

対象年齢6才以上

©芥見下々／集英社・呪術廻戦製作委員会
©BANDAI
BANDAI 2021 MADE IN VIETNAM

じゅじゅつ

取扱説明書



△警告(けいごく)

保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えな
いでください。

△注意(ちゅうい)

- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- +-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれ

た手で操作したりしないでください。また、湿気の多いこ

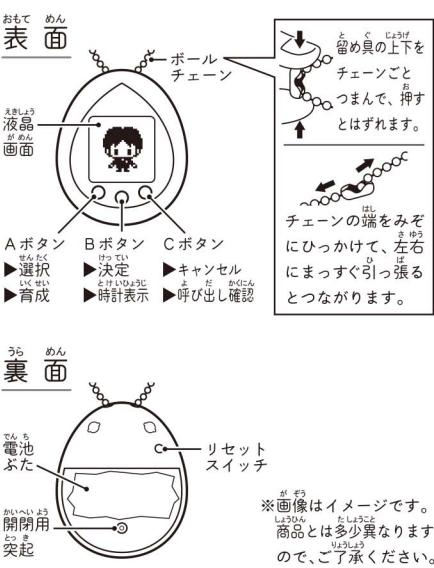
との使用・保管はさけてください。

「じゅじゅつ」は小さいのでポケットに入れたまま
洗濯したりしないようにご注意ください。

【使用上の注意】

- データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐにしてください。
- 本商品を樹脂製のソフアーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- 本商品は精密な電子部品が構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- 時計精度：日差±10秒以内

1 本体説明



2 呪術高専入学

- 1 本体下部の緑縁シートを抜きます。
▶ピーッと音が鳴って、時計設定画面が現れます。
- 2 【リセット操作】
本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
▶ピーッと音が鳴ります。



3 【時計設定】

- 現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。
1つ前の選択に戻りたい時は、Cボタンを押してください。
※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。



4 【呪術高専へ入学】

- 時計設定が終了すると、東京校、京都校の学長たちの様子が表示され、見習い呪術師が呪術高専へ入学したところから始まります。



3 時計操作

時計を見たい時

キャラクター表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。

もう一度Bボタンを押すと、キャラクター表示画面に戻ります。

時計を修正したい時

Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。

その後は【時計設定】(▶2 「呪術高専へ入学」参照)と同様です。

4 音のON/OFF

- キャラクター表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、音のON/OFF選択画面になります。
□(ON)か☒(OFF)をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。



5 電池交換方法

電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなります。
その後、全ての操作ができなくなります。
電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

- 1 本体裏面の開閉用突起を先の細い棒などで押しながらAボタンを押すと、音のON/OFF選択画面になります。
(図①)、電池ぶたを下方向にスライドさせて開けてください(図②)。
- 2 消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池(LR44×2個)別売り)を⊕と間違えないようにセットしてください。
※必ず2個とも交換してください。
- 3 電池ぶたを閉じて、必ず【リセット操作】(▶2 「呪術高専へ入学」参照)を行ってください。



6 キャラクターの育成方法

呼び出し

キャラクターが呼びかけてきた場合、その時のキャラクターの状態に合った対応が必要です。万一呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことでキャラクターの状態を確認することができます。



おにぎり

キャラクターが空腹の場合、Aボタンを押して、選択画面から ▶ Aボタンで選択・Bボタンで決定し、おにぎりをあげてください。※満腹時、呪霊出現時、睡眠時、負傷時、死亡直前時はおにぎりをあげることができません。



喜久福

キャラクターが不機嫌な場合、Aボタンを押して、選択画面から ▶ Aボタンで選択・Bボタンで決定し、喜久福をあげてください。

電気

キャラクターが眠った場合、Aボタンを押して、選択画面から ▶ (O F) をAボタンで選択・Bボタンで決定し、電気を消してください。(キャラクターが眠ると電気のON/OFF時、時計表示・修正、音のON/OFF以外の操作はできません。)※起きている時は電気のON/OFFはできません。



呪霊

一定時間ごとに呪霊が出現します。呪霊は時間が経つごとに画面を占領します。

画面全体を占領される前に、Aボタンを押して呪霊を退治してください。※呪霊が出現後の睡眠時、負傷時、死亡直前時は、呪霊を退治することができます。



訓練

キャラクターを立派に育成するためには訓練が必要です。Aボタンを押して、選択画面から ▶ 3つのうちどれかの訓練をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。※呪霊出現時、睡眠時、負傷時、死亡直前時は訓練をすることができません。



訓練『呪駒を寝かしつけ』

画面にボタン指示が表示されるので素早く押してください。「A」や「B」が2つ表示されている場合はそのボタンを2回押してください。指示通りボタンを押せたら成功です。5回の指示に対して全て正しく押せたら



1回でも釘をキャッチしたり、宿儕の指をキャッチし損なうと失敗です。

訓練『呪具の訓練』

15秒間Aボタンを連打してください。連打数が多ければ、呪霊を倒すことができます。連打数が足りないと呪霊が喜びます。ペアエクトを目指してたくさん連打してください。



訓練『宿儕の指キャッチ』

上から落ちてくる宿儕の指()を、カーソルを(Aボタンで左へ、Bボタンで右へ)動かしてキャッチしてください。同時に、上から落ちてくる釘(T)は、カーソルを動かして避けてください。宿儕の指を20個キャッチすると成功!



あのキャラクターも登場！？

まわりで支えてくれるキャラクター達の様子を見ることができます。内容を確認できたら、A～Cいずれかのボタンを押してください。



死亡

負傷しましたが、何度も負傷を繰り返すと死んでしまいます。(その後、呪霊たちに画面を占領されてしまいますが…)



負傷

呪霊を放置したり、育成を怠ったりするとキャラクターが負傷してしまいます。負傷した場合は、完全に回復するまでAボタンを押して治療してください。ずっと負傷したままでいると死亡してしまうので注意してください。(負傷している時は、時計表示・修正、音のON/OFF以外の操作はできません。)※死亡直になると、全ての操作ができなくなります。



Cボタンを押しながらAボタンを押すと、再び呪術高専への入学から始まります。

新たに見習い呪術師を導いてください。

育成方法によって様々なキャラクターに！



あるキャラクター達の信頼を得ると…

あのキャラクターにも育成可能！？