

対象年齢15才以上

Ver.ウォーグレイモン(X抗体)  
Ver.メタルガルモン(X抗体) 共通



©BANDAI·PLEX

## 取扱説明書

### △ 注意

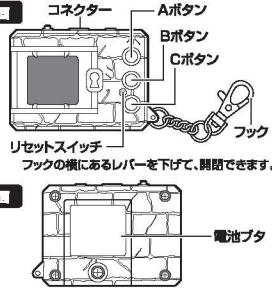
お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

●取扱説明書(本書)を必ずお読みください。●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●フックの回転部分に指や髪の毛や衣服などを挟まれないように注意してください。●オブツたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●オブツの可動部分の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。(電池を誤操作すると発熱・破裂・漏液の恐れがあります。下記に注意してください)●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

(使用上の注意)●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落したりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品は樹脂製のソフターやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部を無理な方向に強引に張ったり、曲げたりしないでください。●セッティングしている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。

### I セット内容と各部名称

- デジタルモンスターX As' Maria EDITION本体 … 1
- 取扱説明書(本書)… 1



### II デジモン誕生

#### ① 本体裏面の絶縁シートを抜こう。

⇒ピーッと音が鳴り  
デジモンXロゴが表示されます。

絶縁シート

#### ② リセット操作

本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

リセットスイッチ

#### ③ 時計セット

A:B:Cいずれかのボタンを押すと時計セットになります。  
A⇒「時」B⇒「分」を設定して決定します。  
※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。

0:00:00  
SET

#### ④ デジモン誕生

時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するよ!!

0:00:00

### III 電池交換の仕方

電池が少なくなってくると液晶画面表示が見えにくくなったり、電池交換マークが表示されます。(データは保存されます。)

- ① 図のように本体裏面のネジを取り、電池ブタをはずしてください。
- ② 消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個(別売)を1つに交換しないようにセットします。
- ③ 電池ブタを閉じてからネジを締めます。
- ④ リセット操作を行ってください。

\*電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。

\*電池交換マークが表示されたらコイン電池(CR2032)別売りを交換してください。

### IV ロード・リセットの仕方

ロード・リセット選択画面で「LOAD」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、前回の続きを遊ぶことができます。

\*ロード・リセット選択画面で「RESET」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。

\*リセット操作後は「X-CAST」が始まります。

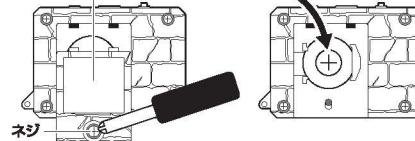


本体裏側

電池ブタ

CR2032

ネジ



### V サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコンを表示していない時)にAボタンとCボタンを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

オフになるとデジモンからの呼び出し音も鳴らないで注意しよう!

LOAD  
RESET

ロード・リセット  
選択画面

### VI デジモンの墓石

空腹の放置やケガや病気で瀕死になってしまふと、約60秒後に死んでしまいます。コンピューターゲームでは、ステータスアイコンをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると生存記録が表示されます。より良い戦績を残す、寿命をまもつたデジモンはキラキラとしたデジマムを残してくれます。



死亡  
3yr  
5.38G

生存記録



「せっかく育てたのに死なせたくない!」というキミに! デジモンが瀕死のときに本体をキミの願い詠みながら一生懸命ボタンを踏んげよう! キミの願いが叶って喜ぶかも知れないぞ。

### ■ アイコンを選ぼう



### ■ 食事

食事アイコンを選択しBボタンで決定すると食事選択画面になります。

エサ・アイテムをAボタンで選択・Bボタンで決定して与えることができます。

「エサ」と「アサ」は最初から選ぶことができますが、それ以外のエサ・アイテムはクエストでエリザベスを倒すかイベントで入手することができます。

アイコン	名前	効果
ニク	Hungry(おなか)	♥アップする
プロテイン	Strength(筋力)	♥アップする
まんぶくニク	Hungry(おなか)	MAXにアップする
プロテイン大	Strength(筋力)	MAXにアップする
HPロム	HP	+2される
APチップ	属性	+2される
PWボード	属性	強さがアップする
セフンスイッチ	XAI	自が必ずPになる
ジャンパゲット	BOSS	BOSSから始める

\*「エサ」と「アサ」は食べさせてもらなりませんが、他のエサ・アイテムはそれぞれ3個までが持てます。デジモンに与えると1個ずつ減ってしまいます。

\*クエストトライルに効果のあるアイテムを使い、効果を使う前に別のアイテムを使うことはできません。

### ■ クエストバトル

クエストバトルアイコンを選択しBボタンで決定するとエリア選択画面になります。挑みたいエリアをAボタンで選択・Bボタンで決定します。

I XAI

その初めて  
クエストバトルを選んで  
エリザベス

BOSSの弱さが  
されます

デジモンがエリザベスを進み  
遭遇したデジモンと  
バトルが始めます

※BOSSを攻撃しないと、次のエリアに進むできません。

\*XAIシステムは1回のみで、次にエクストラボスを決めて開始しません。

\*その日2回以降にクエストバトルを選択する場合は、エリザベスを獲得できません。

POINT! XAIシステムで敵デジモンたちの強さが変化するぞ。  
XAIの自が小さいと敵の攻撃がより強く襲ってくるのだ。

II XAI

X-CASTで  
XAIの目を決めて

カウント音が  
止まつたら…

約5秒以内に  
アタックゲージを止めよう!

アタックゲージをAまたはBボタンで止めるとバトル開始。  
相手のHPを0にするか、5~6ターン目に相手よりも多くHPが残っていた側が勝利です。

\*1回のバトル4ターン以上かかると、Hungryを消費します。

\*Hungryになるとリタイアになってしまい、次のバトルに進めなくなります。

\*BOSSを攻略せずに途中で敗北した場合は、はじめからとなります。

勝利! 勝利すると経験値をゲットし勝率をあげ  
ることができます。経験値が一定を超えると  
レベルアップします。

敗北! 敗北するとデジモンが  
ケガをする場合があります。

勝利! EXP + 2

経験値ゲット

レベルアップ

敗北

HP

## E トイレ

通常画面にウンチがあるとき、トイレアイコンを選択しBボタンで決定するとウンチを流すことができます。  
※ウンチはこまめに片付けよう。ウンチで画面が覆いつくされるとデジモンが病気になります。



## F 電気

就寝時間になりデジモンがうたた寝したとき、またはデジモンをコールドさせたいときに電気アイコンを選択しBボタンで決定すると電気選択画面が表示されます。

### ON

就寝時間になって寝たデジモンを約15分間起こすことができます。またコールドさせたデジモンを戻すことができます。



**POINT!** コールドさせている間は、HungryやStrengthが減らないぞ! 日中お世話をあげられないときはコールドを活用するのがオススメだ。ただしコールドから戻さないと進化ができないので気を付けよう。

ON  
OFF  
電気選択画面

### OFF

●就寝時間中  
就寝時間になり、うたた寝したデジモンを寝かせることができます。



\*幼年期IはOFFにすることができません。

●日中時間中  
デジモンをコールドさせて活動をストップさせることができます。



\*幼年期IはOFFにすることができません。

## G 治療

ケガや病気を治すため、治療アイコンを選択し、Bボタンで決定すると治療選択画面が表示されます。「**病気**」か「**ケガ**」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して治療します。ケガや病気を放置したままにしてしまうとデジモンが死んでしまうので、必ず治療するようにしましょう！

デジモンが病気になっている場合 デジモンがケガしている場合

**POINT!** 病気になったまま選択/バトルをすると相手に病気が感染するので注意しよう!

## H アルバム

アルバムアイコンを選択しBボタンで決定するとアルバムが見ることができます。「BACKUP」「LIBRARY」「RECORD」をアルバム選択画面からAボタンで選択しBボタンで決定します。

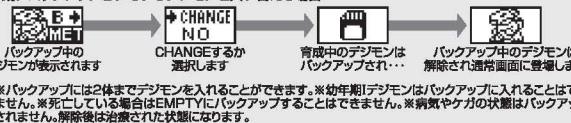
### BACK UP(バックアップ)

育てているデジモンをバックアップで保存し、新たにデジタマから育てる、またはバックアップに入っていたデジモンを入れ替えて再び育てられます。

#### ●EMPTYにデジモンをバックアップする場合



#### ●既にバックアップされているデジモンと入れ替える場合



\*バックアップには2体までデジモンを入れることができます。\*幼年期Iのデジモンはバックアップに入れることはできません。\*死んでいる場合はEMPTYにバックアップすることはできません。\*病気やケガの状態はバックアップされません。解除後は治療された状態になります。

### RECORD(レコード)

通算のバトル数、勝敗、勝率を見ることができます。

勝敗 50 / 50 = バトル数  
100% 勝率

## I コネクト

コネクトアイコンをAボタンで選択、Bボタンで決定すると、コネクト選択画面になります。

### As' Maria EDITION編上/下バトル

コネクト選択画面から「上/下」をAボタンで選択・Bボタンで決定します。XAIシステムが発動し、XAIの目により、アタックゲージ速度が変化します。READYのあと、アタックバーが表示中にアタックゲージを止めます。「BATTLE」が表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押します。「OK」がでたら/ボトルがスタート!

※本商品とDigimon Xとでバトルを行いたい場合も、コネクト画面で「上/下」を選択してください。



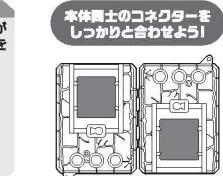
### OTHER(その他の編)上/下バトル

As' Maria EDITION、Digimon X以外の「デジモン携帯シリーズ」と通信バトルをすることができます。コネクト選択画面のあと「OTHER」を選択・Bボタンで決定します。「BATTLE」が表示中に本体のコネクターをもう一方の本体と接続してAボタンかBボタンを押してください。「OK」がでたらボトルがスタートします。

- 「BATTLE」の表示中にCボタンを押すとコネクト選択画面に戻ります。
- 「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
- 「OK」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK」が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 「ERROR」が表示された時は、再度接続し直してからAボタンかBボタンを押してください。
- 電池が少なくなっているとうまく通信できない場合があります。

### バトルできる機種

- デジモン携帯シリーズ
  - Digimon Other Series(2019年～2022年発売)
  - Digimon X Series(2021年～2022年発売)
  - デジタルモンスター KENJI WATANABE EDITIONシリーズ(2023年発売)
  - デジタルモンスター As' Maria EDITIONシリーズ(2023年発売)
- \*上記機種の「OK」の操作は各取扱説明書を参照してください。
- \*デジタルモンスター X As' Maria EDITIONシリーズ以外の動作を保証するものではありません。



- ※ERRORが出たらあわてずやり直そう。
- ※「BATTLE」表示中、互いに同時にAボタンまたはBボタンを押した場合失敗するので注意ください。
- ※ケガをしていると、HungryやStrengthのときは通信バトルすることができません。
- ※通信バトルにアイテム効果は反映されません。

### 呼び出しサイイン

デジモンのHungryが減っているとき、Strengthが低下したとき、駆除時間になってうたた寝始めたときにサイイン音と一緒に点灯します。

## ■ デジモンの進化・成長図

\*幼年期Iはバトルをすることができません。※コールド中は進化までの時間が減りません。

\*アグモン(X抗体)はVer.ウォーグレイモン(X抗体)のみ、ガブモン(X抗体)はVer.メタルガルルモン(X抗体)のみに登場します。

成長段階	幼年期 I I	幼年期 II II	成長期 III III	成熟期 IV IV	完全体 V V	究極体 VI VI	究極体 VII+ VII+
次の進化までの おおよその時間	幼年期IIまで約10分	成長期まで約12時間	成熟期まで約24時間	完全体まで約36時間	究極体まで約40時間	さらに強い究極体まで 約48時間	—
レベルの最大値	Lv 1	Lv 3	Lv 4	Lv 6	Lv 8	Lv 10	Lv 10
HPの最大値	—	HP 10	HP 10	HP 12	HP 15	HP 18	HP 20
Hungryの最大値	3	3	3	3	3	3	3
Strengthの最大値	3	3	3	3	3	3	3

## 10 デジモンのレベルをあげよう

クエストバトルや、イベントでのバトルで敵デジモンを倒すと経験値を得ることができます。レベルが上がるとHPや攻撃力、デジモンの強さが増していきます。さらに進化条件にも関わるため、バトルを積みレベルを上げよう!



Lv1の究極体と…



Lv10の究極体とHPはこんなに違う!

Lv. 10 ★  
EXP 0

\*ステータスのレベル確認画面でレベルの数値横に★がある場合はその成長段階のレベル最大値に達しているということです。  
※各成長段階のレベルの最大値に到達するとレベルアップは止まります。

## 11 XAI(サイ)システム

### その日のXAI

年齢が1つあがめてデジモンが起きた時、リセット操作をした時に起るXAI。  
影響のあるもの…イベント、トレーニング

「X-CAST」がスタートし、AボタンまたはBボタンを押すと結果が表示されます。

\*X-CASTがスタートし約10秒間ボタンを押さず通過してもXAIの目が決定します。

XAI  
X-CASTスタート  
AまたはB

### XAI(サイ)システムとは?

### X-Antibody Indicatorシステム

略して「XAI(サイ)システム」はそのデジモンの運勢を表示するシステムです。

### X-CAST(エックスキャスト)とは?

デジタルサイコロを振ることで「X-CAST(エックスキャスト)」と呼びます。

XAIの目	日中の影響	トレーニング・バトルへの影響
1	低い	速い
2	高い	イ vent 場合はアタックゲージ速度
3	速い	遅い
4	高い	アタックゲージ速度
5	速い	クエストバトルの敵デジモンの攻撃
6	遅い	弱い
7	弱い	弱い

### イベントとは?!

XAIの目によって日中に起こるイベントの発生率が変化します。イベントはアイテムをくれたり、バトルを仕掛けてくるデジモンが現れたりします。通常画面からしばらくやってデジモンが叫んだら、ボタンを押して何が起こるかを楽しもう。もしボタンを押さずにいると、場合によってはヌメモンが妨れてウンチを置いていくかもしれないぞ。

## 詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!

様々なデジモン情報を随時更新中!

詳しくはコチラ! ▶ <https://digimon.net/>

デジモンウェブ  
**DIGIMON WEB**  
▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶



\*通信料などはお客様のご負担となります。