

デースキャナ

ver.ULTIMATE BLUE の遊び方

※画像はイメージです。

セット内容と各部名称

取扱説明書…1

SuperCompleteSelectionAnimation
デースキャナver.ULTIMATE BLUE 本体…1



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●単4乾電池（別売り）、電池ふた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●フックの隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池（充電式電池）は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。●長時間遊ばない時は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあります。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。●皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉●本商品は精密な電子部品で構成されています。無理な力を加えたり、落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管は避けてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移り場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。動作しなくなります。●受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感じなくなり作動しません。

乾電池の入れ方

※セット内容の状態から始めます。

※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、画面に電池交換マークが表示された場合は、全て新しい電池に交換してください。

※長時間遊ばない場合は必ず電池を取り外してください。

①電池ふたを取り外します。

①-1 電池ふたのネジを⊕または、
⊖ドライバーで矢印の方向に回し、

①-2 電池ふたを取り外します。

②乾電池を入れます。

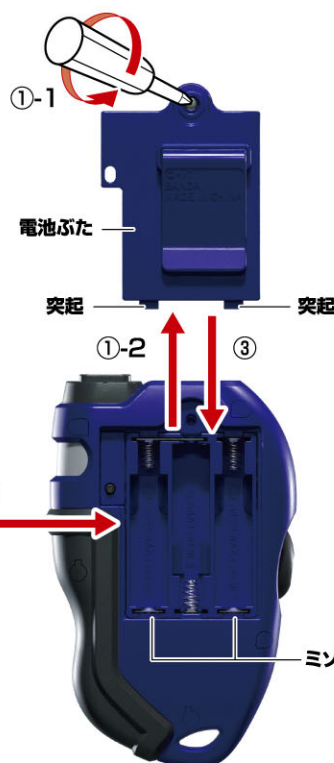
単4乾電池3本（別売り）の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



【背面】



単4 ×3
単4乾電池3本使用（別売り）
●アルカリ電池専用

電源の入れ方

※初回時のみ下記演出が発生し、以降はDボタンを押すことで本体が起動します。

※電池を交換した場合、再び下記演出が発生します。

①電源を入れます。

Dボタンを押します。

⇒電源が起動し、画面が表示され着信音とセリフが鳴ります。



※起動中にDボタンを長押しするとスリープ状態になります。また、一定時間操作しないと画面が暗くなり、スリープ状態になります。再度遊ぶ場合は、Dボタンを押して起動してください。

②選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

⇒ボタンを押す度に

「YES」、「NO」が交互に選択されます。



③「YES」を決定します。

「YES」を選択した状態でAボタンを押します。

⇒アニメーションが再生され、セリフが鳴ります。



※「NO」を決定した場合、再び①の操作後から始まります。

メニュー画面

※ホーム画面の状態から始めます。

①メニュー画面に移ります。

ホーム画面が表示されている状態でBボタンを押します。

⇒メニュー画面に移り、メニュー項目が表示されます。



②メニュー画面を選択します。

メニュー項目は下記の7つの項目があり、Cボタンを押すと

⇒画面が左へスクロールされ、表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと

⇒画面が右へスクロールされ、表の左隣の項目が表示されます。



項目名	EVOLUTION	DIGI-CODE SCAN	SOUND	DIGIMON EXPLAINED	SPIRIT SEARCH	LINK	SETTING
画面							
説明	デジモン進化遊びをすることができます。	デジコードスキャン遊びをすることができます。	楽曲やキャラクターのセリフを再生することができます。	デジモンの解説ボイスを再生することができます。	スピリットサーチ遊びをすることができます。	別売りの「SCSA ディースキャナver. ULTIMATE RED」と通信することができます。	各種設定を行うことができます。

※「SETTING」の画面が表示されている状態でCボタンを押すと「EVOLUTION」に戻り、「EVOLUTION」が表示されている状態でBボタンを押すと「SETTING」に戻ります。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

スピリットエボリューション遊びの仕方

※メニュー画面の状態から始めます。 ※「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」を例に説明します。

①進化メニュー画面に移ります。
「EVOLUTION」が表示されている状態で
Aボタンを押します。

⇒進化メニューへと移り、
「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」が
表示されます。



②進化遊びを選択します。
進化メニュー項目は下記の7つの項目があり、
Cボタンを押すと

⇒画面が左へスクロールされ、
表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと

⇒画面が右へスクロールされ、
表の左隣の項目が表示されます。



項目名	SPIRIT EVOLUTION HUMAN	SPIRIT EVOLUTION BEAST	DOUBLE SPIRIT EVOLUTION	HYPER SPIRIT EVOLUTION A	HYPER SPIRIT EVOLUTION B	ANCIENT SPIRIT EVOLUTION	RESET
画面							
説明	ヴォルフモンに進化することができます。	ガルムモンに進化することができます。	ベオウルフモンに進化することができます。	マグナガルムモンに進化することができます。	マグナガルムモンに進化することができます。	スサノオモンに進化することができます。	進化を解除することができます。

※「HYPER SPIRIT EVOLUTION A」と「HYPER SPIRIT EVOLUTION B」は楽曲の再生タイミングが異なります。

※「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」は振動しません。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

SPIRIT EVOLUTION

※「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」、「SPIRIT EVOLUTION BEAST」、「DOUBLE SPIRIT EVOLUTION」、「HYPER SPIRIT EVOLUTION A」、「HYPER SPIRIT EVOLUTION B」は同様の手順で行います。

①「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」

進化遊びを実行します。

①-1「SPIRIT EVOLUTION HUMAN」が
表示されている状態でAボタンを押します。

⇒楽曲が始まり、進化演出が再生され、LEDが点滅します。



①-2「スピリットエボリューション!」と

鳴っている時、Aボタンを押しながら
本体の送受信部を手にかざします。

⇒ボタンを押しながら手にかざしている間、
本体が振動します。



※①-2の操作は進化演出中であれば任意のタイミングで行うことができます。 ※①-2の操作は行わなくても進化が完了します。

※手かざしアクションは進化演出中1度しか行うことができません。

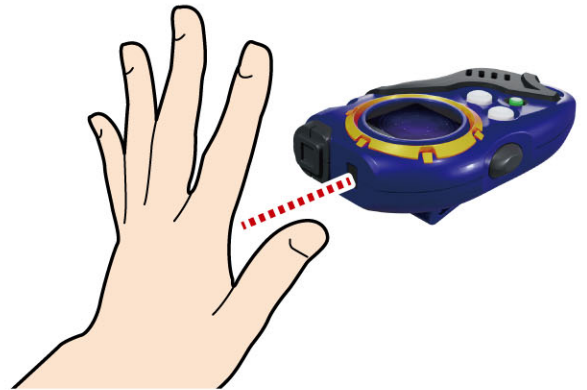
※最初に振動が開始してから最大約6秒間の間に送受信部に手がかざされている場合に振動します。

手かざしの注意点

※本体と手は2～3cmほど距離を離してかざすように行ってください。



※送受信部の延長線上に手をかざすように操作してください。



②進化完了後の操作

①～1の進化演出再生後、図のような画面となり、進化が完了します。進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷCボタンを押します。

→ポコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

ヴォルフモン!

で、伝説の闘士、光のヴォルフモンじゃ!



ANCIENT SPIRIT EVOLUTION

①「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」進化遊びを実行します。

①-1「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲が始まり、進化演出が再生され、LEDが点滅します。

エンシェントスピリットエボリューション!



②進化完了後の操作

①の進化演出再生後、右のような画面となり、進化が完了します。進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷBボタンを押します。

→ポコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

ⒸCボタンを押します。

→泉&友樹&純平のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

スサノオモン!



RESET

「RESET」進化解除遊びを実行します。

「RESET」が表示されている状態でAボタンを押します。

→LEDが点滅し、進化解除演出が再生された後、進化フェイズがリセットされ、ホーム画面に戻ります。



スライドエボリューション遊びの仕方

※ホーム画面の状態から始めます。 ※ヴォルフモンまたはガルムモンに進化した状態から始めます。

スライドエボリューション遊びをします。

ヴォルフモンまたはガルムモンが
ホーム画面上に表示されている状態で
Cボタンを押します。

→ヴォルフモンの場合はガルムモンへ進化します。

→ガルムモンの場合はヴォルフモンへ進化します。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

ヴォルフモン!

ガルムモン!

スライドエボリューション

Cボタン

Cボタン

デジコードスキャン遊びの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

※進化フェイズが「未進化」「ビースト」の状態では遊ぶことはできません。

※「EVOLUTION」より、ヴォルフモン、ベオウルフモン、マグナガルムモン、スサノオモンのいずれかに進化した状態から始めてください。

①デジコードスキャン遊びを選択します。

「DIGI-CODE SCAN」が表示されている状態でAボタンを押します。

→セリフが鳴り、デジコードスキャン演出は再生されます。

②デジコードをスキャンします。

②-1 右のようなスクロール画面が表示されたらAボタンを長押しします。

→ボタンを押している間、本体が振動します。

②-2 長押ししているAボタンの長押しをやめます。

→デジコードのスキャン演出が終了し、ランダムで
下記の表のデジモンが表示されます。

※グロットモン、アルボルモン、ラーナモン、メルキューレモン、
ギガスモン、ベタルドラモン、カルマーラモン、セフィロトモン、ダスクモン、
ベルグモンはそれぞれデジモンが表示された後、紋章が表示されます。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

闇に蠢く魂よ
聖なる光で
浄化する

スクロール画面

①
Aボタン

②-1
②-2
Aボタン

デジコード
スキャン!

進化フェイズがヴォルフモンの場合

ケルベロモン	アシュラモン	カラテンモン	パンジャモン	トイアグモン(黒)
グロットモン	アルボルモン	ラーナモン	メルキューレモン	

進化フェイズがベオウルフモンの場合

ケルベロモン	アシュラモン	カラテンモン	パンジャモン	トイアグモン(黒)	ベルグモン
ギガスモン	ベタルドラモン	カルマーラモン	セフィロトモン	ダスクモン	

進化フェイズがマグナガルムモンの場合

ケルビモン(黒)

進化フェイズがスサノオモンの場合

ルーチェモン(フォールダウンモード)

音声遊びの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

①音声遊びを選択します。

「SOUND」が表示されている状態でAボタンを押します。

→音声メニュー画面に移り、「MUSIC」が表示されます。

②楽曲もしくはキャラクターボイスを選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

→「CHARACTER VOICE」表示されます。

※BボタンまたはCボタンを押す度に「MUSIC」と
「CHARACTER VOICE」が交互に表示されます。

①
Aボタン

②

②

Bボタン

Cボタン

MUSIC

① 楽曲再生を選択します。

「MUSIC」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲メニュー画面に遷移し、「01 FIRE!!」が表示されます。

② 楽曲を選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に右の表の順に楽曲名が表示されます。

※「07 伝説の十闘士」が表示された後にBボタンを押した場合、
「01 FIRE!!」が表示されます。

※Bボタンを押すと右の表の逆順に楽曲名が表示され、
「01 FIRE!!」が表示されている状態でBボタンを押すと
「07 伝説の十闘士」が表示されます。

③ 楽曲を再生します。

「01 FIRE!!」が表示されている状態でAボタンを押します。

→楽曲が再生され、LEDが発光します。

※再びAボタンを押す、またはBボタン、
Cボタンを押すことで楽曲が停止します。

前画面に戻る場合はDボタンを押してください。

楽曲を再生した状態でDボタンを押した場合、音声メニュー画面や
キャラクターボイス再生中でも楽曲が再生され続けます。



順番	楽曲名	順番	楽曲名
①	FIRE!!	⑤	イノセント～無邪気なままで～
②	With The Will ～TVサイズ～	⑥	an Endless tale
③	With The Will ～BGM ver.～	⑦	伝説の十闘士
④	The last element		

CHARACTER VOICE

※輝二のセリフを例に説明します。

※ホーム画面に表示されているデジモンに応じてセリフが変わります。

※ホーム画面のデジモンを非表示設定している場合でも進化状態に応じたセリフが発動します。

① キャラクターボイスを選択します。

「CHARACTER VOICE」が
表示されている状態で
Aボタンを押します。

→楽曲メニュー画面に遷移し、
「KOUJI MINAMOTO」が
表示されます。



② キャラクターを選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に下の表の順に
キャラクター名が表示されます。

※「OFANIMON」が表示された後に
Cボタンを押した場合、
「KOUJI MINAMOTO」が表示されます。

※Bボタンを押すと右の表の逆順に
キャラクター名が表示され、
「KOUJI MINAMOTO」が表示されている状態で
Bボタンを押すと「OFANIMON」が表示されます。



順番	キャラクター名
①	KOUJI MINAMOTO
②	KOUICHI KIMURA
③	OFANIMON

※デジモンに進化した状態の場合「KOUICHI KIMURA」
「OFANIMON」は選択できなくなり、ホーム画面上の
デジモンのみ選択できるようになります。

③ キャラクターを決定します。

「KOUJI MINAMOTO」が表示されている状態でAボタンを押します。

→神原拓也ボイスメニューに遷移し、

「KOUJI MINAMOTO 001」の画面が表示されます。

④ セリフ番号を選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に降順にセリフ番号が表示されます。

※キャラクターのセリフリストはP11以降をご確認ください。

※Bボタンを押すと昇順にセリフ番号が表示され、
最初の番号が表示されている
状態でBボタンを押すと最後の番号が表示されます。

⑤ セリフを決定します。

「KOUJI MINAMOTO 001」が
表示されている状態でAボタンを押します。

→セリフが再生されLEDが発光します。



なんで俺の名前を知っている？
一体お前は誰なんだ？

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

デジモン解説の仕方 ※ホーム画面の状態から始めます ※アグニモンを例に説明します

①デジモン解説遊びを選択します。

「DIGIMON EXPLAINED」が表示されている状態でAボタンを押します。

→アグニモンが表示されます。

②解説を聞きたいデジモンを選択します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に右の表の順にデジモンが表示されます。

※スサノオモンが表示されている状態でCボタンを押した場合、アグニモンが表示されます。

※Bボタンを押す度に、右の表の逆順にデジモンが表示され、アグニモンが表示されている状態でBボタンを押した場合、スサノオモンが表示されます。

③デジモン解説を聞きます。

アグニモンが表示されている状態でAボタンを押します。

→アグニモンの解説が再生されます。

①

Aボタン

Aボタン

③

②

Cボタン

炎のヒューマンスピリットの力を宿した
魔人型デジモン、アグニモン。
必殺技は炎で包まれた拳から火炎電を繰り出す
バーニングサラマンダー。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。

順番	表示されるデジモン
①	アグニモン
②	ヴリトラモン
③	ヴォルフモン
④	ガルムモン
⑤	チャックモン
⑥	ブリザーモン
⑦	フェアリモン
⑧	シューツモン
⑨	ブリッツモン
⑩	ボルグモン
⑪	レーベモン
⑫	カイザーレオモン
⑬	アルダモン
⑭	ベオウルフモン
⑮	カイゼルグレイモン
⑯	マグナガルルモン
⑰	スサノオモン

スピリットサーチの仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

スピリットサーチ遊びを選択します。

「SPIRIT SEARCH」が表示されている状態でAボタンを押します。

→サーチ演出が再生され、LEDが点滅します。

演出完了時に本体が振動します。

Aボタン

LED

通信の仕方 ※メニュー画面の状態から始めます。

※この機能を実行するには別売りの「SCSAディスクキャナver.ULTIMATE RED」が必要となります。

※2つのディスクキャナそれぞれに下記、操作が必要となります。

①通信遊びを選択します。

「LINK」が表示されている状態でAボタンを押します。

→音声メニュー画面に遷移し、

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」が表示されます。

②通信進化遊びもしくは通信掛け合いボイス再生を選択します。

BボタンまたはCボタンを押します。

→「DIALOGUE」表示されます。

※BボタンまたはCボタンを押す度に

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」と「DIALOGUE」が交互に表示されます。

①

Aボタン

②

Bボタン

②

Cボタン

ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version

①通信進化遊びを選択します。

「ANCIENT SPIRIT EVOLUTION Episord 50 version」が表示されている状態でAボタンを押します。

→右のような画面が表示され、通信待機状態となります。



②通信を開始します。

①が完了した状態の本体2つの送受信部を向かい合わせます。

→通信が開始され、楽曲が再生され、進化演出が再生され、LEDが点滅します。

※数秒間、向かい合わせても反応がない場合は、Dボタンを押して前画面に戻り、再び①の操作の後、本体2つの送受信部を向かい合わせるようにしてください。



③手に本体をかざします。

「エンシェントスピリットエボリューション!」と鳴っている時、Aボタンを押しながら本体の送受信部を手にかざします。

→ボタンを押しながら手にかざしている間、本体が振動します。

※③の操作は行わなくても進化が完了します。

※手にかざしている間、送受信部にかざすようにしてください

※手と送受信部を2～3cmほど距離を離してかざすように行ってください。

※最初に振動が開始してから約6秒間の間に送受信部に手がかざされている場合に振動します。



エンシェント
スピリット
エボリューション!

俺たちは1つになってる

心も

身体も

希望も

未来も

④進化完了後の操作

①-1の進化演出再生後、右のような画面となり、進化が完了します。

進化完了後はいずれかの操作を行うことができます。

ⒶAボタンまたはDボタンを押します。

→進化メニュー画面へと戻ります。

ⒷCボタンを押します。

→ボコモン(&ネーモン)のボイスが再生され、進化メニュー画面へと戻ります。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



DIALOGUE

①通信掛け合い遊びを選択します。

「DIALOGUE」が表示されている状態でAボタンを押します。

→右のような画面が表示され、通信待機状態となります。

②通信を開始します。

①が完了した状態の本体2つの送受信部を向かい合わせます。

→通信が開始され、それぞれの本体からセリフが再生され、LEDが発光します。

※数秒間、向かい合わせても反応がない場合は、Dボタンを押して前画面に戻り、再び①の操作の後、本体2つの送受信部を向かい合わせるようにしてください。

※再生されるセリフはP15の表をご確認ください。

【通信成功画面】

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



大丈夫か？
さっきは悪かったよ。

だけど助けてもらった
ことには礼を言うぜ！
借りは必ず返す！

貸した
つもりなんかないよ！

俺は源輝二。お前は？

借りた相手の
名前を知らなきゃ
返しようがない。

神原拓也だ。

拓也か…またな。

設定の仕方

※メニュー画面の状態から始めます。 ※音量の調整を例に説明します。

①設定を選択します。

「SETTING」が表示されている状態でAボタンを押します。

→設定メニュー画面に遷移し、「DIGIMON DISPLAY」が表示されます。



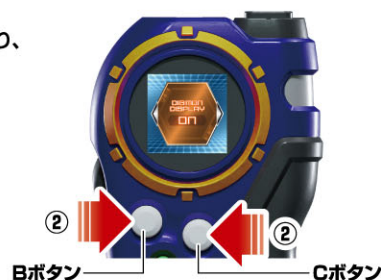
②設定したい項目を選択します。

進化メニュー項目は下記の4つの項目があり、Cボタンを押すと

→画面が左へスクロールされ、表の右隣の項目が表示されます。

Bボタンを押すと

→画面が右へスクロールされ、表の左隣の項目が表示されます。



項目名	DIGIMON DISPLAY	EVOLUTION VOICE	DISPLAY BRIGHTNESS	SOUND VOLUME
画面				
説明	ホーム画面上のデジモンの表示/非表示を切り替えることができます。	進化遊びの際の拓也のボイスのON/OFFを切り替えることができます。	画面の明るさを3段階の中から設定することができます。	本体の音量を4段階の中から設定することができます。

③「SOUND VOLUME」を実行します。

「SOUND VOLUME」が表示されている状態でAボタンを押します。

→画面内の数値の左右に矢印が出現します。



④音量を調節します。

Cボタンを押します。

→Cボタンを押す度に数字が大きくなります。

※最大音量は「4」で、「4」が表示されている状態でCボタンを押すと「1」が表示されます。

※Bボタンを押すと数字が小さくなり、「1」が表示されている状態でCボタンを押すと「4」が表示されます。



⑤音量を決定します。

希望の数字が表示されている状態でAボタンを押します。

→音量が変更されます。

※他の設定も同様の手順で行うことができます。

前画面に戻ったり、遊びを中断する場合はDボタンを押してください。



キャラクターボイス遊び ※ホーム画面の状態から始めます。

※ホーム画面に表示されているデジモンに
応じてセリフが変わります。
※ホーム画面のデジモンを非表示設定している
場合でも進化状態に応じたセリフが発動します。

セリフ再生遊び

下記操作に応じて、
対応したセリフが再生され、
LEDが発光します。



進化フェイズ:未進化		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	スピリットー!
	2	ビーストスピリットー!
	3	ヒューマンスピリット...ビーストスピリット...感じる...新しい力を感じる。
Bボタン+Cボタンを 同時に押します。	1	かつてデジタルワールドを救った十闘士の伝説が今蘇る。
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に 右の順にセリフが鳴り、 LEDが発光します。	1	俺たちの 気持ちを 1つに すれば いいんだな わかった
	2	みんなのスピリットを1つに集めるんだ! 土は炎に 水は光に 木は炎に 鋼は光に 風は炎に 氷は炎に 雷は光に 闇は光に
	3	だが、あんなやつに人間界を荒らさせやしない。 俺の大切な家族を守るために。 闘一との約束を守るんだ! 俺と闘一を生んでくれた母さんに会う!そして今、 俺を育ててくれる母さんに花束を渡すんだ! 友達を、本当の友達にするために! もっと、もっと、みんなと仲良しになりたいから 僕はもう弱虫なんかじゃない!兄ちゃん...大好きだ!
	4	僕たちが 人間として デジモンとして デジタルワールドを そして人間界を 守ってみせる!
	5	我々、十闘士のスピリットは君たちのデジヴァイスの中にずっといた そして、君たちと一緒に旅を続けた 共に喜びや悲しみを共有したんだ。 私達の身体にもあなたたちの心が宿ったのよ。 デジモンとして蘇ったんだ。
	6	やったな ルーチェモンを倒したのね 俺たちの手で 今度こそ本当に 終わったんだ

進化フェイズ:ヴォルフモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	はっ!
	3	うおー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	リヒト・スィーガー!
	2	リヒト・クーゲル!
	3	シュトラール!

進化フェイズ:ガルドモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	やつ!
	3	てえや!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	スピードスター!
	2	ソーラーレーザー!

進化フェイズ:ベオウルフモン		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	やつ!
	3	でやあー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ツヴァイハンダー!
	2	リヒトアングリフ!

進化フェイズ:マグナガルルモン		
操作	番号	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	はああー!
	3	くらえー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	スターライトベロシティ!
	2	マシンガンデストロイ!

進化フェイズ:スサノオモン/スサノオモン(Episode 50 ver.)		
操作	順番	セリフ
Aボタンを押します。 Aボタンを押す度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	ふっ!
	2	うりゃっ!
	3	はああー!
Aボタンを長押しします。 Aボタンを長押しする度に右の順に セリフが鳴り、LEDが発光します。	1	八雷神(やくさのいかづち)!
	2	天羽々新(あまのはばきり)!

楽曲再生遊び

楽曲を再生します。
Dボタンを押します。
⇒Dボタンを押す度に右の表の順に
楽曲の再生と停止が繰り返されます。
※楽曲再生中に上記のセリフ再生遊びを
発動することもできます。



番号	楽曲
1	FIRE!!
2	With The Will ~TVサイズ~
3	With The Will ~BGM ver.~
4	The last element
5	イノセント〜無邪気なままで〜
6	an Endless tale
7	伝説の十闘士

セリフ表

セリフ一覧：源輝二

番号	セリフ	番号	セリフ
001	なんで俺の名前を知っている？一体お前は誰なんだ？	072	拓也は料理のセンスないもんな！
002	何故俺をこの世界に呼んだ？	073	作ってやろうじゃないか！
003	俺に何をさせようとしている？	074	ポケモン ネーモン、どっちが美味しいか審査してくれ！
004	あいつら、何してんだ？	075	りんごにオレンジ、メロンにイチゴにバナナ、見た目美しい七色のフルーツが入ったレインボーバーガーだ！
005	まあいいか、俺には関係ないし、自分たちで解決しな。	076	食べて！
006	この奥に何かあるのか？スピリットってなんだ？	077	1番は俺だ！
007	触るな！俺は他人に触られるのが嫌いなんだ！	078	線路はまだ先に続いているじゃないか！
008	だけど助けてもらったことは礼を言うぜ！借りは必ず返す！	079	闇の大陸…
009	俺は源輝二。お前は？	080	わからないことは自分たちの足で歩き、目で確かめればいいだけのことだ！
010	借りた相手の名前を知らなきゃしょうがない。	081	間違いない。奴の戦いを見ていただろ？あの程度で本当に倒せると思うか？
011	拓也か…またな。	082	どこか安全な場所を探して、これからのことを考えよう。
012	俺がデジモンに進化した。面白くなってきたぜ！	083	何が言いたい？
013	森のターミナル、じゃないのか？	084	お前は何も感じなかったのか？
014	どこへ行くこう俺の勝手だろ？	085	ダスクモンと戦った時、お前は何も感じなかったのかって聞いているんだ！
015	なんだ？お前らのことだったのか？	086	俺は反対だ！
016	お前らと一緒にするな！助っ人にならんな、こいつらじゃ！	087	ダスクモンは今までの相手とは違う、今は戦うことより…
017	他にも助っ人が来るというからどれだけ腕が立つか試したんだ！それが全く勝たれどとはな…	088	そうだ！
018	ふっ、あいつらには助けてもらったからな。	089	話がある ちょっと付き合え。
019	こんなところでお菓子食べてる暇はないだろ？考えろよ、どうやって森のターミナルにいくか！	090	勘違いするな、話をするだけだ。
020	俺に聞くな！	091	何故お前はここにいます？
021	十闘士の内、敵側についている奴が1人。俺たち以外の残りの4人、そいつらも敵だったら？	092	答えろ！なぜ戦うんだ？
022	最悪の場合も考えておく必要がある。	093	もしお前がゲームの主人公にでもなったつもりでいるのなら今すぐ考えを改めるんだな！
023	「大丈夫！何も心配することはない！」そういうのか？	094	違うと言い切れるのか！忘れるな！負ければ死ぬんだ！やり直しは利かないんだ！
024	言ったらだ！幼いからって特別扱いするわけにはいかないんだ！	095	だったらなんであんな無謀な作戦を立てる！実力もわからない未知の相手に！
025	さて、この町からどうやって出るかだが。	096	そうは言っていない！
026	特別扱いするなって言ってるだろ。	097	よく聞け拓也。俺はあいつと剣を交えたんだ。あいつは実力の半分も出していない、俺たちはあいつに選ばれていたんだよ。
027	1人1人がちゃんとしないと足を引っ張りあうことになる。	098	だったら？
028	俺もだ！	099	なっ、拓也…お前…
029	やる気か？	100	約束しろ！お前が無茶やって死ぬのは勝手だ。だが他の連中を巻き込むな。それが約束できないなら今すぐ現実世界へ帰れ！
030	ガキはやっぱり足手まといになるな	101	結界か？あれを壊せば。しかし…ここで俺が飛び出して…しかもこんな体で…何とかなるのか？
031	俺は…1人だ。	102	もう少しの間頑張ってくれ！
032	わかんないよ、兄弟のことなんか。	103	いや、拓也のお陰だ！お前変わったな！
033	ガキにも取り柄があるもんだな！	104	どうやら閉じ込められたらしい…
034	そうか、つまり俺たちは人型のスピリットを得ただけなのか！	105	みんな心配したぞ！
035	俺は1人が好きなんだ。	106	俺の未来？一体何なんだ？
036	「何かいるような気がする」お前がそう言ったからだ。	107	何故お前は俺の記憶を引き出そうとする？
037	野蠻な奴は勘が強いようだ。	108	俺はもう5年生なんだ。親にベタベタしてられないよ。
038	平和な奴らだ。	109	こいつ、どうしてこんなに乱れたりするんだ？
039	あのメールの声は一体誰なんだ？	110	何が…起こってるんだ？
040	お前ら！もう付いてくるな！いいな。	111	そうはいくか！
041	命令するな！	112	このまま…やられるわけにはいかない。
042	森のターミナル、教えてくれるのか？くれないのか？	113	俺に課せられた謎…謎を…解くまでは…
043	あいつと戦う気か？	114	そして……………言うんだ…
044	無茶だ！お前が戦って勝てる相手じゃない！	115	花束を渡して言うんだ…
045	俺に、任せろ！	116	結婚3周年、おめでとう！母さん！
046	ヒューマンスピリットが3つに、ビーストスピリットが2つか。	117	言うんだー！
047	こっちはこっちで何とかするから早く友樹を！	118	何が起ってるんだ？
048	獣型と戦うには人型じゃ不利だ！グリトラモンに進化するんだ！	119	ヒューマンスピリット…ビーストスピリット…感じる…新しい力を感じる。
049	さっき友樹からもらった勇気を忘れたのか？	120	ヤツはいいたい。
050	今のお前ならできる！	121	なぜ なぜヤツは俺にそっくりなんだ。
051	ケルビモンの手下に警戒しているということは敵じゃあないんだな。	122	俺に課せられた謎…お前は？
052	わざわざここまで来たんだ。知る権利くらいあるだろう。	123	ベルグモン！お前は…お前は俺の何なんだ！？
053	俺たちには無理だ。デジヴァイスがない俺たちには何もできない。	124	互角か…オフアニモンの声が聞こえなかったら俺は今頃…
054	デジヴァイスがなくてもお前をフォローするくらいはできる。	125	謎の全て…俺に課せられた謎はあいつが知っている…確かめなきゃいけないんだ…
055	無茶するな！	126	あの時、あいつは俺を見て混乱した…
056	くっ、デジヴァイスさえあれば！	127	何故俺の記憶を？あいつは一体？
057	これだ！みんなあいつの悪口(わるくち)を言って気をそらせるんだ！	128	俺と同じあの顔は…？何故なんだ？あいつは俺なのか？
058	俺たちは何もやってない。	129	やめろ！お前の話が本当なら元の姿に戻れ！お前の話をもっと聞かせてくれ！
059	やめろよ…(照)	130	あいつは俺の…俺の双子の兄弟なんだ…
060	羞ろよ…	131	そう思ってきた…だが…
061	みんな、振り落とされないようにしっかりと掴まれ！	132	本当だ！本当なんだ！奴は俺の双子の兄…
062	友樹ってあんな性格だったか？	133	そうなんだ…俺にはわかってた…出会ったときから…
063	これからどうすればいい？	134	あいつはケルビモンに利用され、闇のスピリットを与えられた俺の兄、輝一なんだ！
064	これからどこに行けばいい？	135	でもあいつは邪悪なスピリットを持った闇の闘士だ…
065	ガルムモン、蒼薇の明星に一体何があるんだ？	136	無理だ。俺にはできない！兄弟で戦うなんて！
066	闇に合わない！このまま突っ込め！	137	そうなのか？本当にそうなのか今の拓也の話？
067	どうってことないさ！	138	いや、それよりも俺と君が兄弟だって話！母さんが生きてるっていう話！何が言ってくれよ！
068	料理なんてしたことないぞ。	139	兄弟ってどんなもんなのか？俺、一人っ子として育てられたから…
069	俺のはエビとホタテ、カニの海の幸	140	みんな、ありがとう！
070	最後にイカ墨のソースが隠し味のシェフードスペシャルバーガーだ！		み、認めちゃだめだ！
071	そんなにまずかった？俺たちのバーガー		兄さあーん！(叫び)

セリフ表

セリフ一覧：源輝二

番号	セリフ	番号	セリフ
141	おい、何の真似だ!	212	俺、ずっと考えていたんだ。離れ離れた俺たち兄弟がどうしてデジタルワールドで出会ったのか…
142	お前だけを行かせられるか!		きっと運命だったんだと思う
143	そうじゃないだろ!闇は光があつてこそ闇!	213	光と闇であることも…俺たちはつながっているんだ…
144	デジヴァイスが…	214	何か隠してるだろう?何か言いたいことがあるんじゃないのか?
145	何がおこる…	215	わかるんだよ、お前が苦しんでいるのが伝わってくるんだ。
146	進化した…	216	だから…お前が苦しんでいると俺も苦しい。
147	そうだ!スピリットと共に戦うんだ!	217	わかった!約束する!必ず、お前のかあさんに会いに行く。
148	俺たちだけの力じゃない。	218	輝一…どうしてそんな約束を…
149	これから、どうする?	219	俺たちの住んでいる世界だ!
150	ケルビモンか!	220	こういちー!
151	行こう、足手まといにな리たくない…	221	俺たちの力もここまでなのか…
152	輝一…	222	母さん…
153	膨大なエネルギーが放出されている…	223	俺だって…
154	いいのか?純平…	224	輝一見ててくれ!
155	それは知らない…	225	輝一、一緒にこの世界を守ろう!
156	あいつさえ倒せばこの世界に平和は、戻る!	226	輝一、約束必ず守るからな。
157	ああ!	227	とにかく、奴を追うしかない!
158	おかしい…何故だ?	228	無茶するな!
159	失われた大地が蘇らない…デジタルワールドは虫食いのままだ。	229	思い出せ!奴は不死身だ!
160	ルーチェモンに利用されていたということが?	230	どんなにダメージを与えてもすぐに治ってしまう。
161	デジコードを吸い取っている?	231	輝一がまだ生きている?
162	迂闊な戦いはできない。	232	ああ、兄さん…
163	悪いが渡すわけにはいかないな!	233	どこへ!どこへ運ばれたんですか?俺の兄さん、輝一兄さんは…
164	お前たちも見たことがあるだろ、失われた大地を。	234	輝一!わかるか?輝二だよ。帰ってきたんだ…お前に会うために!
165	かと言ってこのまま放っておくわけにもいかない…か	235	初めて母さんを「母さん」と呼べた。俺はもう1人じゃない。輝一と共に歩む…
166	役に立たないから帰れと言われてお前は納得できるのか?		
167	ロイヤルナイツ!?		
168	ワーム、俺たちを豆の木村まで乗せていってくれ!		
169	ああ、ワームの奴、闇雲に走ってる。		
170	輝一、無事でよかった…		
171	どうして、急に反応したんだろう?		
172	ああ、生まれた時は俺たちも一緒にだったんだよな…		
173	俺たち2つ誕生日があるんだよな。人間に生まれた日とデジモンになった日。		
174	たとえ負けるとわかっていても戦わなきゃならない時があるのさ!		
175	お前たちこそ、どうしてそんなに全てを破壊したいんだ?		
176	この子たちに手を出すな!		
177	はじまりの町が…		
178	ああ、俺も感じる。		
179	俺が初めてデジモンになった森が…		
180	消滅なんかさせるか!		
181	そうだ!この町を救う!そして、すべてのデジタルワールドを救う。そのために俺たちは戻ってきたんだ!		
182	俺たちに任せてくれ!		
183	話はあとだ。		
184	すまなかったな…俺たちの力が及ばなかったばかりに…		
185	わかった…どうせ言ってもこいつは聞かない。		
186	待て、拓也!ナイトモンたちは俺に任せろ!		
187	俺も奴らを倒したらすぐに後を追う!拓也たちはロイヤルナイツを探せ!		
188	俺たちの目的はこの大地を守ることだ!言い争ってる暇はない!		
189	ああ…来い!ゴツモン!		
190	オフアモンの城のあるエリアのデータがどこに封印されているかは謎とされている。そうだな。		
191	ここが最後の砦か…		
192	どうした?輝一?		
193	よし!2人1組になって探そう!		
194	どうしたんだ?変だぞ?何かあったのか?		
195	ロイヤルナイツが来る前に探し出さなきゃな!		
196	どうした?なんだか…変だぞ?		
197	そうか…だったらいいけど。		
198	輝一!俺この世界に来てよかったよ!		
199	輝一にも会えたしな!		
200	人間の世界に戻っても会えるよな、俺たち。これからは…		
201	純平たち…見つけれなかったのか…		
202	デジタルワールドが消滅した…		
203	お前はただのわがままな子供だ!		
204	よしてくれ!まるで俺たち死んだみたいじゃないか!		
205	まだ、デジモンたちがいるじゃないか!		
206	どっちだっていいじゃないか。このまま、まっすぐに育ってくれれば。		
207	いや、思えたんじゃない。それは、あった!		
208	そうだよ!みんな!		
209	俺が「かあさん」って呼ぶのは今のかあさんだけだ。		
210	でも俺たちのかあさんってどういう人なんだ?		
211	そうか!じゃあすごく心配しているんだろうな、お前のこと。		

セリフ表

セリフ一覧：木村輝一

番号	セリフ	番号	セリフ
001	俺は知りなかった…輝二というのがどんな奴で今どんな暮らしをしているのか…	019	なんで俺にはデータが出ないんだ？
002	君に声をかけたいと思ったけど、できなかった…それからも…	020	どういことが、教えてくれー！
003	それが良く覚えてないんだ…	021	このことは、誰にも言わないで欲しい…
004	こう…じ…	022	俺のかあさんはすごく優しくて、頑張り屋なんだ。 一生懸命働いて女手1つで俺を育ててくれて、いつも俺のことばかり考えてくれていた。
005	次に俺が覚えているのは…	023	輝二、1つ約束して欲しい！
006	最初死んだのかと思った。ここは死後の世界で、俺は魂になって彷徨ってるんじゃないかって…	024	人間界へ戻ったら俺のかあさんと会ってくれ。頼む…
007	見知らぬ世界に一人ぼっち。俺は猛烈な孤独感に襲われた…	025	そうはさせるか！俺たちの世界、壊されてたまるか！
008	そんな時、奴に会った…	026	今、わかった…俺がどうしてデジタルワールドへ来たのか。
009	どうしてだ…俺は奴らを殺そうとしたのに、なんで責めようとしなんだ…？	027	ルーチェモン、光と闇を1つにできるのはお前だけじゃない！
010	そうか…お前は元々は天使型デジモンだったよな…俺みたいない一度闇に染まったやつにでも…ありがとう！	028	みんな、短い間だったけどありがとう。俺は人間界へ戻ってもみんなとは会えないから…
011	貴様…よくも俺を輝二と、弟と戦わせたな！	029	みんな、俺たちの世界を守ってくれ…
012	違う！お前に騙されて、操られて…	030	たぶん俺は…俺はもう…
013	認める！確かに俺の心の中には輝二に対する憎しみや妬みがあった。	031	受け取ってくれ、輝二！闇のスピリットを！
014	だがそれは昔の話！輝二と出会え、話ができ、俺は変わった！	032	俺、デジタルワールドに来られてよかった…お前と会えて…よかった…
015	だからもう闇なんかに乗けない！	033	輝二、俺も、会いたかった、お前に。
016	感じる、闇の力を。だがこの闇の力は前のとは違う！邪悪なる者に打ち勝てる…闇の力！	034	輝二！聞いてくれ。
017	俺一人でやる！君たちは帰れ！		輝一はまだ生きている。俺は輝一とずっと一緒にいた。だからわかるんだ。輝一はまだ生きている。
018	あいつを倒せるのは真の闇の力だけだ！		

セリフ一覧：オファニモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	スピリットを探して手に入れないさ。	012	思い出すのです。思い出すのです。人間界で暮らしていた日々のことを。
002	源輝二君、やがてあなたに課せられた課の全てが解けるでしょう。	013	思い出すのです。思い出すのです。
003	森のターミナルへ	014	みんな、よくここまで来てくれました。
004	もう1つのスピリットを手に入れるには更なる成長が必要です。	015	伝説の十闘士のスピリットでここにいるケルビモンを。
005	あなた方のデジヴァイスの光を集めるのです。	016	そうです。ここでケルビモンは。
006	知っています。	017	デジタル・データを…
007	あなた方次第です。この先は今まで以上に危険になりますか？戻りますか？	018	ケルビモンの力はわたくしが思っていたより強大なものでした。浄化しないと試みたのですがそれも叶わず… ここまで来てくださったって本当にありがとう。あなたたちの勇氣に感謝しています。
008	今戻ることもできるのですよ。	019	諦めてはいけません。みんなのスピリットを集めるのです。1つに。
009	薔薇の明星を目指して…	020	わたくしの最後の力で2人のデジヴァイスを進化させました。
010	源輝二君、これはあなたの未来を決めるゲームです。スタートしますか？しませんか？	021	戦いますか？それとも…
011	6時までに渋谷駅に行きなさい。そして地下に通じるエレベーターに乗りなさい。		

セリフ一覧：ヴォルフモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	リヒト・ズィーガー！	014	みんな頼む！
002	リヒト・クーゲル！	015	どこに消えた？
003	シュトラール	016	引くぞ！グリトラモン！この程度で奴を倒せるとは思えない。だから今は引くんだ！
004	俺たちがグロットモンと戦っている間にお前たちはさらわれた人質と村人を安全な所に避難させてくれ！	017	いいから早くしろ！
005	邪魔だ！どけ！	018	俺に何の用だ？
006	余計なことするからだ！	019	それがどうした？そんなことお前に言われなくてもわかってる。俺には必要ない友達も、家族も。
007	これでどうだ！	020	くらえ！
008	やめろ！チャックモン！	021	迂闊に信じるわけにはいかないな…
009	泣いても何の解決にもならないぞ。	022	貴様、仲間を巻き合いにしてなんとも思わないのか？
010	グロットモン、お前はビーストスピリットを失った。ギガスモンに進化できないお前に勝ち目はない。 泉のスピリットを素直に返せ！	023	3つ？何のことだ？
011	あいつ、まだ自己制御できてないんだ！	024	俺たちの。(ヴォルフモン)俺たち(輝二)
012	奴は動きが早い！プリザーモン、ボルグモン、ヒューマンスピリットで戦え！	025	そして、君たちと一緒に旅を続けた
013	行くぞ！	026	それが聞ければもう人間界にもう戻ることはできない。行くのだ！わが友よ！

セリフ一覧：ガルムモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	スピードスター！	005	最後なのは、お前の方だ！
002	ソーラーレーザー！	006	わからない。進化が解けそうになって、その上どこかに流されそうに…
003	待て！	007	じゃあ俺たちがあっちで見たバーガーモンたちは？
004	しかし…		

セリフ表

セリフ一覧:ベオウルフモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ツヴァイハンダー!	017	待て!お前に聞きたいっ…(回避)
002	リヒトアングリフ!	018	お前は人間なんだろ?答える!
003	俺はどんなことがあってももう一度人間界に帰る…それまでは生き続ける!	019	ケルビモンはデジタルワールドを破壊させよう…
004	なんだと?	020	どうして悪に味方する?お前が人間ならば…
005	ダスクモン…あれは…俺にそっくりなあの少年は誰なんだ?	021	いい加減なことを!
006	ダスクモンとは一体何者なんだ?	022	母さんが生きている…?ずっと一緒に暮らしてきた?そんな?
007	どうして俺にそっくりの少年が見えたんだ?	023	俺を感わそうとしても無駄だ!
008	なぜ逃げるダスクモン、どこへ行くんだ。	024	何故そんなことまで。こいつが本当に俺の兄…輝一。
009	どこだ!どこにいる!ダスクモン!	025	謎というのはこのことだったのか!
010	どこへ行った?ダスクモン!!	026	今度は俺が!
011	お前こそ誰なんだ?	027	何故だ。なぜ狙いが外れる?
012	何故俺を知っている?	028	このデジタルワールドはみんなのものだ!
013	何故俺の声に足を止めた?	029	俺たちの世界は俺たちが守る!
014	何故だ?	030	輝一との約束を守るんだ!
015	運命?	031	俺と輝一を生んでくれた母さんに会う!そして今、俺を育ててくれている母さんに花束を渡すんだ!
016	闇は光に勝てない!		

セリフ一覧:マグナガルルモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	スターライトベロシティ!	023	まだまだー!
002	マシンガンデストロイ!	024	いけー!拓也!
003	そんなオフアニモンの気持ちをお前は踏みにじった!	025	やめろ!輝一を放せ!
004	オフアニモンから貰った力、オフアニモンの思い、無駄にはしない!	026	スキャンはさせない!
005	みんなを安全な場所へ。	027	でも、全てのデジタマが運び終わるまで俺たちの体がつか…
006	お前にはわからない!スピリットをただの力としか思っていないお前には!	028	ただひたすら上の者の言いなりになる。そんなお前たちは衰れだな。
007	後だ!純平たちを!	029	わざと急所を外した。もう一度だけ心を改める機会をやる!立ち去れ!
008	来るぞ!	030	覚悟はいいな!ゴツモン!
009	あぁ!だがこれならば…いける!	031	一気に行くぜ!
010	奴をこちへ追い込む!そこで一気に決める!	032	くっ、上等だ!かかってこい!
011	無駄だ!逃がしはしないぞ!	033	ゴツモン、お前は逃げる!
012	負け惜しみを!	034	この大地は俺たちが守る!
013	そこまでだ!	035	まだだ!お前は目の前にいる!
014	再生するだと…	036	デジタルワールドは俺たちで守る!
015	巨大化だと…	037	お前に委ねられてももっとも嫌しくないな…
016	こんなもので止められると思うなよ!	038	お前の相手は俺だ!
017	額だ!奴が…巨大化してからの攻撃は全てあの額から放出されるエネルギーを起点に行われている。	039	すまん、俺がちょっと油断した際に…
018	あそこにはデジタルワールドの圧縮データが埋め込まれている。あのデータを解放させるんだ!そうすればきっと奴を倒せる。	040	そのデータを取ったらルーチェモンが復活してしまう。なんとしても阻止しなくては…
019	俺が盾になる。ギリギリまで近づいてお前が額を買け!	041	絶対に負けられない…
020	格好をつけているわけじゃない!さっきも見ただろ?エネルギー系の攻撃は奴には通用しない。	042	そうだ!でもスピリットは、魂はデジモンなんだ!
021	お前の剣で奴の額を買くんだ!ほかに方法はない!	043	俺たちは何が何でもこの世界を守るんだ!
022	頼んだぞ。	044	その幸せを打ち壊そうとする貴様を許すわけにはいかない。

セリフ一覧:スサノオモン

番号	セリフ	番号	セリフ
001	八雷神!	005	勝手なことを言うな!
002	天羽々斬!	006	同じ技に2度かかるほど愚かではない。
003	伝説の十闘士のスピリットを受け継いだ。スサノオモン。	007	今度はこちらからだ!
004	お前のよこしまな考えはデジモンたちすべてを不幸にするだけだ!	008	ルーチェモン…デジタルワールドはお前には渡さない!

セリフ一覧:スサノオモン(Episode 50 ver.)

番号	セリフ	番号	セリフ
001	八雷神!	012	じゃあ、誰が言葉?
002	天羽々斬!	013	もしかしら意思のあるものか?
003	伝説の十闘士のスピリットを受け継いだ。スサノオモン。	014	や、やつは…あれが本体…
004	お前のよこしまな考えはデジモンたちすべてを不幸にするだけだ!	015	このままでは
005	勝手なことを言うな!	016	焼かれてしまう
006	同じ技に2度かかるほど愚かではない。	017	どうする?
007	今度はこちらからだ!	018	どうするの?
008	ルーチェモン…デジタルワールドはお前には渡さない!	019	一か八かやるしかない!ルーチェモンの中へ潜るんだ!
009	どうすればいい?やつを倒すには?	020	俺は、俺たちには守らなきゃならない仲間がいるんだ!
010	ねえ、さっきあいつは何か叫んだよ。	021	操るものがいなくなり、暴走しているのか?
011	そういえばサタンモードは意識を持たないって。	022	全ての世界を破壊する邪悪なものよ、聖なるスピリットの元に消え去るがいい!

セリフ表

セリフ一覧:通信掛け合い遊び

番号	セリフ		番号	セリフ	
001	拓也	大丈夫か?さっきは悪かったな。		拓也	話ってなんだよ。
	輝二	だけど助けてもらったことは礼を言わせ!借りは必ず返す!		輝二	何故お前はここにいる?
	拓也	貸したつもりなんかないよ!		輝二	答えろ!なぜ戦うんだ?
	輝二	俺は遊輝二。お前は?		拓也	何故って言われてもなあ…
	輝二	借りた相手の名前を知らなきゃ返しようがない。		輝二	もしお前がゲームの主人公にでもなったつもりでいるのなら今すぐ考えを改めるんだ!
	拓也	神原拓也だ。		拓也	何言ってるんだ!俺は別に!
002	輝二	拓也か…またな。	011	輝二	違うと言いつけるのか!忘れるな!負ければ死ぬんだ!やり直しは利がないんだ!
	拓也	お前も飯につられてきたのか?		拓也	そんなこと…
	輝二	お前らと一緒にするな!助っ人にならん、こいつらじゃ!		輝二	だったらなんであんな無謀な作戦を立てる!実力もわからない未知の相手に!
	拓也	なーんだよ、その言い方?		拓也	じゃあ逃げればなんとかなるのかよ?
003	輝二	他にも助っ人が来るというからどれだけ腕が立つか試したんだ!それが全く隙だらけとはな…		輝二	そうは言っていない!
	拓也	こんなところでお菓子食べてる暇はないだろ?考えろよ、どうやって森のターミナルにいくか!		拓也	じゃあどうするんだよ!
	拓也	だってこの町、浮いてるんだぜ!どうしたらいいんだよ!		輝二	よく聞け拓也。俺はあいつと剣を交えたんだ。あいつは実力の半分も出してない。俺たちはあいつに選ばれていったんだよ。
	輝二	俺に聞くな!		拓也	そんなこと…わかってるよ。
	拓也	なんだよ、お前だってわからないじゃん!		輝二	だったら?
	輝二	十闘士の内、敵側についている奴が1人。俺たち以外の残りの4人、そいつらも敵だったら?		拓也	確かにあいつは強いよ!だけど俺たちだって2つのスピリットを手に入れたんだ!1対1じゃ叶わなくてもみんなで力を合わせれば絶対になんとかなる!
	拓也	そうとは限らないだろ!		輝二	なっ、拓也…お前…
	輝二	最悪の場合も考えておく必要がある。		拓也	今までだってそうやって俺たちは勝ってきたじゃないか!
	拓也	おい!友樹の前でそんなこと言うなよ。		輝二	約束しろ!お前が無茶やって死ぬのは勝手だ。だが他の連中を巻き込むな。それが約束できないなら今すぐ現実世界へ帰れ!
	輝二	「大丈夫!何も心配することはない!」そういうのか?	012	拓也	だってお前はすつと一人っ子だって…
004	拓也	だからってわざわざ不安がらせることはないだろ!		輝二	そう思ってきた…だが…
	輝二	言っただろ!幼いからって特別扱いするわけにはいかないんだ!		拓也	罵られるな輝二!奴は俺たちを惑わそうと。
	輝二	さて、この町からどうやって出るかがだ。		輝二	本当だ!本当なんだ!奴は俺の双子の兄…
	拓也	友樹は心配しなくていいぞ!	013	拓也	喧嘩ばっかりしてるけど、兄弟っていいもんだぜ!俺も今度返ったら少しはいい兄貴になれるかもって…
	輝二	特別扱いするなって言ってるだろ。		輝二	でもあいつは邪悪なスピリットを持った闇の闘士だ…
	拓也	なんだよ、助ますのもダメなのか?		拓也	だったらそれを取除いてやれ!スキャンして邪悪なスピリットから解放してやるんだ!
005	輝二	1人1人がちゃんとしないと足を引っ張りあうことになる。		輝二	無理だ。俺にはできない!兄弟で戦うんで!
	拓也	あーお前の考え方にはついていけねえよ!	014	拓也	バカ野郎!お前の兄貴だろ!家族なんだろ!輝二が助けないで誰があいつを救えるんだよ?兄弟ってのはそんな中途半端なもんじゃねえんだぞ!
	輝二	俺もだ!		拓也	ケルビモンを倒してデジタルワールドの平和を取り戻す!
	拓也	お前なあ!		輝二	あいつさえ倒せばこの世界に平和は戻る!
	輝二	やる気か?		拓也	行こうぜ!輝二!
	拓也	俺たちが喧嘩なんかしてたら…。	015	輝二	ああ!
006	拓也	前にもさ、遊園地で迷子になった弟をこうやって探したことがあるよ。		ボコモン	よし、決めたぞ!わしは闇の大団のことを書く!お前たち五闘士の伝説もな!
	輝二	ガキはやっぱり足手まといになるな。		ネーモン	ねえ、俺のことも書いて!
	拓也	そう言いつめろよ!俺たちは友樹より兄ちゃんなんだからさ!ちゃんと面倒見てやるのが当たり前だろ!?		ボコモン	ん、なんでじゃいー!
	拓也	お前兄弟じゃないのかよ?	016	ボコモン	そうじゃ!飯にしよう!
	輝二	俺は…1人だ。		ネーモン	さんせいー!
	輝二	わかんないよ、兄弟のことなんか。		ボコモン	怒りっぽくなるのは腹が減ってる証拠じゃ。まずは飯を食って落ち着いてそれからゆっくり考えるのじゃ!
007	拓也	じゃあさ、友樹のこと弟だと思ってさ。あいつ、1人で大丈夫かな?泣きべそかいてないといいけど。	017	ボコモン	そ、その通りじゃ、早く帰らねば。うん。わ?ということはお別れっちゃうことか?
	拓也	輝二、お前が森を照らしてくれたおかげだな!		ボコモン	あっ、ま、待ってくれーわしも一緒に行くんじゃー!
	拓也	野蠻な奴は勘が強いようだ。		ネーモン	だめだよ。だってデジモンは人間界へ行っちゃいけないんだよー!
	拓也	ちえ、なんとでも言えよ。		ボコモン	そんなもんしらんわーい!
008	拓也	ハンバーグの上にステーキ、さらにトンカツを重ねてボリュームたっぷり!		ネーモン	わからないって、腹巻パッチンしちゃうぞー!
	輝二	俺のはエビとホタテ、カニの海の幸。		ボコモン	わしは書く。わしはあんたはたまた人間がデジタルワールドを救って、新しい伝説を作ってくれたことをわしは本に書き留めてこのデジタルワールドに長く伝えていくんじゃー!
	拓也	さらにニンニクも入ったスタミナ満点バーガーだ!			
	輝二	最後にイカ墨のソースが隠し味のシーフードスペシャルバーガーだ!			
009	拓也&輝二	そんなに良かった?俺たちのバーガー…			
	輝二	拓也は料理のセンスもないもんな!			
	拓也	おい!輝二、人にそんなこと言うんだったらもっとマシなもの作ってみろよ!			
	輝二	作ってやろうじゃないか!			
010	拓也	おうし!料理対決だ!			
	輝二	ボコモン ネーモン、どっちが美味しいか審査してくれ!			
	拓也	おい!輝二!お前が変なこと言うからだぞ!大体さっきの戦いだって。			
	輝二	何が言いたい?			
	拓也	弱気すぎんだよ!たまには攻める気持ちも必要なんじゃないのか?			
	輝二	お前は何も感じなかったのか?			
	拓也	あえ?			
	輝二	ダスクモンと戦った時、お前は何も感じなかったのかって聞いているんだ!			
	輝二	ダスクモンは今までの相手とは違う。今は戦うことより			
	拓也	逃げることを考えろってか?			
	輝二	そうだ!			
	拓也	言っとくけどなあ、逃げ切れるって保証はどこにもないんだよ!			
	輝二	話があるちょっと付き合え。			
	拓也	上等だ!			
	輝二	勘違いするな、話をするだけだ。			
	拓也	俺は話だけじゃなくても構わないぜ。			