

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●取扱説明書(本書)を必ずお読みください。●小さな部品がありますので、小さなお子様誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。(内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・破裂・発火・液漏れの危険があります。下記に注意してください)●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●充電済のデジモンペンデュラムCOLORへの再充電は絶対にしないでください。過充電になり、危険です。●水にぬれたすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れたり、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●充電は必ず目の届く、周りに燃やしやすいものがないところで行ってください。●充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中に本体が熱くなったり、異音、ふくらみ、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了されない場合は、充電ケーブルを取り外し直ちにご使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続したまま放置せず、必ず取り外してください。●充電ケーブルは、指などに巻きつけないでください。血がかわなくなると危険です。●ぶつつけたり、ふりまわすと乱暴な遊びをしないください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

●本取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。
●最厚のボックスはフルメッキしている為、実際の設定とは異なる部分がございます。
●本取扱説明書は「デジモンペンデュラムCOLORゴジラ Edition」
「オメガモン」の「G」合モード、SIDE「ゴジラ」オメガモン「G」合モード
「SIDE」で「ゴジラ」共通です。
TM & © TOHO CO., LTD. © BANDAI-PLEX MADE IN CHINA

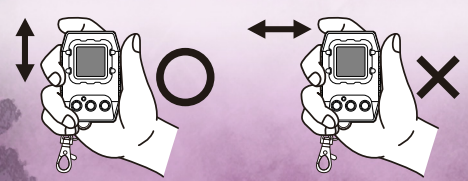
故障の原因になりますので、本体を水中に入れたり、コネクタ部分をぬらしたりしないでください。

●本商品はリチウムイオンポリマー電池(充電式電池)を使用しております。デジモンペンデュラムCOLOR本体はお住まいの自治体のルールに従って廃棄してください。

振り子機能「ペンデュラム」や進化条件「ジョグレス」新しい要素満載のデジモンペンデュラムCOLORで育成&熱いバトルを繰り広げよう!

ペンデュラム

ペンデュラムとは「振り子」という意味で、激しく振るとという意味もあるんだ!デジモンペンデュラムCOLORでは、振ることを「ペンデュラム」と表現するぞ!トレーニングやバトルをするときに本体をペンデュラムとしてデジモンの技のコマンドを入力することができるぞ!ペンデュラムの方法によってデジモンの繰り出す技が変化するぞ!



※図のように正しく持って矢印の方向にペンデュラムしてください。

もくじ

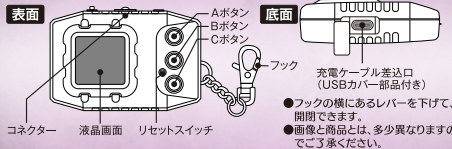
1. セット内容と各部名称	5	7. 怪獣襲来呼び出し	28
2. 本体電源の入れ方	5	8. デジモンの眠期	29
3. 本体充電の仕方	6	9. サウンドのオン・オフ	30
4. デジモン誕生	8	10. 設定画面	30
5. 時計操作	9	11. リードリセットの仕方	33
6. アイコンを選ぶ	10	12. こんなときはリセット操作	34
A. 食事 E. トイレ H. 呼び出しサイン		13. 動作確認済みUSB充電アダプター	35
C. トレーニング F. 電氣		14. デジモンの進化成長図	37
		15. マル秘情報公開	38

ジョグレス

ある特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させることができるんだ!合体進化させることを「ジョグレス」と呼ぶぞ!

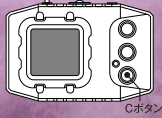
1. セット内容と各部名称

●デジモンペンデュラムCOLOR本体・1 ●充電ケーブル・1 ●取扱説明書・1



2. 本体電源の入れ方

Cボタンを約3秒間長押ししてください。
※ご使用の前に必ず同梱の充電ケーブルを使用し、充電をしてからご使用ください。
※電源が入らない場合は、電池残量がない場合があります。

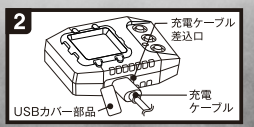


3. 本体充電の仕方

①本体の電池残量が少なくなってきたら、充電を行ってください。また、低電圧画面が表示された場合も充電を行ってください。
※電池残量は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示される設定画面で確認できます。
※電池残量が少なくなってくると、通常画面でも充電が必要な旨のお知らせマークが表示されます。



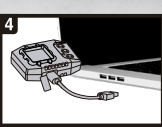
②本体底面の充電ケーブル差込口のUSBカー部品を指先で取り外して、充電ケーブルのUSB Type-C 端子側を差し込みます。



③充電ケーブルの反対側をパソコンのUSB端子に接続します。
※パソコンのUSB端子以外には接続しないでください。発煙、発火の恐れがあります。
※充電にはパソコンもしくは動作確認済みUSB ACアダプターが必要です。詳細は【12.動作確認済みUSB充電アダプター】(⇒P.34参照)をご確認ください。



④充電が終わったら、すぐに充電ケーブルを取り外してください。
※充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了しない場合は、充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。



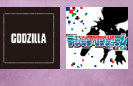
※充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。



※充電/充電完了の表示は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示される設定画面の電池残量部分で確認できます。(充電の表示は黄色の雷マークが表示されます。充電完了の表示は黄色の雷マークの無い、緑色で表示されます。)
※充電/充電完了の表示は、通常画面でもお知らせマークが表示されます。

4. デジモン誕生

①【2.本体電源の入れ方】(⇒P.5参照)を参考に本体の電源を入れてください。
⇒ピーツと音が鳴りゴジラロゴ画面とデジモンペンデュラムロゴ画面が交互に表示されます。



②時計セット画面

ゴジラロゴ画面がデジモンペンデュラムロゴ画面でA・B・Cいずれかのボタンを押すと初期時計セット画面になります。Aボタンで「時」、Bボタンで「分」を設定し、Cボタンで決定します。

※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。

③デジモン誕生

時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生します。デジモンが誕生した後は、通常画面になります。



5. 時計操作

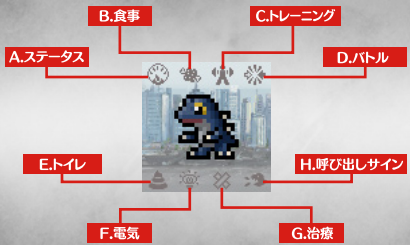
●時計を見たい時……通常画面（アイコン選択していない状態）でBボタンを押すと、時計画面になります。時計画面でもう一度Bボタンを押すと、通常画面に戻ります。



●時計を修正したい時……時計画面でAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。その後は【4. デジモン誕生】の【②時計セット画面】（⇒P.9参照）と同じ操作です。

6. アイコンを選ぶ

通常画面でAボタンを押すと、各アイコンが点灯して選択することができます。Aボタンで実行したいアイコンを選択して、Bボタンで決定してください。※呼び出しサインを選択することはできません。



※通常画面（アイコン選択している状態）で約16秒間ボタン操作をしないと、選択中（点灯中）のアイコンが消灯して、通常画面（アイコン選択していない状態）になります。

※本商品には省電力機能がついています。通常画面（アイコン選択していない状態）で約16秒間ボタン操作をしないと、自動的に画面の表示が消えますが、いずれかのボタンを押すことで画面が復帰します。

A. ステータス



ステータス選択画面

ステータス画面に移動すると①年齢・体重が表示され、AボタンかBボタンを押すことで各ステータス画面に切り替わります。

①年齢・体重



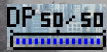
デジモンの成長具合がわかります。

③Strength（筋力）



筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。

⑤DP（活動力）



DPがわかります。ゲージがあるとバトル（クエスト、通信）ができます。

②Hungry（おなか）



満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイヤします。

④G-Cell（G細胞活性値）



G細胞の活性値合いがわかります。トレーニング・バトル・プロテインや呼び出しの対応、時間経過などにより増減します。

⑥info（通信情報）



バトルの可否、ジョグレスの可否がわかります。B:○=バトル可 X=バトル不可 J:○=ジョグレス可 X=ジョグレス不可

⑦バトル勝率



バトルの勝率がわかります。



※おなか・筋力・G細胞活性値は放っておくと減っていきます。※Cボタンを押すとステータス選択画面に戻ります。

【G細胞活性値による背景の変化】

G細胞活性値のメーターが半分以上を超えるとメモリの色が赤になり、一部の背景が変化します。



メモリの色が青



メモリの色が赤に!



背景が変化!

ポイント
G細胞活性値が高いと強さが増すらしいぞ!

【アルバム】「ALBUM」を選択してBボタンを押すとデジモンのアルバムが表示されます。Aボタンを押すと次の画面に移り、Bボタンを押すと育成済みの場合、カットイン表示に切り替わります。Cボタンを押すとステータス選択画面に戻ります。



ステータス選択画面



Aボタンで次の画面に、Bボタンでカットイン表示に。



育成済みのことないデジモンは表示されません。一部のデジモンは特定の条件を満たすことで解放され、?と番号が表示されるようになります。



進化したことがないデジモンは番号のみ表示されます。

カットイン表示



※育成済みのことないデジモンは表示されません。一部のデジモンは特定の条件を満たすことで解放され、?と番号が表示されるようになります。

B. 食事

食事アイコンを選択し、Bボタンで決定すると食事選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

食事選択画面で、「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して与えることができます。

【エサ】

おなかを1アップします。おなか満腹の場合、食べさせることはできません。



【プロテイン】

手軽にデジモンの筋力を1アップします。4つ食べると、DPを1回復します。また、G細胞活性値を抑制する効果があります。



ポイント
プロテインの与えすぎは良くないぞ…!

C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択し、Bボタンで決定するとトレーニングを開始します。トレーニングをやめたいときはCボタンを押すと通常画面に戻ります。

※トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力とG細胞活性値はアップしません。

D. バトル

バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定するとバトル選択画面になります。バトル選択画面でAボタンで選択して【BATTLE】をBボタンで決定した場合クエスト選択画面になります。【JOGRES】を決定した場合ジョグレス選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

【クエストバトル】

クエスト選択画面で、「QUEST」をAボタンで選択し、Bボタンで決定してクエストバトルを行うことができます。

※クエストバトルでは、バトルに勝ち負けと敵デジモンと連携します。ステージごとではなく、ラウンド1回戦終了ごとに、DPを1消費します。

※クエストバトル・通信バトルは、DPが0のときや、おなか0のときは行うことができません。

①クエスト選択画面で「QUEST」をBボタンで決定すると、ステージ選択画面になります。挑みたいステージをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、敵デジモンが登場し、クエストバトルのラウンドがスタートします。



クエスト選択画面 ステージ選択画面 敵デジモン登場! バトルスタート!
※各ステージのBOSSデジモンを攻略していないと、次のステージは表示されず、選択できません。

②バトルがスタートし、「COUNT!」が表示されたら本体を矢印の方向にペンデュラムします。



カウント音が止まったらスタート! 約3秒間本体をペンデュラム!

③入力が終わると、デジモン同士がそれぞれオートで交互に攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、先に相手のHPを0にさせた方が勝利となります。敗北すると、その時点でクエストバトルは失敗として、終了となります。



④バトルに勝利すると、次のラウンドの敵デジモンが登場し、連続してバトルがスタートします。各ステージの最終ラウンドでは、BOSSデジモンが立ちのぼり、そのBOSSデジモンを倒すことで、ステージクリアとなります。



ラウンドを進めると... BOSSデジモンが登場! バトルスタート! BOSSデジモンを倒してステージクリア!

クエストバトルのステージを勝ち進めると、良いことがあるらしい・・・？

勝利!

勝利すると勝率とG細胞活性値をあげることができます。
勝率は進化に関わるので勝利を目指しましょう。



勝利!

敗北!

敗北すると勝率とG細胞活性値がさがります。デジモンがケガをする場合があります。

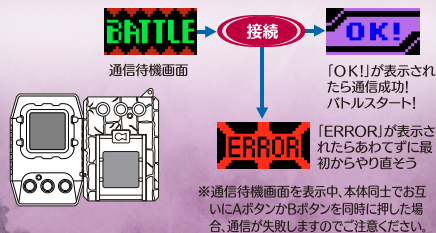


敗北...

※得られるG細胞活性値は、勝ち進んだ数や倒した敵によって変化します。

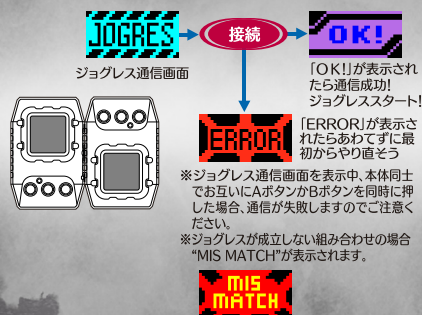
■デジモンペンデュラムCOLORシリーズ以外と通信する場合
デジタルモンスターCOLORシリーズなどと通信バトルをする場合は「DIGIMON」をBボタンで決定します。
通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。

※なんらかの不具合で通信に失敗した場合、「ERROR」の画面が表示され、機種選択画面に戻りますので、もう一度操作し直した後、再度接続し直してから、AボタンかBボタンを押してください。



■CONNECTでジョグレス

「CONNECT」を選択してBボタンで決定します。
ジョグレス通信画面になり、「JOGRES」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、ジョグレスします。



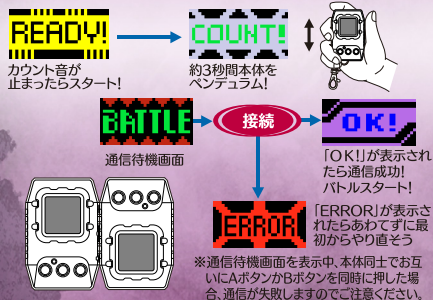
【通信バトル】

クエスト選択画面で「CONNECT」をBボタンで決定し、機種選択画面で「PENDULUM DIGIMON」が「DIGIMON」をAボタンで選択します。
※通信バトルを1回することに、DPを1消費します。



機種選択画面

■デジモンペンデュラムCOLORシリーズと通信する場合
「PENDULUM」をBボタンで決定します。
「COUNT!」が表示されたら本体を矢印の方向にペンデュラムします。
入力完了後、通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。
「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。



①バトルがスタートすると、デジモン同士がそれぞれオートで攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、攻撃を4回ヒットさせた方が勝利となります。



【ジョグレス】

ジョグレス選択画面で「BACK UP」か「CONNECT」をAボタンで選択します。



ジョグレス選択画面

■BACK UPでジョグレス
「BACK UP」を選択してBボタンで決定します。
バックアップに特定の組み合わせを満たす成熟期以上のデジモンが要する場合に実行できます。
※ジョグレスが成功するとバックアップにいるデジモンは消えてしまうので注意しよう!

- 通信待機画面表示中にCボタンを押すと、機種選択画面に戻ります。
- ジョグレス通信画面表示中にCボタンを押すと、ジョグレス選択画面に戻ります。
- 「OK!」が表示される前に本体を離すと、正常に通信できない場合があります。
- 「OK!」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK!」が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 電池残量が少なくなっていると、うまく通信できない場合があります。

通信バトルできる機種

○デジモン携帯シリーズ

- ・デジモンペンデュラムCOLOR ゴジラ Editionシリーズ (2026年発売)
- ・デジタルモンスターCOLOR ゴジラ70th Editionシリーズ (2025年発売)
- ・デジタルモンスターCOLORシリーズ (2023年～)
- ・デジモンペンデュラムCOLORシリーズ (2024年～)

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
※デジモンペンデュラムCOLOR ゴジラ Editionの動作を保証するものではありません。
※ジョグレスはデジモンペンデュラムCOLORシリーズのみ通信ができます。
※今後発売される商品とも通信対応する場合があります。

E. トイレ

トイレアイコンを選択し、Bボタンで決定するとウチを流すことができます。



ウチで画面が覆いつくされるとデジモンが病気になるので気を付けましょう。

F. 電気

就寝時間になりデジモンが寝た時、またはデジモンをCOLDさせた時やバックアップに保存したい時は電気アイコンを選択し、Bボタンで決定すると、電気選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



電気選択画面1



電気選択画面2

電気選択画面で、「LIGHT」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、電気の点灯・消灯を切り替えることができます。

【LIGHT】(就寝時間中)

就寝時間になりデジモンが寝た場合、電気を消して寝かせてあげることができます。



※デジモンは連続4時間寝ることでDPを全回復させることができます。
幼年期ⅠのデジモンはDPが無い為、回復することはできません。
※デジモンが起床時間になって起きた場合、自動で電気が点きます。
※電気を消している間は、ステータスアイコンと電気アイコンが決定できなくなります。

【COLD】

電気選択画面で「COLD」をBボタンで決定すると、デジモンをCOLDさせて活動をストップさせることができます。



COLD状態を解除する為には、電気選択画面と同じ操作をもう一度行うと、解除することができます。

※COLD状態のときは、ステータスアイコンと電気アイコンしか決定できません。

ポイント

COLD状態になっている間は、おなかや筋力が減らないぞ!旧中お世話をしてあげられない時はCOLDを活用するのがオススメ!ただし、COLD状態から戻さないで進化ができないので気をつけよう…!

※COLDさせたまま、バックアップに保存をした場合やリセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、COLDさせたままでも、おなかや筋力が0になるので注意が必要だ…!

【CHANGE】

電気選択画面で「CHANGE」をBボタンで決定すると、デジモンをバックアップに保存し、新たにタマゴから育てる、またはバックアップに保存していたデジモンと入れ替えて再び育てることがあります。

●バックアップにデジモンが保存されていない状態でバックアップをする場合



●既にバックアップに保存されているデジモンと入れ替える場合



※おなか、筋力の状態はバックアップされません。バックアップから入れ替わった後は0からになります。

※幼年期1のデジモンはバックアップに保存することができません。

【睡眠妨害】(就寝時間中の電気選択画面以外での操作)

デジモンが就寝時間になって寝ている状態で、食事・トレーニング・バトルアイコンを選択し、決定すると約15分間起すことができます。



※睡眠妨害をしても、お世話ミスにはなりません。

G. 治療

デジモンがケガが病気をしてしまったときに治療アイコンを選択し、Bボタンで決定すると治療選択画面になります。「S」か「M」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して治療します。

病気の場合



ケガの場合



病気・ケガをしていたら治療してあげよう。

H. 呼び出しサイン

デジモンのおなかが減っていると、筋力が低下したとき、就寝時間になって寝始めたときに呼び出し音と一緒に点灯します。時間経過で呼び出しサインが点灯する前に対応したお世話をしないと、お世話ミスにつながります。

7. 怪獣襲来呼び出し

通常画面にいるときに、ゴジラのテーマが鳴り、デジモンが襲来することがあります。AボタンかBボタンを押すとデジモンとのバトルが発生します。勝利することでG細胞活性値が大きく増加します。一定時間経過するか、Cボタンを押すことでデジモンとのバトルを回避することができます。



※怪獣襲来呼び出しでは呼び出しサインは点灯しません。

※DPが0の時は、呼び出しに対応してもバトルを行うことができます。

8. デジモンの最期

空腹の放置、ケガや病気の回数や放置、寿命等が原因でデジモンが死んでしまった場合、通常画面にコンピュータが現れます。新しいデジモンを育てたいときは、AボタンとBボタンを同時に押すと、新しいタマゴが現れ、約1分後にデジモンが生まれます。



死亡画面

※死亡画面ではステータスアイコンのみ決定できます。

※ステータス画面では、生存記録が表示されます。

ポイント1

デジモンが瀕死のときに、「死なせたくない!」と願いを込めながらペンデュラムしよう!願いが叶うかも?

ポイント2

デジモンが死んでしまうと、まれにタマゴを残してくれることがあるぞ!残されたタマゴから生まれたデジモンは、通常のタマゴから生まれたデジモンよりも強くなるらしい…?

【タマゴ選択】

クエストバトルのとあるステージをクリアすることで、タマゴを選択できるようになります。デジモンが死んでしまった場合や、バックアップに何も保存されていない状態でバックアップをすると、タマゴ選択画面になります。Aボタンで選択し、Bボタンで決定すると、選んだタマゴから約8秒後にデジモンが生まれます。



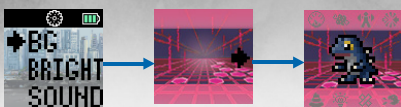
タマゴ選択画面

※死亡画面からタマゴ選択画面に進むと、死亡画面に戻ることはできません。

【BG(背景)】

設定画面で「BG」をBボタンで決定すると、背景設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

背景設定画面でAボタンで設定したい入手済みの背景を選択して、Bボタンで決定すると、決定した背景が設定された状態で通常画面に戻ります。



ポイント

様々な条件を達成することで、設定できる背景がふえていくぞ…!

【BRIGHT(明るさ)】

設定画面で「BRIGHT」をBボタンで決定すると、明るさ設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

明るさ設定画面でAボタンで設定したい液晶画面の明るさを選択して、Bボタンで決定すると、決定した明るさが設定された状態で通常画面に戻ります。明るさは5段階で設定することができます。

9. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコン選択してない状態)でAボタンとCボタンを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

ポイント

サウンドをオフにするとデジモンからの呼び出し音も鳴らないので注意しよう!

10. 設定画面

通常画面(アイコン選択してない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると、設定画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

設定画面で、「BG」「BRIGHT」「SOUND」「POWER」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して各種設定を行うことができます。



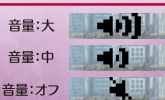
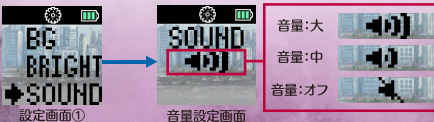
【SOUND(音量)】

設定画面で「SOUND」をBボタンで決定すると、音量設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

音量設定画面でAボタンで設定したい音量を選択して、Bボタンで決定すると、決定した音量が設定された状態で通常画面に戻ります。

音量は大・中・オフの3段階で設定することができます。

通常画面でサウンドをオフにしている場合、音量設定画面では「音量:オフ」が表示されます。



※リセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、音量はデフォルトの「音量:大」になります。

【POWER(電源)】

設定画面で「POWER」をBボタンで決定すると、データを保存した状態で電源をOFFにすることができます。本商品には電源スイッチが搭載されておりませんので、電源をOFFにしたい場合はこちらの操作をおこなってください。



設定画面②

11. ロード・リセットの仕方

電源をONにしたときやリセットスイッチ操作後に、保存されているデータがある場合、ロード・リセット選択画面が表示されます。

ロード・リセット選択画面で「LOAD」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、保存されているデータの続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択画面で「RESET」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、OK・NG選択画面が表示されます。OK・NG選択画面で「OK」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると全てのデータが消えて初期状態に戻りますのでご注意ください。「NG」をAボタンで選択し、Bボタンで決定するか、Cボタンを押すとロード・リセット選択画面に戻ります。



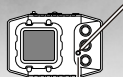
ロード・リセット選択画面



OK・NG選択画面

12. こんなときはリセット操作

- 本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時は、本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



リセットスイッチ

- ※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペン芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。
- ※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

- リセットスイッチ以外にも、Cボタンを約10秒間長押しすることで、強制的に電源をOFFにすることができます。
- ※約5秒間長押しするとアラート音が鳴りますので、そのまま続けて合計約10秒間押し続けることで電源がOFFになります。
- 【10.設定画面】の【POWER(電源)】(⇒P.33参照)とは違い、データを保存せずに電源がOFFになりますので、必要以上に使用しないでください。

- ※アラート音と他の音が鳴る場面が重なった場合、アラート音が優先して鳴り、他の音は鳴らなくなります。

- ※充電の際には必ず、本体付属の「充電ケーブル」をご使用ください。
- ※各社USB充電アダプターの販売状況などに関しましては、各メーカーや、店頭にてご確認ください。
- ※弊社にて上記機器との動作確認をいたしておりますが、動作保証をするものではありませんので、あらかじめご了承ください。
- ※上記機器の取扱説明書も必ずご確認くださいの上、正しくご使用ください。
- ※弊社が独自に動作確認したものととなりますので、デジモンペンデュラムCOLORについて各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
- ※本取扱説明書の情報は2026年6月の情報となります。
- ※仕様及び記載情報は予告なく変更になる場合がございます。

13. 動作確認済み USB 充電アダプター

「デジモンペンデュラムCOLOR ゴジラ Edition」本体を、パソコンのUSB端子以外で充電を行う場合の動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行なったUSB充電アダプターは以下のものとなります。(2026年6月時点)



14. デジモンの進化成長図



15. マル秘情報を公開!

スクープ1

進化のカギを握る条件はこれだ!

進化に必要な条件は時間以外に、

- ・「お世話ミスをした回数」
- ・「G細胞活性値」
- ・「勝率」

がカギになっているぞ!

G細胞活性値のメーターや背景の変化に
気を付けよう!

スクープ3

ある条件をクリアすると、背景が増えるぞ!
時間経過によって変化する背景もある!

特定の条件をクリアすると、背景を入手可能!背景を入手するには、一生懸命育成して、クエストバトルを攻略したり、友達とたくさん通信してみよう!



※通信によってしか入手できない背景もあります。

スクープ4

ジョグレスで強力なデジモン誕生!

特定のデジモン同士でジョグレスすると、強いデジモンに進化するデジモンもいるぞ!



※進化の組み合わせは一例です。

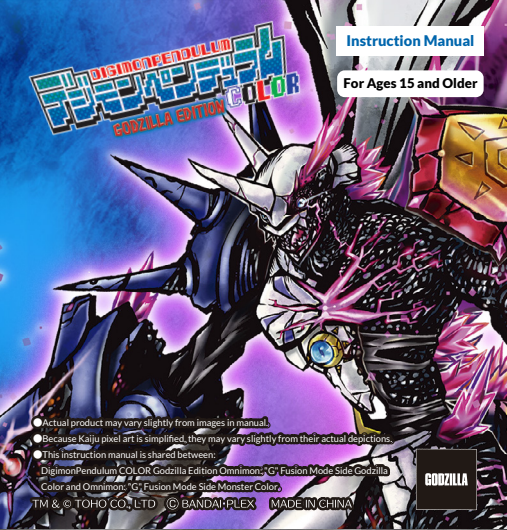
詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!

様々なデジモン情報を随時更新中!

詳しくはコチラ! ▶ <https://digimon.net/>



※通信料などはおお客様のご負担となります。



Instruction Manual

For Ages 15 and Older



Caution

PLEASE READ BEFORE USE

● This product is intended for ages 15 and older. Do not give this product to anyone below the specified age. ● Please read the instruction manual. ● This product has small parts. Please be careful of young children consuming these parts, as they may cause suffocation. (Internal battery can emit heat, explode, cause fire, and leak harmful liquids if used improperly. Please note the following) ● Shorting this product will cause a strong electric current, and is dangerous. Please avoid at all costs. ● Please do not overcharge your DigimonPendulum COLOR, excessive charging can be dangerous. ● If the device comes in contact with water, stop usage immediately. It can cause shorting. ● Do not submerge in water or expose product to fire. Do not disassemble or attempt to solder. ● Do not use, charge, or store product near fire, in high heat, or in areas with high humidity. ● When disposing of the product, please follow the waste disposal rules of your municipality. ● Be sure to charge the device within eyesight and without any flammable materials nearby. ● Before charging the device, be sure to check if there are any issues with the device and charging cable. If there is any damage, stop usage immediately as there may be the risk of unexpected accidents. ● If the device becomes hot when in use or while charging, or if you notice any issues such as strange smells, swelling, or smoke coming from the device, remove the charging cable and stop usage immediately. ● If the charging symbol does not appear even after you plug the device in or in the case that the device does not fully charge after about 4 or more hours, remove the charging cable and stop usage immediately. ● Do not leave the device and the cable attached after a full charge. Please make sure to detach. ● Do not wrap the charging cable around your finger or any other part of your body. It can disrupt your blood flow. ● Do not hit the product or forcefully throw the product around. ● Do not stick finger in moving parts. This can cause it to get pinched and cause injury. ● This product has rotating parts. Please take care not to let fingers, hair, or clothing get caught in them.

● Actual product may vary slightly from images in manual.
● Because Kaiju pixel art is simplified, they may vary slightly from their actual depictions.
● This instruction manual is shared between:
DigimonPendulum COLOR Godzilla Edition Omnimon, G* Fusion Mode Side Godzilla
Color and Omnimon, G* Fusion Mode Side Monster Color,
TM & © TOHO CO., LTD. © BANDAI-PLEX MADE IN CHINA



Do not submerge this product in water or allow the connectors to get wet, as this can cause damage.



● This product contains a rechargeable lithium polymer battery. When disposing of this product, please follow the rules of your municipality.

Usage Warning ● Please note that we take no responsibility for loss of any data.
● This product is a delicate device. Applying pressure or dropping may damage the product. ● The product is composed of various electronic components. Do not drop, wet, dirty, or dismantle the product. Do not use or store the product under extreme temperatures. ● Discard plastic packaging immediately after opening. ● Do not forcibly pull or bend moveable parts or attachments. ● If the product is not working properly, press the reset button. ● Do not charge the product with anything but the included charging cable. Never use commercial alternatives. ● When inserting or removing the charging cable, make sure to hold the connector section and push/pull straight out, without applying too much force. Improper use can lead to breaking or complications. ● Do not use this product in temperatures below 5°C (41°F). Cold temperatures may affect the internal battery and prevent proper operation of the product.

Table of Contents

1. Set Contents and Names of Parts	5	7. Kaiju Attack Alert	28
2. Powering on the Device	5	8. Death of Monsters	29
3. Charging the Device	6	9. Sound (on/off)	30
4. Monster Hatching	8	10. Settings Screen	30
5. Clock	9	11. Load/Reset Data	33
6. Icons	10	12. When to Reset	34
A: Status	D: Battle	G: Heal	
B: Feed	E: Flush	H: Alert	
C: Train	F: Lights		
13. Compatible USB Charging Adapters	35		
14. Monster Evolution Chart	37		
15. Special Secrets!	38		

Train your monsters and battle with the DigimonPendulum COLOR, packed with new features including pendulum command controls and DNA evolution.

Pendulum

A pendulum is a weight that swings along an arc. It can also mean to shake aggressively! For the DigimonPendulum COLOR, this shaking action is called a "pendulum command"! When training or battling, swing your device like a pendulum to enter commands! Based on the method, the attacks your monsters use can change!



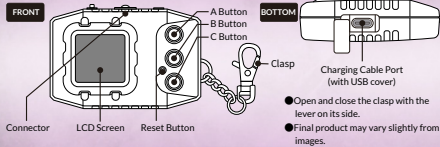
*Hold the device like in the illustration and swing it according to the arrows.

DNA Digivolution

Once certain conditions have been fulfilled, some monsters can fuse together to evolve! This fusion is called "DNA evolution"!

1. Set Contents and Names of Parts

● DigimonPendulum COLOR Device...1 ● Charging Cable...1 ● Instruction Manual...1

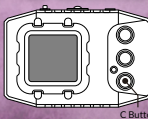


2. Powering on the Device

Hold the C Button down for about 3 seconds.

*Before use, please charge the device using the included charging cable.

*If the device does not turn on, it may not have sufficient battery.



● Connect the other side of the charging cable to your computer's USB port.

*Do not connect to anything other than a computer's USB port. There is risk of the device emitting smoke or catching fire.

*A computer or compatible USB AC adapter is required to charge this device. For more details, please see 13. Compatible USB charging adapters (p.35).

● Once the device is done charging, immediately remove the charging cable.

*If the charging symbol does not appear even after you plug the device in or in the case that the device does not fully charge after about 4 or more hours, remove the charging cable and stop usage immediately.

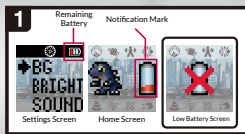
*When inserting or removing the charging cable, make sure to hold the connector section and push/pull straight out, without applying too much force. Improper use can lead to breaking or complications.

3. Charging the Device

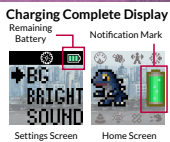
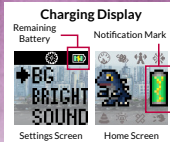
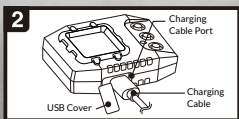
● Please charge the device when it is low on battery, or when the low battery screen is displayed.

*The remaining battery can be checked on the Settings Screen, opened by holding the C button on the Home Screen (with no icons selected) for about 2 seconds.

*When the battery runs low, a notification mark will appear on the Home Screen indicating the need to charge.



● Using your fingertip, remove the USB cover to access the charging cable port on the bottom of the device. Insert the USB Type-C cable into the port.



*The charging/charging complete displays can be checked through the Settings Screen, opened by holding the C Button on the Home Screen (with no icons selected) for about 2 seconds. (When charging, a yellow lightning bolt icon will be displayed. When charging is complete, the lightning mark will disappear and the battery will be solid green.)

*Charging/charging complete status can also be seen on the Home Screen with a notification mark.

4. Monster Hatching

● Turn on the device. See 2. Powering on the Device (p.5) for details.

⇒ The device will beep, and the Godzilla logo and this product's logo will be displayed in turn.



●Clock Setting Screen

Press the A, B, or C button to be taken to the Clock Settings Screen. Use A to adjust the hour, and B to adjust the minutes. Press C to confirm.



*Hold down the corresponding buttons to cycle through hours and minutes.

●Monster Hatching

Once the clock is set, a monster will hatch in about one minute. Once your monster hatches, you will be taken to the Home Screen.



5. Clock

●Checking the Time..... Press the B button on the Home Screen (when no icons are selected) to be taken to the Clock Screen. Press the B button once again on the Clock Screen to return to the Home Screen.



●Adjusting the Time..... On the Clock Screen, press the A and C buttons simultaneously to be directed to the Clock Setting Screen. After that, follow the steps in 4. Monster Hatching, "Clock Setting Screen" (p.9).

A: Status

[Status]

Select the Status Icon and press the B button to confirm and be directed to the Status Selection Screen. Select STATUS and press the B button to see your Digimon's statuses. Press the C button to return to the Home Screen.



Status Selection Screen

On the Status Screen ●Age & Weight will be displayed. By pressing the A button and B button, you can switch between the various status screens.

●Age & Weight



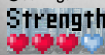
Check your monster's growth.

●Hungry



Check how hungry your monster is. The more ♥ they have, the fuller they are. Once full, they will reject food.

●Strength



Check how strong your monster is. The more ♥ they have, the stronger they are.

●G-Cell (G-Cell Activation Level)



Check the level of activity of G-Cells. The value fluctuates based on training, battles, protein, response to alerts, and the passage of time.

●DP (Monster Power)



Check your monster's stamina. When the gauge has points, they can battle (quests, networking).

●Info (Communications)



Check if your Monster can battle or DNA Evolve.
B: ○ = Can battle
x = Cannot battle
J: ○ = Can DNA
x = Cannot DNA

B: Feed

Select the Feed icon, then press the B button to confirm and move to the Feeding Selection Screen. Press the C button to return to the Home Screen.



On the Feeding Selection Screen, select Food or Protein with the A button, then press the B button to confirm and give your selection to your monster.

[Food]

Fills one Hunger.
You cannot feed your monster when they are full.



[Protein]

Quickly increase your monster's strength by one. Feeding four recovers one DP. Protein also inhibits G-Cell Activation Levels.



Tip

Don't feed them too much protein...

C: Train

Select the Train Icon, and press B to confirm and start training. If you would like to stop training, press the C button to return to the Home Screen.

*If you cancel part way through training, your monster's Strength and G-Cell Activation Level will not increase.

D: Battle

Select the Battle Icon, and press the B button to confirm and advance to the Battle Selection Screen. On the Battle Selection Screen, select BATTLE with the A button and press the B button to confirm to advance to the Quest Selection Screen. If you select JOGRE, you will proceed to the DNA Evolution Selection Screen. Press the C button to return to the Home Screen.



Battle Selection Screen

[Quest Battles]

On the Quest Selection Screen, select QUEST with the A button, and press the B button to confirm to perform quest battles.

*In quest battles, your monster will fight a series of battles with enemy monsters. One DP is exhausted for each round attempted, not per stage.

*Monsters cannot fight in Quest Battles or Communication Battles if their DP or Hunger levels are at 0.

●On the Quest Selection Screen, if you press the B button with QUEST selected you'll advance to the Stage Selection Screen. Select the Stage you'd like to challenge with the A button, and press the B button to confirm. An enemy monster will appear and the Quest Battle Round will begin.



Quest Selection Screen Stage Selection Screen Enemy Monster Appears! Battle Start!

*If you have yet to beat a stage's BOSS monster, the next stage will not be displayed and you cannot select it.

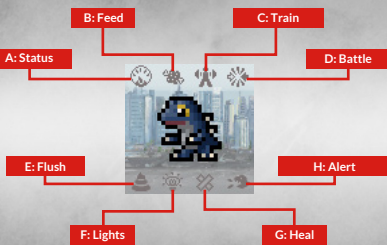
●Once the battle starts and "COUNT!" is displayed, swing the device in the directions of the arrows.



Once the countdown sound stops, it's time to start!

6. Icons

By pressing the A button on the Home Screen, the various icons will light up and become selectable. Select the icon you'd like to execute with A, and press B to confirm. *You cannot select Alert.



*After 16 seconds without any button input on the Home Screen (with an icon selected), the selected icon (lit up) will fade and the screen will revert to the Home Screen.

*This device is equipped with a power saving function. After 16 seconds without any button input on the Home Screen (with no icons selected), the screen display will automatically shut off. However, it will come back by pressing any of the buttons.

●Win Percentage

Check your battle win rate.



*Neglecting Hunger, Strength, and G-Cell Activation Level will cause them to go down over time.

*Press the C button to return to the Status Selection Screen.

G-Cell Activation Level and Backgrounds

When the G-Cell Activation Level exceeds half of the meter, the scale color turns red and parts of the background change as well.



Scale color is blue



Scale color turns red!



Background changes!

Tip

It seems that high G-Cell Activation Levels increase strength!

[Album] Select Album and confirm by pressing the B button to open the Monster Album. Press the A button to advance to the next screen. Pressing the B button on Monsters whose training is complete will switch to a close-up display. Press the C button to return to the Status Selection Screen.



Status Selection Screen



Press the A button to advance to the next screen. Press the B button for a close-up display.



For monsters you've yet to evolve into, only their number will be displayed.



For monsters you've yet to evolve into, only their number will be displayed.

Close-up Display



*Monsters who haven't trained cannot be selected. *Some monsters are unlocked by fulfilling certain conditions. Only then will they appear with a "?" and their number.

When "COUNT!" is displayed, use the pendulum command controls to swing the device according to the arrows! As you continue swinging the device, the color of the display will change.



When the countdown sound stops, start!



Swing your device for about 3 seconds!



Your monster will unleash 5 attacks. Based on the number of buildings destroyed, their Strength and G-Cell Activation Level will increase. If the training fails, their G-Cell Activation Level will decrease.



Super Hit!



Destroy the Buildings!



Super Hit! 3x3

The higher the number, the better! If you manage to destroy all the buildings and get a "MEGAHIT!", it's a massive success!

Tip

Try to match your "COUNT!" color with what you saw for "READY!"



Sometimes, Anguruis will barge in during training! If you train together with them, it seems the effect of the training will be greater than usual!

●Once the commands have been entered, the monsters will fight automatically taking turns attacking. When an attack hits, the hit mark will blink. The first one to lower their opponent's HP to 0 is the victor. If your monster loses, the Quest Battle fails at that point and ends.



●When your monster wins a battle, the enemy monster for the next round will appear, and the next battle will start. The final round in each stage has a BOSS monster standing in your way. Clear the stage by defeating that BOSS monster.



As you advance in rounds...



A BOSS Monster appears!



Battle Start!



Defeat the BOSS Monster to clear the stage!

You might get a nice surprise if you advance through the quest battles...?

Victory!

You can increase your Win Rate and G-Cell Activation Level by winning. Your Win Rate affects your monster's evolutions, so aim for the win!



Victory!

Defeat!

Losing lowers your Win Rate and G-Cell Activation Level. It can also cause your monster to get injured.



Defeat...

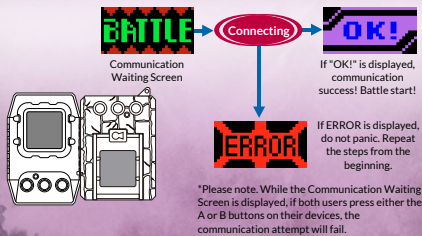
*The amount of G-Cell Activation Level gained varies based on the enemies defeated and number of battles won.

Battling Series other than DigimonPendulum COLOR

For communication battles with Digimon COLOR series devices, select DIGIMON and press the B button to confirm.

The screen will change to the Communication Waiting Screen. While "BATTLE" is displayed, attach the two connectors, and press either the A button or the B button with one of the devices. If the "OK!" screen appears, the communication succeeded, and the battle will start.

*In the case that communication fails due to some error, the ERROR screen will be displayed, and you will be sent back to the Device Selection Screen. After repeating the steps once more, press either the A button or the B button after reconnecting.



[Communication Battles]

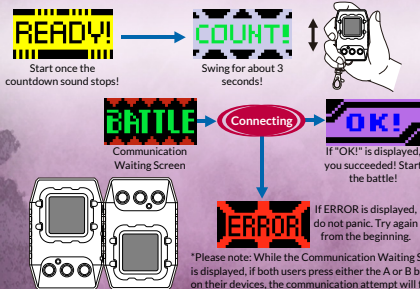
Confirm CONNECT on the Quest Selection Screen with the B button, then select either PENDULUM or DIGIMON with the A button on the Device Selection Screen.

*Communication Battles cost 1 DP per battle.

■To battle a DigimonPendulum COLOR device, confirm PENDULUM with the B button.

When "COUNT!" is displayed, swing the device in the directions of the arrows.

After the command input has concluded, the screen will change to the Communication Waiting Screen. While "BATTLE" is displayed, attach the two devices via the connectors and press either the A button or the B button with one of the devices. If the "OK!" screen is displayed, the communication has succeeded and the Communication Battle will start.



●When the battle starts, the monsters will alternate attacks automatically. If an attack hits, the hit mark will blink. The first to four hits is the victor.



Tip

Something good might happen if you Communication Battle with different devices...?

[DNA Evolution]

On the DNA Evolution Selection Screen, select BACK UP or CONNECT with the A button.

■DNA Evolution with BACK UP

Select BACK UP and press the B button to confirm.

This evolution can be performed by certain combinations of Champion Level or higher monsters in your BACK UP.

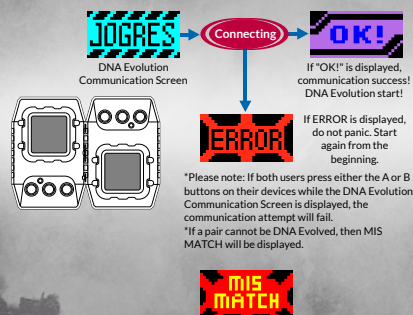
*Please note! If the DNA Evolution succeeds, you will lose the monster used from your BACK UP!



■DNA Evolution Via CONNECT

Select CONNECT and press the B button to confirm.

The screen will change to the DNA Evolution Communication Screen. While "JOGRES" is displayed, attach the two devices' connectors and press either the A button or the B button with one of the devices. If the "OK!" screen appears, the communication has succeeded, and you can commence DNA Evolution.



●If the C button is pressed while on the Communication Waiting Screen, you will return to the Device Selection Screen.

●If the C button is pressed while on the DNA Evolution Communication Screen, you will return to the DNA Evolution Selection Screen.

●If you disconnect the devices before "OK!" is displayed, the devices may fail to communicate properly.

●After "OK!" is displayed, it is safe to disconnect the devices.

●If "OK!" is not displayed, press either the A button or the B button once more.

●If the remaining battery is low, the device may be unable to communicate properly.

Devices Compatible for Communication Battles

ODigimon Portable LCD Toys:

- DigimonPendulum COLOR Godzilla Edition Series (2026)
- Digimon COLOR Godzilla 70th Edition Series (2025)
- Digimon COLOR Series (2023)
- DigimonPendulum COLOR Series (2024)
- Digivice 25th COLOREvolution (2024)
- D-3 DIGIMON DETECT & DISCOVER- 25th COLOR EVOLUTION- Series (2025)
- D-ARK- 25th COLOR EVOLUTION- Series (2026)

*Please refer to the listed devices' instruction manuals regarding their battle preparations.

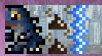
*This does not guarantee DigimonPendulum COLOR Godzilla Editions will function properly.

*DNA Evolutions can only be performed with MonsterPendulum COLOR Series devices.

*Communication may be possible with devices released in the future as well.

E: Flush

Select the Flush Icon, then press the B button to confirm and wash the poop away.



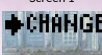
Be careful: If the screen becomes covered with poop, your monster could get sick.

F: Lights

When it's time for bed and your monster is sleeping, when you want to put your Monster in COLD mode, or save them to BACK UP, select the Lights Icon and press the B button to confirm. The Lights Selection Screen will be displayed. Press the C button to return to the Home Screen.



Lights Selection Screen 1



Lights Selection Screen 2

You can switch the lights on and off on the Lights Selection Screen by selecting LIGHT with the A button and pressing the B button to confirm.

[LIGHTS] (While Sleeping)

When it's time for bed and your monster is sleeping, you can shut off the lights and let them sleep.



*Monsters fully recover DP by sleeping for four continuous hours.

In-Training! Monsters do not have DP, so they cannot recover any.

*When your monster wakes up, the lights automatically come on.

*While the lights are out, you can only select the Status Icon and Lights Icon.

[COLD]
If you select COLD on the Lights Selection Screen and press the B button to confirm, your monster will be placed in COLD status. Their activities will be stopped.



To release your monster from the COLD State, follow the same directions as above from the Lights Selection Screen.

*While your monster is in the COLD State, you can only select the Status Icon and Lights Icon.

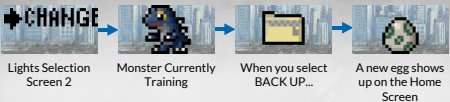
Tip

While your monster is in the COLD State, they do not get hungry or lose strength! When you cannot take care of them during the day, it's a good idea to use COLD! However, you cannot evolve them until you restore them from their COLD State, so be careful!

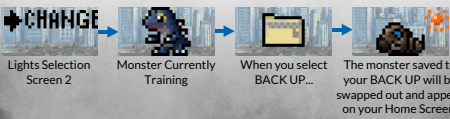
*If you save a monster to your BACK UP, press the Reset Switch, or turn the device's power OFF while it is in the COLD state, their hunger and strength will drop to 0, so take care!

[CHANGE]
If you select CHANGE on the Lights Selection Screen and press the B button to confirm, your current monster will be saved to your BACK UP. Raise a new one from an egg or swap them out with a monster already saved to your BACK UP.

●BACK UP without having a monster in your BACK UP already



●BACK UP while having a monster already saved to your BACK UP

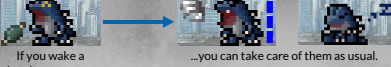


*BACK UP monsters do not keep their hunger and strength levels. After swapping them out from the BACK UP, both stats will be 0.

*In-Training I Monsters cannot be placed in your BACK UP.

[Disrupted Sleep] (Inputs other than the Lights Selection Screen while monsters are asleep)

If you select the Food, Train, or Battle Icons and confirm while a monster is sleeping, you can wake them up for about 15 minutes.



*Disrupting a monster's sleep does not count as poor care.

G: Heal

If your monster is injured or sick, select the Heal Icon and press the B button to enter The Heal Selection Screen. Select or with the A button, and press the B button to confirm to heal them.

When Sick



When Injured



Be sure to heal your monsters when they're injured.

H. Alert

When your monster is hungry, their strength is low, or when it's bedtime and they have started to sleep, this icon will blink along with an alert sound. If you do not respond in time to take care of your monster before the Alert goes away, it will result in poor care.

7. Kaiju Attack Alert

While on the Home Screen, sometimes the Godzilla theme will play and a monster will attack. Press either the A button or the B button to commence battle with the monster. If you are victorious, your G-Cell Activation Level will greatly increase. You can avoid battling the monster by waiting for the alert to expire or pressing the C Button.



An alert appears along with Godzilla's theme! Press a button to respond!

*The Alert Icon will not light up during Kaiju Attack Alerts.

*If your DP is at 0, you will not be able to battle even if you answer the alert.

8. Death of Monsters

When your monster passes away due to various reasons such as lack of feeding, times injured/sick, or old age, a computer will appear on the Home Screen. When you want to train a new monster, press the A and the B buttons simultaneously and a new egg will appear. A new monster will hatch in about one minute.

*On the Death Screen, you can only select the Status Icon.

*On the Status Screen, you can view a record of your monster's life.



Death Screen

Tip 1

When your monster is on the verge of death, swing your device while wishing for them to get better! Perhaps your wish will come true...?

Tip 2

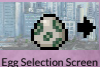
When a monster dies, sometimes they leave behind an egg! A monster that hatches from these eggs is said to be stronger than monsters hatched from normal eggs.

[Egg Selection]

By clearing a certain stage of the Quest Battles, you will become able to select eggs.

*When your monster has died or when you perform a BACK UP without any monster in your BACK UP, you will be taken to the Egg Selection Screen. Select an egg with the A button, and press the B button to confirm. A monster will hatch from the selected egg about eight seconds later.

*Once you proceed to the Egg Selection Screen from the Death Screen, you cannot return to the Death Screen.



Egg Selection Screen

9. Sound (on/off)

On the Home Screen (when no icons are selected) **press the A and C buttons simultaneously** to switch the sound on and off.

Tip

Be careful! When sound is set to off, alerts from your monster won't make any noise!

10. Settings Screen

On the Home Screen (when no icons are selected) **press the C button for about two seconds** to be taken to the Settings Screen. Press the C button again to return to the Home Screen.

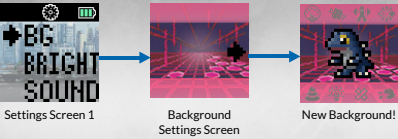
On the Settings Screen, select BG, BRIGHT, SOUND, or POWER with the A button, and press the B button to confirm and adjust various settings.



[BG (Background)]

On the Settings Screen, press the B button to confirm BG and you will be directed to the Background Settings Screen. Press the C button to return to the Settings Screen.

On the Background Settings Screen, select the background you have obtained and would like to select with the A button, then press the B button to confirm. You will be returned to the Home Screen with the selected background.



Tip

By fulfilling various conditions, you can obtain more background designs!

[BRIGHT (Screen Brightness)]

On the Settings Screen, press the B button to confirm BRIGHT, and you will be directed to the Brightness Settings Screen. Press the C button to return to the Settings Screen.

On the Brightness Settings Screen, select the level of brightness for the LCD screen with the A button, and press the B button to confirm. You will be returned to the Home Screen with the selected brightness. You can choose from five levels of brightness.

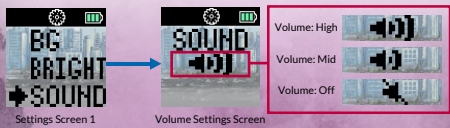


[SOUND (Volume)]

On the Settings Screen, press the B button to confirm SOUND, and you will be directed to the Volume Settings Screen. Press the C button to return to the Settings Screen.

On the Volume Settings Screen, select the desired volume with the A button and press the B button to confirm. You will be returned to the Home Screen with the selected volume level. You can choose three levels of volume: high, mid, and off.

In the case you have sound turned off from the Home Screen, Volume: Off will be selected when you enter the Volume Settings Screen.



*If you press the Reset Switch or turn the device's power OFF, the volume will revert to the default setting of Volume: High.

[Power]
On the Settings Screen, press the B button to confirm POWER, and you can turn the device's power off while saving your data. This product does not have a power switch, so please perform this operation when you want to turn the power off.



Settings Screen 2

11. Load/Reset Data

When the device is powered ON or after the Reset Button is pressed, if there is saved data the Load/Reset Selection Screen will be displayed.

To continue playing from your saved data, select LOAD on the Load/Reset Selection Screen with the A Button and press the B button to confirm.



Load/Reset Selection Screen



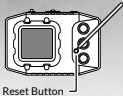
OK/NG Selection Screen

To reset, select RESET on the Load/Reset Selection Screen with the A Button and press the B Button to confirm. The OK/NG Selection Screen will be displayed.

On the OK/NG Selection Screen, select OK with the A button and press the B button to confirm. All of your data will be erased and the device will be restored to its initial settings, so please take care. To return to the Load/Reset Selection Screen, either select NG with the A button and press the B button to confirm, or press the C button.

12. When to Reset

● If the device loses functionality or the screen does not work properly, for example after the device is subjected to a great shock, press the Reset Button on the FRONT with a narrow-tipped rod or similar item.



Reset Button

*Do not press the Reset Button too strongly with a pointed item like a toothpick or mechanical pencil. It may cause damage.

*Do not press the Reset Switch any more than is necessary, and only for the cases mentioned above.

● Besides the Reset Switch, you can forcefully power the device OFF by holding the C button down for about 10 seconds.

After about five seconds, an alert will sound, so continue holding it down for a total of about 10 seconds until the power turns OFF.

This is different from the method in 10. Settings Screen (p.33), as the power will be turned OFF without saving your data. As such, do not use this method more than necessary.

*If this alert sound would ring at the same time as another sound, the alert sound will take priority and the other sounds will be muted.

13. Compatible USB Charging Adapters

Below are the USB charger adapters tested by Bandai to be compatible for charging the DigimonPendulum COLOR Godzilla Edition device with a power source other than your computer. (As of June, 2026)

■ Anker Japan Co., Ltd.



Anker PowerPort mini



Anker Charger (20W, 2-Port)

■ Elecom Co., Ltd.



AVA-ACUAN007



MPA-ACU07

■ Sanwa Supply Co., Ltd.

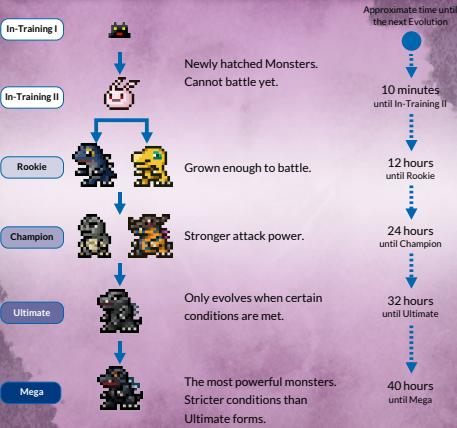


ACA-IP70BK



ACA-IP70W

14. Monster Evolution Chart



Scoop 2 Discover the special conditions for evolutions!

There are monsters that evolve with special conditions besides those mentioned in Scoop 1!

A certain monster has a form they can only evolve into right after they've worked really hard in training sessions!

Some Ultimate monsters that possess Godzilla cells may rise up as skeletons from the brink of death...?

There's even an ultra-powerful monster that evolves when the screen is left filthy! It'll be harder to take care of them when the screen is dirty, so be careful to notice Alerts from your monster and any signs they get sick!

Among the monsters that do not carry Godzilla cells, some can get eroded by Godzilla cells by repeatedly fighting monsters that possess them...

15. Special Secrets!

Scoop 1 These are the conditions key to evolutions!

Besides meeting the time requirements for evolutions,

- Number of times poorly cared for
- G-Cell Activation Level
- Win Rate

are also key elements!

Take note of your G-Cell Activation Meter and changes in the background!

Scoop 3 By clearing certain conditions, you can unlock more backgrounds! Some backgrounds change over time as well!

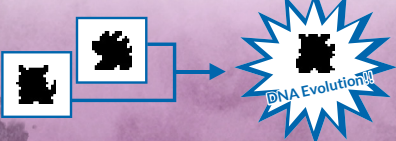
By clearing certain conditions, you can obtain new backgrounds! In order to get them, work hard at training your monster, clear Quest Battles, and communicate a lot with your friends!



*Some backgrounds are only obtainable from communications or are exclusive to the respective color versions.

Scoop 4 Birth powerful monsters with DNA evolutions!

Combine certain monsters through DNA Evolution to evolve them into even more powerful monsters!



*This is just one example of a combination.

Check Out Digimon Web for the Latest Info!

All Kinds of Regular Updates on Digimon!



Check here for details! ▶ <https://digimon.net/>

*Customers will be responsible for any data charges.

CAUTION: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures- Reorient or relocate the receiving antenna. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio TV / technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Distributed by Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.,
23 Odyssey Irvine, CA 92618. Phone: 949-262-4388

Actual size, color, style and decoration may vary.

Used under license by Bandai logo; ® and ©2026 BANDAI.

All Rights Reserved ©2026 BANDAI. Used under authorization.

F2782765, F2782771, F2782777