

対象年齢8才以上

VBM CARD series

取扱説明書 ver.1.0

©円谷プロ ©BANDAI

●本取扱説明書はVBM CARD series 共通のもので、取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。●画像はイメージです。

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

《使用上の注意》●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。



VBM の使用方法

VBM CARD

VBMとはバイタルブレス キャラクターズに挿入することで遊び方が広がるデータメモリー

Ultra
Ultra Monsters

育成が可能になる
ウルトラマン/怪獣 データ

Area

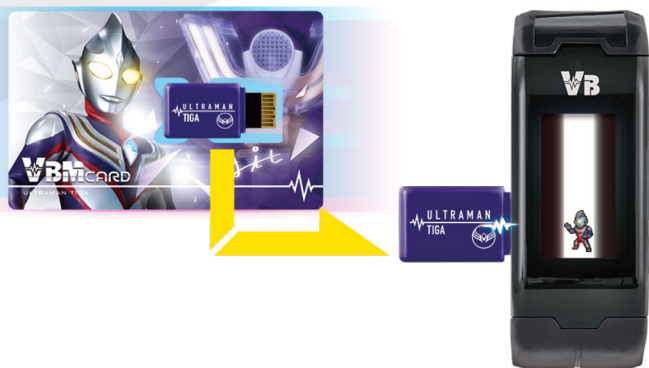
ミッションの舞台となるデータ

Graphic

バイタルブレスの背景をカスタマイズ

※ウルトラマンティガ VBM カードを例に説明します。

- VBMカードは「バイタルブレス キャラクターズ」にて最大2個までご使用いただくことが可能です。
- 「バイタルブレス デジタルモンスター」、「バイタルブレス デジヴァイス-V」に差し込んだ場合の動作は保証しておりません。予めご了承ください。



注意

- ※充電が少ない状態では行わず、必ず充電してから行ってください。
- ※VBM差し込み中は本体の電源を切らないでください。
- ※VBM抜き取りの案内が出るまでは、抜かないでください。
- 育成中のキャラクターのデータが消えてしまう恐れがあります。

VBMの取り外し

VBMカードからVBM本体を取り出します。

VBM本体の差し込み

バイタルブレスのVBM差し込みにVBM本体を差し込みます。

※ここではVS VBMカードは使用できません。

データ書き込み中

VBM内のデータをバイタルブレスに書き込んでいます。データの書き込みには50秒ほどかかります。

書き込み完了

書き込みが完了したら、VBMの情報が表示されます。

VBMの取り外し

書き込みが完了したら、VBM本体を取り外してください。

エラー①

左の画面が表示された際は、データの破損もしくは対応していないVBM本体を差し込んでいる場合があります。

エラー②

左の画面が表示された際は、データの書き込みに失敗しています。VBM本体を取り外し、再度差し込んでください。

詳しい情報は「バイタルブレス キャラクターズ ウルトラマン公式サイト」をチェック!

詳しくはコチラ

<https://toy.bandai.co.jp/series/vitalbracelet/ultraman/>

※通信料などはお客様のご負担となります。

バイタルブレス キャラクターズを装着

右の画面がでたらバイタルブレス キャラクターズを装着してください。

データの読み込み

書き込んだVBMのデータの読み込みを開始します。

キャラクターの誕生

データの読み込みが完了すると、キャラクターが誕生します。

ホーム画面へ

ホーム画面へ戻ると遊びが始まります。