードをかわして攻撃を  
当てたら成功! 2回以上あてて勝利をめざそう!

タッグトレーニングはどちらのデジモンも筋力がアップします。

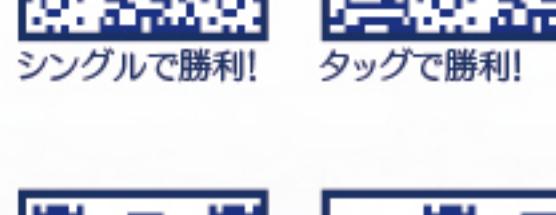


\*シングルタッグのトレーニングを行うと努力が増えていきます。

10

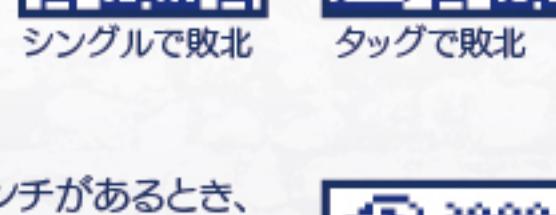
## E. トイレ

勝利すると勝率をあげることができます。勝率は進化に関わるので勝利をめざそう



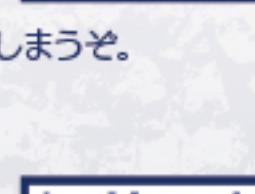
## F. 電気

敗北するとデジモンがケガをする場合があります。



## G. 治療

通常画面にウンチがあるとき、トイレアイコンをBで決定すると  
ウンチを流すことができます。



\*ウンチはこまめに片付けよう。片付けないとケガになってしまふぞ。

## H. アルバム

就寝時間になりデジモンが寝た時、  
またはデジモンをコールドさせたい  
時に電気アイコンを選択しBで決定  
すると電気選択画面が表示されます。 電気選択画面

## I. おこす ねかす

デジモンがケガをしてしまったときに治療アイコンを  
Bで決定するとケガの治療ができます。ドクロマーク  
が消えるまで治療を続けよう。ケガを放置したままに  
するとデジモンが死んでしまうので、ケガをしたら必  
ず治療するようにしましょう。



## J. アルバム

アルバムアイコンを選択しBで決定するとア  
ルバムを見るすることができます。「これまで育成  
したデジモン」「コピーでもらったデジモン」「  
戦績」を見ることができます。

アルバム選択画面から見たいアルバムをAで  
選択しBで決定します。

## K. デジモン ストック

アルバム選択画面1

## L. せんせき

アルバム選択画面2

### 【おこす】

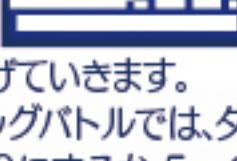
就寝時間になって寝たデジモンを約15分間起こすことができます。

またコールドさせたデジモンを戻すことができます。



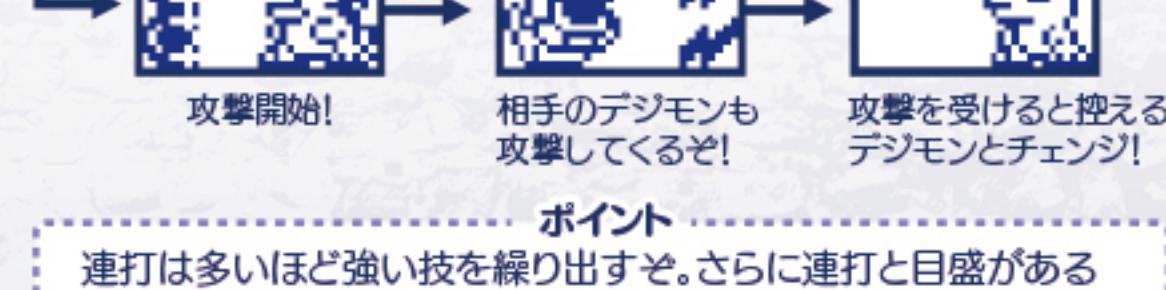
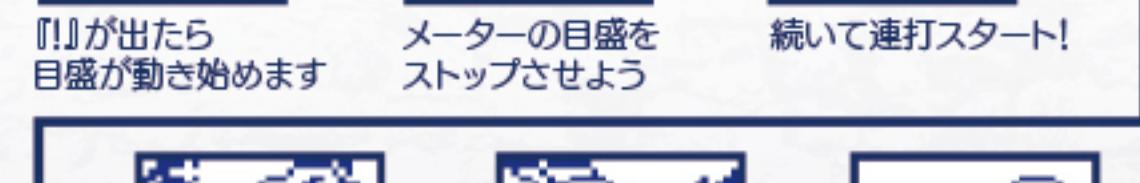
起きているデジモンを…

起きると通常通りお世話することができます。



「！」が出るとメーターの目盛が伸び縮みするので、Aか  
Bを押してストップさせます。メーターをストップさせる  
と続けて連打入力が始まるのでAを連打してパワーを上げていきます。

約3秒間で入力が終わるとバトルがスタートします。タッグバトルでは、ダメージを受けるとデジモンが入れ替わります。相手のHPを0にするか、5~6ターン目に相手より多くHPが残っていたほうが勝ちとなります。



#### ポイント

連打は多いほど強い技を繰り出します。さらに連打と目盛がある組み合わせになると、デジモンがクリティカルを繰り出します。

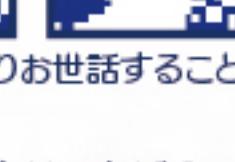
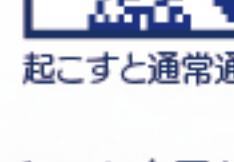
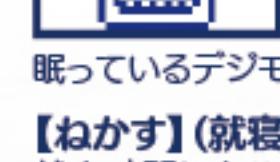
\*「！」が出て目盛が動き出してから約15秒経つと、1目盛で次の連打に自動で進みます。

\*自分と相手のデジモンともHPが0、または6ターン目で同じHPだった場合、引き分けになります。

12

### 【ねかす】(就寝時間中)

就寝時間になり寝始めたデジモンに布団をかけてあげることができます。



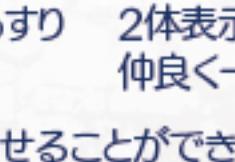
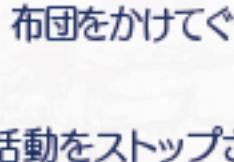
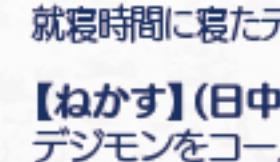
就寝時間に寝たデジモン

布団をかけてぐっすり

2体表示で寝かすと  
仲良く一緒に寝ます

### 【ねかす】(日中時間中)

デジモンをコールドさせて活動をストップさせることができます。



起きているデジモン

コールド状態の冷蔵庫に

※幼年期IはOFFする  
ことができません。

#### ポイント

コールドさせている間は、おなかや筋力が減らないぞ! 日中お世話を  
してあげられない時はコールドを活用するのがオススメだ。  
ただしコールドから戻さないと進化ができないので気をつけよう。

13

### 【デジモン】

今まで進化してきたデジモンが記録されていきます。Aで次のデジモン  
を選択しBを押して決定するとそのデジモンの名前が表示されます。



14

## G. 治療

デジモンがケガをしてしまったときに治療アイコンを  
Bで決定するとケガの治療ができます。ドクロマーク  
が消えるまで治療を続けよう。ケガを放置したままに  
するとデジモンが死んでしまうので、ケガをしたら必  
ず治療するようにしましょう。

## H. アルバム

アルバムアイコンを選択しBで決定するとア  
ルバムを見るすることができます。「これまで育成  
したデジモン」「コピーでもらったデジモン」「  
戦績」を見ることができます。

アルバム選択画面から見たいアルバムをAで  
選択しBで決定します。

## I. デジモン ストック

アルバム選択画面1

## J. せんせき

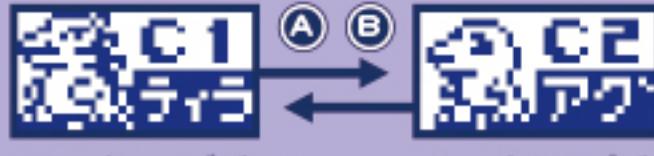
アルバム選択画面2

15

16

## 【ストック】

友達からコピーでもらったデジモンを確認できます。(P.21参照)



ストック1のデジモン

ストック2のデジモン

※ストックに登録できるデジモンは2体まで。新たに3体目のコピーを貰うにはどちらかを消す必要があります。

## 【せんせき】

これまでのシングルバトル、タッグバトルの対戦回数と勝利数を見ることができます。AまたはBを押すことで表示を切り替えます。



シングルバトルでの  
通算戦闘数と勝利数

タッグバトルでの  
通算戦闘数と勝利数

※相手がVer.20thの場合、本体側は「R」をVer.20th側は「20th」を選択してください。



通信アイコンをAで選択、Bで決定すると、通信選択になります。

## 【Ver.REVIVAL同士でシングルバトル!】

通信選択から「バトル」をAで選択Bで決定すると機種選択になります。次に「R」を選択Bで決定し、さらに「シングル」を選択Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンを選択Bで決定すると、シングルバトルをP.11と同じ操作方法で行います。「BATTLE」表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のBを押そう。「OK!」がでたらシングルバトルがスタート!



※「BATTLE」表示中、同時にBを押した場合失敗するのでご注意ください。

## 【Ver.REVIVAL同士でタッグバトル!】

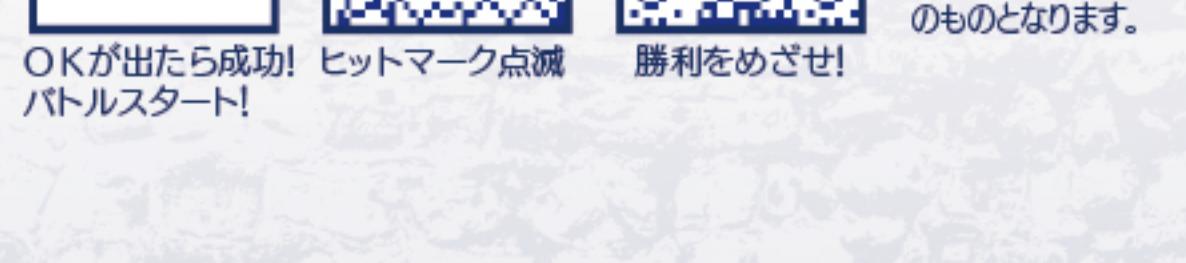
機種選択で「R」を選択Bで決定し、さらに「タッグ」を選択Bで決定します。1体目を育成中デジモンから選択Bで決定し、次に2体目を育成中とストックからデジモンを選択Bで決定します。タッグバトルをP.12と同じ操作方法で行います。「BATTLE」表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のBを押そう。「OK!」がでたらタッグバトルがスタート!



※自分と相手のデジモンともHPが0、または6ターン目で同じHPだった場合、引き分けになります。

## 【そのたでバトル!】

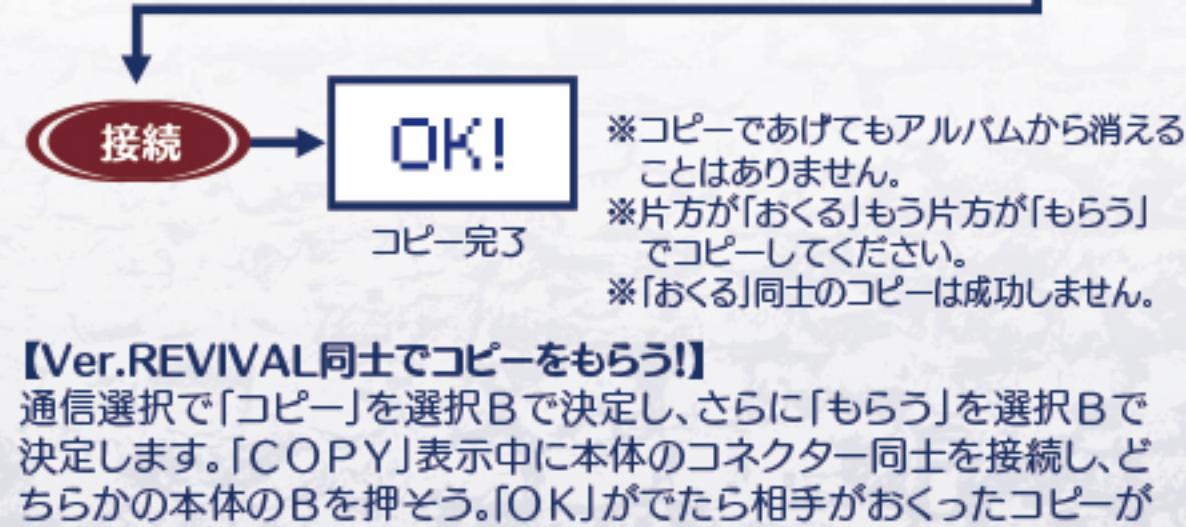
デジタルモンスターVer.REVIVAL以外の「デジモン携帯シリーズ」(P.23参照)と通信バトルをすることができます。機種選択で「そのた」を選択Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンをAで選択Bで決定します。「BATTLE」表示中に本体のコネクターをもう一方の本体と接続してBを押してください。「OK!」がでたらバトルがスタートします。デジモン同士がそれぞれの技を使ってオートで攻撃します。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、勝敗が決まります。



※R以外からの攻撃エフェクトは全て共通のものとなります。

## 【Ver.REVIVAL同士でコピーをおくる!】

通信選択で「コピー」を選択Bで決定し、さらに「おくる」を選択Bで決定します。アルバムに記録されている成長期以上のデジモンからコピーをおくるデジモンをAで選択Bで決定します。「COPY」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のBを押そう。「OK!」がでたら相手のストックに自分のデジモンのコピーが保存されます!



\*コピーであげてもアルバムから消えることはありません。  
\*片方が「おくる」もう片方が「もらう」でコピーしてください。  
\*「おくる」同士のコピーは成功しません。

## 【Ver.REVIVAL同士でコピーをもらう!】

通信選択で「コピー」を選択Bで決定し、さらに「もらう」を選択Bで決定します。「COPY」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のBを押そう。「OK!」がでたら相手がおくったコピーが自分のストックに保存されます!



※「もらう」同士のコピーは成功しません。

**ポイント**  
コピーのデジモンは「タッグバトル」で育成中のデジモンと一緒に戦わせることができます!ただしコピーのデジモンの強さは育成中と比べるとやや劣ります。

※既に「ストック」に2体登録されていると、選択画面が表示されるので消すストックを選んでください。

- 「BATTLE」が「COPY」の表示中にCボタンを押すと各選択画面に戻ります。
- 「OK!」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
- 「OK!」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK!」が表示されない場合は、再度Bボタンを押してください。  
「リトライ」が表示された時は、再度通信準備をし接続し直してからBを押してください。
- 電池が少なくなっているとうまく通信できない場合があります。

## 【バトルできる機種】

### ○デジモン携帯シリーズ

- ・デジタルモンスターVer.20thシリーズ(2017年発売)
- ・デジタルモンスターXシリーズ(2019年発売)
- ・デジモンペンデュラムZシリーズ(2020年発売)

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。

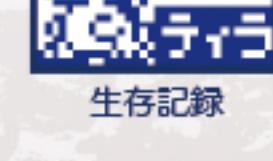
※コピーはデジタルモンスターVer.20thとデジタルモンスターVer.REVIVALで通信ができます。

## J.呼び出しサイン

デジモンのおなかが減っているとき、筋力が低下したとき、就寝時間になつて寝始めたときにサイン音と一緒に点灯します。



死亡画面



生存記録

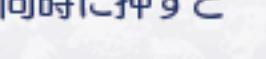
## 6. デジモンの最期

空腹の放置やケガの回数、寿命が原因でデジモンが死んでしまったら、デジモンの墓が現れます。

ステータスアイコンをAで選択し、Bで決定すると生存記録が表示されます。寿命をまつとうしたデジモンはデジタマを残してくれます。

## 7. デジタマの選択

デジモンが死んでしまった場合や通常画面に「?デジタマ」がある場合にAとBを同時に押すとデジタマを選択することができます。デジタマ選択にてAで選択しBで決定すると選んだデジタマから約1分後にデジモンが誕生します。



デジタマ選択

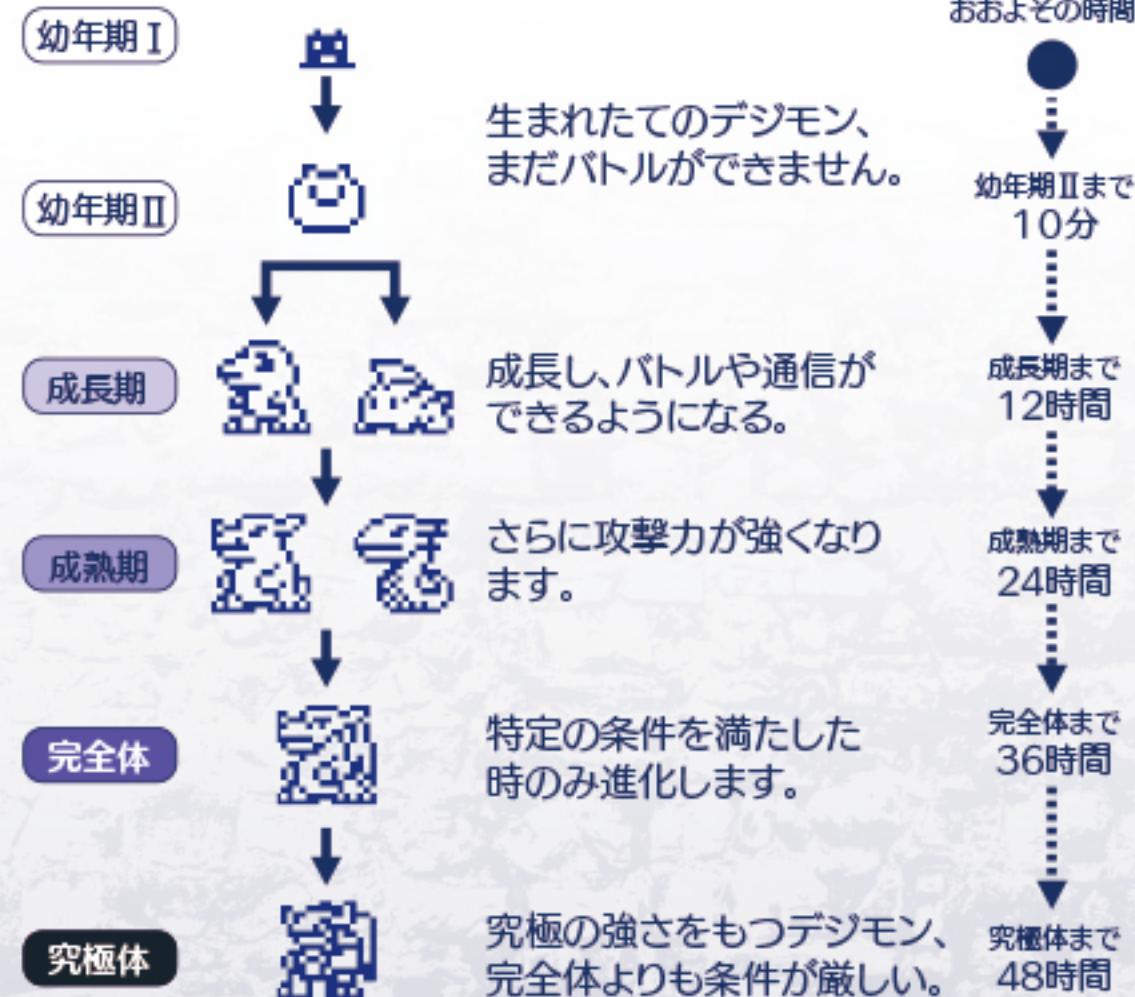
**ポイント**  
とある条件を達成すると選べるデジタマが増えていきます。

## 8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコンを表示していない時)にAとCを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

オフになるとデジモンからの呼び出し音もならないので注意しよう!

## 9. デジモンの進化成長図



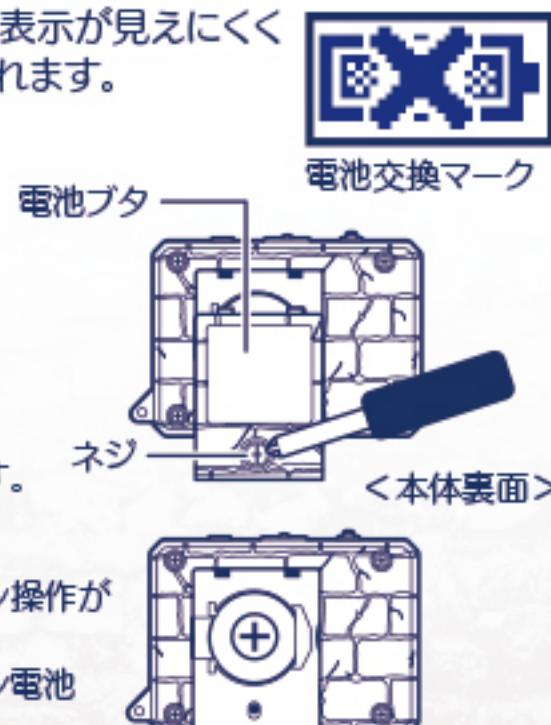
25 ※睡眠中は進化までの時間が減りません。

## 11. 電池交換の仕方

電池が少なくなってくると液晶画面表示が見えにくくなったり、電池交換マークが表示されます。  
(データは保存されます。)

- ①図のように本体裏側のネジをとり、電池プラをはずしてください。
- ②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個を+側を間違えないようにセットします。
- ③電池プラを閉じてからネジを閉めます。
- ④リセット操作を行ってください。

\*電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。  
\*電池交換マークが表示されたらコイン電池(CR2032)を交換してください。



## 12. ロード・リセットの仕方

ロード・リセット選択で「ロード」をAで選択しBで決定すると、前回の続きから遊ぶことができます。

\*ロード・リセット画面で「リセット」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。



## 10. マル秘情報を公開!

スクープ1

ある条件をクリアすると  
『特殊デジタマ』が増えるぞ!

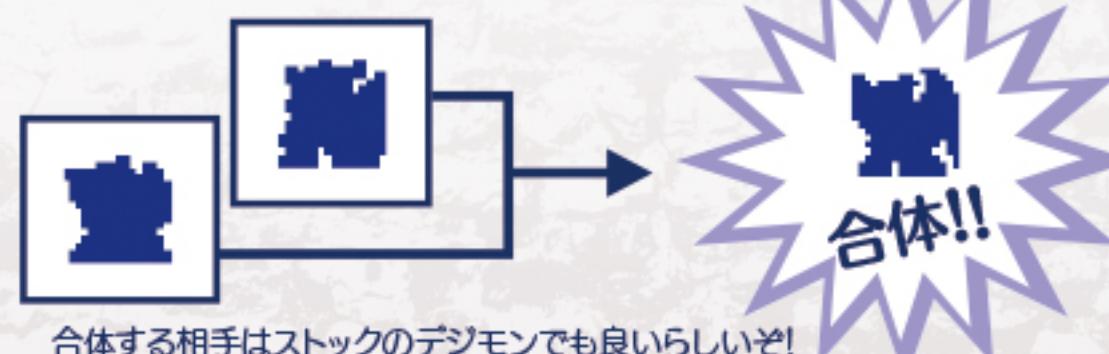


特殊デジタマから生まれるデジモンはより強力なデジモンに進化! 育成による分岐はないようなので大事に育てよう、特殊デジタマ入手するには一生懸命育成して、数多く戦ったり、たくさんの友達と通信してみよう!

スクープ2

一部の究極体は合体してさらに強くなる!

究極体まで育ったデジモンの中には、特定の条件を満たすことで相手と合体し、さらに強くなるデジモンもいるようだ! 合体するには一緒に多くのタッグバトルをするのがカギらしい…。



合体する相手はスティックのデジモンでも良いらしいぞ!

26

## 13. こんなときはリセット操作

- 初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
  - 本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
- \*リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

- 時計精度 日差±10秒以内



詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!



<https://digimon.net/>



28