

セット内容と各部名称

SuperCompleteSelectionAnimation
ディーアークver. 牧野留姫 本体…1

取扱説明書…1

SuperCompleteSelectionAnimation
ディーアーク専用デジモンカード…10



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●単4乾電池(別売り)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●本商品を医療機器の近くで使用しないでください。機器に影響を与える恐れがあります。●本商品を航空機の中で使用しないでください。機器の誤動作による事故の原因となることがあります。●本商品には電子部品の一部に磁石を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋(プラス)と－(マイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ず電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

(使用上の注意) ●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●専用デジモンカードは、市販のICカード等と重ねて保管や使用をしないでください。誤動作の原因となります。●カードを折ったり、曲げたりするなど、乱暴な扱いをしないでください。また、テレビやスピーカー等、強い磁気を発する機器に近づけないでください。内蔵チップが破損する場合があります。●ご使用の際、周辺に強い電波が発生している環境では、多少専用デジモンカードを読み取りにくい場合があります。また、金属などの材質が近くにある場合、専用デジモンカードを読み取れないことがありますのでご注意ください。

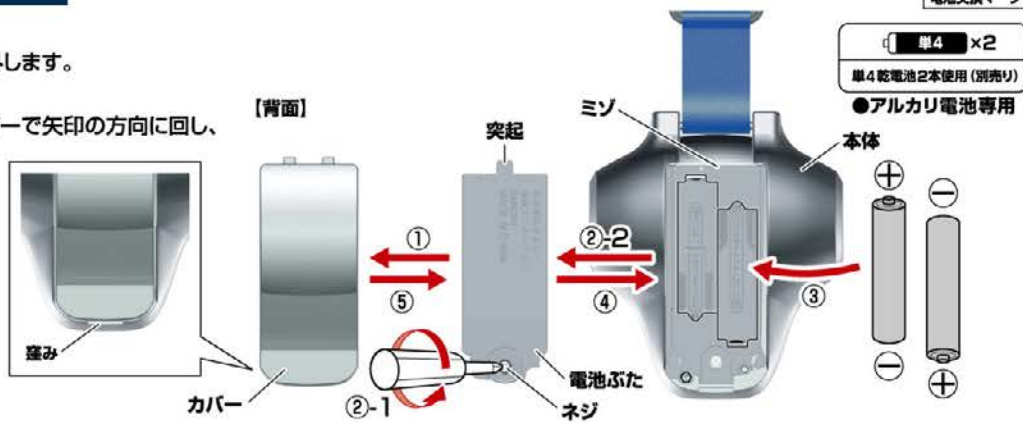
乾電池の入れ方

※セット内容の状態から始めます。

- ※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、画面に電池交換マークが表示された場合は、全て新しい電池に交換してください。
- ※長時間遊ばない場合は必ず電池を取り外してください。



- ①カバーを取り外します。
本体背面のカバーの窪みに指をかけて取り外します。
- ②電池ぶたを取り外します。
②-1 電池ぶたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
②-2 電池ぶたを取り外します。
- ③乾電池を入れます。
単4乾電池2本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。
- ④電池ぶたを戻します。
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを②-1と逆方向に回して閉じます。
- ⑤カバーを戻します。



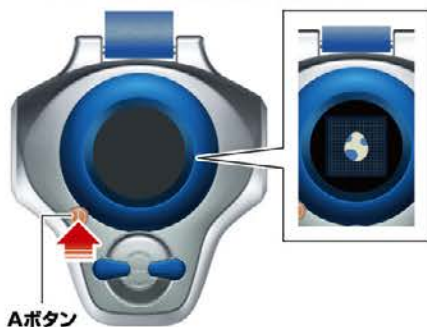
電源の入れ方

Aボタンを押します。

→画面が表示され起動します。

※起動中にAボタンを長押しするとスリープ状態になります。

また、一定時間操作しないと画面が暗くなり、スリープ状態になります。再度遊ぶ場合は、Aボタンを押して起動してください。



Aボタン

※この演出は初めて起動した場合のみ

再生されます。乾電池を取り替えた後に起動すると再びこの演出が再生されます。

メニュー画面 ※ホーム画面の状態から始めます。

DボタンまたはEボタンを押します。

→メニュー画面に移り、

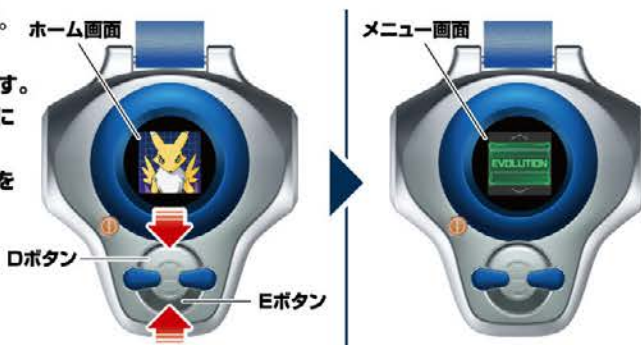
「EVOLUTION」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタンまたはBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④
メニュー画面				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

進化遊び(EVOLUTION) ※メニュー画面に移した状態から始めます。

デジモンの進化

※図は「EVOLUTION(CHAMPION)」を例に説明します。

①「EVOLUTION」の画面が表示されている状態で

Cボタンを押します。

→EVOLUTIONメニュー画面に移り、「EVOLUTION(CHAMPION)」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④	⑤
EVOLUTIONメニュー画面					
	EVOLUTION(CHAMPION)	EVOLUTION(ULTIMATE)	EVOLUTION(MEGA)	MATRIX EVOLUTION(MEGA)	-RESET-

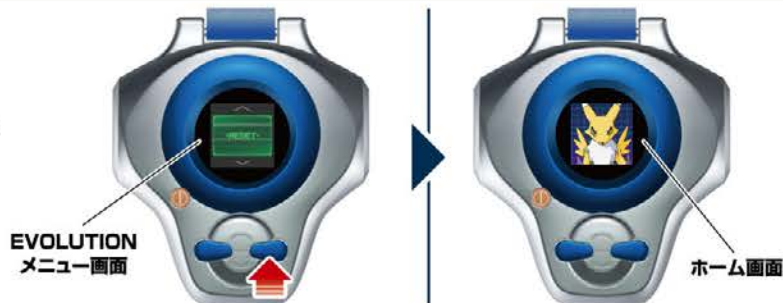
Cボタンを押します。

演出	成熟期進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	完全体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出	退化演出
デジモンの状態					
	成熟期	完全体	究極体	究極体	成長期

デジモンの退化

※EVOLUTIONメニュー画面に遷移した状態から始めます。

- 「-RESET-」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
- ⇒ホーム画面に表示されているデジモンが成長期に退化します。
- ※ホーム画面上のデジモンが成長期の場合、「デジモンの退化」を行うことはできません。



デジモン解説遊び(DIGIMON EXPLAINED)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。
- ※ギルモンの解説遊びを例に説明します。

①「DIGIMON EXPLAINED」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒デジモン解説画面に遷移し、「ギルモン」が表示されます。

※Eボタンを押す度に右記表の順に画面が表示されます。

※⑩が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押す度に右記表の逆順に画面が表示されます。

②Cボタンを押します。

⇒表示されているデジモンの解説音が鳴ります。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



順番	デジモン
①	ギルモン
②	グラウモン
③	メガログラウモン
④	デュークモン
⑤	レナモン
⑥	キュウビモン
⑦	タオモン
⑧	サクヤモン
⑨	テリアモン
⑩	ガルゴモン
⑪	ラビッドモン
⑫	セントガルゴモン

デジモンサーチ遊び(DIGIMON SEARCH)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

「DIGIMON SEARCH」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒デジモンサーチ演出が表示され、一定時間が経過すると矢印がランダムで停止します。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



設定(SETTINGS) ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

「SETTING」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

⇒設定メニュー画面に遷移し、「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。 ※④が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④
設定メニュー画面				
設定内容	ホーム画面上に表示されているデジモンを非表示にすることができます。	カードスラッシュ時の留姫のボイスをOFFにすることができます。	画面の明るさを調整することができます。	ディーアーク本体の音量を調整することができます。

設定の仕方

- ※「DIGIMON DISPLAY」を例に説明します。
※その他の設定も同様の手順で行います。

- ①「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
→画面の表示が切り替わります。
 - ②Dまたは、Eボタンを押します。
→ON、OFFが切り替わります。
 - ③Cボタンを押します。
→設定を決定します。
- ※戻る場合はBボタンを押してください。



キャラクターボイス再生遊び

※ホーム画面の状態から始めます。

- ①Cボタンを押します。
→「RUKI」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ②「RUKI」が表示された状態でCボタンを押します。
→「セリフ番号」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に番号が順に表示されます。
※表示されている番号はP6以降のセリフ表のセリフ番号です。
- ③Cボタンを押します。
→牧野留姫のセリフが鳴ります。

※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。



順番	ボイス再生画面	音声内容
①	RUKI	牧野留姫のキャラクターボイスを鳴らすことができます。
②	DIGIMON	ホーム画面に表示されているデジモンのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
③	CULLMON	クルモンのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
④	RUKI & RENAMON	牧野留姫とレナモンの掛け合いボイスを鳴らすことができます。

楽曲再生遊び

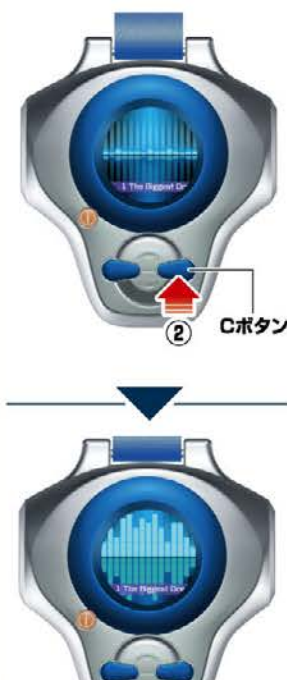
※ホーム画面の状態から始めます。

楽曲の再生の仕方

- ①Bボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer(TV size)」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。

順番	楽曲名
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (SAKUYAMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors

- ②Cボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer (TV size)」が再生されます。



楽曲の停止の仕方

楽曲再生画面が表示されている状態で
Cボタンを押します。
→楽曲が停止します。

楽曲を流したまま他の操作を行う場合は、Aボタン
またはBボタンを押してホーム画面に戻ってください。
ホーム画面が表示されている状態でBボタンを長押しすると、
再生されている楽曲を停止することができます。



カードスラッシュ遊び

※ホーム画面の状態から始めます。 ※楽曲が再生されていない状態から始めます。

- ①Bボタンを長押しします。
→画面が切り替わり、SEが鳴り、楽曲「SLASH!!!」が鳴ります。
 - ②SEが鳴り終わったらディーアーク側面のカードスラッシュ部に専用デジモンカードをゆっくりとスラッシュします。
→アニメーションが再生され音声がかかります。
- ※カードをスラッシュする方向は上からでも下からでも操作可能です。
- ※ホーム画面が表示されている状態でも、Bボタンカードスラッシュ遊びをすることができます。
- ※SEが鳴っている時には、カードをスラッシュすることはできません。



遊びを中止する場合はAボタンまたはBボタンを押してください。

専用デジモンカード			ヘヴィ・メタル デビルチップ エイリアス! ユキアグモン スナイモン 高速プラグインH 強化プラグインW 運命の煌めき!!
	超進化プラグインS	ブルーカード	

②カードをスラッシュします。

アニメーション	成熟期進化演出	完全体進化演出	個別の音声
---------	---------	---------	-------

カードスラッシュ遊びの注意点

- カードを重ねてスラッシュしないでください。



- 別のカードを本体に近づけた状態でカードをスラッシュしないでください。



- カードスラッシュ部にカードを挿入したままの状態にしないでください。



【側面】



セリフ表

セリフ一覧: 牧野留姫

※「001」の音声はホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	レナモン!(ホーム画面がレナモン時) / キュウビモン!(ホーム画面がキュウビモン時) タオモン!(ホーム画面がタオモン時) / サクヤモン!(ホーム画面がサクヤモン時)	070	ばっかみたい!
002	クルモン!	071	ここはデジタルワールドってこと。
003	レナモン、負けるなんてこと許さない!	072	ねえ、あんたたちまさか噛ついてるんじゃないでしょうね?
004	いくら進化して成熟期になっても、こちらのパラメータの方が上!負けるはずがない!	073	退化しちゃうってことかしら。
005	強くなるのよ、レナモン!	074	バカ、そっちじゃだめ!
006	どきなさいデイマー!デジモンバトルだよ!	075	帰れ!新宿へとっとと帰んなさい!
007	レナモンは戦いたがってる!	076	デイマーのあたしがこんなのと。
008	だらしのないじゃないレナモン!	077	信用しても大丈夫なのね?
009	ウィナー、レナモン…	078	そんなことよりクルモンを早く探さなくちゃ!
010	レナモン、1度でも負けたら許さない!	079	それならもう聞いた!
011	何言ってるのデジモンだからに決まってるでしょ?	080	助けて欲しいなんて言わなかったじゃない。
012	何言ってんだかわかんない。レナモン、帰るよ。	081	全然よくない。
013	レナモンだって強くなりたいよね?強くなってよ!もっと強く!	082	絶対見つける。
014	だったらどうして進化しないの?	083	その名前言わないで。
015	もうすいぶん敵を倒したよね?敵をロードしてきたよね?なのになんで進化しないの?	084	わかんなくていいの!わかったらむかつく。
016	進化しないデジモンなんて…。	085	どこ連れてくる?
017	デジモンが友達?くだらない。	086	きれいー。
018	デジモン同士は引き合うもの!だって自分以外のデジモンは戦うためにしか存在しないんだから!	087	おいしい!
019	わけわけなんてないって言うてるでしょ!これはデジモンなの!そのギルモンと戦ってレナモンは進化する!それがデジモンのルール!	088	レナモン助けて!
020	邪魔しないですよ!そんなデビスケ、レナモンの相手にもならないんだから!	089	別にむきになんかー。
021	どこにいてもデジモンはデジモン!レナモン!関係ない!早く倒して!	090	ちゃんはやめて。
022	レナモン、そうよ!倒して!	091	ルキちゃんのちゃん!
023	これで勝てる…はず。違う、進化できたらそれだけで勝てるんだけど。	092	それにしてもタカトちどご行ってんのよ。
024	お礼ならいいない。データが欲しかったただけから。	093	いて、こんなところグダグダ歩いてるよりマシだよ、飛び込もう!
025	デジモンはデジモンでしかない!	094	あたしはあたし!
026	レナモン!いきよ!	095	キュウビモン!キュウビモン、進化、進化して!
027	どうして、どうして勝てないの?	096	だめ、キュウビモン逃げて!どうしたらいいの?どのカード使えばいいの?どうしたらいいのよー?
028	進化よ!どうして進化しないの?	097	シウチョン、大丈夫。みんなもいるよ、レナモンやデリアモン、ガードロモン、みんなまだあたしたちと一緒に。
029	このデジモンはあたしのものよ!手を出さないで!	098	わたしのママたちは心配してるかな。
030	デジモンは戦うもの!	099	なんで謝るのよ…ありがと…。
031	助けなんかいらない!今のレナモンだけで十分だった!余計なことしないで!	100	でもまさかハートマークなんかついてないでしょうね?
032	進化できれば勝てた。	101	あっ、今視線そらしたでしょ?あたしの目はごまかせないわよ?つけたの?つけたのね?
033	あんなやつ、進化できればなんでもないのに。	102	ねえ、運命は変えられないの?
034	レナモン、助けて!	103	気にするなってこと?
035	あたしを助けるために…。	104	しかし?
036	そんなことできない!	105	ありがと!
037	助けてくれたね!	106	やだ、やだよ。
038	パートナー?	107	運命は変えられるんではよ?
039	わかる!ちょっとだけ、わかった。	108	あったかいー!
040	戦う勇気もない腰抜けデイマーが何の用?	109	このカウントが0になるまでに光の軌道を見つけ出させてこと?
041	ちょっと!今度あたしをちゃん付けで呼んだらしたら蹴り飛ばす!	110	どうしたのレナモン、さきからずっと何考えてるの?
042	しょうがないじゃない!どうせデジモンはデジモンなんだから。	111	ベルゼブモンの叫びが聞こえたって。
043	関係ないじゃない…。	112	守ることの大切さ、うん、わかるよレナモン、その気持ちあたしにもわかる。
044	デイマーは敵に背を向けない。	113	急いで見つけないと箱舟に乗り遅れちゃうね。
045	人間の眼はごまかせてもデジモンが探そうと思えばすぐにわかること。	114	一緒に帰ろう!
046	デイマーの命令よ!	115	ちょっと一抜け駆けはすると思う!
047	あんたたちデイマーとしての自覚が足りない。	116	似合ってるってしてくれないの?
048	経験も積んでない、ロードしたこともないデジモンが進化できた。	117	リアルワールドでは究極体に進化できないってことなの?
049	強くなれば進化できてると思ってた。けど…進化って何?	118	別に男に生まれなかったなんて思ったことない。でもお父さんのこと…。
050	2度とあたしの周りにまともつつかないで。わかった?わかっているの?	119	関係ない!関係って思ってた!レナモンと出会って、タカトやジェンたちと友達になって、 どんどん自分が変わっていくのが分かった。
051	進化して強くなるってこういうことだったの?あたしがレナモンにやらせてきたことはこいつと同じなの?むかつく…	120	なんか、それがちょっと怖かった。勝つっていうことにすごくこだわってたあたしがどんどん弱くなっちゃうみたいな…
052	さっきからなによりルキ、ルキって。気安くあたしの名前を呼ばないで!それにあたしを理解しているような口きいて… 冗談じゃない、あんたなんかにあたしの気持ちがわかるわけない。	121	でもそうじゃなかった!あたしが負けたくなかったのは…。
053	誰があんたなんかの!	122	マトリックスエボリューション!
054	レナモンは…呼べない。呼んだって来てくれない。	123	意外…いつもニコニコ笑ってて何不自由ない幸せな生活を送ってるんだろなって思ってた。
055	進化はさせられない。したらアイスデビモンと同じになる。	124	でもシリアスじゃん。あたしより全然シリアスじゃん。うちは離婚してもお父さん生きてる。 会おうと思えば会えないとこない…でもジュリは…頑張るしかないじゃない!
056	レナモンはあたしの友達!	125	運命は変えられるんだってば!
057	どうして進化を?	126	行かなきゃ、あたしたち。ママ、おばあちゃんごめんさい。
058	嫌い!デジモンなんか嫌い。	127	あったかーい、サクヤモンになってるとなんだかあったかいよ。
059	レナモンは自分が強化するためにあたしが必要だった、それだけのことよ。	128	忘れてたわけじゃないけど。
060	レナモンはあたしがいなくても強い、あたしがいなくても勝てるんだ!	129	最後の戦いだよ、サクヤモン!
061	あたしたちは戦う!でもその戦いには意味がある!	130	あたしはデジモンクイーンって呼ばれた女よ!
062	絶対に逃がさない。	131	簡単に人間変わんないってば。
063	あっ、ブルーカード?進化できる!	132	そんなことしたらあんたたちの体どうなっちゃうと思ってるのよ?
064	全く、どこいったんだか…。	133	だからあんたたちが危ないって言うてるのよ。
065	強くなりたかったらパートナー探せばいいのに…。	134	カ…全部使い果たしちゃったね…。
066	友達だよ!	135	終わったんだよね?これで…。
067	どんなに大きく強くなったってタオモンはレナモンの時と同じ。あたしの友達!	136	あたし、そんなの絶対認めない。
068	ないの…もう、その時間は。	137	レナモンやダ、離れたくない。
069	ママ…似合うかな…?	138	またっていつ、いつなのよ。

セリフ表

セリフ一覧:レナモン ※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ルキ!	071	さあ、早く戻ろう。
002	クルモン!	072	ルキは戻れ。
003	狐棄模!(こようせつ)	073	どうして私の言うことが聞けない!
004	ルキ、オプションカードを!	074	この先は死の世界が待っているかもしれない。
005	わかってる!見ていて!	075	デジモンとして、パートナーをこれ以上危険な目に会わせるわけにはいかない。帰る!
006	本当に強いデジモン…それは私だ!	076	ルキ!どうして何も答えない!
007	強いデジモンを倒し、そのデータを私にロードして進化する…それしかない。	077	進化の光に導かれている。
008	ルキ、来ちゃだめだ!	078	ルキ、私と一緒に来てくれないか。
009	ルキ、今のうちに逃げて!	079	すまないが、私とルキはちょっと出かけてくる。
010	パートナーだから…。	080	出発の時間には必ず戻る。
011	ルキ、早く逃げて…早く逃げ…。	081	了解した!
012	デジモンは互いに引き合うもの…。	082	ああ、私は今まで攻撃することを、相手を倒すことだけを考えて生きてきた。
013	なぜなら、デジモン同士は戦う為に生まれたのだから。	083	だが、サクヤモンになって、守るということの大切さを感じたような気がした。ルキは感じなかったか?
014	呼んだ?	084	私はインプモンを連れて帰ろうと思う。ルキはどう思う?
015	どうかした?顔色が良くないようだ。	085	ああ…出発の時間までには必ず戻ると約束した。急ごう!
016	心配ない。ルキのことは私が守る。	086	インプモン立てるか?
017	私はルキのパートナーだよ。	087	人の作った武器で逃げられる存在ではない。
018	ルキがわからない。どうしたら人間のパートナーのことがわかるのだろう…。	088	四聖獣さえ手こずる相手だ。
019	そうだ。ルキがいなくとも私は強い。	089	恐らくこれもデ・リバー。
020	聞きたいことがある!	090	追ってきてはいないようだ。
021	何故お前にはパートナーがいないのか。	091	いや、私も気配を感じた。
022	しかし、パートナーがいないと進化し強くなることができない。	092	ご馳走になりました。
023	煩わせてすまなかった。	093	学習してるんだ、デリバーにもデジモンにも親子の概念はないから
024	パートナーとは一体なんなのか。	094	ルキ、私はやはりこのような席には。
025	1人で強くなる。相手のデータをロードして、次々と相手を倒し。しかし、なんのために?	095	デジモンには本来性別はありませんが。
026	わからない。でも私には今、ルキがいる。	096	早くここから出なくては!ルキ達が!
027	デジモンはロードすることで、強く進化していく。 だけど人間のパートナーを得たデジモンはそうする必要はもうない気がした。	097	インプモン無事だったのか。
028	進化とは強くなる為だけのものではない。そう思っているよ。	098	ルキ、私達きっとまた会える!
029	ギルモンが羨ましいのか?		
030	そうか、いや、そんな風に見えたものだから。		
031	ルキが危ない!		
032	私が相手だ!		
033	ルキ、私ならいける!		
034	ルキ…ありがと。ルキ。		
035	私もだ!ルキ!		
036	デジモンにしか分らないこともある。		
037	心配しないで。必ず帰ってくる。確かめたい答えが得られたら。		
038	さあ、案内してもらおうか。		
039	ヴァジラモン、お前の言う神とはなんだ?どこにいる?		
040	私の問いにきちんと答えてくれ。お前の言う我が神とはなんだ?		
041	人間の生み出したデータ?		
042	ほんとのところはよくわからない。でもそんな気がした。		
043	やつはデーヴァ。ただのデジモンではない。進化のできないお前では無理だ。		
044	じゃあ、お前はパートナーがいなくても進化できるのか?		
045	私は、進化とはデジモンとパートナーの戦い方で決まるものと思っている。		
046	お前にもパートナーがいたのか?		
047	待って!これはインプモンの戦い。私達が手を出してはいけない。		
048	そこまで!		
049	ヴィカラールモンの影響もそろそろ消えてきている。早く入り口を見つけねばならない。		
050	ルキには行かせたくない。我々デジモンだけで行くべきだ。		
051	レナモンと申します。ずっと御厄介になっていながら失礼の段お許しください。		
052	私の命に代えてお守りします。		
053	来るのはこの後。		
054	仕方がない。		
055	そう、これがデジタルワールドの掟。		
056	すまない。仲間仲間なのだから。		
057	ルキ、風が止んだらクルモンを探しに行こう。		
058	ルキは私のデイマー。		
059	くだらない。そんなこと本気で信じているのか。		
060	出口は見つからないようだ。		
061	私は時々、ルキが何を考えているのか分からなくなる時がある。		
062	ルキ!逃げろ!		
063	ルキ、謝っているのだからもう良いじゃないか。		
064	ルキを守るはずの私が…ルキに…。		
065	ジュリの心は悲しみで閉ざされている。		
066	変えられる!		
067	過去を変えることはできない。でも、それを受け止める心を変えることはできる。		
068	過去は変えられなくとも、現在を変えられる。現在が変われば、未来も変えることができる。しかし…。		
069	それを人に強いることは出来ない。ジュリが自ら変わろうとしなければ。		
070	ルキ!危ない!		

セリフ表

セリフ一覧: キュウビモン ※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	鬼火玉!(おにびだま)
002	狐炎龍!(こえんりゅう)
003	ルキ、進化した!
004	ルキと私…2人が願った進化だ!
005	パートナーだから…。
006	どういう意味が分かる?
007	私には必要ない。ルキがいるから。
008	ルキ。私を助けてくれた。
009	パートナーだから。そう、しょうがない。放っておけない。
010	この世に生を受けたのは、貴様ごとき倒される為ではない!
011	我々も完全体にならなければ。
012	ルキ、どうしてあの男のことになると、そうムキになる。
013	お前は、インプモン。
014	遂に進化したのか。
015	構わない。
016	私がルキを最初に出んだ。ルキがその時、最も強いテイマーだと知り、私をより強く進化させてくれると。
017	だが、リアルワールドに来た時のことはよく覚えていない。気がついた時、私はルキの前に。
018	ルキらしい。
019	ルキ!このままでは間に合わない!私に力を!

セリフ一覧: タオモン ※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	狐封札(こふうさつ)
002	梵唄閃!(ぼんひつせん)
003	間違いと判断するのは難だ。
004	お前たちの神ではない。
005	お前からは私が欲していた情報を得られた、礼を言う。
006	ラジャス。
007	オン。
008	ラビッドモン!こっちへ!
009	われわれの存在そのものを消し去る力…。
010	われわれの力を奪う不浄の気は去ったのか?
011	ヒヤツ。
012	すまない、ルキ、今は防御するだけで精一杯なのだ…。
013	もうよせ!ラビッドモン!それ以上無理をするとデータが完全に破壊してしまうぞ!
014	新たな進化…。
015	あれは我々の理解を超えた存在。いま私は初めて恐怖というものを感している。
016	ベルゼブモン…!
017	パートナーと逢ったのだな。

セリフ一覧: サクヤモン ※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	飯綱!(いづな)
002	金剛界曼荼羅。(こんごうかいまんだら)
003	みんなだいじょうぶ?
004	良かった。
005	私に任せて!
006	言葉が通じる相手ではないわ、デュークモン。
007	デリーバーの注意をそらすつもりなのね。
008	いくわよ!
009	楽になったわ。
010	みんな、無事で良かったわ!
011	飛びなさい!何諦めてるのよ!
012	喋らないでインプモン。
013	まるで女神像。
014	なんという力。
015	お迎えが来たようね!
016	違う!それは間違っている!
017	あれがデュークモン…?
018	何を馬鹿なことを!
019	いいの?ルキ?
020	ルキ、だいじょうぶ?

セリフ表

セリフ一覧:クルモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ルキ!	070	そじゃなくてくりゅー!
002	レナモン!	071	くるもん、げんか好きじゃないくりゅー!
003	どーしてみんな同じ風に歩いてるんですか?どーしてみんなぶつからないんですか? どーしてみんな喧嘩しないんですか?くるる?	072	ぶるぶるぶるぶるぶるぶる。
		073	ちよっと、変かもくる…。
004	なにしてるんですかー?くるっ?	074	とほとほとほ、ふーん、だーれもいないくりゅ…しょぼーん。
005	ねえねえ今2人で何してたんだすかー?くるっ?クルモン知らないこと知りたいです!	075	はあ、こういうの、さびしいっていうくろ〜?
006	いっちゃうんですかー?くるるー	076	タカト達の旗くるー?
007	うわー、人がいっぱいしてくるー!どうしてみんな急ぐでくる?クルモン、不思議だからー。	077	これがあればきっとギルモンに会えるくるー。
008	どうして、喧嘩してるんですか?くる…	078	タカト、ギルモンどこにいるくる?クルモン早く会いたいくる、この旗を見つけてでくる。
009	んー?みんな楽しそうでくる!	079	ちよっと腹れたくる…。
010	くるー、くるる!	080	あの、あの、タカト知ってるくる?知ってたら教えて欲しいくる。
011	くるる!	081	いたっ、いたたた、痛いにくる…。
012	元気!元気!元気ー!	082	意地悪なデジモンでくる。
013	シュート!	083	やめてくるー。
014	てくてくてくてくてく、くるっ!なんであかないの?	084	誰ですか?くるー?
015	これなにくる?	085	大丈夫ですかー?くる?
016	よいしよいいくでくるー!つくつくつくつくつく、てくてくてくてくてく	086	クルモンも探してたでくる。
017	みんなまたくるるー楽しくなるでくるー!	087	ずーやーずーや。
018	おかしいな、誰も来ないくる…。	088	いたたたくる。
019	のののののの一。	089	びょーん!(演出声)じゃーんぶ!(演出声)
020	ははは(笑い声)、くすぐったいでくる!	090	クルモンはずっとここにいた?
021	ねえー遊びに行こう?	091	クルモン、デジモンだくる!だからクルモンだって何か必殺技を持てるかもしれないくる!
022	どうして?ねえ?どうしてどうしてどうしてどうして遊びに行っちゃダメ?	092	クルモンつよいごうせん!
023	なんで?大きいと守らなきゃだーめ?	093	クルモンなんだかとってもつよいあた一つ!
024	くる?	094	クルモンはクルモンでーす。デジモンだくる!
025	うん!	095	くる、くる、だめくるー!
026	まだだくるー。	096	クルモンはだれがなんて言たってデジモンでくる、こんなとこいたくないくる。
027	これ!これ!入れないでくるー。どうしよう。こんなにいっぱいじゃ取るのが大変だくるー。	097	あーあの光、あたたかいでくる。
028	線をいっぱい引いてくる!そうしたらみんななくなるでくるー!	098	早くここから出るでくる。
029	いいでくる!もっといっぱい引いてくるー!わーい!くるくるくるくるくるくるくるくるくる!わーい! その調子!その調子!みんななくなる!もうすぐくるくる!	099	怖いでくる、みんな消えちゃうでくるー!
		100	クルモン寂しかったくる、怖かったくる。
030	逃げるでくる!	101	ひざしばりでくるー。
031	あーそば!	102	シャイニングエヴォリューション!
032	あー、面白かった!	103	みーなどこいったですか?
033	危なくないモーン!くるっ!くるっくるっ!くるっ!くるっ!	104	ひどいやらないですか、またーくる!
034	クルモンはどこにでもいけるくる!だからお家なんていらはないくる!	105	クルモン、じゅりと一緒にいます。でもじゅりいなくなっちゃったくる…。
035	さびしくてなー!?	106	どこいくんですか?くるるる?
036	そんな気持ちわかんないくる!びよびよこ!	107	クルモン、あそこ行ってみたいくる。
037	冷たいでくるー。	108	わかんないでくる、でも。
038	これ、なんでどこにあるでくるー?	109	わあ、なにするんですか。
039	元氣ないでくる…。	110	でもいいきぃんです…。
040	クルモンジャンプ!	111	クルモン怠いででくるー。
041	元氣で一た?くるっ?	112	よくはわからないけど多分こっちの方なんできりゅ!
042	ぴとぴとぴとぴとぴとぴとびちょ?	113	じゅり、じゅり、じゅり、聞こえますか?
043	くる?聞ってるくる…。	114	じゅりはクルモンのことがわからないんでくる。
044	どうして、どうして止まらんないくる?	115	入れてくださいでくる。
045	んー?なんか変でくる…クルモンが前にいたとこと同じ空気がなってきたでくる…	116	クルモン、じゅりと一緒にいたいくる。
046	んっ!なにをするんでくる!ひどいやないですか?	117	眠ってるんですか?
047	クルモン進化しないくる。	118	頑張るでくる!デュークモン!サクヤモン!ガードロモン!
048	みーんな、楽しそうでくるるん!	119	いつまで寝てるくる!早く起きるでくる!
049	綺麗でくるー!	120	クルモンだって、クルモンだって…。
050	クルモンも来たでくるー!	121	じゅり、クルモンよくわからないくる。
051	なにしてるんですかー?		でもじゅりが自分をいじめるみたいなこと考えちゃうともっとひどいことになるっちゃうくる。
052	よくわからないくる!	122	クルモン、じゅり好きくる!じゅりもっと笑ってほしいくる!
053	なんだか、怖いくりゅ。	123	ばかー!じゅりのばか!ばか!ばか!ばかー!
054	やったでくりゅ!	124	みんなじゅりが好きです!みんなじゅりの笑ってる顔が好きです!タカトもギルモンもみんなも!
055	うーん、なんで、みんな同じ格好してるんですか?	125	どうするんですか?くる?
056	びよこ!びよこ!	126	やったくる。
057	もうやらないんですか?ぼうって!		
058	楽しい事もうおしまいですか?		
059	なんですか?くる?		
060	くるっ?そうですねえ…。		
061	かんけい?		
062	そんなのわからないでくる…。		
063	くる…る?		
064	くるもん、くりゅりゅ。		
065	んー。いいにおいがするでくりゅー!		
066	なあーな、なあーな、なあーな、なあーな、なあーな!		
067	ぱくっ、mogmogmogmog。		
068	もう1つでくりゅっ!		
069	ばとなー?		

セリフ表

セリフ一覧: 牧野留姫 & レナモン

番号	セリフ		番号	セリフ	
001	ルキ	レナモン、負けるなんてこと許さない!	011	ルキ	進化ってデジモンとパートナーの戦い方で決まるの?
	レナモン	わかってる、見ていて!		レナモン	ほんとのところはよくわからない、でもそんな気がした。
002	ルキ	レナモン!	012	ルキ	うん、でもなんかわかる。あたしもそんな気がした。レナモンすごく強くなったね。
	レナモン	何?ルキ…。		ルキ	でも、月の光に照らされてるレナモンもすごく綺麗。
	ルキ	レナモンだって強くなりたよね?強くなってよ!もっと強く!	013	レナモン	ヴィカララモンの影響もそろそろ消えてきている。早く入口を見つけねばならない。
	レナモン	強くなる…。		ルキ	そうだね。
	ルキ	だったらどうして進化するの?	014	レナモン	ルキには行かせたくない。我々デジモンだけで行くべきだ。
	レナモン	それは…。		ルキ	おばあちゃん!
	ルキ	もうずいぶん敵を倒したよね?敵をロードしてきたよね?なのになんで進化するの?	015	レナモン	出口は見つからないようだ。
003	レナモン	わからない…。		ルキ	絶対見つける。
	ルキ	進化するデジモンなんて…。	016	レナモン	リョウと一緒にいった方が良かったのではないかな?
	ルキ	進化できれば勝てた。		ルキ	その名前言わないで!
	レナモン	その通りだ。	017	レナモン	私は時々、ルキが何を考えているのかわからなくなる時がある。
	ルキ	どうして進化するの?		ルキ	わかんなくていいの。わかたらむかつく。
004	レナモン	時を待っている。	018	ルキ	ねえ、運命は変えられないの?
	ルキ	あんなやつ進化できればなんでもないのに。		レナモン	変えられる!
	レナモン	すまない、でも。	019	ルキ	じゃあレオモンはジュリのところに戻ってくる?
	ルキ	進化した…。		レナモン	いや、それは…。
005	ルキ	うん、キュウビモン!	020	ルキ	変えられないんじゃない!
	レナモン	ルキと私、2人が願った進化だ!		レナモン	過去を変えることはできない。でも、それを受け止める心を変えることはできる。
	ルキ	うん。	021	ルキ	気にするってこと?
	ルキ	助けてくれたね。		レナモン	過去は変えられなくとも現在を変えられる。現在が変われば未来を変えることができる。しかし…。
006	キュウビモン	パートナーだから。	022	ルキ	しかし?
	ルキ	パートナー?		レナモン	それを人に強いることはできない。ジュリが自ら変わろうとしなければ。
	キュウビモン	どういう意味分かる?	023	ルキ	ジュリは今悲しいんだよ。
	ルキ	わかる…ちょっとだけ、わかった。		レナモン	それはわかる。
007	ルキ	レナモン?	024	レナモン	ルキは戻れ。
	レナモン	呼んだ?		ルキ	いやだ。
	ルキ	今、どこにいた?	025	レナモン	戻れ!
	レナモン	向こうのビルの上。		ルキ	嫌だよ!
008	ルキ	そう。	026	レナモン	どうして私の言うことが聞けない?
	レナモン	どうかした顔色が良くないようだが。		ルキ	この先は死の世界が待っているかもしれない…。
	ルキ	なんでもない。	027	レナモン	デジモンとしてパートナーをこれ以上危険な目に合わせるわけにはいかない、帰る。
	ルキ	レナモン!		ルキ	運命は変えられるんでしょ?
009	レナモン	どうしたルキ?	028	ルキ	ベルゼブモンの叫びが聞こえたって。
	ルキ	廊下見てきて!		レナモン	ああ、…私は今まで攻撃すること、相手を倒すことだけを考えて生きてきた。
	レナモン	廊下?	029	ルキ	うん。
	ルキ	なんかいたでしょ?		レナモン	だが、サクヤモンになって、守るということの大切さを感じたような気がした。ルキは感じなかったか?
010	レナモン	いや。	030	ルキ	守ることの大切さ、うん、わかるよ、レナモン。その気持ちあたしにもわかる。
	ルキ	嘘!いたのよ!確かに何かが、何、その目!		レナモン	私はインプモンを連れて帰ろうと思う、ルキはどう思う?
	レナモン	心配ない、ルキのことは私が守る。	031	ルキ	急いで見つけないと箱舟に乗り遅れちゃうね。
	ルキ	な、なによ!偉そうに!あんた自分を何だと思っているの?		レナモン	ああ、…出発の時間までには必ず守ると約束した、急ごう!
011	レナモン	私はルキのパートナーだよ。	032	レナモン	人の作った武器で退けられる存在ではない。
	ルキ	パートナー?ただのデジモンじゃない。何がパートナーよ、…出かけてくる、付いてこなくていいから。		ルキ	そんなことわかってるよ。
	ルキ	ロードしたら?	033	ルキ	レナモンやだ、離れたくない。
	キュウビモン	いや…。		ポコモン	ルキ、私たちきつとまた会える。
012	ルキ	どうして?	034	ルキ	またっていつ?いつなの?
	キュウビモン	必要ない…。		ルキ	
	ルキ	必要ない?	035	ルキ	
	キュウビモン	私には必要ない、ルキがいるから。		ルキ	
013	ルキ	あたしが…。	036	ルキ	
	キュウビモン	ルキ…私を助けてくれた。		ルキ	
	ルキ	しょうがないよ、パートナーだからね。	037	ルキ	
	キュウビモン	しょうがない?		ルキ	
014	ルキ	キュウビモンもあたしを庇ってくれたね。	038	ルキ	
	キュウビモン	パートナーだから。そう、しょうがない、放っておけない。		ルキ	
	ルキ	しょうがない…ね。そんなもんなのかな。	039	ルキ	
	ルキ	ロードしなきゃ、もっと進化する…。		ルキ	
015	レナモン	デジモンはロードすることで、強く進化する。ただ人間とのパートナーを得たデジモンはそうする必要はもうない気がする。	040	ルキ	
	ルキ	でも、それじゃあ強くは進化できない…。		ルキ	
	レナモン	進化とは強くなるためだけのものではない。そう思っているよ。	041	ルキ	
	ルキ	そう、だね。		ルキ	
016	レナモン	ルキ…。	042	ルキ	
	ルキ	いいの、何でもない!ただちょっと嬉しかっただけ。デジモンにこんな気持ち持つなんて前は思ってもみなかった…。		ルキ	
	レナモン	こんなに朝早く何?	043	ルキ	
	ルキ	う、うん…最近戦いが続いて少し疲れてるみたいだから…。		ルキ	
017	レナモン	栄養ドリンク…。	044	ルキ	
	ルキ	じゃあね。		ルキ	
	レナモン	ルキ…ありがとう、ルキ!	045	ルキ	
	ルキ			ルキ	

產品內容和各零件名稱

Set Contents and Names of Each Section

使用說明書...1
Instruction Manual ...1

SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark ver. 牧野留姫 本體...1
Super Complete Selection Animation D-Ark
Ver. RUKI MAKINO Main Unit ... 1

【正面】
[View from the front]



【側面】
[View from the side]



【背面】
[View from the back]



SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark專用數碼獸卡片...10

SuperCompleteSelectionAnimationDedicated Digimon Cards
for Super Complete Selection Animation D-Ark ...10



Blue Card



Super Evolution Plug-in S



Heavy Metal



Devil Chip



Alias!



Yukiagumon



Snimon



High Speed Plug-in H



Upgrade Plug-in W



The Sparkle of Fate!!

請購入本產品後務必閱讀以下注意事項

- 本產品的對象年齡為15歲以上。請不要讓未滿對象年齡的兒童遊玩。
- 使用4號乾電池（另售），請注意不要誤食電池蓋、螺絲等零件。
- 有突起以及尖銳的部分，請在遊戲時以及保管時多加注意。
有可能會發生無法預期的受傷。
- 本產品請勿在醫療機器附近使用。有可能會造成機器故障。
- 本產品請勿在飛機上使用。有可能會造成機器的誤動作而發生事故。
- 本產品的電子零件有一部分有使用磁鐵，有裝置心律調節器時，請勿將產品靠近身體。
- 請勿貼近耳朵時使用本產品。錯誤操作時，有可能傷及聽覺。
- 請勿將手指放入可動部分的間隙。有可能因夾傷而受傷。
- 《因錯誤使用電池會有造成變熱、破裂、電池液漏出的可能。請注意以下的事項》
- 二次電池（可充電式的電池）請絕對不要使用。
- 請不要將舊的電池和新的電池，或是多種類電池混合使用。
- + - （正負極）請正確安裝。
- 遊戲後請一定要將電池取下。若未將電池取下時，有可能會造成電池液漏出的危險。
- 請不要將電池短路，充電，分解，加熱或是放入火中。
- 萬一發生，電池液漏出到眼睛時請立刻用大量的水作清洗後，請立刻就醫。
- 當電池液接觸到皮膚或是衣服時請用水清洗。
- 廢棄的時候，請依照政府的廢棄方法進行。

Dear Customer: Please read the following instructions before using this product.

- This product is intended for ages 15 and up. Please keep it out of reach of children under the target age.
- Be careful not to accidentally swallow the AAA batteries (sold separately), battery cover, and screws.
- Be careful when handling and storing this product as it has sharp and pointed sections to avoid unexpected injuries.
- Do not use this product near medical devices. It may affect the functions of the equipment.
- Do not use this product in aircraft. It may cause devices to malfunction.
- This product uses magnets for certain electronic components. If you are using a pacemaker, be careful not to place this product close to your body.
- Do not use this product near your ears. Doing so may cause hearing loss.
- Do not put your finger in the gaps between moving parts to avoid the risk of injury. <Using the batteries incorrectly may cause them to overheat, rupture, or leak. Please be careful of the following.>
- Never use rechargeable batteries.
- Do not mix old batteries with new ones, or various types of batteries.
- Please set them in the proper + (positive) and - (negative) positions.
- Be sure to remove the batteries after playing with this product. Leaving them in may result in leakage.
- Do not short-circuit, charge, disassemble, heat, or place the batteries in fire.
- If any liquid from the batteries leaks and comes into contact with your eyes, wash your eyes with a large amount of water and consult a doctor. If it comes into contact with your skin or clothes, wash it off with water.
- Please follow the rules and regulations of your municipality when disposing of the batteries.

<使用注意事項>

- 本產品是精密製造的。如果用力過大或掉落，可能造成損壞。
- 本產品由精密電子元件組成。請勿發生摔落，浸水，髒污，以及分解。
另外，請避免在高溫或低溫的地方使用或存放。
- 開封後請立即丟棄塑料包裝材料。
- 請不要將本產品放置在樹脂沙發、床單、瓷磚等上。長時間接觸可能會導致顏色轉移。
- 請勿以不合理的方向拉動或彎曲可動部件或安裝部件。
- 由於產品的特性，部分發音的語調不同，可能會有一些不容易聽清楚的聲音，敬請見諒。
- 請勿將專用數碼獸卡與市售的 IC 卡疊放在一起存放或使用。可能會導致故障。
- 請不要折疊或彎曲卡片或是粗暴操作。此外，請遠離會發出強磁場的設備，例如電視和喇叭。
內置芯片可能會損壞。
- 使用本產品時，在周圍會產生強電波的環境下，專用數碼獸卡可能難以讀取。
另外，請注意，如果附近有金屬等材料，則可能會難以讀取專用數碼獸卡。

<Precautions when using this product>

- This product is made with precision components. Applying excessive force or dropping it may damage the product.
- This product is made with precision components. Do not drop, apply water, contaminate, or disassemble it. Avoid using and storing it in places with high or low temperatures.
- Dispose of the plastic packaging material immediately after opening the product.
- Do not place this product on resin sofas, seats, or tiles. Colors may transfer if you keep it in contact with objects for a long period of time.
- Do not pull or bend the moving parts / attachment parts in unintended directions.
- Please note that some of the pronunciations may have different intonations and may be difficult to hear due to the characteristics of the product.
- Do not store or use the dedicated Digimon Cards with other commercially available IC cards. Doing so may cause malfunctions.
- Do not fold, bend, or handle the cards violently. Do not place the product near devices that emit strong magnetic waves, such as TVs and speakers. Doing so may damage the internal chips.
- This product may have a difficult time when performing card slashes using the dedicated Digimon Cards in environments with strong radio waves. Please note that scans may fail if materials such as metal are nearby.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: -Reorient or relocate the receiving antenna. -Increase the separation between the equipment and receiver. -Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. -Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

PRODUCT NAME: DIGIMONTOY

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.

23 Odyssey

Irvine CA 92618

Tel: 949-553-8800

乾電池安裝方法 ※從產品原始狀態開始。

How to install batteries

*Begin from the state shown in Set Contents.

- ① 取下背蓋。
用手指在本體背面的背蓋凹槽按下後取下。
- ② 取下電池蓋。
②-1 用十字或是一字的螺絲起子取下電池蓋的螺絲，
依照箭頭方向旋轉，
②-2 將電池蓋取下。
- ③ 放入乾電池。
使用2顆4號電池（另售）依照正負的標誌裝入。
- ④ 裝回電池蓋。
將電池蓋的突起部分和本體的凹槽結合，
將電池蓋的螺絲照②-1的相反方向旋轉後關閉。
- ⑤ 裝回背蓋。

※當聲音變小或聽不到聲音，聲音重複響起等誤動作發生的時候，螢幕畫面上出現電池交換記號的時候，請更換全新的電池。
※長時間沒有使用本產品時請一定要將電池取下。

*Replace all the batteries with new ones if the sounds become too soft to hear, malfunctions by repeating sounds, or if the Battery Exchange Mark appears on the screen.

*Remove the batteries from the toy if you do not intend to play with it for a long period of time.



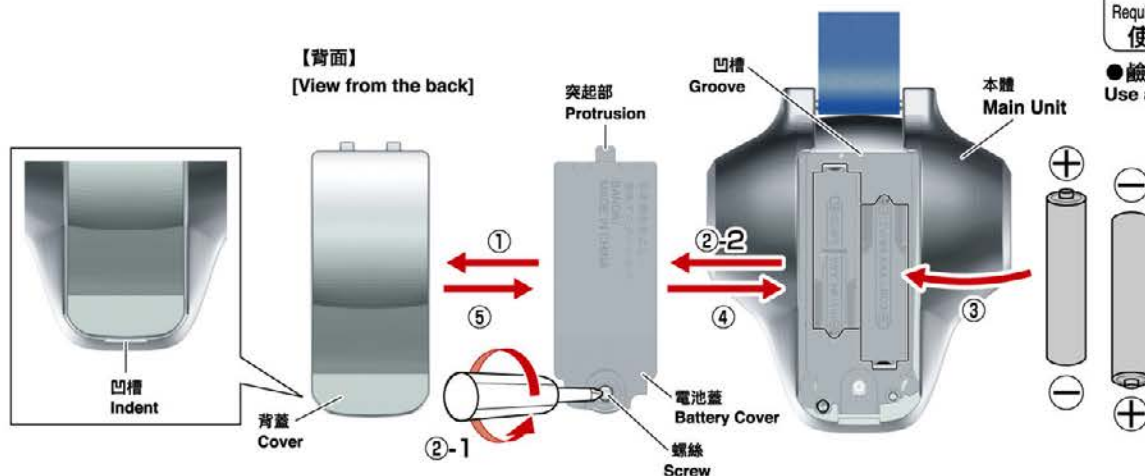
電池交換記號
Battery
Exchange Mark

- ① Remove the cover.
Apply your finger on the indent on the Cover on the back of the Main Unit and remove the Cover.
- ② Remove the Battery Cover.
②-1 Rotate the screw on the Battery Cover in the direction of the arrow using a screwdriver.
②-2 Remove the Battery Cover.
- ③ Install batteries.
Install two AAA batteries (sold separately) in the proper positive ⊕ and negative ⊖ positions.
- ④ Put the Battery Cover back in place.
Match the protrusion on the Battery Cover with the groove on the Main Unit, and rotate the screw on the Battery cover in the opposite direction shown in ②-1.
- ⑤ Put the Cover back in place.

4號電池 ×2
AAA Batteries

Requires two AAA batteries (sold separately)
使用2顆4號電池(另售)

●鹼性電池專用
Use alkaline batteries only



啟動電源的方法

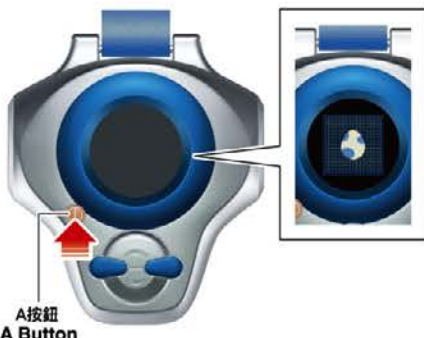
How to turn the device ON

- 按下A按鈕。
→出現螢幕畫面進行啟動。
※啟動中如果長按下A按鈕
會進入休眠狀態。
或是，一定時間內未操作畫面會變暗，
進入休眠狀態。要再次遊戲時，
請再次按下A按鈕後啟動。

Press the A Button.

→The screen will turn on and the device will activate.

*The device will enter Sleep Mode when the A Button is held down while the device is activated. The device's screen will turn dim and it will enter Sleep Mode after a certain amount of time passes without any button inputs. Press the A Button to re-activate it.



※此動畫演出是在第一次啟動時才會發生。將電池交換後再啟動也會有此動畫演出。

*This effect will only play when the device is activated for the first time. It will play again when it is activated after the batteries are exchanged.

選項畫面 ※從主畫面的狀態開始。

Menu Screen *Begin from the Home Screen.

- 按下D按鈕或是E按鈕。
→會轉移到選項畫面，
畫面上會表示「EVOLUTION」。
※每次按下E按鈕時會依照下表表格順序
顯示於畫面。
※當①出現在螢幕畫面時按下E按鈕後
畫面會回復到①。
※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。
※返回主畫面的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

Press the D Button or E Button.

→The Menu Screen will appear and the EVOLUTION option will show up.

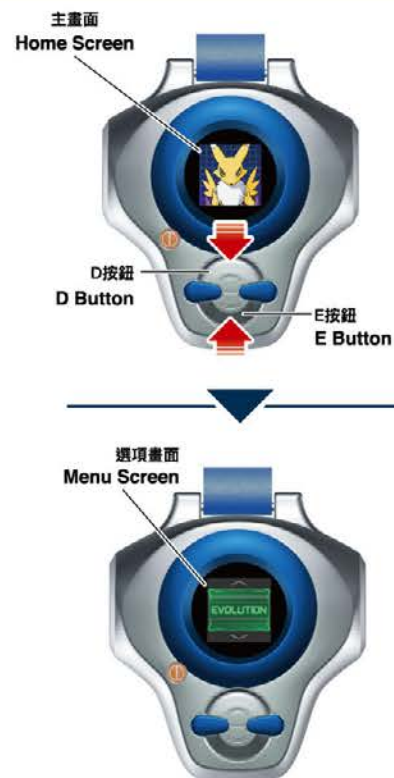
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button or B Button to return to the Home Screen.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



順序 Order	①	②	③	④
選項畫面 Menu Screen				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

EVOLUTION *Begin from the Menu Screen.

數碼獸的進化
Digivolution

※圖示為「EVOLUTION (CHAMPION)」作為範例說明。
*EVOLUTION (CHAMPION) is used as an example for this diagram.

- ①在「EVOLUTION」的畫面的狀態下按下C按鈕。
- ⇒畫面會轉移到EVOLUTION選項畫面，會顯示「EVOLUTION (CHAMPION)」。
- ※每次按下E按鈕會依照下記表格順序顯示於畫面。
- ※當畫面在⑤的狀態下按下E按鈕後畫面會回復到①。
- ※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

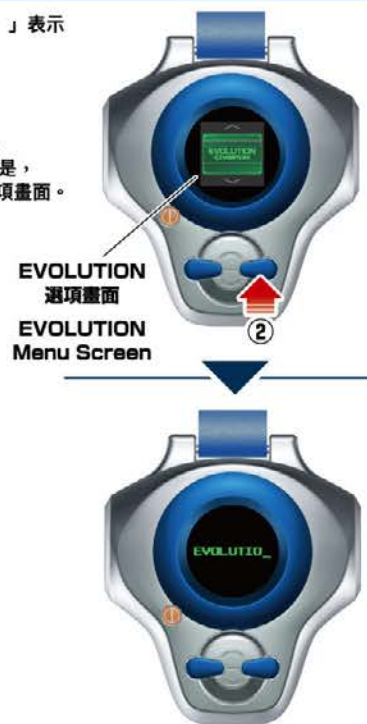
- ① Press the C Button when the EVOLUTION option is being shown.
- ⇒EVOLUTION (CHAMPION) will appear.
- *Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.
- *① will reappear when the E Button is pressed while ⑤ is being shown.
- *The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



- ②在「EVOLUTION (CHAMPION)」表示的畫面狀態下按下C按鈕。
- ⇒會撥放成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.)。
- 進化動畫演出結束後，主畫面表示的數碼獸會進行進化。
- ※進化動畫演出結束後按下B按鈕或是，C按鈕畫面會回到EVOLUTION選項畫面。
- ※依據其他畫面的動畫演出，請確認以下圖表。

- ② Press the C Button when the EVOLUTION (CHAMPION) option is being shown.
- ⇒The Digimon shown in the Home Screen will Digivolve once the Digivolution effect plays.
- *Press the B Button or C Button once the Digivolution effect finishes playing to return to the EVOLUTION Menu Screen.
- *Check the chart below for the effects corresponding to each option.



順序 Order	①	②	③	④	⑤
EVOLUTION 選項畫面 EVOLUTION Menu Screen					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

按下C按鈕。
Press the C Button.

動畫演出 Effect	成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) CHAMPION Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	完全體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) ULTIMATE Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) MEGA Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 MEGA Digivolution Effect	退化動畫演出 DEGENERATION Effect
數碼獸的狀態 Digimon's State	 成熟期 CHAMPION	 完全體 ULTIMATE	 究極體 MEGA	 究極體 MEGA	 成長期 ROOKIE

數碼獸的退化
DIGIMON DEGENERATION

※從EVOLUTION選項畫面的狀態下開始。
*Begin from the EVOLUTION Menu Screen.

- 在「-RESET-」的畫面的狀態下按下C按鈕。
- ⇒在主畫面表示的數碼獸會退化到成長期。
- ※主畫面上數碼獸是在成長期的時候，無法進行「數碼獸的退化」。

- Press the C Button when the -RESET- option is being shown.
- ⇒The Digimon shown in the Home Screen will degenerate back to its Rookie state.
- *If the Digimon shown in the Home Screen is already in its Rookie state, it cannot degenerate.

EVOLUTION選項畫面
EVOLUTION Menu Screen



數碼獸解說的遊戲指南 (DIGIMON EXPLAINED)

※從主畫面的狀態下開始。 ※以基爾獸的解說遊戲指南為例說明。

DIGIMON EXPLAINED

*Begin from the Menu Screen.

*Guilmon is used as an example for the following steps.

①在「DIGIMON EXPLAINED」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒畫面會轉移到數碼獸的解說畫面，畫面上會表示「基爾獸」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照右表的順序顯示。

※當畫面在12的時候按下E按鈕

畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照右表的相反順序顯示。

②按下C按鈕。

⇒會發出畫面表示的數碼獸的解說音效。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while DIGIMON EXPLAINED is being shown.

⇒The DIGIMON EXPLAINED Screen will appear and Guilmon will show up.

*Options will show up in the order of the chart on the right every time the E Button is pressed.

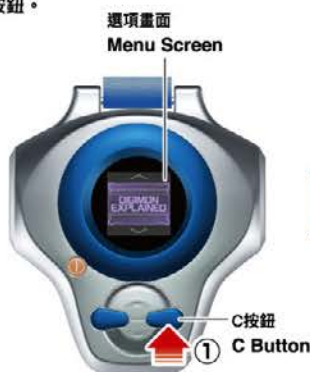
*① will reappear when the E Button is pressed while ⑫ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart on the right every time the D Button is pressed.

② Press the C Button.

⇒A description sound featuring the Digimon being shown will play.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



數碼獸解說畫面
DIGIMON EXPLAINED Screen



順序 Order	數碼獸 Digimon
①	基爾獸 Guilmon
②	古拉獸 Growlmon
③	大古拉獸 Wargrowlmon
④	紅蓮騎士獸 Gallantmon
⑤	妖狐獸 Renamon
⑥	九尾狐獸 Kyubimon
⑦	祭師獸 Taomon
⑧	沙古牙獸 Sakuyamon
⑨	大耳獸 Terriermon
⑩	加魯哥獸 Gargomon
⑪	拉比獸 Rapidmon
⑫	撒多格杜獸 Megagargomon

尋找數碼獸的遊戲指南 (DIGIMON SEARCH)

※從選項畫面的狀態下開始。

DIGIMON SEARCH

*Begin from the Menu Screen.

在「DIGIMON SEARCH」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒會出現尋找數碼獸的動畫演出，經過一定時間後箭頭會隨機地停止。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

Press the C Button while DIGIMON SEARCH is being shown.

⇒A Digimon Search Effect will play and the arrow will stop moving after a certain amount of time passes.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



設定 (SETTINGS) ※從選項畫面的狀態下開始。

SETTINGS *Begin from the Menu Screen.

在「SETTING」畫面的狀態下按下C按鈕。

⇒畫面會轉移到設定選項畫面，畫面上會表示「DIGIMON DISPLAY」。

※每次按下E按鈕會依照下表的順序表示畫面。 ※當④出現在螢幕畫面時按下E按鈕畫面會回復到①。

※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while SETTINGS is being shown.

Press the C Button while the Settings Menu Screen is being shown.

*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



順序 Order	①	②	③	④
設定選項畫面 Settings Menu Screen				
設定內容 Settings Contents	可以將主畫面表示的數碼獸隱藏。 The Digimon shown on the Home Screen can be hidden.	可以關閉卡片滑動讀取時TAKATO的聲音。 Takato's Card Slashing voice can be turned off.	可以調整畫面的亮度。 The brightness of the screen can be adjusted.	可以調整D-Ark本體的音量。 The sound volume of the D-Ark Main Unit can be adjusted.

設定的方法

How to change the settings

※以「DIGIMON DISPLAY」為例來說明。 ※其他的設定也可以同樣的方法來進行。

*DIGIMON DISPLAY is used as an example for the following steps. *Follow the same steps when changing the other settings.

①在「DIGIMON DISPLAY」畫面的狀態下按下C按鈕。

→表示畫面將會切換。

②按下D按鈕，或是E按鈕。

→切換ON，OFF。

③按下C按鈕。

→確定目前之設定。

※回復的時候請按下B按鈕。

① Press the C Button when the DIGIMON DISPLAY option is being shown.

→The display on the screen will change.

② Press the D Button or E Button.

→ON or OFF can be selected.

③ Press the C Button.

→This will apply the settings.

*Press the B Button to return to the previous screen.



角色聲音撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。

Playing Character Sounds *Begin from the Home Screen.

①按下C按鈕。

→畫面上會表示「RUKI」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。

※當畫面在①的時候按下E按鈕畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

②在畫面表示「TAKATO」的時候按下C按鈕。

→畫面會表示「台詞號碼」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照號碼的順序顯示。

※表示的號碼是依照P6以後的台詞表上的台詞號碼。

③按下C按鈕。

→會發出牧野留姬的台詞。

① Press the C Button.

→"RUKI" will be shown on the screen.

*① will reappear when the E Button is pressed while ② is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

② Press the C Button while "TAKATO" is shown on the screen.

→A Dialogue Number will be shown on the screen.

*Dialogue Numbers will be shown in the order when the E Button is pressed.

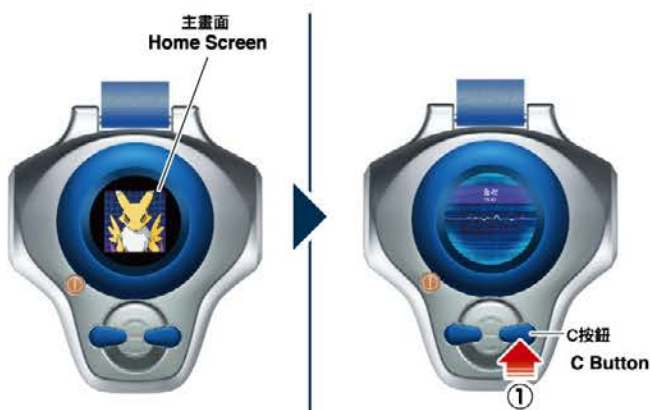
*The numbers correspond to the Dialogue Numbers on the Dialogue Chart that starts on Page 6.

③ Press the C Button.

→Ruki Makino's dialogue will play.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。



順序 Order	聲音撥放畫面 Character Sound Playing Screen	聲音內容 Sound Contents
①	RUKI	可以發出牧野留姬的角色聲音。 Ruki Makino's character sounds can be played.
②	DIGIMON	可以發出主畫面上表示的數碼獸的角色聲音。 The character sounds of the Digimon shown on the Home Screen can be played.
③	CULLMON	可以發出古樂獸的角色聲音。 Cullmon's character sounds can be played.
④	RUKI & RENAMON	可以發出牧野留姬和妖狐獸的互相聲援的聲音。 Ruki Makino and Renamon's conversation sounds can be played.

樂曲撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態開始。

Playing Music *Begin from the Home Screen.

樂曲撥放方法 How to play music

①按下B按鈕。

⇒畫面上會表示「The Biggest Dreamer(TV size)」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。

※當畫面在③的時候按下E按鈕畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the B Button.

⇒The Biggest Dreamer (TV) Size Screen will show up.

*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ③ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

順序 Order	樂曲名 Song Name
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (SAKUYAMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors



②按下C按鈕。

⇒「The Biggest Dreamer(TV size)」會進行撥放。

② Press the C Button.

⇒The Biggest Dreamer (TV size) will play.



樂曲的停止方法 How to stop music

在樂曲撥放畫面的狀態下按下C按鈕。

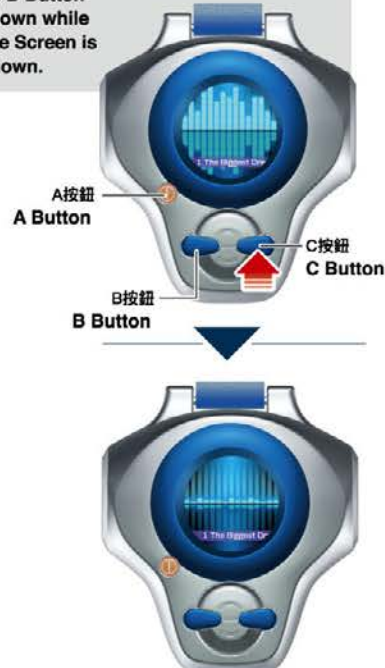
⇒停止撥放樂曲。

在樂曲撥放的時候進行其他操作的時候，
請按下A按鈕或是B按鈕回到主畫面。
在主畫面的狀態下長按下B按鈕，
可以停止撥放中的樂曲。

Press the C Button while the Music Playing Screen is being shown.

⇒The song will stop playing.

Press the A Button or B Button to return to the Home Screen and use other functions while playing music. The music will stop playing once the B Button is held down while the Home Screen is being shown.



卡片滑動讀取的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。 ※在樂曲沒有撥放的狀態下開始。

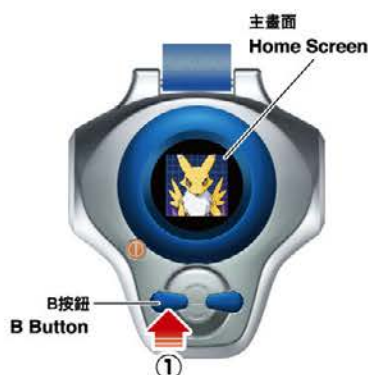
Card Slashing *Begin from the Home Screen. *Begin when music is not being played.

①長按B按鈕。

⇒切換畫面，會發出SE，會響起樂曲「SLASH!!」。

① Hold down the B Button.

⇒The display on the screen will change, a sound effect will play, and the SLASH!! Song will play.



②當SE撥放結束將數碼獸卡片慢慢地放在D-Ark側面的卡片讀取區中滑動。

⇒將會撥放動畫以及發出音效。

※卡片滑動的方向從上往下或是由下往上皆可操作。

※當主畫面表示的狀態下，也可以進行卡片滑動讀取的遊戲。

※當SE發出時，無法進行卡片滑動讀取。

※要結束遊戲的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

②Once the sound effect finishes playing, carefully scan a dedicated Digimon Card using the Card Slashing Section on the side of the D-Ark.

⇒An animation and sound will play.

*Cards can be scanned from both the top or bottom.

*Card Slashes can be performed even when the Home Screen is being shown.

*Cards cannot be scanned when the sound effect is playing.

*Press the A Button or B Button to stop playing with this function.



【側面】
[View from the side]
卡片讀取區
Card Slashing Section



專用數碼獸卡片
Dedicated Digimon Card



Super Evolution Plug-in S



Blue Card



Heavy Metal



Devil Chip



Alias!



Yukiagumon



Snimon



High Speed Plug-in H



Upgrade Plug-in W



The Sparkle of Fate!!

②將卡片進行滑動讀取。

② Scan a card.

動畫
Animation

成熟期進化動畫演出
CHAMPION Digivolution Effect

完全體進化動畫演出
ULTIMATE Digivolution Effect

個別的聲音
Individual Sounds

卡片滑動方法的注意點

Precautions when using the Card Slashing Section

- 卡片不要於重疊的狀況下滑動。
- Do not stack multiple cards when performing card slashes.



- 當其他卡片也在本體附近時，請不要將卡片進行滑動讀取。
- Do not place cards near the Main Unit when performing card slashes.



- 請不要將卡片固定在卡片讀取區。

- Do not leave cards within the Card Slashing Section.



【側面】
[View from the side]



卡片讀取區
Card Slashing Section

※레나몬의 음성은 방송의 음성을 2차 사용한 것입니다.
일부 음성은 알아듣기 어려운 경우가 있으므로 미리 양해를 부탁드립니다.

세트 내용과 각부 명칭

사용설명서... 1

SuperCompleteSelectionAnimation D-ARK 전용 디지털 카드...10

SuperCompleteSelectionAnimation D-ARK ver.MAKINO RUKI 본체... 1



주의

구매하신 고객께서는 반드시 읽어 주십시오

● 적은 부품이 들어 있습니다. 삼킬 수 있으므로 3세 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요.

경고

● 본 제품의 대상 연령은 15세입니다. 대상 연령의 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요. ● 건전지, 건전지 덮개, 나사 등을 잘못해서 실금의 사고에 주의하십시오. ● 튀어나온 부분이나 날카로운 부분이 있으므로, 취급이나 보관 시에는 주의하십시오. ● 본 제품을 의료기기 가까이에서 사용하지 마십시오. 기기에 영향을 미칠 수도 있습니다. ● 본 제품을 비행기 안에서 사용하지 마십시오. 기기의 오작동에 의한 사고의 원인이 될 수 있습니다. ● 본 제품에는 전자 부품 (스피커, 자석 등)을 사용하고 있습니다. 심박수 조절기를 사용 중인 분은 주의하십시오. ● 귀에 가까이 대고 사용하지 마세요. 잘못 사용 시에는 청력이 손상될 수 있습니다. ● 가동부 사이에 손가락 등을 넣지 마십시오. 끼어서 부상을 입을 우려가 있습니다. (건전지를 잘못 사용하면 과열, 파열, 누액 등의 위험이 있습니다. 다음 사항에 주의하십시오.) ● 충전 건전지를 사용하지 마세요. ● 오래된 건전지와 새 건전지, 다른 종류의 건전지를 함께 사용하지 마세요. ● 건전지의 음극과 양극의 방향을 잘 맞춰서 끼워주세요. ● 놀이가 끝난 후에는 반드시 스위치를 끄고 건전지를 빼주세요. 건전지를 넣은 상태로 둘 경우 건전지에서 액이 흘러나올 수 있습니다. ● 합성시키거나 충전, 분해, 물에 넣는 행동, 가열을 하지 마세요. ● 만일 건전지에서 흘러나온 액이 눈에 들어갔을 때에는 바로 깨끗한 물로 씻어내고 의사와 상담하십시오. 흘러나온 액이 피부나 옷에 묻었을 경우 대량의 물로 씻어주세요. ● 폐기 시에는, 지자체의 폐기처리를 따르십시오.



3세 미만 사용 금지
입에 넣지 마시오.

<사용상 주의>

● 본 제품은 정밀하게 만들어져 있습니다. 무리한 힘을 가하거나, 떨어뜨릴 경우 파손될 우려가 있습니다. ● 본 제품은 정밀한 전자 부품으로 구성되어 있습니다. 떨어뜨리거나 물에 닿게 하거나, 더럽히거나, 분해하지 마십시오. 또한, 고온 혹은 저온인 장소에서 사용, 보관하는 것은 피해주시기 바랍니다. ● 플라스틱 포장재는 개봉 후 바로 버려 주시기 바랍니다. ● 본 상품을 수지 재질의 소파나 시트, 타일 등의 위에 놓지 마십시오. 장시간 접촉할 경우 이물질이 발생할 수 있습니다. ● 가동 부분이나 연결 부분을 작동방향과 반대 방향으로 강하게 잡아당기거나, 구부러뜨리지 마십시오. ● 음성의 품질이 고르지 않아 들기 힘든 경우가 있습니다. 양해 바랍니다. ● 전용 디지털 카드는, 시중의 IC 카드 등과 함께 보관하거나 사용하지 마십시오. 오작동의 원인이 됩니다. ● 카드를 접거나 구부리는 등, 함부로 다루지 마십시오. 또한, TV나 스피커 등, 강한 자기를 발산하는 기기에 가까이 하지 마십시오. 내부의 칩이 파손되는 경우가 있습니다. ● 주변에 강한 전파가 발생하는 환경에서는, 사용 시에 전용 디지털 카드를 다소 읽어 들이기 힘들어지는 경우가 있습니다. 또한, 금속 등의 재질이 가까이 있는 경우, 전용 디지털 카드를 읽어 들일 수 없는 경우가 있으므로 주의해 주시기 바랍니다.

<건전지를 사용하는 모든 완구 상품의 주의사항>

장기간 사용하지 않을 경우에는 건전지를 꼭 빼고 보관해 주세요.
건전지 삽입 후 장기간 미사용시 건전지 누액 발생 등에 의해 상품 고장의 원인이 됩니다.
이로 인한 고장 발생시에는 A/S처리가 불가할 수 있습니다.

완구 품질 보증 기간 (소비자 분쟁 해결 기준 제 3조 외거)

- 1) 품질 보증 기간: 구매일로부터 6개월
- 2) 부품 보증 기간: 생산일로부터 1년

※고교 과실에 의한 분실 및 파손 시 품질 보증 기간에 상관없이 유상 A/S 처리되며, 일부 상품의 경우 A/S가 불가능할 수 있습니다.

A/S 접수 문의: 자세한 내용은 본다이몰 홈페이지 또는 고객센터로 문의 바랍니다.

- 1) 고객센터: 1544-4607 (평일 AM09:00~PM06:00 / 주말 및 공휴일 제외)
 - 2) 본다이몰코리아 (http://www.bnkrmall.co.kr) : 고객센터 '1:1 문의' 또는 'A/S 안내'
- ※해외로부터의 A/S 문의는 접수하지 않습니다.

건전지 넣는 법

※ 세트 내용 상태에서 시작합니다.

①커버를 벗겨냅니다.

본체 뒷면의 커버 부분의 홈에 손가락을 걸어 벗겨냅니다.

②건전지 덮개를 벗겨냅니다.

②-1 건전지 덮개의 나사를 십자, 또는 일자 드라이버를 이용하여 설명서의 화살표 마크 방향으로 돌려

②-2 건전지 덮개를 벗겨냅니다.

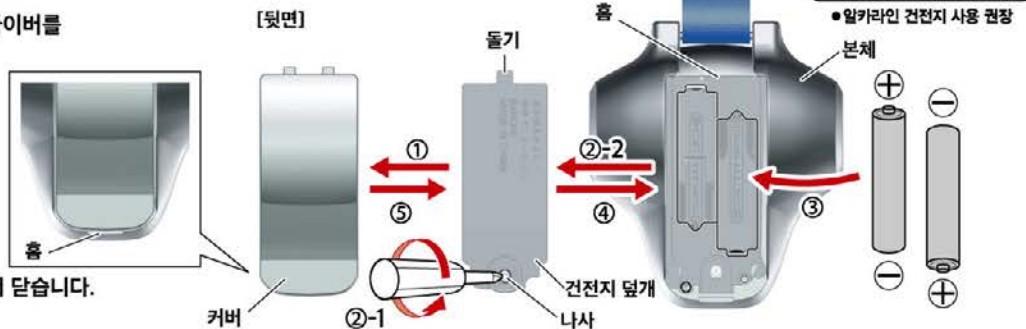
③건전지를 넣습니다.

AAA 건전지 2개의 양극과 음극에 주의해서 넣습니다.

④건전지 덮개를 원래 위치로 되돌립니다.

건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈을 맞춘 후, 건전지 덮개의 나사를 ②-1의 역방향으로 돌려서 닫습니다.

⑤커버를 원래 위치로 되돌립니다.

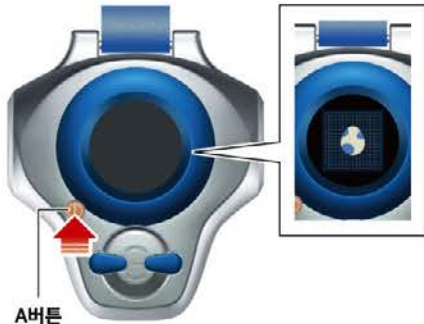


전원 넣는 법

A 버튼을 누릅니다.

→ 화면이 표시되면서 작동을 시작합니다.

※기동 중에 A 버튼을 길게 누르면 슬립 상태가 됩니다. 또한, 일정시간동안 조작하지 않으면 화면이 어두워지며 슬립 상태가 됩니다. 다시 놀이를 시작할 때는 A 버튼을 눌러 기동시켜주세요.



A 버튼

※이 연축은 처음으로 기동시켰을 때만 재생됩니다. 건전지를 교체한 후에 기동하면 다시 이 연축이 재생됩니다.

메뉴 화면 ※출 화면 상태에서 시작합니다.

D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.

→ 메뉴 화면으로 전환되며, [EVOLUTION]이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누르면 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

출 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	1	2	3	4
메뉴 화면				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

진화 놀이(EVOLUTION) ※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

디지몬 진화

※그림은 「EVOLUTION(CHAMPION)」을 예시로 설명합니다.

① 「EVOLUTION」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환하면 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※③가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누르면 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

출 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



② 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 성숙기 진화 연출(SHINING EVOLUTION ver.)이 재생됩니다.

진화 연출 종료 후, 출 화면에 표시되어 있는 디지몬이 진화합니다.

※진화 연출이 끝난 후에는 B 버튼, 또는 C 버튼을 누르면 EVOLUTION 메뉴 화면으로 돌아갑니다. ※다른 화면의 연출은, 아래 표를 확인하여 주세요.



순서	1	2	3	4	5
EVOLUTION 메뉴 화면					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

C 버튼을 누릅니다.

순서	성숙기 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	완전체 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연출 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연출	퇴화 연출
EVOLUTION 메뉴 화면					
	성숙기	완전체	궁극체	궁극체	성장기

디지털 진화

※EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

[RESET] 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 홈 화면에 표시되어 있는 디지털몬이 성장기로 퇴화합니다.

※홈 화면 상의 디지털몬이 성장기인 경우,
「디지털몬 퇴화」를 실행할 수 없습니다.



디지털몬 해설 놀이(DIGIMON EXPLAINED)

※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

※길몬의 해설 놀이를 예로 설명합니다.

①「DIGIMON EXPLAINED」화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 디지털몬 해설 화면으로 전환하며 [길몬]이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의
순서대로 화면이 표시됩니다.

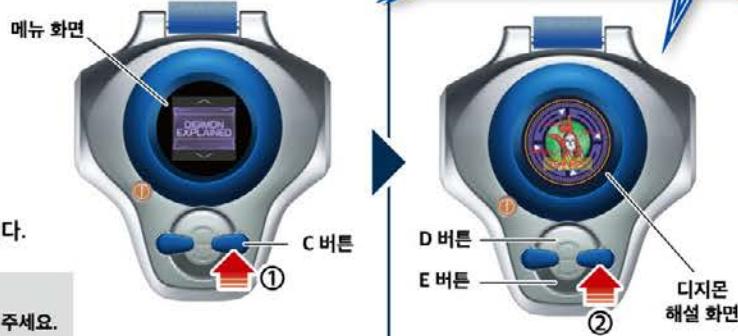
※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면
①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의
역순대로 화면이 표시됩니다.

② C 버튼을 누릅니다.

→ 표시되어 있는 디지털몬의 해설음의 울립니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	디지털몬
①	길몬
②	그라우몬
③	메가로그라우몬
④	듀크몬
⑤	레나몬
⑥	구미호몬
⑦	도사몬
⑧	샤크라몬
⑨	테리어몬
⑩	가르고몬
⑪	레피드몬
⑫	세인트가르고몬

디지털몬 서치 놀이

※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

「SETTING」화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 설정 메뉴 화면으로 전환되며,
「DIGIMON DISPLAY」 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



설정 (SETTINGS)

※메뉴 화면으로 넘어간 상태에서 시작합니다.

「SETTING」화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 설정 메뉴 화면으로 전환되며, 「DIGIMON DISPLAY」화면이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다. ※D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	①	②	③	④
설정 메뉴 화면				
설정 내용	DIGIMON DISPLAY 홈 화면 상에 표시되어 있는 디지털몬을 표시되지 않도록 할 수 있습니다.	CARD SLASH VOICE 카드 슬래시 때의 타카토의 음성을 OFF로 할 수 있습니다.	DISPLAY BRIGHTNESS 화면의 밝기를 조정할 수 있습니다.	SOUND VOLUME D-ARK 본체의 음량을 조정할 수 있습니다.

설정 방법

※「DIGIMON DISPLAY」를 예로 설명합니다.
※그 외 설정도 동일한 순서로 행합니다.

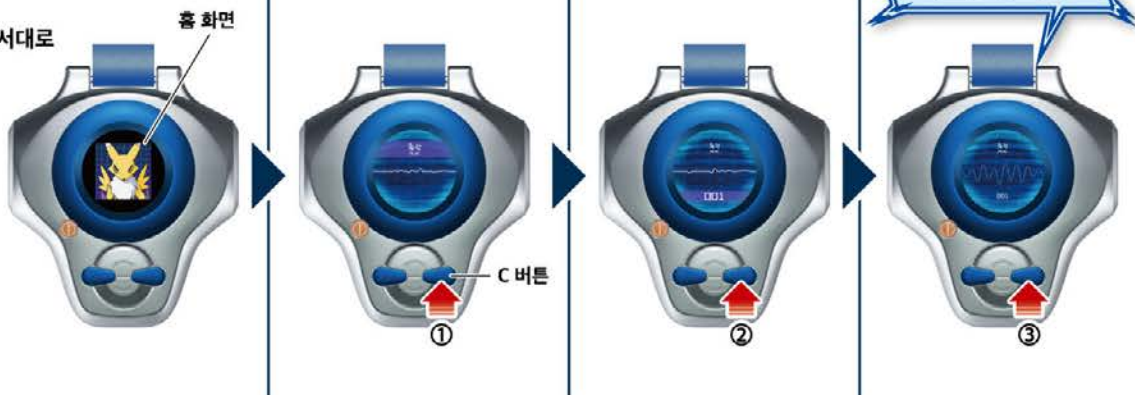
- ①「DIGIMON DISPLAY」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 - 화면의 표시가 전환됩니다.
 - ② D 또는 E 버튼을 누릅니다
 - ON, OFF가 전환됩니다.
 - ③ C 버튼을 누릅니다.
 - 설정을 결정합니다.
- ※돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



캐릭터 보이스 재생 놀이

※홈 화면 상태에서 시작합니다.

- ①C 버튼을 누릅니다.
- 「RUKI」의 화면이 표시됩니다.
- ※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
- ※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
- ②「RUKI」가 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 「대사 번호」의 화면이 표시됩니다.
- ※E 버튼을 누를 때마다 번호 순으로 표시됩니다.
- ※표시되어 있는 번호는 6p 이후의 대사 표의 대사 번호입니다.
- ③ C 버튼을 누릅니다.
- 마키노 루키의 대사가 울립니다.



※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.

순서	보이스 재생 화면	음성 내용
①	RUKI	마키노 루키의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
②	DIGIMON	홈 화면에 표시되어 있는 디지몬의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
③	CULLMON	동글몬의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
④	RUKI & RENAMON	마키노 루키와 레나몬의 대화하는 보이스를 울릴 수 있습니다.

음악 재생 놀이

※홈 화면 상태에서 시작합니다.

음악 재생 방법

- ① B 버튼을 누릅니다.
- 「The Biggest Dreamer (TV size)」의 화면이 표시됩니다.
- ※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
- ※⑥가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
- ※D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.

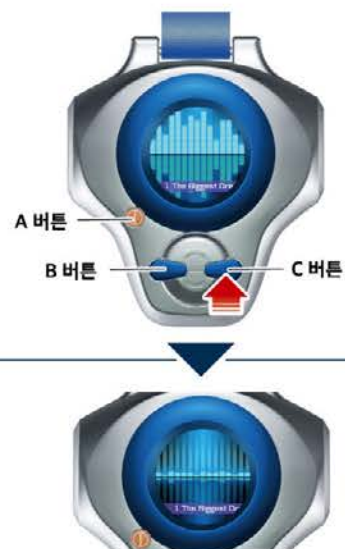


순서	음악명
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision
⑤	One Vision (SAKUYAMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑥	3 Primary Colors

음악 정지 방법

- 음악 재생 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 음악이 정지됩니다.

음악을 재생시킨 상태에서 다른 조작을 행하는 경우에는, A 버튼 또는 B 버튼을 눌러 홈 화면으로 돌아가주세요. 홈 화면이 표시된 상태에서 B 버튼을 길게 누르면, 재생되고 있는 음악을 정지시킬 수 있습니다.



카드 슬래쉬 놀이

※홀 화면의 상태에서 시작합니다. ※음악이 재생되고 있지 않은 상태에서 시작합니다.

- ① B 버튼을 길게 누릅니다.
→ 화면이 전환되며, SE가 울리고, 음악 「SLASH!!」가 울립니다.
- ② SE가 울리는 것이 끝나면 D-ARK 측면의 카드 슬래쉬 부분에 전용 디지털 카드를 천천히 슬래쉬합니다.
→ 애니메이션이 재생되며 음성이 울립니다.

※카드를 슬래쉬하는 방향은 위에서도 아래에서도 조작이 가능합니다.
※홀 화면이 표시되고 있는 상태에서 카드 슬래쉬 놀이를 하는 것이 가능합니다.
※SE가 울리고 있을 때에는 카드를 슬래쉬 할 수 없습니다.

놀이를 중지하는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



전용 디지털 카드



초진화 플러그인 S



블루 카드



해비·메탈



데빌 칩



에이리어스!



스노우아구몬



스나이몬



고속 플러그인 H



강화 플러그인 W



운명의 반짝임!!

② 카드를 슬래쉬합니다.

애니메이션

성숙기 진화 연출

완전체 진화 연출

개별 음성

카드 슬래쉬 놀이의 주의점

- 카드를 겹쳐서 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 별도의 카드를 본체에 가까이 한 상태에서 카드를 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 카드 슬래쉬 부분에 카드를 삽입한 채로 놔두지 말아주세요.



[측면]



카드 슬래쉬 부분