

# STAR WARS

## R 2 - D 2 TAMAGOTCHI

### INSTRUCTIONS INSTRUCTIONS INSTRUCCIONES ANLEITUNG INSTRUÇÕES ISTRUZIONI INSTRUCTIES



© & ™ Lucasfilm Ltd. © & © BANDAI B7L (GB/FR/ES/DE/PO/NL/IT)

8+ #88821  
#88822

#### GROWTH CHART

Train R2-D2 into R2-D2 with various skills!

#### GRAPHIQUE DE CROISSANCE

Entraîne R2-D2 à maîtriser différentes compétences !

#### TABLA DE CRECIMIENTO

¡Entrena a R2-D2 para dominar varias habilidades!

#### WACHSTUMSSTATISTIK

Trainiere R2-D2, damit er verschiedene Fähigkeiten beherrscht!

#### TABELA DE CRESCIMENTO

Treine o R2-D2 para dominar várias habilidades!

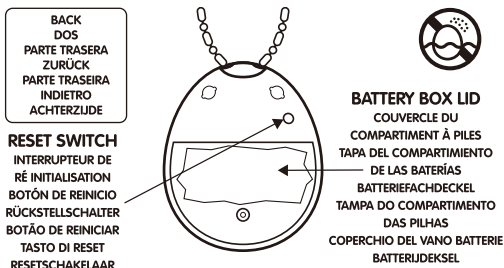
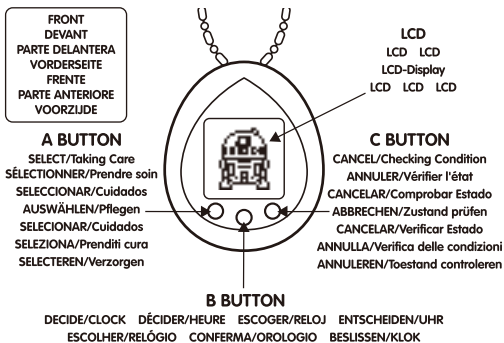
#### TABELLA DI CRESCITA

Addestra R2-D2 facendogli acquisire diverse abilità!

#### GROEITABEL

Train R2-D2 om verschillende vaardigheden onder de knie te krijgen!

#### 1 MAIN UNIT INSTRUCTION INSTRUCTIONS POUR L'UNITÉ PRINCIPALE INSTRUCCIONES PRINCIPALES BASIS-ANLEITUNG INSTRUÇÕES PRINCIPAIS ISTRUZIONI DELL'UNITÀ PRINCIPALE INSTRUCTIES VOOR HET HOOFDTEESTEL



Please do not put Tamagotchi device in water as it may not work.  
Please avoid using or storing in humid places.

Ne mets pas l'appareil Tamagotchi dans l'eau, car il risque de ne pas fonctionner. Évite de l'utiliser ou de le ranger dans des endroits humides.

Por favor, no introduzca el Tamagotchi en agua ya que podría dejar de funcionar.

Por favor, evite utilizarlo o almacenarlo en lugares húmedos.

Bitte lege das Tamagotchi nicht in Wasser, da es dann unter Umständen nicht funktioniert.

Bitte nicht in feuchten Umgebungen verwenden oder aufbewahren.

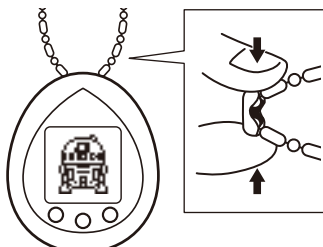
Por favor, não introduza o Tamagotchi na água porque poderia deixar de funcionar.

Por favor, evita usá-lo ou armazená-lo em lugares molhados.

Non immergere il Tamagotchi in acqua, poiché potrebbe guastarsi. Non usare o conservare il dispositivo in luoghi umidi.

Plaats het Tamagotchi toestel niet in water, want het risico bestaat dat het dan niet meer werkt. Gebruik of bewaar het bij voorkeur niet op vochtige plekken.

#### BALL CHAIN CHAÎNE À BALLES CADENA KETTE CORRENTE CATENINA A SFERETTE BALLENKETTING



Pinch the joint parts firmly to unlock chain.

Pince fermement les parties assemblées pour déverrouiller la chaîne.

Presione firmemente en la parte articulada para abrir la cadena.

Drücke die Gelenkteile fest, um die Kette zu lösen.

Pressiona firmemente na parte articulada para abrir a corrente.

Premi con forza le parti agganciate per sganciare la catenina.

Knijp de sluiting goed samen om de ketting los te maken.



Hook the tip of the chain into the groove and pull it strongly to lock.

Accroche l'extrémité de la chaîne dans la rainure et tire-la fortement pour la verrouiller.

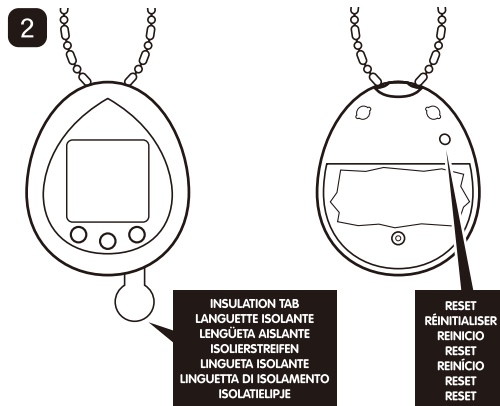
Enganche la punta de la cadena en la ranura y tire fuerte para cerrarla.

Legte das Ende der Kette in die Rille und ziehe fest, um sie einzuhaken.

Faz a ligação da ponta da corrente na ranhura e puxa com força para fechá-la.

Inserisci la punta della catenina nella scanalatura e tirala con forza per fissarla.

Haak het uiteinde van de ketting in de groef en trek er stevig aan om ze te vergrendelen.



#### BIRTH OF R2-D2

- PULL** the insulation tab from side of Tamagotchi device.
- RESET** if necessary by pressing the reset switch on the back of the Tamagotchi device with a thin object like a pen or pencil point. Please do not press the reset switch too hard, or you may damage the Tamagotchi device.

#### NAISSANCE DE R2-D2

- RETIRE** la languette isolante du côté de l'appareil Tamagotchi.
- REINITIALISE** au besoin en appuyant sur l'interrupteur de réinitialisation au dos de l'appareil Tamagotchi avec un objet mince, comme la pointe d'un stylo ou d'un crayon. N'appuie pas trop fort sur l'interrupteur de réinitialisation, car tu risquerais d'abîmer l'appareil Tamagotchi.

#### NACIMIENTO DEL R2-D2

- Tire** de la lengüeta aislante del lateral del Tamagotchi.
- REINICIO:** Si es necesario presione el botón de reinicio en la parte trasera del Tamagotchi con un objeto fino como un bolígrafo o la punta de un lápiz. Por favor, no presione demasiado fuerte este botón o podría dañarlo (No hay sugerencias).

#### GEBURT DES R2-D2

- ZIEHE** den Isolierstreifen aus der Seite des Tamagotchi-Geräts.
- SETZE** das Gerät bei Bedarf zurück, durch Drücken des Rücksetzknopfs auf der Rückseite des Tamagotchi-Geräts mit einem dünnen Gegenstand, wie der Spitze eines Kugelschreibers oder Bleistifts. Bitte drücke nicht zu fest auf den Rücksetzknopf, sonst beschädigst du das Tamagotchi-Gerät.

#### NASCIMENTO DO R2-D2

- Puxa** da lingueta isolante no lateral do Tamagotchi.
- REINÍCIO:** Se for necessário pressiona o botão de reiniciar na parte traseira do Tamagotchi com um objeto fino, como uma caneta ou com a ponta de um lápis. Por favor, não pressiones demasiado forte este botão ou poderias danificar o (Sem sugestões).

#### NASCITA DEL R2-D2

- ESTRAI** la linguetta di isolamento dal lato del Tamagotchi.
- RESET.** Se necessario, puoi reimpostare il dispositivo premendo il tasto di reset posto sulla parte posteriore del Tamagotchi usando un oggetto sottile, come ad esempio la punta di una matita o penna. Non premere l'interruttore di reset con troppa forza, poiché potresti danneggiare il Tamagotchi.

#### GEBORTE VAN R2-D2

- VERWIJDER** het isolatielipje uit de zijkant van het Tamagotchi toestel.
- RESET** indien nodig door de resetschakelaar achteraan op het Tamagotchi toestel in te drukken door middel van een fijn voorwerp zoals de punt van een pen of potlood. Druk niet te hard op de resetschakelaar om je Tamagotchi toestel niet te beschadigen.



- SET CLOCK** when hour is flashing, press the A button to select correct hour. Press the B button to confirm. When minute is flashing, press the A button to select correct minute. Press the B button to confirm. Press the C button to return to the previous selection.

• R2-D2 WILL NOT APPEAR UNLESS YOU SET THE CLOCK.

• AM IN THE MORNING AND PM IN THE AFTERNOON. PLEASE BE CAREFUL NOT TO MAKE A MISTAKE!

- RÈGLE L'HEURE** lorsque l'heure clignote. Appuie sur le bouton A pour sélectionner l'heure correcte. Appuie sur le bouton B pour confirmer. Lorsque les minutes clignent, appuie sur le bouton A pour sélectionner les minutes correctes Appuie sur le bouton B pour confirmer. Appuie sur le bouton C pour revenir à la sélection précédente.

• R2-D2 N'APPARAÎTRA QUE LORSQUE TU AURAS CONFIGURÉ L'HORLOGE.

• AM POUR LE MATIN ET PM POUR L'APRÈS-MIDI. FAIS ATTENTION À NE PAS FAIRE D'ERREUR !

**3. AJUSTE HORARIO:** Cuando la hora esté parpadeando, presione el botón A para seleccionar la hora correcta. Presione el botón B para confirmarla. Cuando el minuto esté parpadeando, presione el botón A para seleccionar el minuto correcto. Presione el botón B para confirmarlo. Presione el botón C para volver a la selección anterior.

- **R2-D2 NO APARECERÁ HASTA QUE NO ESTABLEZCAS EL RELOJ.**
- **AM POR LA MAÑANA Y PM POR LA TARDE. POR FAVOR, TEN CUIDADO DE NO CONFUNDIRTE.**

**3. STELLE DIE UHRZEIT EIN,** wenn die Stunde aufleuchtet, drücke Knopf A, um die Zahl auf die korrekte Stunde einzustellen. Drücke Knopf B zum Bestätigen. Wenn die Minuten aufleuchten, drücke Knopf A, um die Zahl auf die korrekten Minuten einzustellen. Drücke Knopf B zum Bestätigen. Drücke Knopf C, um zur vorherigen Auswahlmöglichkeit zurückzukehren.

- **R2-D2 ERSCHEINT ERST, WENN DU DIE UHRZEIT EINGESTELLT HAST.**
- **VERWENDE AM FÜR MORGENS UND PM FÜR NACHMITTAGS ACHTÉ DARAUF, DASS DU KEINEN FEHLER MACHST!**

**3.AJUSTE DE HORÁRIO:** Quando a hora estiver a piscar, pressiona o botão A para seleccionar a hora certa. Pressiona o botão B para confirmá-la. Quando o minuto estiver a piscar, pressiona o botão A para seleccionar o minuto certo. Pressiona o botão B para confirmá-lo. Pressiona o botão C para voltar à escolha anterior.

- **R2-D2 NÃO IRÁ APARECER A MENOS QUE VOCÊ AJUSTE O RELÓGIO.**
- **AM DE MANHÃ E PM À TARDE. POR FAVOR, TEM CUIDADO PARA NÃO TE ENGANARES.**

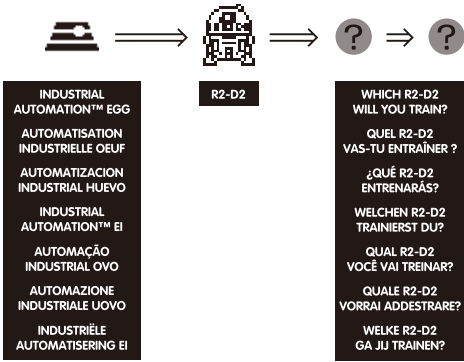
**3. IMPOSTA L'OROLOGIO.** Quando l'orario lampeggia, premi il tasto A per impostare l'ora esatta. Premi il pulsante B per confermare. Quando lampeggiano i minuti, premi il pulsante A per impostare i minuti corretti. Premi il pulsante B per confermare e il pulsante C per tornare alla selezione precedente.

- **R2-D2 NON APPARIRÀ! SE NON SI IMPOSTA L'OROLOGIO.**
- **LA SIGLA "AM" INDICA LE ORE MATTUTINE E LA SIGLA "PM" QUELLE POMERIDIANE. È IMPORTANTE NON COMPIERE ERRORI.**

**3. STEL DE TIJD IN** wanneer de tijds klok knippert. Druk toets A in om het juiste uur in te stellen. Druk toets B in om te bevestigen. Wanneer de minuten knippen, druk toets A in om de minuten in te stellen. Druk toets B in om te bevestigen. Druk toets C in om naar het vorige scherm terug te keren.

- **R2-D2 KOMT ENKEL TEVOORSCHIJN WANNEER JE DE KLOK INSTELT.**
- **AM VOOR DE OCHTEND EN PM VOOR DE NAMIDDAG. WEES VOORZICHTIG EN PROBEER GEEN FOUTEN TE MAKEN!**

- 4. R2-D2's BIRTH** after Industrial Automation logo appeared.
- 4. R2-D2** est créé après l'apparition du logo d'Automatisation Industrielle.
- 4. R2-D2** creado después de que aparezca el logo de Automatización Industrial.
- 4. R2-D2** erstellt, nachdem das Logo von Industrial Automation erscheint.
- 4. O R2-D2** é criado depois do logo de Automação Industrial.
- 4. R2-D2** viene creato dopo la comparsa del logo Industrial Automation.
- 4. R2-D2** gemaakt nadat Industriële Automatisering logo verschijnt.



### R2-D2 GROWTH

R2-D2 transforms into R2-D2 with various skills. How you take care of your R2-D2 determines which skill R2-D2 will have.

### ÉVOLUTION DU R2-D2

R2-D2 se transfome en une version de R2-D2 avec diverses compétences. La manière dont tu t'occupes de ton R2-D2 détermine la compétence qu'il aura.

### CRECIMIENTO R2-D2

R2-D2 se transforma en una versión de R2-D2 con varias habilidades. La forma en que cuides tu R2-D2 determina qué habilidad tendrá.

### R2-D2 WACHSTUM

R2-D2 entwickelt sich zu einer R2-D2-Version mit verschiedenen Fähigkeiten. Die Art und Weise, wie du dich um deinen R2-D2 kümmerst, entscheidet, welche Fähigkeiten er erwirbt.

### R2-D2 CRESCIMENTO

O R2-D2 se transforma numa versão do R2-D2 com várias habilidades. A maneira com a qual você cuida do seu R2-D2 determina que habilidades ele vai ter.

### CRESCITA DI R2-D2

R2-D2 si trasforma in una sua versione con varie abilità. Prendendoti cura di R2-D2 potrai definirme le abilità finali.

### GROEI VAN R2-D2

R2-D2 transformeer in een versie van R2-D2 met verschillende vaardigheden. Hoe je voor je R2-D2 zorgt bepaalt welke vaardigheid R2-D2 zal hebben.

**3 HOW TO TAKE CARE  
COMMENT EN PRENDRE SOIN  
CÓMO CUIDAR A TU TAMAGOTCHI  
PFLEGEN  
COMO CUIDAR DO TEM TAMAGOTCHI  
COME ALLEVARLO  
HOE JE VOOR JE TAMAGOTCHI ZORGT**

**HUNGRY • R2-D2 A FAIM • HAMBRE  
HUNGER • FOME • AFFAMATO • R2-D2 HEEFT HONGER**

**BAD MOOD • R2-D2 EST DE MAUVAISE HUMEUR  
MAL HUMOR • SCHLECHTE LAUNE • MAU HUMOR  
CATTIVO UMORE • R2-D2 IS SLECHT GELUIMD**

### CALL

When R2-D2 calls, please press the A button and take care of it. If you do not notice the call, you can find out if you need to take care of it by pushing the C button. After taking care of it, you can still see R2-D2 reactions by pressing the C button. Reactions vary depending on which R2-D2 you are raising.

### APPEL

Lorsque le R2-D2 appelle, appuie sur le bouton A et prends-en soin. Si tu ne remarques pas l'appel, tu peux savoir si tu dois t'en occuper en appuyant sur le bouton C. Après en avoir pris soin, tu peux encore voir les réactions du R2-D2 en appuyant sur le bouton C. Les réactions varient selon le R2-D2 que tu élèves.

### LLAMADA

Cuando el R2-D2 te llame, por favor presiona el botón A y cuida de él. Si no te das cuenta de la llamada, puedes averiguar si necesita tus cuidados presionando el botón C. Después de cuidarlo, puede ver las reacciones de tu R2-D2 presionando el botón C. Sus reacciones van a cambiar en función del R2-D2 en el que se convierta.

### RUFEN

Wenn das R2-D2 dich ruft, drücke bitte Knopf A und kümmere dich um es. Wenn du das Rufen nicht bemerkst, kannst du feststellen, ob deine Pflege benötigt wird, indem du Knopf C drückst. Nachdem du dich um dein R2-D2 gekümmert hast, kannst du seine Reaktionen sehen, indem du auf Knopf C drückst. Die Reaktionen hängen davon ab, welchen R2-D2 du aufziehst.

### CHAMADA


Quando o R2-D2 te chamar, por favor, pressiona o botão A e cuida dele. Se não te aperceberes da chamada, podes descobrir se precisa dos teus cuidados pressionando o botão C. As suas reacções variam de acordo com a R2-D2 em que se tornar.


### CHIAMATA

Quando il R2-D2 ti chiama, premi il pulsante A per dedicargli attenzione. Se non ti accorgi della chiamata, premendo il tasto C potrai capire se il R2-D2 ha bisogno di attenzione. Dopo esserti preso cura del tamagotchi, puoi ancora osservarne le reazioni premendo il pulsante C. Le reazioni variano a seconda del R2-D2 che stai allevando.



### OPROEP

Wanneer je R2-D2 figuurtje je roept, druk toets A in om het te verzorgen. Wanneer je de oproep mist, kan je door toets C in te drukken te weten komen of je het moet verzorgen. Na het verzorgd te hebben, kan je nog de reacties van je R2-D2 figuurtje zien door toets C in te drukken. De reacties variëren al naargelang van het soort R2-D2 figuurtje dat je opvoedt.

**CHARGE • BATTERIE • CARGA  
AUFLADEN • CARREGAR • CARICA • LADEN**

**WIPE • ESSUIE • LIMPIAR  
GEDÄCHTNISLÖSCHUNG • LIMPAR • CANCELLAZIONE • VEEG**



### CHARGE

If R2-D2 is out of charge, press the A button to select  and the B button to decide. Then press the A button to select  and the B button to decide.

### WIPE

If R2-D2 is feeling blue, press the A button to select  and the B button to decide.



### BATTERIE

Si R2-D2 est déchargé, appuie sur le bouton A pour sélectionner  et le bouton B pour décider. Ensuite, appuie sur le bouton A pour sélectionner  et le bouton B pour décider.

### ESSUIE

Si R2-D2 est déprimé, appuie sur le bouton A pour sélectionner  et sur le bouton B pour décider.



### CARGA

Si R2-D2 está sin carga, presione el botón A para seleccionar  y el botón B para decidir. Luego presione el botón A para seleccionar  y el botón B para decidir.

### LIMPIAR

Si R2-D2 se siente deprimido, presione el botón A para seleccionar  y el botón B para decidir.



### AUFLADEN

Wenn R2-D2 entladen ist, drücke auf Knopf A, um  auszuwählen, und auf Knopf B, um zu bestätigen. Drücke anschließend auf Knopf A, um  auszuwählen, und auf Knopf B, um zu bestätigen.


### GEDÄCHTNISLÖSCHUNG

Wenn R2-D2 schlecht gelaunt ist, drücke auf Knopf A, um  auszuwählen, und auf Knopf B, um zu bestätigen.



### CARREGAR

Se o R2-D2 está descarregado, pressione o botão A para seleccionar  e o botão B para decidir. Então pressione o botão A para seleccionar  e o botão B para decidir.

### LIMPAR

Se o R2-D2 está triste, pressione o botão A para seleccionar  e o botão B para decidir.



### CARICA

Se R2-D2 è scarico, premi il pulsante A per selezionare  e il pulsante B per confermare. Quindi, premi il pulsante A per selezionare  e il pulsante B per confermare.

### CANCELLAZIONE


Se R2-D2 è triste, premi il pulsante A per selezionare  e il pulsante B per confermare.

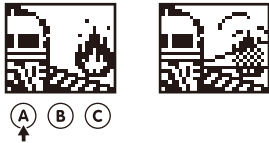
### LADEN

Als R2-D2 ontladen is, druk dan op de A-knop om te selecteren  en op de B-knop om te beslissen. Druk vervolgens op de A-knop om te selecteren  en de B knop om te beslissen.


### VEEG

Als R2-D2 zich triest voelt, druk op de A-knop om  te selecteren en de B-knop om te beslissen.

**FIRE-FIGHTING • COMBATTRE LE FEU  
LUCHA CONTRA INCENDIOS  
FEUER LÖSCHEN • COMBATER INCÊNDIOS  
SPEGNIMENTO DEL FUOCO • BRAND BLUSSEN**



### GAMES


If R2-D2 wants to play, press the A button to select  from the selection screen and use the B button to decide.

### FIRE-FIGHTING

#### •PUT OUT THE FIRE!

Press the A button as many as possible in 15 seconds to put out the fire! If you succeed, the fire will be extinguished. If you failed, the fire continue to burn.

### JEUX


Si ton R2-D2 veut jouer, appuie sur le bouton A pour sélectionner  sur l'écran de sélection et appuie sur le bouton B pour prendre une décision.

### Combattre le feu

#### •ÉTEINS LE FEU !

Appuie sur le bouton A autant de fois que possible en 15 secondes pour éteindre le feu ! Si tu réussis, le feu s'éteindra. Si tu échoues, le feu continuera de brûler.

### JUEGOS


Si tu R2-D2 quiere jugar, pulsa el botón A para seleccionar  de la pantalla de selección y usa el botón B para decidir.

### LUCHA CONTRA INCENDIOS

#### •¡APAGAR EL INCENDIO!

¡Presione el botón A tantas veces como sea posible en 15 segundos para apagar el fuego! Si tiene éxito, el fuego se extinguirá. Si fallas, el fuego seguirá activo.

### SPIELE

Wenn das R2-D2 spielen will, drücke Knopf A, wähle  aus dem Menü aus und bestätige mit Knopf B.

### FEUER LÖSCHEN

#### •LÖSCH DAS FEUER!

Drücke 15 Sekunden lang so oft wie möglich auf den Knopf A, um das Feuer zu löschen! Wenn du erfolgreich bist, ist das Feuer gelöscht. Wenn du es nicht schaffst, brennt das Feuer weiter.

### JOGOS


Se a tua personagem R2-D2 quiser brincar, pressiona o botão A para seleccionar  no ecrã de seleção e utiliza o botão B para decidir.

### COMBATER INCÊNDIOS

#### •APAGUE O FOGO!

Pressione o botão A repetidamente, quantas vezes conseguir em 15 segundos, para apagar o fogo! Se você tiver sucesso, o fogo será extinguido. Se você falhar, o fogo continuará queimando.

### GIOCHI

Se il R2-D2 desidera suonare, premi il pulsante A per selezionare  dalla schermata di selezione e premi il pulsante B per confermare.

### SPEGNIMENTO DEL FUOCO

#### •Spegni il fuoco!

Premi il pulsante A il maggior numero di volte possibile in 15 secondi per spegnere l'incendio! Se ci riesci, il fuoco si spegnerà. Se non ci riesci, il fuoco continuerà ad ardere.



SPELLETJES



Als je R2-D2 wil spelen, druk op toets A om  te selecteren uit het selectiescherm en druk op toets B om te beslissen.




BRAND BLUSSEN

•Doof het vuur!

Druk gedurende 15 seconden zoveel mogelijk op de A-knop om het vuur te doven! Als je slaagt, zal het vuur gedoofd worden. Als je faalt, zal het vuur blijven branden.







PLAY THE "HOLOGRAPHIC CHESS"!

Press the button which is displayed in the right corner. Make sure if the letter appears twice, like "AA", that you press the A button two times! If you succeed to press right button, You win and Chewbacca loses. If you failed to press right button, You lose and Chewbacca wins. Play 5 times and don't let the Wookiee win!

JOUE AU "JEU D'ÉCHECS HOLOGRAPHIQUES" !

Appuie sur le bouton affiché dans le coin droit. Veille à bien appuyer sur le bouton A deux fois si les lettres apparaissent deux fois, comme "AA" ! Si tu appuies sur la bonne combinaison, tu gagnes et Chewbacca perd. Si tu n'appuies pas sur la bonne combinaison, tu perds et Chewbacca gagne. Joue 5 fois et ne laisse pas le Wookiee gagner !

¡JUEGA AL "AJEDREZ HOLOGRÁFICO" !

Presione el botón que se muestra en la esquina derecha. ¡Asegúrese de que si la letra aparece dos veces, como "AA", presione el botón A dos veces! Si presionas el patrón correcto, ganas y Chewbacca pierde. Si no presiona el patrón correcto, pierde y Chewbacca gana. ¡Juega 5 veces y no dejes que gane el Wookiee!

SPIELE „HOLOGRAFISCHES SCHACH"!

Drücke auf den Knopf, der in der rechten Ecke angezeigt wird. Beachte, dass du, wenn ein Buchstabe zweimal erscheint, wie z. B. „AA", zweimal auf die A-Taste drücken musst! Wenn du die richtige Kombination drückst, gewinnst du und Chewbacca verliert. Wenn du nicht die richtige Kombination drückst, verlierst du und Chewbacca gewinnt. Spiele fünfmal und lass bloß nicht den Wookiee gewinnen!

JOGUE "XADREZ HOLOGRÁFICO"!



Pressione o botão que aparece no canto direito. Certifique-se de, quando a letra aparece duas vezes (como "AA"), pressionar o botão duas vezes! Se você pressionar a sequência correta, você ganha e o Chewbacca perde. Se você não pressionar a sequência correta, você perde e o Chewbacca ganha. Jogue 5 vezes e não deixe o Wookiee ganhar!

GIOCA AGLI "SCACCHI OLOGRAFICI"!

Premi il pulsante che compare sul lato destro. Se la lettera compare due volte, ad esempio "AA", premi due volte il pulsante A! Se la combinazione che hai premuto è corretta, hai vinto contro Chewbecca. Se la combinazione che hai premuto non è corretta, vince Chewbecca. Gioca 5 volte e non lasciarti battere dal Wookiee!


SPEEL "HOLOGRAFISCH SCHAKEN"!

Druk op de knop die in de rechterhoek wordt weergegeven. Zorg ervoor dat als de letter twee keer verschijnt, zoals "AA", dat je twee keer op de A-knop drukt! Als je het juiste patroon indrukt, win jij en verliest Chewbacca. Als je niet op het juiste patroon drukt, verlies jij en wint Chewbacca. Speel 5 keer en laat de Wookiee niet winnen!



CHEWBACCA LOSES  
CHEWBACCA PERD  
CHEWBACCA PIERDE  
CHEWBACCA VERLIERT  
CHEWBACCA PERDEU  
CHEWBECCA HA PERSO  
CHEWBACCA VERLIEST

CHEWBACCA WINS  
CHEWBACCA GAGNE  
CHEWBACCA GANA  
CHEWBACCA GEWINNT  
CHEWBACCA GANHOU  
CHEWBECCA HA VINTO  
CHEWBACCA WINT



SLEEPING • TAMAGOTCHI DORT • DORMIR • SCHLAFEN  
DORMIR • ADDORMENTATO • TAMAGOTCHI SLAAPT



LIGHTS OFF • LUMIÈRES ÉTEINTES • APAGAR LUCES  
LICHT AUS • DESLIGAR LUZES • LUCI SPENITE • LICHTEN UIT

LIGHT

When R2-D2 sleeps, press the A button, select OFF from the selection screen with the A button, decide with the B button to turn off the light. When R2-D2 sleeps, only ON/OFF of light, ON/OFF of sound, and clock display operations can be performed. You can't turn the light ON/OFF when R2-D2 is awake.

LUMIÈRE

Quand le R2-D2 dort, appuie sur le bouton A, sélectionne OFF sur l'écran en appuyant sur le bouton A et décide d'éteindre la lumière en appuyant sur le bouton B. Quand le R2-D2 est endormi, seules les commandes "lumière allumée/éteinte", "son allumé/éteint" et "l'heure" peuvent être manipulées. Tu ne peux pas éteindre/allumer la lumière quand le R2-D2 est éveillé.

LUZ

Cuando tu R2-D2 esté durmiendo, selecciona APAGAR de la pantalla de selección con el botón A y decide con el botón B para apagar las luces. Cuando tu R2-D2 esté durmiendo sólo puedes utilizar los botones de luces, sonido y el reloj. No puedes apagar y encender las luces cuando tu R2-D2 está despierto.

LICHT

Wenn das R2-D2 schläft, drücke Knopf A, wähle Off vom Menü und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das R2-D2 schläft, kannst du nur die Funktionen ON/OFF für Licht, ON/OFF für Sound und die Uhranzeige nutzen. Wenn das R2-D2 wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

LUZ


Quando o teu R2-D2 estiver a dormir, selecciona DESLIGAR do ecrã de seleção com o botão A e decide com o botão B desligar as luzes. Quando o teu R2-D2 estiver a dormir só podes utilizar as botões de luzes, som e o relógio. Não podes desligar e ligar as luzes quando o teu R2-D2 estiver acordado.

LUCE

Quando il R2-D2 dorme, premi il pulsante A e seleziona SPEGNI dalla schermata di selezione agendo con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il R2-D2 dorme, puoi solo accendere e spegnere la luce e i suoni e visualizzare l'orologio. Quando il R2-D2 è sveglio, non puoi accendere o spegnere la luce.

LICHT

Wanneer het R2-D2 figuurtje slaapt, druk toets A in, selecteer Off op het scherm door toets A in te drukken en druk toets B in om het licht uit te doen. Wanneer het R2-D2 figuurtje slaapt kunnen alleen maar de commando's "licht aan/uit", "geluid aan/uit" gebruikt worden. Je kan het licht niet aan- of uitdoen wanneer het R2-D2 figuurtje wakker is.



FAREWELL • ADIEU DESPEDIDA  
ABSCHIED • ABSCHIED • ADEUS • ADDIO • VAARWEL

FAREWELL

After 3 days of taking good care of your R2-D2, it'll start over and you'll get R2-D2 from the Industrial Automation to begin training again.

ADIEU

Si tu continues à bien t'occuper de ton R2-D2, au bout de 3 jours, en commençant par le haut, R2-D2 devient une version différente de R2-D2 avec des compétences qui sont différentes de la dernière fois.

DESPEDIDA

Si sigues cuidando bien a tu R2-D2, en 3 días, se convierte en una versión diferente de R2-D2 con habilidades diferentes a las de la última vez.

ABSCHIED

Wenn du dich weiterhin gut um deinen R2-D2 kümmerst, beginnt in 3 Tagen alles von vorn und R2-D2 wandelt sich in eine andere R2-D2-Version mit anderen Fähigkeiten als beim letzten Mal.

ADEUS

Se você cuidar bem do seu R2-D2, em três dias ele se transforma numa nova versão do R2-D2 com habilidades diferentes.

ADDIO

Se dedichi le giuste cure a R2-D2, dopo 3 giorni potrai ricominciare da capo con una diversa versione del robot con abilità differenti dalle precedenti.

VAARWEL

Als je goed voor je R2-D2 blijft zorgen, begint het over 3 dagen van voren af aan en wordt R2-D2 een andere versie van R2-D2 met vaardigheden die anders zijn dan de vorige keer.



CLEANING! • NETTOIE ! • ¡LIMPIEZA! • SAUBERMACHEN!  
LIMPANDO! • PULIZIA! • SCHOONMAKEN!

CLEANING!

If R2-D2 grows into skill mode or special skill mode, dust will accumulate at regular intervals. Press the A button and clean R2-D2!

NETTOIE !

Quand R2-D2 est couvert de poussière, appuie sur le bouton A et nettoie R2-D2 !

¡LIMPIEZA!

Cuando R2-D2 esté cubierto de polvo, presione el botón A y limpia a R2-D2!

SAUBERMACHEN!

Wenn R2-D2 mit Staub bedeckt ist, drücke auf die A-Taste, um R2-D2 sauberzumachen!

LIMPANDO!

Quando o R2-D2 estiver coberto de poeira, pressione o botão A para limpá-lo!

PULIZIA!

Quando R2-D2 è coperto di polvere, premi il pulsante A e puliscilo!

SCHOONMAKEN!

Wanneer R2-D2 onder het stof zit, druk op de A-knop en maak R2-D2 schoon!



ESCAPE! • ÉCHAPPE-TOI ! • ¡ESCAPAR!  
FLUCHT! • ESCAPANDO! • FUGA! • ONTSNAP!

ESCAPE!

If your R2-D2 turns into Co-pilot mode and when the ship is attacked by enemy's ship, press the A button and escape from enemy's ship! As time passes, enemy's ship will take over the screen.

ÉCHAPPE-TOI !

Si ton R2-D2 est en mode copilote quand le vaisseau est attaqué par un vaisseau ennemi, appuie sur le bouton A et évade-toi du vaisseau ennemi ! Au fil du temps, le vaisseau ennemi va occuper tout l'écran.

¡ESCAPAR!

Si tu R2-D2 está en modo Copiloto cuando la nave es atacada por la nave enemiga, presiona el botón A y escapa de la nave enemiga. A medida que pasa el tiempo, la nave enemiga tomará el control de la pantalla.

FLUCHT!

Falls dein R2-D2 im Copilot-Modus ist, wenn das Raumschiff von einem feindlichen Raumschiff angegriffen wird, drücke auf die A-Taste, um vor dem gegnerischen Raumschiff zu fliehen! Im Laufe der Zeit übernimmt das gegnerische Raumschiff den Bildschirm.

ESCAPANDO!

Se seu R2-D2 está em modo Co-piloto quando a nave é atacada pela nave inimiga, pressione o botão A e escape do inimigo! Com o passar do tempo, a nave inimiga ocupa toda a tela.

FUGA!


Se R2-D2 è in modalità co-pilota quando la sua astronave viene attaccata da quella nemica, premi il pulsante A e fuggi dalla navicella avversaria! Con il passare del tempo, l'astronave nemica conquisterà lo schermo.

ONTSNAP!

Als je R2-D2 in Copiloot modus is wanneer het schip wordt aangevallen door het schip van de vijand, druk dan op de A-knop en ontsnap uit het vijandelijke schip! Naarmate de tijd verstrijkt, zal het vijandelijke schip het scherm overnemen.



SICK! • MALADE ! • ¡ENFERMO!  
KRANK! • DOENTE! • MALATO! • ZIEK!



TAKEN AWAY BY JAWAS • ENLEVÉ PAR DES JAWAS  
SECUESTRAO POR LOS JAWAS  
VON JAWAS ENTFÜHRT • LEVADO PELOS JAWAS  
RAPITO DAI JAWA • MEEGENOMEN DOOR JAWAS

SICK!

Your R2-D2 will get stunned if you don't train R2-D2. Press A button to fix it. Be careful! If R2-D2 stays shocked for a long time, R2-D2 is taken by Jawas.

MALADE !

Ton R2-D2 sera choqué si tu n'entraînes pas R2-D2. Appuie sur le bouton A pour le réparer. Fais attention ! Si R2-D2 reste longtemps en état de choc , R2-D2 sera enlevé par des Jawas.

¡ENFERMO!

Tu R2-D2 se sorprenderá si no lo entrenas. Presione el botón A para arreglarlo. ¡Ten cuidado! Si R2-D2 permanece en shock durante mucho tiempo, los Jawas se apoderan de él.

KRANK!

Wenn du deinen R2-D2 nicht trainierst, bekommt R2-D2 einen Schock. Drücke auf Knopf A, um den Schock zu beheben. Doch Vorsicht! Wenn R2-D2 lange Zeit im Schockzustand bleibt, wird er von Jawas entführt.

DOENTE!

Seu R2-D2 vai tomar um choque se não for treinado. Pressione o botão A para consertá-lo. Cuidado! Se seu R2-D2 ficar em choque por muito tempo, ele será levado pelos Jawas.

MALATO!

R2-D2 andrà in corto circuito se non lo addestri. Premi il pulsante A per aggiustarlo. Stai attento! Se R2-D2 resterà in cortocircuito a lungo, verrà rapito dai Jawa.

ZIEK!

Je R2-D2 zal een schok krijgen als je R2-D2 niet traint. Druk op de A-knop om het te repareren. Wees voorzichtig! Als R2-D2 lang schokken krijgt, wordt R2-D2 meegenomen door Jawas.



START AGAIN • RECOMMENC  
VOLVER A EMPEZAR • NOCHMAL BEGINNEN  
COMEÇAR DE NOVO • RICOMINCIA • START OPNIEUW

HOW TO RAISE NEW R2-D2

If you press the A button while holding down the C button, the opening crawl starts again.

COMMENT ÉLEVER UN NOUVEAU R2-D2

Si tu appuies sur le bouton A tout en maintenant le bouton C, le générique d'ouverture recommence.

CÓMO CRIAR NUEVOS R2-D2

Si presiona el botón A mientras mantiene presionado el botón C, el rastreo de apertura comienza de nuevo.

SO ZIEHST DU EINEN NEUEN R2-D2 AUF

Wenn du auf den A-Knopf drückst und gleichzeitig den C-Knopf gedrückt hältst, beginnt der Lauftext von vorn.

COMO CRIAR UM NOVO R2-D2

Pressione o botão A enquanto segura o botão C apertado e a brincadeira começa novamente.

COME CREARE UN NUOVO R2-D2

Premendo il pulsante A e tenendo premuto il pulsante C, la sequenza di apertura ricomincerà.

HOE BRENG JE JE NIEUWE R2-D2 GROOT

Als je op de A-knop drukt terwijl je de C-knop ingedrukt houdt, begint hij opnieuw te kruipen.












## LEVEL UP R2-D2








**R2-D2 (Normal)**






Access to basic mini-game ① and ② only

Upgrade

Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤

Upgrade

Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥

Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦



**R2-D2 (Normal)**






Access to basic mini-game ① and ② only

Upgrade

Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤

Upgrade

Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥










Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦








**R2-D2 (Normal)**






Access to basic mini-game ① and ② only

Upgrade

Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤

Upgrade

Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥

Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦














R2-D2 (Normal)






Access to basic mini-game ① and ② only



Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤



Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥

Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦








R2-D2 (Normal)






Access to basic mini-game ① and ② only



Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤



Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥










Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦








R2-D2 (Normal)






Access to basic mini-game ① and ② only



Skill Mode		Playable Mini-game
	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤



Co-pilot Mode		Playable Mini-game
	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥

Special Skill Mode		Playable Mini-game
	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦




R2-D2 (Normal)

Access to basic mini-game ① and ② only

Upgrade

## Skill Mode

Playable Mini-game

	Scanner Antenna	Secret Mini-game ①
	Periscope	Secret Mini-game ①
	Manipulator Arm	Secret Mini-game ②
	Electric Prod	Secret Mini-game ②
	Multi-Function Utility and Interface Arm	Secret Mini-game ③
	Power Charge Arm	Secret Mini-game ③
	Grasping Arm	Secret Mini-game ④
	Universal Computer Interface Arm	Secret Mini-game ④
	Utility Saw	Secret Mini-game ⑤

Upgrade






## Co-pilot Mode


Playable Mini-game

	N-1 Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Delta-7B	Secret Mini-game ⑥
	Eta-2 Actis-class T-70 Interceptor	Secret Mini-game ⑥
	X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥
	Poe Dameron's X-wing Starfighter	Secret Mini-game ⑥


## Special Skill Mode

Playable Mini-game

	Rocket Booster	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ①	Secret Mini-game ⑦
	Kerner Optical Holographic Projector ②	Secret Mini-game ⑦
	Serving Tray	Secret Mini-game ⑦
	Hydraulic Head Extender	Secret Mini-game ⑦



SUCCESS • AAAAAAA • BBBB888 • CCCCCC  
DDDDDD • EEEEE • FFFFFFF



FAIL • AAAAAAA • BBBB888 • CCCCCC  
DDDDDD • EEEEE • FFFFFFF

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT


Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.

### Secret Mini-game ① SPACESHIP SLOT

Press the B button three times to stop the display in order from left to right. Stop the display so that the same ships are in the middle row to succeed.  
(Succeeding three times in a row will increase the speed of the display.)  
Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if different displays stops in the middle, or if you don't press the button to stop the display.



RELEASING THE LIGHTSABER • AAAAAAAAAAAAAAAAAA •  
BBBB8888888888888888 • CCCCCCCCCCCCCCCCCC  
DDDDDDDDDDDDDDDD • EEEEEEEEEEEEEEE •  
FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF



SUCCESSFUL CATCH • AAAAAAAAAAAAAAAAAA • BBB8888888888 •  
CCCCCCCCCCCCC • DDDDDDDDDDDDD •  
EEEEEEEEEEEEEE • FFFFFFFFFFFFFF

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH


Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH


Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.

### Secret Mini-game ② LIGHTSABER CATCH

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you can channel the Force to grab the Lightsaber hilt released from R2-D2. If you do not press the button enough, the Lightsaber will fall to the ground.



SUCCESS • AAAAAAA • BBBB888 • CCCCCC  
DDDDDD • EEEEE • FFFFFFF



FAIL • AAAAAAA • BBBB888 • CCCCCC  
DDDDDD • EEEEE • FFFFFFF

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the top. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT


The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.

### Secret Mini-game ③ KEYHOLE ADJUSTMENT

The large outer ring and the small inner ring will rotate. Time the B button press so that the keyhole slit faces up for both the outer and inner ring as shown in the "Success" image on the right. (Press the B button once to stop the large outer ring, and then press the B button again to stop the small inner ring.) Succeed all five tries for a perfect result. You will fail if the keyhole doesn't stop in the right position, or if you don't press the button to stop the rings.



CHALLENGING YODA • AAAAAAAAAAAAAA •  
BBBB88888888 •  
CCCCCCCCCCCCC • DDDDDDDDDDDDD •  
EEEEEEEEEEEEEE • FFFFFFFFFFFFFFFF

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.

### Secret Mini-game ④ YODA'S CHALLENGE

Press the A button repeatedly for 15 seconds. With enough presses, you will grab the light Yoda is holding away. If you do not press the button enough, Yoda will be pleased that you couldn't grab the light away from him.





## 4 CLOCK

### ●WHEN YOU WANT TO VIEW THE TIME

Press the B button when you see the R2-D2 on the screen. Press the B button again to go back to the screen.

### ●WHEN YOU WANT TO SET THE TIME

Press and hold C button and press A button when you see clock on the screen. See section 2 SET CLOCK.

## HEURE

### ●QUAND TU VEUX VOIR L'HEURE

Appuie sur le bouton B quand tu vois le R2-D2 à l'écran. Appuie à nouveau sur le bouton B pour retourner à l'écran.

### ●QUAND TU VEUX RÉGLER L'HEURE

Appuie sur le bouton C, maintiens-le enfoncé et appuie sur le bouton A quand tu vois l'heure affichée à l'écran. Voir section 2 "RÉGLER L'HEURE".

## RELOJ

### ●CUANDO QUIERAS VER LA HORA

Presiona el botón B cuando veas a tu R2-D2 en la pantalla. Presiona de nuevo el botón B para volver a la pantalla principal.

### ●CUANDO QUIERAS AJUSTAR LA HORA

Mantén presionado el botón C y presiona el botón A cuando veas la hora en la pantalla. Lee la sección 2 "AJUSTAR EL RELOJ".

## UHR

### ●WENN DU DIE UHRZEIT SEHEN WILLST

Drücke Knopf B, wenn du das R2-D2 auf dem Bildschirm siehst. Drücke nochmals Knopf B, um zum Bildschirm zurückzukehren.

### ●WENN DU DIE UHRZEIT EINSTELLEN WILLST

Halte Knopf C gedrückt und drücke Knopf A, wenn du die Uhr auf dem Bildschirm siehst. Sie Abschnit 2 UHR EINSTELLEN.

## RELÓGIO

### ●QUANDO QUISESER VER A HORA

Pressiona o botão B quando vejas o teu R2-D2 no ecrã. Pressiona de novo o botão B para voltar ao ecrã principal.

### ●QUANDO QUISESER AJUSTAR A HORA

Mantém o botão C pressionado e pressiona o botão A quando veres a hora no ecrã. Lê a secção 2 "AJUSTAR O RELÓGIO".

## OROLOGIO

### ●VISUALIZZARE L'ORA

Premi il pulsante B quando il R2-D2 è presente sullo schermo. Premi di nuovo il pulsante B per tornare alla schermata precedente.

### ●IMPOSTARE L'ORA

Tieni premuto il tasto C e premi il pulsante A quando su schermo è presente l'orologio. Vedi la sezione 2 "IMPOSTA L'OROLOGIO".

## KLOK

### ●WANNEER JE WIL WETEN HOE LAAT HET IS

Druk toets B in wanneer je het R2-D2 figuurtje op het scherm ziet. Druk opnieuw toets B in om naar het scherm terug te keren.

### ●WANNEER JE HET UUR WIL INSTELLEN

Druk toets C in, hou deze ingedrukt en druk toets A in wanneer je het uur op het scherm ziet. Zie hoofdstuk 2 "HET UUR INSTELLEN".

## 5 SOUND ON / OFF



Press the A and C button at the same time when you can see the R2-D2 on the screen. Select sound ON or OFF with the A button and confirm with B button.

●You cannot change sound if you need to take care of R2-D2.

●Please be careful if you set OFF for sound, you will not hear R2-D2's warning (calling) sounds.

### SON ALLUMÉ/ÉTEINT

Appuie sur les boutons A et C en même temps quand tu vois le R2-D2 sur l'écran. Sélectionne son allumé ou éteint avec le bouton A et confirme avec le bouton B.

●Tu ne peux pas modifier le son si tu dois prendre soin de ton R2-D2.

●Sois prudent quand tu éteins le son, car tu n'entendras pas les signaux sonores (appels) de ton R2-D2.

### SONIDON ON/OFF

Pulsa los botones A y C a la vez cuando veas a tu R2-D2 en la pantalla. Selecciona volumen ON o OFF con el botón A y confirma con el botón B.

●No puedes cambiar las funciones de sonido si tienes que cuidar tu R2-D2.

●Por favor, ten cuidado si tienes el sonido apagado porque no podrás oír las llamadas de tu R2-D2.

### SOUND AN/AUS

Halte Knopf A und Knopf C gleichzeitig gedrückt, wenn du das R2-D2 auf dem Bildschirm siehst. Wähle mit Knopf A Sound AN oder AUS und bestätige mit Knopf B.

●Du kannst den Sound nicht verändern, wenn du dich um dein R2-D2 kümmern musst.

●Bitte pass auf, wenn du den Sound ausschaltest, da du dann nicht hören kannst, wenn das R2-D2 dich ruft (warnt).

### SOM ON/OFF

Pressione os botões A e C ao mesmo tempo quando vir o R2-D2 na tela. Selecione o volume ON ou OFF com o botão A e confirme com o botão B.

●Não podes mudar as funções de som se tiveres de cuidar do teu R2-D2.

●Por favor, tem cuidado se tiveres o som desligado porque podes não ouvir as chamadas do teu R2-D2.

### SUONO ACCESSO/SPENTO

Premi i pulsanti A e C insieme quando su schermo è presente il R2-D2. Seleziona suono ON o OFF con il pulsante A e conferma con il pulsante B.

●Non puoi agire sul suono quando dovrai prenderli cura del R2-D2.

●Attenzione: se spegni i suoni del dispositivo, non potrai ascoltare le chiamate del Tamagotchi.

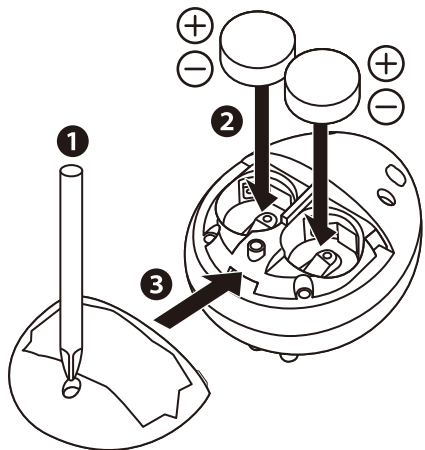
### GELUID AAN/UIT

Druk tegelijk toetsen A en C in wanneer je het Tamagotchi figuurtje op het scherm ziet. Kies geluid AAN of UIT met toets A en bevestig met toets B.

●Je kan het geluid niet wijzigen wanneer je voor je Tamagotchi figuurtje moet zorgen.

●Wees voorzichtig wanneer je het geluid uitzet, want je zal de geluidsignalen (oproepen) van je Tamagotchi figuurtje niet horen.

## 6 CHANGING BATTERIES



**NOTE: when battery dies and you restart, you begin again with the birth of your R2-D2.**

- Using a screwdriver, remove bottom of device. Adult assembly required.
- Take out old batteries, insert 2 new batteries (LR44, 1.5V) making sure to align "+" and "-" signs properly.
- Replace battery box lid. Please "RESET" again.

### CHANGER LES PILES

**REMARQUE : quand les piles sont épuisées, tu recommences avec la naissance de ton R2-D2.**

- Enlève le bas de l'appareil en utilisant un tournevis. Un adulte doit effectuer l'assemblage.
- Enlève les piles épuisées, remplace-les par 2 piles neuves (LR44, 1,5V) et vérifie que les signes "+" et "-" sont bien alignés.
- Remplace le couvercle du compartiment à piles. Réinitialise à nouveau.

### CAMBIAR LAS BATERIAS

**NOTE: Cuando la batería se agota y tienes que reiniciar, vuelves a empezar con el nacimiento de un nuevo R2-D2.**

- Utilizando un destornillador, quita la parte trasera del aparato. Es necesario un adulto para esta operación.
- Saca las baterías viejas e inserta las nuevas (LR44, 1,5V) asegurándote de que colocas los signos "+" y "-" correctamente.
- Vuelve a poner la tapa del compartimiento de las baterías. Reinicia.

### BATTERIEN WECHSELN

**ACHTUNG: Wenn die Batterien leer sind und das R2-D2 neu gestartet wird, fängst du wieder von vorne mit der Geburt eines R2-D2 an.**

- Entferne das Unterteil des Geräts mit einem Schraubendreher. Zusammenbau durch Erwachsene erforderlich.
- Die alten Batterien entnehmen und zwei neue Batterien (LR44, 1,5 V) unter Beachtung der richtigen Polarität (+, -) einlegen.
- Den Batteriefachdeckel wieder befestigen. Bitte mit „RESET“ neu starten.

### TROCAR AS PILHAS

**NOTA: Quando a pilha acabar e tiveres de reiniciar, comesas de novo com o nascimento de um novo R2-D2.**

- Com uma chave de fendas, retira a parte traseira do aparelho. É preciso um adulto para esta operação.
- Saca as pilhas velhas e insere as novas (LR44, 1,5V) garantindo que colocas os sinais "+" e "-" corretamente.
- Volta a colocar a tampa do compartimento das pilhas. Reinicia.

### SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE

**NOTA: se riavvi il dispositivo dopo che la batteria si è scaricata, dovrai ripartire dalla nascita del Tamagotchi.**

- Rimuovi la parte inferiore del dispositivo utilizzando un cacciavite. Il montaggio deve essere eseguito da un adulto.
- Rimuovi le batterie esauste e inserisci 2 nuove batterie (LR44, 1,5 V) allineando correttamente i segni "+" e "-".
- Monta di nuovo il coperchio del vano batteria. Premi nuovamente "RESET".

### DE BATTERIJEN VERVANGEN

**OPMERKING: wanneer de batterijen leeg zijn, start je opnieuw met de geboorte van je Tamagotchi figuurtje.**

- Verwijder de onderkant van het toestel door middel van een schroevendraaier. De montage moet door een volwassene gebeuren.
- Verwijder de lege batterijen, plaats 2 nieuwe batterijen (LR44, 1,5V) en let er op dat de polen "+" en "-" correct uitlijnen.
- Plaats het batterijdeksel terug. Druk opnieuw op "RESET".

● Please also "RESET" when operations don't work or when you see something wrong on the screen.

● Tamagotchi can't save data. Note that the history of play will reset if you change battery or reset.

● Réinitialise également quand les commandes ne fonctionnent pas ou quand tu vois une erreur à l'écran.

● Tamagotchi ne sait pas sauvegarder des données. Note que l'historique du jeu sera réinitialisée si tu changes les piles ou si tu réinitialises le jeu.

● Por favor, también utiliza la opción de reinicio cuando no tu Tamagotchi no funcione o veas algo mal en la pantalla.

● El Tamagotchi puede guardar datos. No obstante, tu historial de juego se reiniciará si cambias las pilas o si lo reinicias.

● Wenn du nicht richtig spielen kannst oder etwas auf dem Bildschirm nicht stimmt, kannst du das Gerät ebenfalls über "RESET" zurücksetzen.

● Das Tamagotchi kann keine Daten speichern. Das komplette Spiel wird neu gestartet, wenn du die Batterien auswechselst oder einen Reset durchführst.

● Por favor, utiliza também a opção de reinício quando o teu Tamagotchi não funcionar ou veres alguma coisa errada no ecrã.

● Tamagotchi pode salvar dados. No entanto, o histórico do jogo será reiniciado se você trocar as pilhas ou se você as reiniciar.

● Premi "RESET" anche quando il dispositivo non funziona come previsto o se su schermo sono presenti elementi strani.

● Il Tamagotchi non può salvare i dati del gioco. Sostituendo la batteria ed eseguendo un reset, verrà reimpostata la cronologia del gioco.

● Druk ook op "RESET" wanneer de commando's niet werken of wanneer je een foutmelding op het scherm ziet.

● Tamagotchi kan geen informatie bewaren. Onthou dat de historie van het spel gereset wordt wanneer je de batterijen vervangt of op reset drukt.

• Parents and guardians: Please read this entire instruction sheet before allowing children to play.

• Parents et tuteurs : veuillez lire complètement cette notice avant de laisser les enfants jouer.

• Padres y tutores: Por favor lean las instrucciones completas antes de entregar el juguete al niño.

• Eltern und Erziehungsberechtigte: Bitte lesen Sie sich die gesamte Anleitung durch, bevor Sie Ihren Kindern erlauben, mit dem Spielzeug zu spielen.

• Rodzice i opiekunowie: Prosimy o zapoznanie się z całą instrukcją przed podaniem zabawki dziecku.

• Pals: por favor lee as instrucoes completas antes de entregar o brinquedo a criança

• Ouders en voogden: Gelieve dit instructieblad volledig te lezen alvorens aan het kind toelemming te geven om te spelen.

EN - In order to protect the environment, please do not dispose of this product with your household waste. Please dispose of it at a designated collection facility in your area.

FR - Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères; procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.

ES - Para proteger el medio ambiente se ruega no desechar este producto con la basura normal. Desecharlo en el punto de recogida de residuos especiales de su localidad.

DE - Um die Umwelt zu schützen, sollte dieses Produkt nicht achtlos in den Hausmüll geworfen werden. Besser ist es, wenn Sie das Produkt an den bekannten offiziellen Recycling Sammelstellen fachgerecht entsorgen lassen - vielen Dank.

PO - Protego a ambiente. Por favor não deite fora este produto juntamente com o seu lixo doméstico. Por favor coloque-o num local adequado na sua área de residência.

NL - Om het milieu te beschermen, gelieve dit product niet bij je gewoon huisafval te gooien maar breng dit naar een containerpark.

IT - INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI. Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirla alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



BANDAI S.A.S.  
Tour W 102 Terrasse Boieldieu  
92800 Puteaux FRANCE

MADE IN CHINA **Manufactured for Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245.**  
Actual size, color, style and decoration may vary. Bandai logo: "™" and © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI and all related logos, names and distinctive likenesses are the exclusive property of Bandai. © BANDAI. All Rights Reserved.

FABRIQUÉ EN CHINE **Fabrique pour Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245.**  
Taille, couleur, style et décoration réels pouvant varier. Logo Bandai : MD et © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI et les logos, noms et ressemblances distinctives connexes appartiennent exclusivement à Bandai. © BANDAI. Tous droits réservés.

HECHO EN CHINA. Fabricado para Bandai America Incorporated., 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245. Tamaño, color, estilo y decoración reales pueden variar. Logotipo Bandai: "y" © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI y los logotipos, nombres y similitudes distintivas asociadas son propiedad exclusiva de Bandai. © BANDAI. Todos los derechos reservados.

Importado y Distribuido en México por: **BANDAI CORPORACIÓN MEXICO, S.A. DE C.V.** Avenida de los Insurgentes Sur No. 863, 11. Col. Nápoles, Alcaldía Benito Juárez, C.P. 03810, Ciudad de México, México. Tel. 8001BANDAI (800 1226324)

**GB - WARNING!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard. Colours, contents and decoration of contents may vary. Not all products may be available in your country. Retain packaging and instruction as it contains important information. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of a recommended type or similar type shall be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Supervise children if they are replacing batteries themselves to ensure these guidelines are followed. Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which can cause a short-circuit. Caution: Keep batteries away from children. Batteries may be harmful if swallowed. Manufactured in China. Distributed by: Bandai UK Ltd, 37-39 Kew Foot Road, Richmond, TW9 2SS, UK. For further information email: support@bandaistore.co.uk or online at www.bandai.co.uk • **FR - ATTENTION!** Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Danger d'étouffement. Les couleurs, les décorations et les accessoires du produit peuvent varier par rapport à ceux présentés sur l'emballage. Certains produits peuvent ne pas être disponibles dans votre pays. Conservez l'emballage et les instructions car ils contiennent des informations importantes. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls des piles ou accumulateurs de type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Penser également à retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une certaine période. Ne pas brûler les piles. Ne pas jeter les piles usagées avec les ordures ménagères mais dans les points de collecte prévus à cet effet ou pour les déchets dangereux. Surveiller les enfants quand ils changent de piles afin de vérifier qu'ils suivent bien les instructions. Garder les piles inutilisées dans leur emballage et les éloigner d'objets en métal qui pourraient causer un court-circuit. S'assurer que le compartiment à piles (ou quel qu'autres parties électriques) soit en bon état et bien fermé. Conserver l'adresse du distributeur. Fabriqué en Chine. Distribué par BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE. • **ES – ¡ADVERTENCIA!** No conviene para niños menores de tres años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Las especificaciones y colores del producto pueden variar respecto a las imágenes del envase. Algunos productos pueden no estar disponibles en tu país. Conservar la dirección del distribuidor y la caja dado e instrucciones que contiene información importante. No recargar las pilas no recargables. Los acumuladores deben ser quitados del juguete antes de ser recargados. Los acumuladores sólo deben cargarse bajo la vigilancia de un adulto. No deben ser mezclados diferentes tipos de pilas o acumuladores o pilas o acumuladores nuevos y usados. Sólo deben ser usados pilas o acumuladores del tipo recomendado. Las pilas o acumuladores deben ser colocados respetando la polaridad. Las pilas y acumuladores usados deben ser retirados del juguete. Los bornes de la pila o del acumulador no deben ser cortocircuitados. Quita las pilas del juguete cuando estén vacías y también cuando no lo vayas a usar por algún tiempo. Si los niños cambian las pilas ellos mismos asegúrate de que siguen las instrucciones correctamente. Guarda las pilas no usadas en su envase y lejos de objetos metálicos, los cuales pueden causar un cortocircuito. Advertencia: Mantén las pilas fuera del alcance de los niños. Las pilas pueden resultar peligrosas si son ingeridas. Fabricado en China. Distribuido por BANDAI España S.A., Avda. del Partenón 10, 28042 Madrid, España. C.I.F.: A-19159573. • **DE – ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Ausführung und Farbe des Produkts können von der Abbildung abweichen. Möglicherweise sind nicht alle Produkte in Ihrem Land erhältlich. Verpackung und Anweisungen bitte sorgfältig aufbewahren. Lieferanten-Adresse behalten. Nicht aufladbare Batterien können nicht wieder verwendet werden. Aufladbare Batterien bitte vor der Aufladung vom Produkt entfernen. Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht erwachsener aufladen. Verschiedene Batterien wiezum beispiel. Neue und alte Batterien nicht gemeinsam einsetzen. Ausschließlich empfohlene oder gleichwertige Batterien einsetzen. Batterien mit der korrekten Polarität einsetzen. Leere Batterien aus dem Produkt entfernen. Keinen Kurzschluss an den Anschlussklemmen verursachen. Bitte entfernen sie die Batterien in entladendem Zustand oder bei Nichtgebrauch. Leere Batterien bitte sofort aus dem Gerät entfernen. Wenn das Gerät für längere Zeit nicht benutzt wird, sollten die Batterien herausgenommen werden. Batterien niemals verbrennen. Vor dem Lampenwechsel Batterien herausnehmen. Wenn Kinder die Batterien selbst einsetzen, dann achten Sie bitte darauf, dass die entsprechenden Richtlinien befolgt werden. Lagern Sie noch nicht benutzte Batterien in der Verpackung und nicht in unmittelbarer Nähe von metallischen Gegenständen, die einen Kurzschluss erzeugen könnten. Achten Sie darauf, dass das Batteriegehäuse bzw. alle elektrischen Teile sicher sind. Verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll geben, sondern nur bei den bestehenden Sammelstellen oder einem Sondermüllplatz abgeben. Hergestellt in China. Vertrieben durch: BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE. • **PO - ATENÇÃO!** Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. Pequenas partes. Risco de asfixia. As cores, o conteúdo e a decoração da embalagem podem variar. Nem todos os artigos estarão disponíveis no seu país. Conserve a embalagem e as instruções pois contém informações importantes. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas. Os acumuladores devem ser retirados do brinquedo antes de serem recarregados. Os acumuladores só devem ser carregados sob vigilância de um adulto. Diferentes tipos de pilhas ou acumuladores, ou pilhas ou acumuladores novos e usados, não devem ser misturados. Somente pilhas ou acumuladores do tipo recomendado ou de um tipo similar devem ser utilizados. As pilhas e os acumuladores devem ser instalados respeitando a polaridade. As pilhas e os acumuladores usados devem ser retirados do brinquedo. Os bornes de uma pilha ou de um acumulador não devem ser postos em curto-circuito. Retire as pilhas usadas do brinquedo e igualmente todas as pilhas do brinquedo se não utilizar o brinquedo durante muito tempo. Vigie as crianças quando estiverem elas próprias a substituir as pilhas para verificar se estas diretrizes são respeitadas. Conserve as pilhas novas na sua embalagem e longe de objetos metálicos que podem causar um curto circuito. Precaução: Mantenha as pilhas longe do alcance das crianças. As pilhas podem ser prejudiciais se forem ingeridas. Fabricado na China. Distribuído por BANDAI España S.A., Avda. del Partenón 10, 28042 Madrid, España. C.I.F.: A-19159573. • **NL - WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Kleuren en decoratie van de inhoud kunnen variëren. Sommige producten kunnen niet beschikbaar zijn in uw land. Bewaar de verpakking en de instructies, deze bevatten belangrijke informatie. Adres van invoerder bewaren. Wegwerpbatte-rijen dienen niet opnieuw opgeladen te worden. Oplaadbare batterijen dienen vóór het opladen uit het product verwijderd te worden. Oplaadbare batterijen dienen alleen onder toezicht van een volwassene opgeladen te worden. Gebruik geen combinatie van verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen. Gebruik alleen batterijen van het aanbevelen of een overeenkomstig soort. Let bij het plaatsen van batterijen op de juiste polariteit. Leg de batterijen dienen uit het product verwijderd te worden. De polen van de batterijen niet kortsluiten. Verwijder lege batterijen uit het toestel en verwijder steeds alle batterijen indien het toestel lange tijd niet gebruikt wordt. Houd kinderen die zelf de batterijen vervangen goed in het oog om erop toe te zien, dat zij zich aan deze richtlijnen houden. Bewaar niet gebruikte batterijen in hun verpakking en hou uit de buurt van metalen voorwerpen die de kortsluiting kunnen veroorzaken. Opgelet: Houd batterijen uit de buurt van kinderen, batterijen kunnen letsels veroorzaken als ze worden ingeslikt. Geproduceerd in China. Gedistribueerd door BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE. • **IT - AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. Gli accumulatori devono essere tolti dal giocattolo prima di essere caricati. Gli accumulatori non devono essere caricati se non sotto la sorveglianza di un adulto. I diversi tipi di pile o accumulatori, nuovi e usati, non devono essere mischiati. Utilizzare solo pile e accumulatori del tipo raccomandato o di tipo equivalente. Le pile e gli accumulatori devono essere alloggiati nel rispetto della polarità. Le pile e gli accumulatori esauriti devono essere tolti dal giocattolo. I morsetti di una pila o di un accumulatore non devono essere messi in corto circuito. Non cercare di aprire le batterie. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido. Le batterie devono essere sostituite da un adulto. Togliere le batterie dal giocattolo se si intende riporlo per un lungo periodo. Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Funziona con (NR) pile (TYPE) da (VOLTAGE) Volt (induse) da inserire nell'apposito spazio rispettando la corretta polarità. INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto indicato sulla confezione. Rimuovere tutti gli elementi dell'imballaggio ed ogni altra componente non facente parte del giocattolo prima di consegnare il prodotto al bambino. Leggere e conservare la confezione e le istruzioni per futura referenza. Utilizzare il prodotto sotto la supervisione di un adulto. Prodotto in China. Distribuito da: BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE.

©&™Lucasfilm Ltd.

Used Under License. Utilisé sous licence. Usado bajo licencia. Verwendung unter Lizenz. Utilizado sob licença. Usato a fronte di licenza. Gebruikt onder licentie.

**CAUTION: PLEASE READ BEFORE PLAYING WITH TOY • ATTENTION : À LIRE AVANT D'UTILISER LE JOUET • ADVERTENCIA: POR FAVOR LEER ANTES DE JUGAR CON EL JUGUETE**  
**ACHTUNG: BITTE VOR GEBRAUCH DES SPIELZEUGS DURCHLESEN! • AVISO: POR FAVOR LER ANTES DE BRINCARCOM O BRINQUEDO •**  
**WAARSCHUWING: GELIEVE TE LEZEN ALVORENS MET HET SPEELGOED TE SPELEN. • AVVERTENZE: LEGGERE PRIMA DI INIZIARE A GIOCARE**

GB - Do not 1) aim toy at anyone, 2) hit anyone with toy, 3) poke anyone with toy, 4) swing toy at anyone, or 5) step on toy as it may result in serious injury. • Be careful not to pinch fingers with hinged parts of toy. • FR - Ne pas 1) viser quelqu'un avec le jouet, 2) frapper quelqu'un avec le jouet, 3) piquer quelqu'un avec le jouet, 4) lancer le jouet vers quelqu'un ou 5) marcher sur le jouet car cela pourrait causer de graves blessures. • Faire attention de ne pas se pincer les doigts avec les parties mobiles du jouet. • ES - No 1) apuntes a nadie con el juguete, 2) golpees a nadie con el juguete, 3) pinches a nadie con el juguete, 4) lanzes el juguete sobre a alguien o 5) pisas el juguete ya que podría resultar en lesiones graves. • Ten cuidado de no apretarte los dedos con las partes móviles del juguete. • DE - Mit dem Spielzeug 1) auf niemanden zielen, 2) niemanden damit schlagen, 3) niemanden pieksen, 4) niemandem entgegengeheuern oder 5) auf das Spielzeug treten, da dies zu ernsthaften Verletzungen führen kann. • Aufpassen, dass die Finger nicht in den Gelenken des Spielzeugs eingeklemmt werden. • PO - 1) Não apontar a ninguém com o brinquedo 2) Não bater a ninguém com o brinquedo 3) Não espetar a ninguém com o brinquedo 4) Não balançar o brinquedo sobre ninguém 5) Não pisar o brinquedo, poderia causar um acidente o estorpar-lio. • Ter cuidado de Não agarrar os dedos com as partes móveis do brinquedo. • NL - Noot 1) Het speelgoed naar iemand richten, 2) Iemand slaan met het speelgoed, 3) Iemand prikken met het speelgoed, 4) Het speelgoed naar iemand gooien, of 5) Gaan zitten op het speelgoed. Let op dat je vingers niet knelt tussen de verschillende deeltjes van het speelgoed. • IT - 1) Non puntare il giocattolo verso nessuno, 2) Non colpire nessuno con il giocattolo, 3) Non pungerne nessuno con il giocattolo, 4) Non lanciare contro nessuno, 5) Prestare attenzione a non pizzicare le dita nelle giunture del giocattolo. 6) Non calpestare il giocattolo. 7) Non lanciare i personaggi contro persone e o animali. 8) Non usare i personaggi come oggetti da lanciare. 9) Non usare altri oggetti che non sono previsti da questo giocattolo.

**GB - WARNING!** This product contains a button cell or a coin battery. A button cell or coin battery can cause serious internal chemical burns if swallowed. • WARNING: Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

**FR - ATTENTION!** Ce produit contient des piles boutons. Une pile bouton peut provoquer de graves brûlures chimiques internes en cas d'ingestion. • ATTENTION : Jetez les piles usées immédiatement et avec précaution. Maintenez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous pensez que les piles ont pu être avalées ou placées dans une partie quelconque du corps, consultez immédiatement un médecin.

**ES - ¡ATENCIÓN!** Este producto contiene pilas de botón. Una pila de botón puede causar graves quemaduras químicas internas si se ingiere. • ATENCIÓN: Deseche las pilas usadas inmediatamente y con precaución. Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si cree que las pilas han podido ser tragadas o colocadas en cualquier parte del cuerpo, consulte inmediatamente a un médico.

**DE – ACHTUNG!** Dieses produkt enthält eine knopfzelle oder knopfzellenbatterie. Ein verschluckter knopf oder eine knopfzellenbatterie kann inner- halb von nur zwei stunden verbrennungen verursachen und zum tod führen. Entsorgen sie gebrauchte batterien sofort. Halten sie neue und gebrauchte batterien von kindern fern. Wenn sie der meinung sind, dass batterien verschluckt oder in einen teil des körpers eingesetzt wurden, suchen sie sofort einen arzt.

**PO - AVISO!** este produto contém uma pilha redonda tipo botão ou moeda, a ingestão de uma pilha redonda tipo botão ou moeda pode causar queimaduras internas em apenas duas horas e resultar em morte. eliminar imediatamente as pilhas usadas. manter pilhas novas e usadas fora do alcance das crianças. se se considerar que as pilhas possam ter sido ingeridas ou colocadas no interior de alguma parte do corpo, consultar imediatamente um médico.

**NL - WAARSCHUWING!** Dit product bevat een knoopcelbatterij. Een ingeslikt knoopcelbatterij kan al binnen twee uur inwendige chemische brandwonden veroorzaken en leiden tot de dood. Verwijder gebruikte batterijen onmiddellijk. Hou nieuwe en gebruikte batterijen buiten bereik van kinderen. Als u denkt dat batterijen mogelijk zijn ingeslikt of ingebracht in een deel van het lichaam, zoek dan onmiddellijk medische hulp.

**IT - AVVERTENZA!** Questo prodotto contiene una batteria a bottone o a pila. Se ingerite, le batterie a bottone o a pila possono provocare ustioni chimiche nel giro di due ore e provocare la morte. SmaItire immediatamente le batterie scariche. Tenere le batterie cariche e scariche fuori dalla portata dei bambini. Se si sospetta che le batterie siano state ingerite o inserite in qualsiasi parte del corpo, rivolgersi immediatamente al medico.

## Instruction Manual

SKU#88885(item#88886), #88995(item#88996)

© &amp;™ Lucasfilm Ltd.

Distributed by Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.,  
23 Odyssey Irvine, CA 92618.

Actual size, color, style and decoration may vary. Used under license by Bandai. Bandai Logo and TAMAGOTCHI: © & © 2023 Bandai. TAMAGOTCHI and all related logos, names, and distinctive likenesses are the exclusive property of Bandai. All Rights Reserved. Package © 2023 Bandai. Used under authorization. MADE IN CHINA

### Notice

#### Please read before use.

- The product is intended for ages 8 and older. Do not give the product to anyone below the specified age.

### Caution

<Improper use of the battery may lead to overheating, exploding, and fluid leakage. Please see the following Caution content.>

- Swallowing the button cell battery can be lethal. Do not store in a place that can be reached by children. If swallowed, please consult your doctor immediately.
- If any fluids from the battery comes in contact with an eye, please consult your doctor immediately. If it comes in contact with skin or clothes, please wash with water.
- Please have the parents or guardians change the batteries.
- Please do not use old batteries with new batteries, or use different types of battery together.
- Please set the battery in its proper + and - position.
- Do not short-circuit, recharge, dismantle, heat, or place the battery into a fire.
- Please follow your local district and area rules when discarding the product or batteries.



Do not place in your mouth



Do not douse the product in water or wet the product.  
Do not use or place the product in humid or high-moisture conditions.

Please be careful not to place the "Grogue Tamagotchi" in your clothes and wear to avoid washing or drying of the product.

#### <Usage Warnings>

- We are not responsible for loss of data from use of the product.
- Discard plastic packaging immediately after opening.
- Do not place the product on resin treated products such as sofas, seats, and tiles. Long-term exposure may discolor the product.
- Do not forcibly pull or bend moveable parts or attachments.
- The battery included is only for demonstration purpose. Please replace the battery if the screen does not show properly.
- The product is composed of various electronic components. Do not drop, wet, dirty, or dismantle the product. Do not use or store the product under extreme temperatures.
- Please press the reset button if the product encounters an error.
- Clock precision: ±10 seconds daily

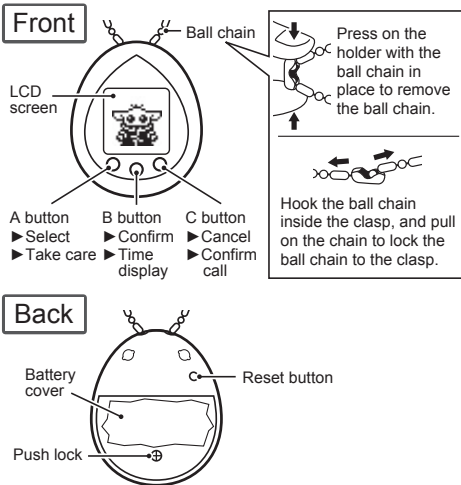


#### WARNING!

Contains Button Battery  
Button batteries are hazardous and can cause serious injuries if swallowed or placed inside any part of the body. Keep batteries away from children whether new or used. Dispose of used batteries immediately. If you think that batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.



## 1 Product Details



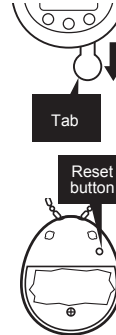
\*\*Images do not represent the final product. For explanation purposes only.

## 2 Grogue's Arrival

- 1\_ Pull out the tab from the casing.  
▶ A sound will ring, and the time setting screen will appear.

- 2\_ Reset instructions  
Press on the reset button on the back of the casing with a thin-tipped object to perform a reset.  
▶ A sound will ring if successful.

\*\*Do not press hard on the reset button using sharp objects, such as mechanical pencils, to prevent damage to the device.  
\*\*Please press the reset button after changing the batteries.



- 3\_ Setting the clock  
Use the A button to set the time in order of "hours" → "minutes". Use the B button to confirm the changes. Press the C button to return a step back.

\*\*Be sure to set the time properly to "AM" or "PM".

- 4\_ Grogue's Arrival  
Once the time is set, the scene where the Mandalorian first meets Grogue will play. After that Grogue will join you.



\*\*Please refer to "Reset instructions" if the device or screen doesn't function properly.

\*\*There is no save function to the product. Please be warned that changing batteries or going through the "Reset instructions" will reset your current play data.

## 3 Clock Controls

#### To view the time

Press the B button while Grogue is on screen to open the clock screen.  
Pressing the B button again will return you to the Grogue display screen.

#### To adjust the time

Press the B button to transition to the clock screen, then press the A button while the C button is pressed to transition to the clock setting screen.  
To set the time, please follow the instructions under "Setting the clock" (see "2. Grogue's Arrival").

## 4 Turning the sound on and off

Press the A button while the C button is pressed while "Grogue" is on screen to transition to the sound select screen. Use the A button to select between "ON" or "OFF" then press the B button to confirm the change.

\*\*Please be warned that turning the sound "OFF" will prevent the character call from making a sound.

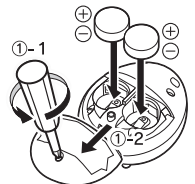


## 5 Changing Batteries

Low batteries may cause the screen to go blank and may lead to loss of controls. Please replace the batteries when the replace battery icon is displayed.



- 1\_ Remove the battery cover located on the back of the device.  
①-1 Use and turn a screwdriver in the direction of the arrow,  
①-2 Remove battery cover.
- 2\_ Remove the batteries and replace them with new batteries (2 x LR44 batteries; sold separately) making sure that the + and - of the batteries are properly set.



\*\*Always replace both batteries at the same time.

- 3\_ While making sure the hook of the cover is properly set on the back of the device, turn the screw driver in the opposite direction as ①-1 to close the cover.

After replacing the batteries please reset the device. (see "2. Grogue's Arrival")



## 6 How to take care of Grogu

### Call

When Grogu calls for you, you will need to take proper action depending on the state of Grogu. If you miss a call from Grogu, press the C button to confirm Grogu's status.

### Squid Chowder

If Grogu is hungry, press the A button to open the menu screen, then press the A button to scroll to and B button to confirm, to feed Grogu a Squid Chowder.

\*\*You cannot feed Grogu when there is a Dark Trooper or Spider present nor when Grogu is already full or sleeping.

### Macaron

If Grogu is unhappy, press the A button to open the menu screen, then press the A button to scroll to and B button to confirm, to feed Grogu a Macaron.

\*\*You cannot feed Grogu when there is a Dark Trooper or Spider present nor when Grogu is sleeping.

### Blanket

When Grogu sleeps, press the A button to open the menu screen, then press the A button to scroll to and B button to confirm, to give Grogu a blanket.

(When Grogu is sleeping, the only options available are, blanket options, clock controls, and sound controls.)

\*\*You can only give Grogu a blanket when he is sleeping.

### Dark Trooper

Ever so often a Dark Trooper will appear on screen. Press the A button to run away from the Dark Trooper before they occupy the full screen.

\*\*Only when you take care of the "Spider Egg Grogu", the Spider appears instead of a Dark Trooper. See "Spider Eggs and Grogu" from below chart.

\*\*You cannot run away when Grogu is sleeping or right before he is kidnapped.

### Mini Game

You have the option to play Grogu-themed mini games.

Press the A button to open the Menu, then press the A button to select and B button to confirm. Three options will be displayed.

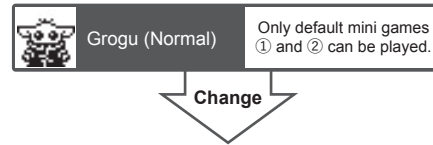
▶ "Frog Catch" and "Collect the Silver Ball" are default mini games you can play when taking care of Grogu.

▶ "?" are mini games that can be accessed when Grogu's appearance is changed. (see right chart)

Select the mini game you would like to play by pressing the A button to choose and B button to confirm.

\*\*You cannot play mini games when there is a Dark Trooper or Spider present nor when Grogu is sleeping.

### Different Appearances of Grogu



Depending on the appearance of Grogu, the playable mini game will change!

Cup Grogu	Secret Mini Game ①	Razor Crest Grogu	Secret Mini Game ⑦
Silver Ball Grogu	Secret Mini Game ②	Pot Grogu	Secret Mini Game ⑧
Bagged Grogu	Secret Mini Game ③	Spider Egg Grogu	Secret Mini Game ⑨
School Grogu	Secret Mini Game ④	???	Secret Mini Game ⑩
Necklace Grogu	Secret Mini Game ⑤	???	Secret Mini Game ⑩
Grogu Pram	Secret Mini Game ⑥		

### Default mini game① Frog Catch

Press either the A or B Button when the frog comes to the center of the screen.

You can catch the frog.

If you don't press the button or miss-time your button press you will not catch the frog.



### Default mini game② Collect the Silver Ball

Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, you will get the Silver Ball.

If you don't have enough presses, you will not get the ball.



### Secret mini game① Drink!

Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, you will get the drink in the cup.

If you don't have enough presses, you will not get the drink.





### Secret mini game② Call His Name!

Letters spelling out Grogu's name will fall from the top part of the screen.

Catch the letter corresponding to the letter displayed on the top right of the screen.

(Press A button to move left, press B button to move right)

If you can collect all the letters you succeed.

If you fail to catch even 1 letter, it will be considered a fail.



Catch the letters



### Secret mini game③ Bite the Hand!

Press either the A or B Button when the Scout Trooper's finger comes to the center of the screen.

If you don't press the button or miss-time your button press you will not bite the finger.



Press the button when the hand is in the center of the screen.



A bitten Scout Trooper



### Secret mini game④ Give Me Macaron

Grogu has been denied a Macaron.

Use the Force to get the Macaron.

Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, you will get the Macaron. If you don't have enough presses, you will not get the Macaron.



Grogu stares



Tap!



### Secret mini game⑤ Run from the Bounty Hunter!

The bounty hunter has captured Grogu!

Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, Grogu will run away from the bounty hunter.

If you don't have enough presses, Grogu will not get away.



Grogu has been captured!



Succeed and the Mandalorian will come to save Grogu



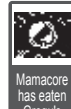
### Secret mini game⑥ Save the Pram from Mamacore!

Mamacore has eaten Grogu's Pram with Grogu in it!

The Mandalorian is here for the rescue but needs to avoid the weapons falling from above.

(Press A button to move left, press B button to move right)

The Mandalorian will fail if he is hit even once.



Mamacore has eaten Grogu's Pram with Grogu in it!



The Mandalorian to the rescue



Evade the weapons



### Secret mini game⑦ Red Wire!

Grogu can't decide which wire to cut.

Rapidly press the corresponding button that gets displayed above Grogu.

(When either A or B is displayed twice, press button twice)

If you can press the buttons correctly you will succeed.

Directions will be displayed 5 times.

Pressing the wrong button or not pressing the buttons quick enough will cause a failure.



Press the buttons as directed



Fail



### Secret mini game⑧ Which Pot?

Grogu is hiding in a pot!

Guess the pot Grogu is hiding in.

(A button will select the left pot, B button will select the right pot)



Choose the pot Grogu is hiding in



### Secret mini game⑨ Crack the Spider Egg

Grogu wants to crack a Spider Egg. Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, Grogu will crack the Egg. If you don't have enough presses, Grogu will not crack the Egg.



Grogu wants to crack a Spider Egg



Success



### Secret mini game⑩ The Mudhorn

Continuously tap the A button for about 10 seconds.

If you get enough presses, the Mudhorn will float! If you don't have enough presses, the Mudhorn will not float.

\*\*After using the Mudhorn, Grogu will sleep for about 10 minutes. During this time button presses will not do anything. Please wait till Grogu wakes up.



Raise the Mudhorn



Mudhorn floats

### Special Guests!

At certain times you can see what the special guests are up to.

After seeing what they are up to, press one of the buttons.



### Dark Trooper Occupation

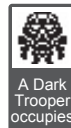
If you don't take care of Grogu when either a Dark Trooper or a Spider appears, they will start occupying the screen.

If a Dark Trooper or Spider occupies the screen, press the A button till they are completely gone. (When occupied by Dark Trooper or Spider, the only options available to the player are clock and sound options.)

If you leave the screen occupied for too long, the Dark Trooper will kidnap Grogu.

**\*\*When Grogu is seen holding a Spider Egg, a Spider will occupy the screen instead.**

**\*\*Right before Grogu gets kidnapped, all controls will be disabled.**



### Bad Ending (Kidnapping)

If you leave the screen occupied for too long, or if you continuously allow the screen to get occupied, Grogu will be kidnapped.

► If you want a new Grogu, press the A button while pressing the C button.

This will replay the scene where the Mandalorian meets Grogu.



### Happy Ending

If you properly take care of Grogu for at least 72 hours, a special animation will be played and Grogu will leave for his adventures.



► If you want a new Grogu, press the A button while pressing the C button.

This will replay the scene where the Mandalorian meets Grogu.



BANDAI NAMCO

# STAR WARS™

## DARTH VADER™

### TAMAGOTCHI

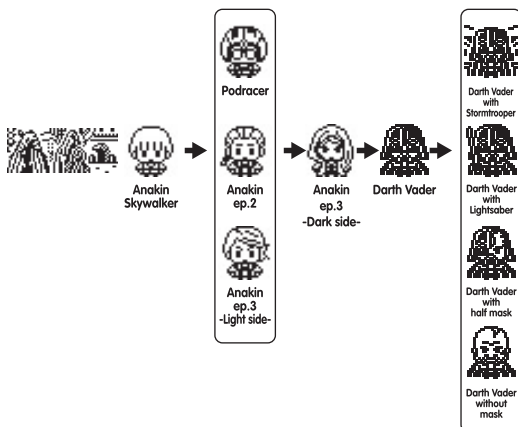
## INSTRUCTIONS



**8+**  
#90101  
B1L (GB)

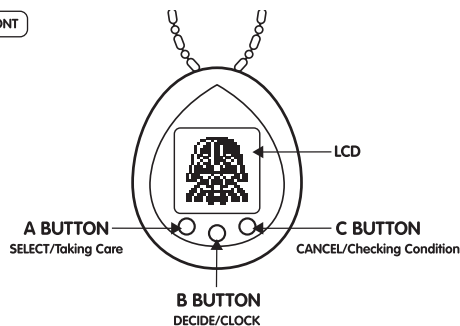
### GROWTH CHART

Follow Anakin Skywalker on his journey to the dark side as he becomes Darth Vader!

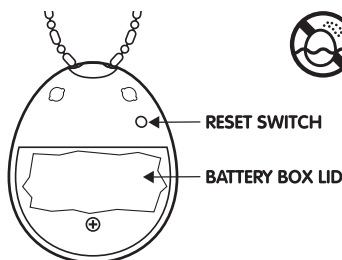


### 1 MAIN UNIT INSTRUCTION

FRONT



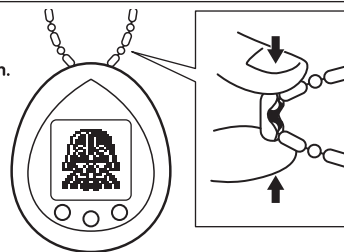
BACK



Please do not put Tamagotchi device in water as it may not work. Please avoid using or storing in humid places.

### BALL CHAIN

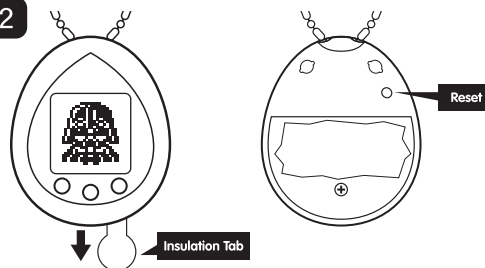
Pinch the joint parts firmly to unlock chain.



Hook the tip of the chain into the groove and pull it strongly to lock.



### 2



### HOW TO MEET ANAKIN SKYWALKER

- PULL** the shipping tab from side of Tamagotchi device.
- RESET** if necessary by pressing the reset switch on the back of the Tamagotchi device with a thin object like a pen or pencil point. Please do not press the reset switch too hard, or you may damage the Tamagotchi device.



- SET CLOCK:** when hour is flashing, press the A button to select correct hour. Press the B button to confirm. When minute is flashing, press the A button to select correct minute. Press the B button to confirm. Press the C button to return to the previous selection.
- ANAKIN SKYWALKER WILL NOT APPEAR UNLESS YOU SET THE CLOCK.**
- AM IN THE MORNING AND PM IN THE AFTERNOON. PLEASE BE CAREFUL NOT TO MAKE A MISTAKE!**

4. Start taking care of Anakin Skywalker after he leaves his home.

### PATH TO BECOMING DARTH VADER



START TAKING CARE OF ANAKIN SKYWALKER AFTER HE LEAVES HIS HOME.

ANAKIN SKYWALKER

WHICH APPEARANCE WILL YOU GET TO EXPERIENCE?

Depending on how you care for him, Anakin Skywalker will go over to the dark side.

### 3 HOW TO TAKE CARE

#### CALL



When Anakin Skywalker or Darth Vader calls, please press the A button and take care of him. After taking care of Anakin or Darth Vader, you can press the C button to see their reaction. Reactions vary depending on which character you are raising.

#### FOOD/ENERGY CAPSULES/FRUIT/REST IN THE MEDITATION CHAMBER



If Anakin Skywalker or Darth Vader is hungry, press the A button to select and the B button to decide. Then press the A button to select and the B button to decide.

#### ENCOUNTERS

If Anakin Skywalker or Darth Vader is feeling blue, press the A button to select and the B button to decide.

#### AMES

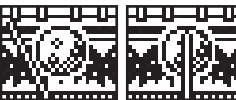


If your Darth Vader Tamagotchi wants to play, press the A button to select from the selection screen and use the B button to decide.

#### LETTER CATCH: "STAR WARS"

Collect the letters in "STAR WARS"!

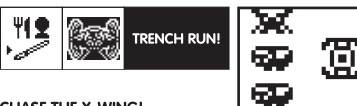
Move the cursor at the bottom of the screen to catch the falling letters in the order "STAR WARS" is spelled in the top-right corner. If you succeed, Anakin Skywalker or Darth Vader will be happy. If you fail, they will be sad.



A B C

#### LIGHTSABER!

Press the A or B buttons when the LIGHTSABER approaches the center and master its use!



#### CHASE THE X-WING!

Press the A button to lower the TIE fighter () and the B button to raise it. Avoid asteroids () and catch the X-wing ()! Fly the TIE fighter well to capture the X-wing! It's game over if you miss the X-wing or an asteroid hits you.



A B C

#### DARTH VADER VS. OBI-WAN KENOBI

Correctly press the buttons at the top left of the screen as directed. It's game over if you fail to press the buttons in time or press the wrong one.



#### LUKE SKYWALKER VS. DARTH VADER

Press the A button as many times as possible while Luke Skywalker and Darth Vader are fighting.

#### LIGHT



When your Anakin Skywalker or Darth Vader sleeps, press the A button, select from the selection screen with the A button, decide with the B button to turn off the light. When your Anakin Skywalker or Darth Vader sleeps, only ON/OFF of light, ON/OFF of sound, and clock display operations can be performed. You can't turn the light ON/OFF when your Anakin Skywalker or Darth Vader is awake.

#### ENEMY APPROACH



When you don't take good care of Anakin Skywalker or Darth Vader, an enemy will come and try to occupy the screen. The enemy will change depending on which character you are raising. Press the A button to defeat the enemy.

#### CHARACTERS LEAVING THE SCREEN



Your character will become sick if you are not close with him. Press A button to cure him. If a character stays sick for a long time, that character will go away from your screen. If you continue to neglect Anakin Skywalker or Darth Vader, they will leave. A scene relevant to the character will play.

#### HOW TO MEET ANAKIN SKYWALKER AGAIN



If you press the A button while holding down the C button, the opening scenes starts again.

## 4

### CLOCK

#### ●WHEN YOU WANT TO VIEW THE TIME

Press the B button when you see the Tamagotchi on the screen. Press the B button again to go back to the screen.

#### ●WHEN YOU WANT TO SET THE TIME

Press and hold C button and press A button when you see clock on the screen. See section 2 SET CLOCK.

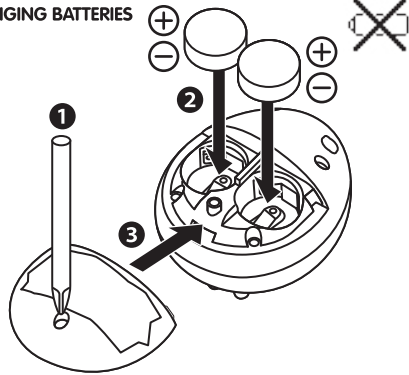
## 5 SOUND ON / OFF



Press the A and C button at the same time when you can see the Tamagotchi on the screen. Select sound ON or OFF with the A button and confirm with B button.

- You cannot change sound if you need to take care of Tamagotchi.
- Please be careful if you set OFF for sound, you will not hear Tamagotchi's warning (calling) sounds.

## 6 CHANGING BATTERIES



**NOTE: when battery dies and you restart, you begin again with the birth of your Tamagotchi.**

1. Using a screwdriver, remove bottom of device. Adult assembly required.
2. Take out old batteries, insert 2 new batteries (LR44, 1.5V) making sure to align "+" and "-" signs properly.
3. Replace battery box lid. Please "RESET" again.

- Please also "RESET" when operations don't work or when you see something wrong on the screen.
- Tamagotchi can't save data. Note that the history of play will reset if you change battery or reset.

- Parents and guardians: Please read this entire instruction sheet before allowing children to play.

In order to protect the environment, please do not dispose of this product with your household waste. Please dispose of it at a designated collection facility in your area.



BANDAI SAS  
15 Rue Felix Mongini  
69009 Lyon France



### WARNING!

Contains Button Battery  
Button batteries are hazardous and can cause serious injuries if swallowed or placed inside any part of the body. Keep batteries away from children whether new or used. Dispose of used batteries immediately. If you think that batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention

MADE IN CHINA

**Manufactured for Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc., 23 Odyssey, Irvine, California 92618.**

Actual size, color, style and decoration may vary. Bandai logo: ®and © 2025 BANDAI. TAMAGOTCHI and all related logos, names and distinctive likenesses are the exclusive property of Bandai. © BANDAI. All Rights Reserved.

**WARNING!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard. Colours, contents and decoration of contents may vary. Not all products may be available in your country. Retain packaging and instruction as it contains important information. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries. Only batteries of a recommended type or similar type shall be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Supervise children if they are replacing batteries themselves to ensure these guidelines are followed. Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which can cause a short-circuit. Caution: Keep batteries away from children. Batteries may be harmful if swallowed. Manufactured in China. Distributed by: Bandai UK Ltd, 37-39 Kew Foot Road, Richmond, TW9 2SS, UK. For further information email: support@bandaistore.co.uk or online at [www.bandai.co.uk](http://www.bandai.co.uk)

©&™ Lucasfilm Ltd.

Used Under License.

### CAUTION: PLEASE READ BEFORE PLAYING WITH TOY

Do not 1) aim toy at anyone, 2) hit anyone with toy, 3) poke anyone with toy, 4) swing toy at anyone, or 5) step on toy as it may result in serious injury.

- Be careful not to pinch fingers with hinged parts of toy.

**WARNING!** This product contains a button cell or a coin battery. A button cell or coin battery can cause serious internal chemical burns if swallowed.

**WARNING:** Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.



## 取扱説明書

対象年齢15才以上

© & ™ Lucasfilm Ltd.  
© BANDAI  
BANDAI 2025 MADE IN CHINA

starwars.com

## 警告 (けいこ)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## 注意 (ちゅうい)

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》

- ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- + (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



くちにいれない



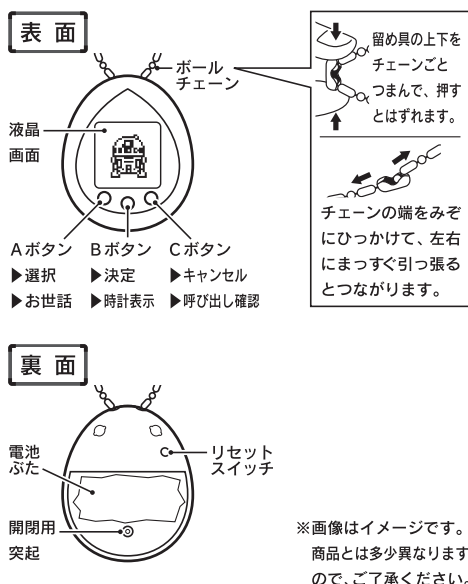
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気が多いところでの使用・保管はさけてください。

「R2-D2 TAMAGOTCHI」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないよう、ご注意ください。

### 《使用上の注意》

- データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色に移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- 時計精度：日差±10秒以内

## 1 本体説明



## 2 R2-D2登場

1\_ 本体下部の絶縁シートを抜きます。

▶ ピーツと音が鳴って、時計設定画面が現れます。

2\_ 【リセット操作】

本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

▶ ピーツと音が鳴ります。

※ リセットスイッチはとがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。

※ 電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。



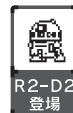
3\_ 【時計設定】

現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。1つ前の選択に戻りたい時はCボタンを押してください。

※ 「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。

4\_ 【R2-D2登場】

時計設定が終了すると、「インダストリアルオートメーション」のロゴが表示されます。その後、R2-D2があなたのもとにやってきます。



※ 画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。

※ 本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、これまでの遊びの履歴が「リセット」されてしまいます。注意してください。

## 3 時計操作

### 時計を見たい時

R2-D2の表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと、R2-D2の表示画面に戻ります。

### 時計を修正したい時

Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。その後は【時計設定】(▶▶「R2-D2登場」参照)と同様です。

## 4 サウンドのON/OFF

R2-D2の表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、サウンドのON/OFF選択画面になります。

🔊 (ON) か 🔊 (OFF) をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。

※ OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。



## 5 電池交換方法

電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなり、その後、全ての操作ができなくなります。電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

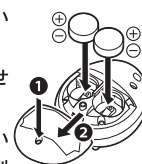
1\_ 本体裏面の開閉用突起を先の細い棒などで押しながら、(図①)電池ふたを下方方向にスライドさせて開けてください。(図②)

2\_ 消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池(LR44×2個・別売り)を⊕/⊖を間違えないようにセットしてください。

※ 必ず2個とも交換してください。

3\_ 電池ふたを閉じて、

必ず【リセット操作】(▶▶「R2-D2登場」参照)を行ってください。



## 6 R2-D2のお世話方法

呼び出し

R2-D2が呼びかけてきた場合、その時のR2-D2の状態に合った対応が必要です。万一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことでR2-D2の状態を確認することができます。



チャージ


R2-D2がエネルギー不足の場合、Aボタンを押して、選択画面から **自** ▶ **直** をAボタンで選択・Bボタンで決定し、チャージしてあげてください。

※チャージ完了時、スリープモード時、汚れ発生時、敵シップ出現時、故障時、スクラップ直前時はチャージしてあげることができません。



## ミニゲーム

R2-D2のスキルをいかしたミニゲームをプレイすることができます。

A ボタンを押して、選択画面から  を A ボタンで選択・B ボタンで決定すると、  
3つの選択肢が出てきます。

▶「消火活動」と「デジャリック」はR2-D2  
がどの成長段階でもプレイすることができる  
「デフォルトミニゲーム」です。

▶「？」は、R2-D2が「スキルモード」に成長したり、さらに「パイロットモード」や「スペシャルスキルモード」に成長した場合に追加でプレイすることができるようになる「シークレットミニゲーム」です。

R2-D2が身につけたスキルによってプレイできるミニゲームが異なります。(右図参照)

3つの選択肢をAボタンで選択・Bボタンで決定し、ミニゲームをプレイしてください。


※スリープモード時、汚れ発生時、敵シッ  
出現時、故障時、スクラップ直前時はミニ  
ゲームをプレイすることができません。



## デフォルトミニゲーム① 消火活動


15 秒間A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ火を消すことができます。  
連打数が足りないと、火を消すことができません。

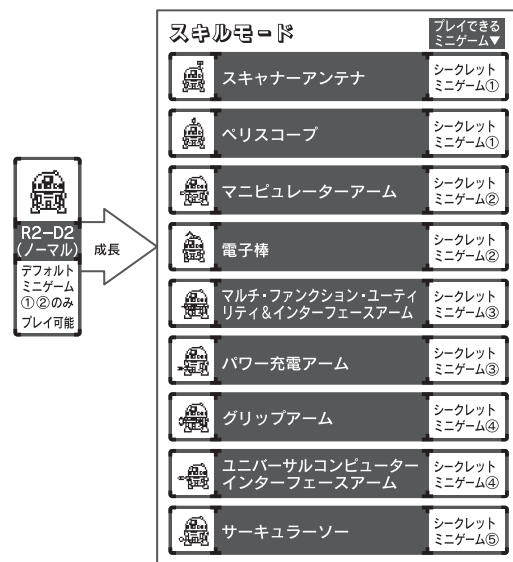


R2-D2が不機嫌な場合、Aボタンを押して、選択画面から  をAボタンで選択・Bボタンで決定し、クリーニングしてあげてください。  
※スリープモード時、汚れ発生時、敵シブ出現時、故障時、スクラップ直前時はクリーニングしてあげることができません。



電氣

R2-D2がスリープモードになったら、Aボタンを押して、選択画面から  (OFF) をAボタンで選択・Bボタンで決定し、電気を消してください。(R2-D2がスリープモードになると、電気のON/OFF、時計表示・修正、サウンドのON/OFF以外の操作はできません。)  
※スリープモードになっていない時は電気のON/OFFはできません。



一定時間ごとに汚れがたまっていきます。  
 汚れがたまりすぎると故障してしまうため、A ボタンを押してメンテナンスしてあげてください。  
 ※スリープモード時、スクラップ直前時はメンテナンスしてあげることができません。  
 ※「パイロットモード」時は汚れは発生しません。

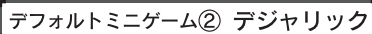
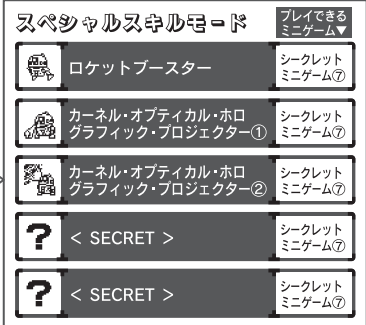


「パイロットモード」の場合、一定時間ごとに敵のシップが出現します。

画面全体を占領される前に、Aボタンを押して敵シップから逃げてください。

※どのシップにR2-D2が乗っているかによって、出現する敵シップが異なります。

※スリープモード時、スクラップ直前時は敵シップから逃げるできません。



チューバッカとデジャリック（ホログラフィックチェス）で対戦しましょう。

画面右上にボタン指示が表示されるので素早く押してください。（「A」や「B」が2つ表示されている場合はそのボタンを2回押してください。）

指示通りボタンを押したら R2-D2 の勝ちです。5 回の指示に対してすべて正しく押したらパーフェクト。

指示と違うボタンを押したり、ボタンを押さずにいるとチューバツカに負けてしまいます。



B ボタンを3回押して、左の列から順番にスロットを止めてください。

3つあるシップのうち、どれか1つを中央の段で3つ揃えることができれば成功です。  
(3回連続で成功すると、スロットのスピードがアップします。)

5回のチャンスがあるので、全て成功できたらパーフェクト。

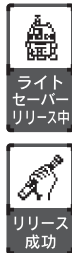
シップを中央の段で3つ揃えることができなかったり、ボタンを押さずにいると失敗になります。





## シークレットミニゲーム② ライトセーバーリリース

15 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ、勢いよくライトセーバーがリリースされ、使い手の手元に届きます。  
連打数が足りないと、ライトセーバーが地面に落ちてしまいます。



## シークレットミニゲーム③ キーホールアジャスト

大小 2 つの鍵穴リングが回転しています。  
右の「成功」画面のように頂上でスリット部分がピッタリ揃うようにタイミングよく B ボタンを押してください。  
(最初に B ボタンを押すと外側の大きいリングが止まり、次に B ボタンを押すと内側の小さいリングが止まります。)  
5 回のチャンスがあるので、全て成功できたらパーフェクト。  
ピッタリ揃えることができなかつたり、ボタンを押さずにいると失敗になります。



## シークレットミニゲーム④ ヨーダチャレンジ

15 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ、ヨーダからライトをゲットすることができます。  
連打数が足りないと、ライトをゲットできず、ヨーダが喜びます。



## シークレットミニゲーム⑤ イウォークの罟

R 2-D 2 がイウォークの罟に捕らえられてしまいました！ 15 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ、網をノコギリでカットして脱出することができます。  
連打数が足りないと、網をカットすることができず、脱出することができません。



## シークレットミニゲーム⑥ フライトシミュレーション

降下してくるタイ・ファイター、または、落下してくる隕石を、操縦カーソルを動かして避けてください。  
(A ボタンを押すと左に移動、B ボタンを押すと右に移動)  
タイ・ファイターまたは隕石を 5 回以上避けると成功です。  
1 回でもタイ・ファイターまたは隕石が操縦カーソルに当たると失敗です。



## シークレットミニゲーム⑦ アルファベットキャッチ

R 2-D 2、C-3PO、BB-8 のいずれかが画面に現れた後、それぞれの名前のアルファベットがランダムに落ちてきます。  
画面右上に表示されるアルファベットを、カーソルを動かしてキャッチしてください。  
(A ボタンを押すと左に移動、B ボタンを押すと右に移動)  
画面右上に表示されたアルファベットを全てキャッチできたらパーフェクト。  
1 文字でもキャッチに失敗したり、他の文字をキャッチしてしまったら失敗です。



## R 2-D 2 の観察モニター

ある一定の時間になると、R 2-D 2 の観察モニターを見ることができます。R 2-D 2 が観察した内容を確認できたら、A～C いずれかのボタンを押してください。



## 故障

汚れがたまったり状態や敵シブが出現した状態で放置したり、お世話を怠っていると、R 2-D 2 が故障してしまいます。  
故障した場合は、完全に回復するまで A ボタンを押してください。  
(故障時は、時計表示・修正、サウンドの ON/OFF 以外の操作はできません。)  
さらに、故障した状態で放置すると、いよいよスクラップとなってしまいます。注意してください。  
※スクラップ直前になると、全ての操作ができなくなります。



## スクラップ

故障した状態で放置したり、何度も故障を繰り返していると、スクラップとなり、ジャワ族がやって来てどこかに連れて行ってしまいます。



▶新しく R 2-D 2 を登場させるには…

C ボタンを押しながら A ボタンを押すと、再びインダストリアルオートメーションからあなたのもとに R 2-D 2 がやってきます。



## 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## 注意 (ちゅうい)

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》

- ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- + (プラス) マイナス (-) を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



くちにいれない



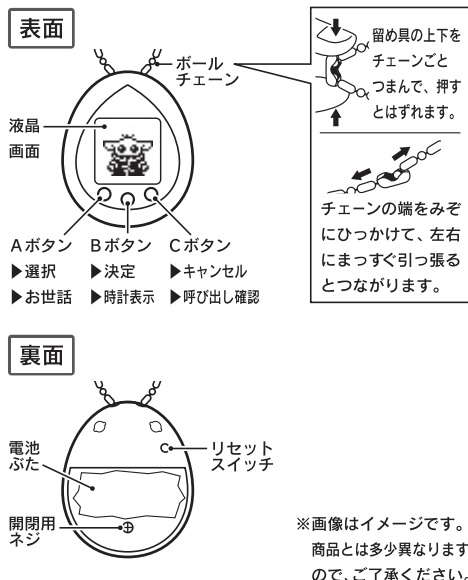
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気が多いところでの使用・保管はさけてください。

「GROGU TAMAGOTCHI」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないよう、ご注意ください。

### 《使用上の注意》

- データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色に移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えなくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- 時計精度：日差±10秒以内

## 1 本体説明



## 2 グローグー登場

1\_ 本体下部の絶縁シートを抜きます。

▶ ビーツと音が鳴って、時計設定画面が現れます。

2\_ 【リセット操作】

本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

▶ ビーツと音が鳴ります。

※リセットスイッチはとがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。

※電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。



3\_ 【時計設定】

現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。1つ前の選択に戻りたい時はCボタンを押してください。

※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。

4\_ 【グローグー登場】

時計設定が終了するとマンガロリアンがグローグーと出会うシーンから始まります。その後、グローグーがあなたのもとにやってきます。



※画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。

※本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、今までの遊びの履歴が「リセット」されてしまいます。注意してください。

## 3 時計操作

### 時計を見たい時

グローグーの表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと、グローグーの表示画面に戻ります。

### 時計を修正したい時

Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。その後は【時計設定】(▶2「グローグー登場」参照)と同様です。

## 4 サウンドのON/OFF

グローグーの表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、サウンドのON/OFF選択画面になります。

ON (ON) か OFF (OFF) をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。

※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。



## 5 電池交換方法

電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなり、その後、全ての操作ができなくなります。電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

1\_ 本体裏側の電池ふたを取り外します。

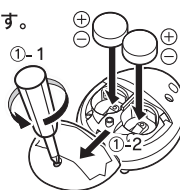
①-1 電池ふたのネジを+または-ドライバーで矢印の方向に回し、

①-2 電池ふたを取り外します。

2\_ 消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池 (LR44×2個・別売り) を+/-を間違えないようにセットしてください。

※必ず2個とも交換してください。

3\_ 電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



必ず【リセット操作】

(▶2「グローグー登場」参照)を行ってください。



## 6 グローグーのお世話方法

### 呼び出し

グローグーが呼びかけてきた場合、その時のグローグーの状態に合った対応が必要です。万一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことでグローグーの状態を確認することができます。



### スクイッドチャウダー

グローグーが空腹の場合、Aボタンを押して、選択画面からをAボタンで選択・Bボタンで決定し、スクイッドチャウダーをあげてください。  
※満腹時、睡眠時、ダークトルーパー／スパイダー出現時・占領時、誘拐直前時は食事をあたえることができません。



### マカロン

グローグーが不機嫌な場合、Aボタンを押して選択画面からをAボタンで選択・Bボタンで決定し、マカロンをあげてください。  
※睡眠時、ダークトルーパー／スパイダー出現時・占領時、誘拐直前時はマカロンをあたえることができません。



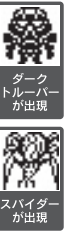
### ブランケット

グローグーが寝たら、Aボタンを押して選択画面からをAボタンで選択、Bボタンで決定し、ブランケットをかけてあげてください。  
(グローグーが寝ると、ブランケットをかける／かけない、時計表示・修正、サウンドのON/OFF以外の操作はできません)  
※寝ていないときは、ブランケットをかけてあげることはできません。



### ダークトルーパーが出現

一定時間ごとに、ダークトルーパーが出現します。  
画面全体を占領される前に、Aボタンを押してダークトルーパーから逃げてください。  
※「蜘蛛の卵とグローグー」(下図参照)の際は、ダークトルーパーではなく、スパイダーが出現します。  
※睡眠時、誘拐直前時は、逃げることはできません。



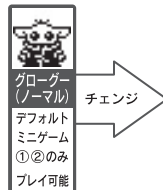
### ミニゲーム

グローグーをテーマにしたミニゲームをプレイすることができます。  
Aボタンを押して、選択画面からをAボタンで選択・Bボタンで決定すると3つの選択肢が出てきます。

- ▶「フロッグキャッチ」と「シルバーボールを手に入れる」はどのグローグーをお世話していてもプレイできる「デフォルトミニゲーム」です。
  - ▶「？」は、グローグーが異なる姿にチェンジした場合に追加でプレイできるようになる「シークレットミニゲーム」です。(右図参照)
- 3つの選択肢をAボタンで選択・Bボタンで決定し、ミニゲームをプレイしてください。  
※睡眠時、ダークトルーパー／スパイダー出現時・占領時、誘拐直前時はミニゲームをプレイすることができません。



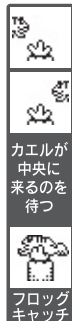
### グローグーの分岐一覧表



どのグローグーかによって プレイできるシークレットミニゲームが変わる！		
	カップを持つグローグー	シークレットミニゲーム①
	シルバーボールを持つグローグー	シークレットミニゲーム②
	バッグに入ったグローグー	シークレットミニゲーム③
	学校にいるグローグー	シークレットミニゲーム④
	ネックレスをつけたグローグー	シークレットミニゲーム⑤
	エッグポッドに入ったグローグー	シークレットミニゲーム⑥
	レーザー・クレストに乗るグローグー	シークレットミニゲーム⑦
	壺グローグー	シークレットミニゲーム⑧
	蜘蛛の卵とグローグー	シークレットミニゲーム⑨
	???	シークレットミニゲーム⑩
	???	シークレットミニゲーム⑩

### デフォルトミニゲーム① フロッグキャッチ

カエルが中央に来たタイミングでA or Bボタンを押しましょう。カエルをキャッチすることができます。カエルが中央に来たタイミングでボタンを押さない or 中央でないタイミングでボタンを押すと、キャッチ失敗となります。



### デフォルトミニゲーム② シルバーボールを手に入れる

約10秒間Aボタンを連打してください。連打数が多ければボールを手にすることができます。連打数が足りないと、ボールは手に入りません。



### シークレットミニゲーム① ドリンク！

約10秒間Aボタンを連打してください。連打数が多ければカップから飲み物を飲むことができます。連打数が足りないと、飲み物は飲めません。



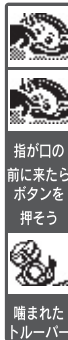
## シークレットミニゲーム② 名前を呼ぼう！

グローグーの名前のアルファベットが落ちてきます。(G・R・O・G・U)  
画面右上に表示されるアルファベットをカーソルを動かしてキャッチしてください。  
(A ボタンを押すと左に移動、  
B ボタンを押すと右に移動)  
画面右上に表示されたアルファベットを全てキャッチできたらパーフェクト。  
1文字でもキャッチできなかったり、他の文字をキャッチしてしまったら失敗です。



## シークレットミニゲーム③ 指をガブッ！

トルーパーの指が中央に来たタイミングでA or B ボタンを押しましょう。  
指をガブッと噛むことができます。  
指が中央に来たタイミングでボタンを押さない or 中央でないタイミングでボタンを押すと、指を噛むのを失敗してしまいます。



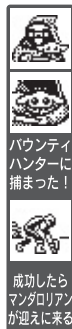
## シークレットミニゲーム④ マカロンちょうだい

マカロンを欲しそうに見ていましたが、NO と断られたため、フォースの力でマカロンを取ろうとします。  
約 10 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければマカロンをゲットすることができます。  
連打数が足りないと、マカロンは手に入りません。



## シークレットミニゲーム⑤ バウンティハンターから逃げろ！

グローグーがバウンティハンターに捕まてしまいました！  
約 10 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければバウンティハンターから逃げるができます。  
連打数が足りないと、バウンティハンターから逃げるできません。



## シークレットミニゲーム⑥ ママコアからエッグポッドを救え！

ママコアが、グローグーの入ったエッグポッドを飲み込んでしまいました！  
マンダロリアンが救いに行きましたが、上から武器が落ちてくるので、カーソルを動かして避けてください。  
(A ボタンを押すと左に移動、  
B ボタンを押すと右に移動)  
1 回でもあたってしまうと失敗です。



## シークレットミニゲーム⑦ 赤いワイヤー！

グローグーがどのワイヤーを切ればよいのか悩んでいます。  
グローグーの左上に出る指示通りのボタンを素早く押してください。  
(「A」や「B」が 2 つ表示されている場合はそのボタンを 2 回押してください)  
指示通りボタンを押せたら成功です。  
5 回の指示に対して全て正しく押せたらパーフェクト。  
指示と違うボタンを押したり、ボタンを押さずにいると失敗となり煙が出てしまいます。



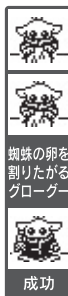
## シークレットミニゲーム⑧ 壺どっち？

グローグーが壺に隠れてしまいました！  
どちらの壺に入っているか当ててください。  
(A ボタンを押すと左選択、  
B ボタンを押すと右選択)



## シークレットミニゲーム⑨ 蜘蛛の卵を割ろう

グローグーが蜘蛛の卵を割りがっています。  
約 10 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ蜘蛛の卵を割ることができます。連打数が足りないと、蜘蛛の卵を割ることができません。



## シークレットミニゲーム⑩ フォース

約 10 秒間 A ボタンを連打してください。  
連打数が多ければ、マッドホーンを浮かすことができます！  
連打数が少なければ、マッドホーンは浮きません。  
※フォースを使った後約 10 分程度グローグーは寝てしまいます。  
この約 10 分間は、ボタンを押しても何も動作しません。  
グローグーが起き上がるまで待ってください。





### スペシャルゲスト登場！

ある一定の時間になると、  
スペシャルゲストたちの様子  
を見ることができます。  
内容が確認できたら、A～C いずれかの  
ボタンを押してください。



### ダークトルーパーの占領

ダークトルーパー／スパイダーが出現しても  
放置していたり、お世話を怠っていると、  
ダークトルーパー／スパイダーが  
画面を占領してしまいます。  
ダークトルーパー／スパイダーが  
画面を占領した場合は、完全になくなるまで  
A ボタンを押してください。  
(ダークトルーパー／スパイダーの占領時は、  
時計表示・修正、サウンドの ON / OFF 以外の  
操作はできません。)  
さらに占領された状態で放置すると、  
いよいよダークトルーパーに誘拐されてしまいます。  
注意してください。  
※「蜘蛛の卵とグローグー」の場合は、  
ダークトルーパーではなく、  
スパイダーが画面を占領してしまいます。  
※誘拐直前時になると、全ての操作ができなくなります。



### バッドエンド（誘拐）

ダークトルーパー／スパイダーの占領を  
放置したり、何度も占領を繰り返していると、  
グローグーがダークトルーパーに  
誘拐されてしまいます。

▶新しくグローグーを登場させるには…  
C ボタンを押しながら A ボタンを押すと、  
再びマンダロリアンがグローグーと  
出会うシーンから始まります。



### ハッピーエンド

グローグーがチェンジして 72 時間以上、  
きちんとお世話をしていると、  
特別な演出が流れた後、お世話している  
グローグーとお別れすることになります。

▶新しくグローグーを登場させるには…  
C ボタンを押しながら A ボタンを押すと、  
再びマンダロリアンがグローグーと  
出会うシーンから始まります。





## 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## 注意 (ちゅうい)

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》

- ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- + (プラス) マイナス (-) を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



くちにいれない



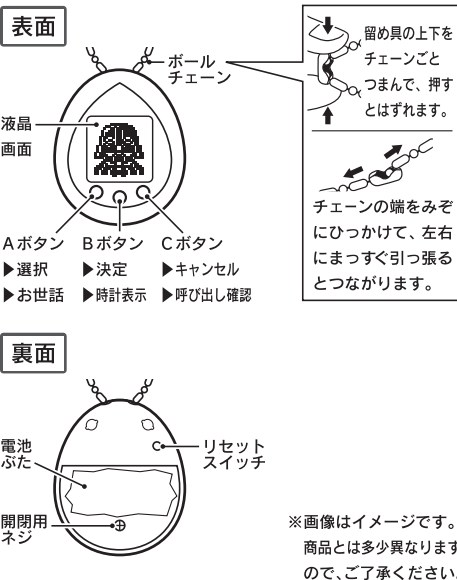
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気が多いところでの使用・保管はさけてください。

「DARTH VADER TAMAGOTCHI」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないよう、ご注意ください。

### 《使用上の注意》

- データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色に移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったならボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- 時計精度：日差±10秒以内

## 1 本体説明



## 2 アナキン・スカイウォーカー登場

1\_ 本体下部の絶縁シートを抜きます。

▶ ビーツと音が鳴って、時計設定画面が現れます。

2\_ 【リセット操作】

本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

▶ ビーツと音が鳴ります。

※リセットスイッチはとがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。

※電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。



3\_ 【時計設定】

現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。1つ前の選択に戻りたい時はCボタンを押してください。

※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。

4\_ 【アナキン・スカイウォーカー登場】

時計設定が終了するとアナキン・スカイウォーカーが故郷を旅立つシーンから始まります。彼が故郷を旅立つたら、彼のお世話を始めましょう。



※画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。

※本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、今までの遊びの履歴が「リセット」されてしまいます。注意してください。

## 3 時計操作

### 時計を見たい時

キャラクターの表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと、キャラクターの表示画面に戻ります。

### 時計を修正したい時

Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。その後は【時計設定】(▶2「アナキン・スカイウォーカー登場」参照)と同様です。

## 4 サウンドのON/OFF

キャラクターの表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、サウンドのON/OFF選択画面になります。

ON (ON) か OFF (OFF) をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。

※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。



## 5 電池交換方法

電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなり、その後、全ての操作ができなくなります。電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

1\_ 本体裏側の電池ふたを取り外します。

①-1 電池ふたのネジを+または-ドライバーで矢印の方向に回し、

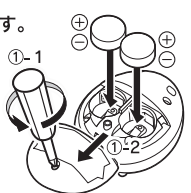
①-2 電池ふたを取り外します。

2\_ 消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池 (LR44×2個・別売り) を+/-を間違えないようにセットしてください。

※必ず2個とも交換してください。

3\_ 電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。

必ず【リセット操作】(▶2「アナキン・スカイウォーカー登場」参照)を行ってください。



## 6 アナキン・スカイウォーカー/ダース・ベイダーのお世話方法

### 呼び出し

キャラクターが呼びかけてきた場合、その時のキャラクターの状態に合った対応が必要です。  
万一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことでキャラクターの状態を確認することができます。



### ごはん・エナジカプセル・フルーツ・瞑想室での呼吸

キャラクターが空腹の場合、Aボタンを押して、選択画面から をAボタンで選択・Bボタンで決定し、食事をあげてください。  
※満腹時、睡眠時、敵が出現している時、お別れ  
ちよくぜんは、しゃくじ・瞑想室での呼吸ができません。



### 誰かと出会う

キャラクターが不機嫌な場合、Aボタンで を選択してBボタンで決定、Aボタンで を選択してBボタンで決定し、かわりのあるキャラクターたちに会わせてください。  
※睡眠時、敵が出現している時、  
おわかれ直前は誰かと出会うことができません。



### すいみん

キャラクターたちが寝たら、Aボタンを押して電気を消してあげてください。  
(キャラクターが寝ると、電気のオン・オフ、時計表示・修正、サウンドのON/OFF以外の操作はできません。)  
※寝ていないときは電気のON/OFFはできません。



### 敵の接近

一定時間ごとに、敵が接近してきます。画面全体を占領される前に、Aボタンを押して敵から逃げてください。  
※育成しているキャラクターによって出現する敵が異なります。  
※睡眠時、おわかれ直前時は逃げるできません。  
※寝ていないときは電気のON/OFFはできません。



### ミニゲーム

STAR WARSをテーマにしたミニゲームをプレイすることができます。Aボタンを押して、選択画面から をAボタンで選択・Bボタンで決定すると5つの選択肢が出てきます。



### デフォルトミニゲーム① レターキャッチ

画面下のカーソルを動かして、上から落ちてくる"STAR WARS"の文字を、右上に表示されている文字の順番にキャッチしましょう。  
カーソルは、Aボタン入力時に左、Bボタン入力時に右に移動します。成功するとキャラクターは喜びますが、失敗すると悲しんでしまいます。



### デフォルトミニゲーム② ライトセーバートレーニング

画ライトセーバーが中央に来たタイミングでAボタンまたはBボタンを押してください。ボタンを押さないor中央でないタイミングでボタンを押すとライトセーバートレーニング失敗です。



### デフォルトミニゲーム③ トレンチラン!

タイ・ファイターのカーソル をAボタンで下に、Bボタンで上に動かしましょう。小さい惑星 を避けながら、Xウイング をキャッチしてください。  
ただしタイ・ファイターを操作できると、Xウイングをとらえることができます。Xウイングを見逃したり、小さい惑星と衝突した場合はゲームオーバーです。



### デフォルトミニゲーム④ デュエル

スクリーン左上に表示されるボタンの指示通りに正しくボタンを押してください。制限時間内にボタンを押さなかったり、間違ったボタンを押すとゲームオーバーです。



### デフォルトミニゲーム⑤ バトル

キャラクターが戦っているあいだに、できる限り多くAボタンを連打してください。



### シーン再現

ある一定の時間になると、  
キャラクターたちに関するシーンが  
演出されます。  
内容が確認できたら、  
A ～ C いずれかのボタンを  
押してください。  
※寝ていないときは  
電気の ON/OFF はできません。



### おわかれ

敵の占領を放置したり、  
お世話をサボってしまうと、  
キャラクターたちは  
画面から去ってしまい、  
風景だけが演出されます。



### もう一度育てるには

C ボタンを押しながら  
A ボタンを押すと、  
再びアナキン・スカイウォーカーが  
故郷から旅だつシーンから始まります。

