



取扱説明書

対象年齢15才以上

注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●合紙内側の取扱説明文と取扱説明書を必ずお読みください。●小さな部品がありますので、小さなお子様がお飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。(内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・破裂・発火・液漏れの危険があります。下記に注意してください)●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●充電済のデジタルモニター-COLORへの再充電は絶対にしないでください。過充電になり、危険です。●水にぬれたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れたり、分解・ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電・保管しないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●充電は必ず目の届く、周りに燃えやすいものがないところで行ってください。充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中に本体が熱くなった、異音、ふくらみ、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちに使用をおやめください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了されない場合は、充電ケーブルを取り外し直ちにご使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続したまま放置せず、必ず取り外してください。●充電ケーブルは、指などに巻きつけたりしないでください。血がよわわくなくなり危険です。●ぶついたり、ぶら下がるなど、暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には指などを入れてください。はさまれるケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

- 商品説明書の画像と実際の品に、多少異なる場合があります。
- 本商品の充電はリチウムイオンポリマー電池。充電式電池を使用しております。デジタルモニター-COLOR本体はお住まいの自治体のルールに従って廃棄してください。

(使用上の注意) ●故障等によるデータ消失については補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬれたり、汚れたり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。●本体を充電するときは、必ず専用ケーブルを使用してください。市販のものは絶対に使用しないでください。●充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。●気温5度以下の場所では使用しないでください。内蔵充電電池の性能が十分に発揮できず、正常な操作ができない恐れがあります。

もくじ

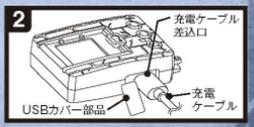
1. セット内容と各部名称	4	7. モンスターの農期	23
2. 本体電源の入れ方	4	8. サウンドのオン・オフ	24
3. 本体充電の仕方	5	9. 設定画面	24
4. モンスター誕生	7	10. ロード・リセットの仕方	27
5. 時計操作	7	11. こんなときはリセット操作	28
6. アイコンを選ぶ	9	12. 動作確認済みUSB充電アダプター	29
A. ステータス D. パル G. 農期		13. モンスターの変化成長図	31
B. 食事 E. トイレ H. 呼び出しサイン		14. マル秘情報を公開!	32
C. トレーニング F. 電気			

3. 本体充電の仕方

- 本体の電池残量が少なくなってきたら、充電を行ってください。また、低電圧画面が表示された場合も充電を行ってください。●電池残量は、通常画面(アイコン選択していない状態)で**Cボタン**を約2秒間長押しすると表示できる。設定画面で確認出来ます。●電池残量が少なくなってくると、通常画面でも充電が必要な旨のお知らせマークが表示されます。



- 本体底面の充電ケーブル差込口のUSBカバー部品を指先で取り外して、充電ケーブルのUSB Type-C端子側を差し込みます。



- 充電/充電完了の表示は、通常画面(アイコン選択していない状態)で**Cボタン**を約2秒間長押しすると表示できる。設定画面の電池残量部分で確認できます。(充電の表示は黄色の雷マークが表示されます。充電完了の表示は黄色の雷マークの無い、緑色で表示されます。)
- 充電/充電完了の表示は、通常画面でもお知らせマークが表示されます。

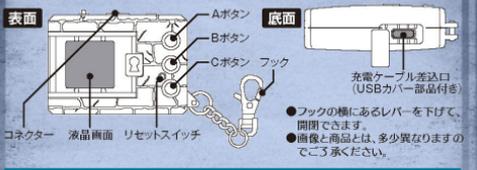
4. モンスター誕生

- [2. 本体電源の入れ方] (⇒P.4参照)を参考に本体の電源を入れてください。⇒ピーツと音が鳴りモンスターハンター20周年ロゴ画面が表示されます。



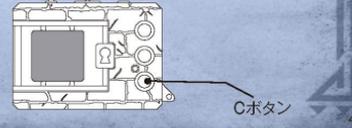
1. セット内容と各部名称

- デジタルモニター COLOR モンスターハンター 20th Edition本体…1
- 充電ケーブル…1

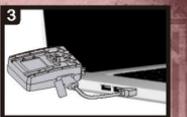


2. 本体電源の入れ方

- Cボタンを約3秒間長押ししてください。
- ※ご使用前に必ず同梱の充電ケーブルを使用し、充電をしてからご使用ください。※充電が入らない場合は、電池残量がなくなっている場合があります。



- 充電ケーブルの反対側をパソコンのUSB端子に接続します。●パソコンのUSB端子以外には接続しないでください。発熱、発火の恐れがあります。●充電にはパソコンもしくは動作確認済みUSB ACアダプターが必要です。●詳細は【12. 動作確認済みUSB充電アダプター】(⇒P.29参照)をご確認ください。



- 充電が終わったら、すぐに充電ケーブルを取り外してください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了しない場合は、充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。



- 充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。

- 時計セット画面
商品ロゴ画面でA・B・Cいずれかのボタンを押すと初期時計セット画面になります。Aボタンで[時]、Bボタンで[分]を設定し、Cボタンで決定します。●ボタンを押しながら[時] [分]を連続で送ることができます。



- モンスター誕生
時計をセットしたら、約8秒後にキミのモンスターが誕生します。モンスターが誕生した後は、通常画面になります。



5. 時計操作

- 時計を見たい時……通常画面(アイコン選択していない状態)でBボタンを押すと、時計画面になります。時計画面でもう一度Bボタンを押すと、通常画面に戻ります。



- 時計を修正したい時……時計画面でAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。その後は【4. モンスター誕生】の【0時計セット画面】(⇒P.8参照)と同じ操作です。

6. アイコンを選ぼう

通常画面でAボタンを押すと、各アイコンが点灯して選択することができます。Aボタンで実行したいアイコンを選択して、Bボタンで決定してください。※呼び出しサインを選択することはできません。



※通常画面(アイコン選択している状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、選択中(点灯中)のアイコンが消灯して、通常画面(アイコン選択していない状態)になります。

※本商品は省電力機能がついています。通常画面(アイコン選択していない状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、自動的に画面の表示が消えますが、いずれかのボタンを押すことで画面が復帰します。

B. 食事

食事アイコンを選択し、Bボタンで決定すると食事選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



食事選択画面で、「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して与えることができます。

【エサ】

おなかを1アップします。おなか満腹の場合、食べさせることはできません。



【プロテイン】

手軽にモンスターの筋力を1アップします。4つ食べると、たいりよくを1回復します。



ポイント

プロテインの与えすぎは良くないぞ…!

D. バトル

バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定するとバトル選択画面になります。バトルはクエストバトルと通信バトルのどちらかを選択することができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。※フェーズIとフェーズIIのタマゴ状態ではバトルをすることができません。



バトル選択画面で、「クエスト」か「ツウシン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定してバトルを行うことができます。

※通信バトルを1回することにより、たいりよくを1消費します。※クエストバトルでは、バトルに勝ち進むと敵モンスターと連戦する場合がありますが、ラウンドごとではなく、ステージに1回挑戦することにより、たいりよくを1消費します。※通信・クエストバトルは、たいりよくが0のときは行うことができません。

【クエストバトル】

①バトル選択画面で「クエスト」をBボタンで決定すると、ステージ選択画面になります。挑みたいステージをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、敵モンスターが登場し、クエストバトルのラウンドがスタートします。



※各ステージのBOSSモンスターを攻略していないと、次のステージは表示されず、選択できません。

ポイント

クエストバトルのステージを勝ち進むと、良いことがあるらしい…?

勝利!

勝利すると勝率をあげることができます。勝率は次フェーズへの変化に関わるので勝利を目指しましょう。

※勝利してもモンスターがケガをする場合があります。



勝利!

敗北!

敗北すると勝率がさがります。モンスターがケガをする場合があります。



敗北…

※ステージ選択画面で挑みたいステージを決定した後、各ラウンドでのバトルスタート画面以前と、バトル後の勝利/敗北画面でCボタンを押すとクエストバトルをキャンセルして通常画面に戻ります。ただし、各ステージのBOSSモンスターとのバトル後の勝利画面ではCボタンを押してもキャンセルできません。

※各ステージの最初のラウンドのバトルスタート画面以前でCボタンを押してクエストバトルをキャンセルした場合は、たいりよくは消費されません。

A. ステータス

ステータスアイコンを選択し、Bボタンで決定するとモンスターのステータスを見ることができ、Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

ステータス画面に移動すると「①年齢・名前」が表示され、AボタンかBボタンを押すごとに各ステータス画面に切り替わります。

①年齢・名前



モンスターの成長具合がわかります。モンスターの名前も表示されます。

②おなか



満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイヤします。

③きんりよく



筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。

④どりよく



筋力がわかります。トレーニングを4回することにより♥が増えます。

⑤たいりよく



体力がわかります。ゲージがあるバトル(クエスト、通信)ができます。

⑥バトル勝率



バトルの勝率がわかります。

※おなか・きんりよくは放っておくと減っていき、どりよくは変化すると0に戻ります。

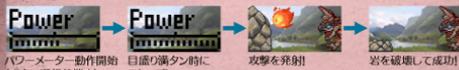
※フェーズIとフェーズIIのタマゴ状態ではおなかやきんりよくの♥が表示されません。

C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択し、Bボタンで決定するとトレーニングを開始します。トレーニングをやめたいときはボタン選択待機中にCボタンを押すと通常画面に戻ります。

※トレーニングで岩を破壊成功/失敗画面の表示以前に、トレーニングを途中でキャンセルした場合は、筋力はアップしません。

【デジタルモンスター-COLOR モンスターハンター 20th Edition】の場合のトレーニング画面右側に伸びていくパワーメーターの目盛りを、AボタンかBボタンでストップさせて、タイミング良く目盛りが満タンの状態でストップさせることができれば成功です。岩を破壊することができれば筋力が1アップします。



※パワーメーターの目盛りのスピードは、成長段階によって変化します。

②バトルがスタートすると、モンスター同士がそれぞれオートで交互に攻撃合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、5ターン中、先に攻撃を3回ヒットさせた方が勝利となります。敗北すると、その時点でクエストバトルは失敗として、終了となります。



③バトルに勝利すると、次のラウンドの敵モンスターが登場し、連続してバトルがスタートします。各ステージの最終ラウンドでは、BOSSモンスターが立ちほだかり、そのBOSSモンスターを倒すことで、ステージクリアとなります。



【通信バトル】

①バトル選択画面で「ツウシン」をBボタンで決定すると、通信待機画面になります。通信待機画面を表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。[OK]の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。

なんらかの不具合で通信に失敗した場合、「リトライ」の画面が表示され、通常待機画面(アイコン選択していない状態)に戻りますので、もう一度バトルアイコンから操作し直した後、再度接続し直してから、AボタンかBボタンを押してください。



※通信待機画面を表示中、本体同士で互いにAボタンかBボタンを同時に押した場合、通信が失敗しますのでご注意ください。

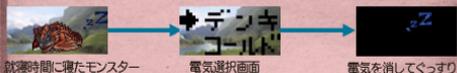
バトルがスタートすると、モンスター同士がそれぞれオートで攻撃合います。攻撃がヒットするとモンスターが点滅し、攻撃を4回ヒットさせた方が勝利となります。



- 通信待機画面表示中にCボタンを押すと、バトル選択画面に戻ります。
- [OK!]が表示される前に本体を離すと、正常に通信できない場合があります。
- [OK!]が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- [OK!]が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 電池残量が少なくなっていると、つまり通信できない場合があります。

【デンキ】(就寝時間中)

就寝時間になりモンスターが寝た場合、電気を消して寝かせてあげることができます。



※モンスターは連続8時間寝ることによって体力を全回復することができます。フェーズIとフェーズIIのタマゴ状態では体力が無い為、回復することはできません。※モンスターが起床時間になって起きた場合、自動で電気が点きます。

ポイント

モンスターが寝ていない時でも、電気を消すことができるが、お世話しにくい…!起きている時は、電気を点けて明るいところで育ててあげよう!

電氣選択画面で、「コールド」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、コールド選択画面になります。コールド選択画面で、「コールド」が「イレカエ」をAボタンで選択し、Bボタンで決定します。



【イレカエ(バックアップ)】

コールド選択画面で「イレカエ」をBボタンで決定すると、モンスターをバックアップに保存し、新たにタマゴから育てる、またはバックアップに保存していたモンスターと入れ替えて再び育てることができます。

- バックアップにモンスターが保存されていない状態でバックアップをする場合



- 既にバックアップに保存されているモンスターと入れ替える場合



※おなか、きんりょくの状態はバックアップされません。バックアップから入れ替わった後は0からになります。

H. 呼び出しサイン

モンスターのおながが減っているとき、きんりょくが低下したとき、就寝時間になって鳴り始めたときに呼び出し音と一緒に点灯します。時間経過で呼び出しサインが消灯する前に対応したお世話をしないと、お世話ミスにつながります。

7. モンスターの最期

空腹の放置やケガの回数、寿命等が原因でモンスターが死んでしまった場合、通常画面にモンスターの骨が現れ、生存記録(年齢)が表示されます。新しいモンスターを育てたいときは、AボタンとBボタンを同時に押すと、新しいタマゴが現れ、約8秒後にモンスターが生まれます。



※死亡画面では各アイコンを選択、決定することはできません。

ポイント

モンスターが死んでしまうときに、まれにタマゴを残してくれることがあるぞ!残されたタマゴから生まれたモンスターは、通常のタマゴから生まれたモンスターよりも強くなるらしい…?

通信バトルできる機種

○デジモン携帯シリーズ

- ・デジタルモンスター-COLORシリーズ(2023年発売)
- ・デジモンペンデュラムCOLORシリーズ(2024年発売)
- ・デジタルモンスター-COLOR
- モンスターハンター 20th Editionシリーズ(2025年発売)

※上記機種でのバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
※デジタルモンスター-COLOR モンスターハンター 20th Edition以外の動作を保証するものではありません。

E. トイレ

トイレアイコンを選択し、Bボタンで決定するとウンチを落とすことができます。



ウンチはこまめに片付けましょう。ウンチで画面が覆いつくされるとモンスターがケガをしてしまいます。

F. 電氣

就寝時間になりモンスターが寝た時、またはモンスターをコールドさせた時やバックアップに保存した時は電氣アイコンを選択し、Bボタンで決定すると、電氣選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



電氣選択画面で、「デンキ」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、電氣の点灯・消灯を切り替えることができます。

【コールド】

コールド選択画面で「コールド」をBボタンで決定すると、モンスターをコールドさせて活動をストップさせることができます。



コールド状態を解除する為には、コールド選択画面で同じ操作をもう一度行うと、解除することができます。

※コールド状態のときは、電氣アイコンしか決定できません。

ポイント

コールド状態になっている間は、おなかやきんりょくが減らないぞ!日中お世話をしてあげられない時はコールドを活用するのがオススメ!ただし、コールド状態から戻さないと変化ができないので気を付けよう…!

※コールドさせたまま、バックアップに保存した場合やリセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、コールドさせたままでも、おなかやきんりょくが0になるので注意が必要だ…!

【睡眠妨害】(就寝時間中の電氣選択画面以外での操作)

モンスターが就寝時間になって寝ている状態で、食事・トレーニング・バトルアイコンを選択し、決定すると約10分間起こすことができます。



※睡眠妨害をしても、お世話ミスにはなりません。

G. 治療

モンスターがケガをしてしまったときに治療アイコンを選択し、Bボタンで決定するとケガの治療ができます。ドクロマークが消えるまで治療を続けましょう。ケガを放置したままにするとモンスターが死んでしまうので、ケガをしたら必ず治療するようにしましょう。



8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコン選択してない状態)でAボタンとCボタンを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

ポイント

サウンドをオフにするとモンスターからの呼び出し音も鳴らないので注意しよう!

9. 設定画面

通常画面(アイコン選択してない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると、設定画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

設定画面で、「ハイクイ」「アルサ」「オリョウ」「デンゲン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して各種設定を行うことができます。



【背景】

設定画面で「ハイケイ」をBボタンで決定すると、背景設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

背景設定画面でAボタンで設定したい入浴みの背景を選択して、Bボタンで決定すると、決定した背景が設定された状態で通常画面に戻ります。



ポイント

様々な条件を達成することで、設定できる背景がふえていくぞ…!

【明るさ】

設定画面で「アカルサ」をBボタンで決定すると、明るさ設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

明るさ設定画面でAボタンで設定したい液晶画面の明るさを選択して、Bボタンで決定すると、決定した明るさが設定された状態で通常画面に戻ります。明るさは5段階で設定することができます。

【音量】

設定画面で「オンリョウ」をBボタンで決定すると、音量設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

音量設定画面でAボタンで設定したい音量を選択して、Bボタンで決定すると、決定した音量が設定された状態で通常画面に戻ります。音量は大・中・オフの3段階で設定することができます。

通常画面でサウンドをオフにしている場合、音量設定画面では「音量：オフ」が表示されます。



※リセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、音量はデフォルトの「音量：大」になります。

【電源】

設定画面で「デンゲン」をBボタンで決定すると、データを保存した状態で電源をOFFにすることができます。本商品には電源スイッチが搭載されておりませんので、電源をOFFにした場合はこちらの操作をおこなってください。



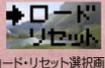
設定画面②

10. ロード・リセットの仕方

電源をONにしたときやリセットスイッチ操作後に、保存されているデータがある場合、ロード・リセット選択画面が表示されます。

ロード・リセット選択画面で「ロード」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、保存されているデータの続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択画面で「リセット」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、「けす・けさない」選択画面が表示されます。けす・けさない選択画面で「けす」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。「けさない」をAボタンで選択し、Bボタンで決定するか、Cボタンを押すとロード・リセット選択画面に戻ります。



ロード・リセット選択画面



けす・けさない選択画面

12. 動作確認済み USB 充電アダプター

「デジタルモンスター-COLOR モンスターハンター 20th Edition」本体を、パソコンのUSB端子以外で充電を行う場合の動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行なったUSB充電アダプターは以下のものとなります。(2025年2月時点)

■アンカー・ジャパン株式会社



Anker PowerPort mini

Anker PowerPort 2 Elite

■エレコム株式会社



AVA-ACUAN007

MPA-ACU07

■サンワサプライ株式会社



ACA-IP49BKN

ACA-IP70BK

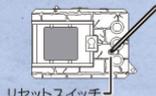
ACA-IP70W

13. モンスターの成長段階



11. こんなときはリセット操作

●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時は、本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



リセットスイッチ

※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペン芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

●リセットスイッチ以外にも、Cボタンを約10秒間長押しすることで、強制的に電源をOFFにすることができます。約5秒間長押しするとアラート音が鳴りますので、そのまま続けて合計約10秒間押し続けることで電源がOFFになります。
【9.設定画面】の【電源】(→P.27参照)とは違い、データを保存せずに電源がOFFになりますので、必要以上に使用しないでください。

※アラート音と他の音が鳴る場面が重なった場合、アラート音が優先して鳴り、他の音は鳴らなくなります。

※充電の際には必ず、本体付属の「充電ケーブル」をご使用ください。
※各社USB充電アダプターの販売状況などに関しましては、各メーカーや、店頭にてご確認ください。
※弊社にて左記機器との動作確認をいたしておりますが、動作保証をするものではありませんので、あらかじめご了承ください。
※左記機器の取扱説明書も必ずご確認ください。正しくご使用ください。
※弊社が独自に動作確認したものと異なりますので、デジタルモンスター-COLOR モンスターハンター 20th Editionについて各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※本取扱説明書の情報は2025年2月の情報となります。
※仕様及び記載情報は予告なく変更になる場合がございます。

14. マル秘情報を公開!

スクープ! 変化のカギを握る条件はこれだ!

変化に必要な条件は時間以外に、

- ・「トレーニングをした回数」
- ・「お世話ミスをした回数」
- ・「勝率」
- ・「時計画面の時刻」

がカギになっているぞ!

特に、フェーズIIのタマゴ状態からの分岐は、トレーニングをした回数、他、変化の時の時計画面の時刻がカギになっているぞ。

中にはすぐトレーニングを頑張って、特定の時刻でしか変化できないモンスターやトレーニングを控えめすることで変化できるモンスターもいるのか?!

※時計画面の時刻が変化に必要な条件になっているのは、フェーズIIのタマゴ状態からフェーズIIIのモンスターへの変化の時だけです。

スクープ2

ある条件をクリアすると、背景が増えるぞ!

特定の条件をクリアすると、背景を入手可能!

背景を入手するには、一生懸命育成して、クエストバトルを攻略してみよう!

特定のモンスターに変化させると入手できる背景もあるとか…?



スクープ3

あるモンスターの変化システムの全てに変化させると、そのモンスターのさらなる変化先が解放されるかも!?



詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!

様々なデジモン情報を随時更新中!

詳しくはコチラ! ▶ <https://digimon.net/>



※通信料などはお客様のご負担となります。