

デースキャナ

ver.ULTIMATE RED の遊び方

※画像はイメージです。

セット内容と各部名称

取扱説明書…1

SuperCompleteSelectionAnimation
デースキャナver.ULTIMATE RED 本体…1



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●単4乾電池（別売り）、電池ふた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●フックの隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池（充電式電池）は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。●長時間遊ばない時は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。●皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉●本商品は精密な電子部品で構成されています。無理な力を加えたり、落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。動作しなくなります。●受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感じなくなり作動しません。

乾電池の入れ方

※セット内容の状態から始めます。

※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、画面に電池交換マークが表示された場合は、全て新しい電池に交換してください。

※長時間遊ばない場合は必ず電池を取り外してください。

①電池ふたを取り外します。

①-1 電池ふたのネジを⊕または、
⊖ドライバーで矢印の方向に回し、

①-2 電池ふたを取り外します。

②乾電池を入れます。

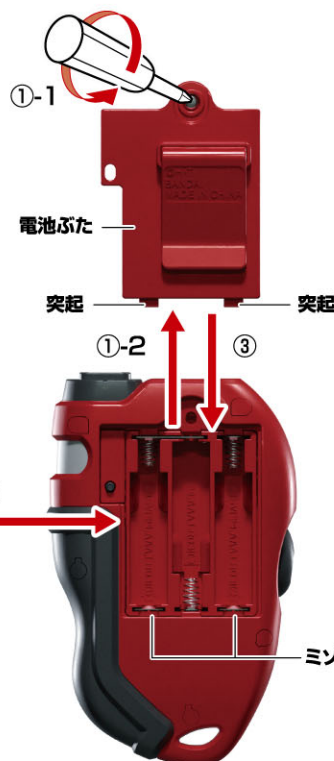
単4乾電池3本（別売り）の⊕⊖を
それぞれ間違えないように入れます。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、
電池ふたのネジを①-1と
逆方向に回して閉じます。



【背面】



単4 ×3
単4乾電池3本使用（別売り）
●アルカリ電池専用

電源の入れ方

※初回時のみ下記演出が発生し、以降はDボタンを押すことで本体が起動します。

※電池を交換した場合、再び下記演出が発生します。

①電源を入れます。

Dボタンを押します。

⇒電源が起動し、画面が表示され着信音とセリフが鳴ります。



※起動中にDボタンを長押しするとスリープ状態になります。また、一定時間操作しないと画面が暗くなり、スリープ状態になります。再度遊ぶ場合は、Dボタンを押して起動してください。

②選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

⇒ボタンを押す度に

「YES」、「NO」が交互に選択されます。



③「YES」を決定します。

「YES」を選択した状態でAボタンを押します。

⇒アニメーションが再生され、セリフが鳴ります。



※「NO」を決定した場合、再び①の操作後から始まります。

メニュー画面

※ホーム画面の状態から始めます。

①メニュー画面に移ります。

ホーム画面が表示されている状態でBボタンを押します。

⇒メニュー画面に移り、メニュー項目が表示されます。



②メニュー画面を選択します。

メニュー項目は下記の7つの項目があり、

Cボタンを押すと

⇒画面が左へスクロールされ、表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと

⇒画面が右へスクロールされ、表の左隣の項目が表示されます。



項目名	EVOLUTION	DIGI-CODE SCAN	SOUND	DIGIMON EXPLAINED	SPIRIT SEARCH	LINK	SETTING
画面							
説明	デジモン進化遊びをすることができます。	デジコードスキャン遊びをすることができます。	楽曲やキャラクターのセリフを再生することができます。	デジモンの解説ボイスを再生することができます。	スピリットサーチ遊びをすることができます。	別売りの「SCSA ディースキャナver. ULTIMATE BLUE」と通信することができます。	各種設定を行うことができます。

※「SETTING」の画面が表示されている状態でCボタンを押すと「EVOLUTION」に戻り、「EVOLUTION」が表示されている状態でBボタンを押すと「SETTING」に戻ります。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

スピリットエボリューション遊びの仕方

※メニュー画面の状態から始めます。 ※「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」を例に説明します。

①進化メニュー画面に移ります。
「EVOLUTION」が表示されている状態で
Aボタンを押します。

→進化メニューへと移り、
「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」が
表示されます。



②進化遊びを選択します。
進化メニュー項目は下記の7つの項目があり、
Cボタンを押すと

→画面が左へスクロールされ、
表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと
→画面が右へスクロールされ、
表の左隣の項目が表示されます。



項目名	SPIRIT EVOLUTION HUMAN	SPIRIT EVOLUTION BEAST	DOUBLE SPIRIT EVOLUTION	HYPER SPIRIT EVOLUTION A	HYPER SPIRIT EVOLUTION B	ANCIENT SPIRIT EVOLUTION	RESET
画面							
説明	アグニモンに 進化することが できます。	ヴリトラモンに 進化することが できます。	アルダモンに 進化することが できます。	カイゼルグレイモンに 進化することが できます。	カイゼルグレイモンに 進化することが できます。	スサノオモンに 進化することが できます。	進化を解除する ことができます。

※「HYPER SPIRIT EVOLUTION A」と「HYPER SPIRIT EVOLUTION B」は楽曲の再生タイミングが異なります。

※「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」は振動しません。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

SPIRIT EVOLUTION

※「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」、「SPIRIT EVOLUTION BEAST」、「DOUBLE SPIRIT EVOLUTION」、
「HYPER SPIRIT EVOLUTION A」、「HYPER SPIRIT EVOLUTION B」は同様の手順で行います。

①「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」

進化遊びを実行します。

①-1「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」が
表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲が始まり、進化演出が再生され、LEDが点滅します。



①-2「スピリットエボリューション!」と

鳴っている時、Aボタンを押しながら
本体の送受信部に手にかざします。

→ボタンを押しながら手にかざしている間、
本体が振動します。



※①-2の操作は進化演出中であれば任意のタイミングで行うことができます。 ※①-2の操作は行わなくても進化が完了します。

※手かざしアクションは進化演出中1度しか行うことができません。

※最初に振動が開始してから最大約6秒間の間に送受信部に手がかざされている場合に振動します。

手かざしの注意点

※送受信部の延長線上に手をかざすように操作してください。

※本体と手は2～3cmほど距離を離してかざすように行ってください。



②進化完了後の操作

①～1の進化演出再生後、図のような画面となり、進化が完了します。進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷCボタンを押します。

→ポコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

アグニモン!

こ、これは…伝説の
十闘士の1人、
炎のアグニモンじゃい!



ANCIENT SPIRIT EVOLUTION

①「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」進化遊びを実行します。

①-1「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲が始まり、進化演出が再生され、LEDが点滅します。

エンシェント
スピリット
エボリューション!



②進化完了後の操作

①の進化演出再生後、右のような画面となり、進化が完了します。進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷBボタンを押します。

→ポコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

ⒸCボタンを押します。

→泉&友樹&純平のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

スサノオモン!



RESET

「RESET」進化解除遊びを実行します。

「RESET」が表示されている状態でAボタンを押します。

→LEDが点滅し、進化解除演出が再生された後、進化フェイズがリセットされ、ホーム画面に戻ります。



スライドエボリューション遊びの仕方

※ホーム画面の状態から始めます。 ※アグニモンまたはヴリトラモンに進化した状態から始めます。

スライドエボリューション遊びをします。

アグニモンまたはヴリトラモンが
ホーム画面上に表示されている状態で
Cボタンを押します。

アグニモン!

ヴリトラモン!

- アグニモンの場合はヴリトラモンへ進化します。
- ヴリトラモンの場合はアグニモンへ進化します。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

スライドエボリューション

Cボタン

Cボタン

デジコードスキャン遊びの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

※進化フェイズが「未進化」「ビースト」の状態では遊ぶことはできません。

※「EVOLUTION」より、アグニモン、アルダモン、カイゼルグレイモン、スサノオモンのいずれかに進化した状態から始めてください。

①デジコードスキャン遊びを選択します。

「DIGI-CODE SCAN」が表示されている状態でAボタンを押します。

→セリフが鳴り、デジコードスキャン演出は再生されます。

②デジコードをスキャンします。

②-1 右のようなスクロール画面が表示されたらAボタンを長押しします。

→ボタンを押している間、本体が振動します。

②-2 長押ししているAボタンの長押しをやめます。

→デジコードのスキャン演出が終了し、ランダムで
下記の表のデジモンが表示されます。

※グロットモン、アルボルモン、ラーナモン、メルキューレモン、
ギガスモン、ペタルドラモン、カルマーラモン、セフィロトモンは
それぞれデジモンが表示された後、紋章が表示されます。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

汚れた悪の魂よ、
このデジヴァイスが
浄化する

スクロール画面

①
Aボタン

②-1
②-2
Aボタン

デジコード
スキャン!

進化フェイズがアグニモンの場合

ケルベロモン	アシュラモン	カラテンモン	パンジャモン	トイアグモン(黒)
グロットモン	アルボルモン	ラーナモン	メルキューレモン	

進化フェイズがアルダモンの場合

ケルベロモン	アシュラモン	カラテンモン	パンジャモン	トイアグモン(黒)
ギガスモン	ペタルドラモン	カルマーラモン	セフィロトモン	ブラックセラフィモン

進化フェイズがカイゼルグレイモンの場合

ケルビモン(悪)

進化フェイズがスサノオモンの場合

ルーチェモン(フォールダウンモード)

音声遊びの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

①音声遊びを選択します。

「SOUND」が表示されている状態でAボタンを押します。

→音声メニュー画面に移り、「MUSIC」が表示されます。

②楽曲もしくはキャラクターボイスを選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

→「CHARACTER VOICE」表示されます。

※BボタンまたはCボタンを押す度に「MUSIC」と
「CHARACTER VOICE」が交互に表示されます。

①
Aボタン

②
Bボタン

②
Cボタン

MUSIC

① 楽曲再生を選択します。

「MUSIC」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲メニュー画面に遷移し、「01 FIRE!!」が表示されます。

② 楽曲を選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に右の表の順に楽曲名が表示されます。

※「07 伝説の十闘士」が表示された後にBボタンを押した場合、「01 FIRE!!」が表示されます。

※Bボタンを押すと右の表の逆順に楽曲名が表示され、「01 FIRE!!」が表示されている状態でBボタンを押すと「07 伝説の十闘士」が表示されます。

③ 楽曲を再生します。

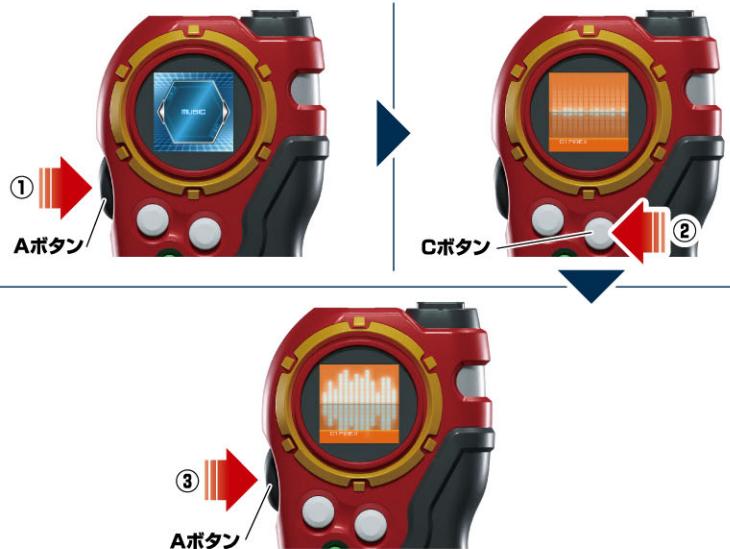
「01 FIRE!!」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲が再生され、LEDが発光します。

※再びAボタンを押す、またはBボタン、Cボタンを押すことで楽曲が停止します。

前画面に戻る場合はDボタンを押してください。

楽曲を再生した状態でDボタンを押した場合、音声メニュー画面やキャラクターボイス再生中でも楽曲が再生され続けます。



順番	楽曲名	順番	楽曲名
①	FIRE!!	⑤	イノセント～無邪気なままで～
②	With The Will ～TVサイズ～	⑥	an Endless tale
③	With The Will ～BGM ver.～	⑦	伝説の十闘士
④	The last element		

CHARACTER VOICE

※拓也のセリフを例に説明します。

※ホーム画面に表示されているデジモンに応じてセリフが変わります。

※ホーム画面のデジモンを非表示設定している場合でも進化状態に応じたセリフが発動します。

① キャラクターボイスを選択します。

「CHARACTER VOICE」が表示されている状態で

Aボタンを押します。

→楽曲メニュー画面に遷移し、「TAKUYA KANBARA」が表示されます。



② キャラクターを選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に下の表の順に

キャラクター名が表示されます。

※「OFANIMON」が表示された後に

Cボタンを押した場合、

「TAKUYA KANBARA」が表示されます。

※Bボタンを押すと右の表の逆順に

キャラクター名が表示され、

「TAKUYA KANBARA」が表示されている状態で

Bボタンを押すと「OFANIMON」が表示されます。



順番	キャラクター名
①	TAKUYA KANBARA
②	FLAMON
③	OFANIMON

※デジモンに進化した状態の場合「FLAMON」

「OFANIMON」は選択できなくなり、ホーム画面上のデジモンのみ選択できるようになります。

③ キャラクターを決定します。

「TAKUYA KANBARA」が表示されている状態でAボタンを押します。

→神原拓也ボイスメニューに遷移し、

「TAKUYA KANBARA 001」の画面が表示されます。

④ セリフ番号を選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に降順にセリフ番号が表示されます。

※キャラクターのセリフリストはP11以降をご確認ください。

※Bボタンを押すと昇順にセリフ番号が表示され、最初の番号が表示されている状態でBボタンを押すと最後の番号が表示されます。

⑤ セリフを決定します。

「TAKUYA KANBARA 001」が

表示されている状態でAボタンを押します。

→セリフが再生されLEDが発光します。



未来を決めるって…?

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

デジモン解説の仕方 ※ホーム画面の状態から始めます ※アグニモンを例に説明します

①デジモン解説遊びを選択します。

「DIGIMON EXPLAINED」が表示されている状態でAボタンを押します。

→アグニモンが表示されます。

②解説を聞きたいデジモンを選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に右の表の順にデジモンが表示されます。

※スサノオモンが表示されている状態でCボタンを押した場合、アグニモンが表示されます。

※Bボタンを押す度に、右の表の逆順にデジモンが表示され、アグニモンが表示されている状態でBボタンを押した場合、スサノオモンが表示されます。

③デジモン解説を聞きます。

アグニモンが表示されている状態でAボタンを押します。

→アグニモンの解説が再生されます。



①

Aボタン



Aボタン

③

②

Cボタン

炎のヒューマンスピリットの力を宿した
魔人型デジモン、アグニモン。
必殺技は炎で包まれた拳から火炎電を繰り出す
バーニングサラマンダー。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

順番	表示されるデジモン
①	アグニモン
②	ヴリトラモン
③	ヴォルフモン
④	ガルムモン
⑤	チャックモン
⑥	ブリザーモン
⑦	フェアリモン
⑧	シューツモン
⑨	ブリッツモン
⑩	ボルグモン
⑪	レーベモン
⑫	カイザーレオモン
⑬	アルダモン
⑭	ベオウルフモン
⑮	カイゼルグレイモン
⑯	マグナガルルモン
⑰	スサノオモン

スピリットサーチの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

スピリットサーチ遊びを選択します。

「SPIRIT SEARCH」が表示されている状態でAボタンを押します。

→サーチ演出が再生され、LEDが点滅します。

演出完了時に本体が振動します。



Aボタン

通信の仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

※この機能を実行するには別売りの「SCSAディスクキャナver.ULTIMATE BLUE」が必要となります。

※2つのディスクキャナそれぞれに下記、操作が必要となります。

①通信遊びを選択します。

「LINK」が表示されている状態でAボタンを押します。

→音声メニュー画面に遷移し、

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」が表示されます。

②通信進化遊びもしくは通信掛け合いボイス再生を選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

→「DIALOGUE」表示されます。

※BボタンまたはCボタンを押す度に

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」と「DIALOGUE」が交互に表示されます。



①

Aボタン



②

Bボタン

②

Cボタン

ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version

①通信進化遊びを選択します。

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」が表示されている状態でAボタンを押します。

→右のような画面が表示され、通信待機状態となります。



②通信を開始します。

①が完了した状態の本体2つの送受信部を向かい合わせます。
→通信が開始され、楽曲が再生され、進化演出が再生され、LEDが点滅します。

※数秒間、向かい合わせても反応がない場合は、Dボタンを押して前画面に戻り、再び①の操作の後、本体2つの送受信部を向かい合わせるようにしてください。



③手に本体をかざします。

「エンシェントスピリットエボリューション!」と鳴っている時、Aボタンを押しながら本体の送受信部を手にかざします。
→ボタンを押しながら手にかざしている間、本体が振動します。

※③の操作は行わなくても進化が完了します。
※手にかざしている間、送受信部にかざすようにしてください
※手と送受信部を2~3cmほど距離を離してかざすように行ってください。
※最初に振動が開始してから約6秒間の間に送受信部に手がかざされている場合に振動します。



エンシェント
スピリット
エボリューション!

俺たちは1つになってる

心も

身体も

希望も

未来も

④進化完了後の操作

①-1の進化演出再生後、右のような画面となり、進化が完了します。
進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷCボタンを押します。

→ボコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



DIALOGUE

①通信掛け合い遊びを選択します。

「DIALOGUE」が表示されている状態でAボタンを押します。

→右のような画面が表示され、通信待機状態となります。

②通信を開始します。

①が完了した状態の本体2つの送受信部を向かい合わせます。

→通信が開始され、それぞれの本体からセリフが再生され、LEDが発光します。

※数秒間、向かい合わせても反応がない場合は、Dボタンを押して前画面に戻り、再び①の操作の後、本体2つの送受信部を向かい合わせるようにしてください。

※再生されるセリフはP15の表をご確認ください。

【通信成功画面】

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



大丈夫か？
さっきは悪かったよ。

だけど助けてもらった
ことには礼を言うぜ！
借りは必ず返す！

貸した
つもりなんかないよ！

俺は源輝二。お前は？

借りた相手の
名前を知らなきゃ
返しようがない。

神原拓也だ。

拓也か…またな。

設定の仕方

※メニュー画面の状態から始めます。 ※音量の調整を例に説明します。

①設定を選択します。

「SETTING」が表示されている状態でAボタンを押します。

→設定メニュー画面に遷移し、「DIGIMON DISPLAY」が表示されます。



②設定したい項目を選択します。

進化メニュー項目は下記の4つの項目があり、Cボタンを押すと

→画面が左へスクロールされ、

表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと

→画面が右へスクロールされ、

表の左隣の項目が表示されます。



項目名	DIGIMON DISPLAY	EVOLUTION VOICE	DISPLAY BRIGHTNESS	SOUND VOLUME
画面				
説明	ホーム画面上のデジモンの表示/非表示を切り替えることができます。	進化遊びの際の拓也のボイスのON/OFFを切り替えることができます。	画面の明るさを3段階の中から設定することができます。	本体の音量を4段階の中から設定することができます。

③「SOUND VOLUME」を実行します。

「SOUND VOLUME」が表示されている状態でAボタンを押します。

→画面内の数値の左右に矢印が出現します。



④音量を調節します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に数字が大きくなります。

※最大音量は「4」で、「4」が表示されている状態でCボタンを押すと「1」が表示されます。

※Bボタンを押すと数字が小さくなり、「1」が表示されている状態でCボタンを押すと「4」が表示されます。



⑤音量を決定します。

希望の数字が表示されている状態でAボタンを押します。

→音量が変更されます。

※他の設定も同様の手順で行うことができます。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



キャラクターボイス遊び ※ホーム画面の状態から始めます。

※ホーム画面に表示されているデジモンに
応じてセリフが変わります。
※ホーム画面のデジモンを非表示設定している
場合でも進化状態に応じたセリフが発動します。

セリフ再生遊び

下記操作に応じて、
対応したセリフが再生され、
LEDが発光します。



進化フェイズ:未進化		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	スピリットー!
	2	ビーストスピリットー!
	3	ヒューマンスピリット...ビーストスピリット...感じる、これは...新しい力。
Bボタン+Cボタンを 同時に押します。	1	かつてデジタルワールドを救った十闘士の伝説が今蘇る。
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に 右の順にセリフが鳴り、 LEDが発光します。	1	俺たちの 気持ちを 1つに すれば いいんだな わかった
	2	みんなのスピリットを1つに集めるんだ! 土は炎に 水は光に 木は炎に 鋼は光に 風は炎に 氷は炎に 雷は光に 闇は光に
	3	だが、あんなやつに人間界を荒らさせやしない。 俺の大切な家族を守るために。 闘一との約束を守るんだ! 俺と闘一を生んでくれた母さんに会う!そして今、 俺を育ててくれる母さんに花束を渡すんだ! 友達を、本当の友達にするために! もっと、もっと、みんなと仲良しになりたいから 僕はもう弱虫なんかじゃない!兄ちゃん...大好きだ!
	4	僕たちが 人間として デジモンとして デジタルワールドを そして人間界を 守ってみせる!
	5	我々、十闘士のスピリットは君たちのデジヴァイスの中にずっといた そして、君たちと一緒に旅を続けた 共に喜びや悲しみを共有したんだ。 私達の身体にもあなたたちの心が宿ったのよ。 デジモンとして蘇ったんだ。
	6	やったな ルーチェモンを倒したのね 俺たちの手で 今度こそ本当に 終わったんだ

進化フェイズ:アグニモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	はっ!
	3	うおー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	バーニングサラマンダー!
	2	サラマンダーブレイク!
	3	ファイヤーダーツ!

進化フェイズ:ヴリトラモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	やつ!
	3	てえや!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	コロナプラスター!
	2	フレイムストーム!

進化フェイズ:アルダモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	やつ!
	3	でやあー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ブラフマシル!
	2	ブラフマストラ!

進化フェイズ:カイゼルグレイモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	はああー!
	3	くらえー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	九頭龍陣!
	2	炎龍撃!

進化フェイズ:スサノオモン/スサノオモン(Episode 50 ver.)		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	うりゃっ!
	3	はああー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	八雷神(やくさのいかづち)!
	2	天羽々新(あまのはばきり)!

楽曲再生遊び

楽曲を再生します。
Dボタンを押します。
⇒Dボタンを押す度に右の表の順に
楽曲の再生と停止が繰り返されます。
※楽曲再生中に上記のセリフ再生遊びを
発動することもできます。



番号	楽曲
1	FIRE!!
2	With The Will ~TVサイズ~
3	With The Will ~BGM ver.~
4	The last element
5	イノセント〜無邪気なままで〜
6	an Endless tale
7	伝説の十闘士

セリフ表

セリフ一覧：神原拓也

番号	セリフ	番号	セリフ
001	未来を決めるって…?	072	でもさ、どうやってビーストスピリットをコントロールしたんだ?
002	俺の、未来?	073	なんか変なもん食ったのかな?
003	ん?スタートしますか?しませんか?なにこれ?	074	よし、行こう!アキバマーケットへ!
004	あなたの未来を決めるか!へへっ!	075	もっとおいしい!ハンバーガーか…
005	そう!俺は、乗らなきゃいけないような気がしたんだ!	076	よし!俺はこれと!これと!こっちも入れて究極の食材で究極のハンバーガーだ!
006	ここは…デジタルワールド!?	077	ハンバーグの上にステーキ、さらにトンカツを重ねてボリュームたっぷり!
007	スピリット?そ、それって何?どこにあるの?	078	さらにニンニクも入ったスタミナ満点!バーガーだ!
008	伝説のスピリット?	079	そんなにまずかった?俺たちのバーガー…
009	あれさえあれば、友樹を帰してやれる!	080	おい!輝二、人にそんなこと言うんだったらもっとマシなもん作ってしろよ!
010	スピリットはお前なんかには渡さない!	081	おうし!料理対決だ!
011	ん?熱くない…	082	カレーとキムチとチョリソンの入った食べると全身が熱く燃える激辛饅頭バーガーだ!
012	スピリット…?	083	食べて!
013	一体何が…?	084	俺が!番だ!
014	俺がデジモンに…?	085	あはっ!見えてきた!新しい大陸だ!
015	進化!?どうやって進化したんだ?進化しろ!進化して見ろって!	086	でもこの大陸をまっすぐ行った方が絶対に近いぜ!
016	俺は神原拓也。デジコードで大地が戻るってどういうこと?	087	今までいろんなことがあったけど、その度にみんなで力を合わせて乗り越えてきたじゃないか!
017	スピリット目覚めてくれ!	088	ポケモン、来てよかったぞ?
018	なんで進化しないんだよ!?	089	闇の大陸にもちゃんと普通のデジモンがいるってことがこれでわかったじゃないか!
019	俺もこんな風に?	090	なあ、闇の大陸のページ何も書いてないんならさ、ポケモンが書き込んでいけよ!
020	大丈夫か?さっきは悪かったな。	091	全くよ、あと1歩で奴を倒せたのにな、ふんっ!
021	貸したつもりなんかないよ!	092	まあいいや、今度あったときはあの目玉野郎をぶっ潰してやろうぜ。みんなで力を合わせればあんなの大した事ねえって。
022	神原拓也だ。	093	おい!輝二!お前が変なこと言うからだぞ!大体さっきの戦いだって。
023	俺が囮になる。その間にみんなは逃げろ!	094	弱気ずさんだよ!たまには攻める気持ちは必要なんじゃないのか?
024	大丈夫だ!俺はアグニモンに進化できる!みんなとは違うから!	095	え?
025	やっぱ、やるきゃないだろ!チャンスが来たら逃げろよ!	096	安心しろって!俺に考えがある!目玉だろうかなんだろうが一撃でぶっ倒せるすげー作戦思いついたんだ!
026	進化しろー!	097	ちっ、ちっ、ちっ!俺様の考えたすげー作戦はさっきのととはちょっとわけが違うんだな…
027	お前も飯につられてきたのか?	098	どうだ!完璧だろ?
028	なーんだよ、その言い方?	099	さっきは油断してたんだよ、次は絶対あんなことはねえよ。
029	そ、それは…	100	またかよ、もう勘弁しろって。
030	お前、意外といいやつだな!カラツキヌメモンの娘たちを助けようなんてさ	101	逃げることを考えろってか?
031	だってこの町、浮いてるんだぜ!どうしたらいいんだよ!?	102	言っとけどなあ、逃げ切れるって保証はどこにもないんだよ!
032	なんだよ、お前だってわかんないじゃん!	103	上等だ!
033	そうとは限らないだろ!	104	俺は話だけじゃなくても構わないぜ。
034	おい!友樹の前でそんなこと言うなよ。	105	話ってなんだよ。
035	だからってわざわざ不安がらせることはないだろ!	106	何故って言われてもなあ…
036	友樹は心配しなくていいぞ!	107	何言ってんだ!俺は別に!
037	なんだよ、励ますのもダメなのか?	108	そんなこと…
038	あーお前の考え方にはついてけねえよ!	109	じゃあ逃げればなんとかなるのかよ?
039	お前なあ!	110	じゃあどうするんだよ!
040	俺たちが喧嘩なんかしてたから…。	111	そんなこと…わかってるよ。
041	前にもさ、遊園地で迷子になった弟をこうやって探して探したことがあるよ。	112	確かにあいつは強いよ!だけど俺たちだって2つのスピリットを手に入れたんだ!
042	そういう言い方めろめろ!俺たちは友樹より兄ちゃんなんだからさ!ちゃんと面倒見てやるのが当たり前だろ!	113	1対1じゃ叶わなくてもみんなで力を合わせれば絶対になんとかなる!
043	お前兄様じゃないのかよ?	114	今までだってそうやって俺たちは勝ってきたじゃないか!
044	じゃあ、友樹のこと弟だと思ってさ。あいつ、1人で大丈夫かな?泣きそそかいてないといいけど。	115	待たせたな!おい、輝二今更逃げようなんて思うなよ!
045	なっ!弟もいいもんだろ?	116	オレは…オレは負けたんだ…。オレは家に帰るんだ…
046	ポケモン、ビーストスピリットって何なんだ?	117	ごめんな、みんな。
047	例のガイドブックで調べてくれよ!	118	うん、昔の俺じゃない気がする。デジモンに進化するって俺たちが考えてるよりすごいことなのか!
048	それだ!俺たちも獣型スピリットを探して手に入れようぜ!	119	これからは頑張ろうぜ!アグニモン!
049	弟が1人いる。友樹と同じ年だ。	120	大事な仲間を探してるんだ!お前なんかに関わってる暇はない!
050	デジタルワールドにきた日、弟の誕生日だった。	121	ヒューマンスピリット…ビーストスピリット…感じる…これは新しい力!
051	輝二、お前が森を照らしてくれたおかげだな!	122	受け取ったよ、みんなの気持ち!俺はもう2度と負けるわけにはいかないんだ!はあああ!
052	ちえ、なんとも言えばよ。	123	あいつは目の前の問題を解決しないと先へ進めないタチなんだよ。
053	ありがとよ、友樹。	124	よし!俺が行く!俺が輝二を連れ戻す!それまでみんなはここで待っていてくれ!
054	友樹の勇気のおかげで俺も何とかな元に戻ることができた。	125	あいつは俺が連れ戻す。それが俺の役目だからみんな、俺が戻るまでここを動くなよ!
055	でも俺、グリトラモンを制御するなんてできそうにない。	126	どうした?進化して戦うんだ!
056	ああ、ガシモンに取られた象のスピリット、そして友樹のスピリット。この2つを何とかして取り返さなくちゃな。	127	だってお前はずっと一人っ子だって…
057	ふざけんな!誰がお前なんか!それにこっちはもうグリトラモンのビーストスピリットも手に入れたんだからなー!ペー!	128	騙されるな輝二!奴は俺たちを感懐そうと
058	友樹を早く助けなくちゃ!でもどうしたらいいんだ?	129	そうか…輝二にも兄弟がいるのか…よかったな!
059	だけどまだスピリットをコントロールできる自信が…	130	喧嘩ばかりしてるけど、兄弟っていいもんだぜ!俺も今度帰ったら少しはいい兄貴になれるかもって…
060	友樹!お前から貰った勇気、決して無駄にはしないぞ!	131	だったらそれを取り除いてやれ!スキャンして邪悪なスピリットから解放してやるんだ!
061	ちえっ、こんなまずい蕎麦出すやつ言うことなんか信用できねえよ。	132	バカ野郎!お前の兄貴だろ!家族なんだろ!輝二が助けないで誰かあいつを救えるんだよ?
062	そんなこと言われたって。俺たちは森のターミナルを目指させて言われてここまで来たんだから。	133	兄弟ってのはなそんな中途半端なもんじゃねえんだぞ!
063	俺たちが聞こえたから来たんだよ。「森のターミナルを目指せ」って言う女の人の声がさあ。	134	お前は一生そこで悩んでる気が?勝手にしろ!
064	この光を集めるんだ!	135	それじゃあやっぱり、あれは君だったんだね!
065	一体、どういうことなんだよ?オファニモンっていうのは誰なんだ?俺たちなんでもこんなところと呼ばれたんだ?	136	あの時、君も地下の駅からトレイルモンに乗ってデジタルワールドに?
066	俺たちを託ってセラフィモンはデジタマになったんだ。そしてソーサリモン…俺たち絶対にこのデジタマを守らなきゃ!	137	そのさーお節介りかもしれないけど俺たちに何かできることがあったら…
067	でもビーストスピリットはそう簡単に使いこなせないぜ。	138	ああ、うち弟いるけど、俺あんまりいい兄貴じゃないからな…
068	逃がすか!あの島までなら一泳ぎだ!	139	遊んでって言われても自分の友達の方が大事だし、遊んだら遊んだでさぐ泣かせるし。
069	渦を消せば俺たちも島に行けるからな。		けどそれでも書いてくんだよなあ、あいつ。そのたびにいい兄貴にならなきゃって思うんだけどまだだ…参考に…だった?
070	1人でやるなんて言うなよ。		その…どうあるべきかって答えはないと思うよ、いろいろやって、試してみて、えっとごういふのなんて言ったっけ?
071	卑怯な真似すな!イカ墨女!		そうそう、試行錯誤!

セリフ表

セリフ一覧：神原拓也

番号	セリフ	番号	セリフ
140	時間もさ、必要だよ。	204	ほんとによく戦ってくれたよな…今まで。
141	悪いけど俺も行くぞ! オファニモンを助けなきゃいけないんだ!	205	うん、俺も今の叡が…
142	ここに、ここにオファニモンが…	206	もう1回、もう1回探そう! ロイヤルナイツが来る前に!
143	とにかく、今はオファニモンを探して、救い出すのが先だ!	207	散るのはお前たちかもしれないぞ?
144	いやーやっぱやめとこう…嘘だよ! 当たって砕けるだ!	208	消えるのはお前たちだ!
145	な、なにをする? 返せ! 返せ、デジヴァイスを返せ!	209	何を言っているんだ? デジタルワールドはお前のためにあるんじゃない!
146	みんなが危ない…	210	とりあえず月に避難してこれからのことを考えよう。
147	俺と露二のデジヴァイスが	211	まだまだ…俺たちはこうして生きていてまだまだ戦える力もある。なんとかするさ。
148	お前たち何か知らないか? 知ってたらヒントでいい。教えてくれ!	212	最初はなんとなく、面白そうだった。
149	ちょっと、静かにしてくれ! アグニモンが何か伝えようとしている。	213	実際、デジタルワールドに来てワクワクの連続だった。
150	みんなのスピリットを1つに集めるんだ!	214	自分がデジモンになれるなんてスゲーと思った。
151	俺たちにはスピリットが付いている!	215	右も左もわからないこの世界で俺たちはゴールを目指した。
152	バタモン、何か感じるか?	216	最初は森のターミナル。次に舊義の明星。
153	みんなのお陰だ。みんながスピリットをくれて応援してくれたから…ありがとう。 でも…みんなのスピリットをずーっと預かってるわけにもいかないよな。	217	でもそこに待っていたのは…苦い思い出ばかり…
154	俺たちの言葉がスピリットに通じてるみたいだ。	218	だけど俺たちは前に進んだ。
155	あのデジモンたちのデータを食ったのか?	219	デジタルワールドなんかほっといて帰ろうと思えば帰れたさ…
156	くそ! デジヴァイスさえ使えば…	220	なんで帰らないって…なんでだろう。
157	言葉で言わなくても気持ち通じてるって感じだな。	221	そう! この世界、デジタルワールドでしか手に入らない何かがあるように思えたから。
158	戦いはまだ終わっていない!	222	ああ、あつた! 具体的に何とは言えないけど、たっくん!
159	さてとそれじゃあ、そろそろ行くか!	223	ゴールが何でどこにあるかもよくわからない。だけど少なくともここじゃないことだけは確かだ!
160	ケルビモンを倒してデジタルワールドの平和を取り戻す!	224	ここはあいつらの思い通りにはさせない!
161	行こうぜ! 露二!	225	今回ばかりはマジでやばいと思ったんだけど、バタモンたちが俺たちを守ってくれたんだ。
162	うん、長いようで短かったな…もう旅も終わりだな…	226	ルーチェモンを倒す方法は必ずある。作戦を考えよう。
163	そういえば、データが戻れば虫食いの大地は元に戻るはずなのに…	227	2人が力を握ってるってことか?
164	ルーチェモンが復活するって? どういうことだ? ルーチェモンは大昔に倒されたはずだ!	228	おい、ロードナイトモンに何を言われたんだ? 言え!
165	俺たちは帰らない。今まではオファニモンやセラフィモンの力を借りてここまで来た。 でも、これからは俺たちの力でデジタルワールドを守らなきゃいけないんだ!	229	あいつ、ずっと悩んでいたのか? 何かできることないかな? 露二のために。
166	そうだ! 俺たちはやるしかないんだ!	230	ルーチェモンは一体何をしようとしているんだ?
167	そう、俺たちは人間だ…でももう半分はデジモンなんだ…だから…	231	人間界の征服なんて絶対にさせない!
168	こっちは急いでんだよ! ケガする前にとっとと帰ろ!	232	俺たちじゃ…デジタルワールドを救うことはできないのか?
169	ロイヤルナイツはこの世界を滅ぼそうとしている…	233	俺たちの世界…ああ、お前との約束だもん…
170	どういことなんだよ? な、なんであいつらを帰さないんだ? この今の世界の状況がどうなっているか、 あんたにもわかってるはずだろ? はっきりとこの世界にいてと危険だってことを説明してさっさと帰せばいいだろ!	234	露二見ててくれ!
171	なんだ! お前豆の木村への直達列車じゃねえか!	235	露二、一緒にこの世界を守ろう!
172	ロイヤルナイツにさらわれた仲間を助けるためにさ! やつらは豆の木村の方に飛んでいった。	236	エレベーター? まさか…もうルーチェモンは人間界へ?
173	俺は諦めない。友樹や勝春たちはきっと俺たちの助けを待ってる! デジタルワールドがなくなるなんて… そんなこと絶対にさせない! 簡単にあきらめてたまるか!	237	そうやつは不死身だった。
174	デジタルワールドは俺たちにとっても故郷なんだ!	238	奇跡は起きない…もう…
175	できるかどうかはわからない! でもお前たちデジモンと力を合わせればきっとできるさ。 そしてお前はデジタルワールドを走り回れる日が来る。	239	俺は、俺たちはなんのために呼ばれたんだ? デジタルワールドを救うため! なのに何もできない… こんな肩肘さえ、動かすことも…
176	勝たなくちゃいけないんだ! 勝たなくちゃいけないんだ! …どうしても…	240	俺たちは十闘士のスピリットと共にここまで来たのにデジタルワールドも、 そして人間界もただ1つでさえ救うことができないんだ…1つでさえ…
177	でも、スキャンして魂を浄化したんだ。今度生まれにくるときは悪いやつとは限らないぜ。	241	いやだ…俺はそんなの…嫌だ! そんなの…
178	デジタルワールドに来てからいろんなことあったけど、こんなことまでするとはなあ…	242	そう、わかっていただいいや、わかっていたような気がする。君たちがいつも一緒に戦っていたんだってこと。
179	ああ、俺たちみんな半分デジモンなんだ。デジタルワールドでもう一度生まれただ。	243	でも、いつも1人で戦っている気だった。でも選んだんだね…本当は…
180	だから俺たち、ここに残ってデジタルワールドを救わなきゃ! こそ俺たちの故郷なんだから!	244	戦う! そして俺たちは新たな伝説を作る!
181	ここはじまりの町だぞ! こをスキャンしたらデジタマたちがどうなってしまうのかわかるのか?	245	ありがとう。俺たちを守ってくれたんだね…
182	だめだ! この界だけはスキャンさせない!	246	俺たちも忘れない。このデジタルワールドのことを永遠に…
183	お前たちこそ、自分の意志よりルーチェモンの意志で動いてるんじゃないか!	247	奇跡が…起こったんだ…
184	生まれ変わるのさ、人も、デジモンも。	248	俺は学んだ。みんなの勇気を。みんなの優しさを。そして今、家族のぬくもりを。
185	早く取り戻してやりたいな…デジモンたちが安心して生まれることができる場所を。		
186	感じる。伝説の十闘士のスピリットはまだここに生きている。みんなが協力すればまだ勝てる可能性はある。		
187	あの炎の町が?		
188	消滅なんかさせるか!		
189	バグモンの言うとおりに! 逃げてても何も解決しない!		
190	十闘士の力はみんなのパワーを集めて強くなる! 小さくてもみんなのパワーを集めればきっと勝てるさ!		
191	当たり前だ! これ以上あいつらの好きにさせてたまるか!		
192	決まりだな! 行こう! 森の国へ。		
193	しゃあねーな、その代わりとっととやっつけて追いついて来いよ!		
194	呼んでるんだ…感じる。誰かが俺たちを呼んでいるんだ。		
195	また、助けられちゃったな…		
196	約束するぜ! ソーザリモン! この世界は俺たちが必ず守って見せる!		
197	デジタルワールドであと残っているのは…オファニモンの城のあるエリアとここ、 つまり今俺たちのいるアキバマーケットを含む氷の国だけだ。		
198	だとしたら、ロイヤルナイツはまず氷の国にやってくる。そう露二なんだ!		
199	いやー別に聞いたらもうほどのことでも…		
200	そう! デジタルワールドは絶対消滅なんかさせないぞ!		
201	とにかく、探すしかない! ロイヤルナイツたちより先にデータをロックしてるキーを見つけよう! それを壊してしまえば永遠にスキャンされない。		
202	どこにあるんだろう…データをロックしてあるキーは。		
203	最後の戦いだな…		

セリフ表

セリフ一覧:フレイモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	そうだ!ここは俺たちがデジタルワールドへ旅立った場所。でも…でも俺はなぜここに?	014	そうだ!俺はあの時思ったんだ。もしも、今立ち止まってしまったら何も…何も始まらないって。
002	な、なにこれ?	015	俺はどうしたらいい?どうしたらいいんだ?拓也ー!
003	なんでこんなことになるんだ?	016	どうするんだ?止めるのか?
004	戻ったんだ!お、俺の町に!戻ったんだ…でも、俺は…	017	俺だけが戻って、俺だけが何もなかったみたいに通じていくなんて…
005	なんだ?俺がいる?いったいこれは?まさか俺、家を出た日に戻った?	018	俺だけが…そ、そんなこと…
006	や、やっぱりあの日に、帰ってきたんだ。デジタルワールドへ出発したあの日に…	019	行け!行くん!拓也!走れ!乗るんだ!
007	母さん、そーうい、あの日も寝坊した俺を起こしてくれたっけ。	020	これでいいんだ…これで
008	信也、いつも暗庫ぼっかりしてたよな…	021	お、俺は逃げない。仲間が待ってるんだ!逃げることなんてできない!お前なんかには負けてたまるか!たあああ!
009	父さん、次の日曜日には一緒にサッカーの練習してくれるって…	022	そうさ、そうだった。でも、わかったんだ!なんで俺が人でもない、獣でもない、こんな姿になったのかを。
010	もし、もしあの時、俺がデジタルワールドへ行かなかったら…行かなかったら。	023	乗せてくれ!この俺を!元の場所まで、元の時間まで!
011	今止めれば…全てがなしに。全てが元のままに。	024	決めたんだ!
012	行っちゃいけない!	025	信也、誕生日おめでとう。母さん、父さんごめん。
013	行くな。行くな!	026	待っている。輝二、泉、純平、友樹!俺が行くまで!

セリフ一覧:オフアニモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	神原拓也君、あなたの未来を決めるゲームはスタートしました。	011	みんな、よくここまで来てくれました。
002	最後の選択です。乗りますか?帰りますか?	012	伝説の十騎士のスピリットでここにいるケルビモンを。
003	これはあなたのデジヴァイス。デジタルワールドへようこそ!	013	そうです。ここでケルビモンは。
004	あなたは選ばれし子供です。でも忘れないでください。ここに来ることを選んだのはあなた自身なのです。	014	デジタル、データを…
005	皆さん、森のターミナルへ。	015	ケルビモンの力はわたくしが思っていたより強大なものでした。浄化しれないと試みたのですがそれも叶わず…
006	あなた方のデジヴァイスの光を集めるのです。		ここまで来てくださって本当にありがとうございます。あなたたちの勇氣に感謝しています。
007	知っています。	016	諦めてはいけません。みんなのスピリットを集めるのです。1つに。
008	あなた方次第です。この先は今まで以上に危険になりますが行きますか?戻りますか?	017	わたくしの最後の方で2人のデジヴァイスを進化させました。
009	今戻ることでもできるですよ。	018	戦いますか?それとも…
010	舊縁の明星を目指して…		

セリフ一覧:アグニモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	バーニングサラマンダー!	019	大丈夫か?みんなはどこにいる?ダスクモンは?
002	サラマンダーブレイク!	020	俺たちは仲間を助けなきゃいけないんだ。
003	ファイヤーダーツ!	021	風よ、雷よ、雪よ、俺たちの力となれ!
004	お前の炎に焼かれるアグニモンではない!	022	俺1人じゃない!神原拓也とアグニモン。感じるぞデジモンの力。今ははっきりと感じる…俺はデジモン、炎の騎士アグニモンだ!
005	チャックモン!強いデジモンに進化して仕返すことが本当の勇氣なのか?	023	勝手に強がり言ってる!今までの俺たちとは違うところを見せてやる!
006	ヴリトラモン?あれが探していた俺のビーストスピリットなのか?	024	俺たちには強い味方が付いているのさ!
007	ここは俺たちに任せろ!	025	こいつ、セフィロトモンに取り込まれているのか?
008	余計なことをするな!自分でやらなきゃ気が済まないんだ!	026	貴様、何故セフィロトモンと同時に存在しえるんだ?
009	無茶かどうか見せてやるぞ!行くぞ!	027	訳のわからないことを!だが!1つだけわかったことがある!
010	コノヤロー、ちょこまか動いてるんじゃない!	028	俺はお前を許さない!この拳を必ずお前に叩き込む!
011	そんな、そんな、そんな…俺の技が通用しない…	029	仕方ない、お前だけはこの手で殴ってやろうと思っていたが、作戦変更だ。
012	そうだ!俺には仲間がいる。まだ終わってわけじゃない!	030	押してみろ拓也!力いっぱい力を入れて!
013	これが本当の終わりだぜ!お前のな!	031	拓也…これが俺たちの力だ!
014	俺のせいだ…輝二…	032	俺たち?(拓也)そう!俺たちの…(アグニモン)
015	神原拓也は自分で選んでこの世界へ帰ってきたんだ!	033	我々、十騎士のスピリットは君たちのデジヴァイスの中にずっといた
016	雨?気のせいだったのか?	034	いいや、守ってくれたのは君たちだ!
017	なんで俺?ひょっとして?アグニモンの力?そうなんだ、それなのに、俺。	035	見るんだ!デジタルワールドを。君たちのお陰でデジタルワールドは急速に修復している。元通りのデジタルワールドに。
018	デジモンになって大分経つのに、散々バトルしてきたのに、いつの間にか自分1人で、神原拓也1人で戦っているような気になってた。だから気が付かなかったんだ、デジモンの持っているいろんな力。	036	急げ、ルーチェモンが開いた人間界へのロードが開いてしまう。

セリフ一覧:ヴリトラモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	コロナブラスター!	009	お前は誰だ?
002	フレイムストーム!	010	闇のダスクモン…?
003	ここでヴリトラモンの技を使えばまた森が火事になり、破壊してしまう…	011	相手は1人だ!俺たちはあのベタルドラモンを倒したんだ!あんな奴に負けてたまるか!
004	一気に行くぞ!	012	ボルグモン援護しろ!
005	凄くない。お前のような奴に、俺たちは負けない…	013	これでも食え!
006	報復するか、浄化されるか、どっちがいい?	014	舐めるなよ、目玉野郎!そんなに見たけりゃ、見せてやるよ!俺たちの力をな!
007	あいつは…?	015	やっとなぜ!
008	あいつ、仲間を…	016	何言ってるんだ?奴は今俺が!

セリフ表

セリフ一覧:アルダモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ブラフマシル!	016	俺たちは今、デジモンなんだ!人間の時より感覚は鋭くなっている。俺たちの中のデジモンを感じろ!
002	ブラフマストラ!	017	それに俺たちは1人じゃない!4人も仲間がいる!ダブルスピリット進化はできなくても、みんなの技を融合させるんだ!
003	逃がしはしない!	018	当たり前だ!今、生まれたばかりの技だから!
004	いい加減に観念したらどうだ?	019	俺たちはそれぞれの技を合わせて新しい技を生み出したんだ!
005	だったらやってみろ!	020	俺たちのデータはコピーでできて俺たちの成長は予測できなかったようだな!
006	そうさ!お前の逃げ癖はもうないってことだ!覚悟!	021	どうだいくら多彩な技を持っても1人は怖いだろう?恐ろしいだろう?
007	言っただけ!この拳を必ずお前に叩き込むと!	022	世の中に絶対なんてないんだよ!
008	これで終わりだ!デジコードスキャン!	023	もう逃げない!逃げろもんか!そうすれば闇の中に光が見える!
009	こちらから技を打つと倍になって返ってくるのか!	024	降二、戦ってあいつを殺してやるんだ!
010	単独で攻撃してもやられるだけだ!一斉に仕掛けるぞ!	025	いつもの敵とは違うんだ!いいか、俺とベオウルフモンが正面からぶつかるからお前たちは後方支援を頼む!
011	みんな、すっかり自信を失ってる。こんな状態じゃ戦えない。戦っても負ける!	026	ケルビモンは我々がその間にみんなはオファニモンを光の檻から。
012	逃げよう!今はそうするしかない!今ここで倒れてどうするんだ!生き延びることの方が大切だろ!	027	止めてみせる!
013	怖がるな!光が見えた!俺たちは勝てる!	028	なんてスピードだ!
014	勝てる!相手は1体だ!	029	だが、あんなやつに人間界を荒らさせやしない。
015	目を閉じる!いいから閉じる!	030	俺の大切な家族を守るために。

セリフ一覧:カイゼルグレイモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	九頭龍陣!	023	やめろ!
002	炎龍撃!	024	みんながデジタマを運んでくれてる...
003	まだわからないのか?オファニモンの気持ちか!	025	どこが楽しい?ルーチェモンの都合の良いデジモンなんか誰もなりたくない。
004	オファニモンはお前を止めたかったんだ!バカなことをするお前を最後まで助けようとした。そのために俺たちを呼んだんだ!	026	今からでも遅くはない。心を入れ替え、この場から立ち去れ!
005	人間もデジモンも関係ない!仲間を思う気持ちはみんな一緒だ!	027	いくら言っても無駄なようだな!
006	お前を倒してこのデジタルワールドを救う!	028	スキャンさせるか!
007	いくら最強でもお前は1人だ。俺たちのように仲間がいない。仲間の勇気が俺たちに力をくれたんだ。	029	当たり前だ!お前たちの思い通りにはさせない!
008	スピリットはただの力じゃない!みんなの心が詰まってる!	030	何故俺を外した?
009	ケルビモンは?	031	まだだ!お前は目の前にいる!
010	波動が止んだ...	032	これ以上、お前たちの好き勝手ににはさせない!
011	空を飛んで集まってきていたのはデジタルワールドそのもののデータだったのか?	033	偉そうに!
012	落ち着け!そう簡単に倒せる相手じゃない!	034	忘れて...ないか...俺の属性が...炎だってことをさ!
013	これで終わりだ!炎電撃!	035	渡すものか!
014	身体が...	036	それより、残るエリアはあと1つしかない...
015	負けるもんか!	037	行こうオファニモンの城のあるエリアに!
016	なんだ...まだ終わってない...	038	大丈夫だ!ここは俺たちが守る!
017	他に方法はないみたいだな...	039	勝てないまでもせめて相打ちに持ち込むんだ...
018	何故だ?装甲だったら俺の方が。	040	ここは俺たちの世界でもあるんだ!
019	わかった。	041	ふざけるな!お前たちは全てを壊すだけ!
020	そんなこと、誰が決めた?	042	俺が浄化する!
021	俺は、1人じゃない!仲間たちのスピリットがみんなの気持ち俺の中に集まってるんだ!	043	幸せってのは自分自身の意志で生きることだ!
022	デジタルワールドの平和は俺たちが取り戻す!	044	勝手なこと言うな!そんな屁理屈が通用するか!

セリフ一覧:スサノオモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	八雷神!	005	勝手なことを言うな!
002	天羽々斬!	006	同じ技に2度かかるほど愚かではない。
003	伝説の十闘士のスピリットを受け継いだ。スサノオモン。	007	今度はこちらからだ!
004	お前のよこしまな考えはデジモンたちすべてを不幸にするだけだ!	008	ルーチェモン...デジタルワールドはお前には渡さない!

セリフ一覧:スサノオモン(Episode 50 ver.)

番号	セリフ	番号	セリフ
001	八雷神!	012	じゃあ、誰が言葉?
002	天羽々斬!	013	もしかしたら意識のあるものか?
003	伝説の十闘士のスピリットを受け継いだ。スサノオモン。	014	や、やつは...あれが本体...
004	お前のよこしまな考えはデジモンたちすべてを不幸にするだけだ!	015	このままでは
005	勝手なことを言うな!	016	焼かれてしまう
006	同じ技に2度かかるほど愚かではない。	017	どうする?
007	今度はこちらからだ!	018	どうするの?
008	ルーチェモン...デジタルワールドはお前には渡さない!	019	一か八かやるしかない!!ルーチェモンの中へ潜るんだ!
009	どうすればいい?やつを倒すには?	020	俺は、俺たちには守らなきゃならない仲間がいるんだ!
010	ねえ、さっきあいつは何か叫んだよ。	021	操るものがいなくなり、暴走しているのか?
011	そういえばサタンモードは意識を持たないって。	022	全ての世界を破壊する邪悪なものよ、聖なるスピリットの元に消え去るがいい!!

セリフ表

セリフ一覧:通信掛け合い遊び

番号	セリフ		番号	セリフ	
001	拓也	大丈夫か?さっきは悪かったな。		拓也	話ってなんだよ。
	輝二	だけど助けてもらったことは礼を言え!借りは必ず返す!		輝二	何故お前はここにいる?
	拓也	貸したつもりなんかないよ!		輝二	答えろ!なぜ戦うんだ?
	輝二	俺は遊輝二。お前は?		拓也	何故って言われてもなあ…
	輝二	借りた相手の名前を知らなきゃ返しようがない。		輝二	もしお前がゲームの主人公にでもなったつもりでいるのなら今すぐ考えを改めるんだ!
	拓也	神原拓也だ。		拓也	何言ってるんだ!俺は別に!
002	輝二	拓也か…またな。	011	輝二	違うと言いつ切るのか!忘れるな!負ければ死ぬんだ!やり直しは利がないんだ!
	拓也	お前も飯につられてきたのか?		拓也	そんなこと…
	輝二	お前らと一緒にするな!助っ人にならん、こいつらじゃ!		輝二	だったらなんであんな無謀な作戦を立てる!実力もわからない未知の相手に!
	拓也	なーんだよ、その言い方?		拓也	じゃあ逃げればなんとかなるのかよ?
003	輝二	他にも助っ人が来るというからどれだけ腕が立つか試したんだ!それが全く隙だらけとはな…		輝二	そうは言っていない!
	拓也	こんなところでお菓子食べてる暇はないだろ?考えろよ、どうやって森のターミナルにいくか!		拓也	じゃあどうするんだよ!
	拓也	だってこの町、浮いてるんだぜ!どうしたらいいんだよ!		輝二	よく聞け拓也。俺はあいつと剣を交えたんだ。あいつは実力の半分も出してない。俺たちはあいつに選ばれていったんだよ。
	輝二	俺に聞くな!		拓也	そんなこと…わかってるよ。
	拓也	なんだよ、お前だってわからないじゃん!		輝二	だったら?
	輝二	十闘士の内、敵側についている奴が1人。俺たち以外の残りの4人、そいつらも敵だったら?		拓也	確かにあいつは強いよ!だけど俺たちだって2つのスピリットを手に入れたんだ!1対1じゃ叶わなくてもみんなで力を合わせれば絶対になんとかなる!
	拓也	そうとは限らないだろ!		輝二	なっ、拓也…お前…
	輝二	最悪の場合も考えておく必要がある。		拓也	今までだってそうやって俺たちは勝ってきたじゃないか!
	拓也	おい!友樹の前でそんなこと言うなよ。		輝二	約束しろ!お前が無茶やって死ぬのは勝手だ。だが他の連中を巻き込むな。それが約束できないなら今すぐ現実世界へ帰れ!
	輝二	「大丈夫!何も心配することはない!」そういうのか?	012	拓也	だってお前はすつと一人っ子だって…
004	拓也	だからってわざわざ不安がらせることはないだろ!		輝二	そう思ってきた…だが…
	輝二	言っただろ!幼いからって特別扱いするわけにはいかないんだ!		拓也	罵られるな輝二!奴は俺たちを惑わそうと。
	輝二	さて、この町からどうやって出るかがだ。		輝二	本当だ!本当なんだ!奴は俺の双子の兄…
	拓也	友樹は心配しなくていいぞ!	013	拓也	喧嘩ばっかりしてるけど、兄弟っていいもんだぜ!俺も今度返ったら少しはいい兄貴になれるかもって…
	輝二	特別扱いするなって言ってるだろ。		輝二	でもあいつは邪悪なスピリットを持った闇の闘士だ…
	拓也	なんだよ、助ますのもダメなのか?		拓也	だったらそれを取除いてやれ!スキャンして邪悪なスピリットから解放してやるんだ!
005	輝二	1人1人がちゃんとしないと足を引っ張りあうことになる。		輝二	無理だ。俺にはできない!兄弟で戦うんで!
	拓也	あーお前の考え方にはついていけねえよ!	014	拓也	バカ野郎!お前の兄貴だろ!家族なんだろ!輝二が助けないで誰があいつを救えるんだよ?兄弟ってのはそんな中途半端なもんじゃねえんだぞ!
	輝二	俺もだ!		拓也	ケルビモンを倒してデジタルワールドの平和を取り戻す!
	拓也	お前なあ!		輝二	あいつさえ倒せばこの世界に平和は戻る!
	輝二	やる気か?		拓也	行こうぜ!輝二!
	拓也	俺たちが喧嘩なんかしてたら…。	015	輝二	ああ!
006	拓也	前にもさ、遊園地で迷子になった弟をこうやって探したことがあるよ。		ボコモン	よし、決めたぞ!わしは闇の大団のことを書く!お前たち五闘士の伝説もな!
	輝二	ガキはやっぱり足手まといになるな。		ネーモン	ねえ、俺のことも書いて!
	拓也	そう言いつめろよ!俺たちは友樹より兄ちゃんなんだからさ!ちゃんと面倒見てやるのが当たり前だろ!?		ボコモン	ん、なんでじゃいー!
	拓也	お前兄弟じゃないのかよ?	016	ボコモン	そうじゃ!飯にしよう!
	輝二	俺は…1人だ。		ネーモン	さんせいー!
	輝二	わかんないよ、兄弟のことなんか。		ボコモン	怒りっぽくなるのは腹が減ってる証拠じゃ。まずは飯を食って落ち着いてそれからゆっくり考えるのじゃ!
007	拓也	じゃあさ、友樹のこと弟だと思ってさ。あいつ、1人で大丈夫かな?泣きべそかいてないといいけど。	017	ボコモン	そ、その通りじゃ、早く帰らねば。うん。わ?ということはお別れっちゃうことか?
	拓也	輝二、お前が森を照らしてくれたおかげだな!		ボコモン	あっ、ま、待ってくれーわしも一緒に行くんじゃー!
	拓也	野蠻な奴は勘が強いようだ。		ネーモン	だめだよ。だってデジモンは人間界へ行っちゃいけないんだよー!
	拓也	ちえ、なんとでも言えよ。		ボコモン	そんなもんしらんわーい!
008	拓也	ハンバーグの上にステーキ、さらにトンカツを重ねてボリュームたっぷり!		ネーモン	わからないって、腹巻パッチンしちゃうぞー!
	輝二	俺のはエビとホタテ、カニの海の幸。		ボコモン	わしは書く。わしはあんたはたまた人間がデジタルワールドを教って、新しい伝説を作ってくれたことをわしは本に書き留めてこのデジタルワールドに長く伝えていくんじゃー!
	拓也	さらにニンニクも入ったスタミナ満点バーガーだ!			
	輝二	最後にイカ墨のソースが隠し味のシーフードスペシャルバーガーだ!			
009	拓也&輝二	そんなに良かった?俺たちのバーガー…			
	輝二	拓也は料理のセンスもないもんな!			
	拓也	おい!輝二、人にそんなこと言うんだったらもっとマシなもの作ってみろよ!			
	輝二	作ってやろうじゃないか!			
010	拓也	おうし!料理対決だ!			
	輝二	ボコモン ネーモン、どっちが美味しいか審査してくれ!			
	拓也	おい!輝二!お前が変なこと言うからだぞ!大体さっきの戦いだって。			
	輝二	何が言いたい?			
	拓也	弱気すぎんだよ!たまには攻める気持ちも必要なんじゃないのか?			
	輝二	お前は何も感じなかったのか?			
	拓也	あえ?			
	輝二	ダスクモンと戦った時、お前は何も感じなかったのかって聞いているんだ!			
	輝二	ダスクモンは今までの相手とは違う。今は戦うことより			
	拓也	逃げることを考えろってか?			
	輝二	そうだ!			
	拓也	言っとくけどなあ、逃げ切れるって保証はどこにもないんだよ!			
	輝二	話があるちょっと付き合え。			
	拓也	上等だ!			
	輝二	勘違いするな、話をするだけだ。			
	拓也	俺は話だけじゃなくても構わないぜ。			