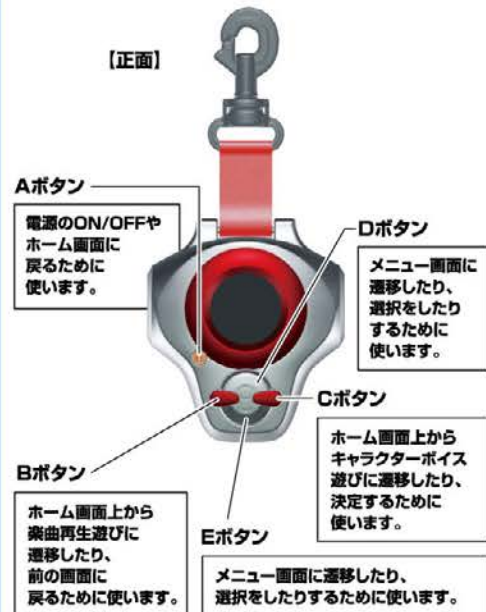


セット内容と各部名称

SuperCompleteSelectionAnimation
ディアーアークver.松田啓人 本体…1

取扱説明書…1

SuperCompleteSelectionAnimation
ディアーアーク専用デジモンカード…10



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●単4乾電池(別売り)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●本商品を医療機器の近くで使用しないでください。機器に影響を与える恐れがあります。●本商品を航空機の中で使用しないでください。機器の誤動作による事故の原因となる場合があります。●本商品には電子部品の一部に磁石を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋(プラス)と－(マイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ず電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

(使用上の注意)●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●専用デジモンカードは、市販のICカード等と重ねて保管や使用をしないでください。誤動作の原因となります。●カードを折ったり、曲げたりするなど、乱暴な扱いをしないでください。また、テレビやスピーカー等、強い磁気を発する機器に近づけないでください。内蔵チップが破損する場合があります。●ご使用の際、周辺に強い電波が発生している環境では、多少専用デジモンカードを読み取りにくい場合があります。また、金属などの材質が近くにある場合、専用デジモンカードを読み取れないことがありますのでご注意ください。

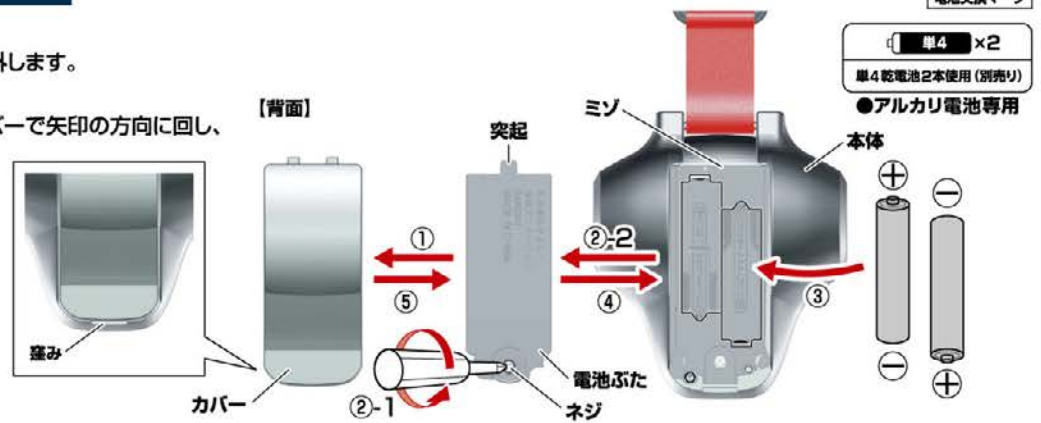
乾電池の入れ方

※セット内容の状態から始めます。

- ※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、画面に電池交換マークが表示された場合は、全て新しい電池に交換してください。
- ※長時間遊ばない場合は必ず電池を取り外してください。



- ①カバーを取り外します。
本体背面のカバーの窪みに指をかけて取り外します。
- ②電池ぶたを取り外します。
②-1 電池ぶたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
②-2 電池ぶたを取り外します。
- ③乾電池を入れます。
単4乾電池2本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。
- ④電池ぶたを戻します。
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを②-1と逆方向に回して閉じます。
- ⑤カバーを戻します。



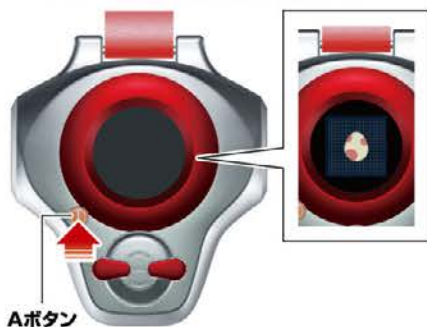
電源の入れ方

Aボタンを押します。

→画面が表示され起動します。

※起動中にAボタンを長押しするとスリープ状態になります。

また、一定時間操作しないと画面が暗くなり、スリープ状態になります。再度遊ぶ場合は、Aボタンを押して起動してください。



Aボタン

※この演出は初めて起動した場合のみ

再生されます。乾電池を取り替えた後に起動すると再びこの演出が再生されます。

メニュー画面 ※ホーム画面の状態から始めます。

DボタンまたはEボタンを押します。

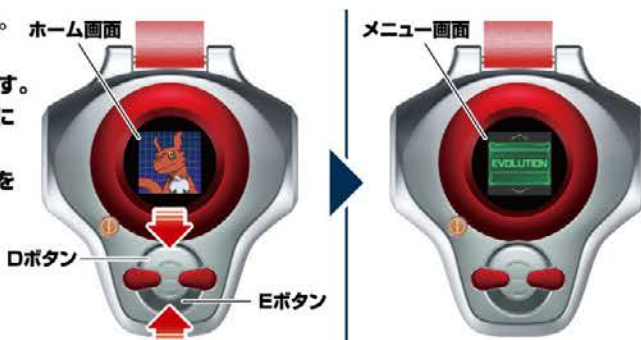
→メニュー画面に移り、「EVOLUTION」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタンまたはBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④
メニュー画面				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

進化遊び(EVOLUTION) ※メニュー画面に移した状態から始めます。

デジモンの進化

※図は「EVOLUTION(CHAMPION)」を例に説明します。

①「EVOLUTION」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

→EVOLUTIONメニュー画面に移り、「EVOLUTION(CHAMPION)」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④	⑤
EVOLUTIONメニュー画面					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

Cボタンを押します。

演出	成熟期進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	完全体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出	退化演出
デジモンの状態	 成熟期	 完全体	 究極体	 究極体	 成長期

デジモンの退化

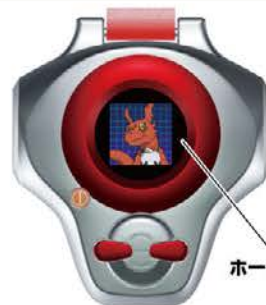
※EVOLUTIONメニュー画面に遷移した状態から始めます。

- 「-RESET-」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
- ⇒ホーム画面に表示されているデジモンが成長期に退化します。
- ※ホーム画面上のデジモンが成長期の場合、「デジモンの退化」を行うことはできません。

EVOLUTION
メニュー画面



ホーム画面



デジモン解説遊び(DIGIMON EXPLAINED)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。
- ※ギルモンの解説遊びを例に説明します。

①「DIGIMON EXPLAINED」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒デジモン解説画面に遷移し、「ギルモン」が表示されます。

※Eボタンを押す度に右記表の順に画面が表示されます。

※⑫が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押す度に右記表の逆順に画面が表示されます。

②Cボタンを押します。

⇒表示されているデジモンの解説音が鳴ります。

メニュー画面



①

Cボタン

ギルモン成長期。ウイルス種。
必殺技はファイアーボール。



②

デジモン
解説画面

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。

順番	デジモン
①	ギルモン
②	グライモン
③	メガログライモン
④	デュークモン
⑤	レナモン
⑥	キュウビモン
⑦	タオモン
⑧	サキヤモン
⑨	テリアモン
⑩	ガルゴモン
⑪	ラビッドモン
⑫	セントガルゴモン

デジモンサーチ遊び(DIGIMON SEARCH)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

「DIGIMON SEARCH」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒デジモンサーチ演出が表示され、一定時間が経過すると矢印がランダムで停止します。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。

メニュー画面



Cボタン



設定(SETTINGS)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

「SETTING」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒設定メニュー画面に遷移し、「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。 ※④が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。

メニュー画面



Cボタン

順番	①	②	③	④
設定メニュー画面				
設定内容	ホーム画面上に表示されているデジモンを非表示にすることができます。	カードスラッシュ時のタカトのボイスをOFFにすることができます。	画面の明るさを調整することができます。	ディーアーク本体の音量を調整することができます。

設定の仕方

※「DIGIMON DISPLAY」を例に説明します。
※その他の設定も同様の手順で行います。

- ①「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
→画面の表示が切り替わります。
 - ②Dまたは、Eボタンを押します。
→ON、OFFが切り替わります。
 - ③Cボタンを押します。
→設定を決定します。
- ※戻る場合はBボタンを押してください。

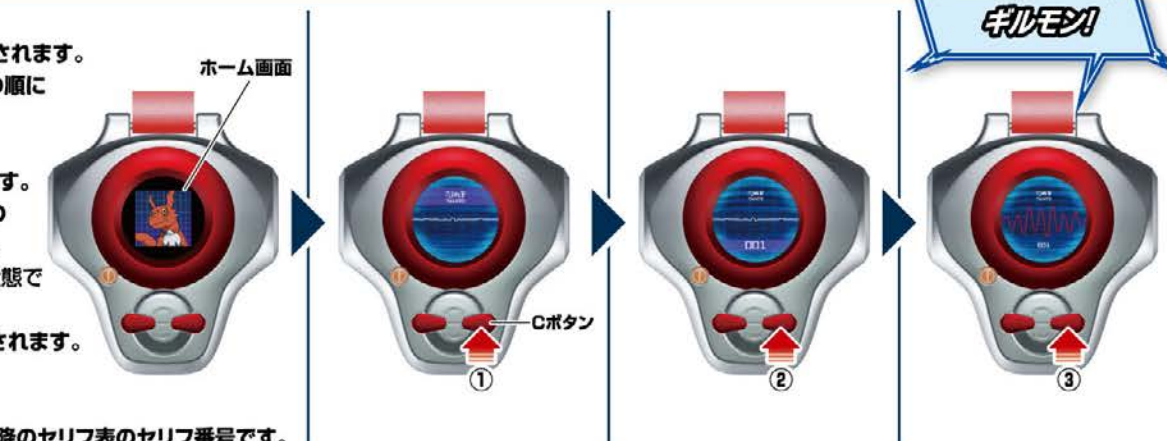


キャラクターボイス再生遊び

※ホーム画面の状態から始めます。

- ①Cボタンを押します。
→「TAKATO」の画面が表示されます。
- ※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
- ※④が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
- ※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ②「TAKATO」が表示された状態でCボタンを押します。
→「セリフ番号」の画面が表示されます。
- ※Eボタンを押す度に番号が順に表示されます。
- ※表示されている番号はP6以降のセリフ表のセリフ番号です。
- ③Cボタンを押します。
→松田啓人のセリフが鳴ります。

※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。



順番	ボイス再生画面	音声内容
①	TAKATO	松田啓人のキャラクターボイスを鳴らすことができます。
②	DIGIMON	ホーム画面に表示されているデジモンのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
③	CULLMON	クルモンのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
④	TAKATO & GUILMON	松田啓人とギルモンの掛け合いボイスを鳴らすことができます。

楽曲再生遊び

※ホーム画面の状態から始めます。

楽曲の再生の仕方

- ①Bボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer(TV size)」の画面が表示されます。
- ※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
- ※⑥が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
- ※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。

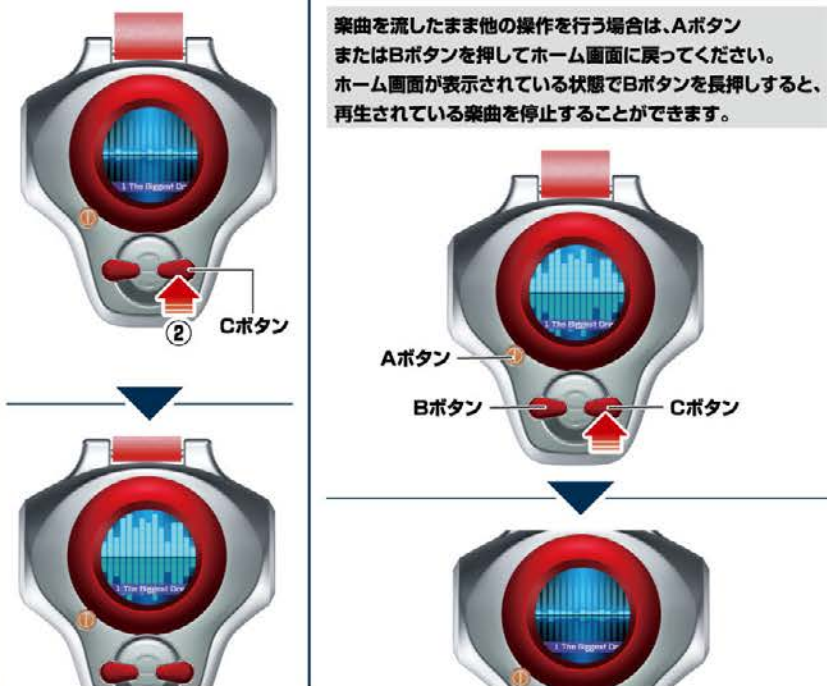
- ②Cボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer (TV size)」が再生されます。

楽曲の停止の仕方

楽曲再生画面が表示されている状態で
Cボタンを押します。
→楽曲が停止します。

楽曲を流したまま他の操作を行う場合は、Aボタン
またはBボタンを押してホーム画面に戻ってください。
ホーム画面が表示されている状態でBボタンを長押しすると、
再生されている楽曲を停止することができます。

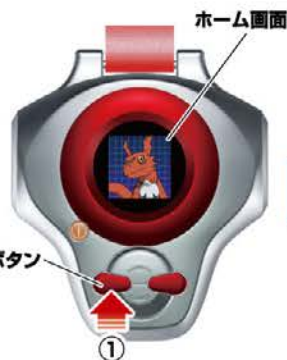
順番	楽曲名
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors



カードスラッシュ遊び

※ホーム画面の状態から始めます。 ※楽曲が再生されていない状態から始めます。

- ①Bボタンを長押しします。
→画面が切り替わり、SEが鳴り、楽曲「SLASH!!!」が鳴ります。
 - ②SEが鳴り終わったらディーアーク側面のカードスラッシュ部に専用デジモンカードをゆっくりとスラッシュします。
→アニメーションが再生され音声がかかります。
- ※カードをスラッシュする方向は上からでも下からでも操作可能です。
- ※ホーム画面が表示されている状態でも、Bボタンカードスラッシュ遊びをすることができます。
- ※SEが鳴っている時には、カードをスラッシュすることはできません。



遊びを中止する場合はAボタンまたはBボタンを押してください。

専用デジモンカード



超進化プラグインS



ブルーカード



ブーストチップ



白い羽



高速プラグインB



進化プラグインE



攻撃プラグインA



メタルガルルモン



鋼のドリル



パワーチャージャー

②カードをスラッシュします。

アニメーション

成熟期進化演出

完全体進化演出

個別の音声

カードスラッシュ遊びの注意点

- カードを重ねてスラッシュしないでください。



- 別のカードを本体に近づけた状態でカードをスラッシュしないでください。



- カードスラッシュ部にカードを挿入したままの状態にしないでください。



【側面】



カードスラッシュ部

セリフ表

セリフ一覧：松田啓人

※「001」の音声はホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ギルモン!(ホーム画面がギルモン時) / グラウモン!(ホーム画面がグラウモン時) メガログラウモン!(ホーム画面がメガログラウモン時) / デュークモン!(ホーム画面がデュークモン時)	068	こんな、こんなときに、ギルモン…どうしていてくれない…。
002	クルモン!	069	待ってよ!君はインプモンだった!僕たちと一緒にキャンプに行つたじゃない!公園で一緒に遊んだりしたじゃない!
003	色は赤だ!一番強いんだもん!成長期の最大攻撃力はアグモンに匹敵!でももっと強い!必殺技は…。	070	グラウモン!そうだ!ベルゼブモンは、インプモンはもう悪魔になっちゃったんだ!倒せ!倒せー!
004	な、何言ってるの?これはデジモン!	071	なんてひどいことを、なんて、なんて最低なんだ…お前なんか、お前なんかぁー!
005	名前はギルモン!爬虫類型のウイルス!	072	そうだいい、やっちなえ!
006	ほんとに、ほんとに、本物なんだ!本物のデジモン!	073	負けちゃだめだ、メガログラウモン!くそー、もっと強く進化!進化するんだ!進化ー!
007	ほ、僕が考えたんだね!君を!	074	進化、そう進化だ!究極体に進化するんだー!
008	僕がわかるんだね!そうだよな、だって、僕が君を考えたんだもの!ねっ、ギルモン!	075	僕が、僕が望んだからこんな姿になったの?
009	いい?ギルモン、みんな、君みたいな大きなデジモンをいきなり見たらびびりしちゃう。 せっかく君と会えたんだ、ずっと一緒にいたいじゃない?だからおとなしくして欲しいんだ、わかる?ギルモン?	076	あれが…ギルモン…僕の考えたデジモン…。
010	そう、僕はタカト!	077	僕があいつを倒せ、あいつを消してしまえって思ったから、ギルモンは…。
011	タカトモンじゃない、タカト!	078	もう、もうやめて、ギルモン!もうやめるんだ!
012	僕はデジモンじゃない、僕は、えーっと、僕は…そうだ!君のパートナーなんだ!	079	メギドラモン…僕がいけなかったんだ、全部僕が!
013	僕は君のデジモンテイマーなんだ!	080	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とか、カードの中だけじゃなくて、 ほんとに僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいのになって、ずっと思ってた、 だからほんとに夢が叶ったっていうか僕がそうって欲しいことが魔法みたいに起こって。
014	ギルモン、逃げてー!	081	でもデジモンはデータ…魔法なんかじゃなかった…。
015	ギルモン、いつものギルモンの眼じゃない。	082	こんなの、こんなの間違ってるよ!だって、だっていくら元がデータだからって僕が考えたデジモンだって、 ギルモンはギルモンだもの!
016	ギルモン、離れる!やられちゃうよ!ギルモン離れる!どうして僕の言うことを聞いてくれないんだ!	083	僕たち、ずっと友達だった!ずっと一緒に遊んで話して笑って戦ってきた!ギルモンー!
017	ギルモン、もうホームに戻ろうか!	084	ギルモン、僕の友達…ギルモンー!
018	こういうの!あっ、真も欲しいな!で、ここからミサイルが、しゅば!しゅば!しゅば!しゅばあ!	085	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕、だけど僕がギルモンと一緒に 過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
019	最初から…いなかった?こんなこと…ギルモンはいたもの…僕の友達…。	086	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、僕と一緒にいたギルモンは たった1人しかいないんだー!ギルモン!ギルモン!ギルモンー!
020	いる!ギルモンはいるんだ!	087	いてくれてありがと、ギルモン!
021	デジモンは…友達だよ!僕たちの友達だよ…。	088	一緒に?そう、いつだってそうだった!そうだよな、ギルモン!
022	この中にギルモンがいるんだ!ギルモン!ギルモン!	089	でもどうしたら一緒に戦える?ギルモンと一緒に戦うってどうやって?
023	しっかりするんだ!ギルモン!君はデジモンなんだ!強いんだ!	090	僕はもうギルモンの後ろにいるんじゃない!
024	んーっと。んー。背中とはげがはいばいどと。あっ!これじゃあ僕が乗れなくなっちゃうな…。	091	ギルモン、本当の本物の究極進化!
025	えっと…名前は何にしよーかな。ギルモンだから…そうだ!グレードグドモン、いや、グラ、グレード、あーっと…。	092	僕は許せない、レオモンを倒した、お前だけは、お前だけは絶対に許せないんだー!
026	進化さえ、進化さえすれば。	093	さっさ僕たちどうなったんだろう?
027	ギルモン進化!グラウモン!	094	うん、そうだよね!僕も一緒に戦ったんだ!
028	僕が考えたデジモンなのに…やっと進化できたのに…こわい…。	095	もう何があっても絶対君とは一緒だよ!ギルモン!
029	なーんだよ。カードで勝つくらいで強いじゃってさ、子供みたいに。やっぱ本物のデジモン!バトルで勝たなくちゃ。	096	そうだよ!みんなで見よう!
030	ギルモン、そうだね、友達だよな!仲間って言うてもいいのかな?でもルキとレナモンってどうなんだろう…。	097	デジノームは願いを叶えてくれるんだ、チンロンモンや水野さんや僕の!
031	そんな風に言わないで!デジモンはあっ、デジモンは、人間と友達になっているデジモンは、いっぱいいるんだ!それなのに!	098	うん、帰るときはみんな一緒だ!
032	負けでなんかいいさ!	099	アーク…ありがと!
033	もう僕たち負けられないんだ!グラウモンも、そして僕も!負けなんて思っちゃいけないんだ!テイマーが弱音を吐いちゃ!	100	そうだ!僕らはアークのおかげで帰れるんだ!僕たちの世界へ!
034	テイマーが立てる限り戦いは終わらない!	101	アーク!ねえ、聞こえる?聞こえるでしょ?アーク?あともう少しなんだよ!あともう少しで僕たちは 元の世界に戻れるんだ!だから助けて欲しいんだよ!アーク!ねえ、聞こえるんでしょ、アーク!
035	感じるよ、君の痛みを。	102	こうなったら究極体に進化するしかない!メガログラウモン!
036	もう一步も引けないんだ!後戻りできないんだ!	103	僕たちの…こと。
037	僕は、僕は君のテイマーだから!	104	やっぱり究極体に進化しないと。
038	そうだね!うん、僕たちはチームさ!	105	そうだ!この世界では僕たちが戦わなきゃいけないんだ!メガログラウモンいくぞ!
039	だめだ!これは遊びじゃないんだ!僕たちも行こう、ギルモン!	106	最初にギルモンと一緒に進化した時、僕、何が起こったのか全然わからなくて…
040	これからどんな強い敵が現れる度にギルモンもどんどん進化して強くなっていくのかな?	107	僕がデジモンになっちゃうなんて想像したことだってなかったもの。
041	いや、あのさ、前から気にはなってたんだ!どクルモンって進化の時、必ずいるよね?	108	でも、デュークモンが走るとき、僕も感じるんだ、僕が僕の顔に当たってる感じがして、 その僕は時なんだがとっても嬉しかった。
042	その…ギルモンたちの進化とさあ、何か関係しているのかな?	109	ギルモン、僕の大切な友達。僕たちはいつまでもずっと…。
043	もしかしたらクルモンがいないと進化できないのかな…なんてさあ。	110	マトリックスエボリューション!
044	今しかできないこと、あるんだ…。	111	僕たちいきます!
045	何でデジモンは進化すると大きくなって、武器とか強くなって、どんな友達じゃなくなっちゃう…それが進化なの? そんなことが進化なの?	112	何が起こったって僕は絶対に加藤さんを助けるんだ!いくぞデュークモン!
046	クルモンはものじゃない、返せ!友達を返せ!	113	そう、僕、好きだった…だから助けて!
047	僕たちが助けに行くんだ!デジタルワールドへ!	114	加藤さんが僕に助けて…。
048	僕たちの街…僕たちの世界…そして…僕たちの知らない世界。	115	ジェンが呼んでる!僕たちが戦える準備ができたって!
049	僕はとっても親不孝だ…。	116	僕いかなきゃいけないんだ!
050	これギルモン、僕の考えたデジモンなんだ。ギルモンが現実、この世界に現れてくれた。今は僕の大切な友達なんだ。	117	ありがと!お母さん!ギルモン!いきます!
051	この世界に現れたデジモンはギルモンだけじゃないんだ。友達のジェンやルキにもパートナーのデジモンがいる。 そしてクルモンって言うかわい!デジモンもいて、ちっちゃいけど何かとつものない力を持っている	118	加藤さんを助けるんだ!そうすればデリーバーだって倒せる!絶対絶対に倒す!
052	そのクルモンが悪いデジモンにさらわれちゃったんだ。デジモンたちがいる世界、デジタルワールドへ。僕もそこへ行く	119	みんな変わんないや…。
053	クルモンは友達なんだ!それにこのままにしてたらまたどんな酷いことが起こるかわからない。	120	だって僕たちこれから加藤さんとそれにこの世界とデジタルワールドを救おうとしているんだよ、 なんかすごいんだけど、僕たちは全然変わってないんだもの。
054	ほんとに僕…行きたいんだ!デジタルワールドに行ってみたいんだよ!	121	ここまで来て…デュークモンー!
055	よーし!デジモンテイマーズ、デジタルワールドへ出発だ!	122	そんない!
056	ねえ、ジャガモンたちはずっと完全体のままなのに、どうしてギルモン達は元に戻るんだろう?	123	グラニ…やっぱりデジモンだったんだね…。
057	ふーん、でも僕はずっとギルモンはギルモンの姿でいて欲しいな。デジモンは進化すると大きく強くなって…	124	グラニー!(叫ぶ)
058	ギルモン、僕の声が聞こえないの?	125	グラニは僕たちと…。
059	うるさいぞ、ギルモン	126	どうして、どうしてギルモン達は退化しちゃうの?
060	ギルモン、ギルモンおきてー?	127	そんなのやだよ、僕は約束したんだ、ギルモンとずっとずっと一緒だって。
061	今日はギルモン、ごはん抜きだよ。	128	ギルモン。
062	僕たちはあのブルーカードを使ってデジモンテイマーになったんだよ!	129	うん、うん。
063	これ、僕が書いたメモ。	130	絶対だよ、ギルモン、約束だからね…。
064	ギルモン、僕が考えたデジモン。でも元はただのデータの集まり。		
065	わかってる、わかってるんだ、けど…。		
066	待って、ギルモンのこともっと知りたいんだ…ギルモンのこと。		
067	大丈夫!危なくなったらすぐ戻ってくるから!		

セリフ表

セリフ一覧: ギルモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	タカト!	072	みんな〜!こっちょこっちょ〜!
002	クルモン!	073	んふふ。
003	ファイアーボール!	074	インプモン凄く怖くなっちゃった。
004	ロックブレイカー!	075	タカト、どこいっちゃったんだろ。
005	タカト…モン?	076	ギルモンのデイマーはタカトだけ!
006	たべる〜!…たべた〜!	077	ギルモンもみんなを守る!
007	タカトと遊ぶ!	078	聞きたいゲコ!
008	タカトどうしたの〜。	079	だって面白いゲコ!
009	もっとあそぼ?	080	わかった!戦う!
010	逆立ちできた〜。	081	タカト今頃何してるのかなぁ。
011	タカトダメ〜!	082	そうだよタカト!僕達はずっと友達!
012	僕たちもがんばる?	083	ぼくは…ここにいるよ…。
013	どうして日曜日ならいいの?	084	タカト!一緒に戦おう!
014	タカトはどうして学校行く?	085	ギルモン分かんないけど、でもタカトも一緒にいるって思えば、きつと成れるよ。
015	タカトダメって言った、あとギルモン大きいから、クルモン守らなきゃいけないって。	086	タカト、僕達やったよ!
016	ギルモン頑張る〜!	087	僕達一緒に戦ったんだよ!
017	タカト〜おはよう〜。	088	歩いていくの〜?
018	ねえねえ、どうしたのってばタカト?	089	楽チンだね。タカト。
019	あ、タカトおかえり〜。	090	だいいぶかなあ?タカト。
020	ギルモン、レナモンと戦いたくないよ〜。	091	タカトだってしっかりしてるよ!
021	タカトが囃しかったんだたらギルモンも嬉しい。	092	僕達も随分クルモンのこと探したんだよ。
022	明日はどんな面白いことしようかな〜。	093	ギルモン帰りたい。
023	タカトありがとう。	094	さよなら〜。
024	好きなの?タカトのパン。	095	タカト!あれ!
025	楽しいよ、だってタカト友達だもん。	096	タカト〜!早く〜!
026	ギルモン、ルキ助ける!	097	タカト!止まって〜!ねえ止まってよ!まだタカトが乗ってないんだよ〜!止まってよ〜!お願い〜!
027	くるるる?	098	わ〜!止まって〜!アーク!止まってよ〜!!
028	タカト呼んだ〜?	099	でね、僕達すご〜く大変だったんだよ!
029	(クンクン)デジモンの匂いだ。	100	ん?アークだよ。
030	たまにはそういうときもあるんじゃない?もうたんまい!もうたんまい!	101	アークはね、ギルモンのお願いをちゃんと聞いて止まってくれたんだよ!
031	タカト!パン食べたい。持ってきた?	102	タカトの声、聞こえたみたいだね!
032	どうしたの?タカト?	103	タカト走ってばかりだね〜!
033	ぼくギルモンよろしくね。	104	タカト!ギルモン進化する〜!
034	可愛い?ねえタカト?	105	進化〜!ギルモン進化するの〜!
035	タカトはギルモンにもっともっと強くなって欲しいんだよね?	106	タカト、ギルモンお腹空いた〜…。
036	ギルモン強くなるよ。進化したい。	107	う〜んギルモン早い、もっと食べる〜。
037	タカト〜僕達は友達。	108	ん?どうしたのタカト〜?
038	友達って僕よく分かんない。でもきつとぼくが今、タカトをタカトだって思ってる気持ちがあるんだって思う。	109	ん〜、でも他に方法がないんならギルモン進化して。
039	ふふ、タカトと一緒にいるからさ。	110	あ〜そうだったね、ギルモン何度もここ来た。
040	タカト進化〜!タカトモン!	111	うん、どうにかになったら、ギルモン、パンいっぱい食べたいな〜。
041	ギルモンいく〜!ギルモン進化する〜!	112	うん。身体がワギワギシューシューしないからデジモンじゃない。
042	タカトの友達はギルモンの友達だよ!	113	あはは、タカトのお腹がなった!
043	わーオモシローい!	114	やった〜!ギルモンパン作る〜!
044	タカトのいじわる。	115	タカト!どうしたの?
045	タカト〜、おかわり。	116	ん〜!これギルモンパン?
046	うわぁ〜遊ば〜遊ば〜!	117	ギルモンパン!ギルモンパン!
047	いいなあ〜テリアモンは。	118	いただきま〜す!
048	ギルモンわかんない。	119	ご馳走さま〜!ギルモンもう食べられない〜!
049	タカト、ギルモン進化する!	120	ギルモン、パンが1番美味しかった〜!
050	わ〜待って待って〜!	121	助かったね、タカト。
051	ギルモンもう我慢できない!	122	疲れた?お腹空いてない?ギルモンパン貰ってこようか?
052	やっと戻れた…。	123	タカト、一体どうしたの?
053	うん、心配してくれてありがとう…。	124	ギルモン達、絶対帰ってくるよ。
054	タカトしかない。	125	わかんない〜い…
055	ギルモン、ホームに帰る。	126	また一緒に遊ぼうね、タカト。
056	タカトの声、タカトの気持ち、タカトの力感じた!	127	約束だね。楽しみだね。タカト。楽しみだね。タカト〜。
057	タカト〜!こっちょ降りてきてよ!		
058	わ〜い!わ〜い!ギルモンのパン!		
059	あぁ〜パン!パン!パン!パン!		
060	タカト〜。タカト、パンみんななくなった…。		
061	タカト何してるの?		
062	なんだ、パンじゃないのか…。		
063	でもタカト、リュックのパン全部落としたじゃない。		
064	んあ。		
065	ギルモンはギルモンだよ。タカト。		
066	わ〜!タカト!こっちょ来るよ!		
067	あ、タカト、僕どうしたの?		
068	あれ?どうしてギルモンみたいに真っ赤になっただの?		
069	ご飯?ギルモンお腹空いた…。		
070	おやすみ〜。		
071	ああ!クルモンの匂いだ!		

セリフ表

セリフ一覧: グラウモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	エキゾーストフレイム!
002	ブラズマブレイド!
003	ディヤアアアアアアアー!!!
004	戦うグラウモン、そんなに怖かった?
005	グラウモン、タカトにまた怖がられるの嫌だからギルモンに戻りたい。
006	タカト、だいじょうぶ?
007	どうか、グラウモンがギルモンに戻れますように。
008	バン、いっぱい持ってきてくれる?
009	もっともっと!グラウモン戦わせてよ!
010	タカト、グラウモンのデイマーだよな?
011	ん〜やってみる…。
012	ん〜だめだごめんタカト…。
013	タカトと一緒にいたいだけなのに、どうして、邪魔すんだ!
014	タカト、見つかるよすぐに。
015	平気平気、グラウモン大きいもん。ねえレオモン。
016	僕は、最初からタカトと一緒にだったもの!
017	タカトが僕を作ってくれたんだよ!だからパートナー!
018	レオモンは強くて優しいな〜!どうしたらそんな風になれる?
019	じゃあ、僕もいっぱい戦えば良いのかな〜?
020	タカトに聞いてみよ!ん〜!タカトどこにいるのかな〜?
021	いまタカトの声聞こえた!
022	行く!タカトのところへ!
023	でも行く!タカトが呼んでる!
024	タカト〜!会いたかったよ〜!
025	どうしたの?タカト?

セリフ一覧: メガログラウモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	アトミックプラスター!
002	ダブルエッジ!
003	ありがとう、デイマー。一緒に戦ってくれて。
004	お前の言うことは信じない!
005	あの〜。信じないなんて言って、ごめんねインブモン。

セリフ一覧: デュークモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	ファイナルエリシオン!
002	ロイヤルセーバー!
003	ベルゼブモン!悪魔に魂を売り、自ら悪魔となった者!絶対に許す訳にはいかない!
004	悪魔に魂を売り渡した者の弾など、このデュークモンには当たらない!
005	例えデーヴァと言えども、このデュークモンの敵ではない!
006	覚悟しろベルゼブモン…!お前の悪しき魂を、聖なる光が焼き尽くす!
007	そこまでだ…!
008	一撃で地獄に落ちろー!
009	デジモンと人間と一緒に進化して、一体何が悪い!?
010	倒さなければ分かってくれないと言うのなら、倒すだけ!
011	2つの世界、それぞれに生きる者を無に消し去るデ・リーパー。このデュークモンは絶対に許さない!
012	ますい、究極体の姿、保てない。
013	グラニ、後で必ず助けに行く!待っていてくれ!
014	タカトと一緒にいるこの究極体の姿!お前ごときが見切れるものではない!人もデジモンも、より高みに進化できる!
015	いかなる敵であろうと、このデュークモンは絶対に負けはしない!
016	すまない…タカト…。
017	翼を…このデュークモンに翼を!
018	グラニ…!

セリフ表

セリフ一覧: クルモン

番号		セリフ	番号		セリフ	
001		タカト!	070		そじゃなくてくりゅー!	
002		ギルモン!	071		くるもん、けんか好きじゃないくりゅー!	
003		どーしてみんな同じ風に歩いてるんですか?どーしてみんなぶつからないんですか?	072		ぶるぶるぶるぶるぶるぶる。	
		どーしてみんな喧嘩しないんですか?くるる?	073		ちよっと、変かもくる…。	
004		なにしてるんですかー?くるっ?	074		とほとほとほ、ふーん、だーれもないくりゅ…しょぼーん。	
005		ねえねえ今2人で何してたんですかー?くるっ?クルモン知らないこと知りたいです!	075		はあ、こういうの、さびしいっていうくる〜?	
006		いっちゃうんですかー?くるるー	076		タカト達の旗くる一?	
007		うわー、人がいっぱいいでくるー!どうしてみんな急ぐでくる?クルモン、不思議だくる一。	077		これがあればきつとギルモンに会えるくる一。	
008		どうして、喧嘩してるんですか?くる…	078		タカト、ギルモンどこにいるくる?クルモン早く会いたいくる、この旗を見つけてでくる。	
009		んー?みんな楽しそうでくる!	079		ちよっと疲れたくる…。	
010		くる一、くるる!	080		あの、あの、タカト知ってるくる?知ってたら教えて欲しいくる。	
011		くるる!	081		いたっ、いたたた、痛いでくる…。	
012		元気!元気!元気ー!	082		意地悪なデジモンでくる。	
013		シュート!	083		やめてくる一。	
014		てくてくてくてくてく、くるっ!なんであかないの?	084		誰ですか?くる一?	
015		これなにくる?	085		大丈夫ですかー?くる?	
016		よいしょ!いくでくるー!つくつくつくつくつく、てくてくてくてくてく	086		クルモンも探してたでくる。	
017		みんなまたくるるー楽しくなるでくる一!	087		すーやーすーや。	
018		おかしいな、誰も来ないくる…。	088		いたたたくる。	
019		もののものの一。	089		びょーん!(演出声)ジャーんぶ!(演出声)	
020		はははは(笑い声)、くすぐりたいでくる!	090		クルモンはずっと前ここにいた?	
021		ねえー遊びに行こう?	091		クルモン、デジモンだから!だからクルモンだって何か必殺技を持ってるかもしれないくる!	
022		どうして?ねえ?どうしてどうしてどうしてどうして遊びに行っちゃうだめ?	092		クルモンつよいごうせん!	
023		なんで?大きいと守らなきゃだーめ?	093		クルモンなんだかとてもつよいあた一つ!	
024		くる?	094		クルモンはクルモンです。デジモンだから!	
025		うん!	095		くる、くる、だめくる一!	
026		まだだくる一。	096		クルモンはだれがなんて言ったらデジモンでくる、こんなときいたくないくる。	
027		これ!これ!入れないでくる一。。。どうしよう。こんなにいっぱいじゃ取るのが大変だくる一。	097		あーあの光、あたたかいでくる。	
028		線をいっぱい引くでくる!そうしたらみんななくなるでくる一!	098		早くここから出るでくる。	
029		いいでくる!もっといっぱい引くでくる一!わーい!くるくるくるくるくるくるくるくるくる!わーい!	099		怖いでくる、みんな消えちゃうでくる一!	
		その調子!その調子!みんななくなる!もうすぐくるくる!	100		クルモン寂しかったくる、怖かったくる。	
030		逃げるでくる!	101		ひさしぶりでくる一。	
031		あーそば!	102		シャイニングエヴォリューション!	
032		あー、面白かった!	103		みーなどこいったですか?	
033		危なくないモーン!くるっ!くるっ!くるっ!くるっ!	104		ひどいじゃないですか、またーくる!	
034		クルモンはどこにでもいけるくる!だからお家なんていらなくても!	105		クルモン、じゅりと一緒にいたです。でもじゅりいなくなっちゃったくる…。	
035		さびしくてなーに?	106		どこいきんですか?くるる?	
036		そんな気持ちわかんないくる!びょこびょこ!	107		クルモン、あそこ行ってみたいくる。	
037		冷たいでくる一。	108		わかんないでくる、でも。	
038		これ、なんでここにあるでくる一?	109		わか、なにをするんですか。	
039		元気がないでくる…。	110		でもいいきたいなんです…。	
040		クルモンジャンプ!	111		クルモン怠いのでくる一。	
041		元気でーた?くるっ?	112		よくはわからないけど多分こっちの方なんできりゅ!	
042		ぴとぴとぴとぴとぴとぴとびちょ?	113		じゅり、じゅり、じゅり、聞こえますか?	
043		くるる?帰ってくるくる…。	114		じゅりはクルモンのことがわからないんでくる。	
044		どうして、どうしても止まらないくる?	115		入れてくださいでくる。	
045		んー?なんか変わでくる…クルモンが前にいたと同じ空気になってきたでくる…	116		クルモン、じゅりと一緒にいたいくる。	
046		んっ!なにをするんでくる!ひどいじゃないですか?	117		眠ってるんですか?	
047		クルモン進化しないくる。	118		頑張るでくる!デュクモン!サクヤモン!ガードロモン!	
048		みーんな、楽しそうでくるるん!	119		いつまで寝てるくる!早く起きるでくる!	
049		綺麗でくる一!	120		クルモンだって、クルモンだって…。	
050		クルモンも来たでくる一!	121		じゅり、クルモンよくわからないくる。	
051		なにしてるんですかー?				でもじゅりが自分をいじめると考えたことやともっとひどいことになるちゃうくる。
052		よくわからないくる!		122		クルモン、じゅり好きくる!じゅりもっと笑ってほしいくる!
053		なんだか、怖いくりゅ。		123		ばかー!じゅりのばかり!ばか!ばか!ばかー!
054		やったでくりゅ!	124		みんなじゅりが好きです!みんなじゅりの笑ってる顔が好きです!タカトもギルモンもみんなも!	
055		うーん、なんで、みんな同じ格好してるんですか?	125		どうするんですか?くる?	
056		びょこ!びょこ!	126		やったくる。	
057		もうやらないんですか?ぼうって!				
058		楽しい事もうおしまいですか?				
059		なんですか?くる?				
060		くるっ?そうですね…。				
061		かんけい?				
062		そんなにわからないでくる…。				
063		くる…る?				
064		くるもん、くりゅりゅ。				
065		んー。いいにおいがするでくりゅー!				
066		なあーな、なあーな、なあーな、なあーな、なあーな!				
067		ぱくっ、モグモグモグモグ。				
068		もう1つできりゅっ!				
069		ばとなー?				

セリフ表

セリフ一覧: 松田啓人 & ギルモン

番号	セリフ		番号	セリフ	
001	タカト	ギルモン!おはようー!	010	タカト	ねえ、ギルモン?
	ギルモン	タカト、おはようー!あのね、ギルモンね、眠ってる間、別のところにいたの!		ギルモン	ギル?
	タカト	えっ?別のところ?		タカト	グラウモンに進化した時のこと覚えてる?
	ギルモン	なんか光がチカチカしててギルモンどこにいるかわからなくなっちゃって。		ギルモン	覚えてるよ。
	タカト	それはね、ギルモン、夢っていうんだよ!		タカト	あの時の君、怖かった…。
	ギルモン	夢?		ギルモン	僕は僕だよ。
	タカト	えっと、夢っていうのは…あれ?でも、デジモンも夢を見るなんて初めて聞いたぞ!		タカト	でも、僕のことなんて、全然いうこと聞いてくれなかった…。そういうときの君の眠って…。
	ギルモン	夢って楽しいのかな?		ギルモン	タカト、僕たちは友達。友達って僕、よくわからない。でもきつと僕が今、 タカトをタカトだっと思ってる気持ちがそうなんだって思う。
002	タカト	楽しい時だってあるよ!また見られたいね!		タカト	ギルモン…。
	ギルモン	ねえ、タカト、ギルモン運どこいくの?		ギルモン	ん、なに?
	タカト	うん…ねえ、ギルモンは進化したい?	011	タカト	すごいな!だって初めて僕たちが出会った時ってギルモン赤ちゃんみたいだったんだよ。 それなのにすごく考えがしっかりしててはつきり眠ってて。
	ギルモン	進化?ギルモン、わかんないよ。		ギルモン	ふふ、タカトと一緒にいるからさ。
003	タカト	ギルモンはほんとに生まれたばかりだから…。		タカト	僕は…全然進化してないや。
	タカト	どうしてなのかな…?		ギルモン	タカト進化ー!
	ギルモン	どうしたのタカト?		タカト	進化する!僕だっってー!
	タカト	どうしてギルモンは僕のところに来てくれたのかな?		ギルモン	タカトモーン!
	ギルモン	ん?		タカト	ギルモン、僕君を信じてなかった。ごめんね。
	タカト	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とかカードの中だけじゃなくってほんとに 僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいの!ってずっと思ってて。だからほんとに夢がかなったっていうか 僕がそうってほしいことが魔法みたいに起こった。		ギルモン	なーに?なんで離る?タカト?
	ギルモン	まほう?ギルモン、わかんないけど、タカトが嬉しかったんだったらギルモンも嬉しい。		タカト	ギルモンが進化するのやっぱり何か理由があるんだ!僕、怖がってばかり、そんな僕、嫌なんだ!
	タカト	ありがとう。でもなんか、それだけじゃないって気がするんだ…。	012	タカト	ここは…なっ、いってて…グラウモンが肩を離れられたら僕まで痛くなった。
004	ギルモン	あ?		グラウモン	ティマー。
	タカト	えへっ。		タカト	えっ!
	ギルモン	明日はどんな面白いことしようかな、またクルモンが遊びに来てくれるかな?		グラウモン	ティマー!僕頑張ったよ!
005	タカト	なんで埋めるの?	013	タカト	グ、グラウモン!あっ…でも僕たち負けちゃった…。
	ギルモン	後で掘り出して食べるんだ!		グラウモン	ティマー、戦わせてよ、もっと。
	タカト	それって今、ギルモンのマイブームなんだね。とにかく暫くは絶対外に出ちゃだめだよ。		タカト	えっ、でも…もう…。
	ギルモン	うん、わかってる…。		グラウモン	グラウモン、まだ負けてない。グラウモン、もっと戦える。もっと戦いたいんだよ、タカト。 もっともっとグラウモン、戦わせてよ!タカト…グラウモンのティマーだよな?
006	ギルモン	あれ?タカト…どうしたの?		タカト	うはあ…僕はティマー…なのに、グラウモン…!僕が、僕が弱虫だったから、ティマーとして 一人前じゃないから、だからグラウモンを傷つけてちゃって、みんな僕のせいで、グラウモン…!
	タカト	ギルモンどこにいったの?		グラウモン	タカト!
	ギルモン	うーんとね、びっくりさして「わー!」って驚かして遊ばせて言われたけど、面白くないから帰ってきたの。		タカト	もう一度、もう一度戦ってよ!一緒に!
	タカト	じゃあやっぱりギルモンが…。ばかー!僕が、僕がこんなに心配してたのに…ギルモンの「カ」もう知らない!	014	タカト	メガログラウモン た・か・と…ありがとう、ティマー。一緒に戦ってくれて。
007	ギルモン	タカト怒っちゃった…。		タカト	何言ってるんだよ!だって僕は君のティマーなんだよー!
	タカト	ギルモン!	015	ギルモン	タカトの意地悪。
	ギルモン	た、かと…。		タカト	ギルモンの食いしん坊。
	タカト	負けるなギルモン!お願いだから頑張ってギルモン!		タカト	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。 だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。 僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
	ギルモン	た、かと…もう怒ってない、の…?		ギルモン	そうだよ、タカト、僕たちはずっと友達。
008	タカト	怒ってないよ!僕こそ疑ったりしてごめん…。	016	タカト	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、 僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー!ギルモーン!ギルモーン!ギルモーン!
	ギルモン	(ホッ)よかった…。		ギルモン	僕はここにいるよ…。
	タカト	ギルモンー!!!!		タカト	いてくれてありがとう、ギルモン!
	タカト	ごめんね、怖がったりして。	017	ギルモン	タカト、一緒に戦おう!
009	グラウモン	戦うグラウモン、そんなに怖かった?		タカト	一緒に?そう、いつだってそうだった!そうだよな、ギルモン!
	タカト	うん…。		ギルモン	うん!
	グラウモン	グラウモン、タカトにまた怖がられるの嫌だからギルモンに戻りたい。		タカト	でもどうしたら一緒に戦える?ギルモンと一緒に戦うってどうやって?
	タカト	そうだね、それにこの体じゃギルモンホームにも入れるかどうか…。		ギルモン	ギルモン、わからないけど、でもタカトと一緒にいるって思えばきつとなれるよ。
010	ギルモン	タカト呼んだ?	018	タカト	僕はもうギルモンの後ろにいるんじゃない!ギルモン、本当の本物の究極進化!
	タカト	寝てたの?		タカト	さっき僕たちどうなったんだろう?
	ギルモン	うん、ちょっとお昼寝。ん?(クンクン)		ギルモン	タカト、僕たちやっただよ、僕たち一緒に戦ったんだよ!
	タカト	なに?給食のパンは持ってきてないよ。		タカト	うん、そうだよな、僕も一緒に戦ったんだ!
	ギルモン	そうじゃないよ、デジモンの匂いだ!		ギルモン	ふふっ、
	タカト	ほんと!?		タカト	もう何があっても、絶対君とは一緒にだよ、ギルモン。
	ギルモン	タカト!タカトはギルモンにもっともっと強くなってほしいんだよ!もっと進化して欲しいんだよ!		ギルモン	ふふ、ふふふふ。
	タカト	そ、そうだけ…。	019	タカト	ギルモン…。
011	ギルモン	ギルモン強くなるよ!進化したい!ギルモンどんな風になるのかな…?		ギギモン	また一緒に遊ぼうね、タカト。
	タカト	変わる…?変わるなんてやだ。		タカト	うんうん…。
	ギルモン	どうして?進化して変わってほしいんでしょ?タカトそれが嬉しいんでしょ?		ギギモン	約束だね、楽しみだね、タカト楽しみだね、タカトー。
	タカト	とにかく!嫌なんだ!		タカト	絶対だよ、ギルモン、約束だからね。
	ギルモン	わかんないよタカト…。			

產品內容和各零件名稱

Set Contents and Names of Each Section

使用説明書...1
Instruction Manual ...1

SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark ver.松田啓人 本體...1
Super Complete Selection Animation D-Ark
Ver. TAKATO MATSUDA Main Unit ... 1

【正面】
[View from the front]

A按鈕
A Button

電源的ON/OFF或
返回主畫面時使用。
Use to turn the device
ON/OFF or to return to
the Home Screen.



D按鈕
D Button

切換到選項畫面，
或是當作選擇按鈕使用。
Use to move to the Menu Screen
or to select options.

B按鈕
B Button

從主畫面上選擇樂曲，
以及回到上一個畫面時使用。
Use to move to the Music
Player Function from the
Home Screen or to return
to the previous screen.

E按鈕
E Button

切換到選項畫面，
或是當作選擇按鈕使用。
Use to move to the Menu
Screen or to select options.

C按鈕
C Button

從主畫面上選擇角色聲音，
或是當作確定鍵使用。
Use to move to the Character Voice Function
from the Home Screen or to confirm options.

【側面】
[View from the side]



卡片讀取區
Card Slash Section

【背面】
[View from the back]



背蓋
Cover

SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark專用數碼獸卡片...10

SuperCompleteSelectionAnimationDedicated Digimon Cards
for Super Complete Selection Animation D-Ark ...10



Blue Card



Super Evolution Plug-in S



Boost Chip



White Feathers



High Speed Plug-in B



Evolution Plug-in E



Attack Plug-in A



Metal Garurumon



Steel Drill



Power Charger

請購入本產品後務必閱讀以下注意事項

- 本產品的對象年齡為15歲以上。請不要讓未滿對象年齡的兒童遊玩。
- 使用4號乾電池（另售），請注意不要誤食電池蓋、螺絲等零件。
- 有突起以及尖銳的部分，請在遊戲時以及保管時多加注意。
有可能會發生無法預期的受傷。
- 本產品請勿在醫療機器附近使用。有可能會造成機器故障。
- 本產品請勿在飛機上使用。有可能會造成機器的誤動作而發生事故。
- 本產品的電子零件有一部分有使用磁鐵，有裝置心律調節器時，請勿將產品靠近身體。
- 請勿貼近耳朵時使用本產品。錯誤操作時，有可能傷及聽覺。
- 請勿將手指放入可動部分的間隙。有可能因夾傷而受傷。
- 《因錯誤使用電池會有造成變熱、破裂、電池液漏出的可能。請注意以下的事項》
- 二次電池（可充電式的電池）請絕對不要使用。
- 請不要將舊的電池和新的電池，或是多種類電池混合使用。
- + -（正負極）請正確安裝。
- 遊戲後請一定要將電池取下。若未將電池取下時，有可能會造成電池液漏出的危險。
- 請不要將電池短路，充電，分解，加熱或是放入火中。
- 萬一發生，電池液漏出到眼睛時請立刻用大量的水作清洗後，請立刻就醫。
- 當電池液接觸到皮膚或是衣服時請用水清洗。
- 廢棄的時候，請依照政府的廢棄方法進行。

Dear Customer: Please read the following instructions before using this product.

- This product is intended for ages 15 and up. Please keep it out of reach of children under the target age.
- Be careful not to accidentally swallow the AAA batteries (sold separately), battery cover, and screws.
- Be careful when handling and storing this product as it has sharp and pointed sections to avoid unexpected injuries.
- Do not use this product near medical devices. It may affect the functions of the equipment.
- Do not use this product in aircraft. It may cause devices to malfunction.
- This product uses magnets for certain electronic components. If you are using a pacemaker, be careful not to place this product close to your body.
- Do not use this product near your ears. Doing so may cause hearing loss.
- Do not put your finger in the gaps between moving parts to avoid the risk of injury. <Using the batteries incorrectly may cause them to overheat, rupture, or leak. Please be careful of the following.>
- Never use rechargeable batteries.
- Do not mix old batteries with new ones, or various types of batteries.
- Please set them in the proper + (positive) and - (negative) positions.
- Be sure to remove the batteries after playing with this product. Leaving them in may result in leakage.
- Do not short-circuit, charge, disassemble, heat, or place the batteries in fire.
- If any liquid from the batteries leaks and comes into contact with your eyes, wash your eyes with a large amount of water and consult a doctor. If it comes into contact with your skin or clothes, wash it off with water.
- Please follow the rules and regulations of your municipality when disposing of the batteries.

<使用注意事項>

- 本產品是精密製造的。如果用力過大或掉落，可能造成損壞。
- 本產品由精密電子元件組成。請勿發生摔落，浸水，髒污，以及分解。
另外，請避免在高溫或低溫的地方使用或存放。
- 開封後請立即丟棄塑料包裝材料。
- 請不要將本產品放置在樹脂沙發、床單、瓷磚等上。長時間接觸可能會導致顏色轉移。
- 請勿以不合理的方向拉動或彎曲可動部件或安裝部件。
- 由於產品的特性，部分發音的語調不同，可能會有一些不容易聽清楚的聲音，敬請見諒。
- 請勿將專用數碼獸卡與市售的 IC 卡疊放在一起存放或使用。可能會導致故障。
- 請不要折疊或彎曲卡片或是粗暴操作。此外，請遠離會發出強磁場的設備，例如電視和喇叭。
內置芯片可能會損壞。
- 使用本產品時，在周圍會產生強電波的環境下，專用數碼獸卡可能難以讀取。
另外，請注意，如果附近有金屬等材料，則可能會難以讀取專用數碼獸卡。

<Precautions when using this product>

- This product is made with precision components. Applying excessive force or dropping it may damage the product.
- This product is made with precision components. Do not drop, apply water, contaminate, or disassemble it. Avoid using and storing it in places with high or low temperatures.
- Dispose of the plastic packaging material immediately after opening the product.
- Do not place this product on resin sofas, seats, or tiles. Colors may transfer if you keep it in contact with objects for a long period of time.
- Do not pull or bend the moving parts / attachment parts in unintended directions.
- Please note that some of the pronunciations may have different intonations and may be difficult to hear due to the characteristics of the product.
- Do not store or use the dedicated Digimon Cards with other commercially available IC cards. Doing so may cause malfunctions.
- Do not fold, bend, or handle the cards violently. Do not place the product near devices that emit strong magnetic waves, such as TVs and speakers. Doing so may damage the internal chips.
- This product may have a difficult time when performing card slashes using the dedicated Digimon Cards in environments with strong radio waves. Please note that scans may fail if materials such as metal are nearby.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: -Reorient or relocate the receiving antenna. -Increase the separation between the equipment and receiver. -Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. -Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

PRODUCT NAME: DIGIMONTOY

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.

23 Odyssey

Irvine CA 92618

Tel: 949-553-8800

乾電池安裝方法 ※從產品原始狀態開始。

How to install batteries

*Begin from the state shown in Set Contents.

- 取下背蓋。
用手指在本體背面的背蓋凹槽按下後取下。
- 取下電池蓋。
②-1 用十字或是一字的螺絲起子取下電池蓋的螺絲，
依照箭頭方向旋轉，
②-2 將電池蓋取下。
- 放入乾電池。
使用2顆4號電池（另售）依照正負的標誌裝入。
- 裝回電池蓋。
將電池蓋的突起部分和本體的凹槽結合，
將電池蓋的螺絲照②-1的相反方向旋轉後關閉。
- 裝回背蓋。

※當聲音變小或聽不到聲音，聲音重複響起等誤動作發生的時候，螢幕畫面上出現電池交換記號的時候，請更換全新的電池。
※長時間沒有使用本產品時請一定要將電池取下。

*Replace all the batteries with new ones if the sounds become too soft to hear, malfunctions by repeating sounds, or if the Battery Exchange Mark appears on the screen.

*Remove the batteries from the toy if you do not intend to play with it for a long period of time.



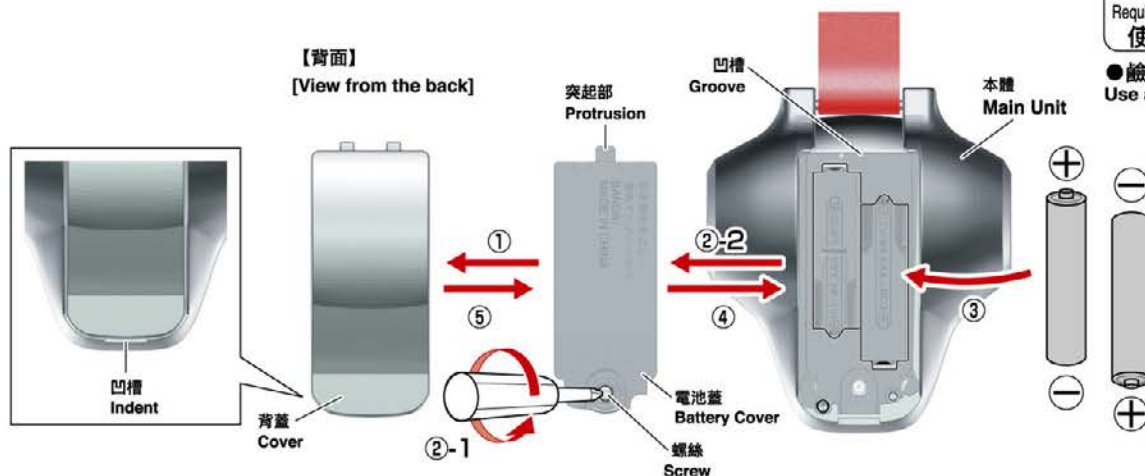
電池交換記號
Battery
Exchange Mark

- Remove the cover.
Apply your finger on the indent on the Cover on the back of the Main Unit and remove the Cover.
- Remove the Battery Cover.
②-1 Rotate the screw on the Battery Cover in the direction of the arrow using a screwdriver.
②-2 Remove the Battery Cover.
- Install batteries.
Install two AAA batteries (sold separately) in the proper positive ⊕ and negative ⊖ positions.
- Put the Battery Cover back in place.
Match the protrusion on the Battery Cover with the groove on the Main Unit, and rotate the screw on the Battery cover in the opposite direction shown in ②-1.
- Put the Cover back in place.

4號電池 ×2
AAA Batteries

Requires two AAA batteries (sold separately)
使用2顆4號電池(另售)

●鹼性電池專用
Use alkaline batteries only



啟動電源的方法

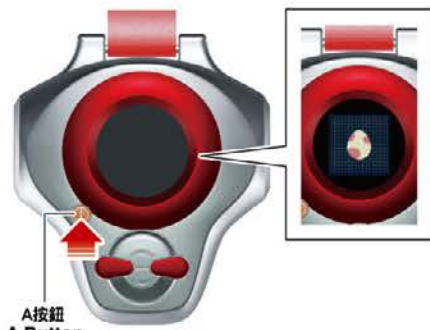
How to turn the device ON

- 按下A按鈕。
→出現螢幕畫面進行啟動。
※啟動中如果長按下A按鈕
會進入休眠狀態。
或是，一定時間內未操作畫面會變暗，
進入休眠狀態。要再次遊戲時，
請再次按下A按鈕後啟動。

Press the A Button.

→The screen will turn on and the device will activate.

*The device will enter Sleep Mode when the A Button is held down while the device is activated. The device's screen will turn dim and it will enter Sleep Mode after a certain amount of time passes without any button inputs. Press the A Button to re-activate it.



※此動畫演出是在第一次啟動時才會發生。將電池交換後再啟動也會有此動畫演出。

*This effect will only play when the device is activated for the first time. It will play again when it is activated after the batteries are exchanged.

選項畫面 ※從主畫面的狀態開始。

Menu Screen *Begin from the Home Screen.

- 按下D按鈕或是E按鈕。
→會轉移到選項畫面，
畫面上會表示「EVOLUTION」。
※每次按下E按鈕時會依照下表表格順序
顯示於畫面。
※當①出現在螢幕畫面時按下E按鈕後
畫面會回復到①。
※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。
※返回主畫面的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

Press the D Button or E Button.

→The Menu Screen will appear and the EVOLUTION option will show up.

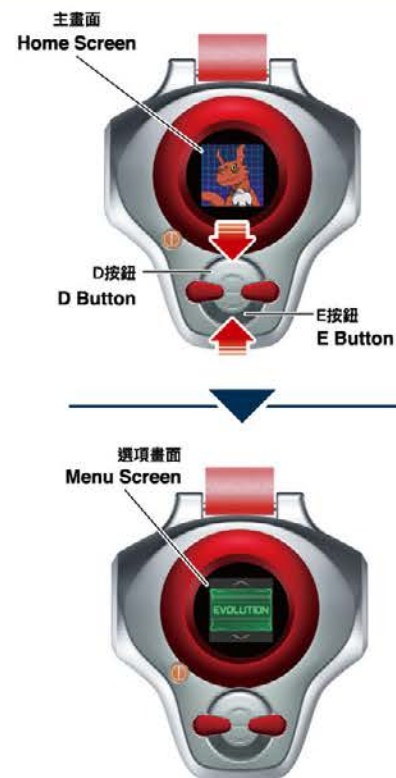
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button or B Button to return to the Home Screen.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



順序 Order	①	②	③	④
選項畫面 Menu Screen				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

EVOLUTION *Begin from the Menu Screen.

數碼獸的進化 Digivolution

※圖示為「EVOLUTION (CHAMPION)」作為範例說明。
*EVOLUTION (CHAMPION) is used as an example for this diagram.

- ①在「EVOLUTION」的畫面的狀態下按下C按鈕。
⇒畫面會轉移到EVOLUTION選項畫面，會顯示「EVOLUTION (CHAMPION)」。
- ※每次按下E按鈕會依照下記表格順序顯示於畫面。
- ※當畫面在⑤的狀態下按下E按鈕後畫面會回復到①。
- ※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

*要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

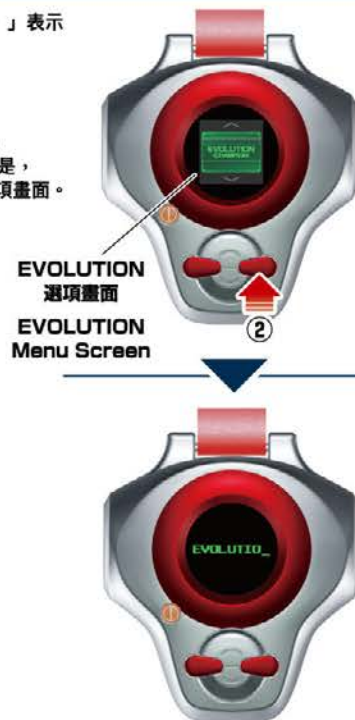
- ① Press the C Button when the EVOLUTION option is being shown.
⇒EVOLUTION (CHAMPION) will appear.
- *Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.
- *① will reappear when the E Button is pressed while ⑤ is being shown.
- *The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



- ②在「EVOLUTION (CHAMPION)」表示的畫面狀態下按下C按鈕。
⇒會撥放成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.)。
- 進化動畫演出結束後，主畫面表示的數碼獸會進行進化。
- ※進化動畫演出結束後按下B按鈕或是，C按鈕畫面會回到EVOLUTION選項畫面。
- ※依據其他畫面的動畫演出，請確認以下圖表。

- ② Press the C Button when the EVOLUTION (CHAMPION) option is being shown.
⇒The Digimon shown in the Home Screen will Digivolve once the Digivolution effect plays.
- *Press the B Button or C Button once the Digivolution effect finishes playing to return to the EVOLUTION Menu Screen.
- *Check the chart below for the effects corresponding to each option.



順序 Order	①	②	③	④	⑤
EVOLUTION 選項畫面 EVOLUTION Menu Screen					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

按下C按鈕。
Press the C Button.

動畫演出 Effect	成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) CHAMPION Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	完全體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) ULTIMATE Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) MEGA Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 MEGA Digivolution Effect	退化動畫演出 DEGENERATION Effect
數碼獸的狀態 Digimon's State	 成熟期 CHAMPION	 完全體 ULTIMATE	 究極體 MEGA	 究極體 MEGA	 成長期 ROOKIE

數碼獸的退化 DIGIMON DEGENERATION

※從EVOLUTION選項畫面的狀態下開始。
*Begin from the EVOLUTION Menu Screen.

- 在「-RESET-」的畫面的狀態下按下C按鈕。
- ⇒在主畫面表示的數碼獸會退化到成長期。
- ※主畫面上數碼獸是在成長期的時候，無法進行「數碼獸的退化」。

- Press the C Button when the -RESET- option is being shown.
- ⇒The Digimon shown in the Home Screen will degenerate back to its Rookie state.
- *If the Digimon shown in the Home Screen is already in its Rookie state, it cannot degenerate.

EVOLUTION選項畫面
EVOLUTION Menu Screen



數碼獸解說的遊戲指南 (DIGIMON EXPLAINED)

※從主畫面的狀態下開始。 ※以基爾獸的解說遊戲指南為例說明。

DIGIMON EXPLAINED

*Begin from the Menu Screen.

*Guilmon is used as an example for the following steps.

①在「DIGIMON EXPLAINED」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒畫面會轉移到數碼獸的解說畫面，畫面上會表示「基爾獸」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照右表的順序顯示。

※當畫面在12的時候按下E按鈕

畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照右表的相反順序顯示。

②按下C按鈕。

⇒會發出畫面表示的數碼獸的解說音效。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while DIGIMON EXPLAINED is being shown.

⇒The DIGIMON EXPLAINED Screen will appear and Guilmon will show up.

*Options will show up in the order of the chart on the right every time the E Button is pressed.

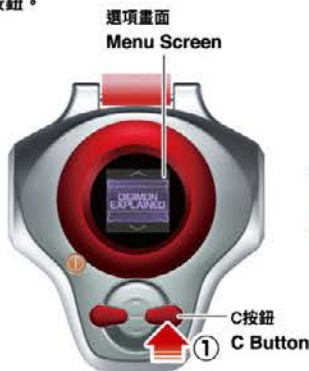
*① will reappear when the E Button is pressed while ⑫ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart on the right every time the D Button is pressed.

② Press the C Button.

⇒A description sound featuring the Digimon being shown will play.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



數碼獸解說畫面
DIGIMON EXPLAINED Screen



順序 Order	數碼獸 Digimon
①	基爾獸 Guilmon
②	古拉獸 Growlmon
③	大古拉獸 Wargrowlmon
④	紅蓮騎士獸 Gallantmon
⑤	妖狐獸 Renamon
⑥	九尾狐獸 Kyubimon
⑦	祭師獸 Taomon
⑧	沙古牙獸 Sakuyamon
⑨	大耳獸 Terriermon
⑩	加魯哥獸 Gargomon
⑪	拉比獸 Rapidmon
⑫	撒多格杜獸 Megagargomon

尋找數碼獸的遊戲指南 (DIGIMON SEARCH)

※從選項畫面的狀態下開始。

DIGIMON SEARCH

*Begin from the Menu Screen.

在「DIGIMON SEARCH」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒會出現尋找數碼獸的動畫演出，經過一定時間後箭頭會隨機地停止。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

Press the C Button while DIGIMON SEARCH is being shown.

⇒A Digimon Search Effect will play and the arrow will stop moving after a certain amount of time passes.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



設定 (SETTINGS) ※從選項畫面的狀態下開始。

SETTINGS *Begin from the Menu Screen.

在「SETTING」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒畫面會轉移到設定選項畫面，畫面上會表示「DIGIMON DISPLAY」。

※每次按下E按鈕會依照下表的順序表示畫面。 ※當④出現在螢幕畫面時按下E按鈕畫面會回復到①。

※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while SETTINGS is being shown.

Press the C Button while the Settings Menu Screen is being shown.

*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



順序 Order	①	②	③	④
設定選項畫面 Settings Menu Screen				
設定內容 Settings Contents	可以將主畫面表示的數碼獸隱藏。 The Digimon shown on the Home Screen can be hidden.	可以關閉卡片滑動讀取時TAKATO的聲音。 Takato's Card Slashing voice can be turned off.	可以調整畫面的亮度。 The brightness of the screen can be adjusted.	可以調整D-Ark本體的音量。 The sound volume of the D-Ark Main Unit can be adjusted.

設定的方法

How to change the settings

※以「DIGIMON DISPLAY」為例來說明。 ※其他的設定也可以同樣的方法來進行。

*DIGIMON DISPLAY is used as an example for the following steps. *Follow the same steps when changing the other settings.

①在「DIGIMON DISPLAY」畫面的狀態下按下C按鈕。

→表示畫面將會切換。

②按下D按鈕，或是E按鈕。

→切換ON，OFF。

③按下C按鈕。

→確定目前之設定。

※回復的時候請按下B按鈕。

① Press the C Button when the DIGIMON DISPLAY option is being shown.

→The display on the screen will change.

② Press the D Button or E Button.

→ON or OFF can be selected.

③ Press the C Button.

→This will apply the settings.

*Press the B Button to return to the previous screen.



角色聲音撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。

Playing Character Sounds *Begin from the Home Screen.

①按下C按鈕。

→畫面上會表示「TAKATO」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。

※當畫面在①的時候按下E按鈕畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

②在畫面表示「TAKATO」的時候按下C按鈕。

→畫面會表示「台詞號碼」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照號碼的順序顯示。

※表示的號碼是依照P6以後的台詞表上的台詞號碼。

③按下C按鈕。

→會發出松田啟人的台詞。

① Press the C Button.

→"TAKATO" will be shown on the screen.

*① will reappear when the E Button is pressed while ② is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

② Press the C Button while "TAKATO" is shown on the screen.

→A Dialogue Number will be shown on the screen.

*Dialogue Numbers will be shown in the order when the E Button is pressed.

*The numbers correspond to the Dialogue Numbers on the Dialogue Chart that starts on Page 6.

③ Press the C Button.

→Takato Matsuda's dialogue will play.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。



順序 Order	聲音撥放畫面 Character Sound Playing Screen	聲音內容 Sound Contents
①	TAKATO	可以發出松田啟人的角色聲音。 Takato Matsuda's character sounds can be played.
②	DIGIMON	可以發出主畫面上表示的數碼獸的角色聲音。 The character sounds of the Digimon shown on the Home Screen can be played.
③	CULLMON	可以發出古樂獸的角色聲音。 Cullmon's character sounds can be played.
④	TAKATO & GUILMON	可以發出松田啟人和基爾獸的互相聲援的聲音。 Takato Matsuda and Guilmon's conversation sounds can be played.

樂曲撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態開始。

Playing Music *Begin from the Home Screen.

樂曲撥放方法 How to play music

- ①按下B按鈕。
→畫面上會表示「The Biggest Dreamer(TV size)」。
※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。
※當畫面在⑤的時候按下E按鈕畫面會回復到①。
※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

- ① Press the B Button.
→The Biggest Dreamer (TV) Size Screen will show up.
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.
*① will reappear when the E Button is pressed while ⑤ is being shown.
*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

順序 Order	樂曲名 Song Name
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors



- ②按下C按鈕。
→The Biggest Dreamer(TV size) 會進行撥放。
② Press the C Button.
→The Biggest Dreamer (TV size) will play.



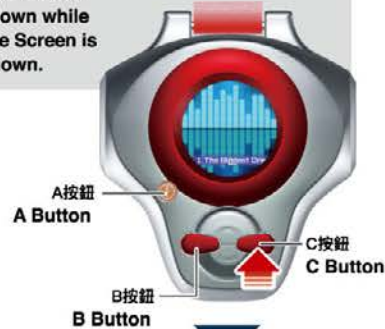
樂曲的停止方法 How to stop music

在樂曲撥放畫面的狀態下按下C按鈕。
→停止撥放樂曲。

在樂曲撥放的時候進行其他操作的時候，
請按下A按鈕或是B按鈕回到主畫面。
在主畫面的狀態下長按下B按鈕，
可以停止撥放中的樂曲。

Press the C Button while the Music
Playing Screen is being shown.
→The song will stop playing.

Press the A Button or B Button to return to the
Home Screen and use other functions while
playing music. The music will stop playing
once the B Button
is held down while
the Home Screen is
being shown.

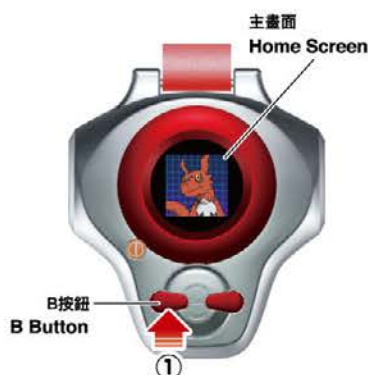


卡片滑動讀取的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。 ※在樂曲沒有撥放的狀態下開始。

Card Slashing *Begin from the Home Screen. *Begin when music is not being played.

- ①長按B按鈕。
→切換畫面，會發出SE，會響起樂曲「SLASH!!」。

- ① Hold down the B Button.
→The display on the screen will change, a sound
effect will play, and the SLASH!! Song will play.



- ②當SE撥放結束將數碼獸卡片慢慢地放在D-Ark側面的卡片讀取區中滑動。
→將會撥放動畫以及發出音效。

- ※卡片滑動的方向從上往下或是由下往上皆可操作。
※當主畫面表示的狀態下，也可以進行卡片滑動讀取的遊戲。
※當SE發出時，無法進行卡片滑動讀取。

※要結束遊戲的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

- ② Once the sound effect finishes playing, carefully scan a dedicated
Digimon Card using the Card Slashing Section on the side of the D-Ark.
→An animation and sound will play.

*Cards can be scanned from both the top or bottom.

*Card Slashes can be performed even when the Home Screen is being shown.

*Cards cannot be scanned when the sound effect is playing.

*Press the A Button or
B Button to stop
playing with this
function.



【側面】
[View from the side]
卡片讀取區
Card Slashing Section



專用數碼獸卡片
Dedicated Digimon Card



Super Evolution Plug-in S



Blue Card



Boost Chip



White Feathers



High Speed Plug-in B



Evolution Plug-in E



Attack Plug-in A



Metal Garurumon



Steel Drill



Power Charger

②將卡片進行滑動讀取。

② Scan a card.

動畫
Animation

成熟期進化動畫演出
CHAMPION Digivolution Effect

完全體進化動畫演出
ULTIMATE Digivolution Effect

個別的聲音
Individual Sounds

卡片滑動方法的注意點

Precautions when using the Card Slashing Section

- 卡片不要於重疊的狀況下滑動。
- Do not stack multiple cards when performing card slashes.



- 當其他卡片也在本體附近時，請不要將卡片進行滑動讀取。
- Do not place cards near the Main Unit when performing card slashes.



- 請不要將卡片固定在卡片讀取區。

- Do not leave cards within the Card Slashing Section.



【側面】
[View from the side]



卡片讀取區
Card Slashing Section

세트 내용과 각부 명칭

사용설명서... 1

SuperCompleteSelectionAnimation
D-ARK 전용 디지털 카드...10

SuperCompleteSelectionAnimation
D-ARK ver.MATSUDA TAKATO 본체... 1



주의

구매하신 고객께서는 반드시 읽어 주십시오

● 작은 부품이 들어 있습니다. 삼킬 수 있으므로 3세 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요.

경고

● 본 제품의 대상 연령은 15세입니다. 대상 연령의 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요. ● 건전지, 건전지 덮개, 나사 등을 잘못해서 삼키는 사고에 주의해주세요. ● 튀어나온 부분이나 날카로운 부분이 있으므로, 취급이나 보관 시에는 주의해 주세요. ● 본 제품을 의료기기 가까이에서 사용하지 않아주세요. 기기에 영향을 미칠 수도 있습니다. ● 본 제품을 비행기 안에서 사용하지 않아주세요. 기구의 오작동에 의한 사고의 원인이 될 수 있습니다. ● 본 제품에는 전자 부품 (스피커, 자석 등)을 사용하고 있습니다. 실박수 조율기를 사용 중인 분은 주의 바랍니다. ● 귀에 가까이 대고 사용하지 마세요. 잘못 사용 시에는 청력이 손상될 수 있습니다. ● 기동부 사이에 손가락 등을 넣지 않아 주시기 바랍니다. 끼어서 부상을 입을 우려가 있습니다. (건전지를 잘못 사용하면 과열, 파열, 누액 등의 위험이 있습니다. 다음 사항에 주의해주세요.) ● 충전 건전지를 사용하지 마세요. ● 오래된 건전지와 새 건전지, 다른 종류의 건전지를 함께 사용하지 마세요. ● 건전지의 음극과 양극의 방향을 잘 맞춰서 끼워주세요. ● 놀이가 끝난 후에는 반드시 스위치를 끄고 건전지를 빼주세요. 건전지를 넣은 상태로 틀 경우 건전지에서 액이 흘러나올 수 있습니다. ● 합성시키거나 충전, 분해, 물에 넣는 행동, 가열을 하지 마세요. ● 만일 건전지에서 흘러나온 액이 눈에 들어갔을 때에는 바로 깨끗한 물로 씻어내고 의사와 상담하세요. 흘러나온 액이 피부나 옷에 묻었을 경우 대량의 물로 씻어주세요. ● 폐기 시에는, 지자체의 폐기처리를 따라주세요.



3세 미만 사용 금지
입에 넣지 마시오.

<사용상 주의>

● 본 제품은 정밀하게 만들어져 있습니다. 무리한 힘을 가하거나, 떨어트릴 경우 파손될 우려가 있습니다. ● 본 제품은 정밀한 전자 부품으로 구성되어 있습니다. 떨어트리거나 물에 닿게 하거나, 더럽히거나, 분해 하지 않아주세요. 또한, 고온 혹은 저온인 장소에서 사용, 보관하는 것은 피해주시기 바랍니다. ● 플라스틱 포장재는 개봉 후 바로 버려 주시기 바랍니다. ● 본 상품을 수지 재질의 소파나 시트, 타일 등의 위에 놓지 않아주세요. 장시간 접촉할 경우 이염되는 경우가 있습니다. ● 가동 부분이나 연결 부분을 작동방향과 반대 방향으로 강하게 잡아당기거나, 구부러트리지 않아주세요. ● 음성의 품질이 고르지 않아 듣기 힘든 경우가 있습니다. 양해 바랍니다. ● 전용 디지털 카드는, 사용의 IC 카드 등과 함께 보관하거나 사용하지 않아주세요. 오작동의 원인이 됩니다. ● 카드를 집거나 구부리는 등, 함부로 다루지 않아주세요. 또한, TV나 스피커 등, 강한 자기를 발산하는 기기에 가까이 하지 않아주세요. 내부의 칩이 파손되는 경우가 있습니다. ● 주변에 강한 전파가 발생하는 환경에서는, 사용 시에 전용 디지털 카드를 다소 읽어 들이기 힘들어지는 경우가 있습니다. 또한, 금속 등의 재질이 가까이 있는 경우, 전용 디지털 카드를 읽어 들일 수 없는 경우가 있으므로 주의해 주시기 바랍니다.

<건전지를 사용하는 모든 원구 상품의 주의사항>

장기간 사용하지 않을 경우에는 건전지를 꼭 빼고 보관해 주세요.
건전지 삽입 후 장기간 미사용시 건전지 누액 발생 등에 의해 상품 고장의 원인이 됩니다.
이로 인한 고장 발생시에는 A/S처리가 불가할 수 있습니다.

원구 품질 보증 기간 (소비자 분쟁 해결 기준 제 3조 의거)

1) 품질 보증 기간: 구매일로부터 6개월

2) 부품 보증 기간: 생산일로부터 1년

※ 고액 과실에 의한 분실 및 파손 시 품질 보증 기간에 상관없이 유상 A/S 처리되며, 일부 상품의 경우 A/S가 불가능할 수 있습니다.

A/S 접수 문의: 자세한 내용은 반드시 홈페이지 또는 고객센터로 문의 바랍니다.

1) 고객센터: 1544-4607 (평일 AM09:00~PM06:00 / 주말 및 공휴일 제외)

2) 만다인링크코리아몰 (<http://www.bnkrmall.co.kr>) : 고객센터 '1:1 문의' 또는 'A/S 안내'

※ 해외로부터의 A/S 문의는 접수하지 않습니다.

건전지 넣는 법

※ 세트 내용 상태부터 시작합니다.

①커버를 벗겨냅니다.

본체 뒷면의 커버 부분의 홈에 손가락을 걸어 벗겨냅니다.

②건전지 덮개를 벗겨냅니다.

②-1 건전지 덮개의 나사를 십자, 또는 일자 드라이버를

이용하여 설명서의 화살표 마크 방향으로 돌려

②-2 건전지 덮개를 벗겨냅니다.

③건전지를 넣습니다.

AAA 건전지 2개의 양극과 음극에

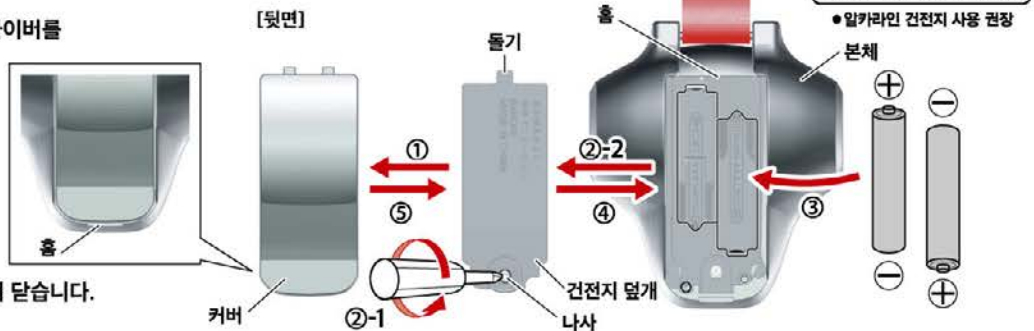
주의해서 넣습니다.

④건전지 덮개를 원래 위치로 되돌립니다.

건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈을 맞춘 후,

건전지 덮개의 나사를 ②-1의 역방향으로 돌려서 닫습니다.

⑤커버를 원래 위치로 되돌립니다.

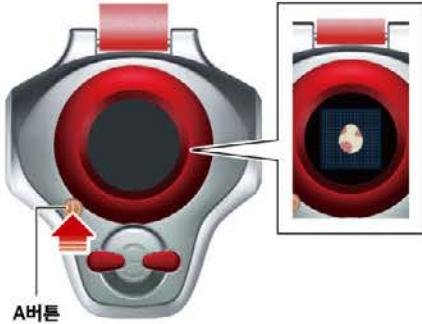


전원 넣는 법

A 버튼을 누릅니다.

→ 화면이 표시되면서 작동을 시작합니다.

※기동 중에 A 버튼을 길게 누르면 슬립 상태가 됩니다. 또한, 일정시간동안 조작하지 않으면 화면이 어두워지며 슬립 상태가 됩니다. 다시 놀이를 시작할 때는 A 버튼을 눌러 기동시켜주세요.



A 버튼

※이 연축은 처음으로 기동시켰을 때만 재생됩니다. 건전지를 교체한 후에 기동하면 다시 이 연축이 재생됩니다.

메뉴 화면 ※홈 화면 상태에서 시작합니다.

D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.

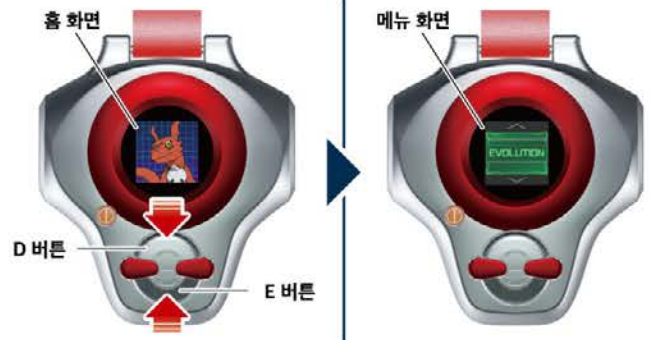
→ 메뉴 화면으로 전환되며, [EVOLUTION]이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누르면 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	1	2	3	4
메뉴 화면				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

진화 놀이(EVOLUTION) ※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

디지몬 진화

※그림은 「EVOLUTION(CHAMPION)」을 예시로 설명합니다.

① 「EVOLUTION」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환하면 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※⑤가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누르면 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	1	2	3	4	5
EVOLUTION 메뉴 화면					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

C 버튼을 누릅니다.

순서	성숙기 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	완전체 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연출	퇴화 연출
EVOLUTION 메뉴 화면					
	성숙기	완전체	궁극체	궁극체	성장기

디지털 진화

※EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

- [RESET] 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 → 홈 화면에 표시되어 있는 디지털몬이 성장기로 퇴화합니다.
 ※홈 화면 상의 디지털몬이 성장기인 경우,
 「디지털몬 퇴화」를 실행할 수 없습니다.

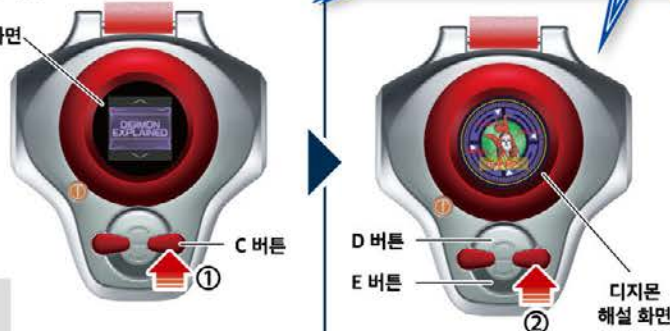


디지털몬 해설 놀이(DIGIMON EXPLAINED)

※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.
 ※길몬의 해설 놀이를 예로 설명합니다.

- ①「DIGIMON EXPLAINED」화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 → 디지털몬 해설 화면으로 전환하면 [길몬]이 표시됩니다.
 ※E버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
 ※④가 표시된 상태에서 E버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
 ※D 버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.
 ② C 버튼을 누릅니다.
 → 표시되어 있는 디지털몬의 해설음의 울립니다.

길몬 설명하기, 바이라노를
 펼치는 타이머를



순서	디지털몬
①	길몬
②	그라우몬
③	메가로그라우몬
④	듀크몬
⑤	레나몬
⑥	구미호몬
⑦	도사몬
⑧	샤크라몬
⑨	테리어몬
⑩	가르고몬
⑪	래피드몬
⑫	세인트가르고몬

디지털몬 서치 놀이

※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

- 「SETTING」화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 → 설정 메뉴 화면으로 전환되며,
 「DIGIMON DISPLAY」 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



설정(SETTINGS)

※메뉴 화면으로 넘어간 상태에서 시작합니다.

- 「SETTING」화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 → 설정 메뉴 화면으로 전환되며, 「DIGIMON DISPLAY」화면이 표시됩니다.
 ※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
 ※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다. ※D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	①	②	③	④
설정 메뉴 화면				
설정 내용	DIGIMON DISPLAY 홈 화면 상에 표시되어 있는 디지털몬을 표시되지 않도록 할 수 있습니다.	CARD SLASH VOICE 카드 슬래시 때의 타카토의 음성을 OFF로 할 수 있습니다.	DISPLAY BRIGHTNESS 화면의 밝기를 조정할 수 있습니다.	SOUND VOLUME D-ARK 본체의 음량을 조절할 수 있습니다.

설정 방법

※「DIGIMON DISPLAY」를 예로 설명합니다.
※그 외 설정도 동일한 순서로 행합니다.

- ①「DIGIMON DISPLAY」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
→ 화면의 표시가 전환됩니다.
 - ② D 또는 E 버튼을 누릅니다
→ ON, OFF가 전환됩니다.
 - ③ C 버튼을 누릅니다.
→ 설정을 결정합니다.
- ※돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.

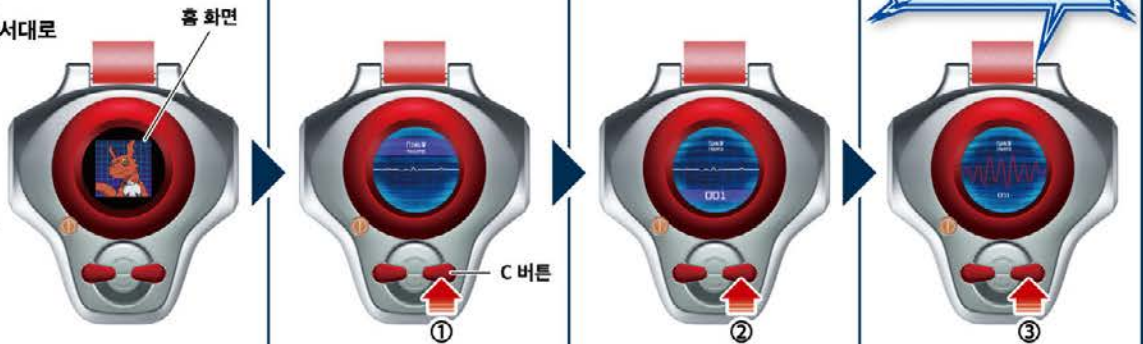


캐릭터 보이스 재생 놀이

※홈 화면 상태에서 시작합니다.

- ①C 버튼을 누릅니다.
→「TAKATO」의 화면이 표시됩니다.
※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
- ②「TAKATO」가 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
→「대사 번호」의 화면이 표시됩니다.
※E 버튼을 누를 때마다 번호 순으로 표시됩니다.
※표시되어 있는 번호는 6p 이후의 대사 표의 대사 번호입니다.
- ③ C 버튼을 누릅니다.
→ 마츠다 타카토의 대사가 울립니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	보이스 재생 화면	음성 내용
①	TAKATO	마츠다 타카토의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
②	DIGIMON	홈 화면에 표시되어 있는 디지몬의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
③	CULLMON	동글몬의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
④	TAKATO & GUILMON	마츠다 타카토와 길몬의 대화하는 보이스를 울릴 수 있습니다.

음악 재생 놀이

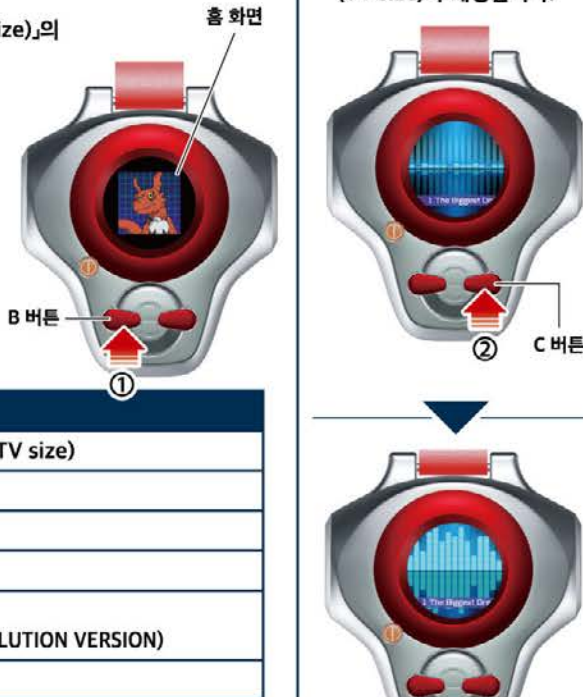
※홈 화면 상태에서 시작합니다.

음악 재생 방법

- ① B 버튼을 누릅니다.
→「The Biggest Dreamer (TV size)」의 화면이 표시됩니다.
※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
※⑥가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
※D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.

- ② C 버튼을 누릅니다.
→ The Biggest Dreamer (TV size)가 재생됩니다.

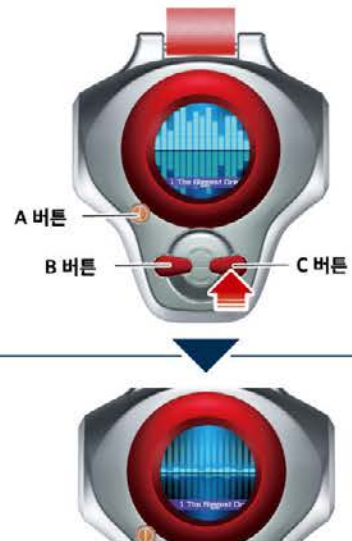


순서	음악명
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors

음악 정지 방법

- 음악 재생 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
→ 음악이 정지됩니다.

음악을 재생시킨 상태에서 다른 조작을 행하는 경우에는, A 버튼 또는 B 버튼을 눌러 홈 화면으로 돌아가주세요.
홈 화면이 표시된 상태에서 B 버튼을 길게 누르면, 재생되고 있는 음악을 정지시킬 수 있습니다.



카드 슬래쉬 놀이

※홀 화면의 상태에서 시작합니다. ※음악이 재생되고 있지 않은 상태에서 시작합니다.

- ① B 버튼을 길게 누릅니다.
→ 화면이 전환되며, SE가 울리고, 음악 「SLASH!!」가 울립니다.
- ② SE가 울리는 것이 끝나면 D-ARK 측면의 카드 슬래쉬 부분에 전용 디지털 카드를 천천히 슬래쉬합니다.
→ 애니메이션이 재생되며 음성이 울립니다.

※카드를 슬래쉬하는 방향은 위에서도 아래에서도 조작이 가능합니다.
※홀 화면이 표시되고 있는 상태에서도 카드 슬래쉬 놀이를 하는 것이 가능합니다.
※SE가 울리고 있을 때에는 카드를 슬래쉬 할 수 없습니다.

놀이를 중지하는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



[측면] 카드 슬래쉬 부분



전용 디지털 카드



초진화 플러그인 S



블루 카드



부스터 칩



하얀 날개



고속 플러그인 B



진화 플러그인 E



공격 플러그인 A



메탈가루몬



강철 드릴



파워 차저

② 카드를 슬래쉬합니다.

애니메이션

성숙기 진화 연출

완전체 진화 연출

개별 음성

카드 슬래쉬 놀이의 주의점

- 카드를 겹쳐서 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 별도의 카드를 본체에 가까이 한 상태에서 카드를 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 카드 슬래쉬 부분에 카드를 삽입한 채로 놔두지 말아주세요.



[측면]



카드 슬래쉬 부분