

WEB取扱説明書

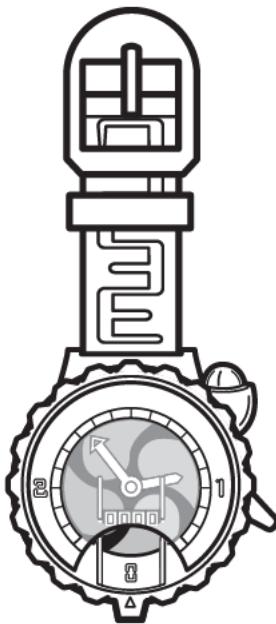
妖怪ウォッチ
©LS/YWP・TX

DX妖怪ウォッチ
零式タイプS

デラックス よう かい ゼロ シキ あそ かた DX妖怪ウォッチ零式タイプSの遊び方

セット内容

- DX 妖怪ウォッチ零式タイプS 本体 1
- 妖怪メダル 5
(ジバニヤン・ツチノコ・麒麟・ブリー隊長・コマさんじゃんけん)



※画像はイメージです。※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

△警告(けいこく)

はごしゃのかたへ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

△注意(ちゅうい)

●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●本商品にはスピーカーを使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●LEDの光を直接見たり、光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。●直射日光や反射光のある場所には置かないでください。レンズを使っているため、発火の危険があります。●レンズで太陽などの強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。●ベルトを長時間装着したり汗をかいだときなど、かゆみ・かぶれを生じる場合がありますので、皮膚に異常を感じたときは、すみやかにご使用をお止めください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗つてください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

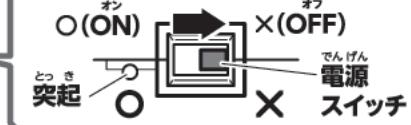
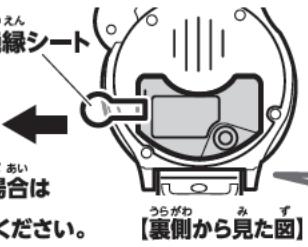


はじめに

はじめて遊ぶ時は、
絶縁シートを外す

DX妖怪ウォッチ零式タイプS 絶縁シート
本体裏側の絶縁シートを矢印の
方向に引き抜いてください。
※絶縁シートを抜いても正しく作動しない場合は
下記を参考にボタン電池を入れなおしてください。

※電源スイッチがX(OFF)になっている
ことを確認してから行ってください。



ボタン電池の交換

※必ず保護者の方が行ってください。

※以下のようないふらはうが現れた場合は、
電池が消耗している可能性があります。

1. 買ったときよりも音が小さくなつた。
2. 音が途中で途切れたり、電源を入れたときと同じ音が鳴つてしまつた。
3. 青い光(サーチライト)が暗くなつたり、光らなくなつてしまつた。
- 等の症状が現れた場合は、電池の消耗が考えられますので、すべて新しい電池に交換してください。

※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してから行ってください。

LR44 × 3
ボタン電池(LR44)3個使用(付)

●セットされている電池はテスト用です

①電池ぶたを取り外します。

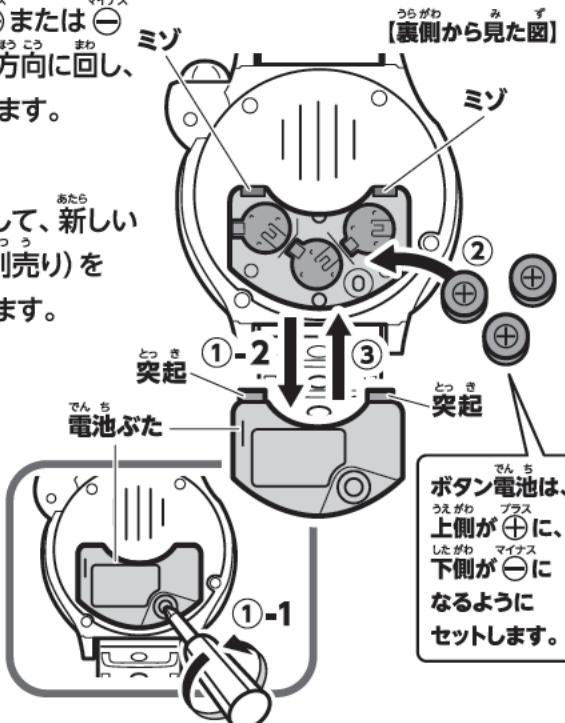
- ①-1 電池ぶたのネジを+または-マイナスドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを取り外します。

②ボタン電池を入れます。

- 古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個(LR44・別売り)を+ - に注意してセットします。

③電池ぶたを戻します。

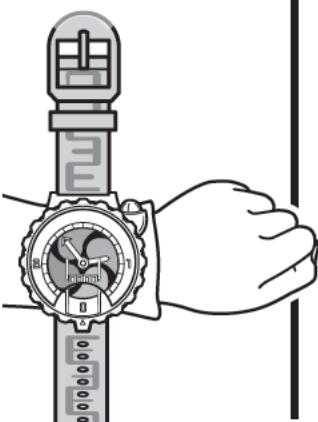
- 電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



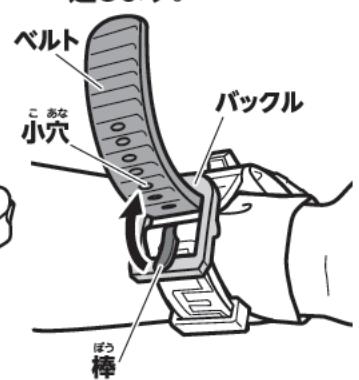
ボタン電池は、上側が+に、下側が-になるようにセットします。

DX妖怪ウォッチ零式タイプSで遊ぶ準備

- ① 本体を腕に合わせます。

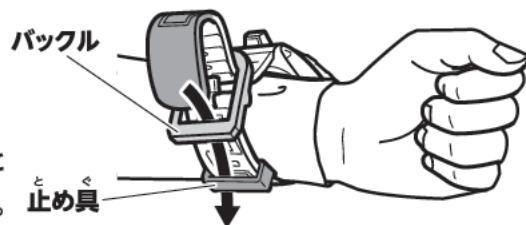


- ② ベルトをバックルに通し、棒をベルトの小穴に通します。

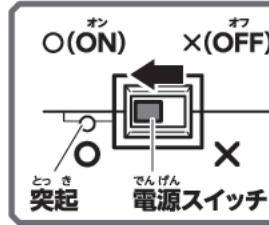


- ③

- ベルトをバックルと止め具に通します。止め具



- ④ 本体側面の電源スイッチをO(ON)にします。



※遊び終わったらX(OFF)にしてください。

ベルト調整サイズ(内径)は、約15.5cm～約23cmです。

しょうかん

召喚モード

1 ベゼルを〇の位置に してメダルをセット!

△の刻印側から差し込みます。

△の刻印

【古典メダル以外】

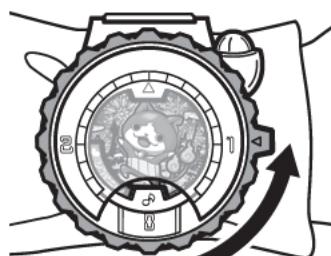
△の刻印側から差し込みます。

△の刻印

【古典メダル】



2 ベゼルを1の位置に!



《召喚ソング》

おつと、召喚のかまえ
～(プリチー召喚ソング)～

※妖怪メダルによって召喚ソングは
異なります。

4 ウイスパーが 妖怪紹介してくれる!

そう、知っていますよ!
そう、あなた!
…誰でういっす?

クセがすごい
でういっす。

来た
キター!

ワタクシたちに
力をかすで
ういっす?!

よろしく
頼むでういっす

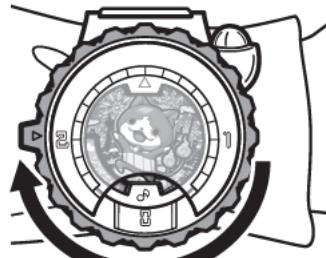
※セリフはランダムです。

妖怪召喚後、レバーを押すと妖怪の名乗り音声が鳴ります。

過去の妖怪メダルを入れると…

新しく収録した共通の召喚メロディと、ウイスパーの音声が聞ける!

3 ベゼルを2の位置に! 妖怪召喚!

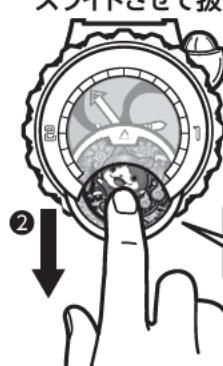


プリチー、召喚あります!

妖怪メダルの取り出し方

①ベゼルを〇の位置まで回転させて、

②妖怪メダルを矢印の方向にスライドさせて抜き取ります。



解除音が
鳴ります。

妖怪メダルは
完全に抜き取って
ください。
抜き取り途中で
再度装填させると、
メダルが正しく
認識されない
場合があります。

※付属のメダルは各種ゲームとは連動しません。※妖怪Yメダルは連動しません。

※2020年以前に発売した妖怪メダルを読み込むと、共通音とウイスパーのセリフがランダムで発動します。

妖怪ゲームメダルの遊び方

1 妖怪ゲームメダルを
ウォッチにセット！



2 ベゼルを1の位置に！



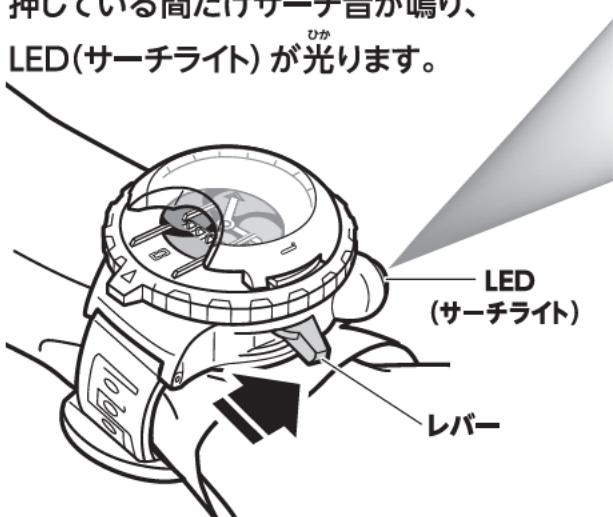
3 ベゼルを2の位置に！
妖怪と勝負！



サーチモード

*妖怪メダルがセットされていない
状態で行います。

レバーを矢印の方向に押します。
押している間だけサーチ音が鳴り、
LED(サーチライト)が光ります。



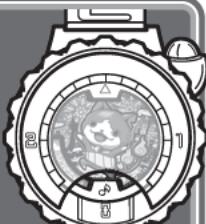
[別角度]

レバー
LED
(サーチライト)



LED(サーチライト)の光を直接覗き込んだり、
人に向けて照らさないでください。

妖怪メダルを入れても、
「ソウデハゴザイマセン！」と
鳴ったり、何も反応しないときは…



妖怪メダルを速く抜き差したり、
妖怪メダルを認識するまえに取り出すと、
妖怪メダルを正しく認識しない場合があります。

▶ 妖怪メダルが正しく認識されていない時は、
妖怪メダルを完全に取り出し、解除音が
鳴り終わってから再度奥まで装填してください。