



# 取扱説明書

対象年齢 15才以上

- 新機能搭載でさらに進化した「デジモン」専用!
- 振り機能「ペンデュラム」によるコマンド入力バトル!
- 進化条件、合体進化システムあり!
- 本取扱説明書は「デジモンペンデュラムCOLOR6 SAIYU WARRIORS」!
- デジモンペンデュラムCOLOR 7 TOHO BRAVESは別冊の取扱説明書をご覧ください。
- デジモンペンデュラムCOLOR 6 SAIYU WARRIORSにはデジモンペンデュラムCOLOR 7 TOHO BRAVESが収録されています。
- デジモンペンデュラムCOLOR 7 TOHO BRAVESにはデジモンペンデュラムCOLOR 6 SAIYU WARRIORSが収録されています。

- 故障の原因になりますので、本機を水の中に入れてはいけません。
- 本商品はリチウムイオンポリマー電池(充電式電池)を使用しております。デジモンペンデュラムCOLOR本体はお持ちのLi-Ion 自治体のルールに従って廃棄してください。

〈使用上の注意〉 ●故障等によるデータ消失については補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬれたり、汚したり、摩擦したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。●本体を充電するときは、必ず専用ケーブルを使用してください。市販のものは絶対に使用しないでください。●充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。●気温5度以下の場所では使用しないでください。内蔵充電電池の性能が十分に発揮できず、正常な操作ができない恐れがあります。

## もくじ

1.セット内容と各部名称	5	7.デジモンの眠期	28
2.本体電源の入れ方	5	8.サウンドのオン・オフ	29
3.本体充電の仕方	6	9.設定画面	29
4.デジモン誕生	8	10.ロード・リセットの仕方	32
5.時計操作	9	11.こんなときはリセット操作	33
6.アイコンを選ぶ	10	12.動作確認済みUSB充電アダプター	34
A.スタート B.バトル C.治療		13.デジモンの進化成長図	36
D.アイテム E.バトル H.呼び出しサイン		14.メール情報公開	37
C.トレーニング F.電気			

## 注意

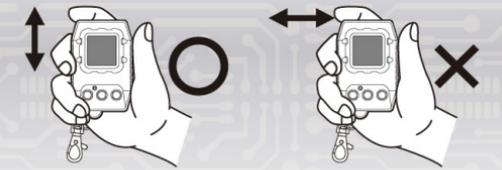
お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●取扱説明書(本書)を必ずお読みください。●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないよう注意してください。窒息などの危険があります。内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・破裂・発火・漏液の危険があります。下記に注意してください。●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●充電済のデジモンペンデュラムCOLORへの再充電は絶対にしないでください。過充電になり、危険です。●水にぬれたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れてはなりません。ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●充電は必ず目の届く周りに燃やさないものがなく、行ってください。●充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中に本体が熱くなったり、異臭、ふくらみ、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了されない場合は、充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続したまま放置せず、必ず取り外してください。●充電ケーブルは、指などに巻きつけたら危険です。血がかわかぬ危険です。●ぶつかったり、ふまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

振り子機能「ペンデュラム」や進化条件「ジョグレス」新しい要素満載のデジモンペンデュラムCOLORで育成&熱いバトルを繰り広げよう!

## ペンデュラム

ペンデュラムとは「振り子」という意味で、激しく振るとという意味もあるんだ!デジモンペンデュラムCOLORでは、振ることによって「ペンデュラム」と表現するぞ! トレニングやバトルをするときに本体をペンデュラムしてデジモンの技のコマンドを入力することができるんだ!ペンデュラムの方法によってデジモンの繰り出す技が変化するぞ!



※図のように正しく持って矢印の方向にペンデュラムしてください。

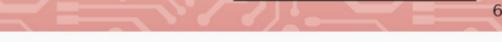
## 3. 本体充電の仕方

※本ページ以降、代表して「デジモンペンデュラムCOLOR 6 SAIYU WARRIORS オリジナルカラー」の画面表示を基に、説明しております。

- 本体の電池残量が少なくなってきたら、充電を行ってください。また、低電圧画面が表示された場合も充電を行ってください。●電池残量は、通常画面(アイコン選択していない状態)で**Cボタン**を約2秒間長押しすると表示される設定画面で確認できます。●電池残量が少なくなると、通常画面でも充電が必要な旨のお知らせマークが表示されます。



- 本体底面の充電ケーブル差込口のUSBカバー部品を指先で取り外し、充電ケーブルのUSB Type-C 端子側を差し込みます。



※充電/充電完了の表示は、通常画面(アイコン選択していない状態)で**Cボタン**を約2秒間長押しすると表示される設定画面の電池残量部分で確認できます。(充電の表示は黄色の雷マークが表示されます。充電完了の表示は黄色の雷マークの無い、緑色で表示されます。)  
※充電/充電完了の表示は、通常画面でもお知らせマークが表示されます。

## 4. デジモン誕生

- [2.本体電源の入れ方](⇒P.5参照)を参考に本体の電源を入れてください。⇒ピーツと音が鳴り商品ロゴ画面が表示されます。

## ジョグレス

ある特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させることができるんだ!合体進化させることを「ジョグレス」と呼ぶぞ!

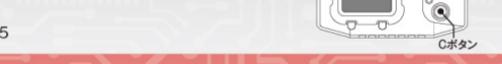
### 1. セット内容と各部名称

- デジモンペンデュラムCOLOR本体…1 ●充電ケーブル…1 ●取扱説明書…1



### 2. 本体電源の入れ方

- Cボタンを約3秒間長押ししてください。●使用の前におよそ同様の充電ケーブルを使用し、充電をしてから使用してください。●電源が入らない場合は、電池残量がない場合があります。



### 3

- 充電ケーブルの反対側をパソコンのUSB端子に接続します。●パソコンのUSB端子以外には接続しないでください。発煙、発火の恐れがあります。●充電にはパソコンもしくは動作確認済みUSB ACアダプターが必要です。詳細は[12.動作確認済みUSB充電アダプター](⇒P.34参照)をご確認ください。

### 4

- 充電が終わったら、すぐに充電ケーブルを取り外してください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了しない場合は、充電ケーブルを取り外し、直ちに使用をおやめください。

※充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。

## 6. アイコンを選ぼう

通常画面でAボタンを押すと、各アイコンが点灯して選択することができます。Aボタンで実行したいアイコンを選択して、Bボタンで決定してください。※呼び出しサインを選択することはできません。



※通常画面(アイコン選択している状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、選択中(点灯中)のアイコンが消灯して、通常画面(アイコン選択していない状態)になります。  
 ※本商品には省電力機能がついています。通常画面(アイコン選択していない状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、自動的に画面の表示が消えますが、いずれかのボタンを押すことで画面が復帰します。

②時計セット画面  
 商品ロゴ画面でA・B・Cいずれかのボタンを押すと初期時計セット画面になります。



Aボタンで「時」、Bボタンで「分」を設定し、Cボタンで決定します。

※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。

③デジモン誕生  
 時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生します。デジモンが誕生した後は、通常画面になります。

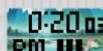


### ポイント

デジモンが誕生するまでの間にたくさんペンデュラムすると、強いデジモンが生まれるらしい…?

## 5. 時計操作

●時計を見たい時……通常画面(アイコン選択していない状態)でBボタンを押すと、時計画面になります。時計画面でもう一度Bボタンを押すと、通常画面に戻ります。



●時計を修正したい時……時計画面でAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。その後は【4.デジモン誕生】の【②時計セット画面】(⇒P.9参照)と同じ操作です。

## A. ステータス

### 【ステータス】

ステータスアイコンを選択し、Bボタンで決定するとステータス選択画面になります。[STATUS]を選択してBボタンを押すとデジモンのステータスを見ることができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



ステータス選択画面

ステータス画面に移動すると【1.年齢・体重】が表示され、AボタンかBボタンを押すことで各ステータス画面に切り替わります。

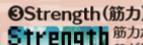
### ①年齢・体重

デジモンの成長具合がわかります。

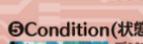


### ②Hungry(おなか)

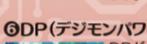
満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイします。



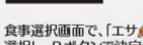
筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。



デジモンのコンディションがわかります。デジモンのお世話をミスすることに♥が減ります。



努力がわかります。トレーニングを4回することに♥が増えます。



## B. 食事

食事アイコンを選択し、Bボタンで決定すると食事選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

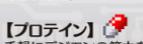


食事選択画面

食事選択画面で、「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して与えることができます。



【エサ】おなかを1アップします。おなか満腹の場合、食べさせることはできません。



【プロテイン】手ににデジモンの筋力を1アップします。4つ食べると、DPを1回復します。



### ポイント

プロテインの与えすぎは良くないぞ…!

## C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択し、Bボタンで決定するとトレーニングを開始します。トレーニングをやめたいときはCボタンを押すと通常画面に戻ります。

※トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力はアップしません。

### 【クエストバトル】

クエスト選択画面で、「QUEST」をAボタンで選択し、Bボタンで決定してクエストバトルを行うことができます。

※クエストバトルでは、バトルに勝ち進むと敵デジモンと連携します。ステージごとではなく、ラウンドに1回挑戦することに、DPを1消費します。※クエストバトル・通信バトルは、DPが0のときや、おなか0のときは行うことができません。

①クエスト選択画面で「QUEST」をBボタンで決定すると、ステージ選択画面になります。挑みたいステージをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、敵デジモンが登場し、クエストバトルのラウンドがスタートします。



クエスト選択画面 ステージ選択画面 敵デジモン登場! バトルスタート!  
 ※各ステージのBOSSデジモンを攻略していないと、次のステージは表示されず、選択できません。

②バトルがスタートし、「COUNT!」が表示されたら



カウント音が止まったらスタート!



約3秒間本体をペンデュラム!



### ④TYPE(属性)



TYPE B(バトル) J(ジョグレス)(属性)

デジモンの属性、バトルの可否、ジョグレスの可否がわかります。

TYPE-Va=ワクテン Da=データ Vi=ウイルス

一部TYPEがないデジモンもいます。

B:○=バトル可, ×=バトル不可

J:○=ジョグレス可, ×=ジョグレス不可

### ⑤バトル勝率



バトルの勝率がわかります。

※おなか・筋力が落ちておくと減っていきます。努力は進化する時に戻ります。

※Cボタンを押すとステータス選択画面に戻ります。

### 【アルバム】

「ALBUM」を選択してBボタンを押すとデジモンのアルバムが見れます。Aボタンを押すと次の画面に移り、Bボタンを押すと解放済の場合、名前表示とカットイン表示に切り替えられます。Cボタンを押すとステータス選択画面に戻ります。



ステータス選択画面



Aボタンで次の画面に、Bボタンで名前表示になります。



名前表示中にBボタンでカットイン表示になります。



進化したことがない未解放は弱弱が表示されます。

※解放されていないデジモンは表示されません。

“COUNT!”が表示されたら本体を矢印の方向にペンデュラム! ペンデュラムを1回く、 “COUNT!”表示の色が変化していきます。



カウント音が止まったらスタート!



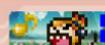
約3秒間本体をペンデュラム!



技を5回発動し、放った技の結果によって、筋力がアップします。



スーパーヒット!



ヒット!

点数が高いほど成功だ!“MEGAHIT!”が表示されると大成功!

“READY!”で表示されている色と“COUNT!”表示の色を合わせよう!

## D. バトル

バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定するとバトル選択画面になります。バトル選択画面で「BATTLE」をAボタンで決定して「BATTLE」をBボタンで決定した場合クエスト選択画面になります。「JOGRES」を決定した場合ジョグレス選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



バトル選択画面

⑥入力が終わると、デジモン同士がそれぞれオートで交互に攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、先に相手のHPを0にさせた方が勝利となります。敗北すると、その時点でクエストバトルは失敗として、終了となります。



⑦バトルに勝利すると、次のラウンドの敵デジモンが登場し、連続してバトルがスタートします。各ステージの最終ラウンドでは、BOSSデジモンが立ち上がり、そのBOSSデジモンを倒すことで、ステージクリアとなります。



クエストバトルのステージを勝ち進むと、良いことがあるらしい・・・?

**勝利!**

勝利すると勝率をあげることが  
できます。勝率は進化に関わる  
ので勝利を目指しましょう。



勝利!

**敗北!**

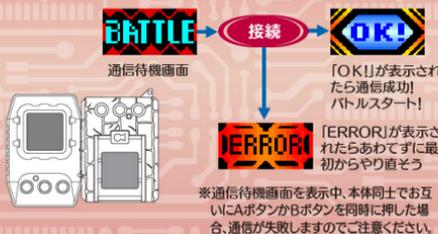
敗北すると勝率がさがります。  
デジモンがケガをする場合が  
あります。



敗北...

■デジモンペンデュラムCOLORシリーズ以外と通信する場合  
デジタルモンスター-COLORシリーズなどと通信バトルをする場合は  
「DIGIMON」をBボタンで決定します。  
通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。

※なんらかの不具合で通信に失敗した場合、「ERROR」の画面が表示され、機種選択画面に戻りますので、もう一度操作し直した後、再度接続し直してから、AボタンかBボタンを押してください。

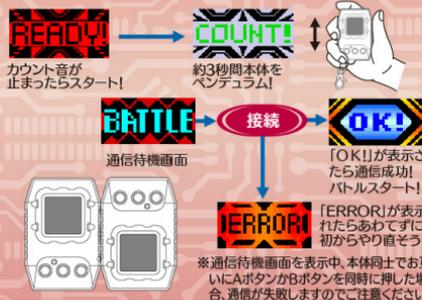


**【通信バトル】**

クエスト選択画面で「CONNECT」をBボタンで決定し、機種選択画面で「PENDULUM」が「DIGIMON」をAボタンで選択します。  
※通信バトルを1回すると、DPを1消費します。  
■デジモンペンデュラムCOLORシリーズと通信する場合  
「PENDULUM」をBボタンで決定します。  
「COUNT」が表示されたら本体を矢印の方向にペンデュラムします。入力完了後、通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。



機種選択画面



①バトルがスタートすると、デジモン同士がそれぞれオートで攻撃合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、攻撃を4回ヒットさせた方が勝利となります。



異なるバージョンとの通信を行うと、良いことがあるらしい・・・?

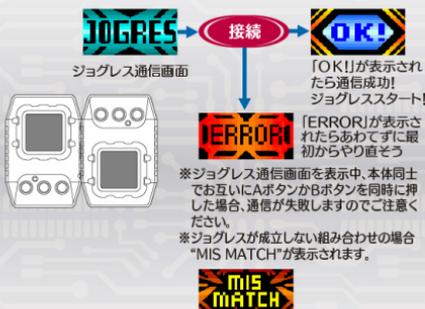
**【ジョグレス】**

ジョグレス通信画面で「BACK UP」か「CONNECT」をAボタンで選択します。  
■BACK UPでジョグレス  
「BACK UP」を選択してBボタンで決定します。  
バックアップに特定の組み合わせを満たす成熟期以上のデジモンが要る場合に実行できます。  
※ジョグレスが成功するとバックアップにいるデジモンは消えてしまうので注意しよう!



ジョグレス選択画面

■CONNECTでジョグレス  
「CONNECT」を選択してBボタンで決定します。  
ジョグレス通信画面になり、「JOGRES」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、ジョグレスします。



- 通信待機画面表示中にCボタンを押すと、機種選択画面に戻ります。
- ジョグレス通信画面表示中にCボタンを押すと、ジョグレス選択画面に戻ります。
- 「OK!」が表示される前に本体を離すと、正常に通信できない場合があります。
- 「OK!」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK!」が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 電池残量が少なくなっていると、うまく通信できない場合があります。

**通信バトルできる機種**

- デジモン携帯シリーズ
- ・デジタルモンスター-COLORシリーズ(2023年発売)
  - ・デジモンペンデュラムCOLORシリーズ(2024年、2025年発売)
  - ・デジタルウェア -25th COLOR EVOLUTION-シリーズ(2024年発売)
  - ・デジタルモンスター-COLOR モンスター-ハンター 20th Editionシリーズ(2025年発売)
  - ・D-3 DIGIMON DETECT & DISCOVER -25th COLOR EVOLUTION-シリーズ(2025年発売)
  - ・デジタルモンスター-COLOR コジラ 70th Editionシリーズ(2025年発売)

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。  
※デジモンペンデュラムCOLORシリーズ以外の動作を保障するものではありません。  
※ジョグレスはデジモンペンデュラムCOLORシリーズのみ通信ができます。  
※今後発売される商品とも通信対応する場合があります。

**E. トイレ**

トイレアイコンを選択し、Bボタンで決定するとウンチを落とすことができます。



ウンチはこまめに片付けましょう。ウンチで画面が覆いつくされるとデジモンが病気をしています。

**F. 電気**

就寝時間になりデジモンが寝た時、またはデジモンをCOLDさせたい時やバックアップに保存したい時は電気アイコンを選択し、Bボタンで決定すると、電気選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



電気選択画面1



電気選択画面2

電気選択画面で、「LIGHT」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、電気の点灯・消灯を切り替えることができます。

**【LIGHT】(就寝時間中)**

就寝時間になりデジモンが寝た場合、電気を消して寝かせてあげることができます。



※デジモンは連続8時間寝ることでDPを全回復することができます。  
幼年期IのデジモンはDPが無い為、回復することはできません。  
※デジモンが起床時間になって起きた場合、自動で電気が点きます。  
※電気を消している間は、ステータスアイコンと電気アイコンしか決定できなくなります。

## [COLD]

電気選択画面で[COLD]をBボタンで決定すると、デジモンをCOLDさせて活動をストップさせることができます。



COLD状態を解除するには、電気選択画面で同じ操作をもう一度行うと、解除することができます。

※COLD状態のときは、ステータスアイコンと電気アイコンが決定できません。

### ポイント

COLD状態になっている間は、おなかや筋力が減らないぞ!旧中お世話をしてあげられない時はCOLDを活用するのがオススメだ!ただし、COLD状態から戻さないといけないので進化ができないので気をつけよう…!

※COLDさせたまま、バックアップに保存をした場合やリセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、COLDさせたままでも、おなかや筋力が0になるので注意が必要だ…!

## [CHANGE]

電気選択画面で[CHANGE]をBボタンで決定すると、デジモンをバックアップして保存し、新たにデジタマから育てる、またはバックアップに保存していたデジモンと入れ替えて再び育てることができます。



●既にバックアップに保存されているデジモンと入れ替える場合



※おなか、筋力の状態はバックアップされません。バックアップから入れ替わった後は0からになります。

※幼年期のデジモンはバックアップに保存することができます。

## 【睡眠妨害】(就寝時間中の電気選択画面以外での操作)

デジモンが就寝時間になって寝ている状態で、食事・トレーニング・バトルアイコンを選択し、決定すると約15分間起こすことができます。



## G. 治療

デジモンがケガが病気をしてしまったときに治療アイコンを選択し、Bボタンで決定すると治療選択画面になります。「[S]」か「[O]」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して治療します。

### 病気の場合



### ケガの場合



病気・ケガをしていたら治療してあげよう。

## H. 呼び出しサイン

デジモンのおなかが減っているとき、筋力が低下したとき、就寝時間になって寝始めたときに呼び出し音と一緒に点灯します。時間帯超過で呼び出しサインが点灯する前にお世話をしなさい、お世話ミスにつながります。

## 7. デジモンの最期

空腹の放置、ケガや病気の回復や放置、寿命等が原因でデジモンが死んでしまった場合、通常画面にコンピュータが現れます。新しいデジモンを育てたいときは、AボタンとBボタンを同時に押すと、新しいデジタマが現れ、約1分後にデジモンが生まれまします。

※死亡画面ではステータスアイコンのみ決定できます。

※ステータス画面では、生存記録が表示されます。

### ポイント1

デジモンが瀕死のときに、「死なせたくはない!」と願いを込めながらペンデュラムしよう!願いが叶うかも?

### ポイント2

デジモンが死んでしまうと、まれにデジタマを残してくれることがあるぞ!残されたデジタマから生まれたデジモンは、通常のデジタマから生まれたデジモンよりも強くなるらしい…?

## 8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコン選択していない状態)でAボタンとCボタンを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

### ポイント

サウンドをオフにするとデジモンからの呼び出し音も鳴らないので注意しよう!

## 9. 設定画面

通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると、設定画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

設定画面で、「[BG]」「[BRIGHT]」「[SOUND]」「[POWER]」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して各種設定を行うことができます。



### 【SOUND(音量)】

設定画面で「[SOUND]」をBボタンで決定すると、音量設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

音量設定画面でAボタンで設定したい音量を選択して、Bボタンで決定すると、決定した音量が設定された状態で通常画面に戻ります。

音量は大・中・オフの3段階で設定することができます。

通常画面でサウンドをオフにしている場合、音量設定画面では「音量: オフ」が表示されます。

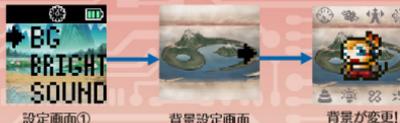


※リセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、音量はデフォルトの「音量: 大」になります。

## 【BG(背景)】

設定画面で[BG]をBボタンで決定すると、背景設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

背景設定画面でAボタンで設定したい入手済みの背景を選択して、Bボタンで決定すると、決定した背景が設定された状態で通常画面に戻ります。



### ポイント

様々な条件を達成することで、設定できる背景がふえていくぞ…!

## 【BRIGHT(明るさ)】

設定画面で「[BRIGHT]」をBボタンで決定すると、明るさ設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

明るさ設定画面でBボタンで設定したい液晶画面の明るさを選択して、Bボタンで決定すると、決定した明るさが設定された状態で通常画面に戻ります。明るさは5段階で設定することができます。

## 【POWER(電源)】

設定画面で「[POWER]」をBボタンで決定すると、データを保存した状態で電源をOFFにすることができます。本商品には電源スイッチが搭載されておりませんので、電源をOFFにした場合はこちらの操作をおこなってください。



## 10. ロード・リセットの仕方

電源をONにしたときやリセットスイッチ操作後、保存されているデータがある場合、ロード・リセット選択画面が表示されます。

ロード・リセット選択画面で「[LOAD]」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、保存されているデータの続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択画面で「[RESET]」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、OK・NG選択画面が表示されます。OK・NG選択画面で「[OK]」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると全てのデータが消えて初期状態に戻りますのでご注意ください。「[NG]」をAボタンで選択し、Bボタンで決定するか、Cボタンを押すとロード・リセット選択画面に戻ります。



## 11. こんなときはリセット操作

●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時は、本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



リセットスイッチ

※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンなどの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

●リセットスイッチ以外にも、Cボタンを約10秒間長押しすることで、強制的に電源をOFFにすることができます。約5秒間長押しするとアラート音が鳴りますので、そのまま続けて合計約10秒間押し続けることで電源がOFFになります。  
【9.設定画面】の【POWER(電源)】(⇒P.32参照)とは違い、データを保存せずに電源がOFFになりますので、必要以上に使用しないでください。

※アラート音と他の音が鳴る場面が重なった場合、アラート音が優先して鳴り、他の音は鳴らなくなります。

## 12. 動作確認済み USB 充電アダプター

「デジモンベンデュラムCOLOR」本体を、パソコンのUSB端子以外で充電を行う場合の動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行なったUSB充電アダプターは以下のものとなります。(2025年12月時点)

■アンカー・ジャパン株式会社



Anker PowerPort mini Anker PowerPort 2 Elite

■エレコム株式会社



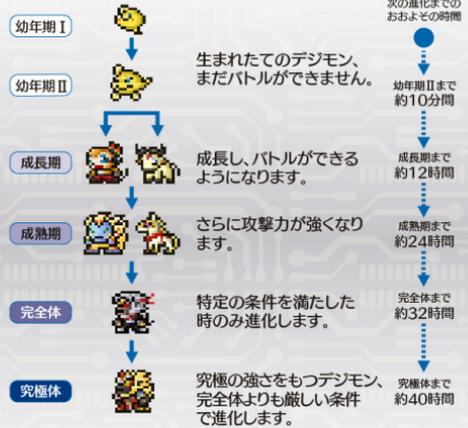
AVA-ACUAN007 MPA-ACU07

■サンワサプライ株式会社



ACA-IP49BK ACA-IP70BK ACA-IP70W

## 13. デジモンの進化成長図



## 14. マル秘情報を公開!

### スクープ1 進化のカギを握る条件はこれだ!

進化に必要な条件は時間以外に、

- ・「トレーニングをした回数」
- ・「お世話ミスをした回数」
- ・「勝率」

がカギになっているぞ!

ステータス画面の努力・状態・バトル勝率を  
チェックしよう!



### スクープ2 ある条件をクリアすると、背景が増えるぞ! 時間経過によって変化する背景もある!

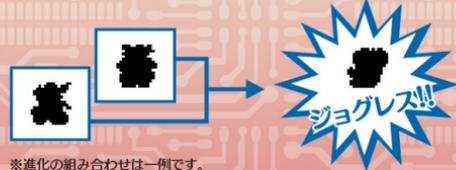
特定の条件をクリアすると、背景を入手可能!背景を入手するには、一生懸命育成して、クエストバトルを攻略したり、友達とたくさん通信しよう!



※通信によって、各バージョン毎でしか入手できない背景もあります。

### スクープ3 ジョグレスで強力なデジモン誕生!

特定のデジモン同士でジョグレスすると、強いデジモンに進化するデジモンもいるぞ!



※進化の組み合わせは一例です。

詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!  
様々なデジモン情報を随時更新中!



詳しくはコチラ! <https://digimon.net/>

※通信料などはお客先のご負担となります。