



©L5/YWP・TX



遊び方

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

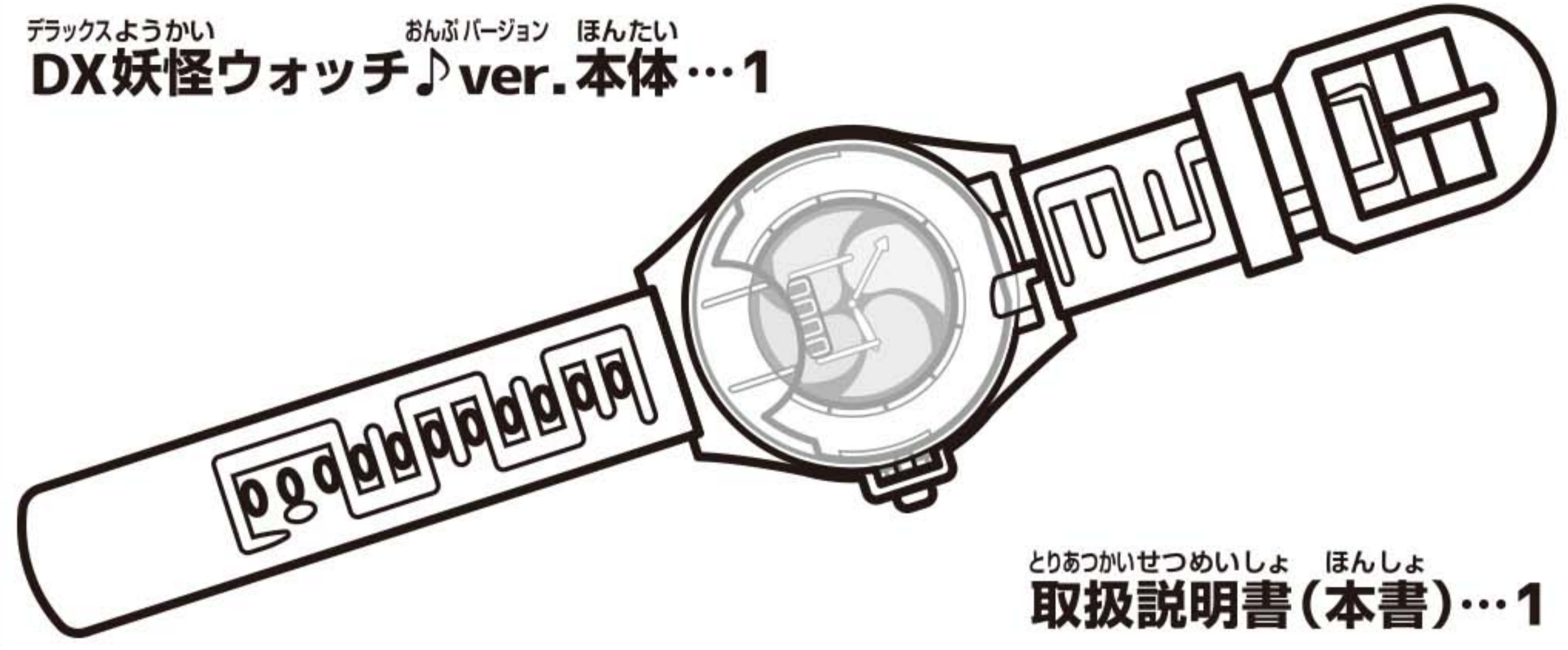
●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LED(サーチライト)の光を直接目に当てると危険です。のぞきこまないでください。●LED(サーチライト)の光の点灯を見続けたら、長時間皮膚に当てないでください。気分が悪くなったり、シミになる恐れがあります。●ベルトを長時間装着したり汗をかいたときなど、かゆみ・かぶれを生じる場合がありますので、皮膚に異常を感じたときは、すみやかにご使用をお止めください。●直射日光や反射光のあたる場所には置かないでください。レンズ形状のため、発火の危険があります。●カバーパーツを通して太陽などの強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



くちにいれない

《使用上の注意》●セットされている電池はテスト用です。同じ音声が繰り返し鳴ったり誤動作をする場合は、電池を交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。

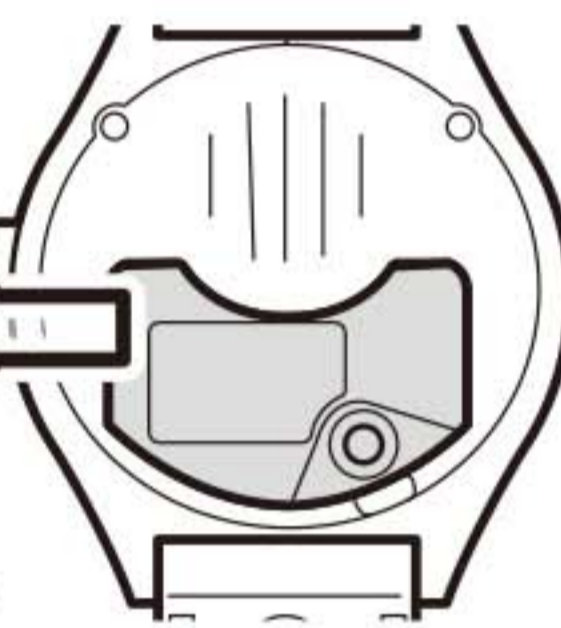
セット内容



付属のメダルは各種ゲーム、DX妖怪ウォッチ ver.本体以外のウォッチとは連動しません。

はじめに

DX妖怪ウォッチ ver.本体
裏側の絶縁シートを矢印の方向に引き抜いてください。
※絶縁シートを抜いても正しく作動しない場合は下記を参考にボタン電池を入れ直してください。

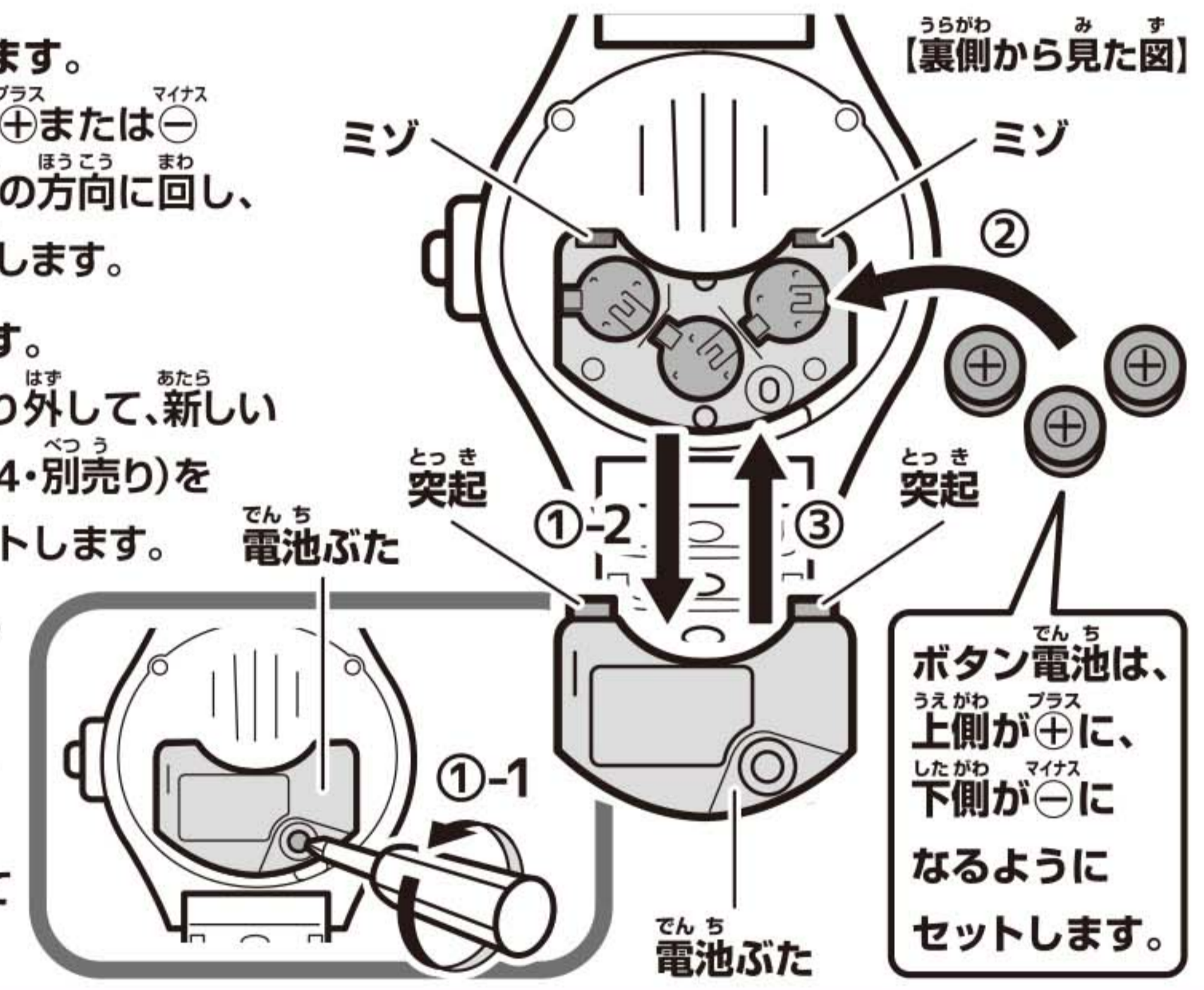


電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してから行ってください。
電源スイッチ

ボタン電池の交換

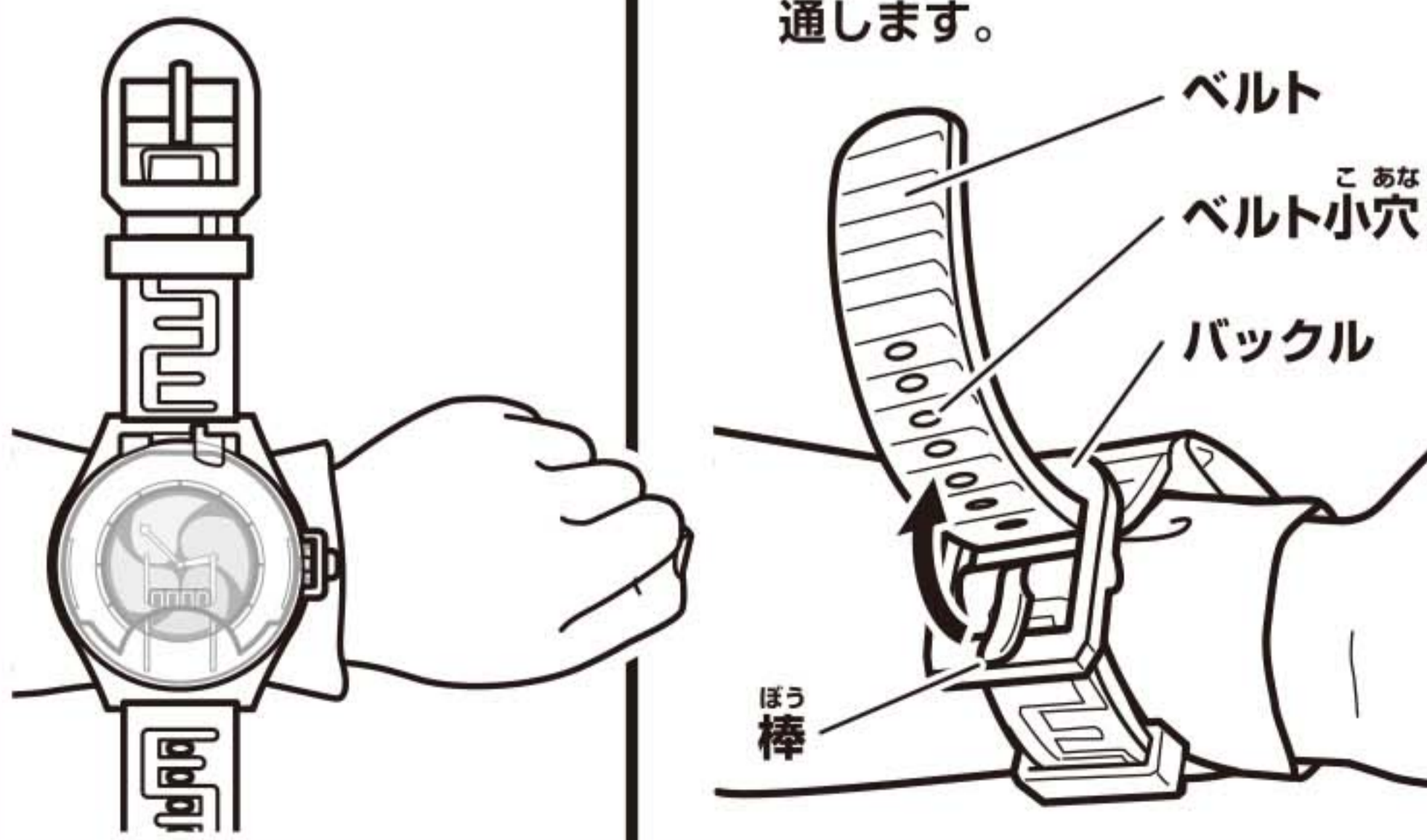
※必ず保護者の方が行ってください。
※以下のような症状が現れた場合は、電池が消耗している可能性があります。
1.買ったときよりも音が小さくなった。
2.メダルの種類によって音が途中で途切れたり、電源を入れたときと同じ音が鳴ってしまう。
3.青い光(サーチライト)が点滅してしまう。
1~3の症状が現れた場合は、電池の消耗が考えられますので、すべて新しい電池に交換してください。
※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してから行ってください。

①電池ふたを取り外します。
①-1 電池ふたのネジを+または-ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ふたを取り外します。
②ボタン電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個(LR44・別売り)を+/-に注意してセットします。
③電池ふたを戻します。
電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。

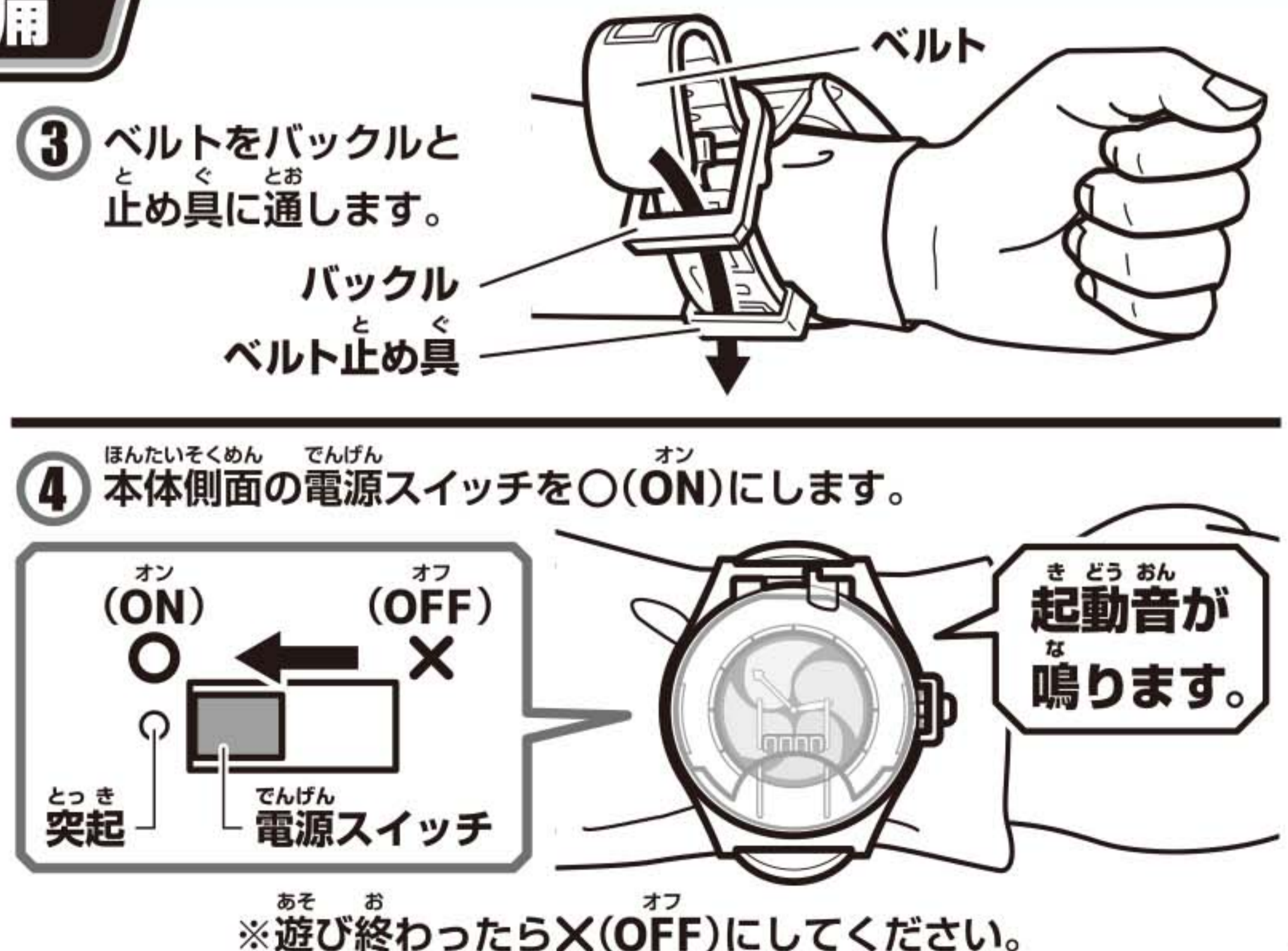


DX妖怪ウォッチ ver.で遊ぶ準備

① 本体を腕に合わせます。
② ベルトをバックルに通し、棒をベルトの小穴に通します。
③ ベルトをバックルと止め具に通します。



④ 本体側面の電源スイッチをO(ON)にします。
※遊び終わったらX(OFF)にしてください。



召喚モード!

① 妖怪メダルを装填口にセットします。



メダルの向きに注意しましょう!

△の刻印

△の刻印側から差し込みます。



♫の刻印

古典メダル(別売り)は♫の刻印側から差し込みます。

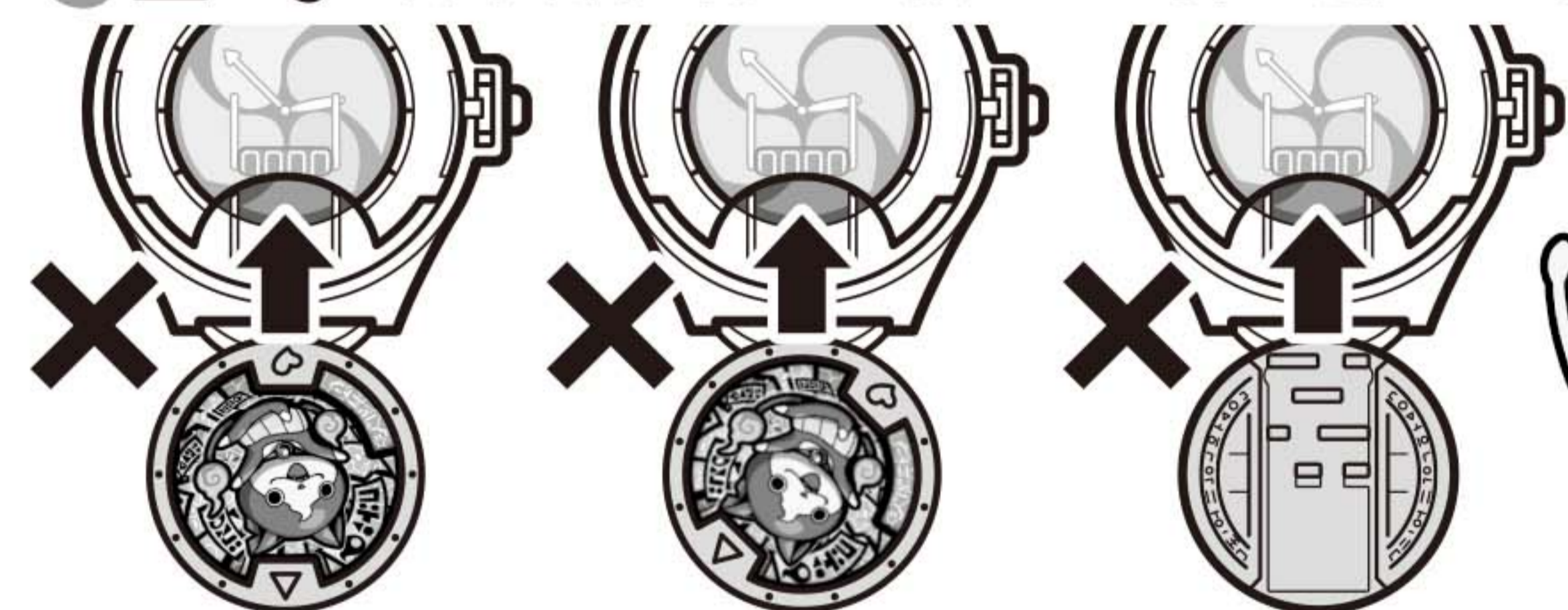


(別売り)

ざしきわらしのメダルは「妖怪メダル」セット01 ともだち妖怪大集合!! (別売り)に付属しています。



△や♫の刻印以外の向きや、傾けたり、斜め、裏返した状態で装填しないでください。



なんと!
これは大変です!

破損したり、妖怪メダルが取り出せなくなる恐れがあります。

② 妖怪メダルに応じた召喚音とセリフ音声(ランダム)が鳴ります。

1. 召喚音

プリチー! オレっち、トモダチ! ふくはウチー!!

2. メダル名乗り音

シバニャン!

3. セリフ音声(ランダム)

オレ、天野ケータ! フツの小学生!

1. 召喚音

ウー斯拉カゲ! おれたちのオーカゲー!

2. メダル名乗り音

ヒキコウモリ!

3. セリフ音声(ランダム)

やったー! 妖怪メダル、ゲットー!

過去流通済みのメダル

(2020年以前に発売した妖怪メダルが対象です。妖怪Yメダルは対応しません。)

下記は一例です。



うたメダル



ドリームメダル



トレジャーメダル

1. 召喚音

テーテーデン、テテテテデン、タンタンタン!

2. セリフ音声(ランダム)

いえ-----い!

※ケータのセリフが5種類ランダムで再生されます。

ランダムセリフについては次のページを確認しましょう!

ランダムセリフ一覧はこちら!

ケータ

- | | |
|----------------------|-----------------------------|
| ①「いえ-----い!」 | ⑭「必ず勝あああああつ!!」 |
| ②「やっぱいいね!」 | ⑮「オレの! ともだち...?」 |
| ③「なんかスゴい!」 | ⑯「あれ、こいつともだちだったっけ...?」 |
| ④「わあああああ!」 | ⑰「って、寝てるっ!」 |
| ⑤「スコー!」 | ⑱「どうだ! 参ったか---!」 |
| ⑥「ラッキー!」 | ⑲「えー! どうしたの? 戦ってよ!!」 |
| ⑦「なんだよお~」 | ⑳「ええええええ!? なにしてんの!?!」 |
| ⑧「やった.....やったよ-!!!」 | ㉑「アイツをやっつけて!!」 |
| ⑨「オレ、天野ケータ! フツの小学生!」 | ㉒「ありがと! きてくれて!」 |
| ⑩「これでよし!!」 | ㉓「アイツをなんとかして!」 |
| ⑪「今度はなに~!?」 | ㉔「出てきたからには、なにかいいことしてくれるよね?」 |
| ⑫「行ってこ-----い!」 | ㉕「やったー! 妖怪メダル、ゲットー!」 |



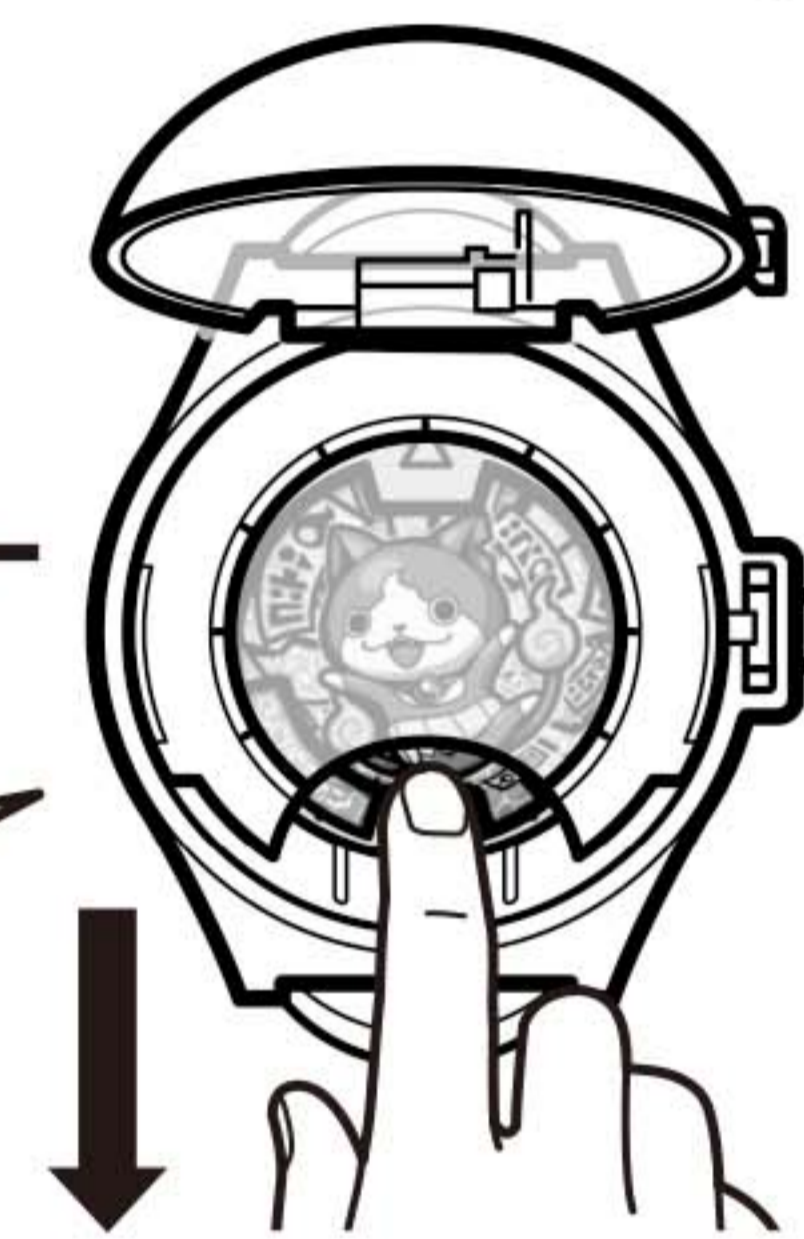
- メダルをいれたときは、①~⑳のセリフがランダムで再生されます。
- 電源を切る、もしくは、①~㉕まで全て再生し終わるとランダムはリセットされます。
- 過去流通済みのメダルをいれたときは、①④⑤⑥⑦のセリフがランダムで再生されます。
- 電源を切る、もしくは、①④⑤⑥⑦が全て再生し終わるとランダムはリセットされます。

妖怪メダルの取り出し方

妖怪メダルは完全に抜き取ってください。抜き取り途中で再度装填させると、メダルが正しく認識されない場合があります。

妖怪メダルを矢印の方向にスライドさせて抜き取ります。

ヒューン
解除音が鳴ります。



妖怪メダルを入れても、「ソウジャナイヨ」と鳴ったり、何も反応しないときは...



妖怪メダルを早く抜き差ししたり、妖怪メダルを認識する前に取り出すと、妖怪メダルを正しく認識しない場合があります。

妖怪メダルが正しく認識されていない時は、妖怪メダルを完全に抜き出し、解除音が鳴り終わってから再度奥まで装填してください。



サーチモード!

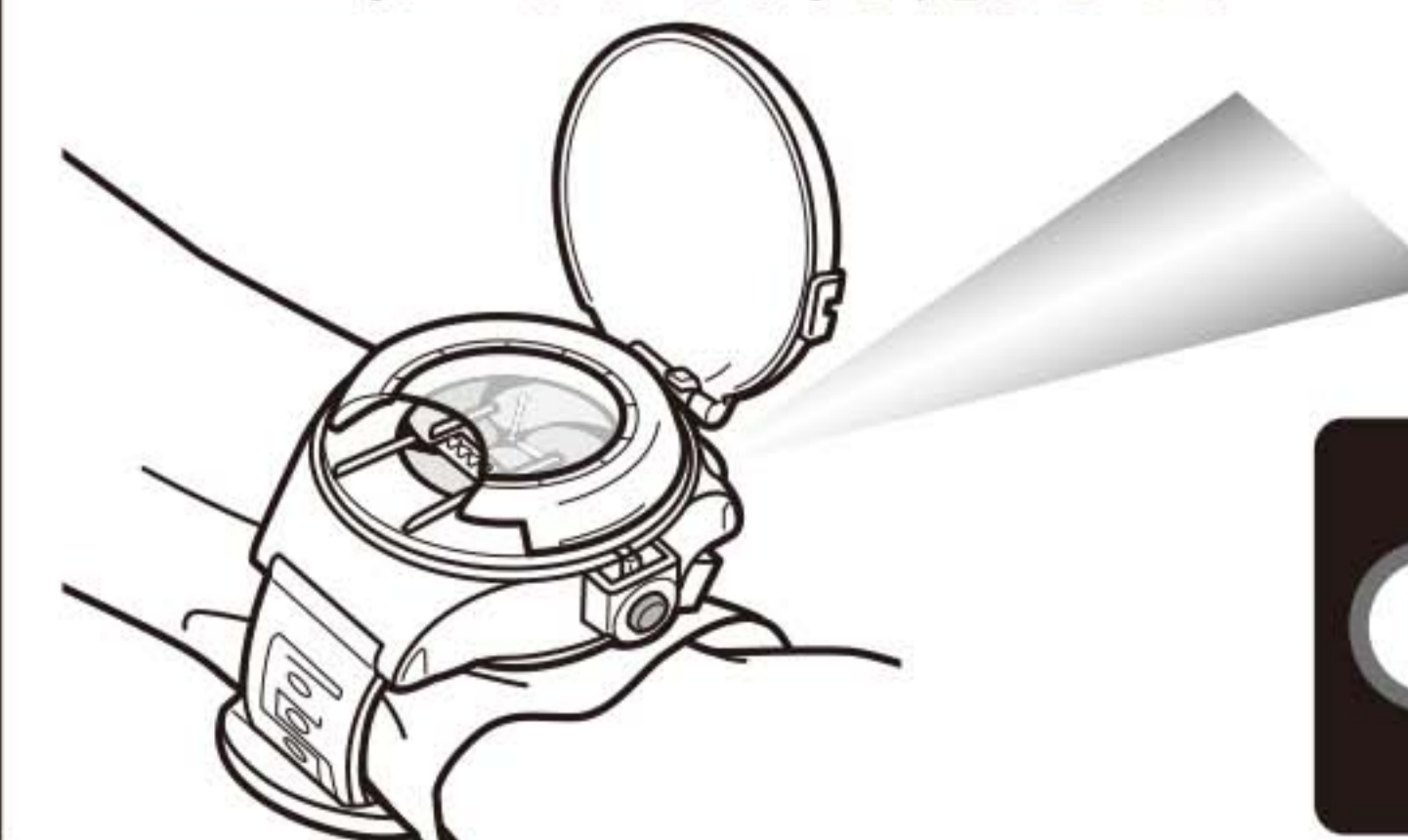
① ボタンを押して、カバーパーツを起こします。

※妖怪メダルがセットされていない状態で行います。



ボタン

② ボタンを長押しします。ボタンを押している間だけサーチ音が鳴り、LED(サーチライト)が光ります。



LED(サーチライト)の光を直接覗き込んだり、人に向けて照らさないでください。