



©2020 テレビ朝日・東映 AG・東映



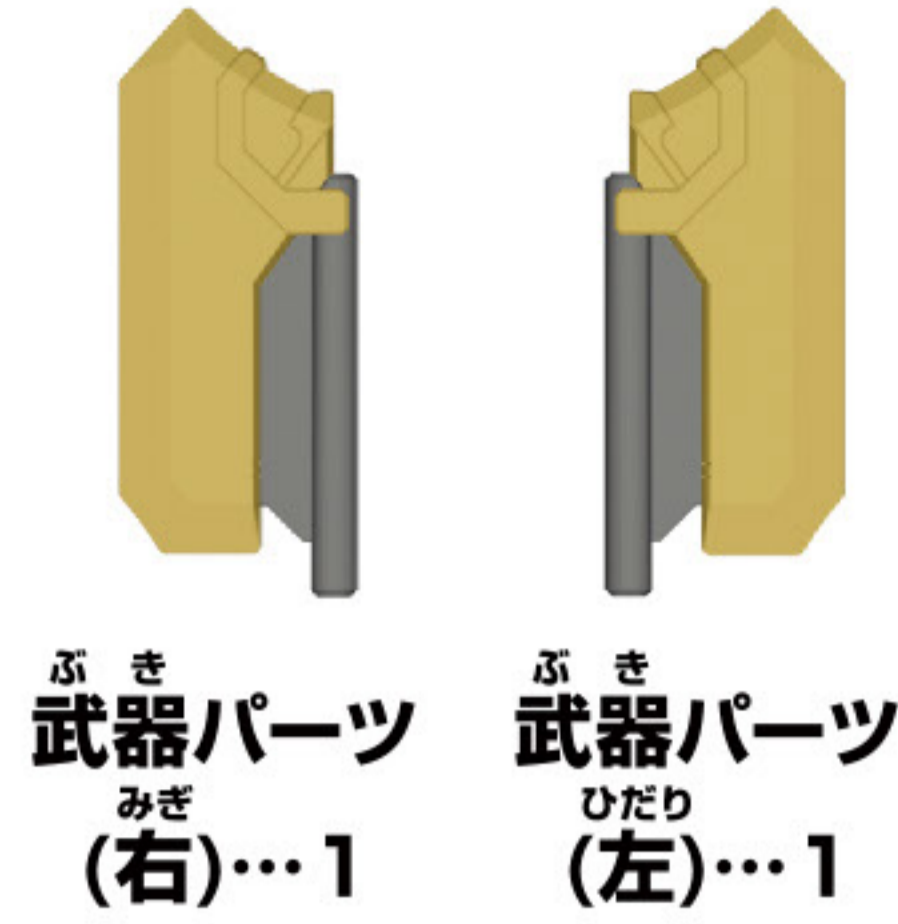
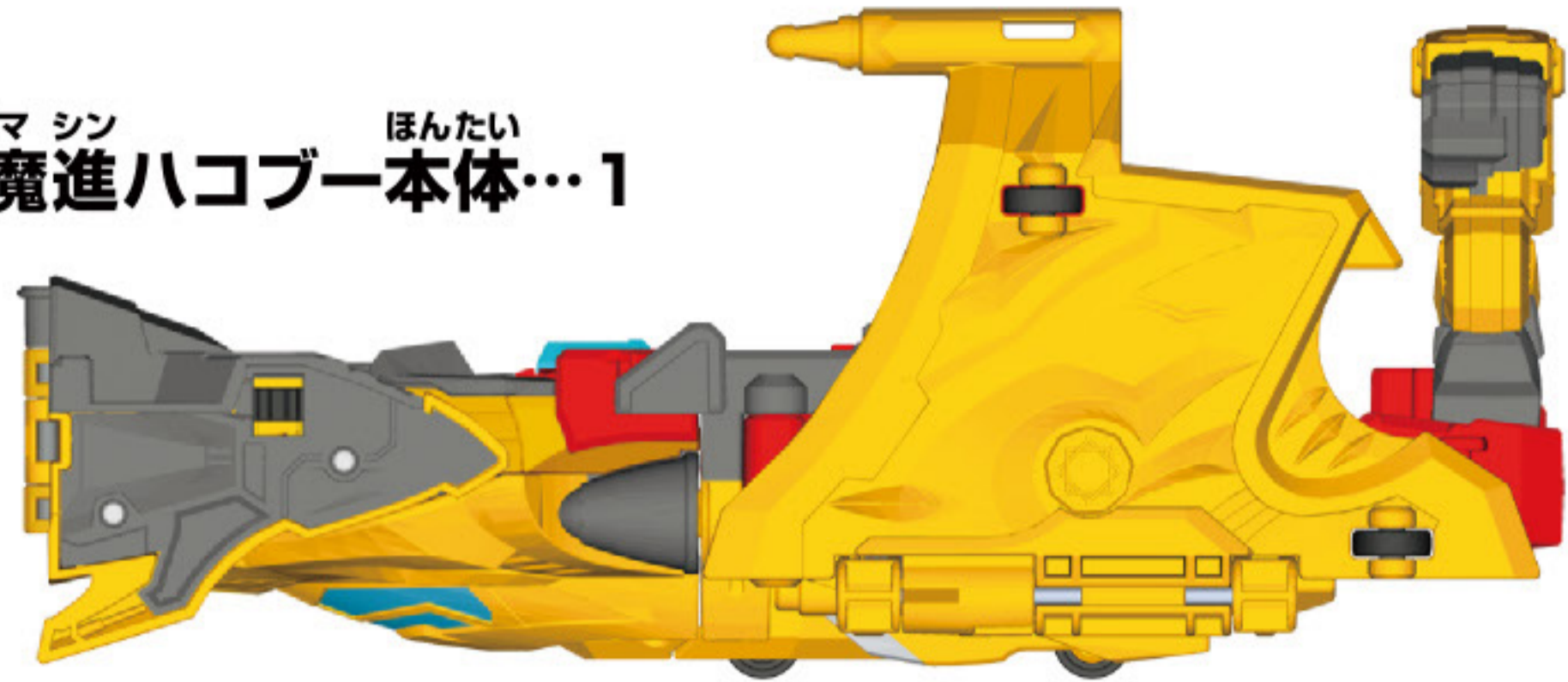
とりあつかいせつめいしょ
Web取扱説明書

あそ かの の遊び方

セット内容

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書…1

マシン
魔進ハコブー本体…1



ぶき
武器パーツ
(右)…1

ぶき
武器パーツ
(左)…1



マシン
魔進オラディン
(キラメイストーンモード)…1

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。



くちにいれない

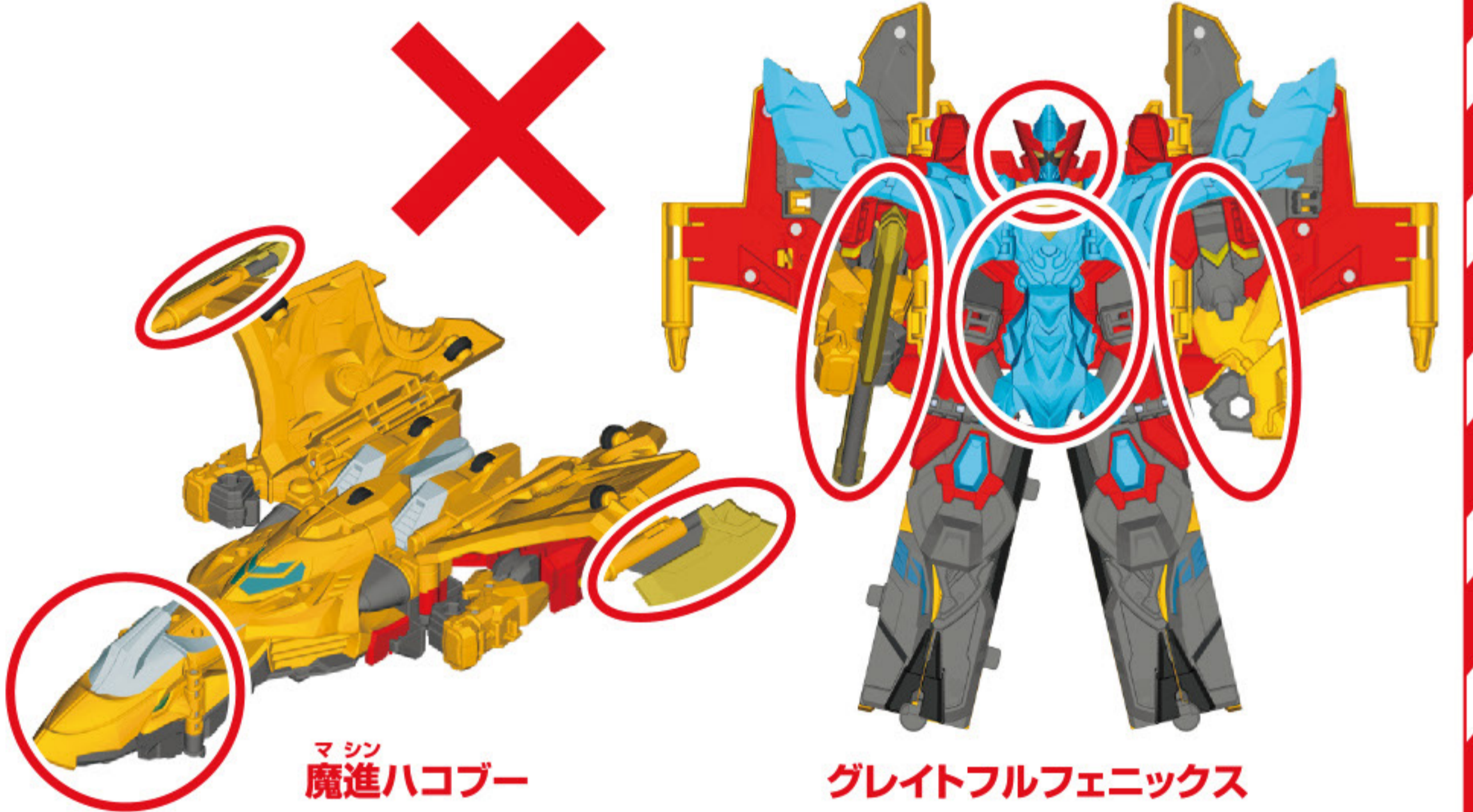
〈使用上の注意〉●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●コロガシ遊びは平らな所で行ってください。すべりやすい面や絨毯の上では走行しにくい場合があります。●魔進ハコブー、グレートフルフェニックスを持ち上げる際は胴体部分を持ってください。

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

持ち上げない!

合体した状態では腰の辺りをもってください。頭・腕・胸・足・背中を持って持ち上げないでください。合体が解除されます。



マシン 魔進ハコブー

グレートフルフェニックス

矢印一覧 (やじるしいちらん)

取り付けます。

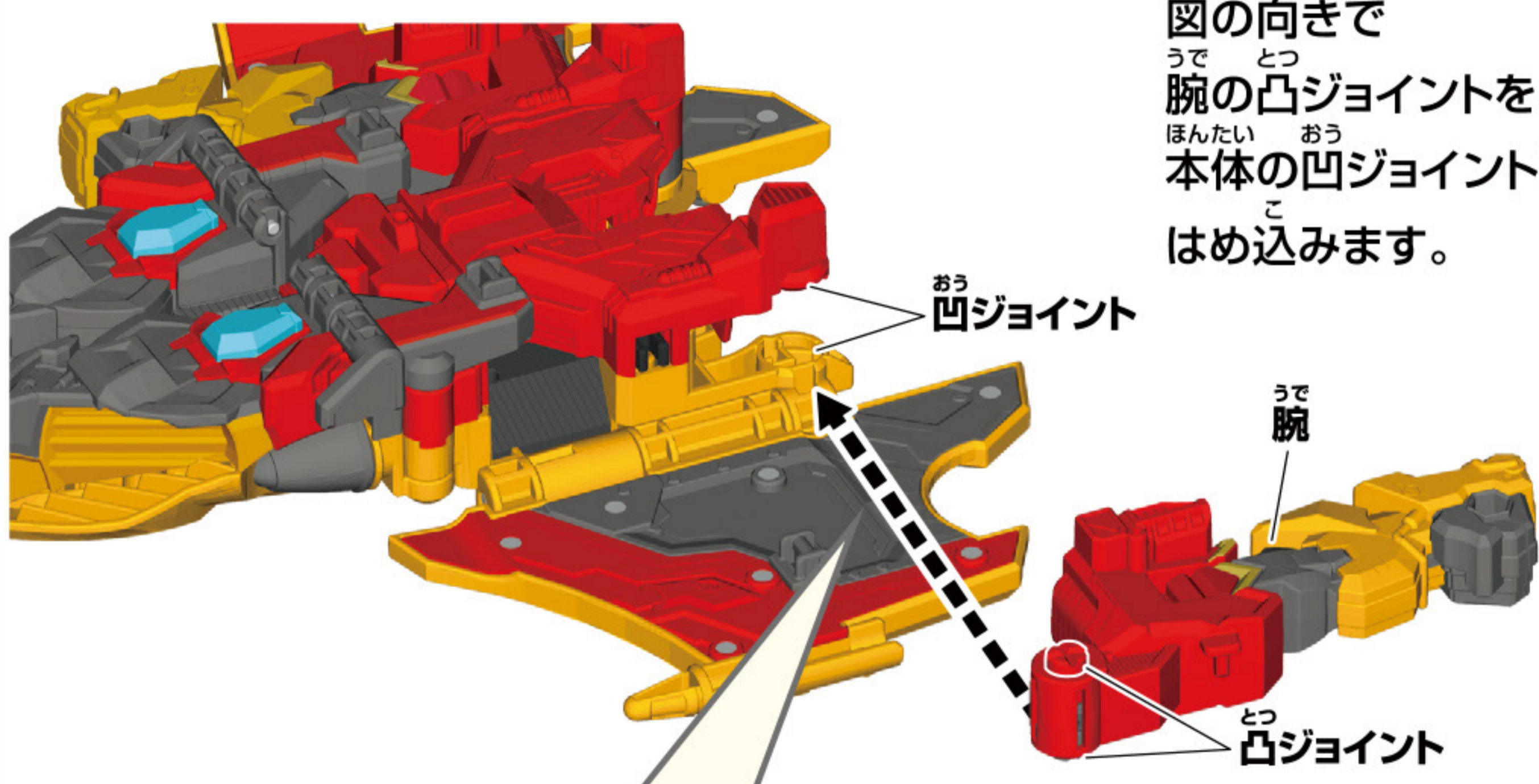
取り外します。

可動させます。

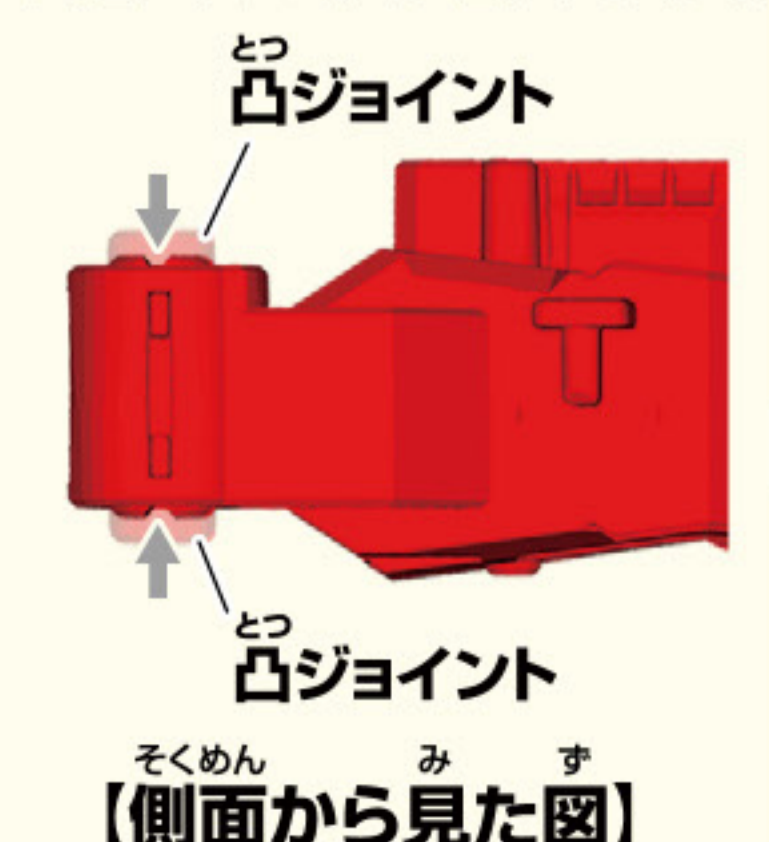
パーツが外れたときは…

腕が外れたとき

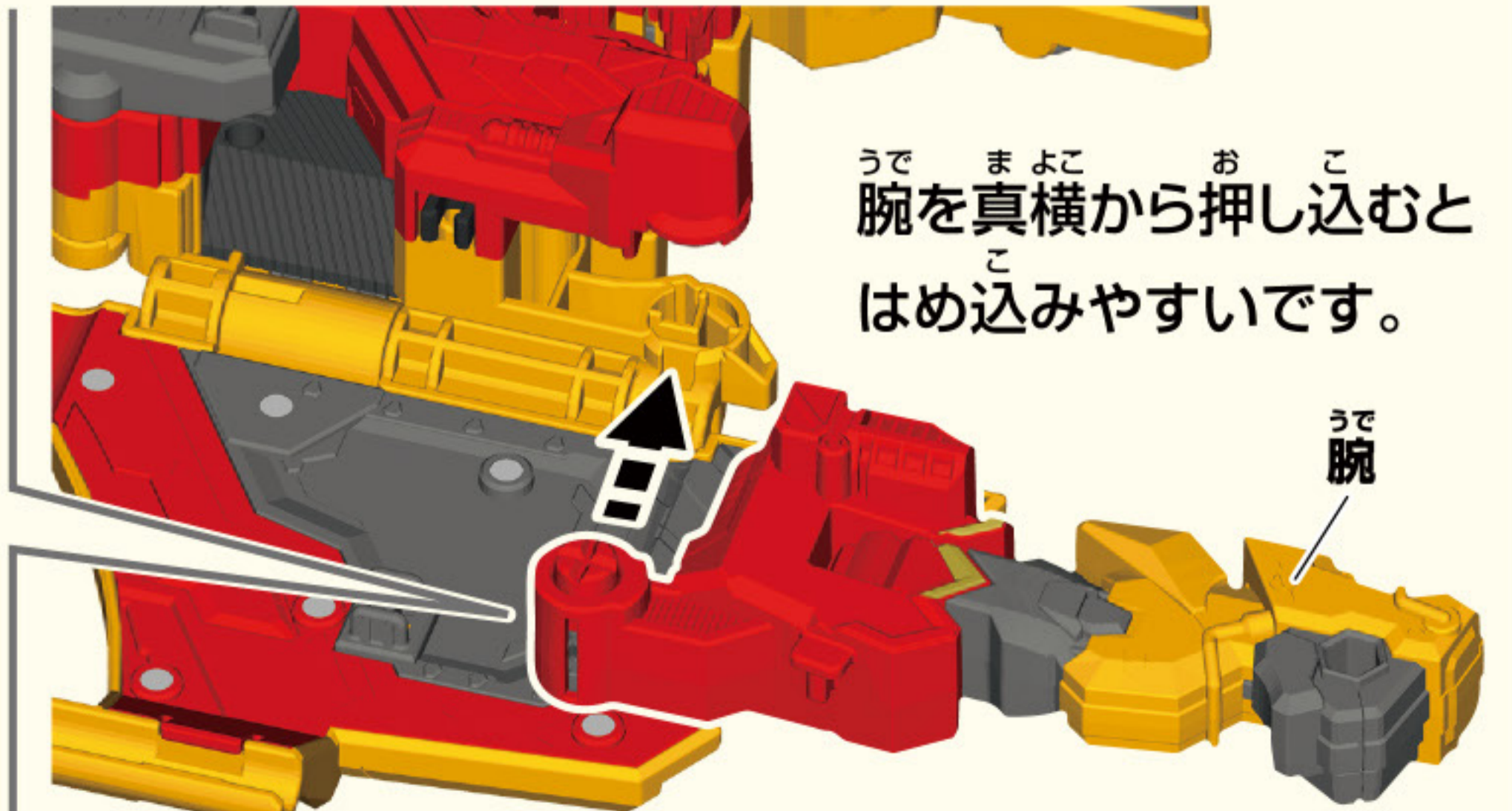
図の向きで腕の凸ジョイントを、本体の凹ジョイントにはめ込みます。



凸ジョイントを押し内部のバネが凹みます。

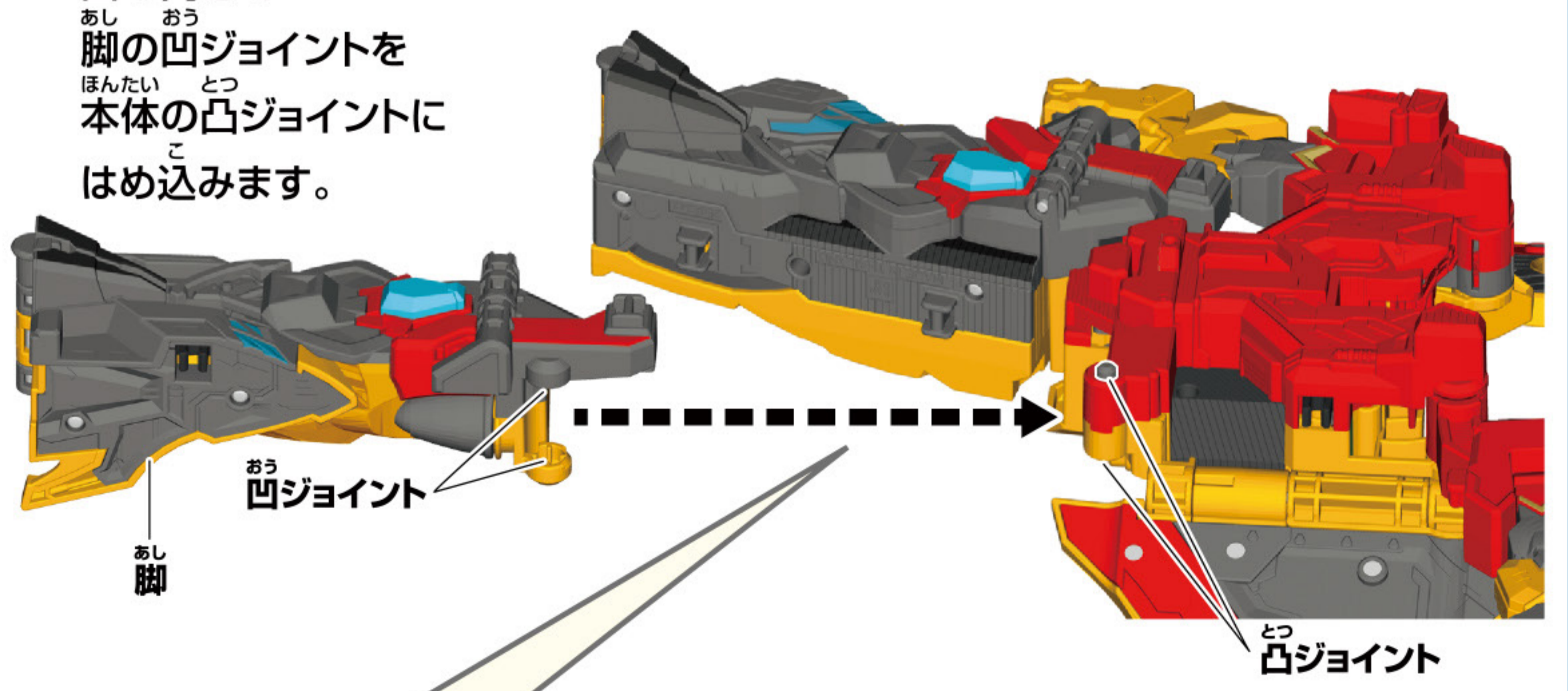


腕を真横から押し込むとはめ込みやすいです。



脚が外れたとき

図の向きで脚の凹ジョイントを本体の凸ジョイントにはめ込みます。



図のように脚を真っ直ぐな向きで差し込むとはめ込みやすいです。



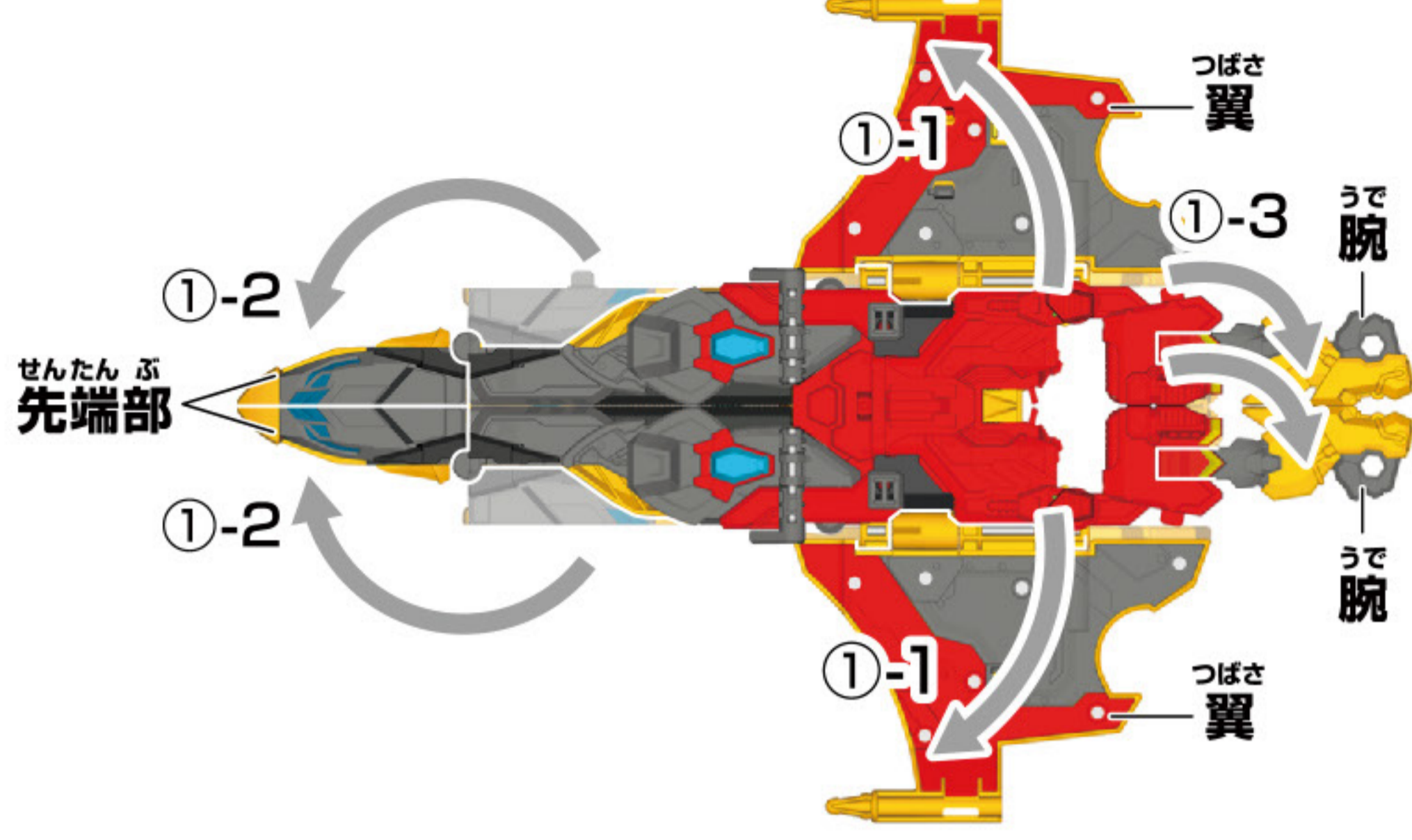
【上から見た図】

マシン 魔進ハコブー(ジェットモード)、マシン 魔進オラディンへの変形

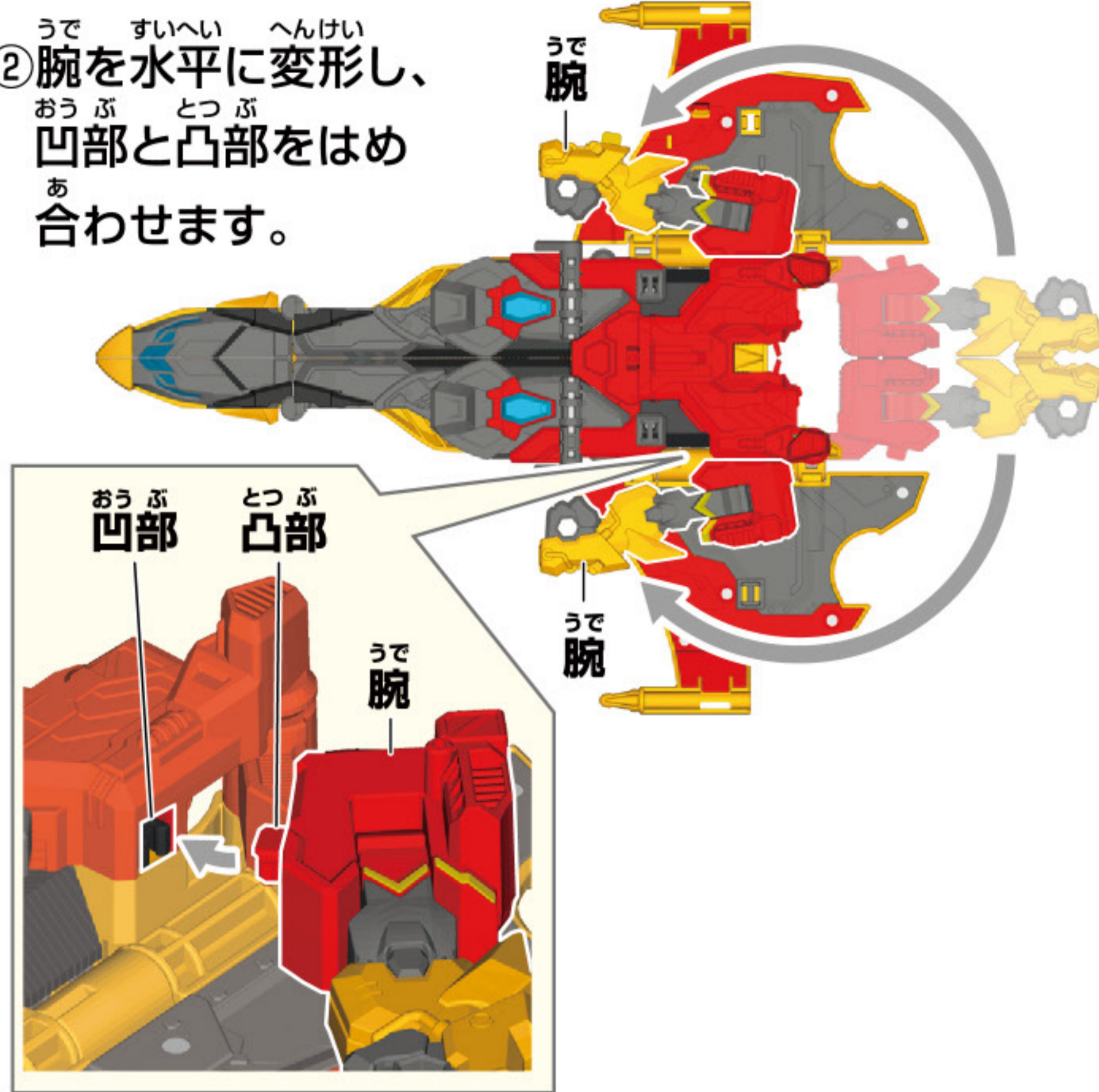
※セット内容の状態から始めます。

マシン 魔進ハコブー(ジェットモード) ※図の面を上にご置きます。

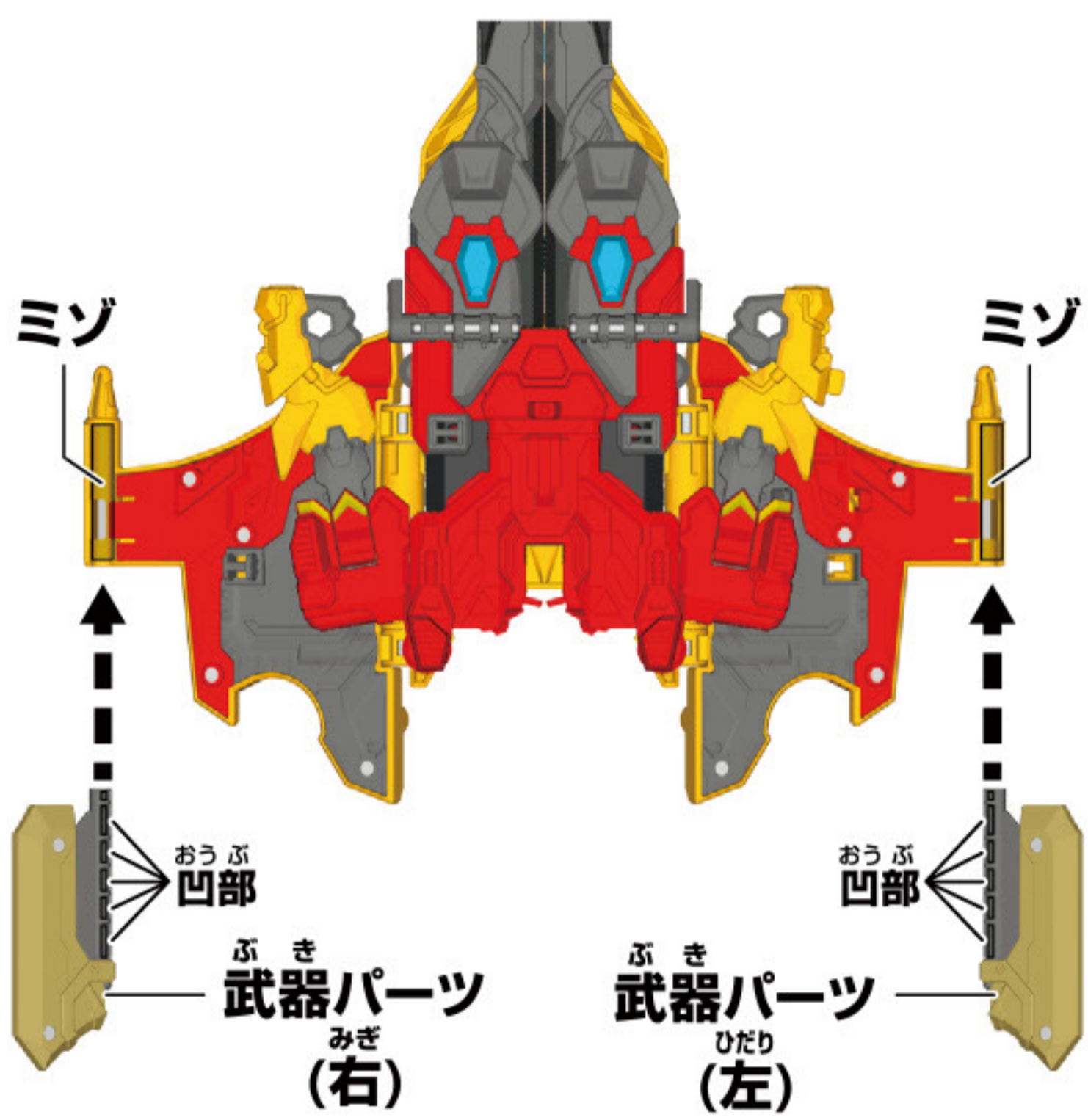
- ①-1 魔進ハコブーの両翼を90°開き、
- ①-2 両先端部を図のように変形し、
- ①-3 両腕を90°変形します。



- ② 腕を水平に変形し、凹部と凸部をはめ合わせます。



- ③ 武器パーツ(右・左)を翼先端のミゾに差し込みます。



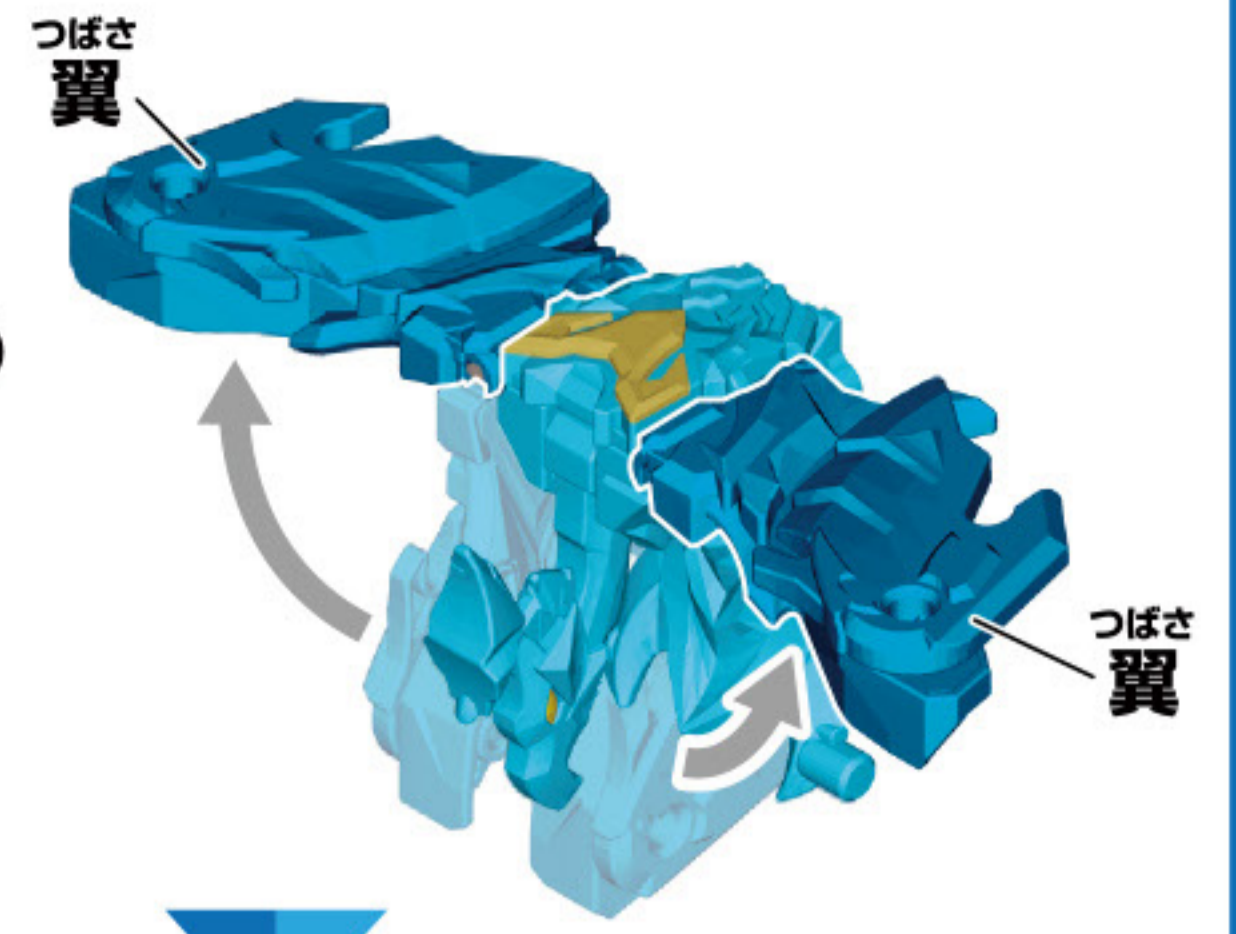
- ④ 図のように表裏をひっくり返し、両翼を図の角度に変形します。

完成!
マシン 魔進ハコブー(ジェットモード)!!

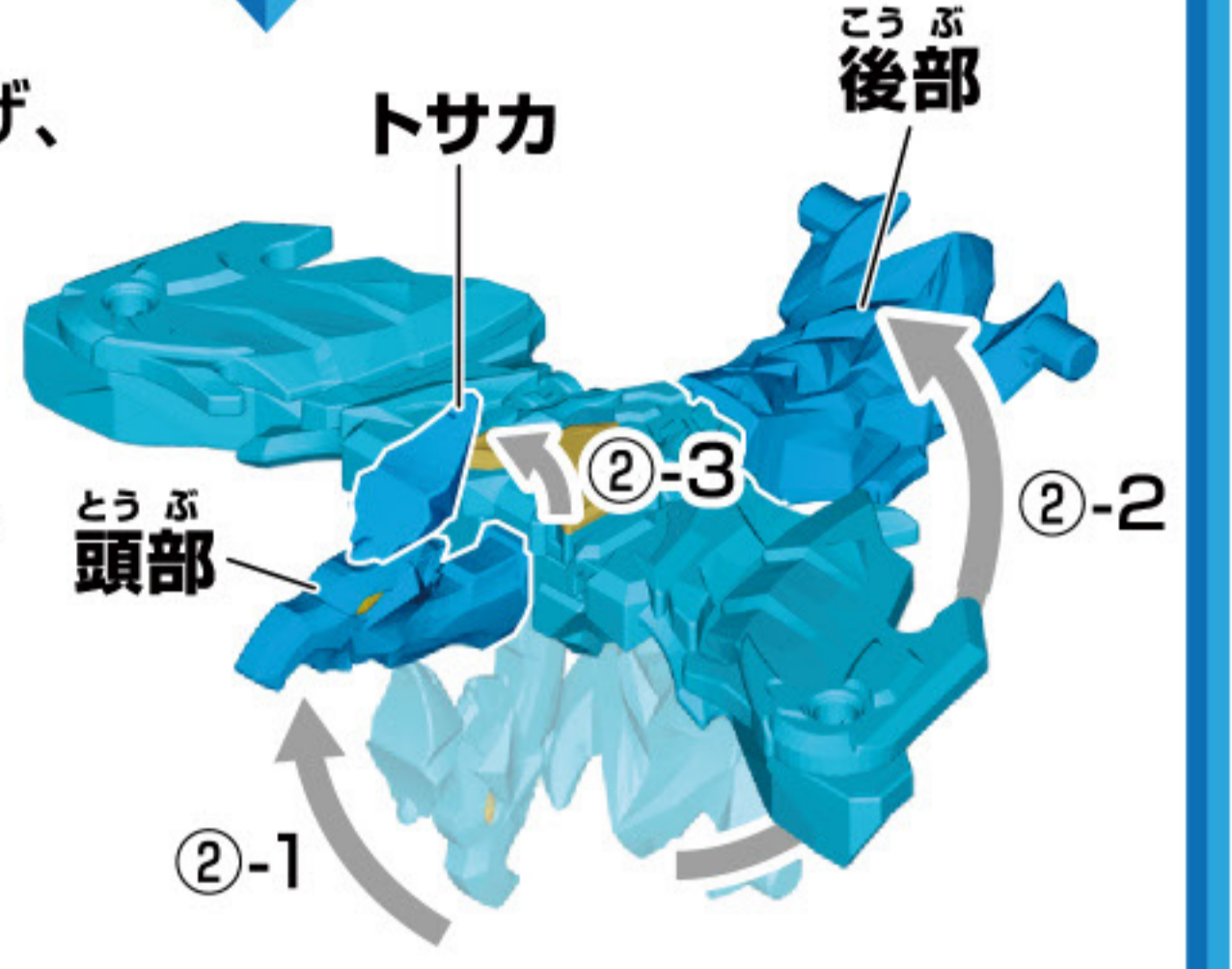


マシン 魔進オラディン

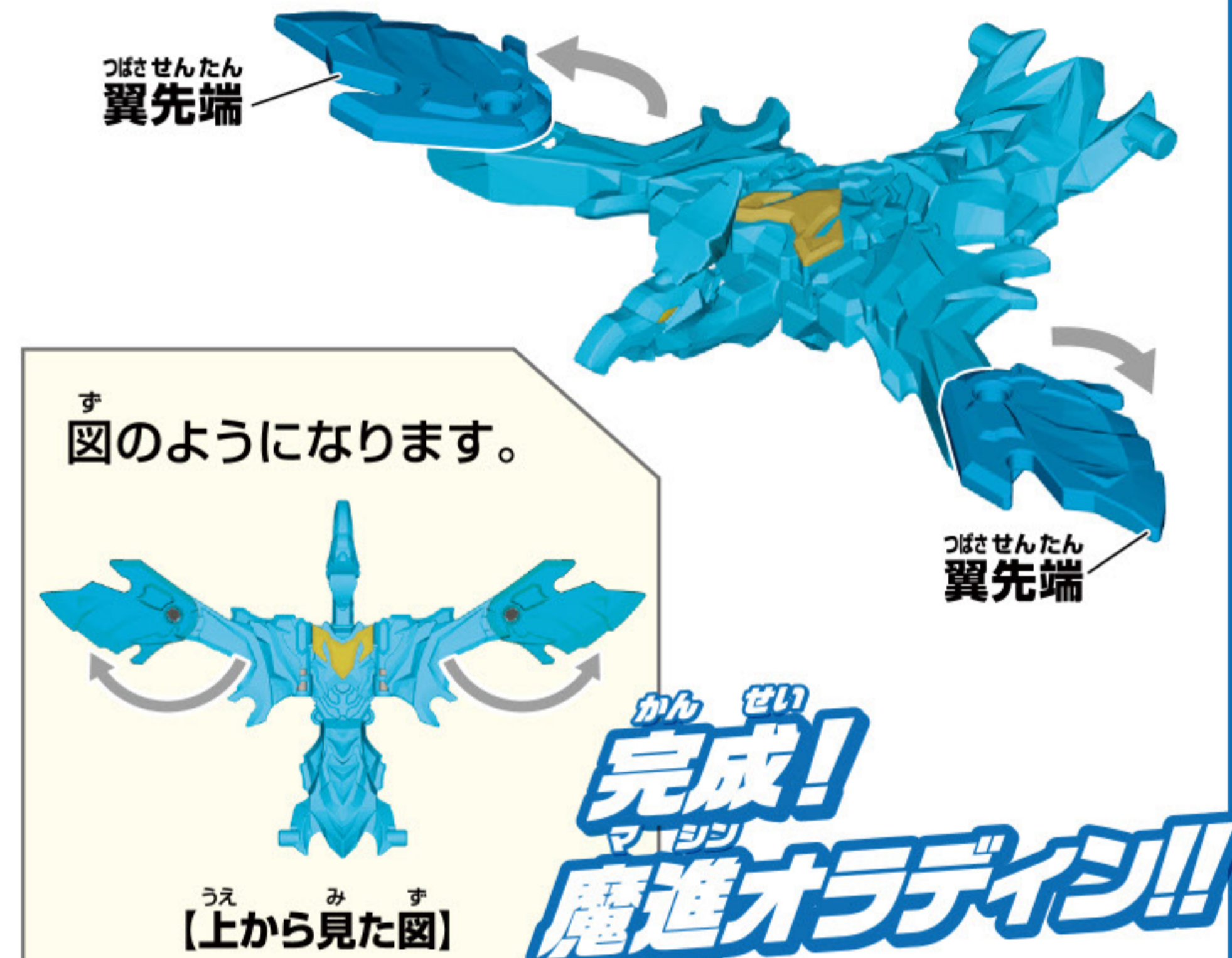
- ① 魔進オラディンの両翼を90°開きます。



- ②-1 頭部を90°上げ、
- ②-2 後部を斜めに180°回転させます。
- ②-3 トサカを図のように変形します。



- ③ 両翼の翼先端を図のように広げます。

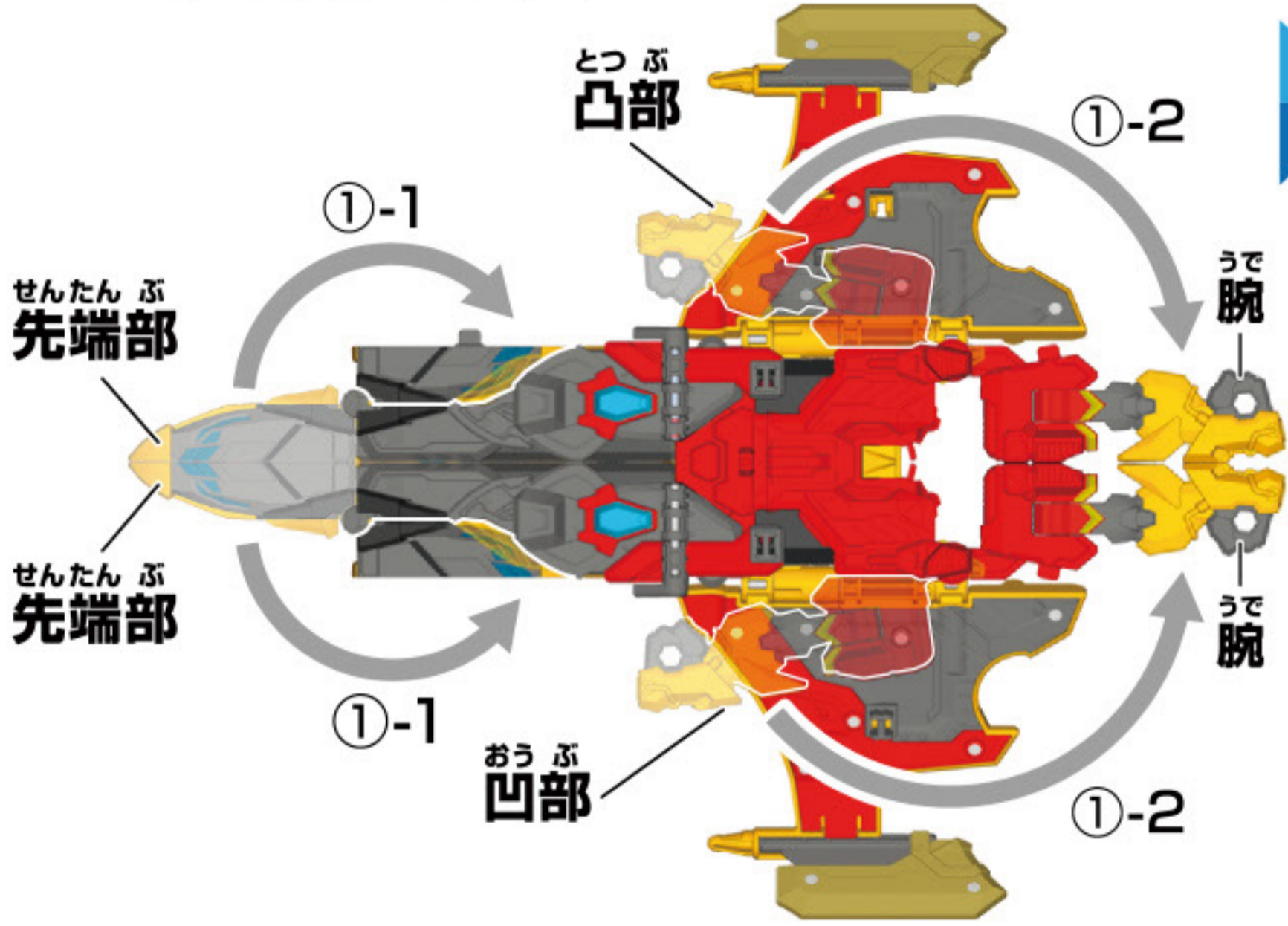


マシン キラメイストーンへの変形

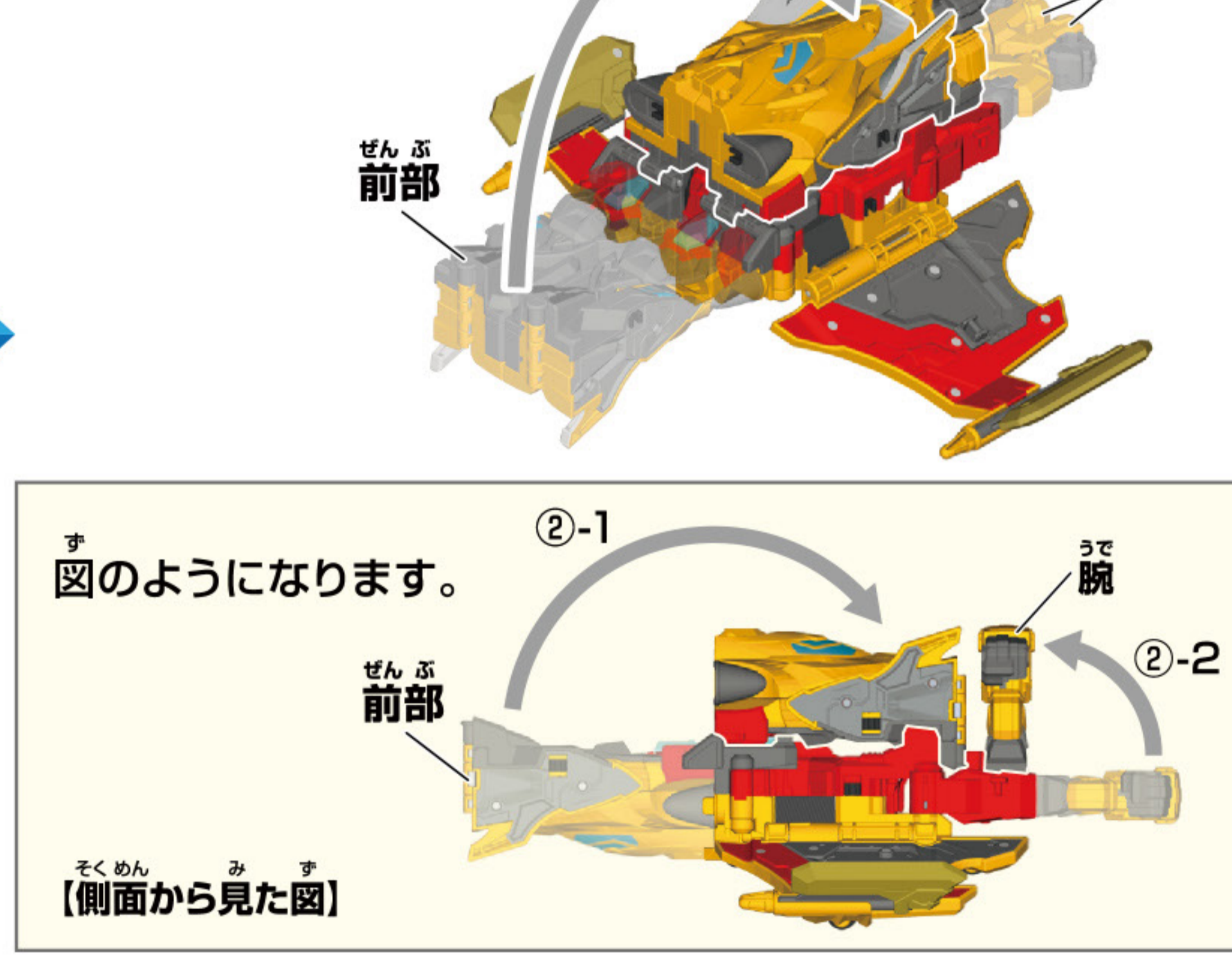
※魔進ハコブー(ジェットモード完成)、魔進オラディン完成の状態から始めます。

マシン 魔進ハコブー ※図の面を上にご置きます。

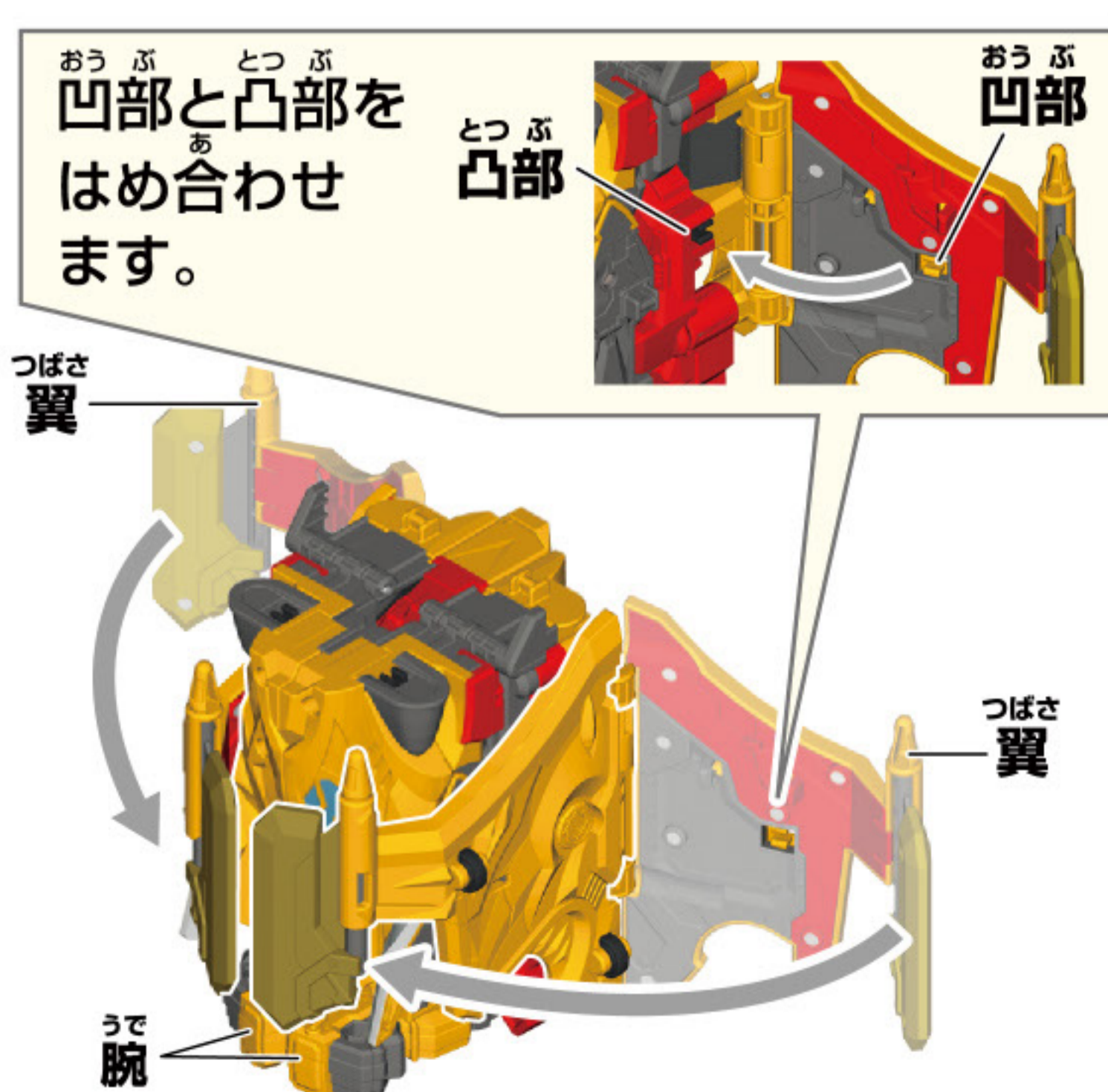
- ①-1 両先端部を図のようにそれぞれ変形します。
- ①-2 腕を水平に変形し、凹部と凸部をはめ合わせます。



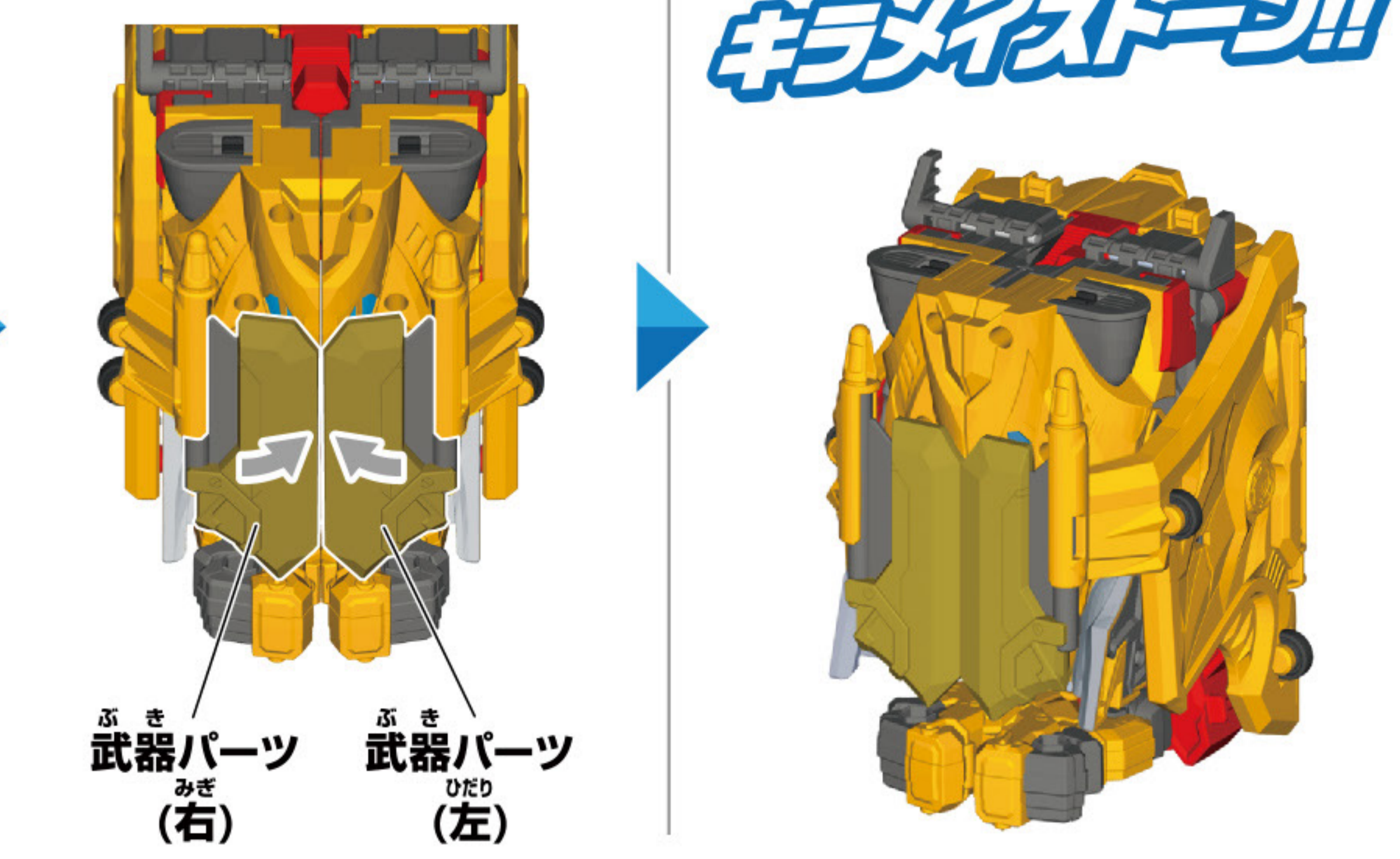
- ②-1 前部を180°変形し、
- ②-2 両腕を90°変形します。



- ③ 腕が下になるように立てて、両翼を図のように変形して閉じます。



- ④ 武器パーツ(右・左)を内側にそれぞれ変形して閉じます。

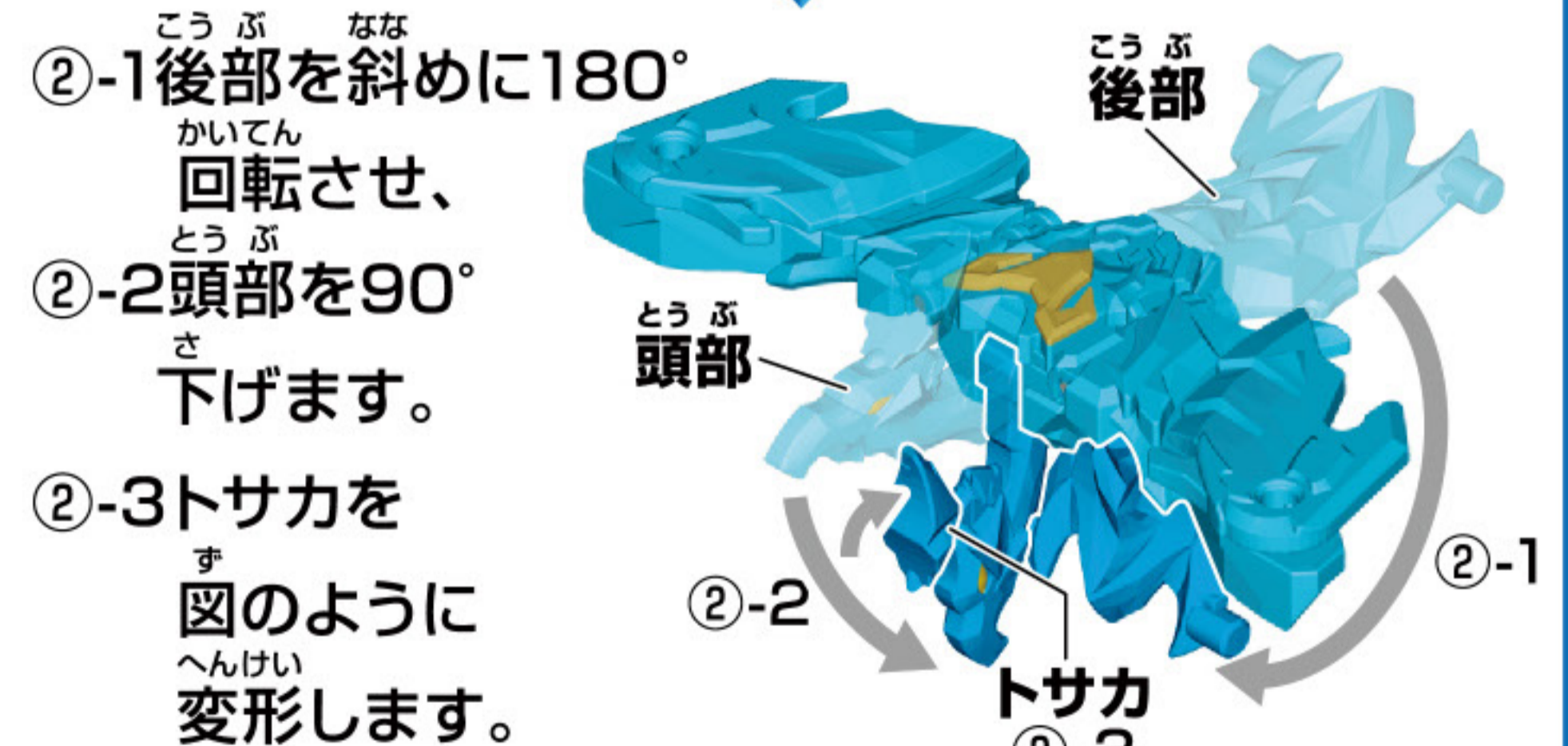


マシン 魔進オラディン

- ① 両翼の翼先端を図のように閉じます。



- ②-1 後部を斜めに180°回転させ、
- ②-2 頭部を90°下げます。
- ②-3 トサカを図のように変形します。



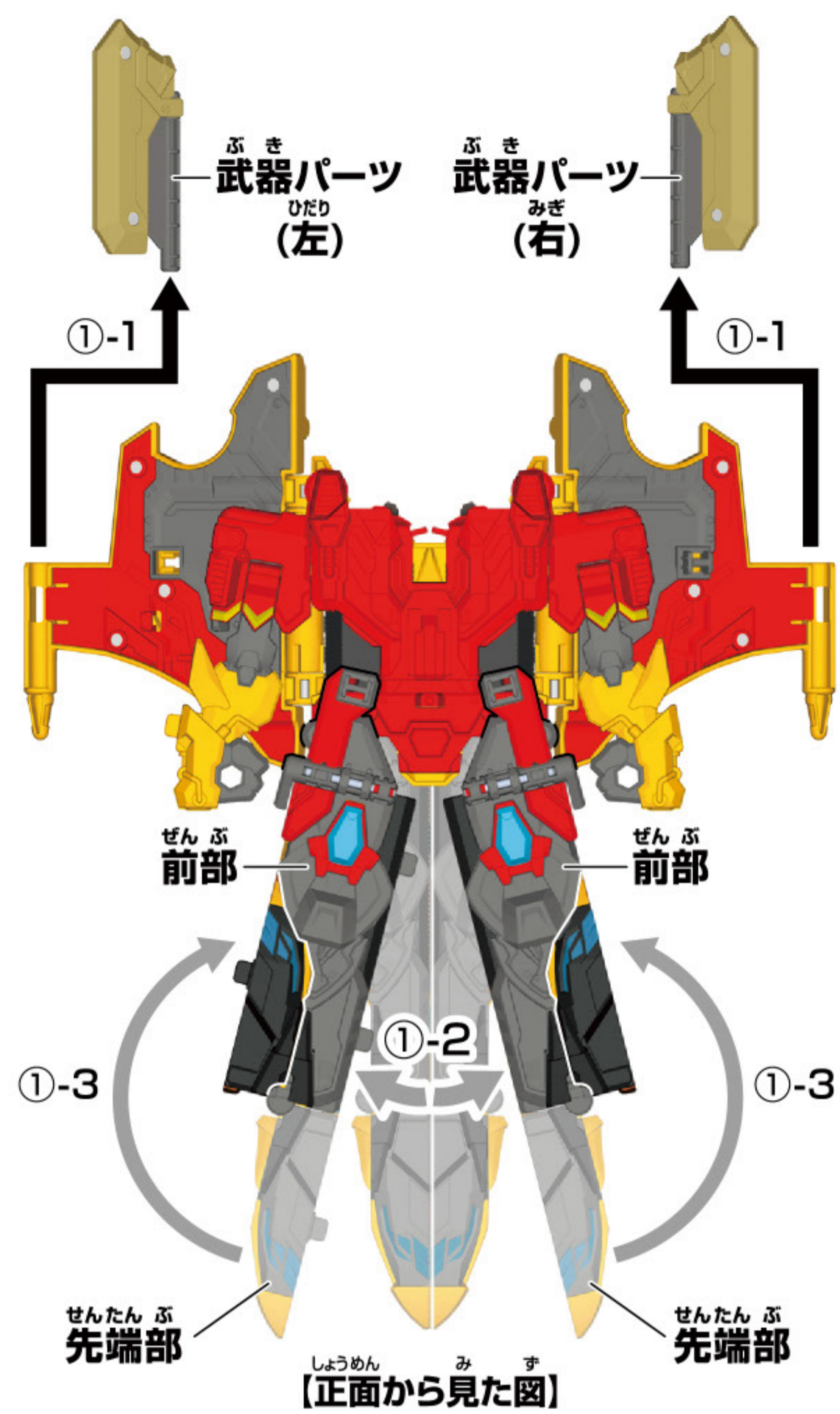
- ③ 両翼を90°と閉じます。



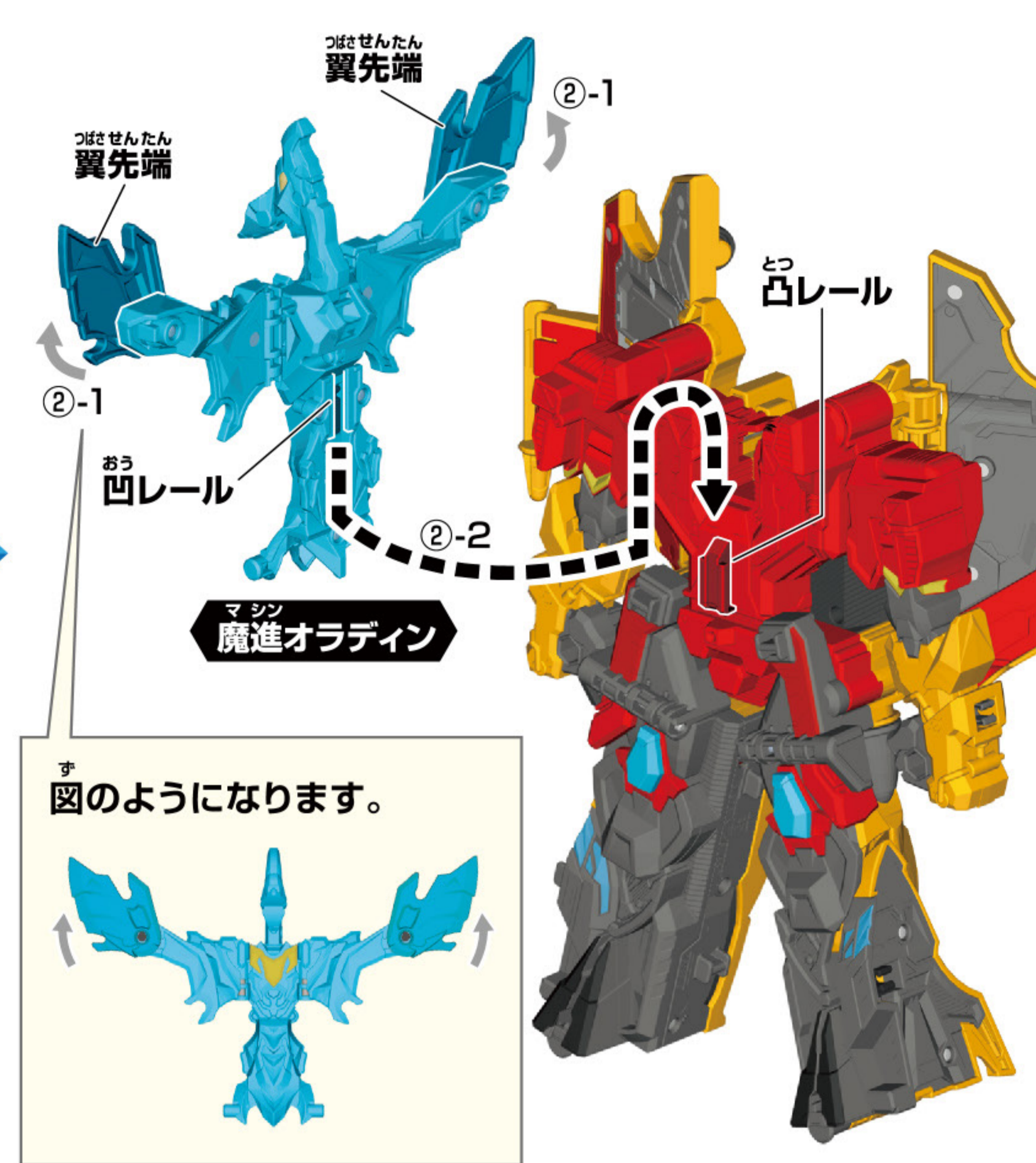
グレートフルフェニックスへの変形

※魔進ハコブー(ジェットモード完成)、魔進オラディン完成の状態から始めます。

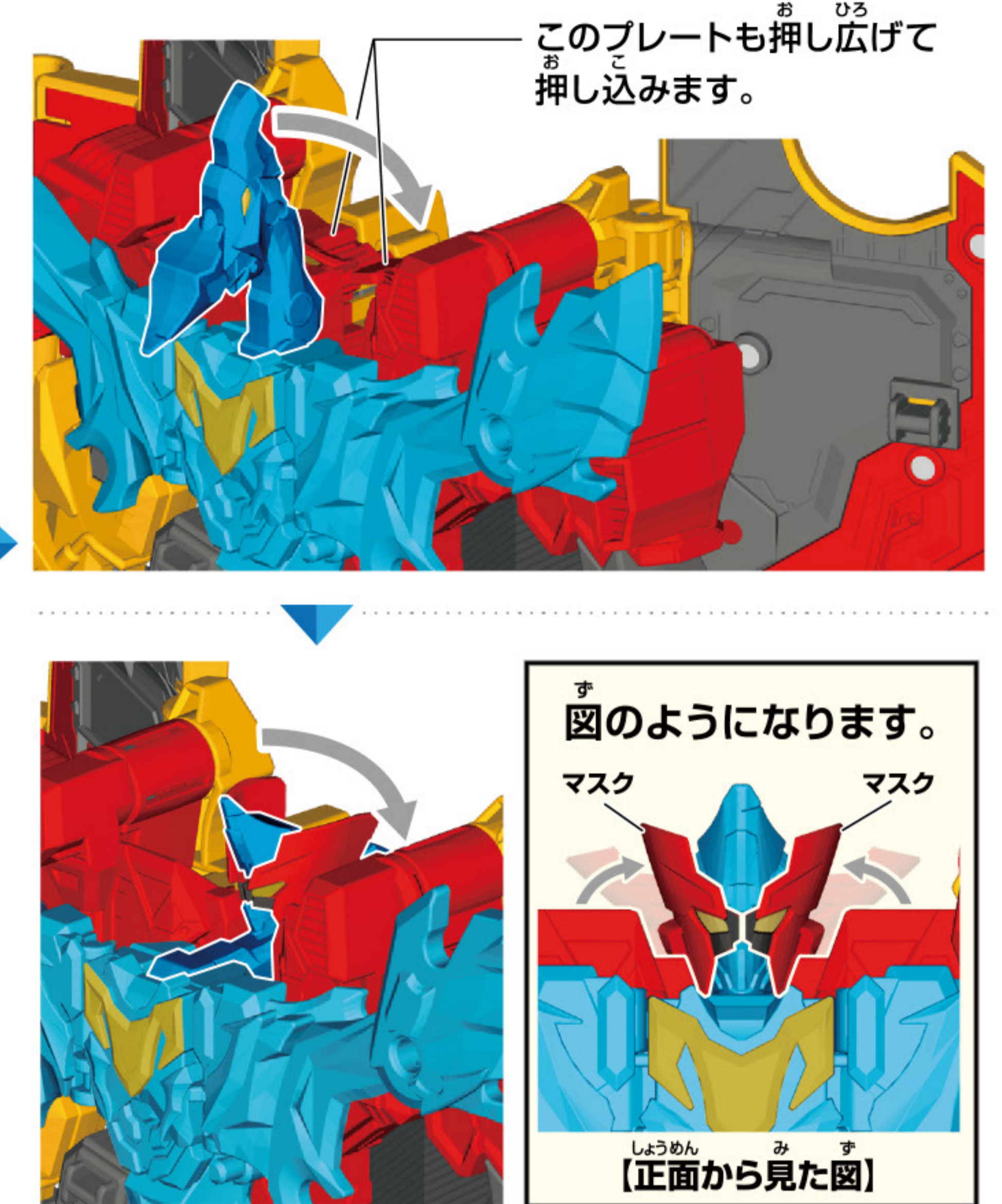
- ①-1 武器パーツ(右・左)を外します。
- ①-2 魔進ハコブーの前部を図の位置まで開き、
- ①-3 両先端部を図の位置まで変形します。



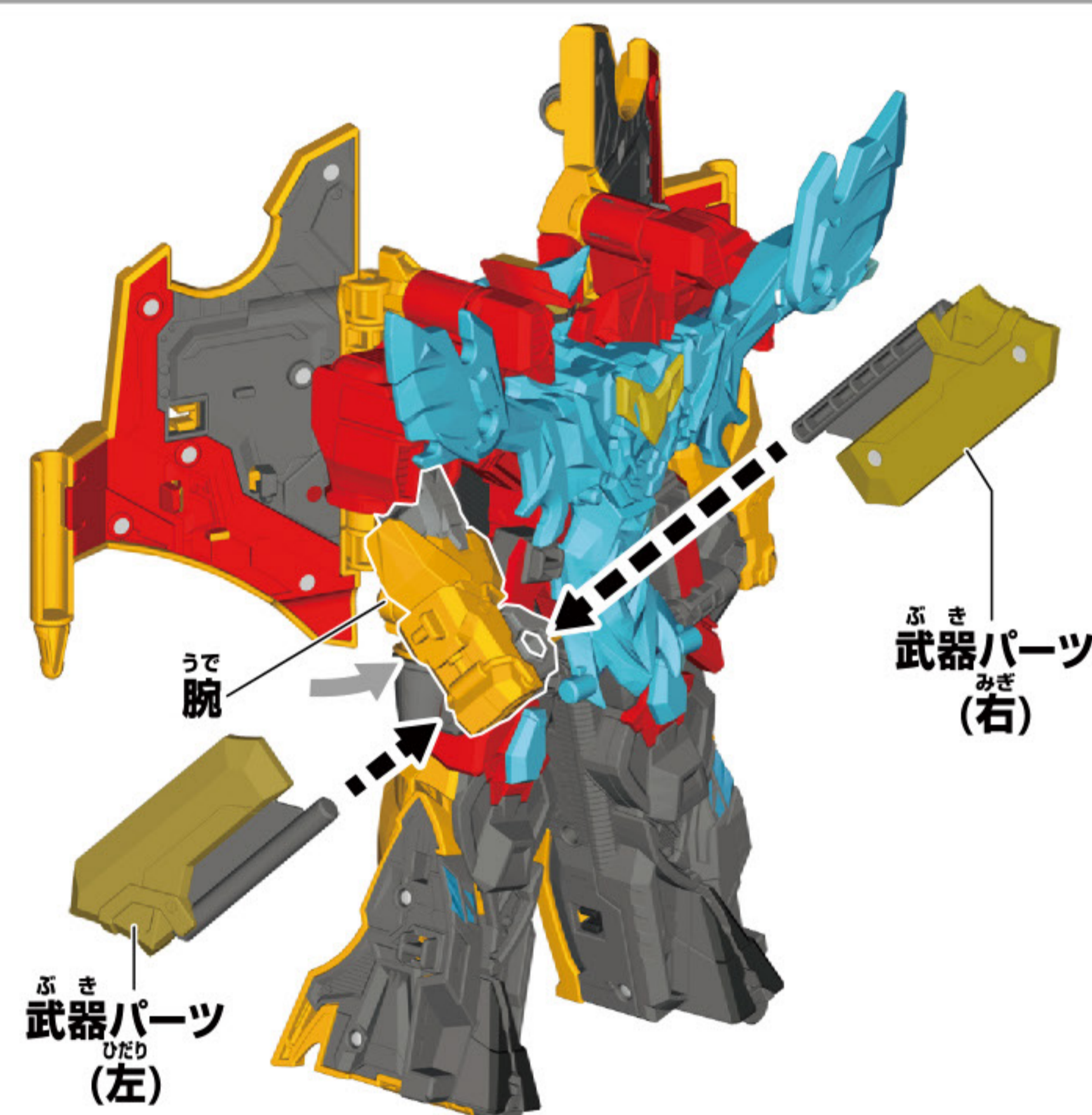
- ②-1 魔進オラディンの翼先端を図のように変形し、
- ②-2 魔進オラディンの凹レールを、胸の凸レールに合わせて差し込みます。



- ③ 魔進オラディンの首を図のように90°変形し、奥まで押し込みます。
- ※指を挟まないように注意してください。
- 両肩からマスクが現れ、中心で合わさります。



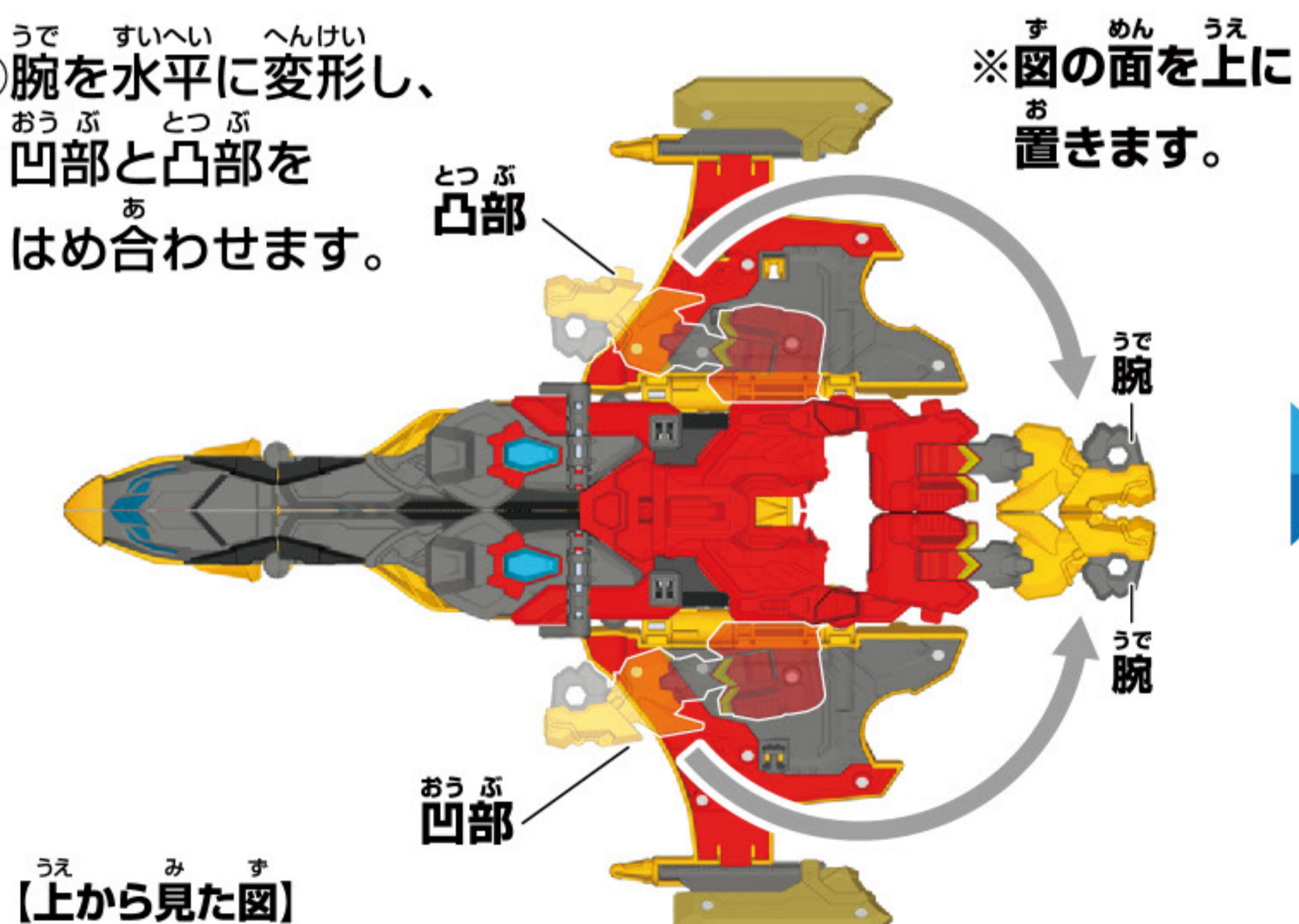
- ④ 腕を上げ、武器パーツ(右・左)を図のように拳に差し込みます。



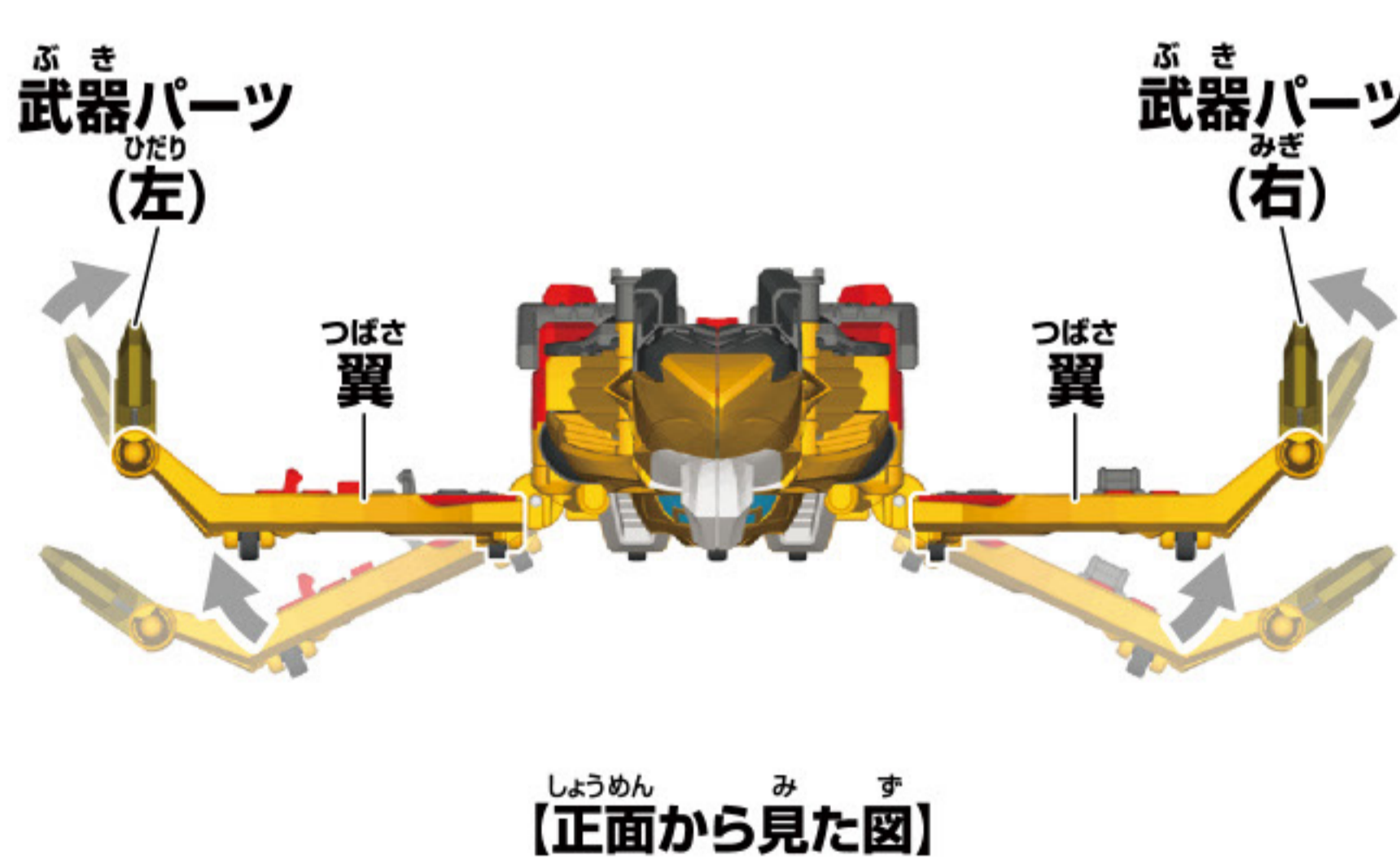
魔進ハコブー(キャリーモード)への変形

※魔進ハコブー(ジェットモード)完成の状態から始めます。

- ① 腕を水平に変形し、凹部と凸部をはめ合わせます。



- ② 両翼を水平に、武器パーツ(右・左)を垂直に図のように変形します。



別売りのキラメイ魔進と遊ぼう!

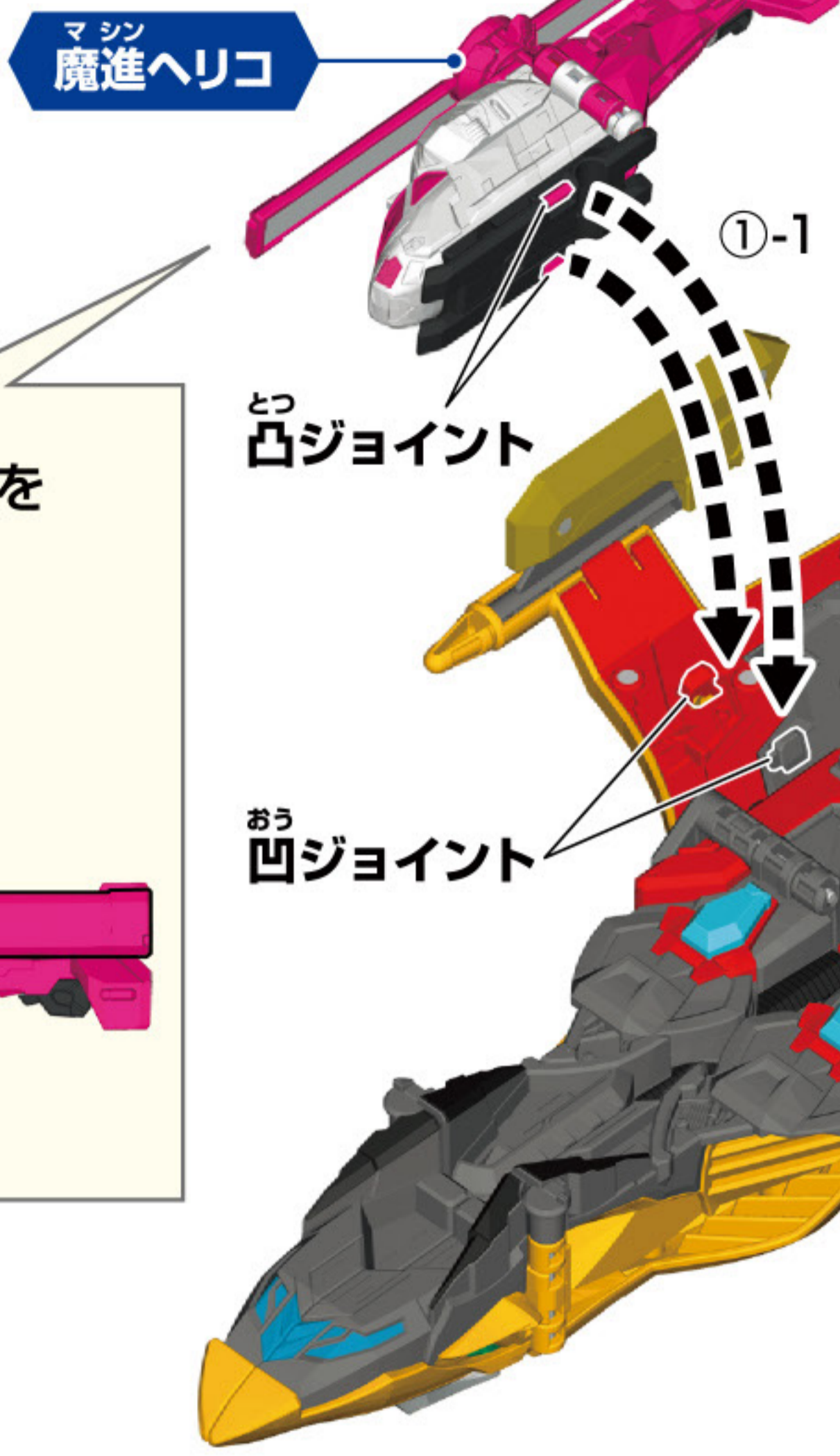
※魔進ハコブー(キャリーモード)完成の状態から始めます。

下記別売り商品を使用します。

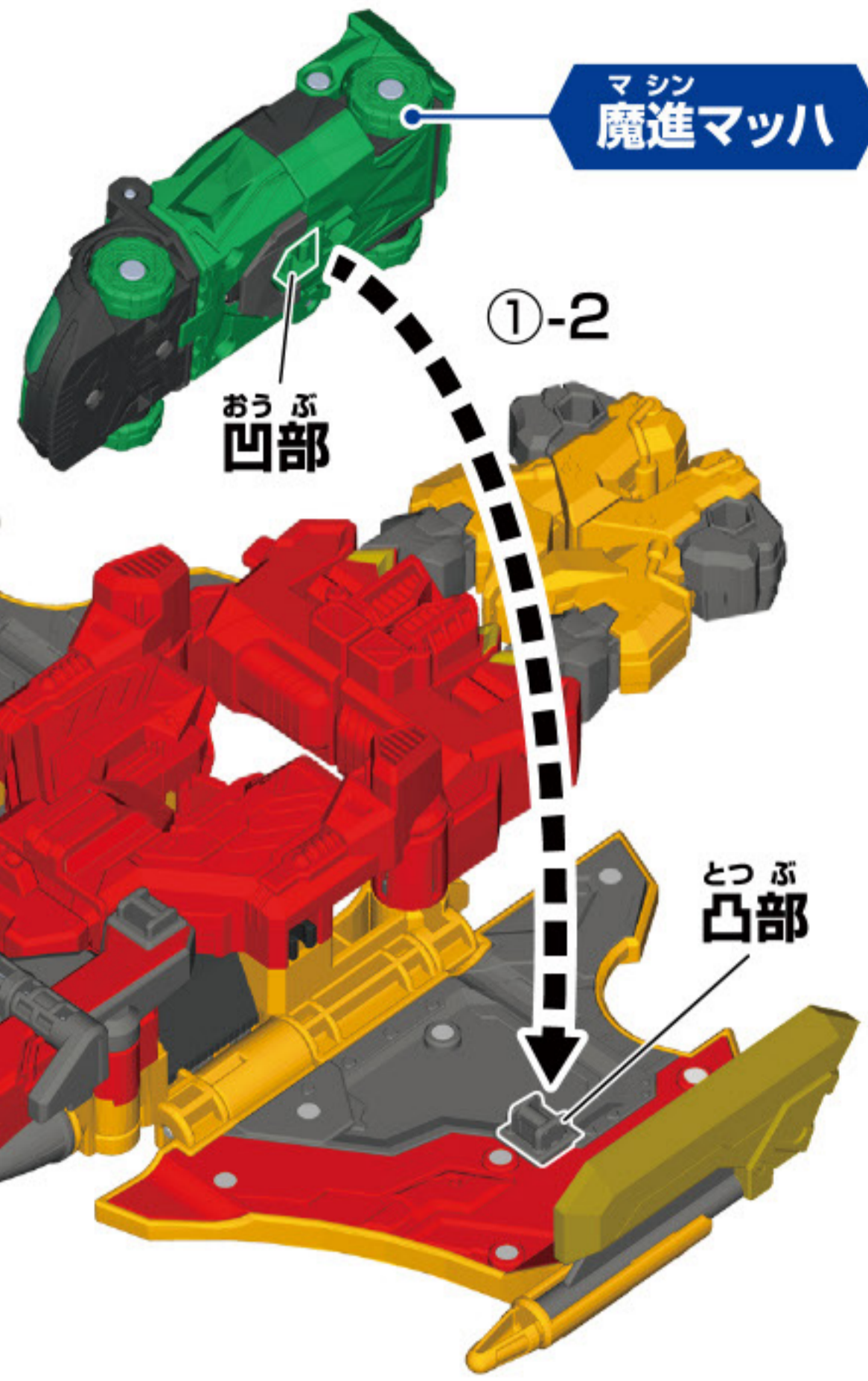
- キラメイジャー ロボシリーズ01
- 「魔進合体 DXキラメイジンセット」または「魔進合体 DXキラメイジン魔進武装セット」に付属の右の5つの魔進を使用します。
- ※各魔進は完成の状態から始めます。



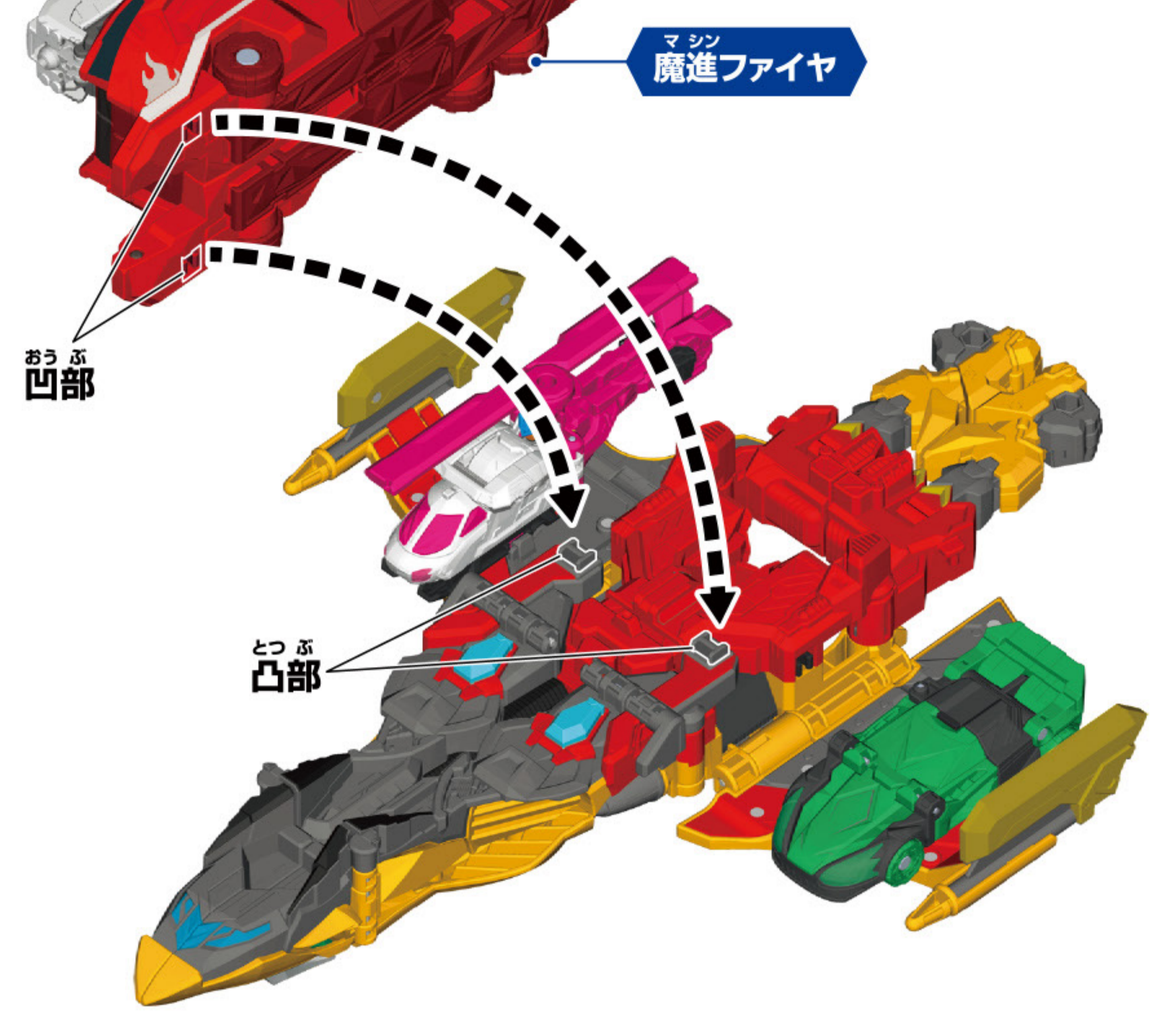
①-1 マシン魔進ヘリコの凸ジョイント(2ヶ所)を
マシン魔進ハコブーの翼の凹ジョイント(2ヶ所)に
はめ込みます。



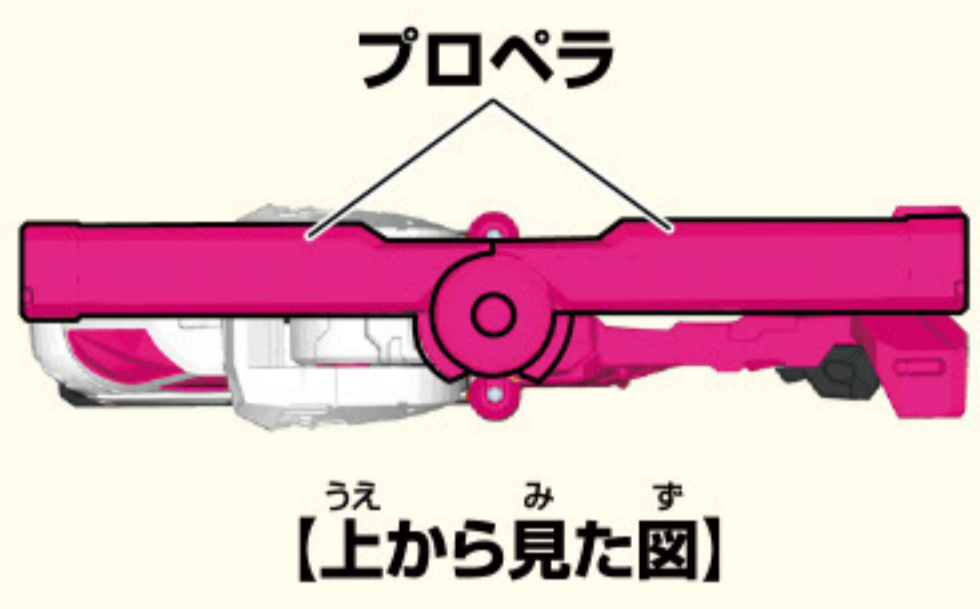
①-2 マシン魔進マツハの凹部を
マシン魔進ハコブーの翼の凸部に
はめ込みます。



② マシン魔進ファイヤの凹部(2ヶ所)を
マシン魔進ハコブーの凸部(2ヶ所)に
はめ込みます。

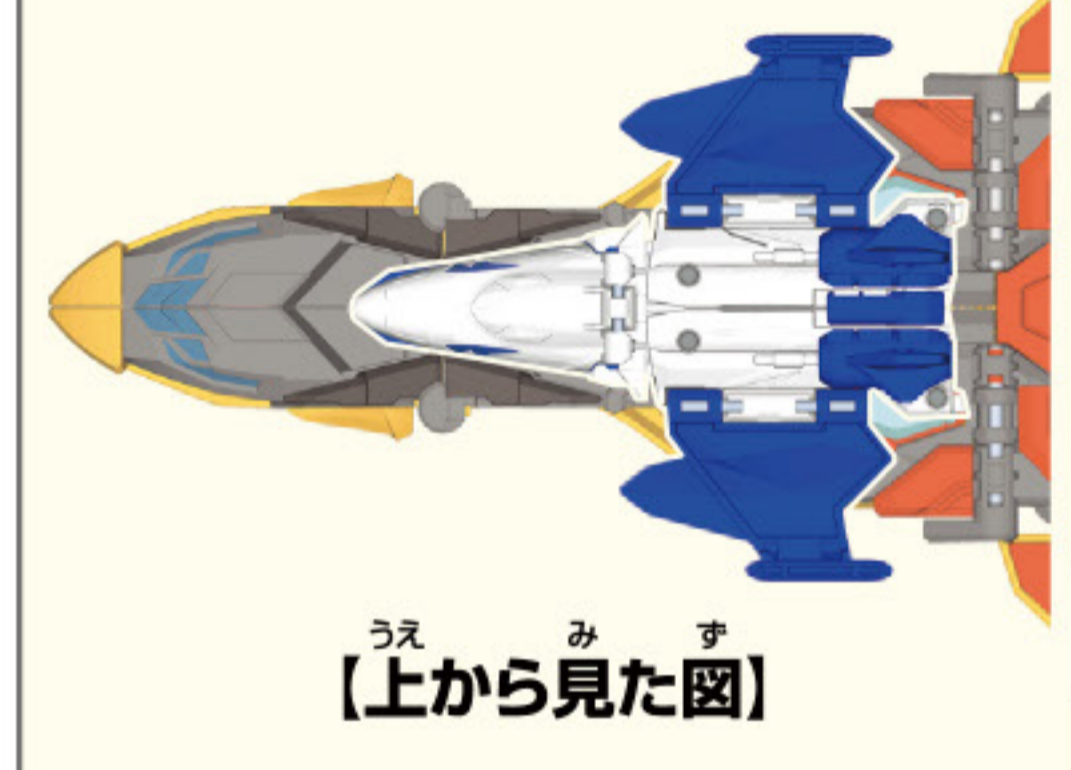


図のようにプロペラを
真っ直ぐにしてから
はめ込みます。



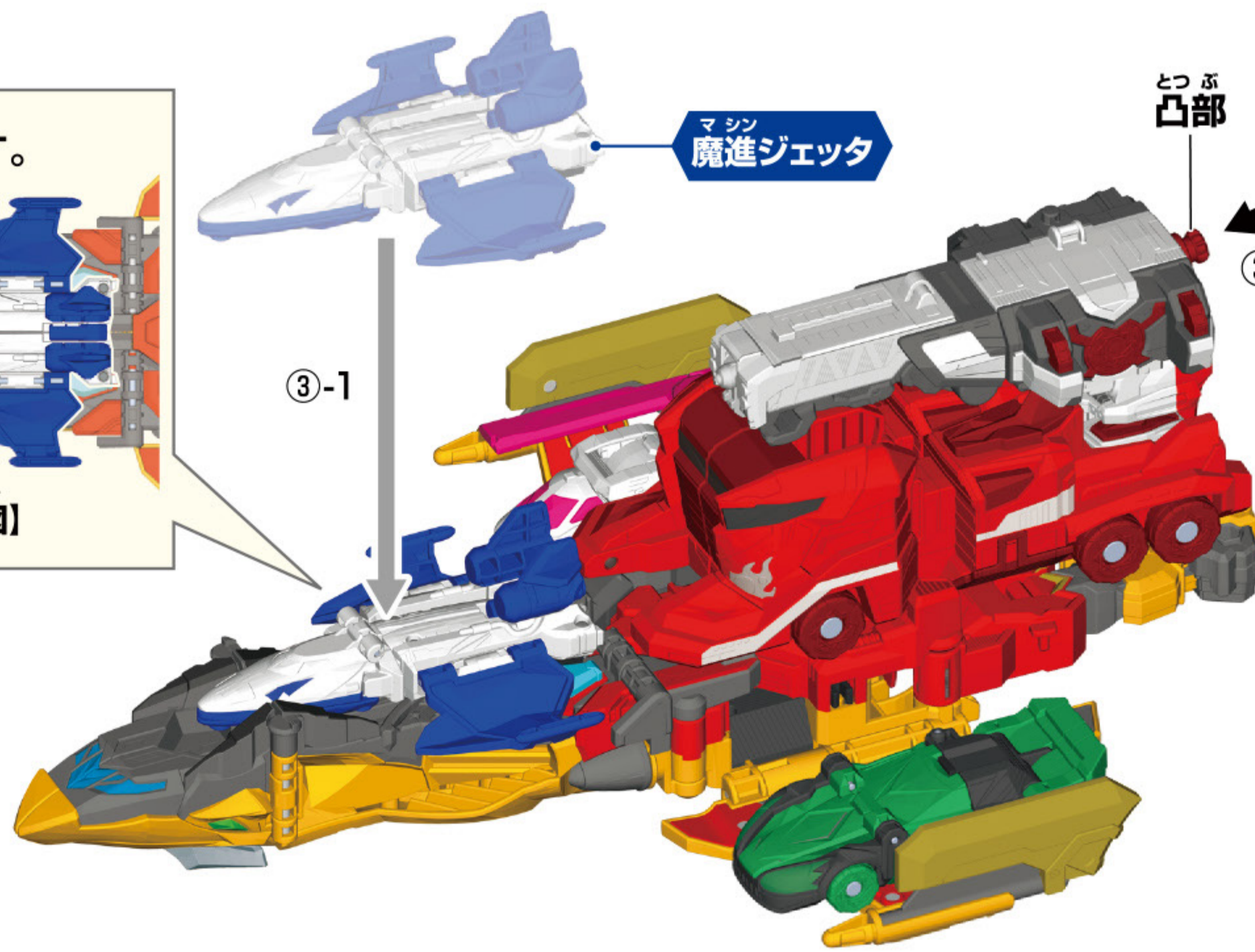
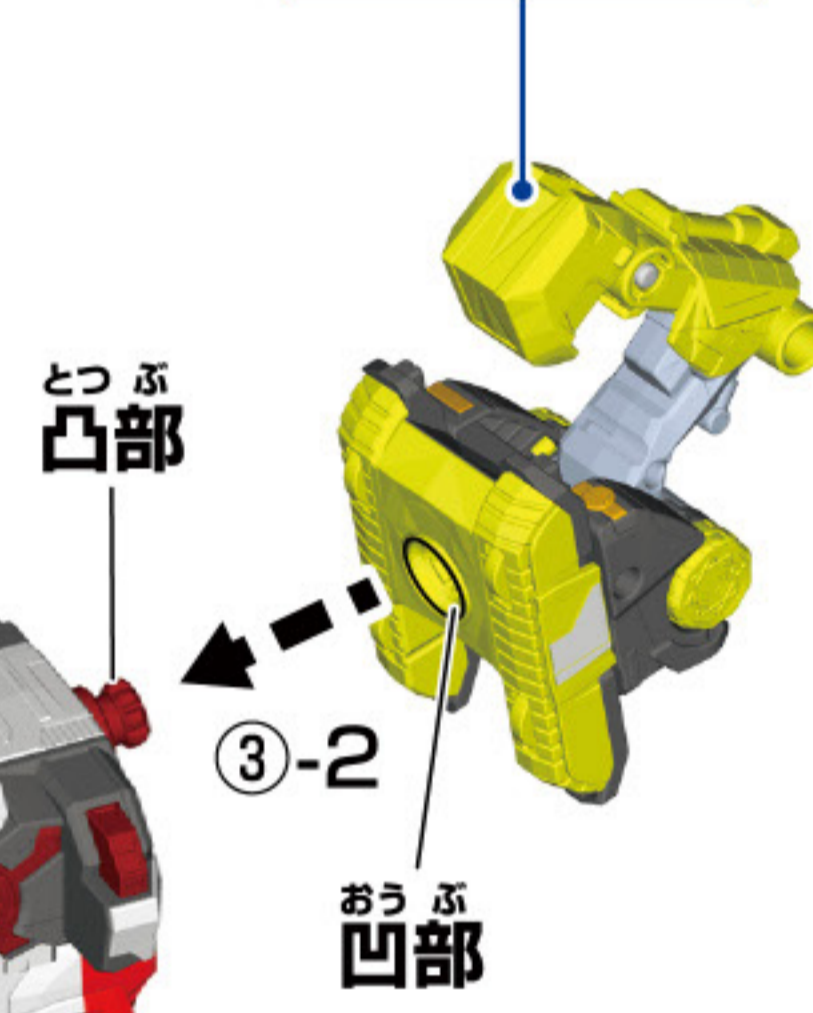
③-1 マシン魔進ジェットを
マシン魔進ハコブーの
図の位置に置きます。
※ロックはありません。

図のようになります。



③-2 マシン魔進ショペローの凹部を
マシン魔進ファイヤの凸部に
はめ込みます。

マシン魔進ショペロー



合体完了!

コロガン遊びができます。



※合体が解除されますので持ち上げないでください。