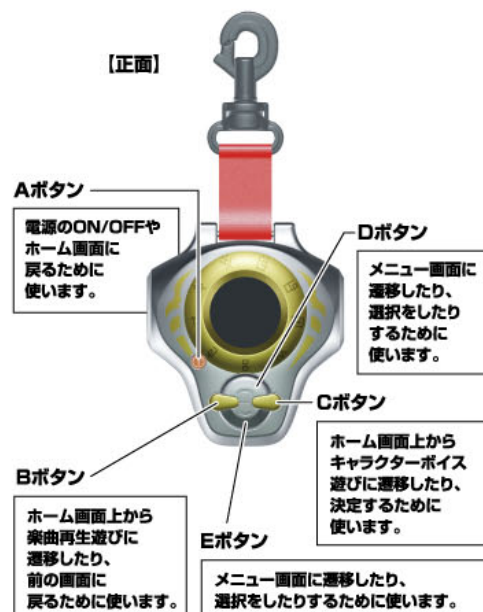


セット内容と各部名称

SuperCompleteSelectionAnimation
ディーアークver.松田啓人ULTIMATE 本体…1

取扱説明書…1

SuperCompleteSelectionAnimationディーアーク専用デジモンカード…12



注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●単4乾電池(別売り)、電池ふた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●本商品を医療機器の近くで使用しないでください。機器に影響を与える恐れがあります。●本商品を航空機の中で使用しないでください。機器の誤動作による事故の原因となる場合があります。●本商品には電子部品の一部に磁石を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●十(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ず電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

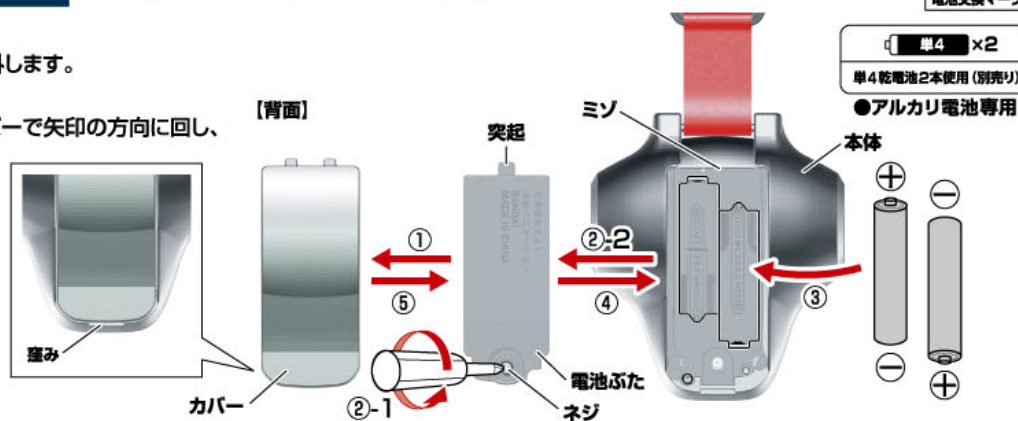
〈使用上の注意〉●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移り場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●専用デジモンカードは、市販のICカード等と重ねて保管や使用をしないでください。誤動作の原因となります。●カードを折ったり、曲げたりするなど、乱暴な扱いをしないでください。また、テレビやスピーカー等、強い磁気を発する機器に近づけないでください。内蔵チップが破損する場合があります。●ご使用の際、周辺に強い電波が発生している環境では、多少専用デジモンカードを読み取りにくい場合があります。また、金属などの材質が近くにある場合、専用デジモンカードを読み取れないことがありますのでご注意ください。

乾電池の入れ方

※セット内容の状態から始めます。

※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、画面に電池交換マークが表示された場合は、全て新しい電池に交換してください。
※長時間遊ばない場合は必ず電池を取り外してください。

- ①カバーを取り外します。
本体背面のカバーの窪みに指をかけて取り外します。
- ②電池ふたを取り外します。
②-1 電池ふたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
②-2 電池ふたを取り外します。
- ③乾電池を入れます。
単4乾電池2本(別売りの⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。
- ④電池ふたを戻します。
電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたのネジを②-1と逆方向に回して閉じます。
- ⑤カバーを戻します。



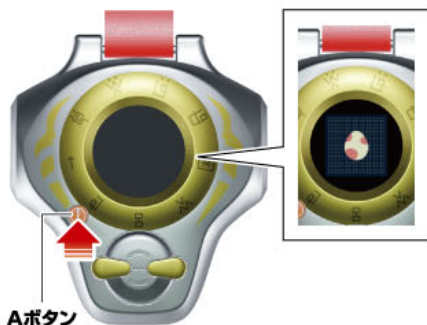
電源の入れ方

Aボタンを押します。

→画面が表示され起動します。

※起動中にAボタンを長押しするとスリープ状態になります。

また、一定時間操作しないと画面が暗くなり、スリープ状態になります。再度遊ぶ場合は、Aボタンを押して起動してください。



Aボタン

※この演出は初めて起動した場合のみ

再生されます。乾電池を取り替えた後に起動すると再びこの演出が再生されます。

メニュー画面 ※ホーム画面の状態から始めます。

DボタンまたはEボタンを押します。

→メニュー画面に移し、

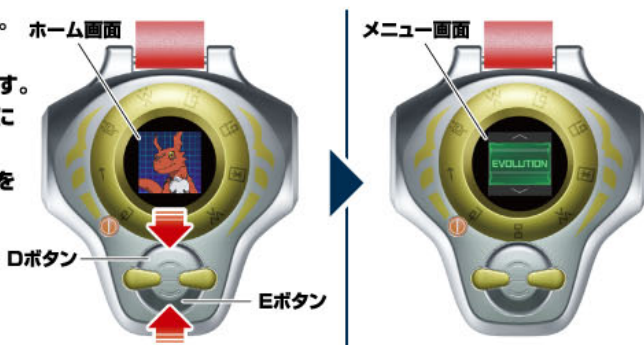
「EVOLUTION」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタンまたはBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④
メニュー画面				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

進化遊び(EVOLUTION) ※メニュー画面に移した状態から始めます。

デジモンの進化

※図は「EVOLUTION(CHAMPION)」を例に説明します。

①「EVOLUTION」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

→EVOLUTIONメニュー画面に移し、「EVOLUTION(CHAMPION)」が表示されます。

※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。

※①が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

※Dボタンを押すと表の逆順に画面が表示されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



順番	①	②	③	④	⑤
EVOLUTIONメニュー画面					
	EVOLUTION(CHAMPION)	EVOLUTION(ULTIMATE)	EVOLUTION(MEGA)	MATRIX EVOLUTION(MEGA)	-RESET-

Cボタンを押します。

演出	成熟期進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	完全体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出 (SHINING EVOLUTION ver.)	究極体進化演出	退化演出
デジモンの状態					
	成熟期	完全体	究極体	究極体	成長期

デジモンの退化

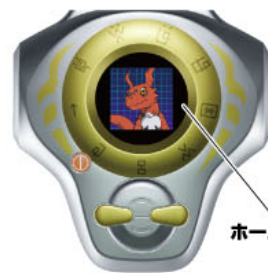
※EVOLUTIONメニュー画面に
遷移した状態から始めます。

- 「-RESET-」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
- ⇒ホーム画面に表示されているデジモンが成長期に退化します。
- ※ホーム画面上のデジモンが成長期の場合、
「デジモンの退化」を行うことはできません。

EVOLUTION
メニュー画面



ホーム画面



デジモン解説遊び(DIGIMON EXPLAINED)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。
- ※ギルモンの解説遊びを例に説明します。

- ①「DIGIMON EXPLAINED」の画面が
表示されている状態でCボタンを押します。

- ⇒デジモン解説画面に遷移し、
「ギルモン」が表示されます。

- ※Eボタンを押す度に右記表の順に
画面が表示されます。

- ※④が表示された状態で
Eボタンを押すと①に戻ります。

- ※Dボタンを押す度に右記表の逆順に
画面が表示されます。

- ②Cボタンを押します。

- ⇒表示されているデジモンの解説音が鳴ります。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、前画面に戻る場合はBボタンを押してください。



メニュー画面

ギルモン!成長期。
ウイルス種。必殺技は
ファイアーボール。

デジモン解説画面



Cボタン
Dボタン
Eボタン

順番	デジモン	順番	デジモン
①	ギルモン	15	ジャスティモン
②	グラウモン	16	ロップモン
③	メガログラウモン	17	アンティラモン
④	デュークモン	18	レオモン
⑤	レナモン	19	ガードロモン
⑥	キュウビモン	20	マリンエンジェモン
⑦	タオモン	21	インプモン
⑧	サクヤモン	22	ベルゼブモン
⑨	テリアモン	23	ベルゼブモン: プラストモード
⑩	ガルゴモン	24	メギドラモン
⑪	ラビッドモン	25	デュークモン: クリムゾンモード
⑫	セントガルゴモン		
⑬	モノドラモン		
⑭	サイバードラモン		

デジモンサーチ遊び(DIGIMON SEARCH)

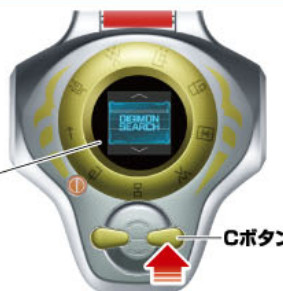
- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

- 「DIGIMON SEARCH」の画面が表示されている状態で
Cボタンを押します。

- ⇒デジモンサーチ演出が表示され、
一定時間が経過すると
矢印がランダムで停止します。

- ※ホーム画面に戻る場合はAボタン、
前画面に戻る場合はBボタンを
押してください。

メニュー画面



Cボタン



設定(SETTINGS)

- ※メニュー画面に遷移した状態から始めます。

- 「SETTING」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。

- ⇒設定メニュー画面に遷移し、「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されます。

- ※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。 ※④が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。

- ※Dボタンを押すと下記表の逆順に画面が表示されます。

※ホーム画面に戻る場合はAボタン、
前画面に戻る場合はBボタンを
押してください。

メニュー画面



Cボタン

順番	①	②	③	④
設定メニュー画面				
設定内容	ホーム画面上に 表示されているデジモンを 非表示にすることができます。	カードスラッシュ時の タカトのボイスをOFFに することができます。	画面の明るさを 調整することができます。	ディーアーク本体の音量を 調整することが できます。

設定の仕方

- ※「DIGIMON DISPLAY」を例に説明します。
※その他の設定も同様の手順で行います。

- ①「DIGIMON DISPLAY」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
→画面の表示が切り替わります。
 - ②Dまたは、Eボタンを押します。
→ON、OFFが切り替わります。
 - ③Cボタンを押します。
→設定を決定します。
- ※戻る場合はBボタンを押してください。

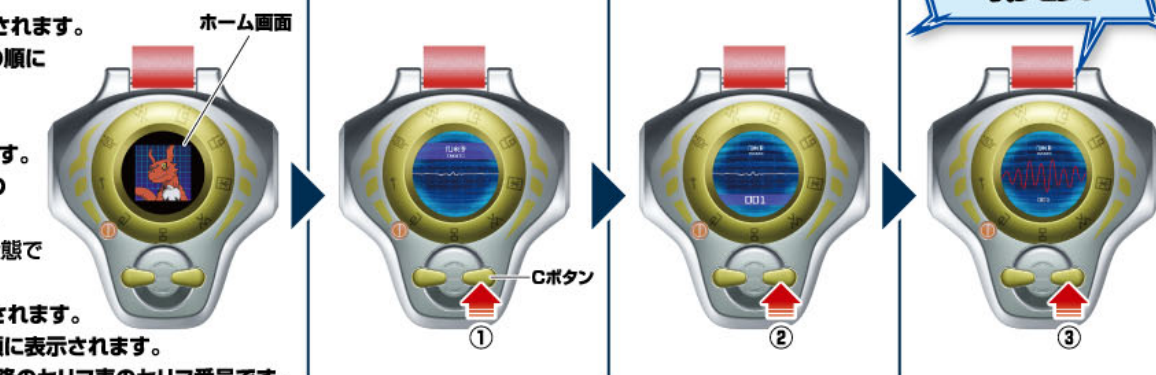


キャラクターボイス再生遊び

※ホーム画面の状態から始めます。

- ①Cボタンを押します。
→「TAKATO」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
※④が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ②「TAKATO」が表示された状態でCボタンを押します。
→「セリフ番号」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に番号が順に表示されます。
※表示されている番号はP6以降のセリフ表のセリフ番号です。
- ③Cボタンを押します。
→松田啓人のセリフが鳴ります。

※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。



順番	ボイス再生画面	音声内容
①	TAKATO	松田啓人のキャラクターボイスを鳴らすことができます。
②	DIGIMON	ホーム画面に表示されているデジモンのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
③	OTHERS	留姫、レナモン、ジェンリヤ、テリアモン、インプモン、クルモン、グラニのキャラクターボイスを鳴らすことができます。
④	TAKATO & GUILMON	松田啓人とギルモンの掛け合いボイスを鳴らすことができます。

楽曲再生遊び

※ホーム画面の状態から始めます。

楽曲の再生の仕方

- ①Bボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer(TV size)」の画面が表示されます。
※Eボタンを押す度に下記表の順に画面が表示されます。
※⑦が表示された状態でEボタンを押すと①に戻ります。
※Dボタンを押す度に下記表の逆順に画面が表示されます。
- ※ホーム画面に戻る場合は
Aボタン、前画面に戻る場合は
Bボタンを押してください。

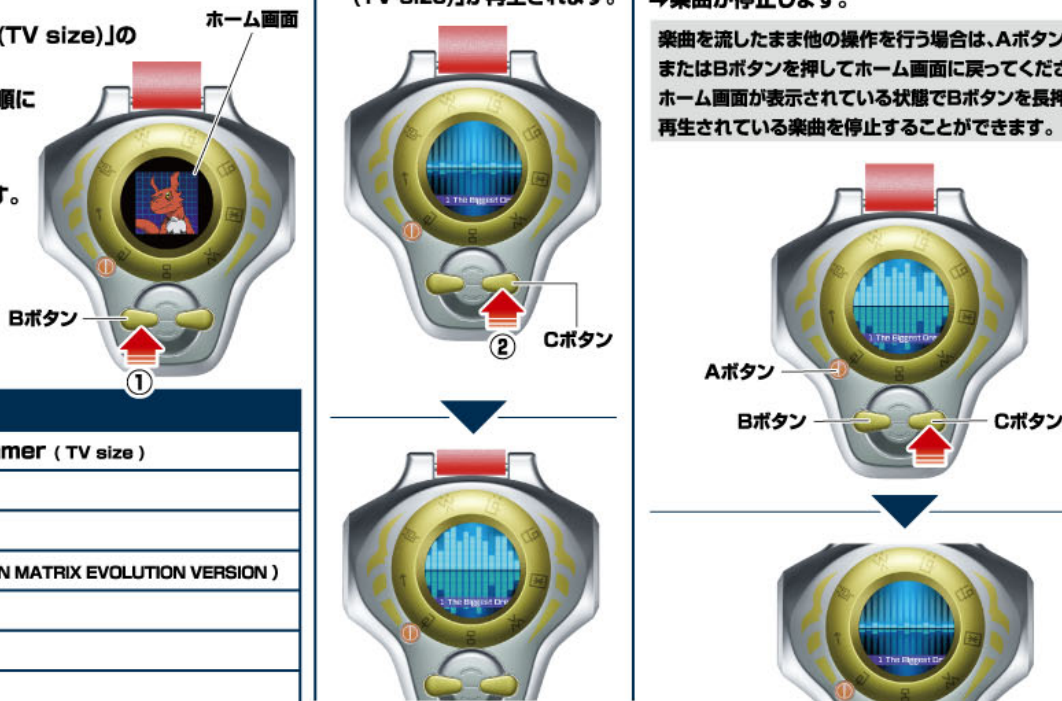
- ②Cボタンを押します。
→「The Biggest Dreamer (TV size)」が再生されます。

楽曲の停止の仕方

楽曲再生画面が表示されている状態で
Cボタンを押します。
→楽曲が停止します。

楽曲を流したまま他の操作を行う場合は、Aボタン
またはBボタンを押してホーム画面に戻ってください。
ホーム画面が表示されている状態でBボタンを長押しすると、
再生されている楽曲を停止することができます。

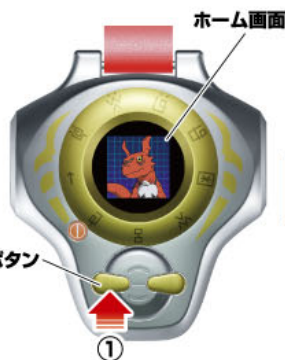
順番	楽曲名
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑤	My Tomorrow
⑥	Days-愛情と日常-
⑦	3 Primary Colors



カードスラッシュ遊び

※ホーム画面の状態から始めます。 ※楽曲が再生されていない状態から始めます。

- ①Bボタンを長押しします。
→画面が切り替わり、SEが鳴り、楽曲「SLASH!!!」が鳴ります。
 - ②SEが鳴り終わったらディーアーク側面のカードスラッシュ部に専用デジモンカードをゆっくりとスラッシュします。
→アニメーションが再生され音声がかかります。
- ※カードをスラッシュする方向は上からでも下からでも操作可能です。
- ※ホーム画面が表示されている状態でも、Bボタンカードスラッシュ遊びをすることができます。
- ※SEが鳴っている時には、カードをスラッシュすることはできません。



遊びを中止する場合はAボタンまたはBボタンを押してください。

専用デジモンカード	超進化プラグインS	ブルーカード	レッドカード	アンドロモン	キング・デヴァイス	クィーン・デヴァイス	ナイト・デヴァイス
	高速プラグインT	無効化プラグインP	強化プラグインO	バトルマホーク	エアロウィング		

②カードをスラッシュします。

アニメーション	成熟期進化演出	完全体進化演出	個別の音声
---------	---------	---------	-------

カードスラッシュ遊びの注意点

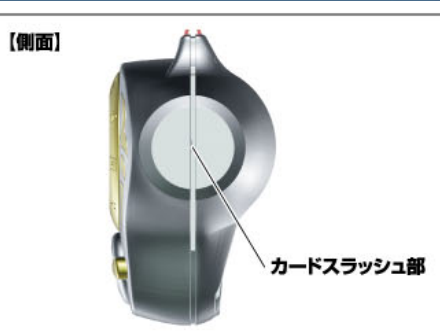
- カードを重ねてスラッシュしないでください。



- 別のカードを本体に近づけた状態でカードをスラッシュしないでください。



- カードスラッシュ部にカードを挿入したままの状態にしないでください。



メギドラモンの進化遊び

※メガログラウモンに進化した状態から始めます。

メギドラモンへの進化の仕方

※進化フェイズがメガログラウモンの場合のみ操作することができます。

- ①DボタンまたはEボタンを押します。
- ⇒メニュー画面に遷移し、「EVOLUTION」が表示されます。
- ②「EVOLUTION」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
- ⇒EVOLUTIONメニュー画面に遷移し、「EVOLUTION(CHAMPION)」が表示されます。
- ③DボタンまたはEボタンを押します。
- ⇒押す度にEVOLUTIONメニューが切り替わります。
- ④「MEGIDRAMON」が表示された状態でCボタンを押します。
- ⇒メギドラモンの進化演出が再生されます。再生後はひび割れ状態になります。

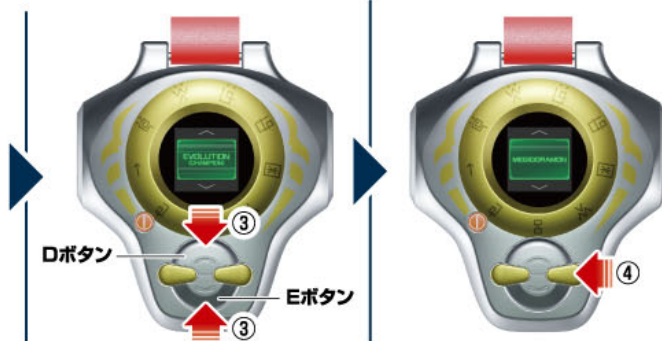
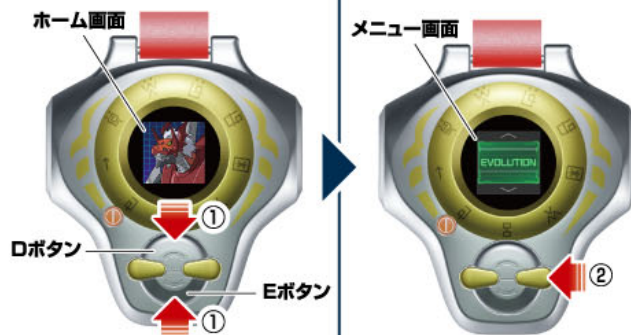
ホーム画面に戻る場合はAボタンまたはBボタンを押してください。

ひび割れ状態の操作方法

Bボタン、Cボタン、Dボタン、Eボタンのいずれかを押します。

⇒ボタンを押す度に下の表の順に音が鳴ります。

※⑩の再生が完了した場合、もしくはAボタンを押した場合にひび割れ状態から元の状態に戻ります。



順番	セリフ	順番	セリフ
①	僕が、僕が望んだからこんな姿になったの？	⑨	こんなの、こんなの間違ってるよ!だって、だっていくら元がデータだからって僕が考えたデジモンだって、ギルモンはギルモンだもの!
②	あれが…ギルモン…僕の考えたデジモン…	⑩	僕たち、ずっと友達だった!ずっと一緒に遊んで話して笑って戦ってきた!ギルモンー!
③	僕があいつを倒せ、あいつを消してしまえって思ったから、ギルモンは…	⑪	ギルモン、僕の友達…ギルモンー!
④	もう、もうやめて、ギルモン!もうやめるんだ!	⑫	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
⑤	メギドラモン…僕がいけなかったんだ、全部僕が!		
⑥	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とか、カードの中だけじゃなくて、ほんとに僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいのになって、ずっと思ってた、	⑬	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー!ギルモン!ギルモンー!ギルモンー!
⑦	だからほんとに夢がかなったっていうか		
⑧	僕がそうなってほしいことが魔法みたいに起こって		
⑧	でもデジモンはデータ…魔法なんかじゃなかった…		

デュークモン:クリムゾンモードの進化遊び

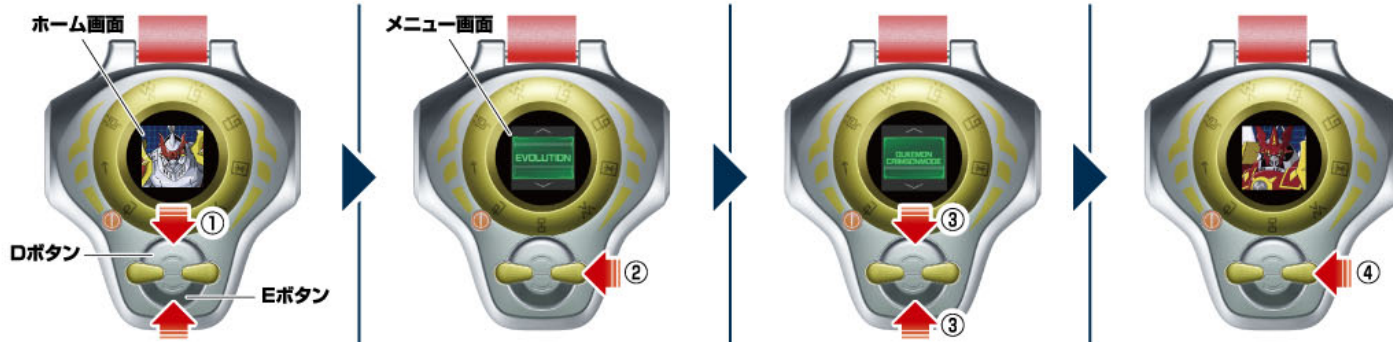
※デュークモンに進化した状態から始めます。

デュークモン:クリムゾンモードの進化の仕方

※進化フェイズがデュークモンの場合のみ操作することができます。

- ①DボタンまたはEボタンを押します。
- ⇒メニュー画面に遷移し、「EVOLUTION」が表示されます。
- ②「EVOLUTION」の画面が表示されている状態でCボタンを押します。
- ⇒EVOLUTIONメニュー画面に遷移し、「EVOLUTION(CHAMPION)」が表示されます。
- ③DボタンまたはEボタンを押します。
- ⇒押す度にEVOLUTIONメニューが切り替わります。
- ④「DUKEMON:CRIMSON MODE」が表示された状態でCボタンを押します。
- ⇒デュークモン:クリムゾンモードの進化演出が再生されます。

ホーム画面に戻る場合はAボタンまたはBボタンを押してください。



セリフ表

セリフ一覧: 松田啓人

※「001」の音声はホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	ギルモン!	065	そうだしけ、やっつまえ!
002	クルモン!	066	負けちゃだめだ、メガログラウモン!くそー、もっと強く進化!進化するんだー!進化ー!
003	グラニ!	067	進化、そう進化だ!究極体に進化するんだー!
004	色は赤だ!一番強いんだもん!成長期の最大攻撃力はアグモンに匹敵!でももっと強い!必殺技は…	068	僕が、僕が望んだからこんな姿になったの?
005	な、何言ってるの?これはデジモン!	069	あれが…ギルモン…僕が考えたデジモン…
006	名前はギルモン!爬虫類型のウイルス!	070	僕があいつを倒せ、あいつを消してしまえって思ったから、ギルモンは…
007	ほんとに、ほんとに、本物なんだ!本物のデジモン!	071	もう、もうやめて、ギルモン!もうやめるんだ!
008	ほ、僕が考えたんだよ、君を!	072	メガドラモン…僕がいけなかったんだ、全部僕が!
009	僕がわかるんだね!そうだよな、だって、僕が君を考えたんだもの!ねっ、ギルモン!	073	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とか、カードの中だけじゃなくて、ほんとに僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいのになって、ずっと思ってて、
010	いい?ギルモン、みんな、君みたいな大きなデジモンをいきなり見たらびびりしちゃう。せつかく君と会えたんだ、ずっと一緒にいたいじゃない?だからおとなしくしてて欲しいんだ、わかる?ギルモン?	074	だからほんとに夢がかなったっていうか僕がそうやってほしいことが魔法みたいに起こって
011	そう、僕はタカト!	075	でもデジモンはデータ…魔法なんかじゃなかった…
012	タカトモンじゃない。タカト!	076	こんなの、こんなの間違ってるよ!だって、だっていくら元がデータだからって僕が考えたデジモンだって、ギルモンはギルモンだもの!
013	僕はデジモンじゃない、僕は、えーっと、僕は…そうだ!君のパートナーなんだ!	077	僕たち、ずっと友達だった!ずっと一緒に遊んで話して笑って戦ってきた!ギルモンー!
014	僕は君のデジモンテイマーなんだ!	078	ギルモン、僕の友達…ギルモンー!
015	ギルモン、もうホームに戻ろうか!	079	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
016	こういうの!あっ、真も欲しいな!で、ここからミサイルが、しゅば!しゅば!しゅば!しゅば!	080	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー!ギルモン!ギルモン!ギルモン!
017	さいしょから…いかなかった?こんなこと…ギルモンはいたもの…僕の友達…	081	いてくれてありがとう、ギルモン!
018	ギルモンはいるんだ!	082	一緒に?そう、いつだってそうだった!そうだよな、ギルモン!
019	デジモンは…友達だよ!僕たちの友達だよ…	083	でもどうしたら一緒に戦える?ギルモンと一緒に戦うってどうやって?
020	この中にギルモンはいるんだ!ギルモン!ギルモン!	084	僕はもうギルモンの後ろにいるんじゃない!
021	しっかりするんだ!ギルモン!君はデジモンなんだ!強いんだ!	085	ギルモン、本当の本物の究極進化!
022	んーっと。んー。背中とはげがけいばいどと。あっこれじゃあ僕が乗れなくなっちゃうな…	086	僕は許せない、レオモンを倒した、お前だけは、お前だけは絶対に許せないんだー!
023	えっと…名前は阿しよ…かなー?ギルモンだから…そうだ!グレードグドモン!いや、グラ…グレード…いやあ…っと…	087	さっき僕たちどうなったんだろう?
024	進化さえ、進化さえすれば。	088	うん、そうだよな!僕も一緒に戦ったんだ!
025	ギルモン進化!グラウモン!	089	もう何があっても絶対君とは一緒にだよ!
026	僕が考えたデジモンなのに…やっとな進化できたのに…こわい…	090	うん、帰るときはみんな一緒に!
027	ギルモン、そうだね、友達だよ!仲間って言うてもいいのかな?でもルキとレナモンってどうなんだろう…	091	アーク…ありがとう!
028	そんな風に喜ばないで!デジモンは!あっ、デジモンは、人間と友達になっているデジモンは、いっぱいいるんだ!それなの!	092	そうだ!僕らはアークのおかげで帰れるんだ!僕たちの世界へ!
029	負けてなんかないさ!	093	アーク、ねえ、聞こえてる?聞こえるでしょ?アーク?あともう少しなんだよ!あともう少しで僕たちは元の世界に戻るんだ!だから助けて欲しいんだよ!アーク!ねえ、聞こえてるでしょ?アーク!
030	もう僕たち負けれないんだ!グラウモンも、そして僕も!負けるなんて思っちゃいけないんだ!テイマーが弱音をはいちゃ!	094	こうなったら究極体に進化するしかない!メガログラウモン!
031	テイマーが立てる限り戦いは終わらない!	095	僕たちの…こと
032	感じるよ、君の痛みを。	096	やっぱり究極体に進化しないと
033	もう一歩も引けないんだ!後戻りできないんだ!	097	そうだ!この世界では僕たちが戦わなきゃいけないんだ!メガログラウモンいくぞ!
034	僕は、僕は君のテイマーだから!	098	最初にギルモンと一緒に進化した時、僕、僕が起こったのか全然わからなくて…僕がデジモンになっちゃうなんて想像したことだってなかったもの。
035	これからどんな強い敵が現れる度にギルモンもどんどん進化して強くなっていくのかな?	099	でも、デュークモンが走るとき、僕も感じるんだ、風が僕の顔に当たってる感じがして、その時、僕はなんだかとても嬉しかった
036	いや、あのさあ、前から気にはなっていたんだけれどクルモンって進化の時、必ずいるよね?	100	ギルモン、僕の大切な友達。僕たちはいつまでもずっと…
037	その…ギルモンたちの進化とさあ、何か関係しているのかな?	101	マトリックスエポリューション!
038	もしかしたらクルモンがいないと進化できないのかな…なんてさあ。	102	僕たちいきます!
039	今しかできないこと、あるんだ…	103	何が起こったって僕は絶対に加藤さんを助けるんだ!いくぞデュークモン!
040	何でデジモンは進化すると大きくなって、武器とか強くなって、どんどん友達じゃなくなっちゃう…それが進化なの?そんなことが進化なの?	104	デ・リーパーゾーン…赤黒い巨大な泡は直径12キロにまで拡大した。
041	クルモンはモノじゃない返せ!友達を返せ!	105	こんなことになるなんて1年前の僕は夢にだって思わなかった。
042	僕たちが助けに行くんだ!デジタルワールドへ!	106	いつもの毎日がこれからもずっと続くと思っていた。
043	僕たちの街…僕たちの世界…そして…僕たちの知らない世界	107	ギルモンと出会ったときそうじゃないってわかってびっくりすることがいっぱい起こって
044	僕はとっても親不孝だ…	108	ギルモンと友達になったり、他のみんながテイマーになったり、楽しいことだっていっぱいあったけど
045	これギルモン、僕が考えたデジモンなんだ。ギルモンが現実、この世界に現れてくれた。今は僕の大切な友達なんだ。	109	こんなことが起こるなんて…
046	この世界に現れたデジモンはギルモンだけじゃないんだ。友達のジェンやルキにもパートナーのデジモンがいる。そしてクルモンって言うかわいいデジモンもいて、ちっちゃいけど何かととても強い力を持っている	110	僕はただ、ギルモンやテイマーの仲間と一緒に助けたいだけ。
047	そのクルモンが悪いデジモンにさらわれたんだ。デジモンたちがいる世界、デジタルワールドへ。僕もそこへ行く	111	大切なもの、大切な場所、大切な友達。
048	クルモンは友達なんだ!それにこのままにしてたらまたどんな酷いことが起こるかわからない。	112	こ、こ、こ、怒ってそんなん…っていうか僕…
049	ほんととは僕…行きたいんだ!デジタルワールドに行ってみよう!	113	そう、僕、好きだった…だから助けたい!
050	よーい!デジモンテイマーズ、デジタルワールドへ出発!	114	加藤さんが僕に助けてって…
051	ギルモン、僕の声が聞こえないの?	115	ジェンが呼んでる!僕たちが戦える準備ができたって!
052	うるさいぞ、ギルモン	116	僕いかなきゃいけないんだ!
053	ギルモン、ギルモンおきてー?	117	ありがとう!お母さん!ギルモン!いきます!
054	今日はギルモン、ごはん抜きだよ。	118	加藤さんを助けるんだ!そうすればデリーパーだって倒せる!絶対絶対に倒す!
055	僕たちはあのブルーカードを使ってデジモンテイマーになったんだよ!	119	みんな変わないや…
056	これ、僕が書いたメモ。	120	だって、僕たちこれから加藤さんとそれにこの世界とデジタルワールドを救おうとしているんだよ、なんかつこいんだけど、僕たちは全然変わってないんだもの
057	ギルモン、僕が考えたデジモン、でも元はただのデータの集まり。	121	加藤さん!
058	わかってる、わかってるんだ、けど…	122	ここまで来て…デュークモンー!
059	待って、ギルモンのこともっと知りたいたんだ…ギルモンのこと	123	そんなんー!
060	大丈夫!危なくなったらすぐ戻ってくるから!	124	グラニ…やっぱりデジモンだったんだね…
061	こんな、こんなときに、ギルモン…どうしてしてくれない…	125	グラニー!(叫ぶ)
062	待ってよ!君はインプモンだった!僕たちと一緒にキャンプに行ったじゃない!公園と一緒に遊んだりしたじゃない!	126	グラニは僕たちと…
063	グラウモン!そうだ!ベルゼブモンは、インプモンはもう悪魔になっちゃったんだ!倒せ!倒せー!		
064	なんてひどいことを、なんて、なんて最低なんだ…お前なんか、お前なんかあー!		

セリフ表

番号	セリフ	番号	セリフ
127	人間だって動物だって植物だってそれにデジモンだってみんな命を持って生まれたらそれを守るんだ! だってとても大切なものだから!	133	そんなのやだよ、僕は約束したんだ、ギルモンとずっとずっと一緒にだって
128	僕たちは絶対に…いなくていい存在なんかじゃ…ない!	134	ギルモン
129	加藤さん、僕だよ!	135	うん、うん
130	僕だよ、来たんだ! 迎えに!	136	絶対だよ、ギルモン、約束だからね…
131	うん、みんな一緒に! すっ! ねっ、ギルモン!	137	こうして僕の生活はギルモンと出会う前と何1つ変わらない生活に戻った。
132	どうして、どうしてギルモン達は進化しちゃうの?	138	ギルモンと出会う前の…

セリフ一覧: ギルモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ	番号	セリフ
001	タカト!	062	わ〜! タカト! こっちに来るよ!
002	クルモン!	063	あ、タカト。僕どうしたの?
003	グラニ!	064	あれ? どうしてギルモンみたいに真っ赤になってるの?
004	ファイアーボール!	065	タカト、どこいったんだら。
005	ロックブレイカー!	066	ギルモンのタイマーはタカトだけ!
006	タカト…モン?	067	ギルモンもみんなを守る!
007	食べる〜! 食べた〜!	068	聞きたい! ギコ!
008	タカトと遊ぶ!	069	だって面白い! ギコ!
009	タカトどうしたの〜	070	わかった! 戦う!
010	もっとあそぼ?	071	タカト今頃何してるのかなあ。
011	ふふ、逆立ちできた〜!	072	そうだよタカト! 僕達はずっと友達!
012	タカトダメ〜!	073	僕はここにいるよ
013	僕たちもがんばろ?	074	タカト!一緒に戦おう!
014	どうして日曜日ならいいの?	075	ギルモン分かんないけど、でもタカトも一緒にいるって思えば、きつとなる。
015	タカトはどうして学校行く?	076	タカト、僕達やったよ!
016	タカトダメって言った、あとギルモン大きいから、クルモン守らなきゃいけないって。	077	僕達一緒に戦ったんだよ!
017	ギルモン頑張る〜!	078	だいじぶかなあ? タカト。
018	タカト〜おはよう〜。	079	タカトだってしっかりしてるよ!
019	ねえねえ、どうしたのってばタカト?	080	僕達も随分クルモンのこと探したんだよ。
020	あ、タカトおかえり〜。	081	ギルモン帰りたい。
021	ギルモン、レナモンと戦いたくないよ〜。	082	タカト〜! 早く〜!
022	タカトが帰ってきたんだらギルモンも嬉しい。	083	タカト! 止まって〜! ねえ止まってよ! まだタカトが乗ってないんだよ〜! 止まってよ〜! お願い〜!
023	明日はどんな面白いことしようかな〜。	084	わ〜! 止まって〜! アーク! 止まってよ〜!!
024	タカトありがとう。	085	でね、僕達すご〜く大変だったんだよ!
025	好きなの? タカトのパン。	086	ん? アークだよ。
026	楽しいよ、だってタカト友達もん。	087	アークはね、ギルモンのお断りをちゃんと聞いて止まってくれたんだよ!
027	ギルモン、ルキ助ける!	088	タカトの声、聞こえたいんだね!
028	くるる?	089	タカト走ってばかりだね〜!
029	タカト呼んだ〜?	090	タカト! ギルモン進化する〜!
030	(クンクン) デジモンの匂いだ。	091	進化〜! ギルモン進化するの〜!
031	たまにはそういうときもあるんじゃない? もうたんまい! もうたんまい!	092	タカト、ギルモンお腹空いた〜…。
032	タカトパン食べたい。持ってきた?	093	う〜ん ギルモン早い、もっと食べる〜
033	どうしたの? タカト?	094	ん? どうしたのタカト〜?
034	ぼくギルモンよろしくね。	095	タカト、眠くないの?
035	可愛い? ねえタカト?	096	ギルモン何か悪いことした?
036	タカトはギルモンにもっともっと強くなって欲しいんだよな?	097	タカト、ギルモン何か…?
037	ギルモン強くなるよ。進化したい。	098	ねえタカト? これ脱いじゃダメ? ギルモン暑い…
038	タカト〜僕達は友達。	099	どうしてこんなに暑いのか?
039	友達って僕よく分かんない。でもきつとぼくが今、タカトをタカトだって思ってる気持ちがあるんだって思う。	100	デ・リーバーって暑いのか?
040	ふふ、タカトと一緒にいるからさ。	101	ん〜、でも他に方法がないならギルモン進化して。
041	タカト進化〜! タカトモン!	102	あ〜そうだったね、ギルモン何度もここへ来た。
042	ギルモンいっ! ギルモン進化する〜!	103	うん、どうにかと思ったら、ギルモン、パンいっぱい食べたいな〜。
043	タカトの友達はギルモンの友達だよ!	104	うん、身体がワグワグシューシューしないからデジモンじゃない。
044	わっ、おもしろい!	105	あは、タカトのお腹がなった〜!
045	タカトのいじわる。	106	やった〜! ギルモンパン作る〜!
046	タカト〜、おかわり。	107	タカト〜どうしたの?
047	うわっ、あそぼ〜あそぼ〜!	108	ん? ン〜! これギルモンパン?
048	やっと戻れた…。	109	ギルモンパン! ギルモンパン!
049	うん、心配してくれてありがとう…。	110	いただきます!
050	タカトしからない。	111	ご馳走さま〜! ギルモンもう食べられない〜!
051	ギルモン、ホームに帰る。	112	ギルモン、パンが1番美味しかった〜!
052	タカトの声、タカトの気持ち、タカトの力感じた!	113	助かったな、タカト。
053	タカト〜! こっち降りてきてよ!	114	タカト! これジュリじゃない!
054	わ〜い! わ〜い! ギルモンのパン!	115	これもデ・リーバーなんだ!
055	あ〜! パン! パン! パン! パン!	116	タカト! こににちゃダメだ!
056	タカト〜。タカト、パンみんななくなった…。	117	タカト! あいつはジュリじゃない!
057	タカト何してるの?	118	タカト! しっかりして! タカト〜! タカト〜!
058	なんだ、パンじゃないのか…。	119	タカト! いっ! ちゃだめ!
059	でもタカト、リュウクのパン全部落としたじゃない。	120	タカトどこ〜!
060	んあ。	121	タカト! だいたいようぶ? タカトが落ち込んでると他の人まで減っちゃう。心配してるのはみんな同じだよ〜。
061	ギルモンはギルモンだよ、タカト。	122	疲れた? お腹空いてない? ギルモンパン買ってこようか?

セリフ表

番号	セリフ	番号	セリフ
123	タカト、一体どうしたの？	127	タカト、やったね！
124	ギルモン達、絶対帰ってくるよ。	128	わかんない……(ギギモン)
125	元気だった？	129	また一緒に遊ぼうね、タカト。(ギギモン)
126	タカト！ジュリを！	130	約束だね。楽しみだね～、タカト～、楽しみだね！タカト～！(ギギモン)

セリフ一覧: グラウモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	エキゾーストフレ임!
002	プラスマブレイド!
003	ディヤアアアアアアアー!!!
004	戦うグラウモン、そんなに怖かった?
005	グラウモン、タカトにまた怖がられるの嫌だからギルモンに戻りたい。
006	タカト、だいじょうぶ?
007	どうか、グラウモンがギルモンに戻れますように。
008	パン、いっぱい持ってきてくれる?
009	もっともっと!グラウモン戦わせてよ!
010	タカト、グラウモンのテイマーだよな?
011	んーやってみる…。
012	んーだめだごめんタカト…。
013	タカトと一緒にいたいだけなのに、どうして、邪魔すんだ!
014	タカト、見つかるよすぐに。
015	平気平気、グラウモン大きいもん、ねえレオモン。
016	僕は、最初からタカトと一緒にだったもの!
017	タカトが僕を作ってくれたんだよ!だから/パートナー!
018	レオモンは強くて優しいな〜!どうしたらそんな風になれる?
019	じゃあ、僕もいっぱい戦えば良いのかな〜?
020	タカトに聞いてみよ!ん〜!タカトどこにいるのかな〜?
021	いまタカトの声聞こえた!
022	行く!タカトのところへ!
023	でも行く!タカトが呼んでる!
024	タカト〜!会いたかったよ〜!
025	どうしたの?タカト?

セリフ一覧:メガログラウモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	アトミックブラスター!
002	ダブルエッジ!
003	ありがとう、ティマー。一緒に戦ってくれて。
004	お前の言うことは信じない!
005	あの～。信じないなんて言って、ごめんねインブモン。

セリフ一覧:デュークモン

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	ファイナルエリシオン!
002	ロイヤルセーバー!
003	ベルゼブモン!悪魔に魂を売り、自ら悪魔となった者!絶対に許す訳にはいかない!
004	悪魔に魂を売り渡した者の弾など、このデュークモンには当たらない!
005	例えデーヴァと言えども、このデュークモンの敵ではない!
006	覚悟しろベルゼブモン…!お前の悪しき魂を、聖なる光が焼き尽くす!
007	そこまでだ…!
008	一撃で地獄に落ちろー!
009	デジモンと人間が一緒に進化して、一体何が悪い!?
010	倒さなければ分かってくれないと言うのなら、倒すだけ!
011	2つの世界、それぞれに生きる者を無に消し去るデ・リーパー。このデュークモンは絶対に許さない!
012	まずい、究極体の姿、保てない。
013	グラニ、後で必ず助けに行く!待っていてくれ!
014	タカトと一緒にいるこの究極体の姿!お前ことが見切れるものではない!人もデジモンも、より高みに進化できる!
015	いかなる敵であろうと、このデュークモンは絶対に負けはしない!
016	ずまない…タカト…。
017	翼を…このデュークモンに翼を!
018	グラニ…!

セリフ表

セリフ一覧:デュークモンクリームゾンモード

※デジモンセリフはホーム画面上に表示されているデジモンに応じて変わります。

番号	セリフ
001	インピンシブルソード!
002	クォ・ヴァディス!
003	ベルゼブモン!悪魔に魂を売り、自ら悪魔となった者!絶対に許す訳にはいかない!
004	悪魔に魂を売り渡した者の弾など、このデュークモンには当たらない!
005	例えデーヴァと言えども、このデュークモンの敵ではない!
006	覚悟してしろベルゼブモン…!お前の悪しき魂、聖なる光が焼き尽くす!
007	そこまでだ…!
008	一撃で地獄に落ちろー!
009	デジモンと人間と一緒に進化して、一体何が悪い!?
010	倒さなければ分かってくれないと言うのなら、倒すだけ!
011	2つの世界、それぞれに生きる者を無に消し去るデ・リーパー。このデュークモンは絶対に許さない!
012	いくぞ!タカト!
013	決意をつけてやる!
014	まずい、究極体の姿が保てない。
015	アークだ。帰ってきたんだ!
016	街を奪い、家を奪い、人の心を奪うデ・リーパー!このデュークモンが必ず倒す!
017	いくぞ!グラニ!
018	馬鹿野郎!!ふざけるな!ここで終わっていいのかよ!!
019	タカト待て!
020	究極体であってもあの泡の中に入ると力を失ってしまう!忘れたのか!
021	グラニ、後で必ず助けに行く!待っていてくれ!
022	タカトと一緒にいるこの究極体の姿!お前ことに見切れるものではない!人もデジモンも、より高みに進化できる!
023	いかなる敵であろうと、このデュークモンは絶対に負けはしない!
024	すまない…タカト…。
025	真を…このデュークモンに真を!
026	グラニ…!
027	いいのか?グラニ…?
028	グラニよ!このデュークモンと共に生きる!
029	頼んだぞ!セントガルゴモン、サクヤモン、ジャスティモン!
030	それがお前の戦いか…!絶対に勝て!
031	どうしても邪魔する気か!
032	それを決めるのはお前ではない!
033	タカト…もうこの姿保てない…。

セリフ一覧:ルキ

番号	セリフ
001	いくら進化して成熟期になっても、こちらのパラメータの方が上!負けるはずがない!
002	どきなさいティマー!デジモンバトルだよ!
003	デジモンが友達?くだらない。
004	お礼ならいらない。データが欲しかったただだから
005	デジモンは戦うもの!
006	戦う勇気もない!悪魔ティマーがなんのよう?
007	ちょっと!今度あたしをちゃん付けで呼んだらしたら蹴り飛ばす!
008	どんなに大きく強くなったってタオモンはレナモンの時と同じ。私の友達!
009	なんで謝るのよ…ありがと…
010	でもまさかハートマークなんてつけてないでしょう?
011	あっ、今視線そらしたでしょ?あたしの目はごまかせないわよ?つけたの?つけたのね?
012	ねえ、運命は変えられないの?
013	運命は変えられるでしょ?
014	守ることの大切さ、うん、わかるよレナモン、その気持ちあたしにもわかる
015	ちょっと一抜け駆けはすると思う!
016	別に男に生まれたかったなんて思ったことない。でもお父さんのこと…
017	関係ない!関係って思ってた!レナモンと出会うって、タカトやジェンたちと友達になって、どんどん自分が変わっていくのが分かった。
018	なんか、それがちょっと怖かった。勝つっていうことにすごくこだわってたあたしがどんどん弱くなっちゃうみたいだな…
019	でもそうじゃなかった!あたしが負けたくなかったのは…
020	マトリックスエボリューション!

セリフ表

セリフ一覧:レナモン

番号	セリフ
001	本当に強いデジモン…それは私だ!
002	強いデジモンを倒し、そのデータを私にロードして進化する…それしかない
003	デジモンは互いに引き合うもの…なぜなら、デジモン同士は戦う為に生まれたのだから。
004	進化とは強くなる為だけのものではない。そう思っているよ。
005	私は、進化とはデジモンとパートナーの戦い方で決まるものと思っている。
006	待って!これはインプモンの戦い。私達が手を出してはいけない。
007	ルキには行かせたくない。我々デジモンだけで行くべきだ。
008	レナモンと申します。ずっと御厄介になっていながら失礼の段お許しください。
009	私の命に代えてお守りします
010	うん。私は今まで攻撃することを、相手を倒すことだけを考えて生きてきた。
011	だが、サクヤモンになって、守るということの大切さ。感じたような気がした。ルキは感じなかったか?
012	私はインプモンを連れて帰ろうと思う。ルキはどう思う?
013	ああ…出発の時間までには必ず戻ると約束した。急ごう!
014	インプモン立てるか?
015	インプモン無事だったのか。

セリフ一覧:ジェン

番号	セリフ
001	僕たちとデジモンをつなぐのはこのデジヴァイス!
002	テリアモン、グラウモンを探してくるんだ!
003	僕はテリアモンと友達でいたいだけなんだ。友達が戦うとこなんてみたくないんだよ…
004	僕と君が出会った意味が分かったような気がするよ。
005	僕はテリアモンのこと友達だと思ってるよ。
006	カードは僕たちの借る力!僕たちが力を借しなければカードはただのカード…
007	そうさ!進化のカードだって僕たちが借られたから、このデジヴァイスが力を伝えてくれる!
008	胸のマークが光ってる…何が起きるんだ?
009	ハザードサイン?この進化はデジタルワールドそのものにまで危機をもたらすんだ…あのマークはそういう意味だったのか
010	あれがほんとの究極進化の姿?
011	僕がやらなくちゃ!
012	そうだ!僕たちみんなでやらなくちゃ!
013	ああ、みんなで帰ろう!
014	僕たちの手でクルモンを救い出すんだ!
015	僕は小さいときもつとわがままな子供だったと思う。
016	兄弟が多いから主張しなきゃいけないかった。
017	超先生に奉法をずっと言っていて、まだ小さいときに1度だけ近所の友達とけんかになって、僕は相手に怪我を…
018	そういう自分が嫌だった。我慢をしなきゃっていうのはいつも心を隔にあって、それが僕を縛ってた…
019	だけど、僕にしかできないこと!僕とテリアモンだけができることを!
020	マトリックスエボリューション!

セリフ一覧:テリアモン

番号	セリフ
001	この人がティマー?
002	自分のパートナーデジモンとちゃんと付き合えないんじゃ、デジモンティマー失格だな。
003	も〜うま〜んた〜い。
004	気はすんな、気楽に行こう、デイクイットイ〜ジ〜。
005	ど〜うかな〜、ギルモンならやりかねないと思うけど。
006	手は出さなかったよ。
007	あんなことやこんなこと…
008	もうまんた〜い!怪我なんか大したことないって!僕も行かなくっちゃ!
009	悪いけどさ、これやられるわけにはいかないんだよな。
010	シウチョンが、みんなの辨りを待ってるんだ。
011	後ろを見てごらんよ。僕達は1人じゃない。仲間がいるんだ。
012	やれやれ、結局来ちゃったんだね。じゃあやっぱり、ここでやられる訳にはいかないな。
013	わお!このお饅頭美味し〜い!
014	僕はお饅頭がいつぱ〜ん!
015	ロップモン!シウチョンを頼んだよ!

セリフ表

セリフ一覧:インプモン(ベルゼブモン)

番号	セリフ	番号	セリフ
001	俺は、俺は、俺はもっと力が欲しい…俺はもっと強くなりてえ…	022	ごめん、アイ、マコ…でも…俺のダチがピンチなんだよ…
002	そうすりゃ、本当に俺は強くなれんのか？	023	あー、必ず帰ってくる！約束するぜ！
003	もったいつけてんじゃねえよ！俺を進化させられるんならやってみやがれ！	024	マコ…任せとけ！
004	俺に…俺にあいつらを倒させて言うのか？それが契約だってーのか？	025	ん！ば、ばか！恥ずかしいことすんじゃねえよ、アイ！行ってくるぜ！
005	ちくしょー！強くなれんなら、そのためならよ…俺はなんでもする！てめえらの神と契約してやるぜ！	026	待ってろ！アイ、マコ！俺は必ず帰ってくる！
006	俺の名は…ベルゼブモン…	027	この戦いが終わったら、必ず！
007	当たり前だ！俺はこのデジタルワールドで最も強いデジモンになるんだ！お前らのような半端なデジモンなんて相手になんねえんだ！	028	アイ…マコ…ありがとうよ！ベルゼブモンブラストモード！
008	インプモン…そんなやつはもう死んだ！	029	うるせえ、バーカ！助けに来たに決まってるんだろ！
009	俺はお前を殺さなきゃならねえんだ！	030	お前らに信じてもらわなくても構わねえよ！俺を信じて待ってる…
010	黙れ黙れ黙れ!!!		俺のパートナーのために、俺は戦う！
011	うるせえええー！	031	行くぜ！アイ、マコ！
012	強いやつをロードするんだ…俺は、俺はもっと強くなってやる…俺は…俺はああ!!	032	デススリンガー！
013	お前らも食ってやる！食って食って俺は最強のデジモンになるんだ！	033	インプモンじゃねえ、今の俺はベルゼブモン様だ！
014	俺は、俺は勝った！俺は最強のデジモンになったんだ！	034	それも本当の究極体進化、ベルゼブモン：ブラストモードだぜ！
015	神なんてもう俺には関係ねえが契約は契約だ！ああ!!？お前たち人間も食ってやるぜ！俺はもう神ではなく悪魔になったんだ…	035	俺があの子を助けなきゃだろおお！
016	許さねえだ、俺自身存在を許さねえだ。そんなセリフは俺を倒してからほざけ！	036	今更、許してくれなんて言うつもりはねえだよ、けど…
017	聖騎士型デジモンだかなんだか知らねえが、槍と盾でこいつとやり合おうってのかい？笑わせるぜ…		それでもな、それでも俺がじゅりを助けるんだよ！
018	俺によこせ！はーはははは！デーヴァ野郎を倒してくれてありがとよ！おかげでまたパワーアップしたぜ！はーはははは！	037	カオスフレア!!!!
019	負けたのか？俺が…この俺が負けたのか？さあ、とっとこの俺をロードしやがれ！	038	てっめえ、よくもマコの光線銃を…許さねえ！
020	何故だ…何故俺を応う…俺はレオモンをロードしたんだぞ…	039	おっしゃあー！じゅりー！
021	俺行かなくちゃ！	040	ちくしょおおー！俺に、俺に力をくれー！うわあああ！獣・王・拳！

セリフ一覧:クルモン

番号	セリフ
001	タカト！
002	ギルモン！
003	シャイニングエボリューション！
004	みーんなどこいったですか？
005	ひどいじゃないですか、またーくる！
006	クルモン、じゅりと一緒にいたです。でもじゅりいなくなっちゃったくる…
007	どこいくんですか？くるる？
008	クルモン、あそこいってみたいくる
009	わかんないでくる、でも
010	なにするんですか
011	でもいきいたいんです…
012	クルモン急いででくるー
013	よくはわからないけど多分こっちの方なんですか！
014	じゅり、じゅり、じゅり、聞こえますか？
015	じゅりはクルモンのことがわからないでくる
016	入れてくださいでくる
017	クルモン、じゅりと一緒にいたいくる
018	眠ってるんですか？
019	頑強でくる！デュークモン！サクヤモン！ガードロモン！
020	いつまで寝てるくる！早く起きるくる！
021	クルモンだって、クルモンだって…
022	じゅり、クルモンよくわからないくる。でもじゅりが自分をいじめるみたいなこと考えるとちょっとひどいことになっちゃくる
023	クルモン、じゅり好きくる！じゅりもっと笑ってほしいくる！
024	ばかー！じゅりのばか！ばか！ばか！ばかー！
025	みんなじゅりが好きです！みんなじゅりの笑ってる顔が好きです！タカトもギルモンもみんなも！
026	どうするんですか？
027	やったくる

セリフ一覧:グラニ

番号	セリフ
001	タカト！
002	ギルモン！
003	飛びたいか、デュークモン
004	翼を得たいか、デュークモン
005	僕はもう、単独で行動する力はない…
006	僕の力のすべてをデュークモンに…
007	僕にいっぱい話しかけてくれてありがと、ギルモン、タカト…

セリフ表

セリフ一覧: 松田啓人 & ギルモン

番号	セリフ		番号	セリフ	
001	タカト	ギルモン!おはようー!	010	タカト	ねえ、ギルモン?
	ギルモン	タカト、おはようー!あのね、ギルモンね、眠ってる間、別のところにいるの!		ギルモン	ギル?
	タカト	えっ?別のところ?		タカト	グラウモンに進化した時のこと覚えてる?
	ギルモン	なんか光がチカチカしててギルモンどこにいるかわからなくなっちゃって。		ギルモン	覚えてるよ。
	タカト	それはね、ギルモン、夢っていうんだよ!		タカト	あの時の君、怖かった…。
	ギルモン	夢?		ギルモン	僕は僕だよ。
	タカト	えっと、夢っていうのは…あれ?でも、デジモンも夢を見るなんて初めて聞いたぞ!		タカト	でも、僕のことなんて、全然いうこと聞いてくれなかった…。そういうときの君の眠って…。
	ギルモン	夢って楽しいのかな?		ギルモン	タカト、僕たちは友達。友達って僕、よくわかんない。でもきつと僕が今、 タカトをタカトだっと思ってる気持ちがあるんだって思う。
002	タカト	楽しい時だってあるよ!また見られたらいいね!		タカト	ギルモン…。
	ギルモン	ねえ、タカト、ギルモンってどこ行くの?		ギルモン	ん、なに?
	タカト	うん…ねえ、ギルモンは進化したい?		タカト	すごいな!だって初めて僕たちが出会った時ってギルモン赤ちゃんみたいだったんだよ。 それなのにすごく考えがしっかりしててはびっくりしてる。
	ギルモン	進化?ギルモン、わかんない。	011	ギルモン	ふふ、タカトと一緒にいるからさ。
003	タカト	ギルモンはほんとに生まれたばかりだから…。		タカト	僕は…全然進化してないや。
	タカト	どうしてなのかな…?		ギルモン	タカト進化ー!
	ギルモン	どうしたのタカト?		タカト	進化する!僕だっぺー!
	タカト	どうしてギルモンは僕のところに来てくれたのかな?		ギルモン	タカトモーン!
	ギルモン	ん?		タカト	ギルモン、僕君を信じてなかった。ごめんね。
	タカト	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とかカードの中だけじゃなくってほんとに 僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいの!ってずっと思ってた。だからほんとに夢がかなったっていうか 僕がそうってほしいことが魔法みたいに起こった。		ギルモン	なに?なんで謝る?タカト?
	ギルモン	まあほう?ギルモン、わかんないけど、タカトが嬉しかったんだってギルモンも嬉しい。		タカト	ギルモンが進化するのやっぱ何か理由があるんだ!僕、怖がってばかり、そんな僕、嫌なんだ!
	タカト	ありがとう。でもなんか、それだけじゃないって気がするんだ…。	012	タカト	ここは…なっ、いってて…グラウモンが肩を覆まれたら僕まで痛くなった。
004	ギルモン	あ?		グラウモン	ティマー。
	タカト	えへっ。		タカト	えっ!
	ギルモン	明日はどんな面白いことしようかな、またクルモンが遊びに来てくれるかな?		グラウモン	ティマー!僕頑張ったよ!
005	タカト	なんで埋めるの?	013	タカト	グ、グラウモン!あっ…でも僕たち負けちゃった…。
	ギルモン	後で掘り出して食べるんだ!		グラウモン	ティマー、戦わせてよ、もっと。
	タカト	それって今、ギルモンのマイブームなんだね。とにかく賢くは絶対外に出ちゃだめだよ。		タカト	えっ、でも…もう…。
	ギルモン	うん、わかってる…。		グラウモン	グラウモン、まだ負けてない、グラウモン、もっと戦える。もっと戦いたいんだよ、タカト。 もっともっとグラウモン、戦わせてよ!タカト…グラウモンのティマーだよな?
006	ギルモン	あれ?タカト…?どうしたの?		タカト	うはあ…僕はティマー…なのに、グラウモン!僕が、僕が弱虫だったから、ティマーとして 一人前じゃないから、だからグラウモンを傷つけてちゃって、みんな僕のせいで、グラウモン…!
	タカト	ギルモンどこにいったの?		グラウモン	タカト!
	ギルモン	うーんとね、びっくりさせて「わー!」って驚かせて遊ばせて言われたけど、面白くないから帰ってきたの。		タカト	もう一度、もう一度戦ってよ!一緒に!
	タカト	じゃあやっぱりギルモンが…。ばかー!僕が、僕がこんなに心配してたのに…ギルモンの!バカ!もう知らない!	014	メカログラウモン	た…かと…ありがとう、ティマー。一緒に戦ってくれて。
007	ギルモン	タカト怒っちゃった…。		タカト	何言ってるんだよ!だって僕は君のティマーなんだよー!
	タカト	ギルモン!		ギルモン	タカトの意地悪。
	ギルモン	た、かと…。		タカト	ギルモンの食いしん坊。
008	タカト	負けるなギルモン!お願いだから頑張ってギルモン!	015	タカト	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。 だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。 僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
	ギルモン	た、かと…もう怒ってない、の…?		ギルモン	そうだよ、タカト、僕たちはずっと友達。
	タカト	怒ってないよ!僕こそ驚いたりしてごめん…。		タカト	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、 僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー!ギルモーン!ギルモーン!ギルモーン!
	ギルモン	(ホッ)よかった…。	016	ギルモン	僕はここにいるよ…。
009	タカト	ギルモン!!!!		タカト	いってくれてありがとう、ギルモン!
	タカト	ごめんね、怖がったりして。	017	ギルモン	タカト、一緒に戦おう!
	グラウモン	戦うグラウモン、そんなに怖かった?		タカト	一緒に?そう、いつだってそうだった!そうだよな、ギルモン!
	タカト	うん。		ギルモン	うん!
010	グラウモン	グラウモン、タカトにまた怖がられるの嫌だからギルモンに戻りたい。		タカト	でもどうしたら一緒に戦える?ギルモンと一緒に戦うってどうやって?
	タカト	そうだね、それにこの体じゃギルモンホームにも入れるかどうか…。		ギルモン	ギルモン、わかんないけど、でもタカトと一緒にいるって思えばきつとなるよ。
011	ギルモン	タカト呼んだ?		タカト	僕はもうギルモンの後ろにいるんじゃない!!ギルモン、本当の本物の究極進化!
	タカト	覆ってたの?	018	タカト	さっき僕たちどうなったんだろう?
	ギルモン	うん、ちょっとお昼寝。ん?(クンクン)		ギルモン	タカト、僕たちやったよー、僕たち一緒に戦ったんだよ!
	タカト	なに?給食のパンは持ってきてないよ。		タカト	うん、そうだよな、僕も一緒に戦ったんだ!
012	ギルモン	そうじゃないよ、デジモンの匂いだ!		ギルモン	ふふっ、
	タカト	ほんと!?		タカト	もう何があっても、絶対君とは一緒にだよ、ギルモン。
013	ギルモン	タカト!タカトはギルモンにもっともっと強くなってほしいんだよね?もっと進化して欲しいんだよね?		ギルモン	ふふ、ふふふふ。
	タカト	そ、そうだけど…。	019	タカト	ギルモン…。
	ギルモン	ギルモン強くなるよ!進化したい!ギルモンどんな風になるのかな…?		ギギモン	また一緒に遊ぼうね、タカト。
	タカト	変わる…?変わるなんてやだ。		タカト	うんうん…。
014	ギルモン	どうして?進化して変わってほしいんでしょ?タカトそれが嬉しいんでしょ?		ギギモン	約束だね、楽しみだね、タカト楽しみだね、タカトー。
	タカト	とにかく!嫌なんだ!		タカト	絶対だよ、ギルモン、約束だからね。
	ギルモン	わかんないよタカト…。			

遊戲指南
How to Play

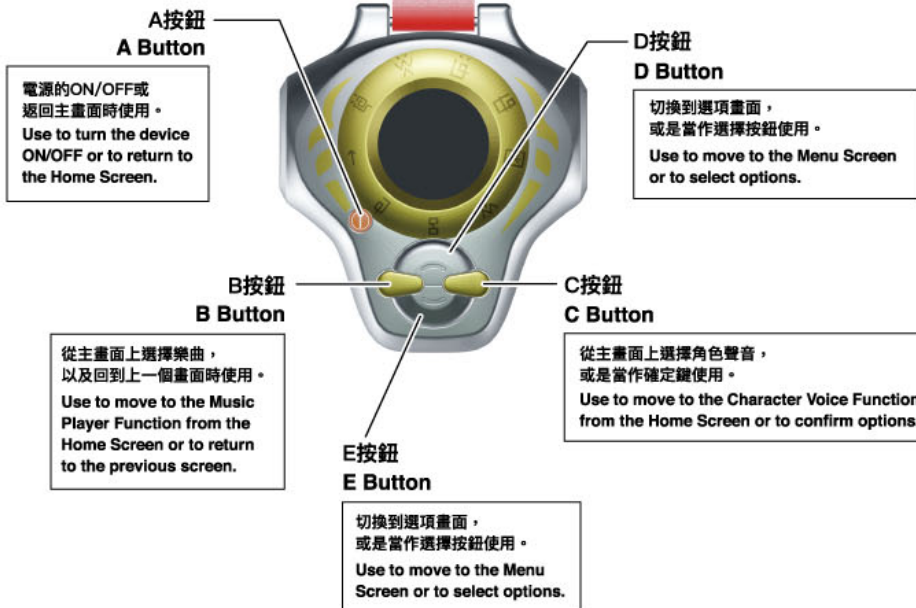
產品內容和各零件名稱

Set Contents and Names of Each Section

使用說明書...1
Instruction Manual ...1

SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark ver.松田啓人 本體...1
Super Complete Selection Animation D-Ark
Ver. TAKATO MATSUDA Main Unit ... 1

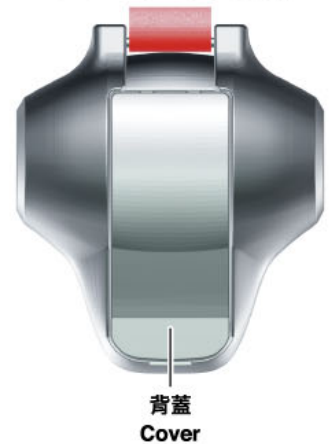
【正面】
[View from the front]



【側面】
[View from the side]



【背面】
[View from the back]



SuperCompleteSelectionAnimation
D-Ark專用數碼獸卡片...10

SuperCompleteSelectionAnimationDedicated Digimon Cards
for Super Complete Selection Animation D-Ark ...10



Blue Card



Super Evolution Plug-In S



Red Card



ANDROMON



KING DEVICE



QUEEN DEVICE



KNIGHT DEVICE



High Speed Plug-In T



Pause Plug-In P



Reinforcement Plug-in O



BATTLE TOMAHAWK



AERO WING

請購入本產品後務 必閱讀以下注意事項

- 本產品的對象年齡為15歲以上。請不要讓未滿對象年齡的兒童遊玩。
- 使用4號乾電池（另售），請注意不要誤食電池蓋、螺絲等零件。
- 有突起以及尖銳的部分，請在遊戲時以及保管時多加注意。
有可能會發生無法預期的受傷。
- 本產品請勿在醫療機器附近使用。有可能會造成機器故障。
- 本產品請勿在飛機上使用。有可能會造成機器的誤動作而發生事故。
- 本產品的電子零件有一部分有使用磁鐵，有裝置心律調節器時，請勿將產品靠近身體。
- 請勿貼近耳朵時使用本產品。錯誤操作時，有可能傷及聽覺。
- 請勿將手指放入可動部分的間隙。有可能因夾傷而受傷。
- 《因錯誤使用電池會有造成變熱・破裂・電池液漏出的可能。請注意以下的事項》
- 二次電池（可充電式的電池）請絕對不要使用。
- 請不要將舊的電池和新的電池，或是多種類電池混合使用。
- + - （正負極）請正確安裝。
- 遊戲後請一定要將電池取下。若未將電池取下時，有可能會造成電池液漏出的危險。
- 請不要將電池短路，充電，分解，加熱或是放入火中。
- 萬一發生，電池液漏出到眼睛時請立刻用大量的水作清洗後，請立刻就醫。
- 當電池液接觸到皮膚或是衣服時請用水清洗。
- 廢棄的時候，請依照政府的廢棄方法進行。

Dear Customer: Please read the following instructions before using this product.

- This product is intended for ages 15 and up. Please keep it out of reach of children under the target age
- Be careful not to accidentally swallow the AAA batteries (sold separately), battery cover, and screws.
- Be careful when handling and storing this product as it has sharp and pointed sections to avoid unexpected injuries
- Do not use this product near medical devices. It may affect the functions of the equipment.
- Do not use this product in aircraft. It may cause devices to malfunction.
- This product uses magnets for certain electronic components. If you are using a pacemaker, be careful not to place this product close to your body.
- Do not use this product near your ears. Doing so may cause hearing loss.
- Do not put your finger in the gaps between moving parts to avoid the risk of injury. <Using the batteries incorrectly may cause them to overheat, rupture, or leak. Please be careful of the following.>
- Never use rechargeable batteries.
- Do not mix old batteries with new ones, or various types of batteries.
- Please set them in the proper + (positive) and - (negative) positions.
- Be sure to remove the batteries after playing with this product. Leaving them in may result in leakage.
- Do not short-circuit, charge, disassemble, heat, or place the batteries in fire.
- If any liquid from the batteries leaks and comes into contact with your eyes, wash your eyes with a large amount of water and consult a doctor. If it comes into contact with your skin or clothes, wash it off with water.
- Please follow the rules and regulations of your municipality when disposing of the batteries.

<使用注意事項>

- 本產品是精密製造的。如果用力過大或掉落，可能造成損壞。
- 本產品由精密電子元件組成。請勿發生摔落，浸水，髒污，以及分解。
另外，請避免在高溫或低溫的地方使用或存放。
- 開封後請立即丟棄塑料包裝材料。
- 請不要將本產品放置在樹脂沙發、床單、瓷磚等上。長時間接觸可能會導致顏色轉移。
- 請勿以不合理的方向拉動或彎曲可動部件或安裝部件。
- 由於產品的特性，部分發音的語調不同，可能會有一些不容易聽清楚的聲音，敬請見諒。
- 請勿將專用數碼獸卡與市售的 IC 卡疊放在一起存放或使用。可能會導致故障。
- 請不要折疊或彎曲卡片或是粗暴操作。此外，請遠離會發出強磁場的設備，例如電視和喇叭。
內置芯片可能會損壞。
- 使用本產品時，在周圍會產生強電波的環境下，專用數碼獸卡可能難以讀取。
另外，請注意，如果附近有金屬等材料，則可能會難以讀取專用數碼獸卡。

<Precautions when using this product>

- This product is made with precision components. Applying excessive force or dropping it may damage the product.
- This product is made with precision components. Do not drop, apply water, contaminate, or disassemble it. Avoid using and storing it in places with high or low temperatures.
- Dispose of the plastic packaging material immediately after opening the product.
- Do not place this product on resin sofas, seats, or tiles. Colors may transfer if you keep it in contact with objects for a long period of time.
- Do not pull or bend the moving parts / attachment parts in unintended directions.
- Please note that some of the pronunciations may have different intonations and may be difficult to hear due to the characteristics of the product.
- Do not store or use the dedicated Digimon Cards with other commercially available IC cards. Doing so may cause malfunctions.
- Do not fold, bend, or handle the cards violently. Do not place the product near devices that emit strong magnetic waves, such as TVs and speakers. Doing so may damage the internal chips.
- This product may have a difficult time when performing card slashes using the dedicated Digimon Cards in environments with strong radio waves. Please note that scans may fail if materials such as metal are nearby.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: -Reorient or relocate the receiving antenna. -Increase the separation between the equipment and receiver. -Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. -Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

PRODUCT NAME: DIGIMONTOY

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.
23 Odyssey
Irvine CA 92618
Tel: 949-553-8800

乾電池安裝方法 ※從產品原始狀態開始。

How to install batteries

*Begin from the state shown in Set Contents.

- 取下背蓋。
用手指在本體背面的背蓋凹槽按下後取下。
- 取下電池蓋。
②-1 用十字或一字的螺絲起子取下電池蓋的螺絲，
依照箭頭方向旋轉，
②-2 將電池蓋取下。
- 放入乾電池。
使用2顆4號電池（另售）依照正負的標誌裝入。
- 裝回電池蓋。
將電池蓋的突起部分和本體的凹槽結合，
將電池蓋的螺絲照②-1的相反方向旋轉後關閉。
- 裝回背蓋。

※當聲音變小聲不容易聽取，聲音重疊響起等誤動作發生的時候，螢幕畫面上出現電池交換記號的時候，請更換全新的電池。
※長時間沒有使用本產品時請一定要將電池取下。

*Replace all the batteries with new ones if the sounds become too soft to hear, malfunctions by repeating sounds, or if the Battery Exchange Mark appears on the screen.

*Remove the batteries from the toy if you do not intend to play with it for a long period of time.



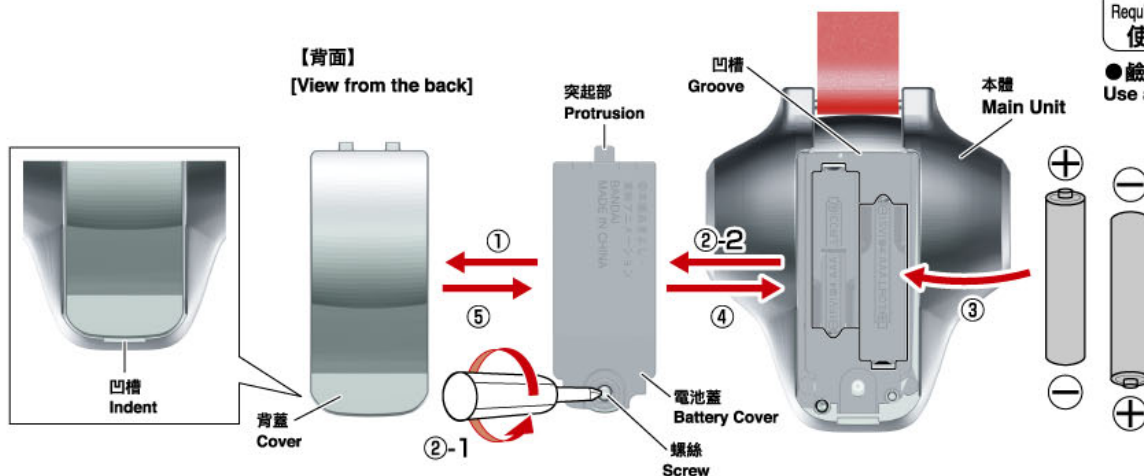
電池交換記號
Battery
Exchange Mark

- Remove the cover.
Apply your finger on the indent on the Cover on the back of the Main Unit and remove the Cover.
- Remove the Battery Cover.
②-1 Rotate the screw on the Battery Cover in the direction of the arrow using a screwdriver.
②-2 Remove the Battery Cover.
- Install batteries.
Install two AAA batteries (sold separately) in the proper positive ⊕ and negative ⊖ positions.
- Put the Battery Cover back in place.
Match the protrusion on the Battery Cover with the groove on the Main Unit, and rotate the screw on the Battery cover in the opposite direction shown in ②-1.
- Put the Cover back in place.

4號電池 ×2
AAA Batteries

Requires two AAA batteries (sold separately)
使用2顆4號電池(另售)

●鹼性電池專用
Use alkaline batteries only



啟動電源的方法

How to turn the device ON

按下A按鈕。

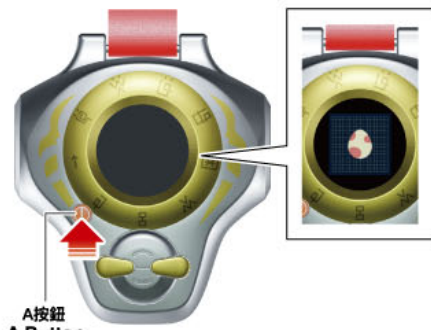
→出現螢幕畫面進行啟動。

※啟動中如果長按下A按鈕
會進入休眠狀態。
或是，一定時間內未操作畫面會變暗，
進入休眠狀態。要再次遊戲時，
請再次按下A按鈕後啟動。

Press the A Button.

→The screen will turn on and the device will activate.

*The device will enter Sleep Mode when the A Button is held down while the device is activated. The device's screen will turn dim and it will enter Sleep Mode after a certain amount of time passes without any button inputs. Press the A Button to re-activate it.



※此動畫演出是在第一次啟動時才會發生。將電池交換後再啟動也會有此動畫演出。

*This effect will only play when the device is activated for the first time. It will play again when it is activated after the batteries are exchanged.

選項畫面 ※從主畫面的狀態開始。

Menu Screen *Begin from the Home Screen.

按下D按鈕或是E按鈕。

→會轉移到選項畫面，
畫面上會表示「EVOLUTION」。

※每次按下E按鈕時會依照下表表格順序
顯示於畫面。

※當①出現在螢幕畫面時按下E按鈕後
畫面會回復到①。

※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※返回主畫面的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

Press the D Button or E Button.

→The Menu Screen will appear and the EVOLUTION option will show up.

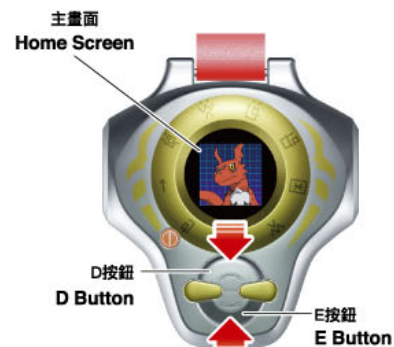
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button or B Button to return to the Home Screen.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



順序 Order	①	②	③	④
選項畫面 Menu Screen				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

EVOLUTION *Begin from the Menu Screen.

數碼獸的進化
Digivolution

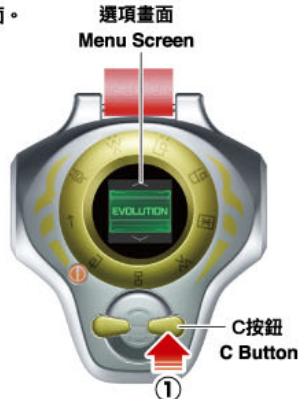
※圖示為「EVOLUTION (CHAMPION)」作為範例說明。
*EVOLUTION (CHAMPION) is used as an example for this diagram.

- ①在「EVOLUTION」的畫面的狀態下按下C按鈕。
⇒畫面會轉移到EVOLUTION選項畫面，會顯示「EVOLUTION (CHAMPION)」。
※每次按下E按鈕會依照下記表格順序顯示於畫面。
※當畫面在⑤的狀態下按下E按鈕後畫面會回復到①。
※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

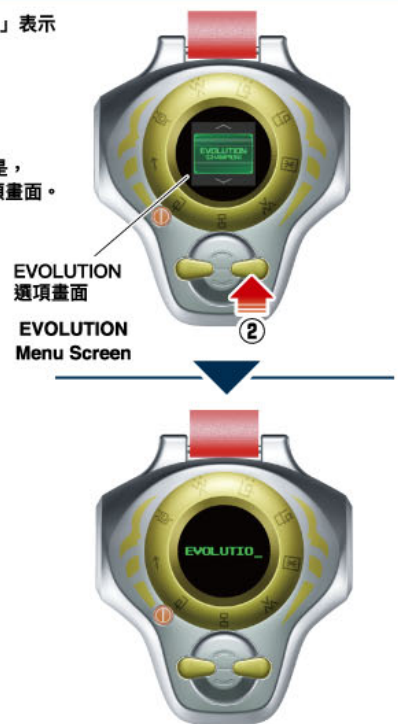
- ① Press the C Button when the EVOLUTION option is being shown.
⇒EVOLUTION (CHAMPION) will appear.
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.
*① will reappear when the E Button is pressed while ⑤ is being shown.
*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



- ②在「EVOLUTION (CHAMPION)」表示的畫面狀態下按下C按鈕。
⇒會撥放成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.)。
進化動畫演出結束後，主畫面表示的數碼獸會進行進化。
※進化動畫演出結束後按下B按鈕或是，C按鈕畫面會回到EVOLUTION選項畫面。
※依據其他畫面的動畫演出，請確認以下圖表。

- ② Press the C Button when the EVOLUTION (CHAMPION) option is being shown.
⇒The Digimon shown in the Home Screen will Digivolve once the Digivolution effect plays.
*Press the B Button or C Button once the Digivolution effect finishes playing to return to the EVOLUTION Menu Screen.
*Check the chart below for the effects corresponding to each option.



順序 Order	①	②	③	④	⑤
EVOLUTION 選項畫面 EVOLUTION Menu Screen					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

按下C按鈕。
Press the C Button.

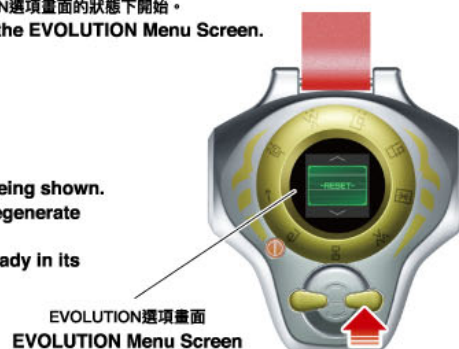
動畫演出 Effect	成熟期進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) CHAMPION Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	完全體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) ULTIMATE Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 (SHINING EVOLUTION ver.) MEGA Digivolution Effect (SHINING EVOLUTION ver.)	究極體進化動畫演出 MEGA Digivolution Effect	退化動畫演出 DEGENERATION Effect
數碼獸的狀態 Digimon's State	 成熟期 CHAMPION	 完全體 ULTIMATE	 究極體 MEGA	 究極體 MEGA	 成長期 ROOKIE

數碼獸的退化
DIGIMON DEGENERATION

※從EVOLUTION選項畫面的狀態下開始。
*Begin from the EVOLUTION Menu Screen.

- 在「-RESET-」的畫面的狀態下按下C按鈕。
⇒在主畫面表示的數碼獸會退化到成長期。
※主畫面上數碼獸是在成長期的時候，無法進行「數碼獸的退化」。

- Press the C Button when the -RESET- option is being shown.
⇒The Digimon shown in the Home Screen will degenerate back to its Rookie state.
*If the Digimon shown in the Home Screen is already in its Rookie state, it cannot degenerate.



數碼獸解說的遊戲指南 (DIGIMON EXPLAINED)

※從主畫面的狀態下開始。 ※以基爾獸的解說遊戲指南為例說明。

DIGIMON EXPLAINED

*Begin from the Menu Screen. *Guilmon is used as an example for the following steps.

①在「DIGIMON EXPLAINED」畫面的狀態下按下C按鈕。

→畫面會轉移到數碼獸的解說畫面，畫面上會表示「基爾獸」。
※每次按下E按鈕時畫面會依照右表的順序顯示。
※當畫面在②的時候按下E按鈕畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照右表的相反順序顯示。
②按下C按鈕。

→會發出畫面表示的數碼獸的解說音效。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while DIGIMON EXPLAINED is being shown.

→The DIGIMON EXPLAINED Screen will appear and Guilmon will show up.

*Options will show up in the order of the chart on the right every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ② is being shown.

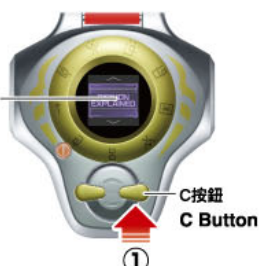
*The options will be shown in the opposite order from the chart on the right every time the D Button is pressed.

② Press the C Button.

→A description sound featuring the Digimon being shown will play.

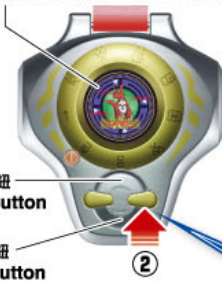
*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

選項畫面
Menu Screen



①

數碼獸解說畫面
DIGIMON EXPLAINED Screen



D按鈕
D Button

E按鈕
E Button

②

順序 Order	數碼獸 Digimon	順序 Order	數碼獸 Digimon
①	GUILMON	⑬	MONODRAMON
②	GROWMON	⑭	CYBERDRAMON
③	MEGALOGROWMON	⑮	JUSTIMON
④	DUKEMON	⑯	LOPMON
⑤	RENAMON	⑰	ANTYLAMON
⑥	KYUBIMON	⑱	LEOMON
⑦	TAOMON	⑲	GUARDROMON
⑧	SAKUYAMON	⑳	MARINANGEMON
⑨	TERRIERMON	㉑	IMPMON
⑩	GALGOMON	㉒	BEELZEBUMON
⑪	RAPIDMON	㉓	BEELZEBUMON: BLASTMODE
⑫	SAINTGALGOMON	㉔	MEGIDRAMON
		㉕	DUKEMON: CRIMSONMODE

ギルモン成長期:ウイルス種。
必殺技はファイアーボール。

尋找數碼獸的遊戲指南 (DIGIMON SEARCH)

※從選項畫面的狀態下開始。

DIGIMON SEARCH

*Begin from the Menu Screen.

在「DIGIMON SEARCH」畫面的狀態下按下C按鈕。

→會出現尋找數碼獸的動畫演出，經過一定時間後箭頭會隨機地停止。

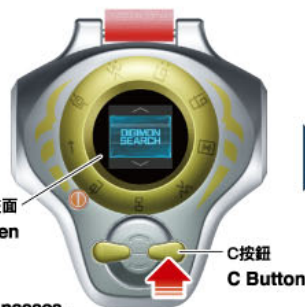
※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

Press the C Button while DIGIMON SEARCH is being shown.

→A Digimon Search Effect will play and the arrow will stop moving after a certain amount of time passes.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

選項畫面
Menu Screen



C按鈕
C Button



設定 (SETTINGS)

※從選項畫面的狀態下開始。

SETTINGS

*Begin from the Menu Screen.

在「SETTING」畫面的狀態下按下C按鈕。

→畫面會轉移到設定選項畫面，畫面上會表示「DIGIMON DISPLAY」。

※每次按下E按鈕會依照下表的順序表示畫面。 ※當①出現在螢幕畫面時按下E按鈕畫面會回復到①。

※按下D按鈕會與下表的相反順序顯示於畫面。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

① Press the C Button while SETTINGS is being shown.

Press the C Button while the Settings Menu Screen is being shown.

*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.

*① will reappear when the E Button is pressed while ④ is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below when the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

選項畫面
Menu Screen



C按鈕
C Button

順序 Order	①	②	③	④
設定選項畫面 Settings Menu Screen				
	DIGIMON DISPLAY	CARD SLASH VOICE	DISPLAY BRIGHTNESS	SOUND VOLUME
設定內容 Settings Contents	可以將主畫面表示的數碼獸隱藏。 The Digimon shown on the Home Screen can be hidden.	可以關閉卡片滑動讀取時TAKATO的聲音。 Takato's Card Slashing voice can be turned off.	可以調整畫面的亮度。 The brightness of the screen can be adjusted.	可以調整D-Ark本體的音量。 The sound volume of the D-Ark Main Unit can be adjusted.

設定的方法

How to change the settings

※以「DIGIMON DISPLAY」為例來說明。 ※其他的設定也可以同樣的方法來進行。

*DIGIMON DISPLAY is used as an example for the following steps. *Follow the same steps when changing the other settings.

①在「DIGIMON DISPLAY」畫面的狀態下按下C按鈕。

→表示畫面將會切換。

②按下D按鈕，或是E按鈕。

→切換ON，OFF。

③按下C按鈕。

→確定目前之設定。

※回復的時候請按下B按鈕。

① Press the C Button when the DIGIMON DISPLAY option is being shown.

→The display on the screen will change.

② Press the D Button or E Button.

→ON or OFF can be selected.

③ Press the C Button.

→This will apply the settings.

*Press the B Button to return to the previous screen.



角色聲音撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。

Playing Character Sounds *Begin from the Home Screen.

①按下C按鈕。

→畫面上會表示「TAKATO」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。

※當畫面在①的時候按下E按鈕畫面會回復到①。

※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

②在畫面表示「TAKATO」的時候按下C按鈕。

→畫面會表示「台詞號碼」。

※每次按下E按鈕時畫面會依照號碼的順序顯示。

※表示的號碼是依照P6以後的台詞表上的台詞號碼。

③按下C按鈕。

→會發出松田啟人的台詞。

① Press the C Button.

→"TAKATO" will be shown on the screen.

*① will reappear when the E Button is pressed while ① is being shown.

*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

② Press the C Button while "TAKATO" is shown on the screen.

→A Dialogue Number will be shown on the screen.

*Dialogue Numbers will be shown in the order when the E Button is pressed.

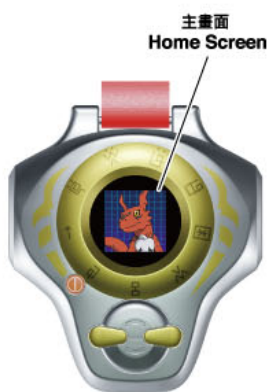
*The numbers correspond to the Dialogue Numbers on the Dialogue Chart that starts on Page 6.

③ Press the C Button.

→Takato Matsuda's dialogue will play.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。



順序 Order	聲音撥放畫面 Character Sound Playing Screen	聲音內容 Sound Contents
①	TAKATO	可以發出松田啟人的角色聲音。 Takato Matsuda's character sounds can be played.
②	DIGIMON	可以發出主畫面上表示的數碼獸的角色聲音。 The character sounds of the Digimon shown on the Home Screen can be played.
③	OTHERS	可聆聽牧野留姬, 妖狐獸, 李健良, 大耳獸, 小妖獸, 古樂獸, 格拉尼的角色配音。 You can play the characters voice of Ruki, Renamon, Jianliang, Terriermon, Impmon, Culumon, Grani.
④	TAKATO & GUILMON	可以發出松田啟人和基爾獸的互相聲援的聲音。 Takato Matsuda and Guilmon's conversation sounds can be played.

樂曲撥放的遊戲指南 ※從主畫面的狀態開始。

Playing Music *Begin from the Home Screen.

樂曲撥放方法 How to play music

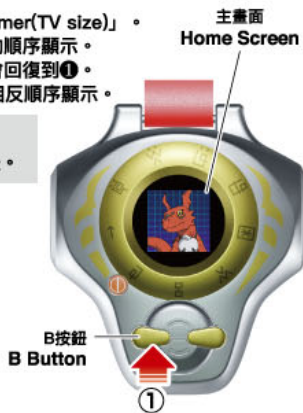
- ① 按下B按鈕。
⇒畫面上會表示「The Biggest Dreamer(TV size)」。
※每次按下E按鈕時畫面會依照下表的順序顯示。
※當畫面在⑦的時候按下E按鈕畫面會回復到①。
※每次按下D按鈕畫面會依照下表的相反順序顯示。

※要回到主畫面時請按下A按鈕，
要回到前一個畫面時請按下B按鈕。

- ① Press the B Button.
⇒The Biggest Dreamer (TV) Size Screen will show up.
*Options will show up in the order of the chart below every time the E Button is pressed.
*① will reappear when the E Button is pressed while ⑦ is being shown.
*The options will be shown in the opposite order from the chart below every time the D Button is pressed.

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.

順序 Order	樂曲名 Song Name
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑤	My Tomorrow
⑥	Days-愛情と日常-
⑦	3 Primary Colors



- ② 按下C按鈕。
⇒The Biggest Dreamer(TV size) 會進行撥放。
- ② Press the C Button.
⇒The Biggest Dreamer (TV size) will play.



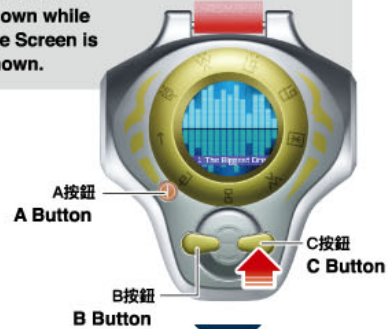
樂曲的停止方法 How to stop music

在樂曲撥放畫面的狀態下按下C按鈕。
⇒停止撥放樂曲。

在樂曲撥放的時候進行其他操作的時候，
請按下A按鈕或是B按鈕回到主畫面。
在主畫面的狀態下長按下B按鈕，
可以停止撥放中的樂曲。

Press the C Button while the Music
Playing Screen is being shown.
⇒The song will stop playing.

Press the A Button or B Button to return to the
Home Screen and use other functions while
playing music. The music will stop playing
once the B Button
is held down while
the Home Screen is
being shown.

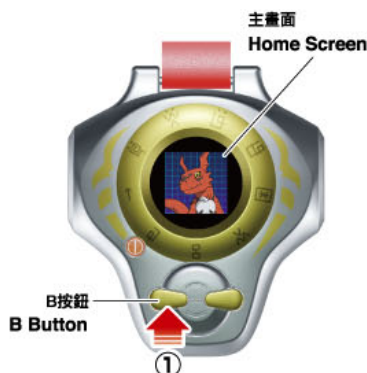


卡片滑動讀取的遊戲指南 ※從主畫面的狀態下開始。 ※在樂曲沒有撥放的狀態下開始。

Card Slashing *Begin from the Home Screen. *Begin when music is not being played.

- ① 長按B按鈕。
⇒切換畫面，會發出SE，會響起樂曲「SLASH!!」。

- ① Hold down the B Button.
⇒The display on the screen will change, a sound
effect will play, and the SLASH!! Song will play.



- ② 當SE撥放結束將數碼獸卡片慢慢地D-Ark側面的卡片讀取區中滑動。
⇒將會撥放動畫以及發出音效。

- ※卡片滑動的方向從上往下或是由下往上皆可操作。
- ※當主畫面表示的狀態下，也可以進行卡片滑動讀取的遊戲。
- ※當SE發出時，無法進行卡片滑動讀取。

※要結束遊戲的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

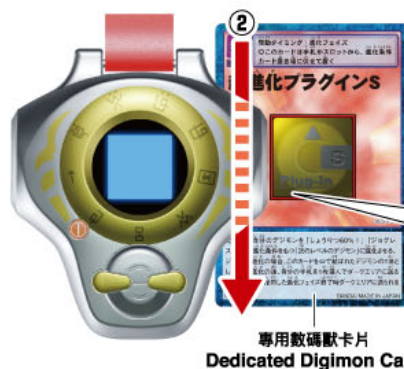
- ② Once the sound effect finishes playing, carefully scan a dedicated
Digimon Card using the Card Slashing Section on the side of the D-Ark.
⇒An animation and sound will play.

*Cards can be scanned from both the top or bottom.

*Card Slashes can be performed even when the Home Screen is being shown.

*Cards cannot be scanned when the sound effect is playing.

*Press the A Button or
B Button to stop
playing with this
function.



【側面】
[View from the side]
卡片讀取區
Card Slashing Section



專用數碼獸卡片
Dedicated Digimon Card



Super Evolution Plug-in S



Blue Card



Red Card



ANDROMON



KING DEVICE



QUEEN DEVICE



KNIGHT DEVICE



High Speed
Plug-in T



Pause
Plug-in P



Reinforcement
Plug-in O



BATTLE
TOMAHAWK



AERO WING

②將卡片進行滑動讀取。

② Scan a card.

動畫
Animation

成熟期進化動畫演出
CHAMPION Digivolution Effect

完全體進化動畫演出
ULTIMATE Digivolution Effect

個別的聲音
Individual Sounds

卡片滑動方法的注意點

Precautions when using the Card Slashing Section

- 卡片不要於重疊的狀況下滑動。
- Do not stack multiple cards when performing card slashes.



- 當其他卡片也在本體附近時，請不要將卡片進行滑動讀取。
- Do not place cards near the Main Unit when performing card slashes.



- 請不要將卡片固定在卡片讀取區。
- Do not leave cards within the Card Slashing Section.



【側面】
[View from the side]



卡片讀取區
Card Slashing Section

進化成破滅魔龍獸的方法

How to evolve into MEGIDRAMON

※只有在進化階段為大古拉獸的情況下才能操作。

*You can only operate when the evolution phase is Megalogrowmon.

①按下D按鈕或E按鈕。

➡進入菜單畫面，顯示"EVOLUTION"。

②當顯示EVOLUTION菜單畫面時，按下C按鈕。

➡切換到EVOLUTION菜單畫面，並顯示"EVOLUTION (CHAMPION)"。

➡每次按下該按鈕，顯示屏都會切換"EVOLUTION"菜單畫面。

③按下D按鈕或E按鈕。

➡每次按下該按鈕，顯示屏都會切換"EVOLUTION"菜單畫面。

④在顯示"MEGIDRAMON"時按下C。

➡將播放破滅魔龍獸的進化過程。播放結束後將處於"破裂狀態"。

※若要返回主畫面，請按下A按鈕或B按鈕。

①Press the D button or E button.

➡Transition to the menu screen, and "EVOLUTION" will be shown on the screen.

②While the EVOLUTION menu screen is displayed, press the C button.

➡Transition to the EVOLUTION menu screen, and "EVOLUTION (CHAMPION)" will be shown on the screen.

③Press the D button or E button.

➡Each time you press the button, the screen will switch to the "Evolution" menu screen.

④Press C when "MEGIDRAMON" is displayed.

➡The evolution process of MEGIDRAMON will be played, follows by a "cracked state."

※To return to the main screen, press the A button or B button.

主畫面

Home Screen

D按鈕

D Button

E按鈕

E Button

選項畫面

Menu Screen

破裂狀態的操作方法

How to operate in the cracked state

按下B按鈕、C按鈕、D按鈕或E按鈕。

➡每次按下按鈕時，都會按照下表所示的順序發出聲音。

※當⑬播放結束後，或按下A按鈕時，破裂狀態將恢復到初始狀態。

Press the B button, C button, D button, or E button.

➡Each time you press a button, sound will be emitted in the order shown in the table below.

*When⑬ playback is over or the A button is pressed, the cracked state will return to the initial state.

順序 Order	線 WORD	順序 Order	線 WORD
①	僕が、僕が望んだからこんな姿になったの？	⑨	こんなの、こんなの間違ってるよ!だって、だっていくら元がデータだからって僕が考えたデジモンだって、ギルモンはギルモンだもの!
②	あれが…ギルモン…僕の考えたデジモン…	⑩	僕たち、ずっと友達だった!ずっと一緒に遊んで話して笑って戦ってきた!ギルモンー!
③	僕があいつを倒せ、あいつを消してしまえって思ったから、ギルモンは…	⑪	ギルモン、僕の友達…ギルモンー!
④	もう、もうやめて、ギルモン!もうやめるんだ!	⑫	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
⑤	メギドラモン…僕がいけなかったんだ、全部僕が!		
⑥	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とか、カードの中だけじゃなくて、ほんとに僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいのになって、ずっと思ってた、	⑬	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー!ギルモン!ギルモンー!ギルモンー!
⑦	だからほんとに夢がなかったっていうか 僕がそうなってほしいことが魔法みたいに起こって		
⑧	でもデジモンはデータ…魔法なんかじゃなかった…		

22

紅蓮騎士獸：真紅蓮型態的進化方法

How to evolve into DUKEMON:CRIMSON MODE

※只有在進化階段為紅蓮騎士獸的情況下才能操作。

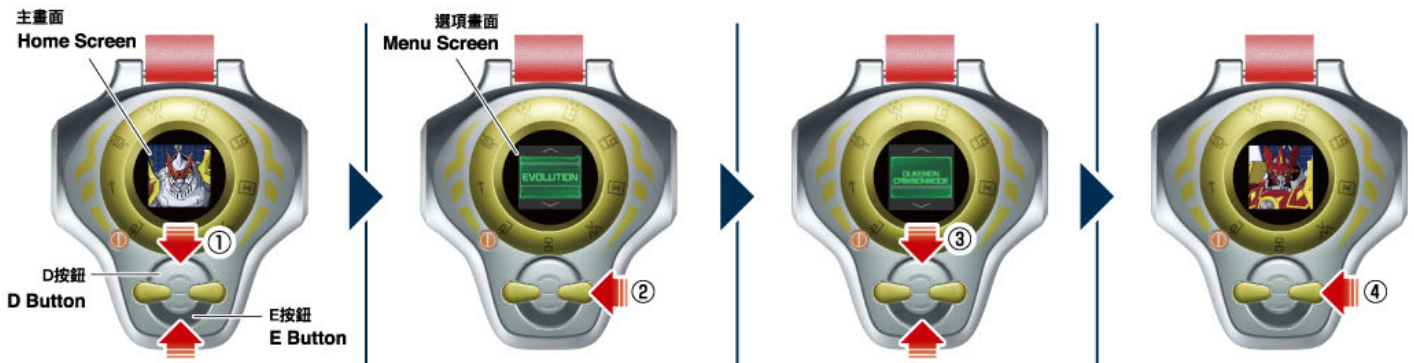
*You can only operate when the evolution phase is DUKEMON.

- ①按下D按鈕或E按鈕。
⇒進入菜單畫面，顯示"EVOLUTION"。
- ②當顯示EVOLUTION菜單畫面時，按下C按鈕。
⇒切換到EVOLUTION菜單畫面，並顯示"EVOLUTION (CHAMPION)"。
每次按下該按鈕，顯示屏都會切換"EVOLUTION"菜單畫面。
- ③按下D按鈕或E按鈕。
⇒每次按下該按鈕，顯示屏都會切換"EVOLUTION"菜單畫面。
- ④當顯示"DUKEMON:CRIMSON MODE"時按下C按鈕。
⇒將播放紅蓮騎士獸：真紅蓮型態的進化過程。

- ①Press the D button or E button.
⇒Transition to the menu screen, and "EVOLUTION" will be shown on the screen.
- ②While the EVOLUTION menu screen is displayed, press the C button.
⇒Transition to the EVOLUTION menu screen, and "EVOLUTION (CHAMPION)" will be shown on the screen.
- ③Press the D button or E button.
⇒Each time you press the button, the screen will switch to the "Evolution" menu screen.
- ④Press the C button when "DUKEMON: CRIMSON MODE" is shown on the screen.
⇒The evolution process of DUKEMON: CRIMSON MODE will be played.

※返回主畫面的時候請按下A按鈕或是B按鈕。

*Press the A Button to return to the Home Screen or the B Button to return to the previous screen.



세트 내용과 각부 명칭

사용설명서... 1

SuperCompleteSelectionAnimation D-ARK 전용 디자인 카드... 12

SuperCompleteSelectionAnimation
D-ARK ver. MATSUDA TAKATO ULTIMATE 본체... 1

[측면]



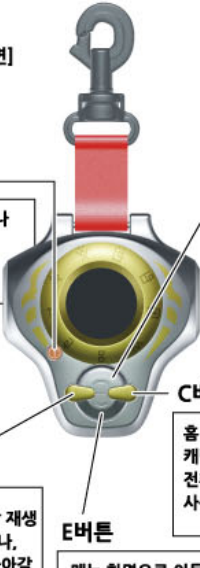
카드 슬래쉬 부분

[뒷면]



커버

[정면]



A버튼

전원의 ON/OFF나
홈 화면으로
돌아갈 때
사용합니다.

D버튼

메뉴 화면으로
이동하거나
선택을 할 때
사용합니다.

C버튼

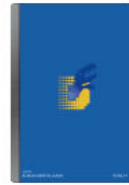
홈 화면에서
캐릭터 보이스 놀이로
전환하거나, 결정할 때
사용합니다.

B버튼

홈 화면에서 음악 재생
놀이로 전환하거나,
이전 화면으로 돌아갈
때 사용합니다.

E버튼

메뉴 화면으로 이동하거나
선택을 할 때 사용합니다.



블루 카드



초진화 플러그인S



레드 카드



안드로몬



킹 · 디바이스



퀸 · 디바이스



나이트 · 디바이스



고속 플러그인T



무효화 플러그인P



진화 플러그인O



배틀 토마호크



에어로 윙

△ 주 의

구매하신 고객께서는 반드시 읽어 주십시오

● 작은 부품이 들어 있습니다. 삼킬 수 있으므로 3세 미만의 어린이에게는 절대 주지 마세요.

△ 경 고

● 본 제품의 대상 연령은 15세입니다. 대상 연령의 미만의 어린이에게는 절대 주지 마세요. ● 건전지, 건전지 덮개, 나사 등을 잘못해서 삼키는 사고에 주의해주세요. ● 튀어나온 부분이나 날카로운 부분이 있으므로, 취급이나 보관 시에는 주의해 주세요. ● 본 제품을 의료기기 가까이에서 사용하지 마주세요. 기기에 영향을 미칠 수도 있습니다. ● 본 제품을 비행기 안에서 사용하지 마주세요. 기구의 오작동에 의한 사고의 원인이 될 수 있습니다. ● 본 제품에는 전자 부품(스피커, 자석 등)을 사용하고 있습니다. 심박수 조율기를 사용 중인 분은 주의 바랍니다. ● 귀에 가까이 대고 사용하지 마세요. 잘못 사용 시에는 청력이 손상될 수 있습니다. ● 가동부 사이에 손가락 등을 넣지 마주세요. 끼어서 부상을 입을 우려가 있습니다. <건전지를 잘못 사용하면 과열, 파열, 누액 등의 위험이 있습니다. 다음 사항에 주의해주세요. ● 충전 건전지를 사용하지 마세요. ● 오래된 건전지와 새 건전지, 다른 종류의 건전지를 함께 사용하지 마세요. ● 건전지의 음극과 양극의 방향을 잘 맞춰서 끼워주세요. ● 놀이 끝난 후에는 반드시 스위치를 끄고 건전지를 빼 주세요. 건전지를 넣은 상태로 둘 경우 건전지에서 액이 흘러나올 수 있습니다. ● 합성시키거나 충전, 분해, 불에 넣는 행동, 가열을 하지 마세요. ● 만일 건전지에서 흘러나온 액이 눈에 들어갔을 때에는 바로 깨끗한 물로 씻어내고 의사와 상담하세요. 흘러나온 액이 피부나 옷에 묻었을 경우 대량의 물로 씻어주세요. ● 폐기 시에는, 지자체의 폐기처리법을 따주세요.



3세 미만 사용 금지
입에 넣지 마시오.

<사용상 주의>

● 본 제품은 정밀하게 만들어져 있습니다. 무리한 힘을 가하거나, 떨어트릴 경우 파손될 우려가 있습니다. ● 본 제품은 정밀한 전자 부품으로 구성되어 있습니다. 떨어뜨리거나 물에 닿게 하거나, 더럽히거나, 분해하지 마주세요. 또한, 고온 혹은 저온인 장소에서 사용, 보관하는 것은 피해주시기 바랍니다. ● 플라스틱 포장재는 개봉 후 바로 버려 주시기 바랍니다. ● 본 상품을 수직 재질의 소파나 시트, 타일 등의 위에 놓지 마주세요. 장시간 접촉할 경우 이물질의 경우가 있습니다. ● 가동 부분이나 연결 부분을 작동방향과 반대 방향으로 강하게 잡아당기거나, 구부러트리지 마주세요. ● 음성의 품질이 고르지 않아 듣기 힘든 경우가 있습니다. 양해 바랍니다. ● 전용 디자인 카드는, 사용의 IC 카드 등과 함께 보관하거나 사용하지 마주세요. 오작동의 원인이 됩니다. ● 카드를 절거나 구부리는 등, 함부로 다루지 마주세요. 또한, TV나 스피커 등, 강한 자기를 발산하는 기기에 가까이 하지 마주세요. 내부의 칩이 파손되는 경우가 있습니다. ● 주변에 강한 전파가 발생하는 환경에서는, 사용 시에 전용 디자인 카드를 다소 읽어 들이기 힘들어지는 경우가 있습니다. 또한, 금속 등의 재질이 가까이 있는 경우, 전용 디자인 카드를 읽어 들일 수 없는 경우가 있으므로 주의해 주시기 바랍니다.

<건전지를 사용하는 모든 완구 상품의 주의사항>

장기간 사용하지 않을 경우에는 건전지를 꼭 빼고 보관해 주세요.
건전지 삽입 후 장기간 미사용시 건전지 누액 발생 등에 의해 상품 고장의 원인이 됩니다.
이로 인한 고장 발생시에는 A/S처리가 불가할 수 있습니다.

완구 품질 보증 기간 (소비자 분쟁 해결 기준 제 3조 의거)

1) 품질 보증 기간: 구매일로부터 6개월

2) 부품 보수 기간: 생산일로부터 1년

※ 고액 과실에 의한 분실 및 파손 시 품질 보증 기간에 상관없이 유상 A/S 처리되며, 일부 상품의 경우 A/S가 불가능할 수 있습니다.

A/S 접수 문의: 자세한 내용은 반다이블로 홈페이지 또는 고객센터로 문의 바랍니다.

1) 고객센터: 1544-4607 (평일 AM09:00~PM06:00 / 주말 및 공휴일 제외)

2) 반다이블로코리아를 (<http://www.bnkrmall.co.kr>) : 고객센터 '1:1 문의' 또는 'A/S 안내'

※ 해외로부터의 A/S 문의는 접수하지 않습니다.

건전지 넣는 법

※ 세트 내용 상태에서 시작합니다.

①커버를 벗겨냅니다.

본체 뒷면의 커버 부분의 홈에 손가락을 걸어 벗겨냅니다.

②건전지 덮개를 벗겨냅니다.

②-1 건전지 덮개의 나사를 십자, 또는 일자 드라이버를

이용하여 설명서의 화살표 마크 방향으로 돌려

②-2 건전지 덮개를 벗겨냅니다.

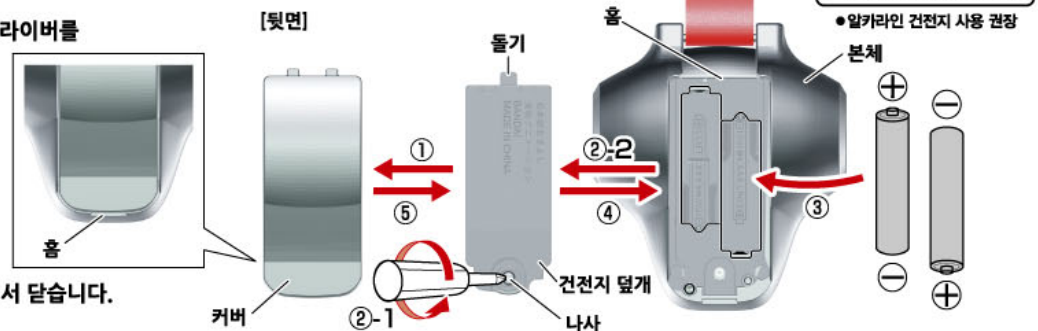
③건전지를 넣습니다.

AAA 건전지 2개의 양극과 음극에
주의해서 넣습니다.

④건전지 덮개를 원래 위치로 되돌립니다.

건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈을 맞춘 후,
건전지 덮개의 나사를 ②-1의 역방향으로 돌려서 닫습니다.

⑤커버를 원래 위치로 되돌립니다.



건전지 교환 마크

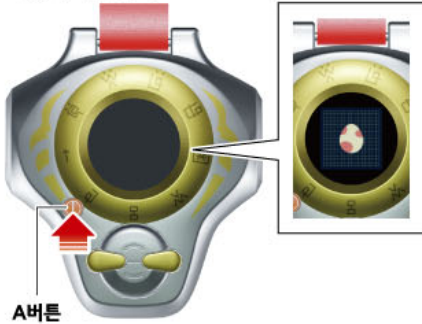
AAA X2
AAA 건전지 2개 사용(별매)
●알카라인 건전지 사용 권장

전원 넣는 법

A 버튼을 누릅니다.

⇒ 화면이 표시되면서 작동을 시작합니다.

※기동 중에 A 버튼을 길게 누르면 슬립 상태가 됩니다. 또한, 일정시간동안 조작하지 않으면 화면이 어두워지며 슬립 상태가 됩니다. 다시 놀이를 시작할 때는 A 버튼을 눌러 기동시켜주세요.



A 버튼

※이 연축은 처음으로 기동시켰을 때만 재생됩니다. 건전지를 교체한 후에 기동하면 다시 이 연축이 재생됩니다.

메뉴 화면

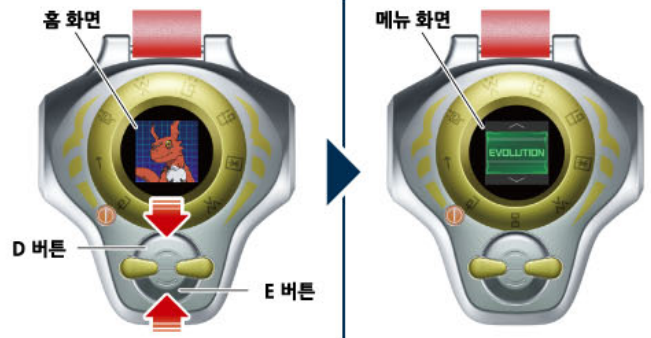
※홈 화면 상태에서 시작합니다.

D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.

⇒ 메뉴 화면으로 전환되며, [EVOLUTION]이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
※D 버튼을 누르면 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	①	②	③	④
메뉴 화면				
	EVOLUTION	DIGIMON EXPLAINED	DIGIMON SEARCH	SETTINGS

진화 놀이(EVOLUTION)

※메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

디지몬 진화

※그림은 「EVOLUTION(CHAMPION)」을 예시로 설명합니다.

① 「EVOLUTION」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

⇒ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환하면 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시됩니다.

※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.

※⑤가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

※D 버튼을 누르면 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	①	②	③	④	⑤
EVOLUTION 메뉴 화면					
	EVOLUTION (CHAMPION)	EVOLUTION (ULTIMATE)	EVOLUTION (MEGA)	MATRIX EVOLUTION (MEGA)	-RESET-

C 버튼을 누릅니다.

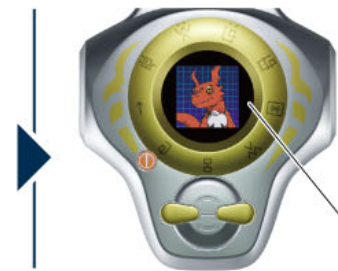
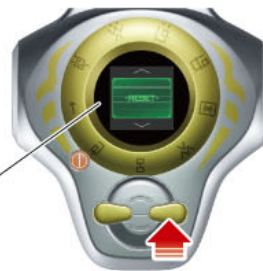
순서	성숙기 진화 연축 (SHINING EVOLUTION ver.)	완전체 진화 연축 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연축 (SHINING EVOLUTION ver.)	궁극체 진화 연축	퇴화 연축
EVOLUTION 메뉴 화면					
	성숙기	완전체	궁극체	궁극체	성장기

디지털 진화

※ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

- [RESET] 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 홈 화면에 표시되어 있는 디지털몬이 성장기로 퇴화합니다.
- ※ 홈 화면 상의 디지털몬이 성장기인 경우, 「디지털몬 퇴화」를 실행할 수 없습니다.

EVOLUTION
메뉴 화면



홈 화면

디지털몬 해설 놀이 (DIGIMON EXPLAINED)

※ 메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.
※ 길몬의 해설 놀이를 예로 설명합니다.

- ① 「DIGIMON EXPLAINED」 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.

→ 디지털몬 해설 화면으로 전환하며 [길몬]이 표시됩니다.

- ※ E 버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
- ※ ②가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.

- ※ D 버튼을 누를 때마다 오른쪽 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

- ② C 버튼을 누릅니다.

→ 표시되어 있는 디지털몬의 해설음의 울립니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



길몬/성장기 바이러스종
필살기는 파이아볼



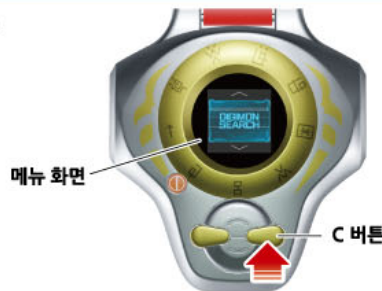
순서	디지털몬	순서	디지털몬
1	길몬	15	저스티몬
2	그라우몬	16	로프몬
3	메가로그라우몬	17	안티라몬
4	듀크몬	18	레오몬
5	레나몬	19	가드로몬
6	구미호몬	20	마린엔젤몬
7	도사몬	21	임프몬
8	샤크라몬	22	베르몬
9	테리어몬	23	베르몬 비행모드
10	가르고몬	24	메기드라몬
11	래피드몬	25	듀크몬 크림슨 모드
12	세인트가르고몬		
13	모노드라몬		
14	사이버드라몬		

디지털몬 서치 놀이

※ 메뉴 화면으로 전환한 상태에서 시작합니다.

- 「SETTING」 화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 설정 메뉴 화면으로 전환되며, 「DIGIMON DISPLAY」 화면이 표시됩니다.

※ 홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



설정 (SETTINGS)

※ 메뉴 화면으로 넘어간 상태에서 시작합니다.

- 「SETTING」 화면이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 설정 메뉴 화면으로 전환되며, 「DIGIMON DISPLAY」 화면이 표시됩니다.
- ※ E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
- ※ ④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다. ※ D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.

※ 홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼,
이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



순서	1	2	3	4
설정 메뉴 화면				
설정 내용	DIGIMON DISPLAY 홈 화면 상에 표시되어 있는 디지털몬을 표시되지 않도록 할 수 있습니다.	CARD SLASH VOICE 카드 슬래시 때의 타카토의 음성을 OFF로 할 수 있습니다.	DISPLAY BRIGHTNESS 화면의 밝기를 조정할 수 있습니다.	SOUND VOLUME D-ARK 본체의 음량을 조절할 수 있습니다.

설정 방법

※「DIGIMON DISPLAY」를 예로 설명합니다.
※그 외 설정도 동일한 순서로 행합니다.

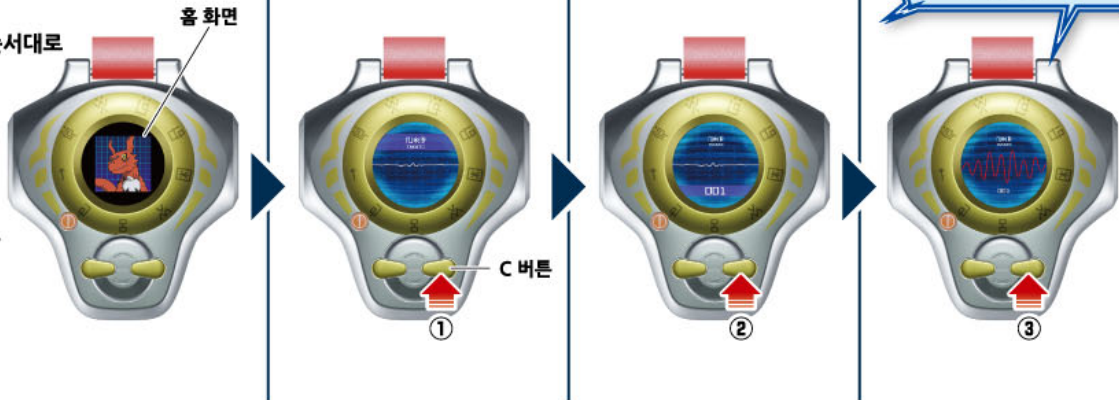
- ①「DIGIMON DISPLAY」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
 - 화면의 표시가 전환됩니다.
 - ② D 또는 E 버튼을 누릅니다
 - ON, OFF가 전환됩니다.
 - ③ C 버튼을 누릅니다.
 - 설정을 결정합니다.
- ※돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



캐릭터 보이스 재생 놀이

※홈 화면 상태에서 시작합니다.

- ①C 버튼을 누릅니다.
- 「TAKATO」의 화면이 표시됩니다.
- ※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
- ※④가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
- ②「TAKATO」가 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 「대사 번호」의 화면이 표시됩니다.
- ※E 버튼을 누를 때마다 번호 순으로 표시됩니다.
- ※표시되어 있는 번호는 6p 이후의 대사 표의 대사 번호입니다.
- ③ C 버튼을 누릅니다.
- 마츠다 타카토의 대사가 울립니다.



※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.

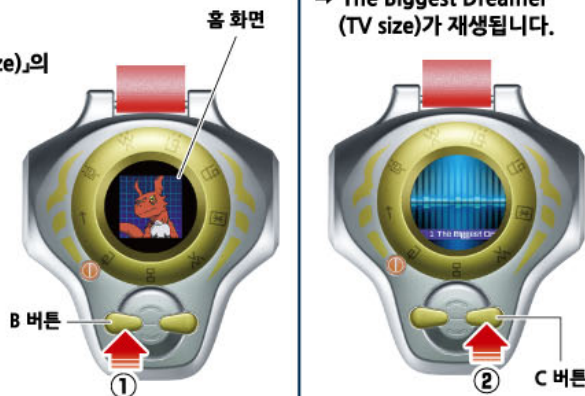
순서	보이스 재생 화면	음성 내용
①	TAKATO	마츠다 타카토의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
②	DIGIMON	홈 화면에 표시되어 있는 디지몬의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
③	OTHERS	루키, 레나몬, 테리어몬, 임프몬, 동글몬, 그라니의 캐릭터 보이스를 울릴 수 있습니다.
④	TAKATO & GUILMON	마츠다 타카토와 길몬의 대화하는 보이스를 울릴 수 있습니다.

음악 재생 놀이

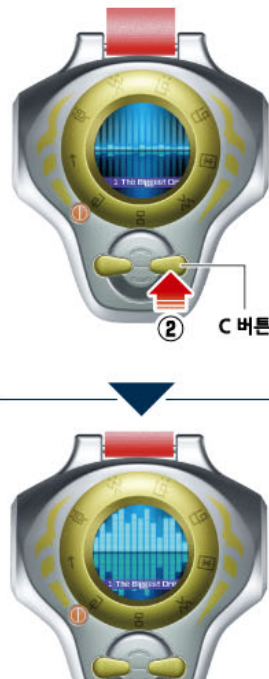
※홈 화면 상태에서 시작합니다.

음악 재생 방법

- ① B 버튼을 누릅니다.
 - 「The Biggest Dreamer (TV size)」의 화면이 표시됩니다.
 - ※E 버튼을 누를 때마다 아래 표의 순서대로 화면이 표시됩니다.
 - ※⑦가 표시된 상태에서 E 버튼을 누르면 ①로 돌아갑니다.
 - ※D 버튼을 누를 때마다 아래 표의 역순대로 화면이 표시됩니다.
- ※홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼, 이전 화면으로 돌아가는 경우에는 B 버튼을 눌러주세요.



- ② C 버튼을 누릅니다.
- The Biggest Dreamer (TV size)가 재생됩니다.

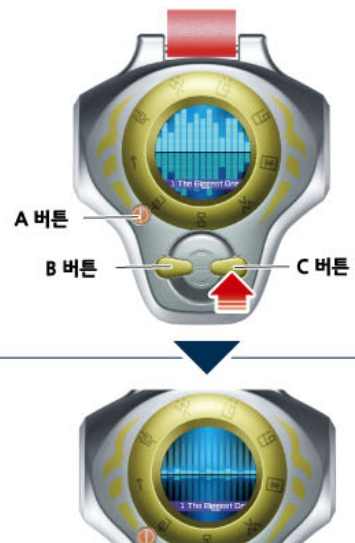


순서	음악명
①	The Biggest Dreamer (TV size)
②	SLASH!!
③	EVO
④	One Vision (DUKEMON MATRIX EVOLUTION VERSION)
⑤	My Tomorrow
⑥	Days-愛情と日常-
⑦	3 Primary Colors

음악 정지 방법

- 음악 재생 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- 음악이 정지됩니다.

음악을 재생시킨 상태에서 다른 조작을 행하는 경우에는, A 버튼 또는 B 버튼을 눌러 홈 화면으로 돌아가주세요. 홈 화면이 표시된 상태에서 B 버튼을 길게 누르면, 재생되고 있는 음악을 정지시킬 수 있습니다.



카드 슬래쉬 놀이

※홈 화면의 상태에서 시작합니다. ※음악이 재생되고 있지 않은 상태에서 시작합니다.

- ① B 버튼을 길게 누릅니다.
→ 화면이 전환되며, SE가 울리고, 음악 「SLASH!!」가 울립니다.
- ② SE가 울리는 것이 끝나면 D-ARK 측면의 카드 슬래쉬 부분에 전용 디지털 카드를 천천히 슬래쉬합니다.
→ 애니메이션이 재생되며 음성이 울립니다.

※카드를 슬래쉬하는 방향은 위에서도 아래에서도 조작이 가능합니다.
※홈 화면이 표시되고 있는 상태에서 카드 슬래쉬 놀이를 하는 것이 가능합니다.
※SE가 울리고 있을 때에는 카드를 슬래쉬할 수 없습니다.

놀이를 중지하는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.



[측면] 카드 슬래쉬 부분



전용 디지털 카드



초진화 플러그인 S



블루 카드



레드 카드 안드로몬 킹·디바이스 퀸·디바이스 나이트·디바이스



고속 플러그인T 무효화 플러그인P 진화 플러그인O 배틀 토마호크 에어로 윙

② 카드를 슬래쉬합니다.

애니메이션

성숙기 진화 연출

완전체 진화 연출

개별 음성

카드 슬래쉬 놀이의 주의점

- 카드를 겹쳐서 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 별도의 카드를 본체에 가까이 한 상태에서 카드를 슬래쉬 하지 말아주세요.



- 카드 슬래쉬 부분에 카드를 삽입한 채로 놔두지 말아주세요.



[측면]



카드 슬래쉬 부분

메기드라몬의 진화 놀이

※메가로그라우몬으로 진화한 상태에서 시작합니다.

메기드라몬으로의 진화 방법

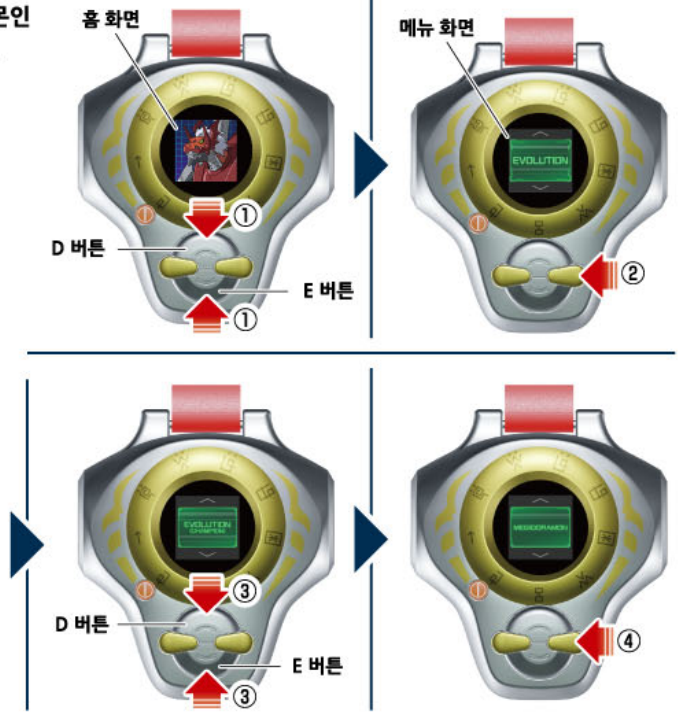
※진화 페이지가 메가로그라우몬인 경우에만 조작할 수 있습니다.

- ① D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.
- ➡ 메뉴 화면으로 전환되며, 「EVOLUTION」이 표시됩니다.
- ② 「EVOLUTION」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- ➡ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환되며, 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시됩니다.
- ③ D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.
- ➡ 누를 때마다 EVOLUTION 메뉴가 바뀝니다.
- ④ 「MEGIDRAMON」이 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- ➡ 메기드라몬의 진화 연출이 재생됩니다. 재생 후에는 금이 간 상태가 됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.

금이 간 상태에서의 조작 방법

- B 버튼, C 버튼, D 버튼, E 버튼 중에서 하나를 누릅니다.
- ➡ 버튼을 누를 때마다 아래의 표의 순서대로 음성이 울립니다.
- ※⑬의 재생이 완료된 경우, 또는 A 버튼을 누른 경우에는 금이 간 상태에서 원래 상태로 돌아갑니다.



순서	대사	순서	대사
①	僕が、僕が望んだからこんな姿になったの?	⑨	こんなの、こんなの間違ってるよ!だって、だっていくら元がデータだからって僕が考えたデジモンだって、ギルモンはギルモンだもの!
②	あれが...ギルモン...僕の考えたデジモン...	⑩	僕たち、ずっと友達だった!ずっと一緒に遊んで話して笑って戦ってきた!ギルモンー!
③	僕があいつを倒せ、あいつを消してしまえって思ったから、ギルモンは...	⑪	ギルモン、僕の友達...ギルモンー!
④	もう、もうやめて、ギルモン!もうやめるんだ!	⑫	僕だってデータなんだ!だってデジタルワールドにいるんだよ、僕。だけど僕がギルモンと一緒に過ごしてきた時間は絶対にリアルだった。僕たちが一緒に感じた気持ちは本物だった。
⑤	メギドラモン...僕がいけなかったんだ、全部僕が!		
⑥	僕はデジモンがとっても好きで、ネットの中とか、カードの中だけじゃなくて、ほんとに僕と一緒に遊んだりできたらとっても楽しいのになって、ずっと思ってた、		
⑦	だからほんとに夢がかなったっていうか 僕がそうなってほしいことが魔法みたいに起こって	⑬	違う!僕のギルモン、たった1人。どんなにデータで増えたってギルモンは、僕と一緒にいたギルモンはたった1人しか、いないんだー! ギルモン!ギルモンー!ギルモンー!
⑧	でもデジモンはデータ...魔法なんかじゃなかった...		

듀크몬 크림슨 모드의 진화 놀이

※듀크몬으로 진화한 상태에서 시작합니다.

듀크몬 크림슨 모드로의 진화 방법

※진화 페이지가 듀크몬인 경우에만 조작할 수 있습니다.

- ① D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.
- ➡ 메뉴 화면으로 전환되며, 「EVOLUTION」이 표시됩니다.
- ② 「EVOLUTION」의 화면이 표시되어 있는 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- ➡ EVOLUTION 메뉴 화면으로 전환되며, 「EVOLUTION(CHAMPION)」이 표시됩니다.
- ③ D 버튼 또는 E 버튼을 누릅니다.
- ➡ 누를 때마다 EVOLUTION 메뉴가 바뀝니다.
- ④ 「듀크몬 크림슨 모드」가 표시된 상태에서 C 버튼을 누릅니다.
- ➡ 듀크몬 크림슨 모드의 진화 연출이 재생됩니다.

홈 화면으로 돌아가는 경우에는 A 버튼 또는 B 버튼을 눌러주세요.

