

# 取扱説明書

- 振り子機能“ペンデュラム”によるコマンド入力バトル!
- 新進化条件、合体進化“ジョグレス”!!



対象年齢 15才以上

Ver.WIND GUARDIANS・Ver.METAL EMPIRE・  
Ver.Vi BUSTERS 共通 取扱説明書

●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

©BANDAI BANDAI 2021 MADE IN CHINA

## 《使用上の注意》

- 誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にめらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。

## もくじ

1. 本体の説明……………5	6. デジモンの最期……………25
2. デジモン誕生……………6	7. サウンドのオン・オフ……………26
3. 時計操作……………7	8. デジモンのレベルをあげよう……………28
4. デジモンを育てよう……………7	9. マル秘情報を公開!……………26
5. アイコンを選ぼう……………8	10. デジモンの進化・成長図……………29
A. ステータス F. 電気	11. 電池交換の仕方……………30
B. 食事 G. 治療	12. ロード・リセットの仕方……………30
C. トレーニング H. アルバム	13. ごんなどはリセット操作……………31
D. バトル I. コネクト	14. デジタマが孵化しないとき……………31
E. トイレ J. 呼び出しサイン	

# 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様で誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●コイン電池、電池がた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてはいけません。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●コイン電池はなめたり、口に入れてはいけません。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●フックの可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●フックの回転部分に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

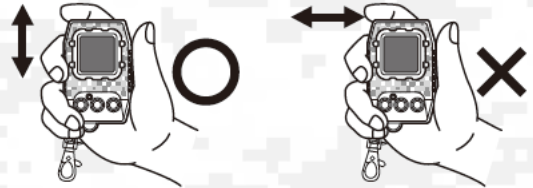


故障の原因になりますので、本体を水の中に入れてたり、ぬらしたりしないでください。

振り子機能“ペンデュラム”や進化条件“ジョグレス”  
新しい要素満載のデジモンペンデュラムで育成バトルを繰り広げよう!

## ペンデュラム

ペンデュラムとは「振り子」という意味で、激しく振るという意味もあるんだ! デジモンペンデュラムでは、振ることを“ペンデュラム”すると表現するぞ! トレーニングやバトルをするときに本体をペンデュラムしてデジモンの技のコマンドを入力することができるんだ! ペンデュラムの方法によってデジモンの繰り出す技が変化するぞ!

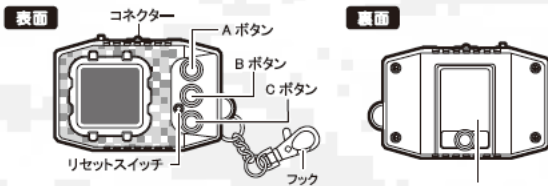


※図のように正しく持って矢印の方向にペンデュラムしてください。

## ジョグレス

ある特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させることができるんだ! 合体進化させることを“ジョグレス”と呼ぶぞ!

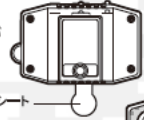
### 1. 本体の説明



フックの横にあるレバーを下げて、開閉できます。

## 2. デジモン誕生

- ①本体底面の絶縁シートを抜こう。  
⇒ピーッと音が鳴りペンデュラムZIIロゴが表示されます。



- ②リセット操作  
本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

- ③時計セット  
A・B・Cいずれかのボタンを押すと時計セットになります。Aで「時」Bで「分」を設定しCで決定します。  
※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。



- ④デジモン誕生  
時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するよ!!

※表示されているデジモンはVer.WIND GUARDIANS に登場するデジモンです。



### 3. 時計操作

- 時計を見たい時……通常画面（アイコン選択していない状態）でBを押すと、時計画面になります。もう一度Bを押すと通常画面に戻ります。



- 時計を修正したい時……時計画面でAとCを同時に押すと、時計セットになります。その後は【時計セット】(→P6【③ 時計セット】参照)と同じです。

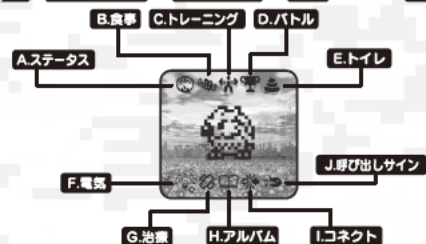
### 4. デジモンを育てよう

時計セットし誕生したデジモンはピーピーと鳴いて呼び出せます。デジモンが画面に表示されている通常画面でAを押すとアイコンが点灯し、Aを押すごとに次のアイコンへ移動します。アイコン点灯中にCを押すと消灯します。



※通常画面で約1分間ボタン操作をしないと省電力のため画面が消えますが、いずれかのボタンを押すと画面が復帰します。

### 5. アイコンを選ぼう



#### A. ステータス

- ①デジモン名

デジモンの名前がスクロールして表示されます。



- ②年齢・ギガ (体重)

デジモンの成長具合がわかります。



③Hungry (おなか)



満腹度がわかります。  
♥が増えるほど満腹度が  
高くなります。

④Strength (筋力)



筋力がわかります。  
♥が増えるほど筋力が  
高くなり、強くなります。

⑤Effort (努力)



努力がわかります。  
トレーニングを4回すること  
に♥が増えます。

⑥成長段階・属性



成長段階と属性が  
表示されます。

⑦レベル・経験値



レベルと経験値が  
表示されます。

⑧ジョグレス



○：ジョグレスができます。  
×：ジョグレスができません。

⑨バトル勝率



戦ってきた勝率が  
わかります。

通常画面(アイコンを選択していない状態)でCを押すと簡易のステータスを見ることが  
できます。3つのボタンいずれかを押しして Hungry、Strength、Effort、レベル・経験値、  
ジョグレスをチェックできます。



B.食事

食事アイコンを選択しBで決定すると  
食事選択画面になります。

エサをAで選択Bで決定して与えることができます。  
「♫」と「♪」は最初から選ぶことができますが、それ以外のエサはバトルのエリアで  
ボスを倒すか、イベントで入手することができます。



食事選択画面

9

名称	アイコン	効果
ニク		おなかを♥UP
プロテイン		筋力を♥UP
ニク大		おなかをMAXにUP
プロテイン大		筋力をMAXにUP
HP ROM		次のバトルにて、HPが+2される。
AP チップ		次のバトルにて、攻撃が+2される。
PW ボード		次のバトルにて、強さがアップする。
ジャンバゲート		次のバトルにて、BOSS から戦闘する。
exp コート		次のバトルにて、経験値が2倍になる。

※「♫」と「♪」はいくら食べさせても無くなるが、他のエサはそれぞれ3個までしか  
持てず、デジモンに与えると1個ずつ減っていきます。  
※2つ以上アイテムを使った場合、最後に使ったアイテム効果が反映され、重複しません。

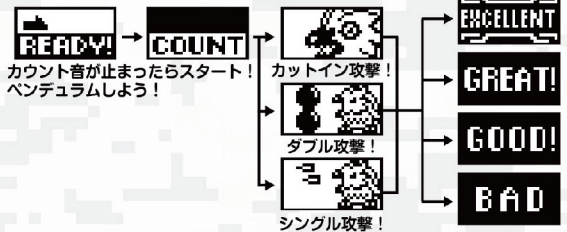
11

C.トレーニング

トレーニングアイコンを選択しBで決定するとトレーニング  
を開始します。

※トレーニングをやめたいときはCを押してキャンセルできます。  
トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力はアップしません。

“READY!”でベンデュラムをする準備をして、“COUNT”になったら約3秒間ベンデュラム  
してください。「ピポッ」と鳴ったら入力完了。  
ベンデュラムしたカウント数によって、攻撃が変化します。



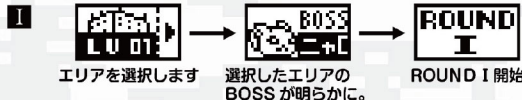
※約3秒以内にボタンを押さなかった場合は、  
一番低い攻撃を繰り出します。

評価が高いほど  
成功!

12

D.バトル

バトルアイコンを選択しBで決定するとエリア選択画面になります。  
挑みたいエリアをAで選択Bで決定します。



エリアを選択します 選択したエリアの  
BOSS が明らかに。 ROUND I 開始

※BOSS を攻略していないと、次のエリアは登場しません。



カウント音が  
止まったら... ベンデュラムしよう! バトルスタート!

“READY!”でベンデュラムをする準備をして、“COUNT”になったら  
約3秒間ベンデュラムしてください。「ピポッ」と鳴ったら入力完了。  
ベンデュラムしたカウント数によって、攻撃が変化します。

HP



13

III ROUND I に勝利すると ROUND II に進みます。



ROUND I で敵とバトル 勝利すると ROUND II へ

IV エリアの3戦目には BOSS デジモンが立ちほだかかります。  
BOSS を倒してエリアクリアを目指します。



緊迫する BOSS 表示 BOSS デジモン登場! BOSS を倒して  
エリアクリア!

V BOSS を倒すとアイテムを入手し、次のエリアが解放されます。



アイテムゲット! 次のエリアが選択可能に

15

E.トイレ

通常画面にウンチがあるとき、トイレアイコン  
をBで決定するとウンチを流すことができます。



※ウンチはこまめに片付けよう。ウンチで画面が覆いつくされるとデジモンが病気になるよ。

F.電気

就寝時間になりデジモンがうたた寝した時、  
またはデジモンをコールドさせたい時に電気アイ  
コンをAで選択しBで決定すると電気選択が表  
示されます。



電気選択

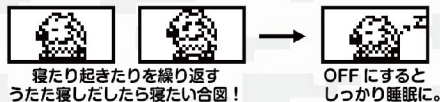
[ON]  
就寝時間になって寝たデジモンを約15分間起こすことができます。  
またコールドさせたデジモンを戻すことができます。



眠っているデジモンを... 起こすと通常通りお世話することができるぞ

16

[OFF] (就寝時間中)  
就寝時間になり、うたた寝しだしたデジモンを寝かせることができます。



[OFF] (日中時間中)  
デジモンをコールドさせて活動をストップさせることができます。



起きているデジモンを… コールド状態の冷蔵庫に！  
※幼年期1はOFFにすることができません。

**ポイント**

コールドさせている間は、おなかや筋力が減らないぞ！  
日中お世話をしてあげられないときはコールドを活用するのがオススメだ。  
ただしコールドから戻さないと進化するできないので気を付けよう。

**G.治療** ケガや病気を治すため、治療アイコンを選択、Bで決定すると治療選択が表示されます。

「病(病気)」か「ケガ」をAで選択し、Bで決定して治療します。ケガや病気を放置したままにするとデジモンが死んでしまうので、必ず治療するようにしましょう。



**ポイント**

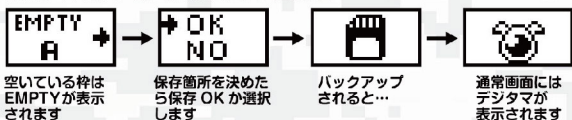
病気をしたままバトルをすると相手に病気が感染するので注意しよう！

**H.アルバム** アルバムアイコンを選択しBで決定するとアルバムを見ることができます。「BACK UP」「LIBRARY」「RECORD」をアルバム選択からAで選択しBで決定します。

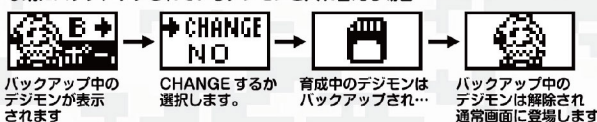


[BACK UP (バックアップ)]  
育てているデジモンをバックアップに保存し、新たにデジタマから育てる、またはバックアップに入っていたデジモンを入れ替えて再び育てられます。

●EMPTYにデジモンをバックアップする場合

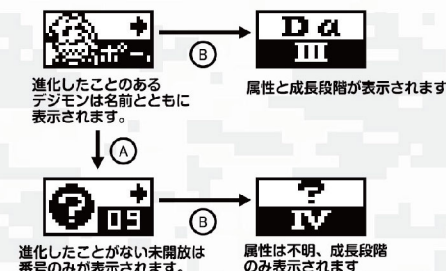


●既にバックアップされているデジモンと入れ替える場合



※幼年期1デジモンと死亡している場合はバックアップに入れることはできません。  
※おなか・筋力の状態はバックアップされません。解除後は0からとなります。

[LIBRARY (ライブラリー)]  
これまで進化してきたデジモン、解放された進化ルートを見ることができます。  
Aで次のデジモンを表示し、Bで属性と成長段階を見ることができます。



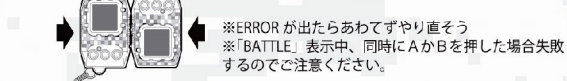
[RECORD (レコード)]  
通算の対戦回数、勝利回数、勝率を見ることができます。



**I.コネクト** コネクトアイコンをAで選択、Bで決定すると、通信選択になります。



[デジモンペンデュラムZシリーズ同士でバトル！]  
通信選択  
通信選択から「BATTLE」をAで選択Bで決定、次に機種選択から「Z」をAで選択Bで決定します。COUNT表示のあと、ペンデュラムして「ビボッ」と鳴ったらA力完了。「BATTLE」が表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAかBを押します。「OK」がでたらバトルがスタート！



※ERRORが出たらあわてずやり直そう  
※「BATTLE」表示中、同時にAかBを押した場合失敗するのでご注意ください。

[OTHERでバトル！]  
デジモンペンデュラムZシリーズ以外の「デジモン携帯シリーズ」と通信バトルをすることができます。通信選択のあと「OTHER」をAで選択Bで決定します。「BATTLE」が表示中に本体のコネクターをもう一方の本体と接続してAかBを押してください。「OK」がでたらバトルがスタートします。



※ケガをしていたり、おなかの0のときは通信バトルをすることができません。  
※幼年期1のデジモンは、通信バトルをすることができません。  
※通信バトルにアイテム効果は反映されません。

[JOGRESをしよう！]  
通信選択で「JOGRES」をAで選択Bで決定します。



《育成中のデジモンとBACK UPのデジモンをジョグレスする場合》  
機種選択のあとジョグレス選択で「DIGIMON」を選択Bで決定します。育成中デジモンとジョグレスさせたいデジモンをBACK UPの中から1体選択Bで決定します。ジョグレスが始まったら成功になります。



※BACK UPに成熟期以上のデジモンがない時は選べません。

《友達のデジモンとジョグレスする場合》  
機種選択のあとジョグレス選択で「CONNECT」を選択Bで決定します。「JOGRES」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のAかBを押します。「OK」が表示され、ジョグレスを行います。



※「MISS MATCH」と表示された場合はジョグレス失敗となります。  
※ステータスアイコンでJOGRES×がでているデジモンはジョグレスができません。  
※JOGRESOでも相手によってジョグレスができない場合があります。

- 「BATTLE」の表示中にCボタンを押すと機種選択に戻ります。
- 「JOGRES」の表示中にCボタンを押すとジョグレス選択に戻ります。
- 「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
- 「OK」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK」が表示されない場合は、再度AかBボタンを押してください。
- 「ERROR！」が表示された時は、再度接続し直してからAかBを押してください。
- 電池が少なくなっているとうまく通信できない場合があります。

**バトルできる機種**

- デジモン携帯シリーズ
- デジタルモンスターXシリーズ (2019年発売)
- デジモンペンデュラムZシリーズ (2020年発売)
- デジタルモンスター Ver. REVIVAL (2020年発売)

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。  
※デジモンペンデュラムZシリーズ以外の動作を保証するものではありません。  
※JOGRES (ジョグレス) はデジモンペンデュラムZシリーズのみ通信ができます。

## J.呼び出しサイン

デジモンのおながが減っているとき、筋力が低下したとき、就寝時間になってうたた寝し始めたときにサイン音と一緒に点灯します。

## 6.デジモンの最期

空腹の放置やケガや病気で瀕死になってしまうと、約60秒後に死んでしまい、コンピューターが現れます。ステータスアイコンをAで選択し、Bで決定すると生存記録が表示されます。より良い戦績を残し、寿命をまっとうしたデジモンはキラキラとしたデジタマを残してくれます。再び始める時はAとBを同時に押すと、約1分後にデジモンが誕生します。



死亡画面



生存記録



キラキラデジタマ

### ポイント

「せっかく育てたのに死なせたくない!」というキミに! デジモンが瀕死のときに本体をキミの願いを込めながら一生懸命ペンデュラムしよう! キミの願いが叶って蘇るかもしれないぞ。

25

レベル	必要経験値
Lv.1	-
Lv.2	50
Lv.3	150
Lv.4	500
Lv.5	800
Lv.6	1000
Lv.7	1500
Lv.8	2000
Lv.9	3000
Lv.10	5000

Lv. 10+  
EXP: 0

※ステータスのレベル確認画面でレベルの数字横に★がある場合レベル最大になります。

※各成長段階のレベルの最大値に到達するとレベルアップは止まります。

27

## 7.サウンドのオン・オフ

通常画面 (アイコンを表示していない時) に A と C を同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

オフにするとデジモンからの呼び出し音もならないので注意しよう!

## 8.デジモンのレベルをあげよう

バトルやイベントでのバトルで敵デジモンを倒すと経験値を得ることができます。レベルが上がるとHP や攻撃力、デジモンの強さを増していきます。さらに進化条件にも関わするため、バトルを積みレベルを上げよう!



Lv.1の究極体と...



Lv.10の究極体でHPはこんなに違う!

26

## 9.マル秘情報を公開!

**スコopE** イベントに登場する敵は経験値いっぱい!



通常画面から放置して、時々現れる敵デジモンは倒すと多くの経験値を入手することができるよ! 常に呼び出しを気にして、イベント発生をチェックしよう!

**スコopE** アイテムでラクに育成&バトル!



ニク大を食べさせるとおなかはMAXになりつつ、日常でもバトルでもおながが減りにくくなるらしい! 他にもバトルを助けるアイテムや、BOSSに直行できるアイテムがあるので、用途を考えてデジモンに与えよう!

**スコopE** キラキラデジタマ



戦績が良い完全体以上のデジモンが寿命をまっとうし死亡するとキラキラのデジタマが生まれるぞ。このデジタマで始めるとレベル3からスタートできる。進化してもレベル3からとなるので良い戦績を残しておこう!

28

## 10.デジモンの進化・成長図

	幼年期 I	幼年期 II	成長期 III	成熟期 IV	完全体 V	究極体 VI	究極体 VI+
次の進化までのおおよその時間		幼年期IIまで 10分	成長期まで 12時間	成熟期まで 24時間	完全体まで 36時間	究極体まで 40時間	さらに強い究極体まで 48時間
レベルの最大値	Lv.1	Lv.3	Lv.3	Lv.5	Lv.7	Lv.10	Lv.10
HPの基本値	-	HP10	HP10	HP12	HP15	HP18	HP20
おなかの最大値	2	3	3	4	4	5	5
筋力の最大値	2	3	3	4	4	5	5

29

※幼年期 I はバトルをすることができません。

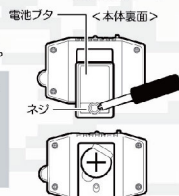
※コールド中は進化までの時間が減りません。

## 11.電池交換の仕方

液晶画面表示が見えなくなったり、電池交換マークが表示されます。電池交換マーク (データは保存されます)。

※電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。  
※電池交換マークが表示されたらコイン電池 (CR2032) を交換してください。

- ①図のように本体裏側のネジをとり、電池フタをはずしてください。
- ②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池 (CR2032) 1個を+を間違えないようにセットします。
- ③電池フタを閉じてからネジを閉めます。
- ④リセット操作を行ってください。



## 12.ロード・リセットの仕方

LOAD  
RESET

ロード・リセット選択で「LOAD」をAで選択しBで決定すると、ロード・リセット選択前回の続きから遊ぶことができます。

※ロード・リセット画面で「RESET」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。

30

## 13.こんなときはリセット操作

- 初めて遊ぶときや電池交換をしたとき。
- 本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしいとき。
- ※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。
- 時計精度 日差 ± 10 秒以内

## 14.デジタマが孵化しないとき

1分以上経ってもデジタマが孵化しないときは A と B を同時に押してください。ボタン入力の約 1 分後にデジモンが誕生します。

31