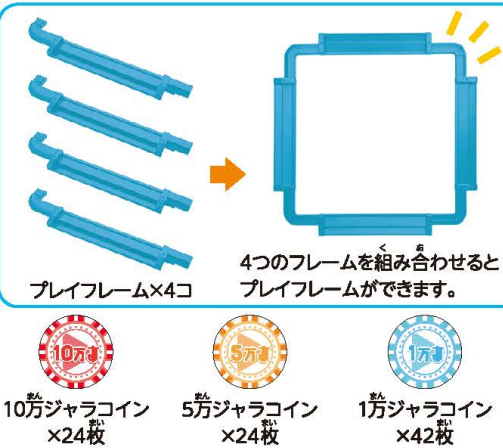


セット内容



WEB取扱説明書

対象年齢 6才以上

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●WEB取扱説明書(本書)を必ずお読みください。
●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈使用上の注意〉●袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシートの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

《おことわり》バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

〈お問い合わせ先〉バンダイお客様相談センター
https://www.bandai.co.jp/support/top
ナビダイヤル 0570-041-101
受付10時～16時(土日祝日、当社指定休業日を除く)

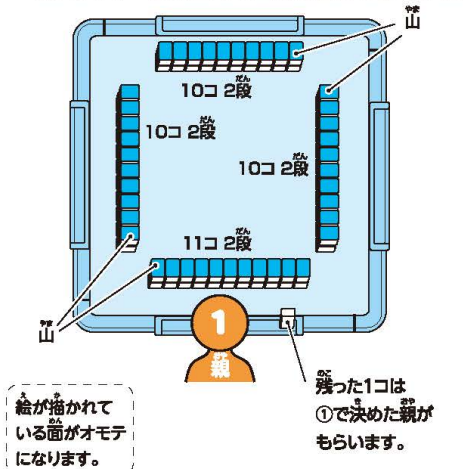
〈商品送付先〉バンダイ 栃木配送センター
〒321-0298
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち4-2-20
電話番号はお客相談センター共通

海外からのお問い合わせは受け付けておりません。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

●ドンジャラ 基本の遊びかた

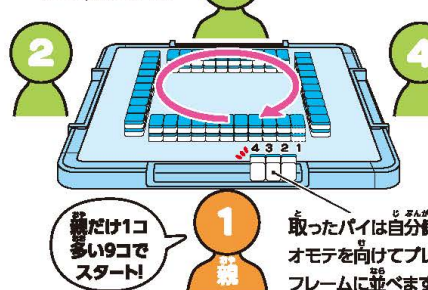
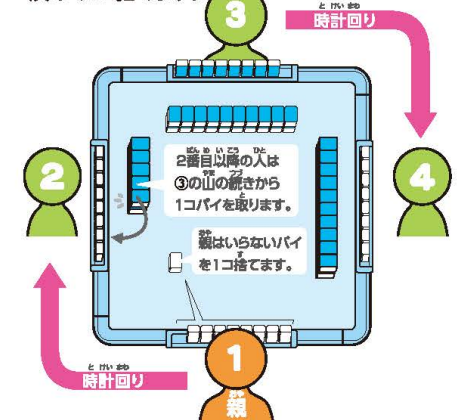
遊ぶ準備・すすめかた

- ① ジャンケンで親を決めます。親は1ゲーム毎に時計回りで交代します。
- ② 83コ全部のパイをウラ返したままゲームシートの上で混ぜ、図のように親は11コずつ2段、その他のプレイヤーは10コずつ2段に重ねて並べます。

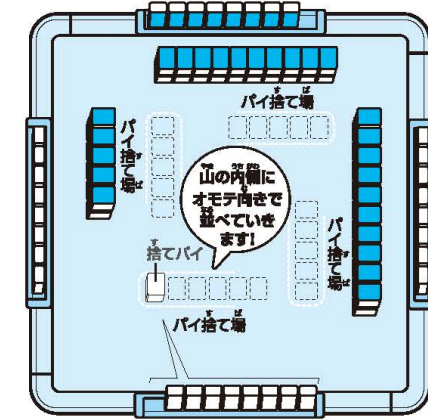


- ③ 親の前の山の右端から、親から順番に2コずつ時計回りにパイを取ります。全員が8コ取るまで続けます。
- ④ 各プレイヤーにジャラコインを60万ジャラずつ配ります。
※ジャラコインは1枚ずつ切り取ってから配ってください。

- ⑤ 親は1コ多くパイを持っているので、1ターン目では1コパイを捨てます。その他のプレイヤーは③の山の続きから1コパイを取り、いらぬパイを決めて1コ捨てます。

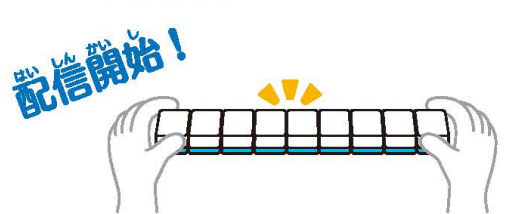


- ⑥ パイを捨てる時は図のように、山の内側にパイをオモテにして並べていきます。



上がりかた

- 役... 特定のパイを3つ組み合わせることで役とすることができます。3つのパイの組み合わせに応じて得点が変わります。手持ちのパイの中で役を3セット作ることができれば上がりです。
※詳細は3ページの「役一覧」をご確認ください。
※特定の9コのパイを揃えてはじめて上がる事ができる特別な役「オールスターセット」もあります。
※特別ルール「コラボ宣言」を採用している場合は「役一覧」に含まれていない組み合わせも役とすることができます。詳細は2ページの「ホロライブならではのスペシャルルール」をご確認ください。
- 集める役を決めて、山から取ったパイと、手持ちのパイを入れ替えていきます。リーチになったら「リーチをしよう!」の順番に沿ってリーチしてください。
- 役が3セット揃ったら「配信開始!」と言い、自分のパイを見せましょう。

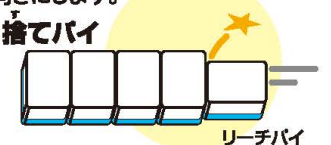


- 誰かが上がったら、そこで1ゲーム終了で、親を交代してください。山のパイがなくなった場合は1ゲーム終了とし、親を交代してください。親が2周回ったらゲームセットです!途中でジャラコインがゼロになったプレイヤーが発生した場合もゲームセットです。
※「配信開始!」「オファー!」のタイミングがプレイヤー同士でかぶった場合、ジャンケンで勝った方を優先します。

手持ちのジャラコインを計算して合計ジャラが一番多いプレイヤーの勝ちです。

リーチをしよう!

- ① 役があと1コで揃う時がリーチです。リーチになった時はパイを捨てる時に横向きにします。



- ② 必ずリーチを宣言します。
※リーチ宣言をしないと上がりません。



★リーチのときのルール★

- ① 自分で取って上げられる!
役を揃えるために必要な残りの1パイが出るまで、自分の順番がくる度、山からパイを1コ取ります。(手持ちのパイと、山から取ったパイを入れ替えられなくなります。)
※後述の友人Aの効果も使うことができません
- ② 誰かが捨てたパイで上げられる!
誰かがパイを捨てた時に、そのパイで上げられる場合はすぐに「配信開始!」と言って自分の手持ちのパイを見せて上げることができます。この時、得点分のジャラコインはパイを捨てたプレイヤーからのももらえます。
※同時に2人以上が上がってしまった場合、ジャンケンで勝った1人だけが、パイを捨てたプレイヤーから得点分のジャラコインをもらうことができます。

役の作りかたイメージ

3ページの役一覧を見ながら、役を3セット作りましょう。それぞれの役のジャラコインを合算したものが自分の得点となります。



合計39万ジャラ獲得

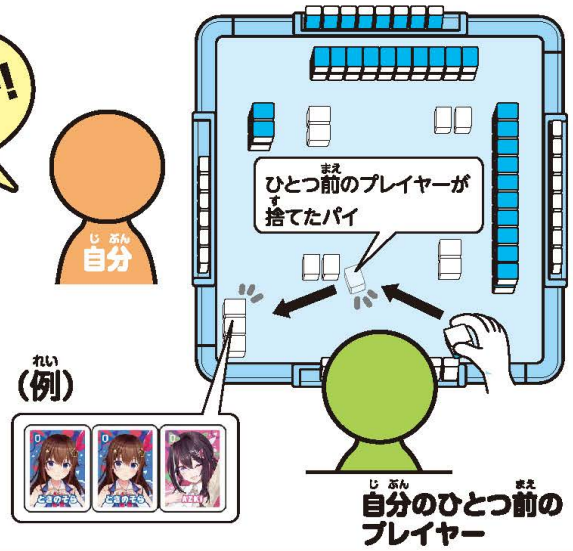
オフアールール

- ① 自分の順番の時にひとつ前のプレイヤーが捨てたパイで自分の役が作れる場合、「オフアール！」と言って、そのパイをもらい、自分の持っているパイと合わせて1セットにできます。
- ② できた1セットは、プレイフレームの上(自分の右手側の角)にオモテにして置き、自分の残りのパイの中からいらぬパイ1コをパイ捨て場に捨てます。
- ③ その後は、自分は山からパイを取らず、次のプレイヤーの順番になります。
オフアールで1セットでも2セットでも作れますが、必ず最後はリーチで上がります。

※オフアールを行ったターンでリーチすることも可能です。

※リーチパイをオフアールされた場合は、取られた前にあるパイを横向きにします。

オフアール!



(例)



自分のひとつ前のプレイヤー

特別なパイ

オールマイティパイ



2期生役完成

各期ごとのタレントの代わりに使用できます。
例えば同じ2期生のパイが2コしか揃っていないくても2期生のオールマイティパイが1コあれば3コ揃ったことになります。
ただし、同期コラボ役とオールスターセットでしか使用できず、上がる時には手持ちのパイの中で1コしか使えません。

●数字、マークに関して
オールマイティパイや、各パイの左上にある数字や記号はタレントの期を表しています。

0...0期生 1...1期生
2...2期生 3...3期生
4...4期生 5...5期生
G...ホロライブゲームズ
X...秘密結社holoX

友人Aパイ



▶効果...業務連絡

このパイを手持ちのパイから捨てると、自分、または相手プレイヤーのパイ捨て場のパイを1コ選び、自分の手持ちのパイと交換することができます。

※リーチを宣言したプレイヤーは効果を発動させることができません。

※効果を使ったことにより、リーチをすることは可能です。

※友人Aパイを含む役はありません。

全体サポート、えーちゃんを
使いこなせるかが勝負のカギ!

ホロライブならではのスペシャルルール

コラボ宣言

役一覧に含まれていないコラボも対戦相手に証明することができれば役とすることが可能!
自分の知識で役そのものを作っちゃおう!



得点は一律
12万ジャラがオススメ!

お押し宣言

親はプレイ前に自分の”押し”を高らかに宣言。
押しが含まれている役で上がると獲得ジャラ数が2倍に!
ただし、自分の押しを含む役で子が上がった場合、6万ジャラを貰がなくてははいけません。
また、押しはリーチ状態で引いた時以外捨てることはできません。

ひつ
必要ないけど
お
押しだから尊
ずすぎて
捨てられない...涙



さくらみこ押し

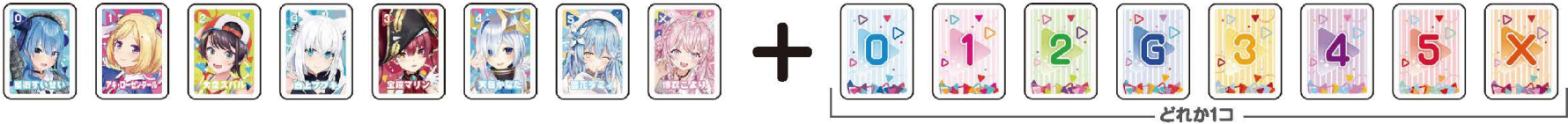
※このルールを追加するかどうかは、プレイ前に話しあって決めましょう。

やく いち ばん 役一覽

オールスターセット

0期からholoXまで各期から代表1人パイずつ+オールマイティパイどれか1コで完成する特別な役です。

36万



コンビコラボ役

コンビコラボ役は該当メンバーのどちらかを2パイ、もう一方を1パイ揃えることで完成します。どちらのメンバーを2パイにしてもOK!

24万

SorAZ 0 1 2	miComet 0 1 2	みっころね 0 1 2	しおぺこ 0 1 2	なついろ 夏色吹雪 0 1 2	フブミオ 0 1 2
あくシオ 0 1 2	あくあマリン 0 1 2	おかこ 0 1 2	ぺこマリ 0 1 2	ノエフレ 0 1 2	いろはス 0 1 2
かなる一な 0 1 2	トワラブ 0 1 2	あくぺこ 0 1 2	あずいろ 0 1 2	アキセラ 0 1 2	まほろ 面伯ルーキーズ 0 1 2
ちよろぼ 0 1 2	ちょくらぶ 0 1 2	サマーローズ 0 1 2	りっしよこ 0 1 2	しほ シャチ 0 1 2	こよクロ 0 1 2
ししらみ 0 1 2	ししね 0 1 2	夏色はあと 0 1 2	鬼斬 0 1 2	ししわた 0 1 2	

トリオコラボ役

トリオコラボ役は該当メンバーを1パイずつ3人集めると完成します。

18万

SoAZko 0 1 2	あんぽたん姉妹 0 1 2	わるだ組 0 1 2	ハッピーセット 0 1 2	かなた 難波 0 1 2	かみなりおこし 0 1 2
2Dシグナル 0 1 2	Startend 0 1 2	ねむい組 0 1 2	びーかーぶう 0 1 2	ちやまたんなのら 0 1 2	ぼてとりお 0 1 2
いろはにほへつと あやふぶみ 0 1 2	ばいね 0 1 2	山田ルイ54世 0 1 2	お姉三姉妹 0 1 2	かおかゆい 0 1 2	PEBOT 0 1 2

チームコラボ役

チームコラボ役は該当メンバーの中から代表して3人を揃えることで完成します。

12万

スターアニマル 0 1 2	ばら 難波☆Dice 0 1 2	しらぬい 不知火雄殺 0 1 2
ホロ酒呑み組 0 1 2	FAMS 0 1 2	パカレサーカス 0 1 2
スバちよこるなたん 0 1 2	SMOK 0 1 2	

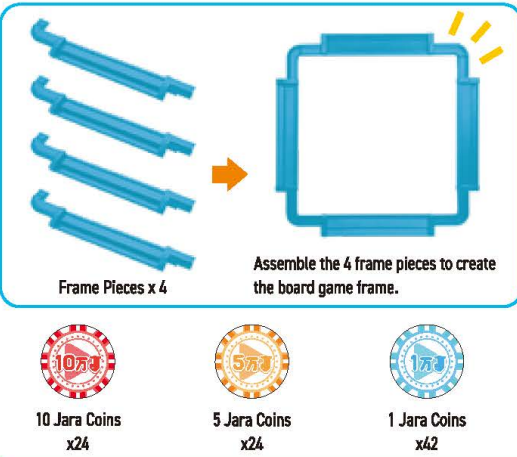
同期コラボ役

左上のマークが同じ期のメンバーを3人集めると完成します。数字やロゴマークが書かれたパイは「オールマイティパイ」として、各期のメンバーの代わりに使用できます。

3万

0期生 0 1 2	1期生 0 1 2	2期生 0 1 2	ホロライブゲームズ 0 1 2
3期生 0 1 2	4期生 0 1 2	5期生 0 1 2	秘密結社holoX 0 1 2

Set Contents



*The images shown are for illustrative purposes only.

WARNING

Parents or guardians, be sure to read the following:

- Small parts included. May pose risks of choking, suffocation, or unintended ingestion. Do not let children under the age of 3 play with this product.

CAUTION

- Be sure to read the Online User Manual (this document).
- Do not use the product in an aggressive manner, such as swinging it around or striking other people or objects with it.
- Do not put the bag over head or face. May pose risk of suffocation.

Precautions for Use

- The bag is used for packaging only. Discard immediately after opening.
- Do not store this product on top of resin sofas and seating, etc. Prolonged contact may cause discoloration.

Disclaimer

We at Bandai are constantly engaged in research, investigation, and efforts towards improvement of our products in order to provide you with a safer and more enjoyable toy. Please note that there may be slight differences in the actual product depending on the time of purchase.



<Contact Info> Bandai Customer Support Center
https://www.bandai.co.jp/support/top
Phone Number: 0570-041-101
Hours: 10:00 AM - 4:00 PM
(excluding weekends, holidays, and company holidays)

<Shipping Info> Bandai Tochigi Distribution Center
Postal Code: 321-0298
4-chôme-2-20 Omochanomachi, Mibu City, Shimotsuga, Tochigi

海外からのお問い合わせは受け付けておりません。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

Donjara Basics

Number of Players

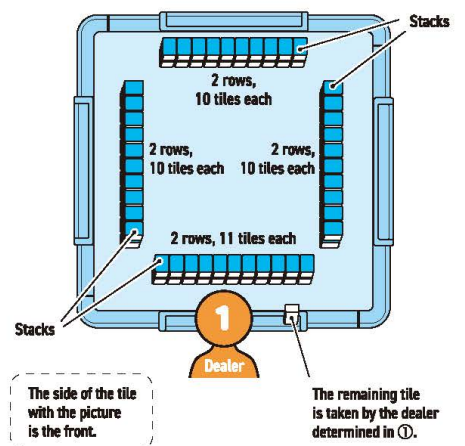
2 to 4

Things to Prepare

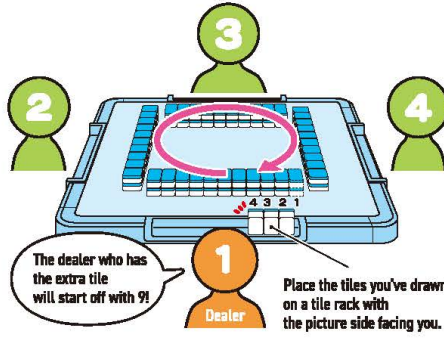
● Board game frame ● Tile set (excluding 1 extra white tile) ● Set of Jara Coins ● Game sheet

Preparation and Instructions for Play

- Determine the dealer (=first player) with rock-paper-scissors. The dealer changes in a clockwise manner after each game.
- Mix all 83 tiles face down on the game sheet. The dealer arranges their tiles in 2 rows of 11 tiles each, and other players stack their tiles in 2 rows of 10 tiles each, as shown in the diagram.



- Starting from the right end of the dealer's stack, take two tiles at a time clockwise around the table. Continue until each player has a total of 8 tiles.

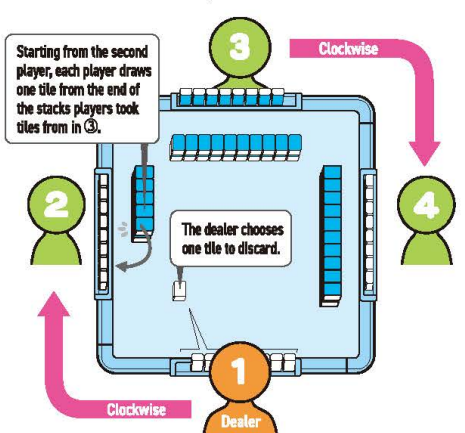


- Distribute 60 Jara Coins to each player.

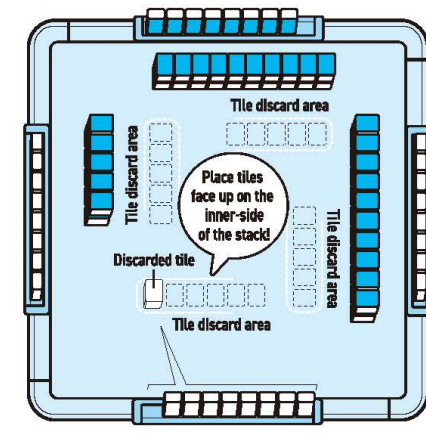
*Punch out Jara Coins from the sheet one at a time and distribute to each player.



- The dealer starts with 1 extra tile and discards 1 tile on the first turn. Other players draw 1 tile from the stack and then discard 1 unnecessary tile.



- When discarding tiles, place them face up on the inner-side of your stack, as shown in the diagram.



How to Win

- Hand : You create a hand by lining up 3 specific tiles. Your score changes depending on the combination of the 3 tiles. If you can make 3 sets of hands with the tiles in your possession, you win.

*For more details, refer to "Hands List" on page 3.

*There is also a special hand called the "All-Star Set," which requires assembling a specific set of nine tiles to declare a win.

*If the "Collaboration" special rule is applied, combinations not listed in the "Hands List" can also be considered valid hands. For more details, refer to the "Special Rules" section on page 2.

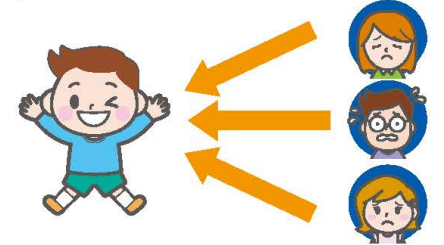
- Decide on the hand you aim to gather. Swap the tile you draw with one in your possession. When you are one tile away from winning, follow the steps in "Declaring a Reach!"

- When you complete 3 sets of hands, say "Time to stream!" and show your tiles.



If you complete your 3 sets of hands using tiles drawn from the stack

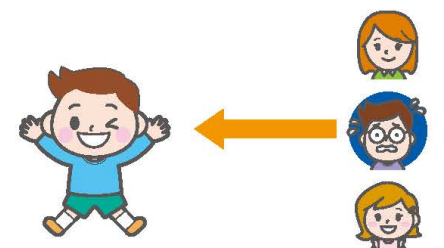
The remaining players evenly split and pay Jara Coins to the winner.



*If the payment cannot be split equally, play rock-paper-scissors to decide who will pay more.

If you complete your 3 sets of hands using a tile discarded by another player

Only the player who discarded the tile will pay Jara Coins to the winner based on the score.



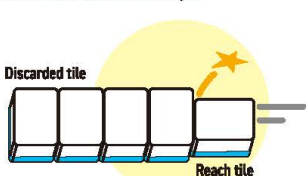
- When a player wins, the game ends, and the dealer should be changed to the next player. The game also ends if the stack runs out or if a player runs out of Jara Coins. The game concludes after all players have been the dealer twice.

*When the timing of "Time to stream!" or "Offer!" coincides among players, the player who wins in rock-paper-scissors takes priority.

The player with the highest total of remaining Jara Coins at the end of the game wins.

Declaring a Reach!

- When you are only one tile away from completing a hand, you are at a "Reach!" state. Turn the discarded tile sideways.



- You must say "Reach!" *Without declaring "Reach!", you cannot declare a win.



Rules When Declaring Reach

- You can win by drawing your own winning tile!

Draw tiles from the stack in your turn until you draw the final tile needed for completing your hand. (You cannot swap the tiles in your hand with the ones you draw from the stack.)

*Yuujin A's effect, explained later, cannot be used either.

- You can win by using a tile discarded by the other player!

If another player discards a tile you need to complete your hand, you can immediately declare "Time to stream!" and reveal your tiles to win using that discarded tile. When you win this way, you can only receive Jara Coins from the player who discarded the tile you used to win.

*If two or more players declare a win at the same time, only the player who wins the rock-paper-scissors can receive Jara Coins from the player who discarded the tile, based on the scoring points.

How to Create Hands

Refer to the hand combinations on page 3 and create three sets of hands. The sum of the Jara Coins for each hand will be your total score.



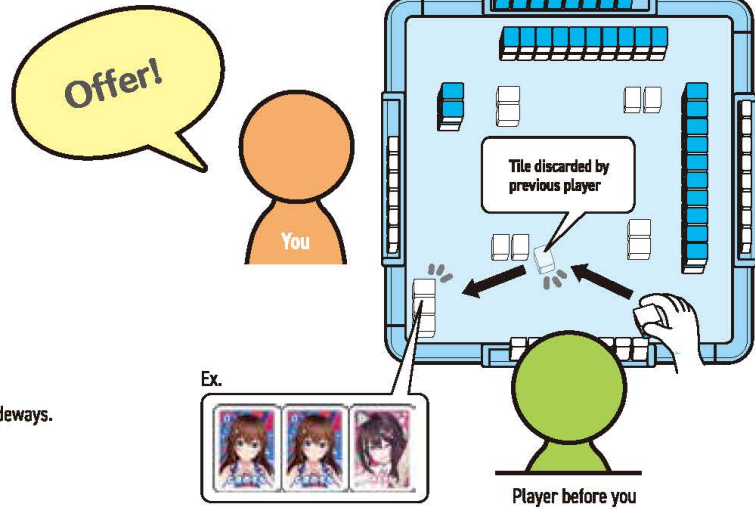
Total : 39 Jara Coins

Offer Rules

- 1 When it's your turn and the previous player discards a tile that completes a set in your hand, you can call "Offer!" to take that tile and complete the set.
- 2 Place the completed set face up in the right-hand corner of your game sheet, then discard one unnecessary tile into the tile discard area.
- 3 After calling "Offer", you cannot draw a tile from the stack, and play passes to the next player. You can complete one or even two sets with "Offer", but you must always declare "Reach!" to win.

*You may declare "Reach!" on the same turn you use "Offer".

*If your "Reach!" tile was taken by another player through "Offer", turn the tile you previously discarded sideways.



Special Tiles

All-Mighty Tile



One completed set

The All-Mighty Tile can substitute for any other talent for each generation to complete a hand. For example, even if you have 2 tiles that are both from Gen 2, having one Gen 2 All-Mighty tile makes it equal to having 3 tiles. However, it can only be used for Same Gen Hands and for All Star Sets, and you can only use one All-Mighty Tile in your possession.

Numbers and Symbols

The number or letter on the All-Mighty Tile or at the top left of each tile represents the talent's generation.

0: Gen 0
1: Gen 1
2: Gen 2
3: Gen 3
4: Gen 4
5: Gen 5
G: GAMERS
X: holoX

Yuujin A Tile



Effect: Emergency Call

When discarding a Yuujin A tile, you can pick one tile that you or one of the other players discarded in the tile discard area and exchange it for a tile in your possession.

*Players who have declared "Reach!" cannot use this effect.

*"Reach!" can be achieved depending on when you use this effect.

*This tile cannot be used in a hand.

"Being able to use supporter Yuujin A at the right time may be your key to victory!"

Special Rules Unique to Hololive

Collaboration

If you can prove to your opponent that a collab not listed in the Hands List has, in fact, been in a collab group, it can count as a hand! Use your knowledge to create more hands!

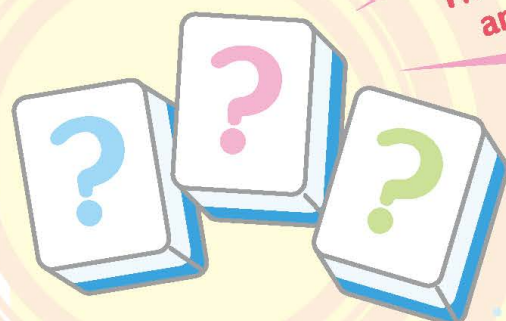
Favorite

The dealer must boldly declare their favorite talent before playing the round.

If the dealer wins the round with a hand that includes their favorite, they earn double the Jara Coins!

However, if a player who is not the dealer wins the round with a hand that includes the favorite, the dealer will have to pay 6 Jara Coins.

Additionally, the favorite talent tile can only be discarded when drawn after declaring "Reach!"



The recommended score is an even 10 Jara Coins!

I don't need this tile now, but she's my favorite, so I can't discard her...



Sakura Miko fan

*Discuss with others on whether to apply this rule before playing.

Hands List

All Star Set

A special hand that can be completed if there is 1 rep from each generation from Gen 0 to holoX and 1 All-Mighty Tile.

36 J



Any one of the All-Mighty Tiles

Collab Duo Hand

A Collab Duo Hand can be completed if any of the following duos is arranged together, where 2 matching tiles of the same talent are combined with another talent. Either member can have their 2 tiles count!

24 J



Collab Trio Hand

A Collab Trio Hand can be completed if any of the following trios is formed.

18 J



Team Collab Hand

A Team Collab Hand can be completed if 3 of any of the following representative members for a given collab are arranged together.

12 J



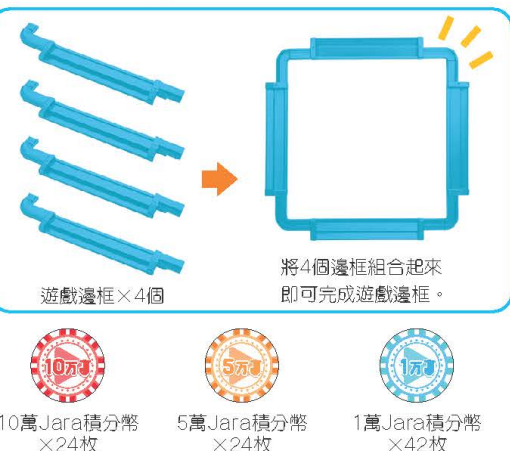
Same Gen Hand

A Same Gen Hand can be completed if the mark on the top left of the tile are of the same generation for all 3 talents.

3 J



產品內容



警告

致監護人 請務必詳細閱讀。

●內含小型零件。由於存在誤食或窒息的危險，請絕對不要交給未滿3歲之兒童使用。

注意

- 請務必閱讀本WEB使用說明書。
- 請勿粗暴敲擊或以甩動等方式遊玩此產品。
- 請勿將袋子套在頭上或是蓋住臉部，可能會有導致窒息的風險。

〈使用注意事項〉●袋子為包裝材料，開封後請立刻丟棄。

●請勿將本產品放置在樹脂製沙發、床單等物品上，長時間接觸可能會造成染色。

《免責聲明》BANDAI致力於製作更安全、更有趣的商品，並時刻研究、調查以及改良商品。根據購買的時期不同，即使是同一款商品，內容物也可能出現些許差異，敬請見諒。



〈客服聯絡處〉BANDAI客戶諮詢中心
https://www.bandai.co.jp/support/top
客服專線 0570-041-101
營業時間 10點~16點(週六、週日、假日及公司指定假日除外)

〈商品配送處〉BANDAI板木配送中心
〒321-0298
板木縣下都賀郡壬生町玩具城4-2-20
電話號碼與客戶諮詢中心相同

恕不受理來自日本以外的國家之客服諮詢。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

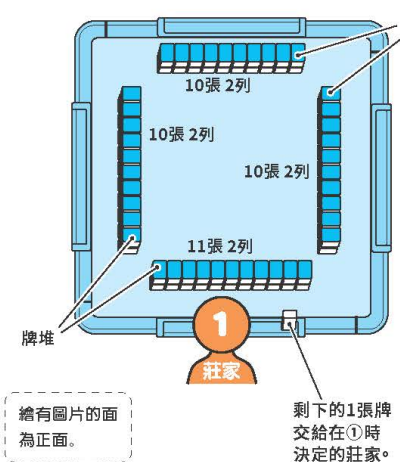
※圖片僅供參考。

DONJARA 基本玩法

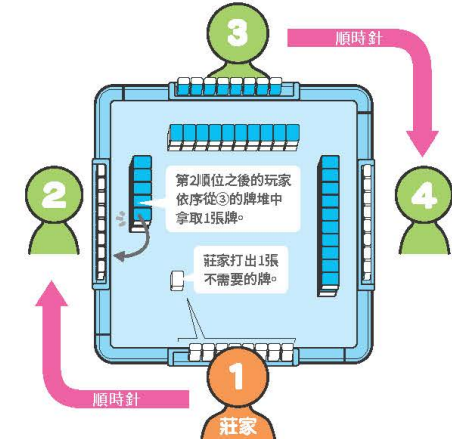
遊玩準備・進行方式

①猜拳決定莊家。莊家在每1局遊戲後按順時針方向輪替。

②將全部共83張牌背面朝上，並在遊戲板上洗牌，如圖所示，莊家各取2列每列11張牌，其他玩家則各取2列每列10張牌，並堆砌成牌堆。



⑤因為莊家多取了1張牌，在第1個回合時需要打出1張牌。其他玩家則從③的牌堆中拿取1張牌之後，打出1張不需要的牌。



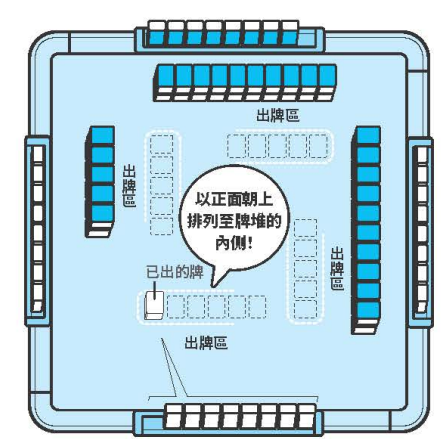
③從莊家前面的牌堆右側開始，以莊家的順時針方向開始輪流取出2張牌，直到所有玩家都取出8張牌為止。



④分配每位玩家各60萬Jara積分幣。



⑥如圖所示，打出牌的時候，需要將牌正面向上並排列至牌堆的內側。



獲勝方式

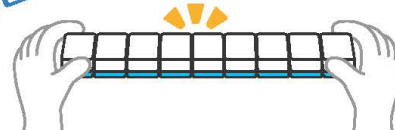
●牌型...
組合特定的3張牌即可作成牌型。根據3張牌的組合不同，得分也會有所變化。
如果將持有的牌組合成3種牌型時即可獲勝。

※詳細牌型請參考第3頁的「牌型一覽」。
※另有需湊齊9張特定的牌才可獲勝的特別牌型「全明星陣容」。
※另外還有在使用特別規則「連動宣言」時，可以將不包含在「牌型一覽」的組合視為牌型的狀況。詳情請確認下方的特別規則。

●決定好要收集的牌型，將從牌堆中取出的牌以及持有的牌進行交換。到了聽牌階段時，請按照「進行聽牌吧!」的步驟進行聽牌。

●當湊齊3種牌型後，請宣告「開始直播!」，並展示自己的牌吧。

開始直播!

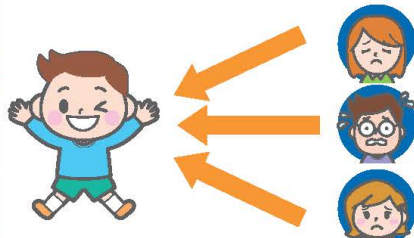


●當有玩家獲勝的時候，將結束1局遊戲並請交換莊家。當牌堆沒有牌的時候，也視作1局遊戲結束並請交換莊家。當莊家輪替2次後則結束整場遊戲!在遊玩過程中，若有玩家的Jara積分幣歸零的狀況也視作整場遊戲結束。

※當玩家間同時宣告「開始直播!」或「委託!」的狀況下，請以猜拳來決定並以勝利方為優先。

使用「牌堆」中取出的牌且完成3組牌型的狀況

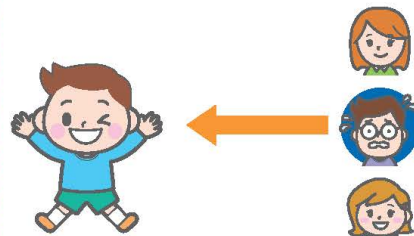
由其餘玩家平均支付。



※若無法平分時，用猜拳決定需要多付的玩家。

在其他玩家出牌的時候，拿取該牌並完成3組牌型的狀況

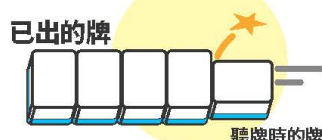
僅從出牌玩家手中拿取獲勝時得分的Jara積分幣。



計算擁有的Jara積分幣，合計最多Jara的玩家獲勝。

進行聽牌吧!

①只差1張牌即可完成牌型的狀況稱為聽牌。當聽牌時，在出牌時需將牌橫放。



②請務必宣告聽牌。
※如果沒有宣告聽牌將無法獲勝。



★ 聽牌時的規則 ★

1 可自己取牌獲勝!

直到湊齊牌型所需的最後1張牌出現為止，輪到自己的時候，從牌堆中取出1張牌。(無法再將持有的牌和從牌堆中取出的牌進行交換。)
※無法在此時使用後續說明的Yuujin A之效果。

2 可使用其他玩家出的牌獲勝!

當其他玩家出牌的時候，如果可以使用該張牌獲勝的話，只要立刻喊出「開始直播!」，並展示自己持有的牌即可獲勝。此時，僅從出牌玩家手中拿取得分的Jara積分幣。
※若有2位玩家同時獲勝時，僅有猜拳獲勝的玩家可以從出牌的玩家手中拿取得分的Jara積分幣。

製作牌型的參考

遊玩時請參考第3頁的牌型一覽，組合出3組牌型吧。將不同牌型的Jara積分幣進行加算，便是自己的得分。



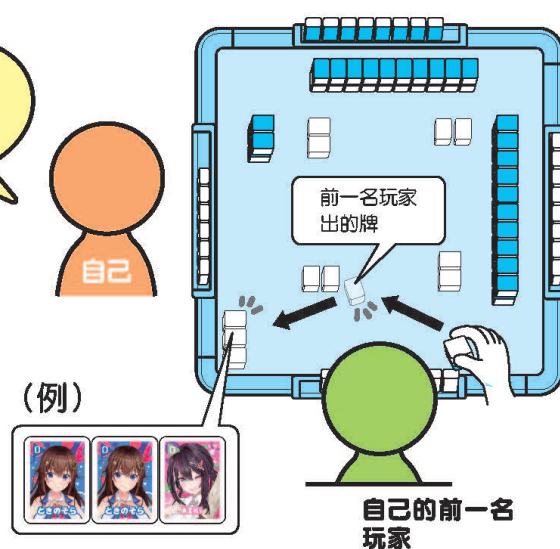
委託規則

- 1 當輪到自己時，前一位玩家打出的牌能與自己持有的牌組成牌型的話，只要宣告「委託！」即可獲得該張牌，並與自己持有的牌組成1組牌型。
- 2 將完成的1組牌型正面朝上，並放到遊戲邊框前（自己右手前方的角落），接著從剩餘的牌中打出1張不需要的牌到出牌區。
- 3 此後，自己不從牌堆中取牌，並輪到下一名玩家。

※進行搶牌的回合也可以宣告聽牌。

※若聽牌時出的牌被其他玩家搶牌的話，則需要將被取走的前一張出牌改為橫放。

委託！



特別的牌

萬能牌



完成1組

可以作為各期生的成員使用。
例如在只持有2張Gen 2牌的狀況下，若此時持有1張Gen 2的萬能牌，也可視作擁有Gen 2的3張牌並組成牌型。
但是，此萬能牌只可用於同期連動牌型及全明星陣容，且持有的手牌中僅限使用一張。

●關於數字與標記

萬能牌、各種牌左上方的數字和記號分別代表各期生的期數。	0...Gen 0	1...Gen 1
	2...Gen 2	3...Gen 3
	4...Gen 4	5...Gen 5
	G...GAMERS	X...holoX

Yuujin A牌



▶效果…業務連絡

將此牌從手牌中打出的時候，從自己或是其他玩家的出牌區內選擇1張牌，並與持有的牌進行交換。
※玩家在宣告聽牌之後，便無法發動此效果。
※可以在發動此效果後宣告聽牌。
※無法組成任何牌型。

全力後援，如何善用Yuujin A將會成為致勝關鍵！

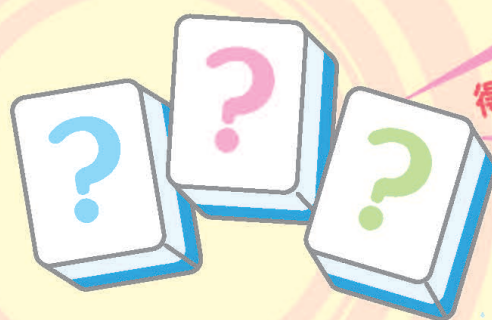
專屬於Hololive的特別規則

連動宣言

即使沒有包含在牌型一覽，只要能向對戰對手證明成員間的連動關係，也可將對應成員組合視為牌型！
活用自己的知識，創作出只屬於自己的牌型吧！

主推宣言

莊家在遊戲開始前必須高聲宣告自己「主推」誰。
當獲勝的牌型中包含主推時，即可獲得2倍的Jara積分幣！
但當自己的主推出現在其他玩家獲勝的牌型中的話，則必須額外進貢6萬J。
另外，除非正處在聽牌狀況下，否則在抽到主推時無法將其打出。



得分推薦一律為10萬J！

雖然現在無法派上用場
但主推實在超尊的
我無法捨棄啊…哭哭



主推Sakura Miko

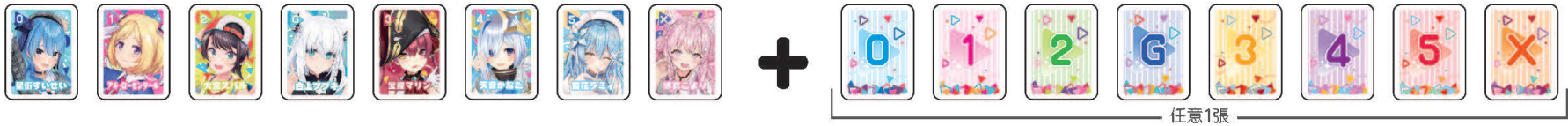
※在遊玩之前，大家一起討論是否要追加這條規則吧。

牌型一覽

全明星陣容

從Gen 0到holoX各選一名代表+任意1張萬能牌，即可組成的特別牌型。

36萬



組合連動牌型

下列其中一位成員2張與另外一位成員1張即可完成組合連動牌型。
哪位成員2張都沒有問題！

24萬



三方連動牌型

集齊3位特定成員各1張即可完成三方連動牌型。

18萬



隊伍連動牌型

湊齊屬於隊伍連動牌型的3位特定成員即可完成。

12萬



同期連動牌型

集齊左上角為同期的3位成員即可完成同期連動牌型。
寫有數字及標記的牌為「萬能牌」，可替代各期成員使用。

3萬

