

デジヴァイス

取扱説明書

対象年齢15才以上

©本郷あきよし・フジテレビ・東映アニメーション
BANDAI 2020 MADE IN CHINA

単4 ×3
単4乾電池3本使用(別売り)
●アルカリ電池専用

セット内容と各部名称

◎デジヴァイス：…1 ◎取扱説明書…1



注意

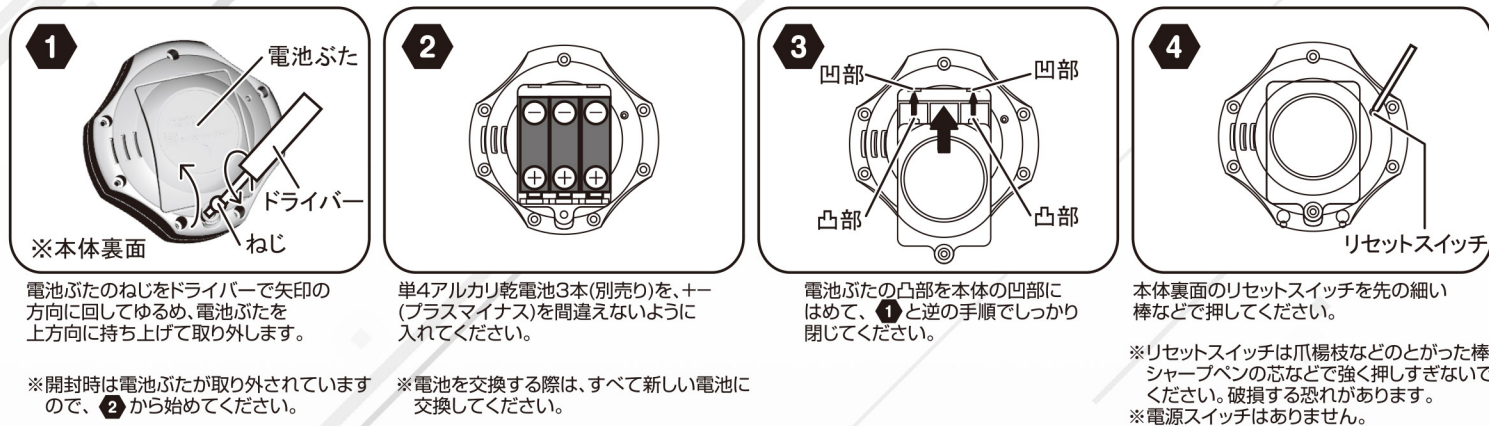
お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●単4アルカリ乾電池(別売り)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●長時間遊ばないときは電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品、スピーカーの一部に、磁石を使用しております。ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。

《使用上の注意》

●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色に移る場合があります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。

【1】遊ぶ前の準備(電池の入れ方《単4アルカリ乾電池専用》)



【2】電池交換の仕方

電池が消耗すると電池交換マークが表示されます。(データは保存されます。)
電池交換マークが表示されたら、電池の入れ方を参照し、すべての電池(別売り)を交換してください。
※電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。
※LED発光などで一時的に電池残量が低下した場合、電池交換マークが表示されますが、時間経過で電池残量が復帰すると、電池交換マークが消えゲームを再開することができます。時間経過でゲームが復帰しなかったり、復帰してもまたすぐに電池交換マークが表示される場合は電池交換をしてください。
※再度遊べるようになった際に、直前の画面と違う画面から再開されることがありますが、引き続き遊んでいただけます。



【3】ロード・リセットの仕方

リセット操作後に、保存されているデータがある場合、ロード画面が表示されます。ロード画面で上ボタン・下ボタンで「YES」を選択し、Aボタンで決定すると、冒険を再開することができます。「NO」を選択し、Aボタンで決定すると、リセット画面が表示されます。上ボタン・下ボタンで「YES」を選択し、Aボタンで決定するとすべてのデータが消えて初期状態に戻ります。

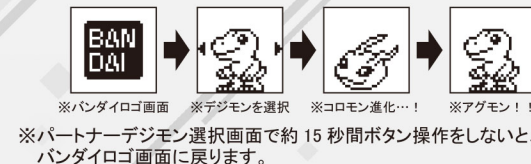


【4】こんなときはリセット操作

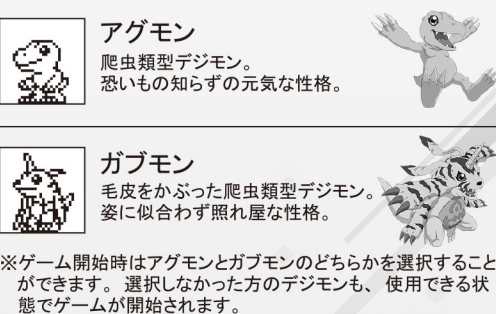
- 初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
 - 本体が強い衝撃を受けるなどで、すべての機能が働かなくなったり、画面やLED、音声再生の状態がおかしい時。
- ※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

【5】パートナーデジモンを選ぼう！

リセット操作をすると、LEDの発光と共にバンダイロゴ画面が表示されます。バンダイロゴ画面でAボタンを押すとパートナーデジモン選択画面になります。2体のデジモンから1体を上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。パートナーデジモンを決定すると、選択したデジモンがLEDの発光と共に幼年期から成長期へ進化し、通常画面に移動します。さあ、新たな冒険がいよいよ始まりです！

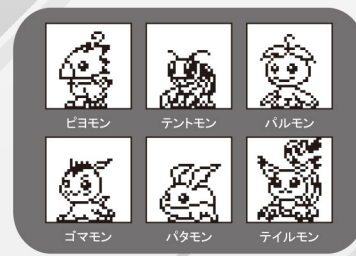


パートナーデジモン紹介



POINT!

特定のエリアを制覇していくとパートナーデジモンを増やすことができるぞ！



【6】各種コマンドの説明

通常画面で上ボタン・下ボタン・Aボタンのいずれかのボタンを押すと、コマンド選択画面になります。上ボタン・下ボタンで選択してAボタンで決定することで、各種コマンドを実行することができます。



①ステータスコマンド

パートナーデジモンの属性やパラメータなどを見ることができます。パラメータを見たいデジモンを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。次にステータス選択画面で見た項目を上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。



※新しいパートナーデジモンを仲間にすると、デジモン選択画面で他のデジモンを選択することができます。

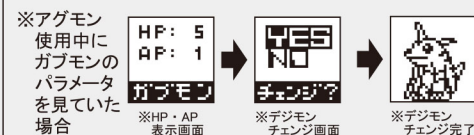
パラメータ

選択したデジモンのLV(階級)・TYPE(属性)・HP(体力)・AP(攻撃力)を見ることができます。「パラメータ」を選択し、Aボタンで決定すると進化デジモン選択画面になります。ここで見たデジモンを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、そのデジモンのLV・TYPE表示画面になります。さらにAボタンを押すと、次にHP・AP表示画面になります。



※デジモンが進化できる状態になっている場合は、進化デジモン選択画面で進化デジモンを選択できるようになり、パラメータを見ることができます。

HP・AP表示画面でAボタンを押すと、進化デジモン選択画面に戻ります。通常画面に戻りたい場合は、Bボタンを1回押す度に1つ前の画面に戻りますので、通常画面に戻るまでBボタンを押してください。通常画面で表示されていたデジモン(もしくはその進化デジモン)とは異なるパートナーデジモンのパラメータを見ていた場合、HP・AP表示画面でAボタンを押すと、デジモンチェンジ画面が表示されます。パートナーデジモンを切り替えたい時は、この画面で上ボタン・下ボタンを使い「YES」を選択し、Aボタンで決定してください。パートナーデジモン(進化前状態)が切り替わって、通常画面に戻ります。「NO」を選択した場合は進化デジモン選択画面に戻ります。



詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック！

様々なデジモン情報を随時更新中！

詳しくはコチラ▶ <https://digimon.net/>

※通信料などはお客様のご負担となります。



商品アンケートに回答して、電子マネーギフト「1,000円分」が当たるスピードくじに挑戦しよう！

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてください。パソコンからはこちらにアクセスしてください。
<https://enquete-toy.bandai.co.jp/member/emonies/>



商品コード:510994

※商品の内容やアンケート期間は予告なく変更になる場合がございます。事前に左のアンケートサイトをご確認いただくようお願いいたします。※アンケート回答締め切り2021年11月末日※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。※通信料などはお客様のご負担となります。



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

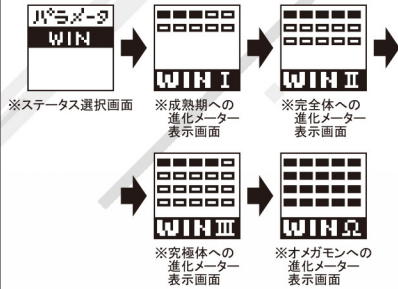
WIN(ウイン)

選択したデジモンのバトルでの勝利数を見ることができます。「WIN」を選択し、Aボタンで決定すると進化メーター表示画面になります。メーターはバトルで勝利すると1ptアップし、10勝すると成熟期に、さらに15勝すると完全体に、さらに20勝することで究極体に進化することが可能になります。アグモンとガブモンは2体をさらに20勝させることでオメガモンに進化することが可能になります。

進化メーター表示画面でAボタンを押すと、ステータス選択画面に戻ります。通常画面に戻りたい場合は、「パラメータ」での操作と同様です。通常画面で表示されていたデジモンとは異なるパートナーデジモンの進化メーターを見ていた場合、進化メーター表示画面でAボタンを押すと、デジモンチェンジ画面が表示されます。デジモンチェンジ画面での操作は「パラメータ」での操作と同様ですが「NO」を選択した場合はステータス選択画面に戻ります。

POINT!

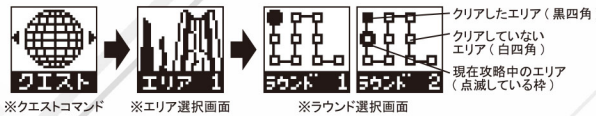
攻略するラウンドによっては、ラウンドを初めてクリアする前に限り、進化に必要な勝利数を満たしていなくても進化できる場合があるぞ！注意深く観察しながらバトルに臨もう！



※ティルモンは完全体への進化メーターから始まります。

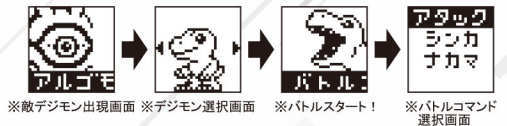
②クエストコマンド

冒険(敵デジモンとのバトル)を行うことができます。エリア選択画面で冒険したいエリアを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。次にラウンド選択画面で冒険したいラウンドを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。Bボタンを押した場合はエリア選択画面に戻ることができます。ラウンド選択画面では、各ラウンドをクリアする毎に次のラウンドを冒険することができるようになります。それぞれのエリアで全てのラウンドをクリアするとエリアクリアとなり、次のエリアを冒険することができるようになります。クリアしたエリア・ラウンドは上ボタン・下ボタンで選択することができ、Aボタンで決定することで再び冒険することができます。



敵デジモンとのバトル!

ラウンド選択画面で冒険したいラウンドを選択し、Aボタンで決定すると敵デジモン出現画面になります。ここでAボタンで決定するとデジモン選択画面になります。バトルで戦わせたいパートナーデジモンを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると画面の下に「バトルスタート」の文字が表示され、バトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。敵デジモン出現画面・デジモン選択画面でBボタンを押した場合はラウンド選択画面に戻ることができます。



POINT!

バトルコマンド選択画面でBボタンを押したり、バトルコマンド選択画面以降、ルーレット入力システムが始まるまで、一定時間操作を行わないと自動的にバトルに敗北してしまうぞ！パートナーデジモンへの適格な指示を心がけよう！

アタック・敵を攻撃します。

バトルコマンド選択画面で「アタック」を選択し、Aボタンで決定すると、ルーレット入力システムが始まります。「READY!」と表示されカウント音が鳴った後、ルーレットゲージの回転が始まりますので、5回転する間にルーレットゲージをAボタンで止めてください。止めた位置の結果画面が表示された後、敵デジモンとのバトルが始まり、味方デジモンが敵デジモンのどちらかを倒すことができます。

のHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。味方デジモンはルーレットゲージを止めた位置によって、4種類ある攻撃の内のいずれかから攻撃を行います。



POINT!

ルーレット入力システムによって決定される攻撃は4種類あるぞ！シングル⇒ダブル⇒トリプル⇒ハイパー攻撃になるにつれて強くなるらしい！できるだけルーレットゲージがMAXのタイミングを狙って止めよう！



シンカ・進化して攻撃します。

バトルコマンド選択画面で「シンカ」を選択し、Aボタンで決定すると、進化デジモン選択画面が表示されます。上ボタン・下ボタンで進化させたいデジモンを選択し、Aボタンで決定するとLEDの発光と共に進化演出が始まります。進化演出後、アタックコマンドと同様にルーレット入力システムを行い、バトルがスタートします。進化デジモン選択画面でBボタンを押した場合はバトルコマンド選択画面に戻ることができます。



※「シンカ」はパートナーデジモンが進化可能になると表示されるようになります。

ナカマ・仲間デジモンを呼び出して攻撃します。

バトルコマンド選択画面で「ナカマ」を選択し、Aボタンで決定すると、仲間デジモン選択画面が表示されます。上ボタン・下ボタンで呼び出したい仲間デジモンを選択し、Aボタンで決定してください。アタックコマンドと同様にルーレット入力システムを行い、バトルがスタートします。仲間デジモン選択画面でBボタンを押した場合はバトルコマンド選択画面に戻ることができます。



※「ナカマ」は仲間デジモンを仲間にすると表示されるようになります。

アイテム・アイテムを使用して、味方デジモンをサポートすることができます。

アイテムを所持している場合、各バトルコマンドでルーレット入力システムが始まる前にアイテムコマンド選択画面が表示されます。この画面で上ボタン・下ボタンを使い「YES」を選択し、Aボタンで決定すると、アイテム選択画面が表示されます。アイテム選択画面で使用したいアイテムを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、そのアイテムの効果を発動した後、ルーレット入力システムが始まります。アイテムコマンド選択画面で「NO」を選択した場合や、アイテム選択画面でBボタンを押した場合は、アイテムを使用せずにルーレット入力システムが始まります。



●アイテム効果画面の意味●

AP Up!	APをアップさせるアイテムを使用した時に表示されます。
Attack Chance!	Hアローを使用した時に表示されます。
Burst Chance!	Hゲートを使用した時に表示されます。

●アイテム一覧●

K ナックル	・攻撃時のAP+1。 ※相手属性がViの場合にはAP+2。
T ハンマー	・攻撃時のAP+1。 ※相手属性がVaの場合にはAP+2。
D クロウ	・攻撃時のAP+1。 ※相手属性がDaの場合にはAP+2。
G ソード	・攻撃時のAP+2。 ※相手属性がViの場合にはAP+3。
G キャノン	・攻撃時のAP+2。 ※相手属性がVaの場合にはAP+3。
W フェイズ	・攻撃時のAP+2。 ※相手属性がDaの場合にはAP+3。

H アロー	・ルーレット入力システムのルーレットゲージの回転スピードが遅くなる。
H ゲート	・バースト攻撃が必ず発生する。 ※ボスデジモンとのバトルでは使用不可。

※各アイテムの最大所持数は1つです。使用すると消費されてなくなります。

POINT!

アイテムはそれぞれ最大で1つずつしか持てない為、使いどころをよく考えよう！「Hゲート」はボスデジモンとのバトルでは使用できないことも忘れず覚えておこう！

バースト攻撃・一発逆転の一撃必殺攻撃を放つことができます。

バトル中にピンチに陥った時、稀にバーストチャンス画面が表示され、バースト攻撃のチャンスを得ることがあります。「BURST READY!」と表示されカウント音が鳴った後、連打ゲージ画面が表示されますので、約3秒間Aボタンを連打してください。Aボタンを連打すればするほど連打ゲージが溜まっていき、時間内に連打ゲージをMAXにすることができれば成功です。バースト攻撃を放ち、敵デジモンを一撃で倒すことができます。もし失敗した場合は通常攻撃を放ちます。



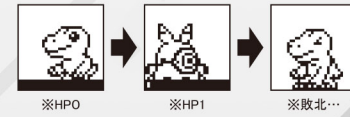
※「Hゲート」のアイテムを使用している場合は、味方デジモンの1回目の攻撃時に1度だけ必ず発生します。

バトルの勝敗

敵デジモンのHPをゼロにすると、味方デジモンの勝利となります。バトルに勝利すると使用したパートナーデジモンの勝利数がアップし、クリアしたエリアやラウンドによってはアイテムを入手できたり、パートナーデジモンを仲間にできたりします。



味方デジモンのHPがゼロになると、味方デジモンの敗北となります。クリア済みのエリアやラウンドでパートナーデジモンを鍛え直して再挑戦しましょう。



※バトルが終了した後は、バトルで使用したパートナーデジモン(進化前状態)が通常画面で表示されるデジモンに切り替わります。※仲間デジモンには切り替わりません。

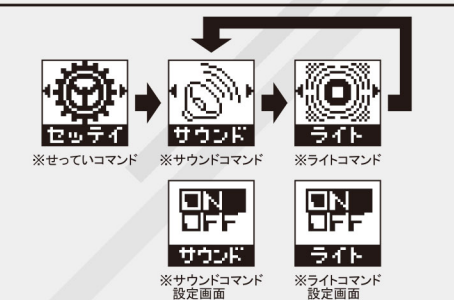
ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとバトルをしながらエリアを冒険し、各エリアのラウンド10では、LEDの発光と共に警告画面が表示され、いよいよボスデジモンが登場します。バトルの仕方は通常の敵デジモンとのバトルと同様です。ボスデジモンを倒すとエリアクリアとなり、次のエリアに進むことができます。



③せっていコマンド

サウンドやライト(LED)のON・OFFの設定を行うことができます。設定を行いたいコマンドを上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定するとそれぞれのコマンドの設定画面が表示されます。上ボタン・下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、決定した設定状態が反映されます。※ライトコマンドを「OFF」にしている場合、バトル時の進化演出が始まるタイミングが変わります。

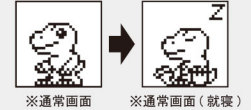


POINT!

サウンドやライトを「OFF」に設定すると、エンカウント呼び出しが発生したときにLEDが発光なくなったり、音も鳴らなくなったりするので注意が必要だ！

【7】通常画面

通常画面では使用中のパートナーデジモンが画面をどろせましと動きまわるアニメが表示されます。その状態で約60秒間ボタン操作を行わなかった場合、デジモンが眠りにつきます。その状態でいずれかのボタンを押すと、動きまわるアニメの表示に戻りますが、眠りについたままさらに約30秒間ボタン操作を行わなかった場合は、液晶画面の表示が消え、省電力モードになります。



POINT!

仲間になっているパートナーデジモンの数が、通常画面でのデジモンの動きに影響を与えているらしい…？違いが分かるかな？

①ともだちアニメ

通常画面でパートナーデジモンが起きている時にBボタンを押すと、使用中のパートナーデジモンと仲間になっているパートナーデジモン同士のともだちアニメを表示して通常画面に戻ります。5回ともだちアニメを表示すると、2匹のデジモンが眠りにつきます。その状態でBボタンを押すか約15秒間経つと通常画面に戻ります。



POINT!

パートナーデジモンが増えると、ともだちアニメに登場するデジモンも増えていくぞ！新しいパートナーデジモンを仲間にしたときはチェックしてみよう！

②エンカウントバトル

特定のエリアのボスデジモンを倒した後、通常画面で稀にエンカウント呼び出しが発生する場合があります。LEDの発光と共に警告画面が表示され、エンカウントデジモンが登場しますので、バトルを行ってください。バトルの仕方は通常の敵デジモンと同様です。バトルに勝利することでアイテムを入手できたり、仲間になってくれるデジモンもいます。



POINT!

通常のバトルと違い、エンカウントデジモン出現画面やデジモン選択画面でも、Bボタンを押したり、一定時間操作を行わないと自動的にバトルに敗北してしまうぞ！注意してバトルに臨もう！

秘情報公開!!

スクープ①



エンカウントバトルは仲間デジモンをGETするチャンス！呼び出しが発生した時は積極的に対応しよう！

スクープ②



ある条件を満たすと別の進化をするパートナーデジモンもいるらしい…？！正体はキミの目で確かめよう！