

対象年齢15才以上

Ver.ウォークレイモン(Xカプセル)
Ver.メタルガルルモン(Xカプセル) 共通



©BANDAI・PLEX



取扱説明書

●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

注意

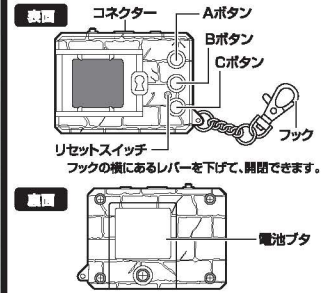
お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

●取扱説明書(本書)を必ずお読みください。●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様がお楽しみの際は絶対に注意してください。望遠鏡などの危険があります。●フックの回転部分に指や髪の毛や衣服などを挟まれないように注意してください。●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●フックの可動部分の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをします。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や眼に付いたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●「+」(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてはなりません。自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

【使用上の注意】●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のツアーマシント、タオルなどの上に置かないでください。長時間接触している色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●セットされている電池はテスト用です。前面表示が見えにくくなった電池を交換してください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。

1 セット内容と各部名称

- デジタルモンスターX As Maria EDITION本体 … 1
- 取扱説明書(本書) … 1



4 電池交換の仕方

電池が少なくなってくると液晶画面表示が見えにくくなった、電池交換マークが表示されます。(データは保存されます。)

- 図のように本体裏側のネジをとり、電池プタをはずしてください。
- 消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個(別売)の「+」を間違えないようにセットします。
- 電池プタを閉じてからネジを閉めます。
- リセット操作を行ってください。

※電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。※電池交換マークが表示されたらコイン電池(CR2032)別売りを交換してください。

5 ロード・リセットの仕方

ロード/リセット選択画面で「LOAD」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、前回の続きから遊びことができます。

※ロード/リセット選択画面で「RESET」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますのでご注意ください。※リセット操作時は「X-CAST」が始まります。

7 デジモンの最期

空気の放置やケガや病気で満死になってしまうと、約80秒後に死んでしまい、コンピューターが壊れます。ステータスアイコンをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると生存記録が表示されます。よほど長い戦績を残し、寿命をまっとうしたデジモンはキラキラとしたデータマを残してくれます。



デジモンが死んでしまった場合、AボタンとBボタンを同時に押すと約80秒後にデータマからデジモンが復活します。

POINT! 「せっかく育てたのに死なせたくない!というキミに! デジモンが満死のときに本体をキミの願いを込めながら一生懸命Bボタンを押し続ければ! キミの願いが叶って蘇るかもしれないぞ。」

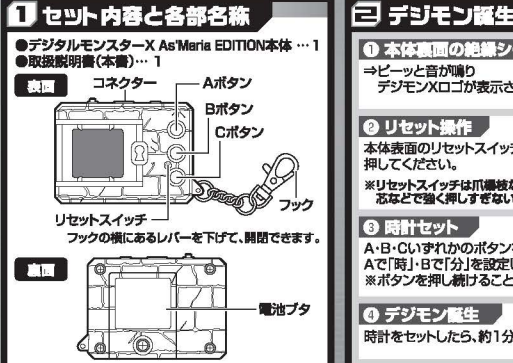
2 デジモン誕生

1 本体裏面の絶縁シートを抜こう。→ヒビ割れ音が鳴り、デジモンロゴが表示されます。

2 リセット操作。本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンなどの硬く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

3 時計セット。A・B・Cいずれかのボタンを押すと時計セットになります。Aで「時」、Bで「分」を設定LCで決定します。※ボタンを押しながら「時」「分」を連続で送ることができます。

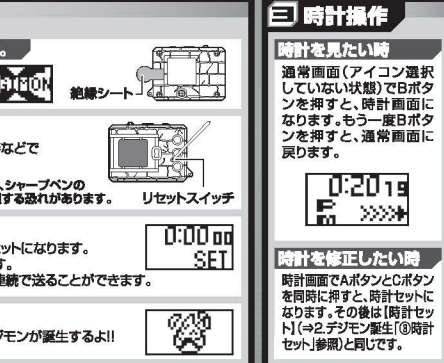
4 デジモン誕生。時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するよ!



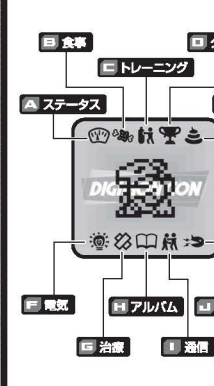
3 時計操作

時計を見たい時。通常画面(アイコンを選択していない状態)でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと、通常画面に戻ります。

時計を修正したい時。時計画面でAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セットになります。その後は「時計セット」[②]デジモン誕生[④]時計セット(参照)と同じです。



2 アイコンを選ぶ



A ステータス

デジモンのステータスを見ることができます。A・Bボタンを押すごとに各ステータス画面が切り替わります。Cボタンを押すと通常画面になります。

Grid showing status icons like MET, Hungry, Strength, Effort, and their descriptions.

B 食事

食事アイコンを選択しBボタンで決定すると食事選択画面になります。

Table with columns for food icon, name, and effect (e.g., Hungry increases Strength).

C トレーニング

トレーニングアイコンを選択しBボタンで決定するとトレーニング選択画面になります。難易度をAボタンで選択・Bボタンで決定します。

Flowchart showing the training process from READY to EXCELLENT, GREAT, GOOD, or BAD.

D クエストバトル

クエストバトルアイコンを選択しBボタンで決定するとエリア選択画面になります。挑みたいエリアをAボタンで選択・Bボタンで決定します。

Large flowchart detailing the Quest Battle process, including boss fights, item acquisition, and progression through areas.

E トイレ 通常画面にウンチがあるとき、トイレアイコンを選択しBボタンで決定するとウンチを流すことができます。
 ※ウンチはこまめに片付けよう。ウンチで画面が覆いつくされるとデジモンが病気になるよ。

F 電気 就寝時間になりデジモンがうたた寝したとき、またはデジモンをコールドさせたいときに電気アイコンを選択しBボタンで決定すると電気選択画面が表示されます。

ON 就寝時間になって寝たデジモンを約15分間起こすことができます。またコールドさせたデジモンを戻すことができます。

OFF ●就寝時間中 就寝時間になり、うたた寝したデジモンを寝かせることができます。
 ●日中時間中 デジモンをコールドさせて活動をストップさせることができます。

●POINT! コールドさせている間は、HungryやStrengthが減らないぞ! 日中お世話をしておかないときはコールドを活用するのがオススメだ。ただしコールドから戻さないと進化ができないので気を付けよう。

G 治療 ケガや病気を治すため、治療アイコンを選択、Bボタンで決定すると治療選択画面が表示されます。「病気が」「ケガ」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して治療します。ケガや病気を放置したままにするとデジモンが死んでしまうので、必ず治療するようにしよう。

●POINT! 病気になるまま通信バトルをすると相手に病気が感染するので注意しよう!

H アルバム アルバムアイコンを選択しBボタンで決定するとアルバムが見ることができ、「BACKUP」「LIBRARY」「RECORD」をアルバム選択画面からAボタンで選択しBボタンで決定します。

BACK UP(バックアップ) 育てているデジモンをバックアップに保存し、新たにデジタマから育てる、またはバックアップに入れていたデジモンを入れ替えて再び育てられます。

●EMPTYにデジモンをバックアップする場合
 ●既にバックアップされているデジモンと入れ替える場合

RECORD(レコード) 通常のバトル数、勝数、勝率を見ることができ、勝数 50 / 50 バトル数 100% 勝率

●POINT! エリアのBOSSを倒したり、イベントで発生したバトルで特定の敵を倒すなどで進化ルートは解放されます。

I コネクト コネクトアイコンをAボタンで選択、Bボタンで決定すると、コネクト選択画面になります。

As'Maria EDITION 専用バトル コネクト選択画面から「X」をAボタンで選択、Bボタンで決定します。XAIシステムが発動し、XAIの目により、アタックゲージ速度が変化します。READYのあと、アタックバーが表示中にアタックゲージを止めます。「BATTLE」が表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンがBボタンを押すとき、「OK」がでたらバトルがスタート!

●POINT! バトルでできる機能
 ●デジモン携帯シリーズ
 ●呼び出しサイン

II デジモンの進化・成長図 ※幼年期IIはバトルをすることができません。※コールド中は進化までの時間が減りません。※アグモン(X抗体)はVer.ウォーグレイモン(X抗体)のみ、ガブモン(X抗体)はVer.メタルガルルモン(X抗体)のみに登場します。

成長段階	幼年期 I	幼年期 II	成長期	成熟期	完全体	究極体	究極体
次の進化までのおおよその時間	幼年期Iまで約10分	成長期まで約12時間	成熟期まで約24時間	完全体まで約36時間	究極体まで約40時間	さらに強い究極体まで約48時間	-
レベルの最大値	Lv 1	Lv 3	Lv 4	Lv 6	Lv 8	Lv 10	Lv 10
HPの基本値	-	HP 10	HP 10	HP 12	HP 15	HP 18	HP 20
Hungryの最大値	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆
Strengthの最大値	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆	☆☆

III デジモンのレベルをあげよう クエストバトルや、イベントでのバトルで敵デジモンを倒すと経験値を得ることができます。レベルが上がるとHPや攻撃力、デジモンの強さが上がります。さらに進化条件にも関わるため、バトルを積みレベルを上げよう!

レベル	必要経験値	レベル	必要経験値
Lv 1	-	Lv 7	1000
Lv 2	50	Lv 8	1500
Lv 3	150	Lv 9	3000
Lv 4	500	Lv 10	5000
Lv 5	800		

●POINT! Lv 10の究極体でHPはこんなに多い!

IV XAI(サイ)システム その目のXAI 年齢が1つあがってデジモンが起きた時、リセット操作をした時に起こるXAI。影響のあるもの…イベント、トレーニング

クエストXAI その日初めてクエストバトルに入ると起こるXAI。影響のあるもの…クエストバトルの敵の強さ

バトルXAI バトル時に起こるXAI。影響のあるもの…バトル中のアタックゲージの速度

●POINT! XAI(サイ)システムとは? エックス アンチボディ インジケーター X-Antibody Indicatorシステム

詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック! 様々なデジモン情報を随時更新中!

詳しくはコチラ▶ <https://digimon.net/>

●POINT! 呼び出しサイン