



とうらぶっち



©2015 EXNOA LLC/NITRO PLUS ©BANDAI
BANDAI 2022 MADE IN CHINA

取扱説明書

対象年齢 6才以上

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》

●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋（プラスマイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



くちにいれない



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れてたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気の多いところで使用・保管はさけてください。

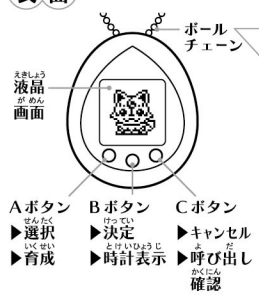
「とうらぶっち」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないようご注意ください。

《使用上の注意》

- データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品は樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えなくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所で使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- 時計精度：日差±10秒以内

本体説明

表 面



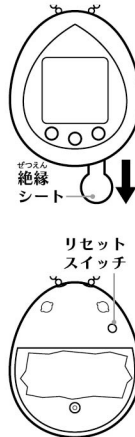
裏 面



※画像はイメージです。商品とは多少異なりますので、ご了承ください。

鍛刀開始

- 1 本体下部の絶縁シートを抜きます。
▶ピーツと音が鳴って、時計設定画面が現れます。
- 2 【リセット操作】
本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
▶ピーツと音が鳴ります。
※リセットスイッチはとがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。
※電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。



- 3 【時計設定】
現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。
1つ前の選択に戻りたい時は、Cボタンを押してください。
※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。
- 4 【鍛刀開始】
時計設定が終了すると、鍛錬所に鍛刀をすることができるようになります。



※画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。
※本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、今までの遊びの履歴が「リセット」されてしまいます。注意してください。

時計操作

時計を見たい時

キャラクター表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。
もう一度Bボタンを押すと、キャラクター表示画面に戻ります。

時計を修正したい時

Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。
その後は【時計設定】(▶二「鍛刀開始」参照)と同様です。

音のON/OFF

キャラクター表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、音のON/OFF選択画面になります。
【ON】か【OFF】をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。



電池交換方法

電池が消耗すると液晶画面が見えなくなり、その後、全ての操作ができなくなります。
電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

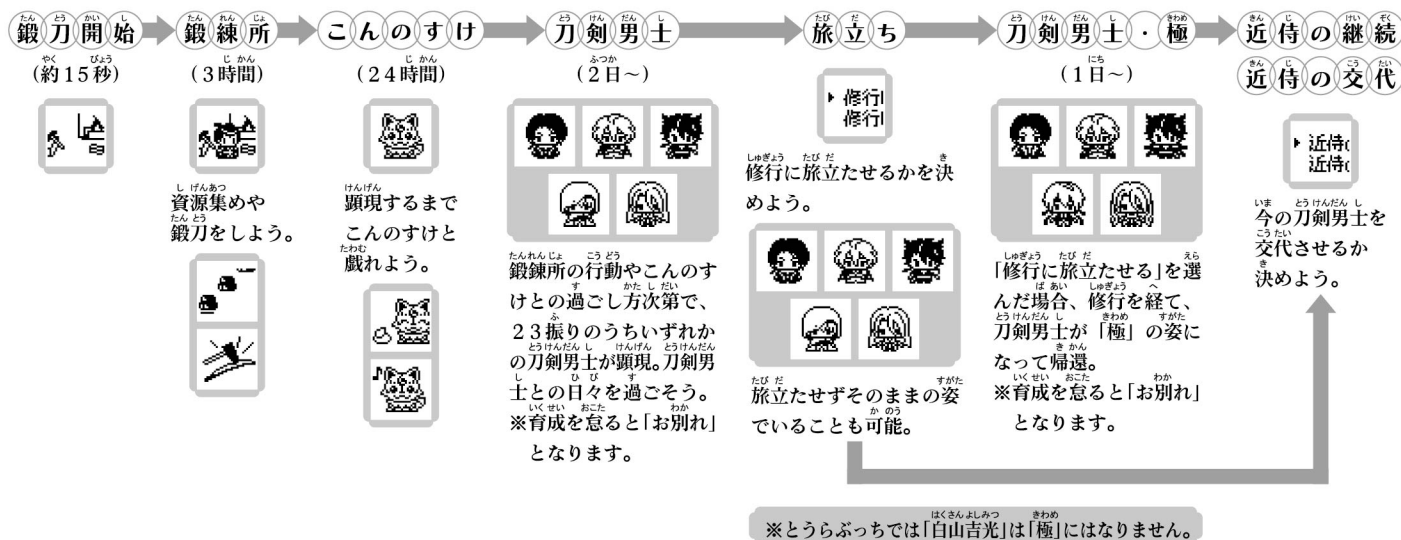
- 1 本体裏面の開閉用突起を先の細い棒などで押しながら、(図①)電池ぶたを下方方向にスライドさせて開けてください。(図②)
- 2 消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池(LR44×2個・別売り)を⊕⊖の間違えないようにセットしてください。
※必ず2個とも交換してください。
- 3 電池ぶたを閉じて、必ず【リセット操作】(▶二「鍛刀開始」参照)を行ってください。



六 育成可能な刀剣男士一覧：登場する刀剣男士は23振り！君だけの刀剣男士を育てよう！

短刀	 今剣	 葉研藤四郎	 太鼓鐘貞宗	 謙信景光	脇差	 につかり青江	 堀川国広					
打刀	 加州清光	 歌仙兼定	 陸奥守吉行	 山姥切国広	 蜂須賀虎徹	太刀	 小狐丸	 一期一振	 鶯丸	 燭台切光忠	 ひげきり	
大太刀	 蛭丸	 太郎太刀				槍	 日本号	 御手杵				
薙刀	 巴形薙刀	 静形薙刀				薙刀	 白山吉光					

七 とうらぶっちの主な流れ



八 鍛錬所

「鍛錬所」の期間は3時間となります。3時間の間に、「資源」のキャッチゲームと「鍛刀」を行うことができます。

資源

Aボタンを押して、選択画面から【資源】をAボタンで選択・Bボタンで決定後、4つの資源【木炭】【玉鋼】【冷却水】【砥石】からお好みの資源をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。

決定すると、選んだ資源が上から落ちてくるキャッチゲームが始まります。画面下のカーソルを、Aボタンで左へ、Bボタンで右へ動かして、資源をキャッチしましょう！1回の鍛錬所の期間中、取得した資源の数は累積し、その数は、顕現する刀剣男士に影響します。



鍛刀

Aボタンを押して、選択画面から【鍛刀】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、鍛刀することができます。1回の鍛錬所の期間中、鍛刀の実回数数は累積し、その数は、顕現する刀剣男士に影響します。

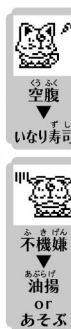


九 こんのすけとの戯れ方：その一

「鍛錬所」の期間が終わった後、「こんのすけ」と戯れることができる期間に変わります。こんのすけの「呼び出し」に応え、「ごはん」をあげたり、「あそぶ」ことができます。こんのすけと戯れることができる期間は24時間となります。

呼び出し

こんのすけが呼びかけてきた場合、その時のこんのすけの状態に合った対応が必要です。万一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことで、こんのすけの状態を確認することができます。



九 このすけとの戯れ方：その二

いなり寿司

このすけが空腹の場合、Aボタンを押して、選択画面から【ごはん】▶【いなり寿司】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、いなり寿司をあげてください。
※満腹時、睡眠時は、いなり寿司をあげることができません。



油揚

このすけが不機嫌な場合、Aボタンを押して、選択画面から【ごはん】▶【油揚】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、油揚げをあげてください。
※睡眠時は、油揚げをあげることができません。



あそぶ

このすけとあそぶことができます。このすけが不機嫌な場合、あそんであげるとご機嫌になります。Aボタンを押して、選択画面から【あそぶ】をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
画面に【◀】または【▶】の指示が表示されるので、【◀】の時はAボタン、【▶】の時はBボタンを素早く押してください。
【◀】や【▶】が2つ表示される場合は、対応するボタンを2回押してください。
指示通りボタンを押せたら成功です。指示と違うボタンを押したり、ボタンを押さずにいると失敗となります。
※睡眠時は、あそぶことができません。



電気

このすけが眠ったら、Aボタンを押して、選択画面から【電】(OFF)をAボタンで選択・Bボタンで決定し、電気を消してあげてください。
※このすけが眠ると、電気のON/OFF、時計表示・修正、音のON/OFF以外の操作はできません。
※起きている時は電気のON/OFFはできません。



十 刀剣男士の育成方法：その一

このすけと戯れることができる期間の後、刀剣男士が顕現します。刀剣男士の「呼び出し」に応え、「便利道具」を与えたり、3種類の「内番」を行うことができます。
刀剣男士をきちんと育成していると、刀剣男士として顕現してから2日後に、修行に旅立たせることができます。
(修行に旅立たせることができる機会は1日1回…計3回あります。それ以降は、刀剣男士を旅立たせることはできません。)
また、5日後には、「近侍の交代」を選べるようになります。
(近侍の交代)を選べる機会は、3日ごとにあります。

呼び出し

刀剣男士が呼びかけてきた場合、その時の刀剣男士の状態に合った対応が必要です。
萬一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことで、刀剣男士の状態を確認することができます。

一口団子

刀剣男士が疲労している場合、Aボタンを押して、選択画面から【便利道具】▶【一口団子】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、一口団子をあげてください。
※非疲労時、睡眠時、時間遡行軍侵攻時、不機嫌時、旅立ち直前時、お別れ直前時、近侍の交代直前時は、一口団子をあげることができません。



根兵糖・並

刀剣男士の機嫌が悪くなってきている場合、Aボタンを押して、選択画面から【便利道具】▶【根兵糖・並】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、根兵糖・並をあげてください。
※睡眠時、時間遡行軍侵攻時、不機嫌時、旅立ち直前時、お別れ直前時、近侍の交代直前時は、根兵糖・並をあげることができません。

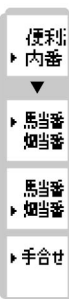
電気

刀剣男士が眠ったら、Aボタンを押して、選択画面から【電】(OFF)をAボタンで選択・Bボタンで決定し、電気を消してあげてください。
※刀剣男士が眠ると、電気のON/OFF、時計表示・修正、音のON/OFF以外の操作はできません。
※起きている時は電気のON/OFFはできません。



内番

3種類の内番で日々の鍛錬を行うことができます。
Aボタンを押して、選択画面から【内番】▶3種類のうちどれかの内番をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
※睡眠時、時間遡行軍侵攻時、不機嫌時、旅立ち直前時、お別れ直前時、近侍の交代直前時は、内番を実施することができません。



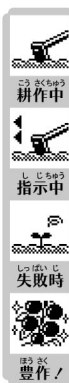
内番／馬当番

8秒間Aボタンを連打してください。連打数が多ければ、馬にたくさんブラッシングをすることができます。
連打数が少ないとブラッシングが足りず、馬が怒ってしまうので、しっかりボタンを押してください。



内番／畑当番

画面に【◀】または【▶】の指示が表示されるので、【◀】の時はAボタン、【▶】の時はBボタンを素早く押してください。
【◀】や【▶】が2つ表示される場合は、対応するボタンを2回押してください。
指示通りボタンを押せたら成功です。指示と違うボタンを押したり、ボタンを押さずにいると失敗となり、畑を耕した後の収穫物が上手く育ちません。



内番／手合せ

手合せ中、【!】が出た瞬間にAボタンまたはBボタンを押してください。成功すれば育成中の刀剣男士が喜びます。
【!】が出ていない時にボタンを押したり、【!】が出ている状態でボタンを押さずにいると失敗となります。



十 刀剣男士の育成方法：その二

時間遡行軍

一定時間ごとに、時間遡行軍が襲来します。時間遡行軍は時間が経つごとにたまごっち本丸を侵攻していきます。画面全体に侵攻をされる前に、Aボタンを押して、時間遡行軍を撃退してください。

※睡眠時、不機嫌時、旅立ち直前時、お別れ直前時、近侍の交代直前時は、時間遡行軍を撃退することができます。



襲来してくる時間遡行軍は3種類 / 1種類ずつ無作為に侵攻してきます。

日常風景

特定の時間になると、たまごっち本丸での刀剣男士達の日常を垣間見ることができます。

見られる日常は、育成している刀剣男士ならではのものと、それ以外の刀剣男士のものがあります。

表示されている3分の間に、A・B・Cいずれかのボタンを押すと、続きの日常風景を見ることができます。

※3分の間にボタンを押さないと、続きの日常風景は表示されず、自動的に通常画面に戻ります。



不機嫌

時間遡行軍を撃退しなかったり、育成を怠っていたりすると、刀剣男士は不機嫌になってしまいます。

不機嫌になってしまった場合は、完全に機嫌が回復するまでAボタンを押しましょう。

ずっと不機嫌のまましていると、刀剣男士とお別れになってしまうので注意してください。

※不機嫌の時は、時計表示・修正、音のON/OFF以外の操作はできません。



極

刀剣男士の育成をきちんとしていると、刀剣男士として顕現してから2日後、いつもと様子が変わり、「旅立ち直前」の状態となります。

その状態の時にA・B・Cいずれかのボタンを押すと、

【修行に旅立たせる / 修行に旅立たせない】の選択画面が出てくるので、Aボタンで選択・Bボタンで決定してください。

「修行に旅立たせる」を選べると、刀剣男士は修行に旅立っていきます。

その間は文箱が画面上に表示され、一定時間ごとに手紙が届きます。

手紙が3通たったら、A・B・Cいずれかのボタンを押すと、「極」の姿になった刀剣男士が帰還します。



「修行に旅立たせない」を選べると、引き続き、同じ姿の刀剣男士を育成することができます。

それ以降、修行に旅立たせる機会は、翌日と翌々日の2回まで(計3回)となります。

※「白山吉光」は「極」にはなりません。

顕現してから5日後に「近侍の交代」を選ぶようになります。

お別れ

不機嫌のままだったり、何度も不機嫌を繰り返すと、障子が閉まり、お別れになってしまいます。

※お別れ直前時は全ての操作ができなくなります。



近侍の交代直前

刀剣男士として顕現して5日後、「近侍の継続」か「近侍の交代」を選ぶことができるようになります。

「近侍の交代直前」の状態となってA・B・Cいずれかのボタンを押すと、

【近侍の継続 / 近侍の交代】の選択画面が出てくるので、Aボタンで選択・Bボタンで決定してください。



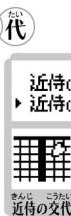
近侍の継続 / 近侍の交代

「近侍の継続」を選べると、引き続き、同じ刀剣男士を育成することができます。

それ以降、3日経過することにより、「近侍の交代」を選ぶ機会があります。

「近侍の交代」を選べると、障子が閉まり、桜が舞うと近侍の交代となります。

新たな刀剣男士を顕現させてください。



新たに刀剣男士を

育成する方法

「近侍の交代」を選んだ場合や、「お別れ」になってしまった場合、

Cボタンを押しながらAボタンを押すと、再び【鍛刀開始】から始まります。

鍛刀を行い、新たな刀剣男士を顕現させましょう。