

警告 (けいこく)
 保護者の方へ、必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

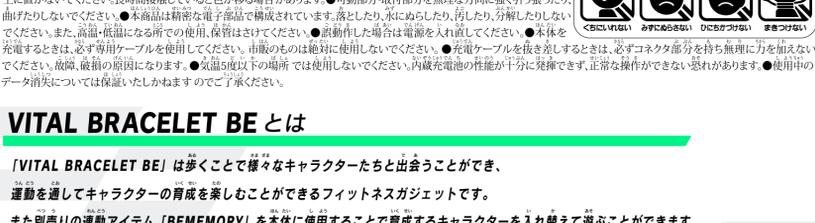
注意 (ちゅうい)
●取扱説明書 (本書) を必ずお読みください。●本商品には電子部品を使用しております。ベースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●液晶画面、センサーの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●内蔵された充電式電池を使用すると発熱、破裂、発火、液漏れの危険があります。●下記に注意してください。●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●充電中のバイタルプレスの再充電は絶対にしないでください。過充電になり危険です。●本商品は完全防水ではありません。大量の水をかけたり、水没させたりしないでください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れて、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●本商品はリチウムイオンバッテリー電池を使用しております。●充電は必ず目の届く、周りに燃えやすいものがないところで行ってください。●充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中の本体が熱くなり、臭い、ふくみ、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちに使用をおやめください。●充電を始めても充電の表示が出ない、また4時間以上充電されない場合は、充電ケーブルを取り外し直ちに使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続したまま放置せず、必ず取り外してください。●ケーブルは、指などに巻きつけたりしないでください。血がかわくわくになり危険です。

<使用上の注意> ●プラスチック製包装材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソフトウェアやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分(取付部分)を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬれたり、再び分解したくないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●自動作動の場合は電源を入れたままにしてください。●本体を充電するときは、必ず専用ケーブルを使用してください。市販のものとは絶対に使用しないでください。●充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を無理に力を加えないでください。故障、最悪の原因になります。●気温5度以下の場所では使用しないでください。内蔵電池の性能が十分に発揮できず、正常な操作ができない恐れがあります。●使用中のデータ消失については保証いたしかねますのでご了承ください。

VITAL BRACELET BE とは
 「VITAL BRACELET BE」は歩くことで様々なキャラクターたちと出会うことができ、運動を通してキャラクターの育成を楽しむことができるフィットネスガジェットです。
 また別売りの運動アイテム「BEMEMORY」を本体に使用することで育成するキャラクターを入れ替えることができます。
 あなたとお気に入りのキャラクターたちとともに毎日の生活を「アソビ」に変えましょう。

もくじ
 1 本体電源の入れ方
 2 日時・ユーザーアパターの設定
 3 HOME画面の説明
 4 メニュー画面の見方
 5 設定
 6 トレーニング
 7 メモリ
 8 電源

セット内容
 VITAL BRACELET BE 本体...1個
 充電ケーブル...1本
 取扱説明書...1



生活防水機能について
 本商品は生活防水 (IPX4相当) です。手洗い時の水しぶきや、雨などの水の飛まつに対して保護されています。IPX4相当の効果を発揮するためには、BEMEMORY差込口、充電ケーブル差込口のキャップをしっかりと締めてください。また濡れた後は、乾いた布等で拭き取り、十分乾燥した状態で充電/BEMEMORYの差し込みを行ってください。
 【注意】本商品は完全防水ではありません。水没させないでください。下記の条件にご注意ください。

使用できる状況	使用できない状況
<ul style="list-style-type: none"> ・手洗い時、多少の水しぶきが本体にかかる状況 ・軽い雨が降っている状況 ・運動で汗をかいている状況 	<ul style="list-style-type: none"> ・プールやお風呂、海水など本体が完全に水に浸かる状況 ・シャワーなど強い水流が本体にかかる状況 ・その他、大量の水がかかる、本体が水没する状況

1 本体電源の入れ方

VITAL BRACELET BE 側面の「●」ボタンを約3秒長押ししてください。

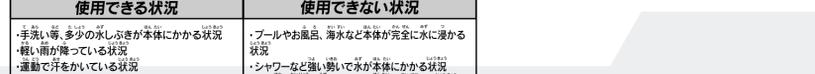


ご使用前に必ず同梱の充電ケーブルを使用して充電してください。電源が入らない場合は電池残量が少ない場合があります。充電の仕方は本書下冊「本体充電の仕方」をご確認ください。充電する際は、必ず腕からVITAL BRACELET BEを取り外してください。

2 日時・ユーザーアパターの設定

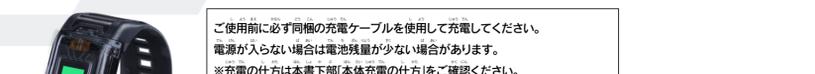
①日時の設定

①「●」ボタンを押すことで日時を調整することができます。
 ②「●」ボタンで「年」、「日付」、「時刻」がセットされます。「●」ボタンを押す続けることで「年」、「日付」、「時刻」を進めることができます。



②ユーザーアパターの設定

本体側面の「●」ボタンでアパターを選択し「●」ボタンで決定してください。設定が完了すると自動でHOME画面へ遷移します。



3 HOME画面の説明

バイタル

「バイタル」の正解、「マイル」を検知、「ハタル」の検知で確認することができます。
 ●心拍数は5分ごとに検知されます。5分ごとに心拍が検知され、その時の心拍が基準値より高いほどバイタル値が大きくなります。基準値は、基準値からの偏差値をもとに、人によって異なります。
 ●心拍数が65以下はゲーム内の、65と表示されます。
 ●心拍数は「マイル」によるバイタルの増減、50マイル進むことで4バイタル獲得できます。●3分ごとにマイルの増加量が判定されます。●マイルはバイタルプレスを腕に付けて歩くことで得られる値です。
 ②ハタルの検知によるバイタルの増減。別売りのキャラクターの進化段階によって増減するバイタルは異なります。●アパターではハタルによる増減はありません。

自キャラクターの進化レベル	最キャラクターの進化レベル													
	PHASE3		PHASE4		PHASE5		PHASE6		PHASE7		PHASE7		PHASE7	
	勝利	敗北	勝利	敗北	勝利	敗北	勝利	敗北	勝利	敗北	勝利	敗北	勝利	敗北
PHASE3	200	-160	300	-100	600	-20	1200	-20	1800	-20	2400	-20	2400	-20
PHASE4	100	-300	300	-240	450	-150	700	-20	1400	-20	2100	-20	2400	-20
PHASE5	20	-600	150	-450	400	-320	600	-400	800	-500	1000	-20	1600	-20
PHASE6	20	-1200	20	-700	400	-600	500	-400	700	-500	900	-20	2100	-20
PHASE7	20	-1800	20	-1400	20	-800	500	-750	600	-480	800	-600	2400	-20

③検知していきこるバイタルの増減。5分ごとの心拍数検知のタイミングで検知しているため4バイタル獲得できます。
 ④キャラクターの検知によって増減するバイタルに補正がかかります。
 ●メンタル状態
 補正値
 補正値 +2.0 +1.0 +0.5
 ●バイタルの最大値は変化段階に関わらず9999です。

キャラクターのメンタル / 状態の演出一例



キャラクターのメンタル

キャラクターのメンタルは3段階に分かれ、メンタルの状態によって「ハタル」の検知率、日々の運動、トレーニングによって獲得できるバイタルが変化します。メンタルは運動量、Lvlによって変化します。たたく運動量が増えればメンタルも上昇します。
 ※メンタルの進化段階はキャラクターによって異なります。

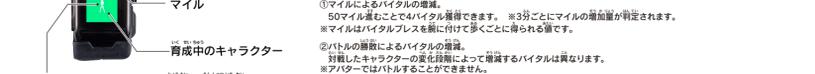
キャラクターの状態

心拍数とマイルの変化によってキャラクターの運動量が変化します。バイタルプレスを基準値となる心拍数に応じて、判定基準より心拍数が高くなるほど判定基準に到達して、判定基準を超過すると「産出」の判定を発生させます。判定基準には個人差があります。判定基準には個人差があります。
 ※「通常」状態は運動せずにバイタルプレスを装着しているときです。

メンタル検知	走り		特選		歩き		通常		振り		未検知	
	あり	なし	なし	なし								
心拍数検知	あり	なし	なし									
運動量Lvl	3	3	2	2	2	1	1	0	なし	なし	なし	なし

4 メニュー画面の見方

「●」ボタンを押すことで各アイコンに進み、「●」ボタンを押して詳細画面へ移行します。「●」ボタンを押す「●」ボタンを押す
 ★「●」ボタンを約1秒以上長押しすることで「●」ボタンに戻るができます。



5 別売りのBEMEMORYとの連動

「メモリメニュー選択」 BEMEMORYの差し込み データ書き込み中 書き込み完了 BEMEMORYの取り外し

VITAL BRACELET BEを装着 別売りのBEMEMORYの差し込み エラー① エラー② エラー③

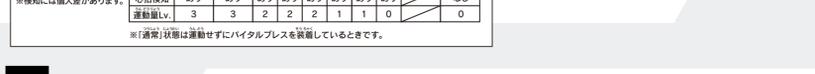
※BEMEMORYを差し込み直しても問題が解決されない場合は、表示されるエラーコードに合わせてバンダイお客様相談センターまでご連絡ください。
 ※メモリを差し込んだ際にバックアップがいっしょにバックアップされた場合、消去するキャラクターを選び直す必要があります。

Dimカード / VBMカードとの連動について

別売りのDimカード/VBMカードシリーズも同様の手順でご使用いただけます。Dimカード/VBMカードとVITAL BRACELET BEを連動させた際の、詳細に関しては下記URLをご確認ください。
<https://toy.bandai.co.jp/series/vitalbraceletbe/topics/detail/2644/>

その他アプリとの連動に関しては下記URLをご確認ください。
<https://toy.bandai.co.jp/series/vitalbraceletbe/topics/detail/2682/>

【シリーズ間の互換性について】



VITAL BRACELET BEはDimカード、VBMカード、BEMEMORYをお使い頂くことができます。過去のバイタルプレスシリーズでは、BEMEMORYは使用できません。

6 トレーニング

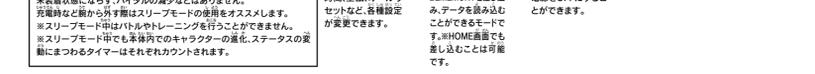
自身のトレーニングでキャラクターを強く育てることができるメニューです。設定されている制限時間内でトレーニングをこなした回数や心拍の上昇値に応じて、結果がGREAT、GOOD、FAILEDと変わります。1日に挑戦できるミッションの数には制限はありません。PHASE1から挑戦可能です。



ユーザーアパターでもトレーニングをお楽しみ頂くことができます。過去3日間でトレーニングを行った回数をアパターの画面で確認することができます。アパター画面の確認方法は、本書メニュー画面の見方をご参照下さい。

7 設定

各種設定を行うメニューです。



8 メモリ

別のBEMEMORYで遊ぶ際はこのメニューを選択してください。BEMEMORYとの連動と同様の手順でメモリを差し込んでください。



5 別売りのBEMEMORYとの連動

※本メニュー以外にも、HOME画面での読み込みも可能です。

9 電源

電源をオフにすることで育成中のキャラクターのマイルはリセットされます。一度電源をオフには、キャラクターの進化/変化、ステータスの変動にまつわるタイマーが停止されます。



別売りのBEMEMORYと連動させた際のアプリについて

本商品は別売りのBEMEMORYシリーズと連動させることにより、更にアプリが広がり、様々なキャラクターを自身の運動で育成することができるようになります。別売りのBEMEMORYと連動させた際にも楽しみ頂ける機能は下記の通りです。

- ①ステータスの確認 育成しているキャラクターのステータスを確認できます。
- ②アドベンチャー 歩いて各ステージ毎に設定されているマイルに到達することで敵キャラクターとバトルすることができます。
- ③キャラクター 自分が入手したキャラクターを保管することができます。
- ④通信 専用アプリ(VITAL BRACELET ARENA)などと連動ができます。
- ⑤バトル 自分が育成しているキャラクターとバトルに挑むことができます。
- ⑥進化・変化 自分が育成しているキャラクターをより強く成長させることができます。

BEMEMORYとの連動後にも楽しみ頂ける上記の機能の詳細については、下記URL (VITAL BRACELET BE公式サイト)内の各キャラクターページよりご確認ください。
<https://toy.bandai.co.jp/series/vitalbraceletbe/>