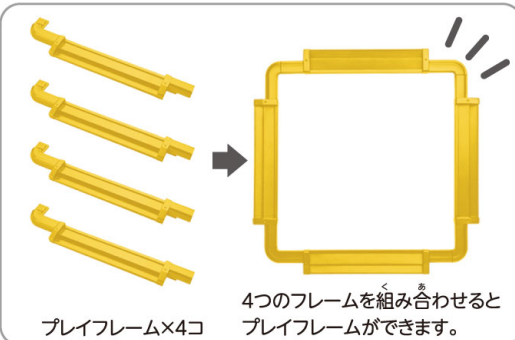


DONJARA ドンジャラ NEO ミニオン

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書

たいしょうねん れい さい い じょう
対象年齢 6才以上

セット内容



ジャラコイン×1セット
10万ジャラ ×24枚
5万ジャラ ×24枚
1万ジャラ ×42枚



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●取扱説明書(本書)を必ずお読みください。
●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈使用上の注意〉●袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシートの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

〈おことわり〉バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

〈お問い合わせ先〉バンダイお客様相談センター
https://www.bandai.co.jp/support/top
ナビダイヤル 0570-041-101
受付10時～16時(土日祝日、当社指定休業日を除く)

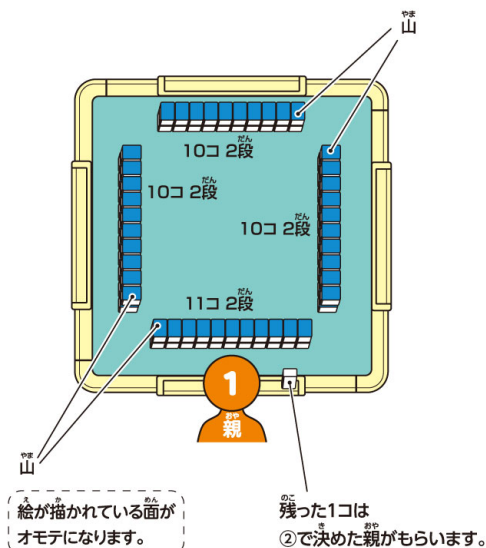
〈商品送付先〉バンダイ 栃木配送センター
〒321-0298
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち4-2-20
電話番号はお客相談センター共通

海外からの問い合わせは受け付けておりません。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

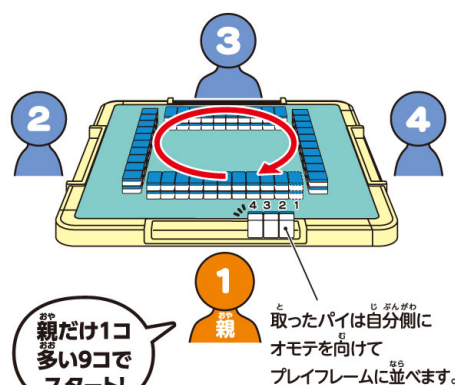
1 ドンジャラ 基本の遊びかた

遊ぶ準備・すすめかた

- ① ジャンケンで親を決めます。親は1ゲーム毎に時計回りで交代します。
- ② 83コ全部のパイをウラ返したままゲームシートの上で混ぜ、図のように親は11コずつ2段、その他のプレイヤーは10コずつ2段に重ねて並べます。



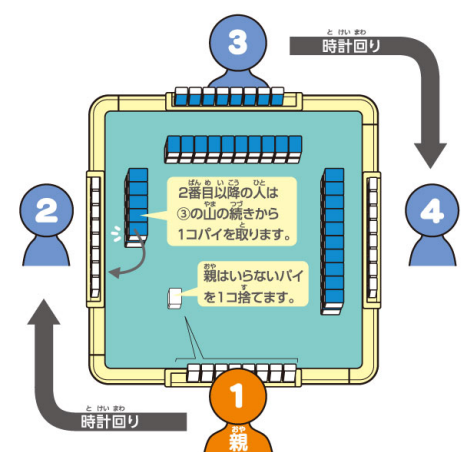
- ③ 親の前の山の右端から、親から順番に2コずつ時計回りにパイを取ります。全員が8コ取るまで続けます。



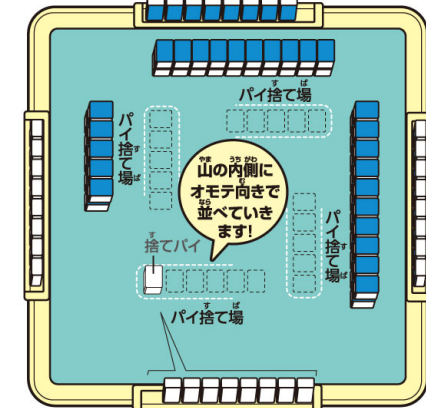
- ④ 各プレイヤーにジャラコインを60万ジャラずつ配ります。
※ジャラコインは1枚ずつ切り取ってから配ってください。



- ⑤ 親は1コ多くパイを持っているので、1ターン目では11コパイを1コ捨てます。その他のプレイヤーは③の山の続きから1コパイを取り、11コパイを決めて1コ捨てます。



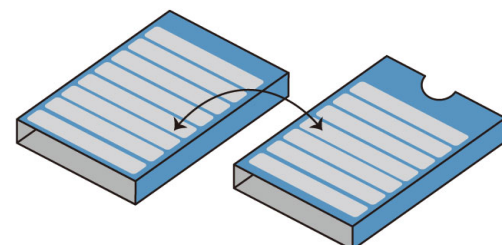
- ⑥ パイを捨てる時は図のように、山の内側にパイをオモテにして並べていきます。



上がりかた

- セット...同じ背景色のパイ3コを集めると1セット作れます。
- 役...得点表に書かれた役を揃えると上がることができます。
※詳細は得点表をご確認ください。
- ※得点表に記載された役の画像は上がりのイメージの一例です。これ以外の組み合わせもあります。

得点表



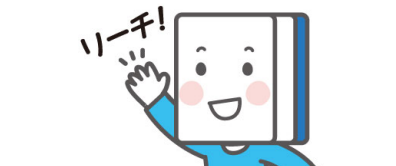
- 役が揃ったら『ドンジャラ!』と言い、自分のパイを見せましょう。

- 役が揃ったら『ドンジャラ!』と言い、自分のパイを見せましょう。

手持ちのジャラコインを計算して合計ジャラが一番多いプレイヤーの勝ちです。

リーチをしよう!

- ① 役があと1コで揃う時がリーチです。リーチになった時はパイを捨てる時に横向きにします。
捨てパイ
リーチパイ
- ② 必ずリーチを宣言します。
※リーチ宣言をしないと上がれません。

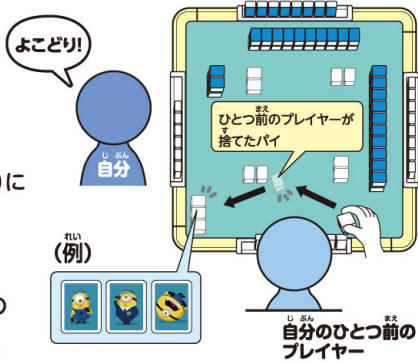


★リーチのときのルール★

- 1 自分で取って上がる!
役を揃えるために必要な残りの1パイが出るまで、自分の順番で山からパイを取り続けます。(手持ちのパイと、山から取ったパイを入れ替えられなくなります。)
- 2 誰かが捨てたパイで上がる!
誰かがパイを捨てた時に、そのパイで上がれる場合はすぐに『ドンジャラ!』と言って自分の手持ちのパイを見せて上がるができます。この時、得点分のジャラコインはパイを捨てたプレイヤーからのみもらえます。
※同時に2人以上が上がってしまった場合、ジャンケンで勝った1人だけが、パイを捨てたプレイヤーから得点分のジャラコインをもらうことができます。

よこどりルール

- ①自分の順番の時にひとつ前のプレイヤーが捨てたパイで自分の1セットが作れる場合、『よこどり!』と言って、そのパイをもらい、自分の持っているパイと合わせて1セットにできます。
- ②できた1セットは、ゲームシートの上(自分の右手側の角)にオモテにして置き、自分の残りのパイの中からいらないパイ1コをパイ捨て場に捨てます。
- ③その後は、自分は山からパイを取らず、次のプレイヤーの順番になります。よこどりで1セットでも2セットでも作れますが、必ず最後はリーチで上がります。 ※よこどりをを行ったターンでリーチすることが可能です。 ※リーチパイをよこどりされた場合は、取られた前にあるパイを横向きにします。

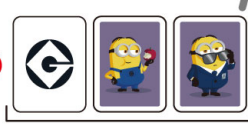


特別なパイ

オールマイティパイ



(例)
1セット完成



役を完成させる際にどのパイのかわりにも使えます。
例えば同じ背景色のパイが2コしか揃っていないくても、オールマイティパイが1コあれば3コ揃ったことになります。

マークパイ



右上にマークが入ったパイです。
【②ミニオンドンジャラ】で遊ぶ時にこのパイを捨てることで特殊効果を発動することができます。

② ミニオンドンジャラ

準備 ゲームの準備は【①ドンジャラ】と全て同じです。

すすめ 基本ルールは【①ドンジャラ】と全て同じです。
ただし右記の特殊ルールが追加されます。

【マーク効果】



●自分の順番の時にマークがついたパイを捨てることで下記の固有の効果を発揮します。

勝敗

表面“上がりかた”を参照してください。

マーク効果一覧



グルー

手持ちのパイ1コをオールマイティパイにする。選んだパイはウラ向きにする。



ポピー

このターンの後、自分のターンをもう一度行う。



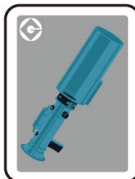
覆面ロン

好きなプレイヤー1人の手持ちパイを見た後、そのプレイヤーの手持ちのパイから好きなパイを1コ選んで、自分の手持ちのパイ1コと入れ替えられる。



武器1

このパイを捨てたプレイヤーが『ドンジャラ!』をした場合、得点が2倍になる。



武器2

次のターンは自分の捨てたパイをウラ向きで捨てるができる。ウラ向きで捨てたパイで『ドンジャラ!』『よこどり』されることはない。



覆面フィル

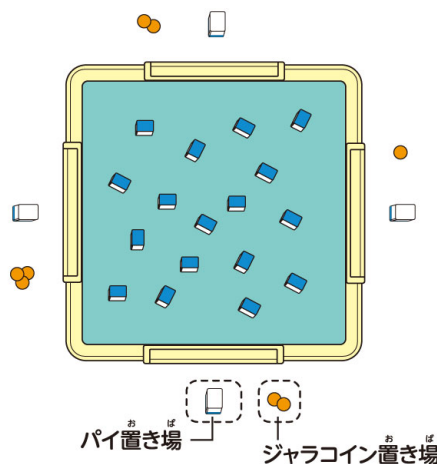
好きなプレイヤー1人の手持ちのパイをオモテを見ずに1コ選び、そのプレイヤーのパイ捨て場から選んだパイ1コと入れ替えられる。

- マーク効果発動よりも『ドンジャラ!』が優先されます。
- マークの効果で捨てられたパイでは『ドンジャラ!』はできません。
- マークの効果は自分の順番の時にひとつしか使えません。
- リーチを宣言したプレイヤーは、新たにマークの効果は発動できません。
- マークの効果は使わなくてもOKです。
- ※マークの効果発動によってリーチが崩れる場合があります。

③ 何が出るかな?

- 準備**
- ①各プレイヤーにロン・フィル・ラルフ・ティム・メル・ジェリー・ガス・デブを1コずつ配ります。
 - ②余ったパイをウラにしてよく混ぜます。
 - ③各プレイヤーはそれぞれ50万ジャラコインを持ちます。
・10万ジャラコイン…2枚 ・5万ジャラコイン…4枚 ・1万ジャラコイン…10枚
余ったコインはパイケースに入れておきます。
 - ④ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

- すすめ**
- ①各プレイヤー(親も含む)は手持ちのパイを1コ選んでオモテ向きでパイ置き場に置き、30万ジャラコイン以内の好きな額をジャラコイン置き場に置きます。
 - ②全員がコインを置き終えたら親がゲームシート上のウラ向きのパイから8コ選んでオモテにします。
 - ③オモテにしたパイの中に自分が選んだパイと同じ絵柄のパイが2コ以上あれば、自分が置いたジャラコイン×そのパイの個数分のジャラコインをパイケースから獲得できます。(例を参照してください。)
選んだパイが2コ以上出なかった場合は置いたジャラコインは没収されパイケースに戻します。
選んで置いたパイはこのゲームで再び使用することはできません。
オモテにしたパイ8コは混ぜないようにゲームシートの外に出します。
 - ④全てのパイがオモテになるか、手持ちのパイがなくなるまでこれをくりかえします。
※②で8コ選べなかった時は残った全てのパイをオモテにします。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●ジャラコイン式 ●パイケース1コ ●パイ式 (オールマイティパイ3コ、予備白パイは除く)

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で一番多くのジャラコインを獲得したプレイヤーの勝ちです。

※誰かのジャラコインがなくなったり、パイケースのジャラコインがなくなった時点でもゲーム終了となります。その場合は、足りないジャラコインの分も計算して一番多くのジャラコインを獲得していたプレイヤーの勝ちになります。

例) オモテにした8コのパイ



ロンパイと20万ジャラを…… 20万ジャラ × ロンパイ3コ=60万ジャラもらえる!
置いた場合 選んだキャラクターパイが2コ以上出なければ、置いたジャラコインは没収!

④ どこまで取れる?パイ取りゲーム

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜ、ゲームシート上の端によせ、中央を空けておきます。
- ②ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

すすめかた

- ①自分の順番になったらウラ向きのパイをゲームシートの中央でオモテにしていきます。
- ②自分が止めたいと思うまで1コずつめくっていきます。
- ③止めた所で、そこまでオモテにしたパイを獲得し、自分の手元に置きます。
ただし、途中で同じ背景色のパイをめくってしまったら、その時点でオモテになっているパイは没収となります。(手元のパイは除きます。)
(没収となったパイはパイケースなどに入れておきます。誰も手に入れることはできません。)
めくるのを止めてパイを獲得するか、パイを没収されたら、次のプレイヤーに交代していきます。
- ④全てのパイがオモテになったらゲーム終了です。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式 (オールマイティパイ3コ、予備白パイは除く)

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で一番パイを多く持っているプレイヤーの勝ちです。

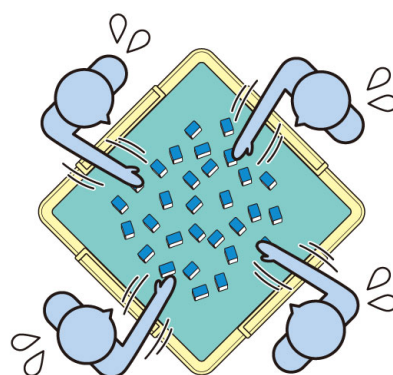
⑤ 素早く回収!パイスピードバトル

準備

- ①用意したパイをウラ向きにしてゲームシートの上に置きます。

すすめかた

- ①『ゲームスタート!』の合図で一斉にパイを調べて、自分の持っていないミニオンパイを見つけたら、自分の手元に持っていきます。
(必ず片手で行います。)(調べたパイはオモテ、ウラどちらに置いておかまいません。)
- ②パイは1コずつ自分の手元に持ってきてはいけません。
- ③必ず違う背景色のパイを取ります。
- ④パイをゲームシートから落としてしまった場合は、必ずそのパイをもどしてからでないと他のパイを調べることはできません。
- ⑤ミニオンパイを8コ集めたら『かたづいた!!』と宣言します。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式 (オールマイティパイ3コ、予備白パイ、パイの背景色が灰色のパイは除く)

勝敗

一番早くミニオンパイ8種を集めたプレイヤーの勝ちです。

⑥ そろわないのは誰だ?ゲーム

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラ向きにしてよく混ぜ、その中から1コだけ絵柄を見ずにゲームシートの外に置きます。
- ②残ったパイからそれぞれのプレイヤーが順番にパイを取っていきます。
取ってくるパイは他のプレイヤーに見えないようにして自分の所に並べます。
パイが余った場合は、ジャンケンをしてパイを多く取るプレイヤーを決めてください。
- ③配られた時点で同じ背景色のパイがある場合は同じものを2コ1セットにして中央に捨てることができます。
※3コ1セットにはなりません。(2コのパイを捨てて、1コパイが残ります。)

すすめかた

- ①ジャンケンをして勝ったプレイヤーから始めて、左隣のプレイヤーの持っているパイの中から1コを選んでひきます。
そのパイと持っているパイを照らし合わせ、同じ背景色の2コ1セットができれば中央に捨てます。
できなければその1コを手持ちのパイに加えます。
- ②次に、パイをひかれたプレイヤーが左隣のプレイヤーから1コパイをひいてくる、これをくりかえしていきます。

勝敗

2コ1セットを作ってどんどんパイを捨てていき、手持ちのパイがなくなったプレイヤーから上がっていきます。最初に抜いたパイは1セット揃えることができないので、最後までそろわないパイを持っていたプレイヤーの負けです。



プレイ人数	3人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●各背景色のパイ6コずつ (余ったパイ、オールマイティパイ3コ、予備白パイは除く)

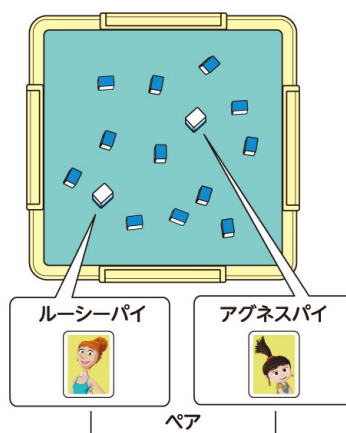
⑦ 色合わせミッション

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜます。
- ②ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

すすめかた

- ①自分の順番になったら、ウラ向きのパイから2コ選んでオモテにします。
- ②同じ背景色の場合はオモテにしたパイ2コを獲得することができます。
(獲得したパイは手元に置きます。)
パイを獲得できたら、もう一度ウラ向きのパイから2コ選んでオモテにすることができます。
背景色が揃わなければ、パイをウラにして次のプレイヤーに交代します。
全てのパイがオモテになるまで、これをくりかえしていきます。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●各背景色のパイ6コずつ (余ったパイ、オールマイティパイ3コ、予備白パイは除く)

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で一番多くのパイを持っているプレイヤーの勝ちです。

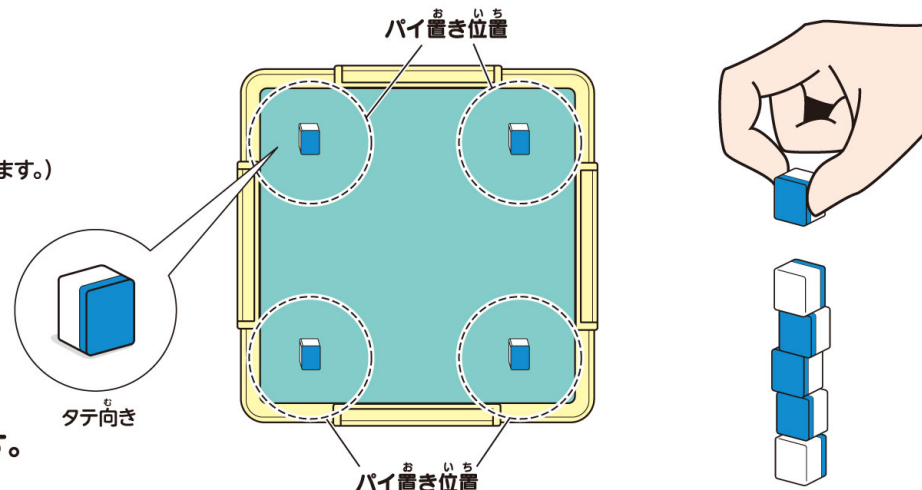
⑧ どこまで積めるか?パイタワーゲーム

プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式

準備 ①右図の位置にパイをタテ向きにして1コ置きます。

すすめ ①ジャンケンで勝ったプレイヤーから始めて時計回りに行います。
②パイをタテ向きで1コ積みみます。
③次の人も1コ積みみます。
④それぞれ自分のタワーがくずれてしまったら、くずれたプレイヤーは負けです。勝負からはずれます。
(他のプレイヤーのくずれたパイにぶつかってくずれてしまった場合は、そのプレイヤーも負けになります。)
(1度置いたパイは動かさせません。)
(他のプレイヤーのタワーに触れてしまい、くずしてしまった場合はくずしてしまったプレイヤーの負けとなり、くずされたプレイヤーはくずされた時の個数から再開します。)
⑤タワーがくずれていないプレイヤーが1人だけになる、または積まれていないパイが全てなくなるまで②～④をくりかえします。

勝敗 最後までタワーをくずさずにいたプレイヤーの勝ちです。
くずさずにいたプレイヤーが2人以上いた場合はジャンケンで勝敗を決めます。



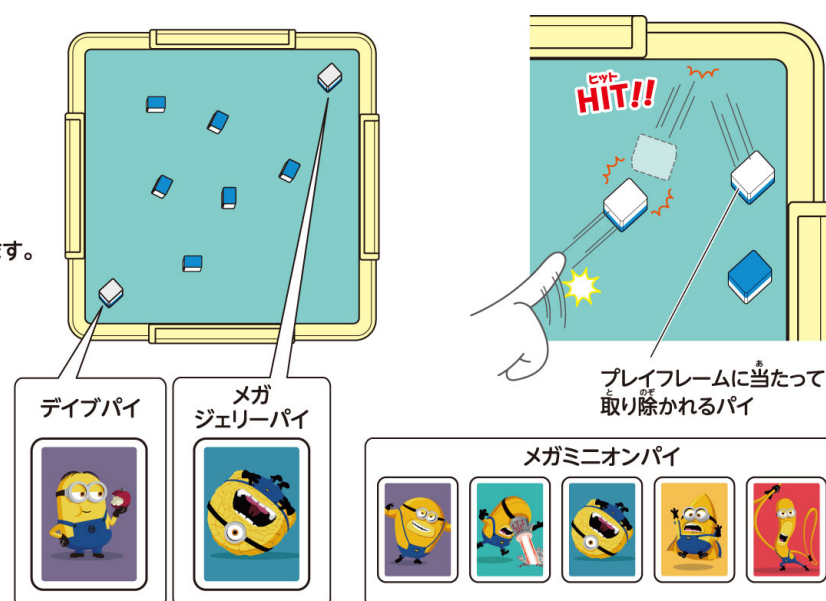
⑨ はじいて飛ばして!パイ当てゲーム

プレイ人数	2人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●ミニオンパイ×3コ ●メガミニオンパイ×3コ ●その他のパイ×6コ

準備 ①ミニオン側か、メガミニオン側かをジャンケンで決めます。
②その他のパイ6コをゲームシートの上にウラにして好きな所に置きます。これは障害物になります。
③それぞれ選んだキャラクターパイを1コずつ、右図の位置に置きます。
④ジャンケンで勝ったプレイヤーから交互に行います。

すすめ ①プレイヤーは交互に自分のパイをはじいて相手のパイに当てます。相手のパイをプレイフレームに当たることができれば、1点です。相手のパイに当てても、プレイフレームにぶつければ点になりません。
②ウラにして置かれたパイは障害物です。うまくよけて、相手のパイに当てます。(障害物のパイに当たっても何もありませんが、障害物のパイに当たって自分のパイがプレイフレームに当たったら相手の点になってしまいます。相手のパイと自分のパイの両方ともプレイフレームに当たったらお互いが1点を獲得します。)
③プレイフレームに当たったパイはゲームシートの上から取り除きます。(障害物のパイはそのままでOKです。)
パイがなくなったプレイヤーは次のパイをゲームシートの角に置いてまた同じようにはじきます。
※自分のパイがプレイフレームの外に飛んでいった場合も相手の点となり、プレイフレームに当たった時と同様に、次のパイをゲームシートの上に置いて同じようにはじきます。
※自分のパイをはじいた時に、自分のパイがプレイフレームに当たった場合や、プレイフレームの外に飛んでいった場合もゲームシートの上から取り除き、相手の点となります。

勝敗 先に3点獲得したプレイヤーの勝ちです。



⑩ ニセモノ当てゲーム!

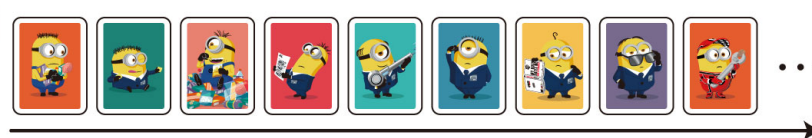
●配る数	
4人	1人9コ
3人	1人12コ

プレイ人数	3人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●ロン、フィル、ラルフ、ティム、メル、ジェリー、ガス、デブのパイ 6コずつ(余ったパイ、オールマイティパイ3コ、予備白パイは除く)

準備 ①オールマイティパイは全てのキャラクターとして使用できます。
②全てのパイをウラにしてよく混ぜます。混ぜ終えたら右図のプレイ人数に合わせてパイを配ります。
※余ったパイはウラのままゲームシートの外に出し、使用しません。
③ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。

すすめ ①ジャンケンで勝った人から、パイをウラ向きにして1人1キャラクターずつパイをゲームシートの上に出します。
パイは、ロン→フィル→ラルフ→ティム→メル→ジェリー→ガス→デブ→ロン…の順番で出す決まりになるので、最初は「ロン」と言ってパイを出します。(以降、決まりに従ってキャラクター名を言います。)
※1つのキャラクターを複数持っている場合は、1度に何コも出すことができます。(他のキャラクターを混ぜて出すことも可能です。)
②順番どりのキャラクターパイを持っていなかった場合、他のキャラクターパイを出さなければなりません。(宣言するキャラクターと出すキャラクターが異なってもOKです。)
※パスはできません。
③この時、他のプレイヤーは宣言したキャラクターパイと違うキャラクターパイを出していると思ったら、『ニセモノ!』と言ってそのパイをオモテにして確かめることができます。
●順番通りのキャラクター以外が含まれていた場合 → そのパイを出したプレイヤーが今まで出されたゲームシート内全てのパイをもらうことになります。
●順番通りのキャラクターのみだった場合 → 『ニセモノ!』と言ったプレイヤーが今まで出されたゲームシート内全てのパイをもらうことになります。
※複数人が宣言した場合はジャンケンで負けた人がパイをもらうことになります。
④『ニセモノ!』の宣言でゲームが中断した時は、最後にパイが置かれた次のキャラクターから再開します。これをくりかえしていきます。

●出す順の法則



勝敗

一番最初に手持ちのパイがなくなったプレイヤーの勝ちです。