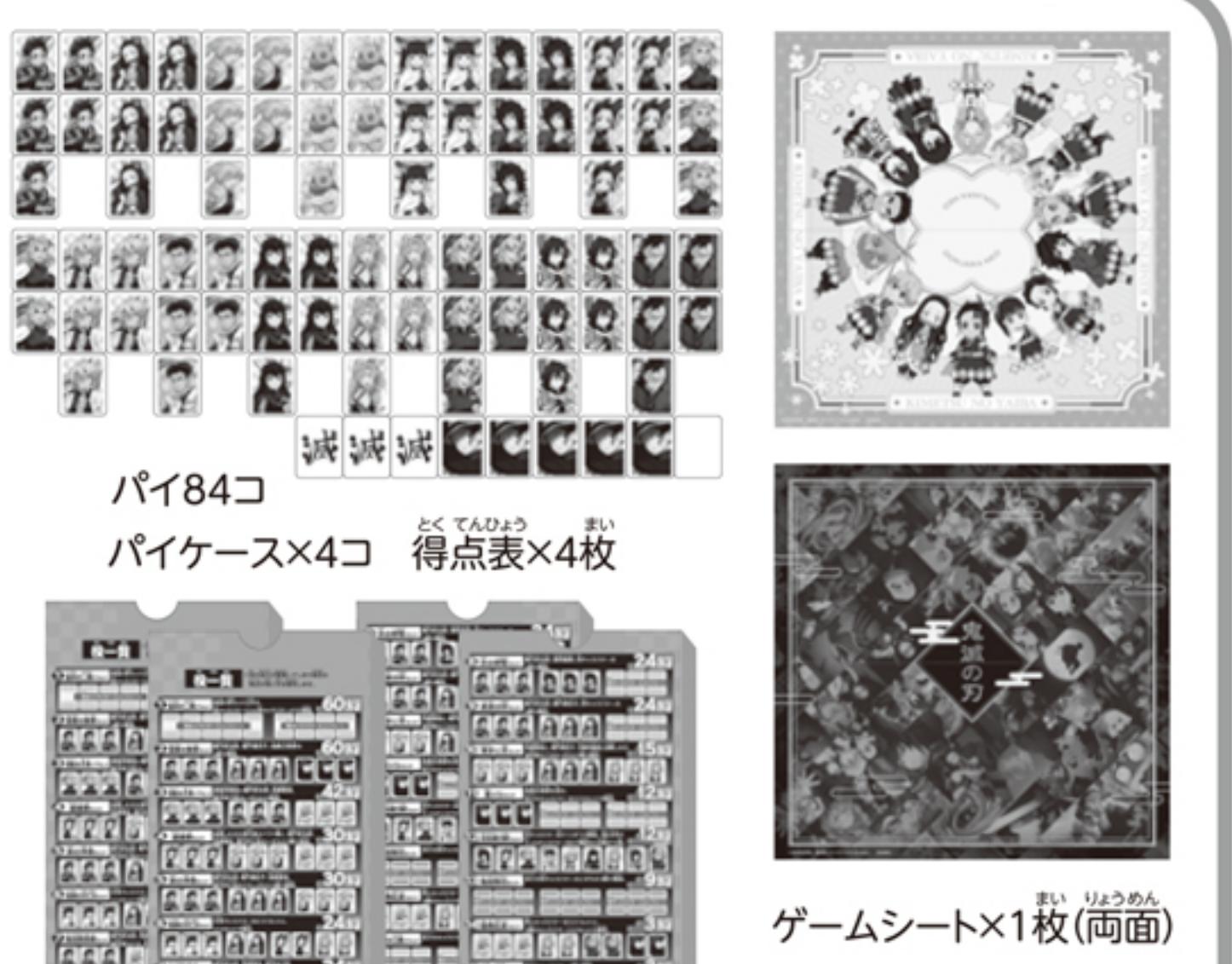
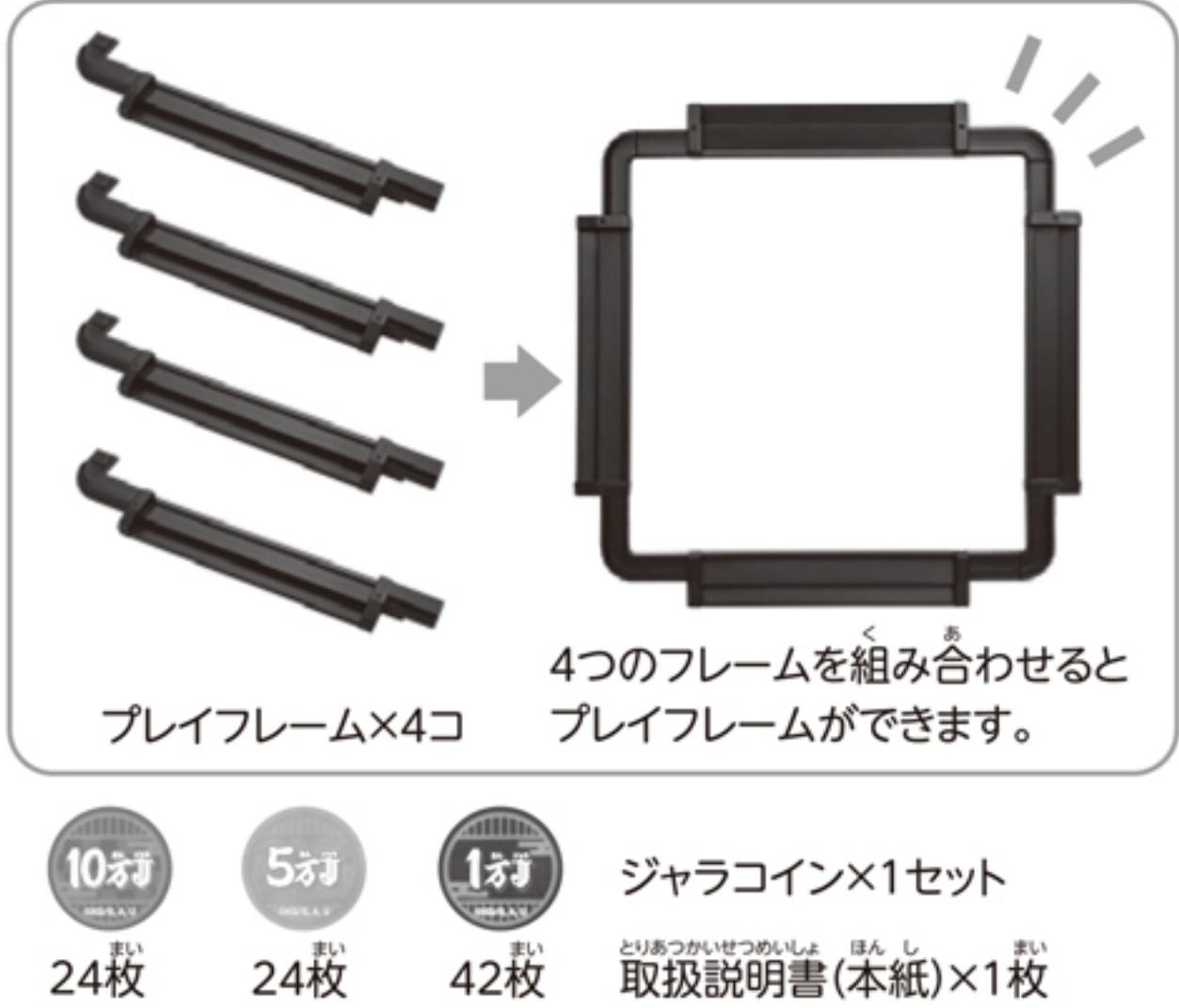


DONJARA ドンジャラ NEO 鬼滅の刃

©吾峠呼世晴／集英社・アニプレックス・ufotable

セット内容



取扱説明書

対象年齢6才以上

警告(けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●取扱説明書(本紙)を必ずお読みください。

●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

●袋を頭からかぶったり、顔を覆つたりしないでください。窒息する恐れがあります。

●袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシートの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

《おことわり》バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

QRコード 〈お問い合わせ先〉バンダイお客様相談センター
<https://www.bandai.co.jp/support/top>
ナビダイヤル 0570-041-101
受付10時~16時(土日祝日、当社指定休業日を除く)

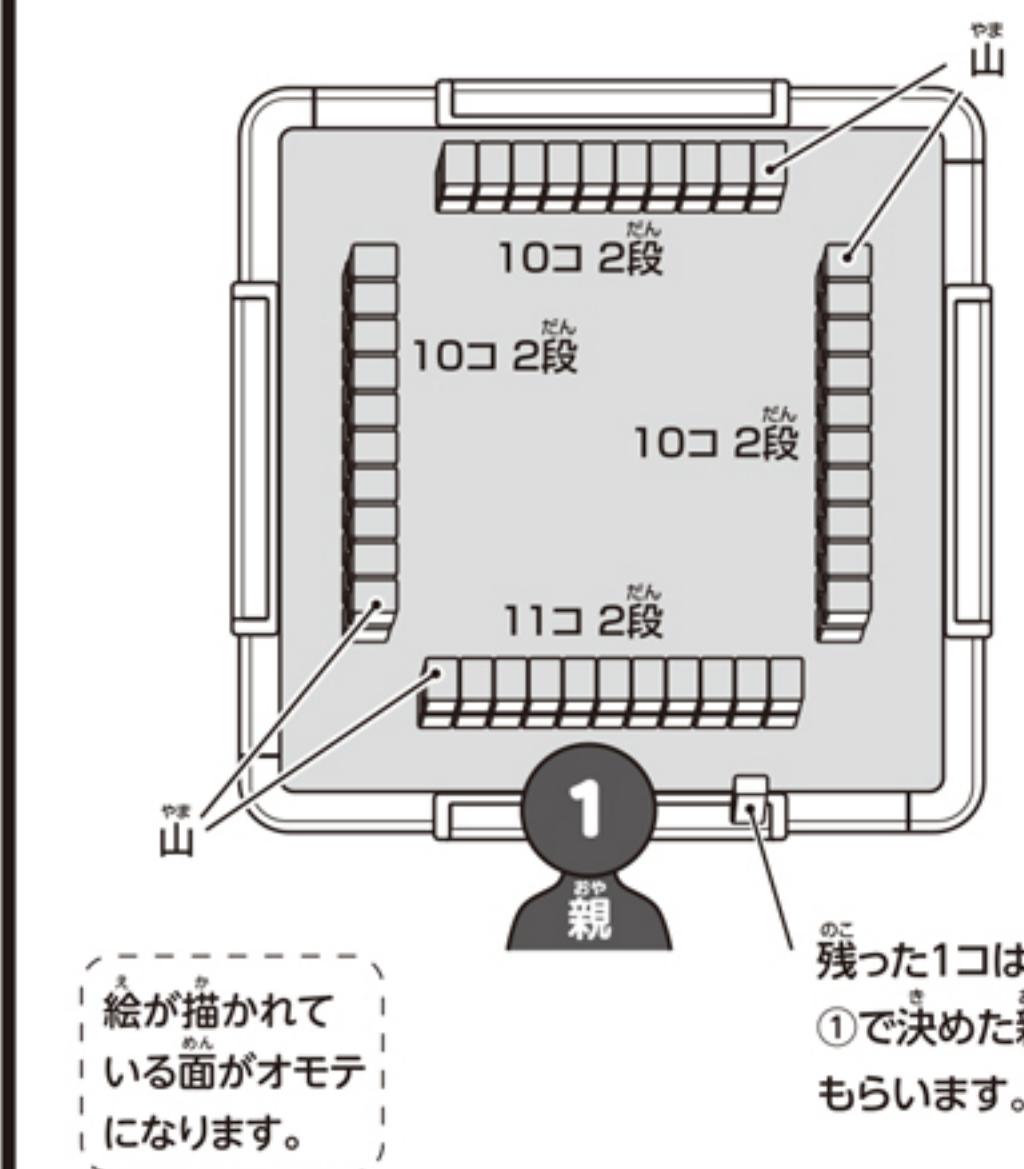
〈商品送付先〉バンダイ 栃木配送センター
〒321-0298
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち4-2-20
電話番号はお客様相談センター共通

海外からのお問い合わせは受け付けておりません。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

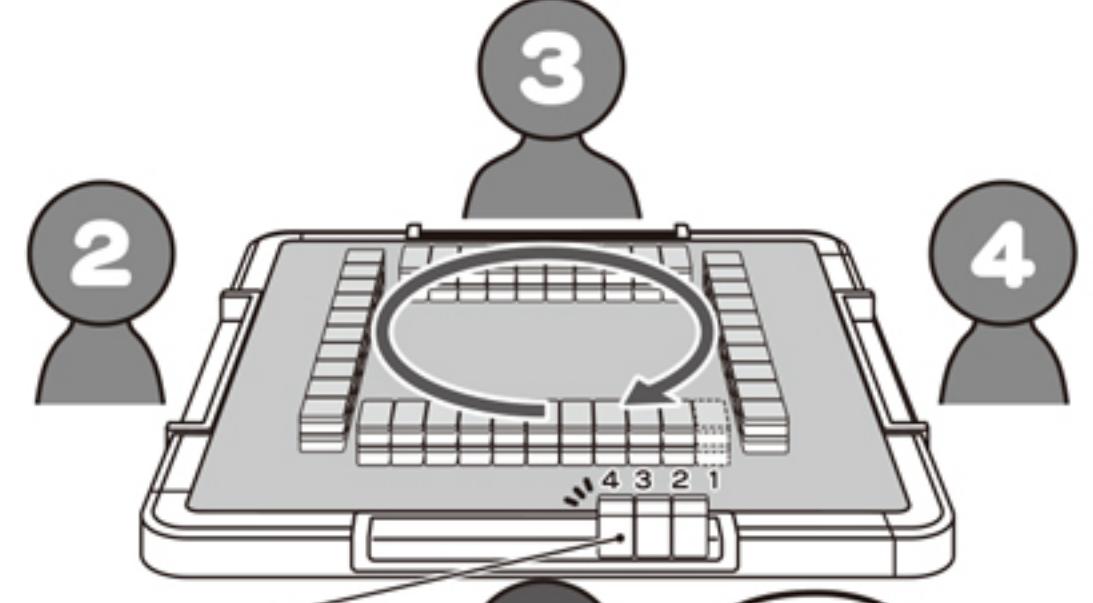
1 ドンジャラ 基本の遊びかた

遊び準備すすめかた

- ① ジャンケンで親を決めます。親は1ゲーム毎に時計回りで交代します。
- ② 83コ全部のパイをウラ返したままプレイフレームの上で混ぜ、図のように親は11コずつ2段、他のプレイヤーは10コずつ2段に重ねて並べます。



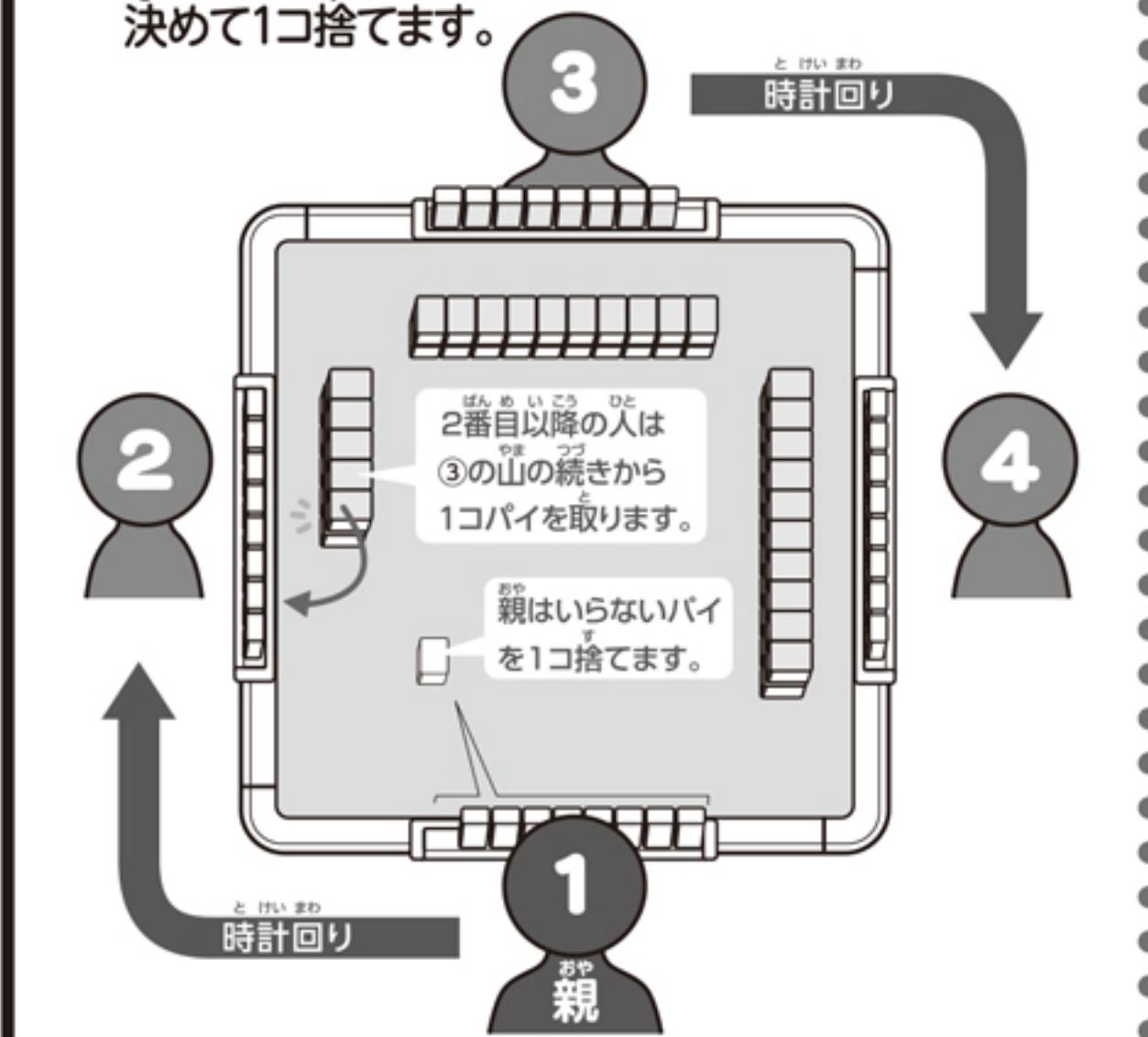
- ③ 親の前の山の右端から、親から順番に2コずつ時計回りにパイを取ります。全員が8コ取るまで続けます。



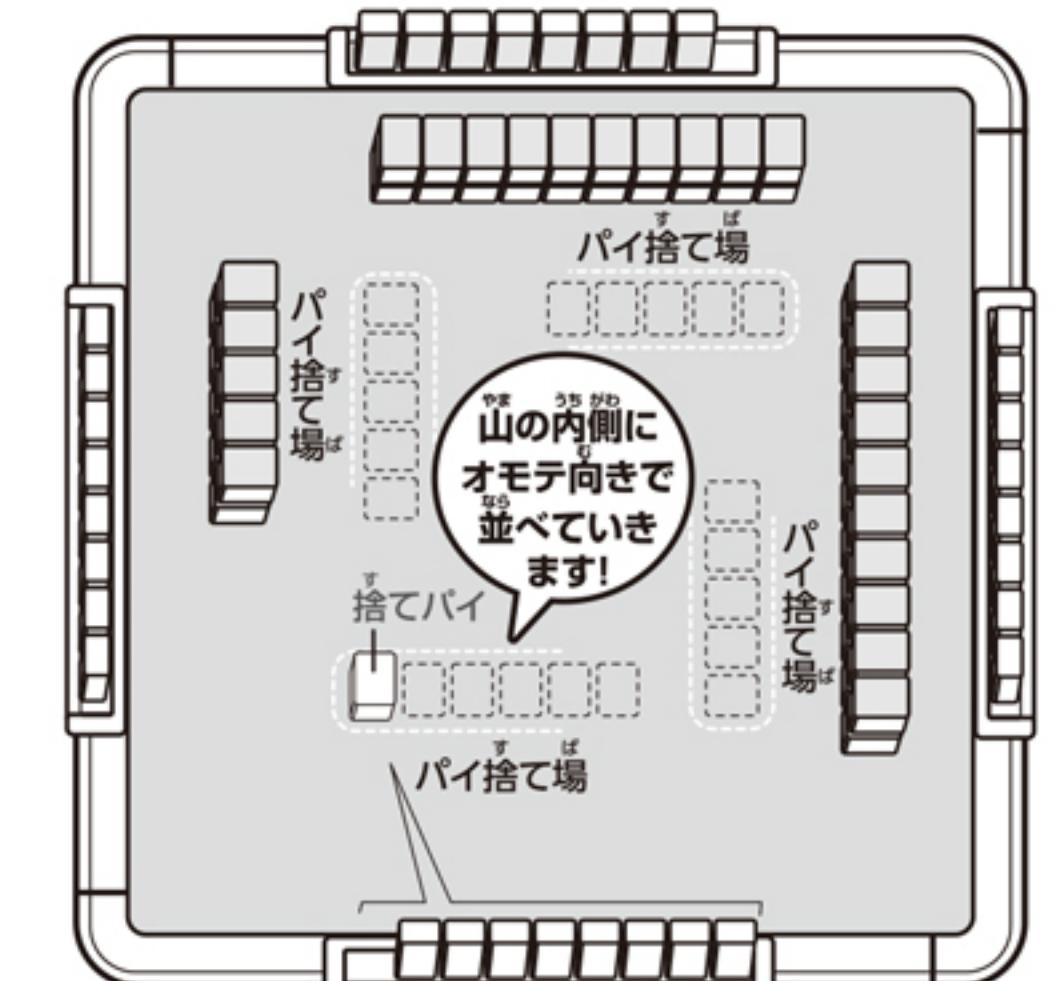
- ④ 各プレイヤーにジャラコインを60万ジャラずつ配ります。
※ジャラコインは1枚ずつ切り取ってから配ってください。



- ⑤ 親は1コ多くパイを持っているので、1ターン目では1コパイを捨てます。他の他のプレイヤーは③の山の続きから1コパイを取り、いらないパイを決めて1コ捨てます。

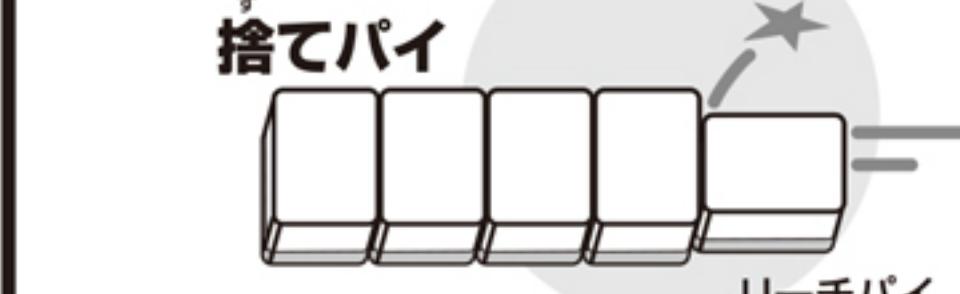


- ⑥ パイを捨てる時は図のように、山の内側にパイをオモテにして並べていきます。



リーチをしよう!

- ① 役があと1コで揃う時がリーチです。リーチになった時はパイを捨てる時に横向きにします。



- ② 必ずリーチを宣言します。
※リーチ宣言をしないと上がれません。



★リーチのときのルール★

1 自分で取って上がる!

役を捨てるために必要な残りの1パイが出るまで、自分の順番で山からパイを取り続けます。(手持ちのパイと、山から取ったパイを入れ替えられなくなります。)

2 誰かが捨てたパイで上がる!

誰かがパイを捨てた時に、そのパイで上がる場合はすぐに「ドンジャラ!」と言って自分の手持ちのパイを見せて上がることができます。この時、得点分のジャラコインはパイを捨てたプレイヤーからのみもらえます。
※同時に2人以上が上がってしまった場合、ジャンケンで勝った1人だけが、パイを捨てたプレイヤーから得点分のジャラコインをもらうことができます。

よこどりルール

- ① 自分の順番の時にひとつ前のプレイヤーが捨てたパイで自分の1セットを作れる場合、「よこどり!」と言って、そのパイをもらい、自分の持っているパイと合わせて1セットにできます。

- ② できた1セットは、プレイフレームの上(自分の右手側の角)にオモテにして置き、自分の残りのパイの中からいらないパイ1コをパイ捨て場に捨てます。

- ③ その後は、自分は山からパイを取らず、次のプレイヤーの順番になります。よこどりで1セットでも2セットでも作れますが、必ず最後はリーチで上がります。
※リーチパイをよこどりされた場合は、取られた前にあるパイを横向きにします。

特別なパイ

オールマイティパイ



役を完成させる際にどのパイのかわりにも使えます。例えば同じ種類のパイが2コしか揃っていないなくても、オールマイティパイが1コあれば3コ揃うことになります。

滅マークパイ



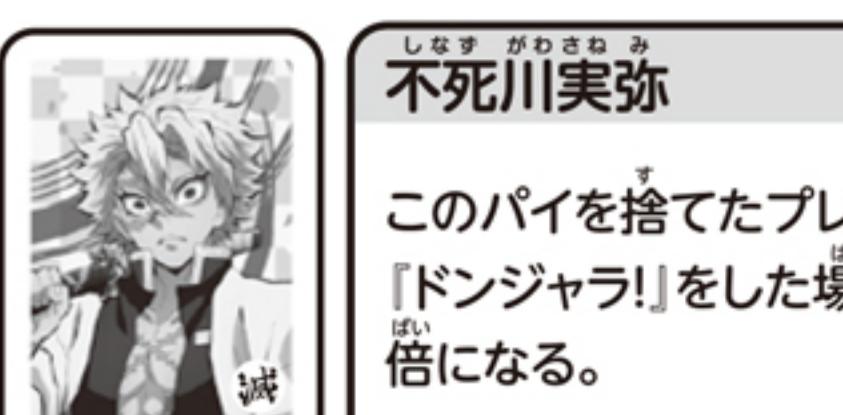
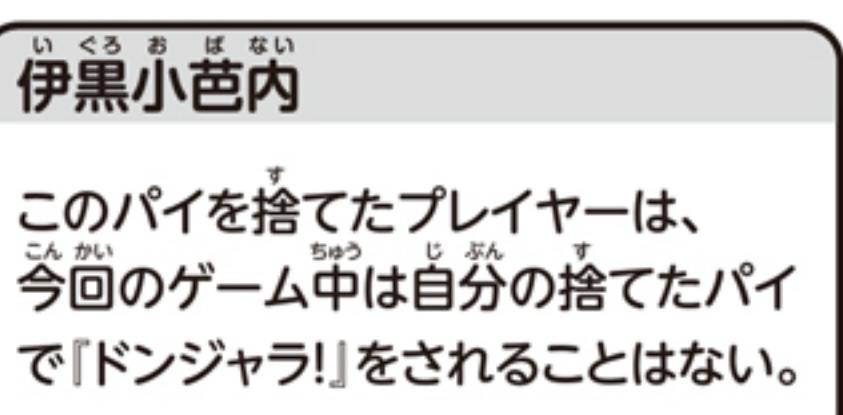
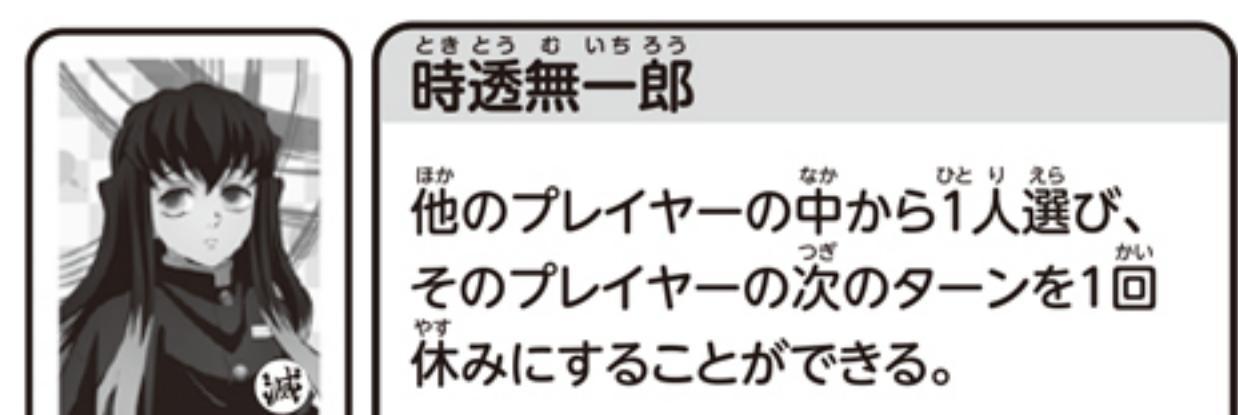
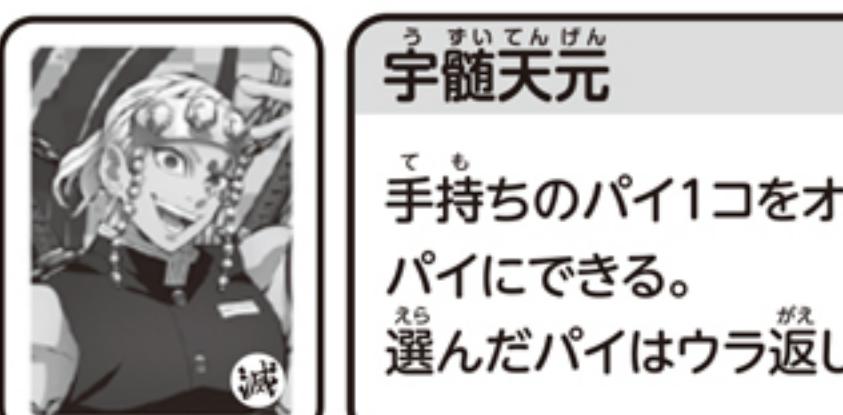
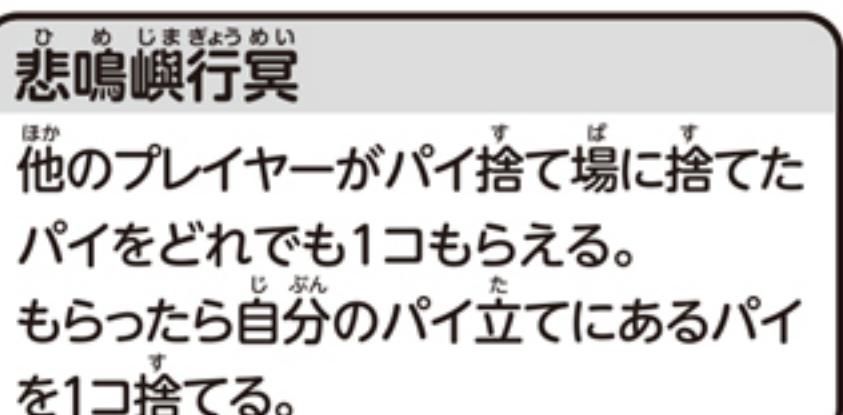
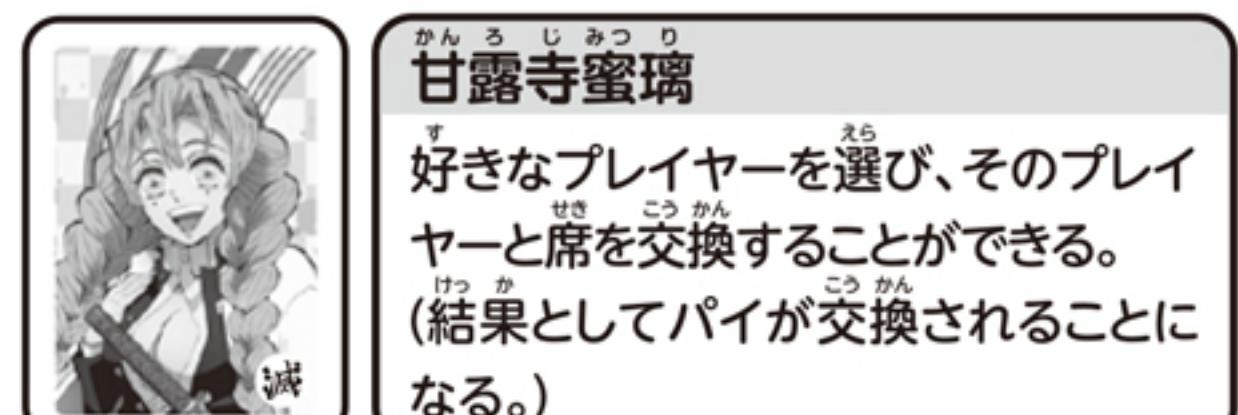
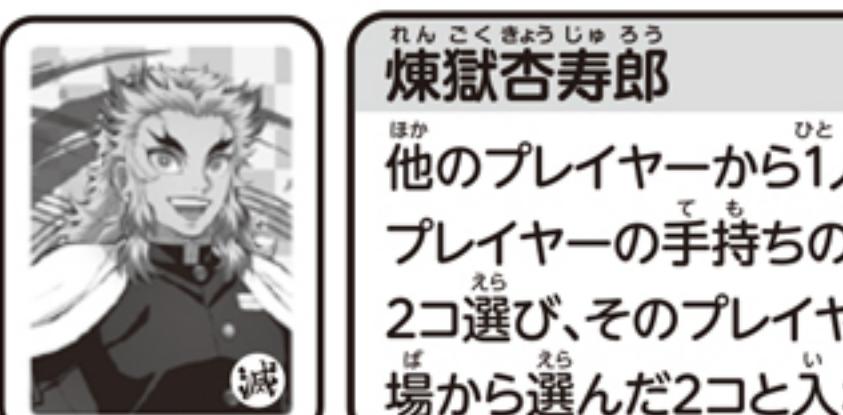
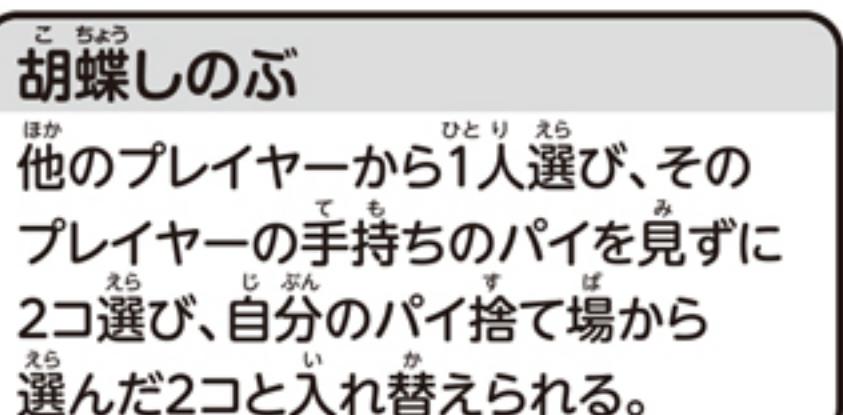
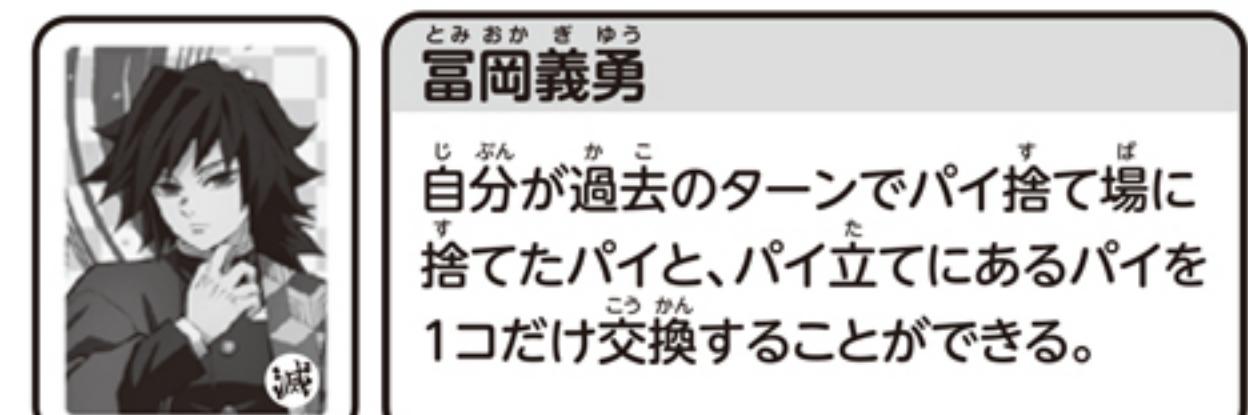
右下に「滅」のマークが入ったパイです。
【鬼滅ドンジャラ】で遊ぶ時にこのパイを捨てることで特殊効果を発動することができます。

② 鬼滅ドンジャラ

準備 ゲームの準備は【①ドンジャラ】と全て同じです。

すすめかた 基本ルールは【①ドンジャラ】と全て同じです。
ただし下記の特殊ルールが追加されます。

鬼殺隊 柱キャラクター 滅マーク効果一覧



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●パイ一式 (予備白パイ1コを除く)
	●ジャラコイン一式 ●得点表×プレイヤー人数分 ●ゲームシート

●自分の順番の時に滅マークがついたパイを捨てることで
下記の固有の効果を発揮します。

・滅マーク効果発動よりも『ドンジャラ!』が優先されます。
・滅マークの効果で捨てられたパイでは『ドンジャラ!』はできません。
・滅マークの効果は自分の順番の時にひとつしか使えません。

・リーチを宣言したプレイヤーは、新たに滅マークの効果は発動できません。
・滅マークの効果は使わなくてもOKです。
※滅マークの効果発動によってリーチが崩れる場合があります。

勝敗

おもてめん あ
表面“上がりかた”を参照して
ください。

③ どこまで取れる?パイ取り合戦

準備 ①全てのパイをウラにしてよくかき混ぜ、
プレイフレームの上の端によせ、中央を空けておきます。

すすめかた ①ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。
②自分の順番になったらウラ向きのパイをプレイフレームの中央でオモテにしています。
③自分が止めたいと思うまで1コずつめくっていきます。
④止めた所で、そこまでオモテにしていたパイを自分の手元に置きます。
ただし、途中で同じキャラクターパイをめくってしまった、その時点でオモテになっているパイ(手元のパイは除く)は没収となります。
(没収されたパイはウラにしてパイケースなどに入れておきます。誰も手に入れることはできません。)
めくるのを止めてパイを獲得するか、パイを没収されたら、次のプレイヤーに交代していきます。

⑤全てのパイがオモテになって、パイがなくなったらゲーム終了です。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●パイ一式 (予備白パイ1コ・オールマイティを除く)
	●ゲームシート

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で
一番多くパイを持っているプレイヤーの勝ちです。

(パイの数が同じだった場合は、
ジャンケンをして勝敗を決めます。)

④ 鬼殺隊集結の号令

準備 ①用意したパイをプレイフレームの上でウラ返してよく混ぜ、
プレイフレームの上に置きます。

②ジャンケンで順番を決めます。

すすめかた ①ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。
②自分の順番になったらプレイフレームの上に出ているパイから1コ選んで他のプレイヤーに見えないように手持ちのパイにします。
③各プレイヤーが繰り返していき手持ちのパイが15コになったら、
プレイフレームの上からパイを1コ取り、手持ちの中からいらないパイを1コウラ返してプレイフレームの上に出していきます。

勝敗 一番早く鬼舞辻無惨以外のキャラクターパイ(15種)を揃えたプレイヤーの勝ちです。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●パイ一式 (予備白パイ1コ・オールマイティを除く)
	●ゲームシート

⑤ 全集中パイ積み合戦

準備 ①ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。

すすめかた ①パイをタテにして積んでタワーを作っています。

(パイを積んで手から離した後はパイを動かせません。)これを順番に繰り返します。

③それぞれ自分のタワーが崩れてしまったら、崩れたプレイヤーは負けです。

勝負から外れます。他のプレイヤーの崩れたパイにぶつかって崩れてしまった場合は、そのプレイヤーも負けになります。

(他のプレイヤーのタワーに触れてしまい、崩れてしまった場合は崩してしまったプレイヤーの負けとなり、崩されたプレイヤーは崩された時の個数から再開します。)

勝敗 最後までタワーを崩さずにいたプレイヤーの勝ちです。

