

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しております。また電波を発信しますので、ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●充電は必ず目の届く、周りに燃えやすいものがないところで行ってください。●充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等があった場合は使用をおやめください。●充電中、使用中に本体が熱くなったり、異臭、ふくらみ、煙が出るなど異常を感じたら充電ケーブルを取り外し直ちに使用をおやめください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、電池を飲み込んだとき、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色がる場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●商品の特性上、外観のぼらつきがございます。予めご了承ください。●本商品は、電波法に基づく無線設備として、特定無線設備の認証を受けています。本商品を使用するときは無線局の免許は必要ありません。●この周波数(2.4GHz)の電波はいろいろな機器(電子レンジ、無線LAN機器など)が使用していますので、電波の干渉により動作や性能に影響を及ぼすことがあります。●2台同時には遊ばません。●本商品の使用にあたりましては、下記をご確認ください。※本商品は電波を使用した製品であり、日本の電波法で許可された型式指定を取得しており、高周波利用設備の設置認可手続きが不要となっております。(型式:XM9816Q)分解・改造などを行い、不法電波を放射すると電波法違反となり処罰されますのでご注意ください。

セット内容

FAIZ DRIVER NEXT



ファイズフォン20 Plus
本体…1



充電ケーブル…1



ベルト留め…1



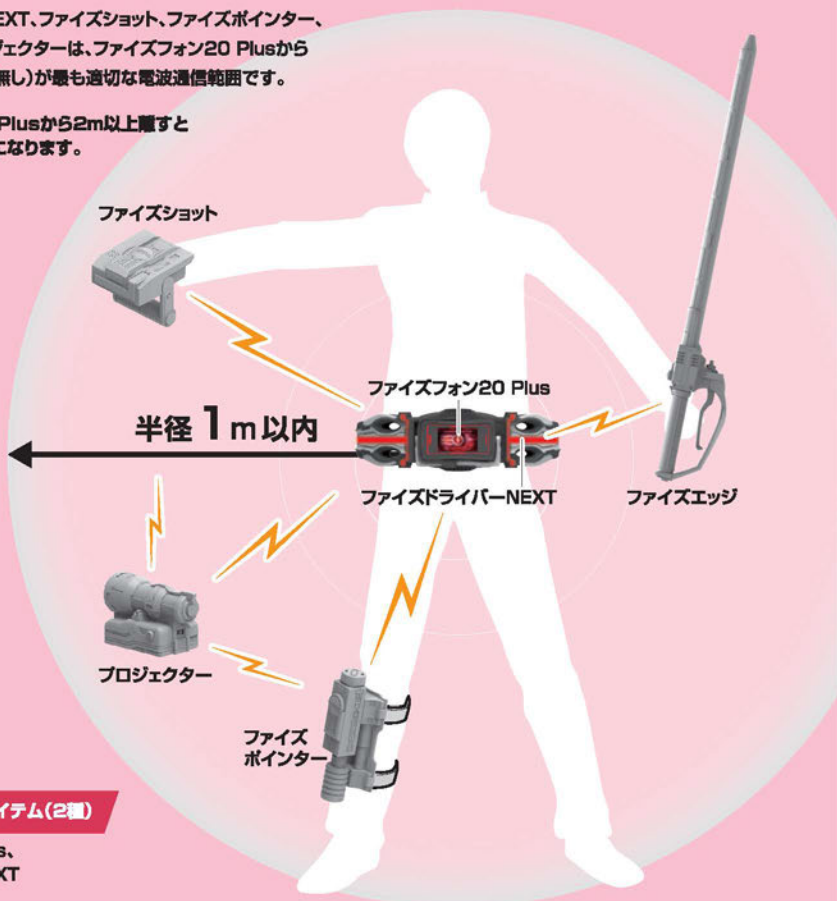
ファイズドライバーNEXT…1

ベルトの調回りサイズ:約83cm~約108cm

通信範囲について

ファイズドライバーNEXT、ファイズショット、ファイズポインター、ファイズエッジ、プロジェクターは、ファイズフォン20 Plusから半径1m以内(障害物無し)が最も適切な電波通信範囲です。

※ファイズフォン20 Plusから2m以上離すと電波通信が不安定になります。



無線モジュール搭載アイテム(2種)

ファイズフォン20 Plus、
ファイズドライバーNEXT

型式: XM9816Q

USB充電式

※充電にはパソコンなどのUSBポートが必要です。

- 本商品はリチウムイオンポリマー電池(充電式電池)を使用しております。ファイズフォン20 Plusはお住まいの自治体のルールに従って廃棄してください。



商品アンケートに回答して
その場で電子マネーギフト
「1,000円分」
が抽選で当たる! 🎁



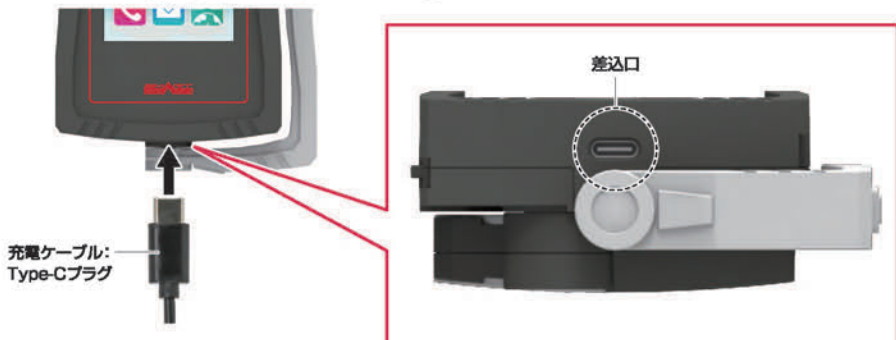
商品コード(10桁)
7011797916

スマートフォン・携帯電話からは上の二次元コードを読み取ってアクセスしてください。パソコンからはこちらのアンケートサイトにアクセスしてください。
<https://enquete-toy.bandai.co.jp/>

※賞品内容は予告なく終了または変更になる場合がございます。※抽選は事前の上のアンケートサイトにて実施ください。※アンケート回答締め切り2025年3月末日※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。※スピードくじの応募には会員登録が必要です。※通信料はお客様のご負担となります。

ファイズフォン20 Plusの充電の仕方

- 1 ファイズフォン20 PLUS 本体の下面の差込口に、充電ケーブルのType-Cプラグを差し込みます。



- 2 充電ケーブルのType-AプラグをパソコンのUSB端子に接続します。
⇒充電が開始されると画面の右上に充電マークが出現します。



充電が完了したら

充電が終わったら充電ケーブルを取り外してください。

- ※充電完了までに「約3時間半」かかります。
- ※本体の連続稼働時間は「約1時間半」になります。
- 電池残量が減ってきたら再度充電してください。



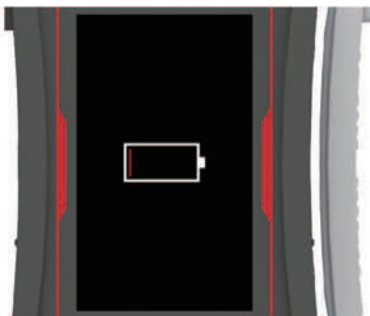
充電中の注意

※充電中、画面に下のような警告が表示された場合は、直ちに充電ケーブルを取り外してください。



電池切れのお知らせ

電池残量が減ってくると画面に下のようなアイコンが表示されます。P.3「充電の仕方」に従って、本体を充電してください。



動作確認済 USB充電アダプター

「ファイズフォン20 Plus 本体」をパソコンのUSB端子以外で充電を行う場合、動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行ったUSBアダプターは以下のものになります。(2024年2月時点)

アンカー・ジャパン株式会社



Anker PowerPort mini



Anker PowerPort 2 Elite

エレコム株式会社



AVA-ACUAN007



MPA-ACU07

サンワサプライ株式会社



ACA-IP49BKN



ACA-IP70BK/ACA-IP70W

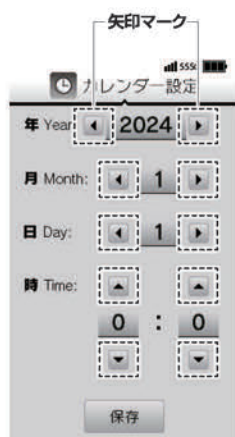
ファイズフォン20 Plusの電源の入れ方

- 1** ファイズフォン20 Plusの左ボタンを長押しします。
→電源がONになり、「SMART BRAIN」のロゴが表示された後、「カレンダー設定画面」が表示されます。

※画面が表示されたら長押しをやめてください。
※電源がONにならない場合は一度充電を行い、再度長押しして電源を入れてください。



- 2** 「年」、「月」、「日」、「時」の数字の左右と上下にある「矢印マーク」をタップして時間を合わせます。



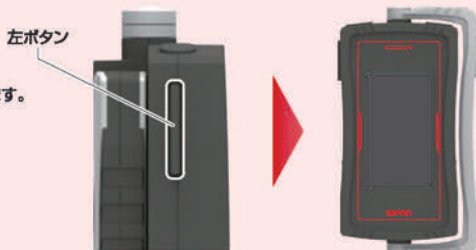
- 3** 時間を合わせ終わったら、画面下にある「保存」をタップします。
→設定した日時が保存され、「ホーム画面」に移行します。



※初回起動時以降に電源をONにした場合、カレンダー設定画面に移行することなく、ホーム画面へ移行します。
※日時の設定は、P.18「時計アプリ」でも可能です。
※無操作状態が約3分間続くとスリープ状態になり、左ボタンを押すことで起動します。
※スリープ状態から無操作状態が約5分間続くと、電源が切れます。
左ボタンを長押しすることで再び起動します。

電源の切り方

電源をOFFにする際は、ファイズフォン20 Plusの左ボタンを長押しします。
→電源がOFFになり、画面が消灯します。

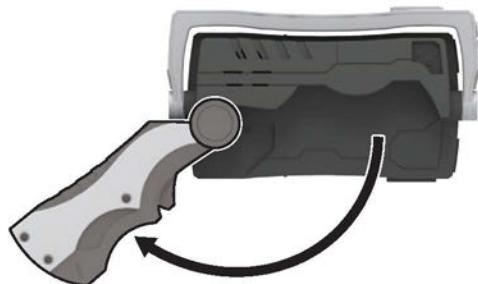


本体が機能しなくなったり、画面の状態がおかしい場合

- 1 ファイズフォン20 Plus 本体裏面のロック解除ボタンを押しながら、グリップを矢印の方向に展開します。



※グリップは「カチッ」と音が鳴り、再度ロックされるまで動かしてください。元に戻すときは再びロック解除ボタンを押しながらグリップを動かしてください。



⚠️ ファイズフォン20 Plusのグリップを可動する際の注意

ファイズフォン20 Plusのデザイン仕様上、開き方によっては本体とグリップ間で擦れが生じます。

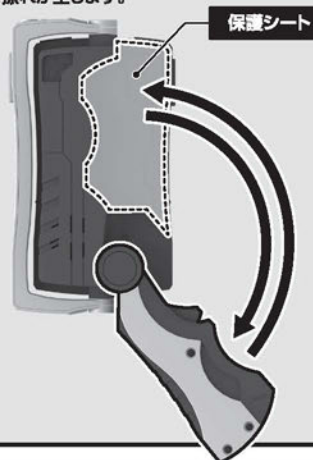
開閉の際は、下記のようにグリップをやや浮かせながら可動させてください。

また保管する際は保護シートを貼った状態で保管してください。

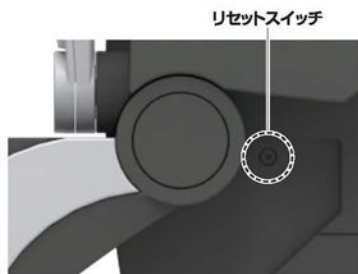
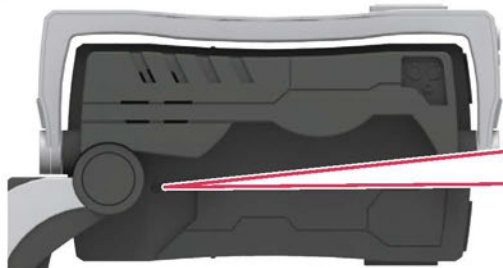
予備の保護シートも同梱していますので、

必要に応じてこちらもご使用ください。

可動させる際に、グリップを指で浮かせて本体から離しながら可動させてください。



- 2 リセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



※リセットスイッチは爪楊枝などの尖った棒、シャープの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

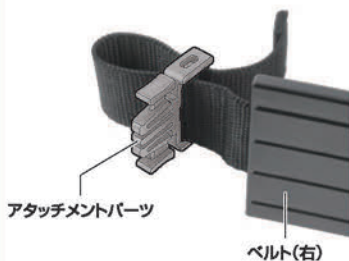
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

※リセットスイッチを押しても正常に起動しない場合は、充電が切れている可能性があります。

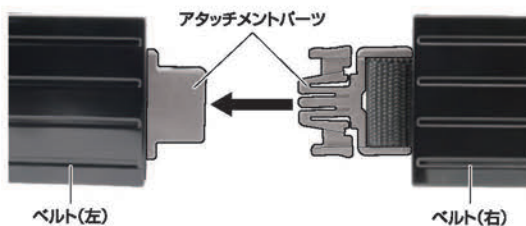
その場合はP.3の「充電の仕方」を確認し、充電を行ってください。

ファイズドライバーNEXTの組み立て方

- 1 腰まわりのサイズに合うよう、ベルト(右)の
アタッチメントパーツの位置を調整します。



- 2 ベルト(右)とベルト(左)のアタッチメントパーツをはめ合わせます。



- 3 アタッチメントパーツにベルト留めを
図のように巻きつけて止めます。



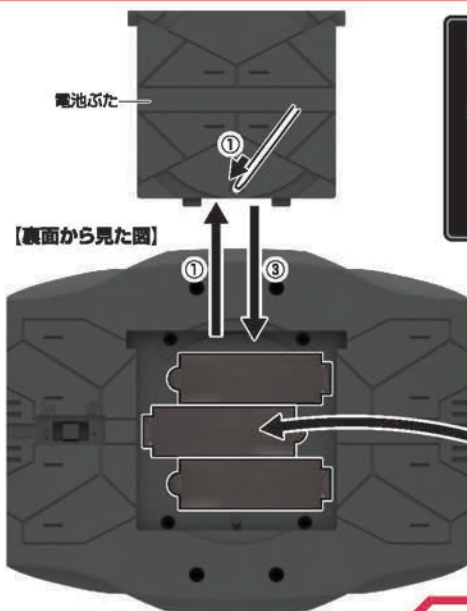
【別角度】



図のようになります。



ファイズドライバーNEXTの電池交換



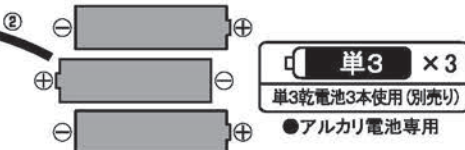
※電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

※LEDの反応が悪くなったり、LEDの色味が初期から変色したり、LED同士の色味の差異が大きくなった場合は、電池を全て新しい電池に交換してください。

①電池ふたの穴を、細い棒などで押しながらスライドさせて取り外します。

②単3乾電池3本(別売りの)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

③電池ふたをスライドさせて閉じます。



SMASH

ファイズドライバーNEXTの電源の入れ方



電源を「 ⏻ 」に入れます。

→「ファイズモード」として起動し、LEDが赤色に発光します。

電源ON後、3分間の電波受信状態となります。

電波受信状態の終了時に、LED全体が赤く点滅発光します。



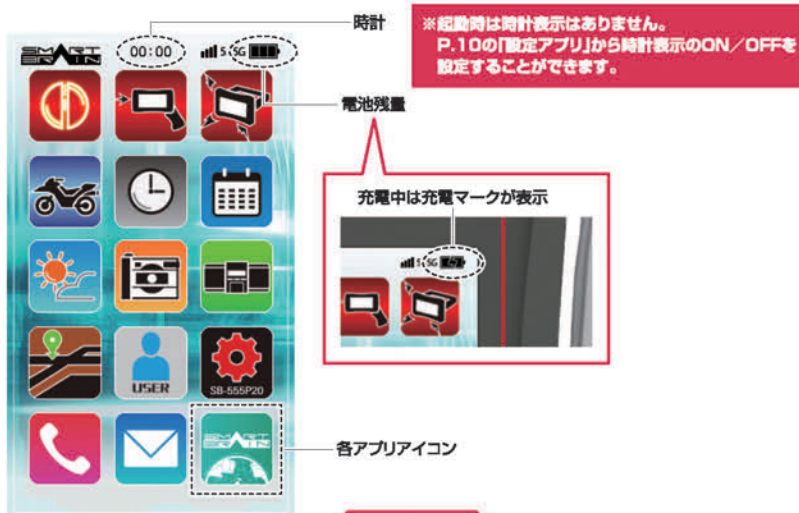
※電源を「M」に入れた場合、正しい発光が行われませんのでご注意ください。

※3分経過して電波受信状態がOFFになる際、LEDが点滅発光します。

再び電波受信状態にする場合は再度電源スイッチを入れ直してください。

SMASH

ホーム画面の見方



<変身前状態>でのファイズフォン20 Plusの遊び方

各アプリの起動



ホーム画面に表示されたアプリをタップすることで各アプリを起動することができます。
アプリごとの説明は、下記に記載の各ページをご参照ください。

 変身アプリ ▶P.13~14	 バーストモードアプリ ▶P.15	 ナックルモードアプリ ▶P.16
 オートバタジアプリ ▶P.17	 時計アプリ ▶P.18	 カレンダーアプリ ▶P.19
 天気アプリ ▶P.20	 カメラアプリ ▶P.21	 ミュージックアプリ ▶P.22~23
 地図アプリ ▶P.24	 ユーザーIDアプリ ▶P.25~26	 設定アプリ ▶P.10~12
 通話アプリ ▶P.27~28	 メールアプリ ▶P.29~30	 インターネットアプリ ▶P.31~32



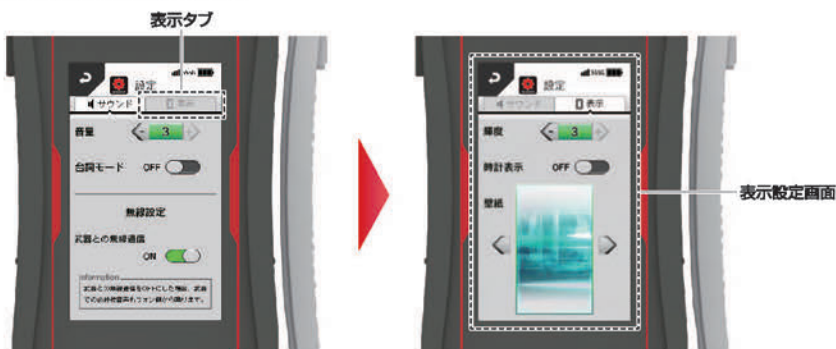
設定アプリ

- 1** 「設定アプリ」をタップします。
 →「サウンドタブ」が開き、「サウンド設定画面」に移行します。
 「音量」、「台詞モード ON/OFF」、「武器との無線通信 ON/OFF」の設定を変更できます。
 (※各設定方法は、P.11 をご参照ください。)

※戻る場合は、画面上左の
矢印のアイコンをタップします。



- 2** 「表示タブ」をタップします。
 →「表示設定画面」に移行し、「輝度」、「時計表示」、「壁紙」の設定を変更できます。
 (※各設定方法は、P.12 をご参照ください。)



▶サウンドタブ：「音量」の設定



音量を大きくする場合

「音量」の数字の右にある「+マーク」をタップします。
→数字が大きくなり、音量が一段階上がります。

音量を小さくする場合

「音量」の数字の左にある「-マーク」をタップします。
→数字が小さくなり、音量が一段階下がります。

※音量は「0～3」の4段階に調整できます。

▶サウンドタブ：「台詞モード ON/OFF」の設定



「台詞モード」の「楕円マーク」をタップします。
→「OFF」から「ON」に切り替わります。

ONにした場合

変身や必殺技時に「掛け声」が追加されます。

OFFにした場合

変身や必殺技時に「掛け声」がなくなります。

※再度切り替えるには、同じ部分をタップします。

▶サウンドタブ：「武器との無線通信 ON/OFF」の設定



「武器との無線通信」の「楕円マーク」をタップします。
→「OFF」から「ON」に切り替わります。

ONにした場合

武器と通信して「必殺技音」が武器から鳴ります。
※詳細はP.45～46「エクシードチャーシアプリ」をご参照ください。

OFFにした場合

武器から鳴る「必殺技音」がフェイスフォン20 Plusから鳴ります。
※詳細はP.45～46「エクシードチャーシアプリ」をご参照ください。

※再度切り替えるには、同じ部分をタップします。

※無線連動する武器は「CSMファイズギア ver.2」に付属するファイズショット、ファイズポインター、
「CSMファイズエッジ」、「CSMファイズブラスター（今後発売予定）」の4アイテムです。
「CSMファイズギア ver.1」に付属するファイズショット、ファイズポインターとは連動しません。

▶表示タブ：「輝度」の設定



画面を明るくする場合

「輝度」の数字の右にある「+マーク」をタップします。
→数字が大きくなり、画面の明るさが一段階上がります。

画面を暗くする場合

「輝度」の数字の左にある「-マーク」をタップします。
→数字が小さくなり、画面の明るさが一段階下がります。

※画面の明るさは「0～3」の4段階に調整できます。

▶表示タブ：「時計表示 ON/OFF」の設定



「時計表示」の「楕円マーク」をタップします。
→「OFF」から「ON」に切り替わります。

ONにした場合

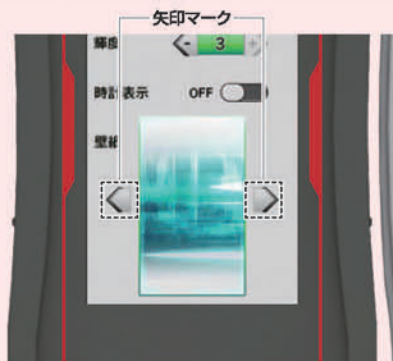
画面上中央に「時計が表示」されます。

OFFにした場合

画面上中央の「時計が非表示」になります。

※再度切り替えるには、同じ部分をタップします。

▶表示タブ：「壁紙」の設定



「壁紙」の画像左右にある「矢印マーク」をタップします。
→壁紙の画像を「黒背景」、「白背景」に切り替えることができます。



黒背景



白背景



変身アプリ

「変身アプリ」をタップします。

⇒「変身用数字キー入力画面」に移行します。

「コード入力遊び」、「変身遊び」を行うことができます。

※戻る場合は、画面右下の矢印のアイコンをタップします。

変身アプリ



変身用数字キー
入力画面

▶コード入力遊び

下記表に記載の「3～4桁の数字」+「ENTER」をタップします。

⇒入力コードに応じた音声が鳴ります。

※入力が間違っていると「エラー音声」が鳴り、画面に「ERROR」と表示されます。

入力コード	音声一覧
103 + ENTER	シングルモード
106 + ENTER	バーストモード
279 + ENTER	チャージ
3814+ENTER	ジェットスライガー ゲット イントゥ ジ アクション
3821+ENTER	ジェットスライガー カムクローサー
3848+ENTER	ジェットスライガー テイクオフ
5214+ENTER	ファイズブラスター ディスチャージ
5248+ENTER	ファイズブラスター テイクオフ
5232+ENTER	ファイズショット エクシードチャージ
5278+ENTER	ファイズショット フット イントゥ モーション

入力コード	音声一覧
5432+ENTER	ファイズエッジ エクシードチャージ
5476+ENTER	ファイズエッジ フット イントゥ モーション
5532+ENTER	ファイズポインター エクシードチャージ
5576+ENTER	ファイズポインター フット イントゥ モーション
5814+ENTER	オートバザン ゲット イントゥ ジ アクション
5821+ENTER	オートバザン カムクローサー
5826+ENTER	オートバザン バトルモード
5846+ENTER	オートバザン テイクオフ
5886+ENTER	オートバザン ビークルモード



▶変身遊び

- 1** 画面の「5」→「5」→「5」→「ENTER」を順番にタップします。
 →「スタンディングバイ」+「変身待機音」が鳴り、ドライバーのLEDが発光します。

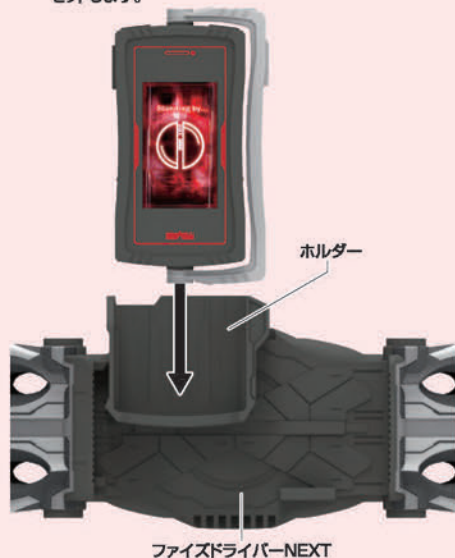


※入力が間違っていると「エラー音声」が鳴り、画面に「ERROR」と表示されます。

※変身待機音中にファイズフォン20 Plusの左ボタンを押すと下記音声が鳴ります。

- 1回目：ファイズフォン20 Plusを構える音
 (台詞モードがONの場合は「変身」の台詞が追加されます。)
 2回目：ファイズフォン20 Plusをセットする音

- 2** 「変身待機音」が鳴っている状態で、ファイズドライバー-NEXTのホルダーに図の向きでセットします。



- 3** ファイズフォン20 Plusをホルダーと共に矢印の方向に倒します。
 →「コンプリート」+「変身音A」が鳴り、ドライバーのLEDが赤色に発光して<変身後状態>に移行します。

※<変身後状態>の操作はP.33をご確認ください。
 ※取り外す際は、逆の手順で行います。



変身音のバリエーション選択



「変身用数字キー入力画面」で「#」を任意の回数(最大3回)タップします。
 →「選択音」が鳴ります。その後「変身遊び」の操作を行うことで変身音が変わります。

回数	選択音	変身パターン
1	ワン	変身音B
2	ツー	変身音C
3	ポピッ	変身音Aに戻る



バーストモードアプリ

- 1 「バーストモードアプリ」を
タップします。
→「バーストモード画面」に
移行します。

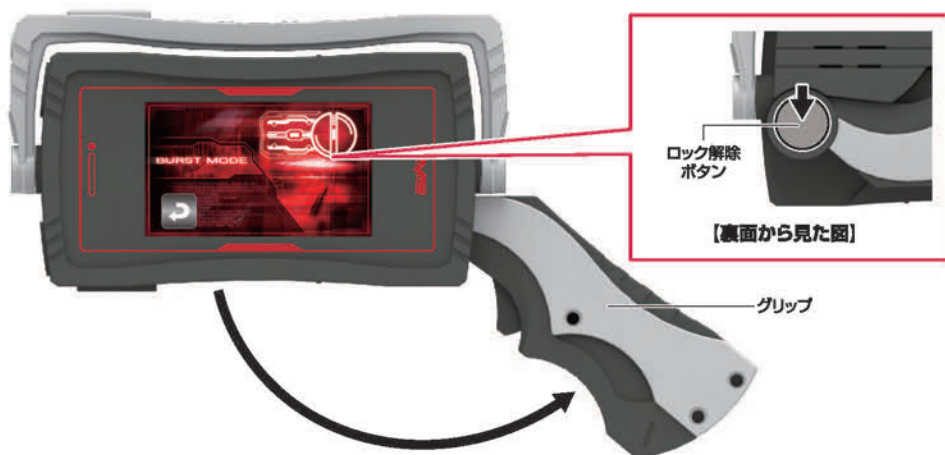
バーストモード
アプリ



バースト
モード画面

- 2 ファイスフォン20 Plus 本体裏面の
ロック解除ボタンを押しながら、
グリップを矢印の方向に展開します。

※グリップは「カチッ」と音が鳴り、再度ロックされるまで動かしてください。
元に戻すときは再びロック解除ボタンを押しながらグリップを動かしてください。



ロック解除
ボタン

【裏面から見た図】

グリップ

- 3 バーストモード画面の状態、トリガーを短押しします。→「銃撃音」が鳴ります。

※戻る場合は、画面左下の
矢印のアイコンをタップします。



トリガー



ナックルモードアプリ

- 1 「ナックルモードアプリ」を
タップします。
→「ナックルモード画面」に
移行します。

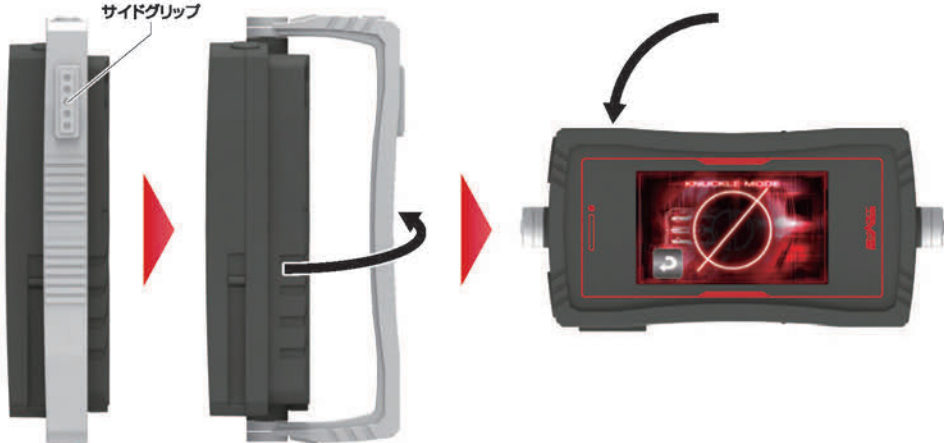
ナックルモード
アプリ



ナックル
モード画面

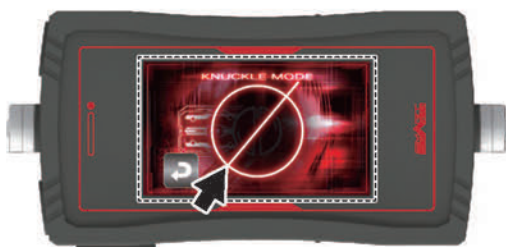
- 2 サイドグリップを矢印の方向に展開して、ファイズフォン20 Plusを横に倒します。

サイドグリップ



- 3 ナックルモード画面の状態で、画面をタップします。
→「殴打音」が鳴ります。

※異なる場合は、画面左下の
矢印のアイコンをタップします。



SEASIDE



オートバジンアプリ

「オートバジンアプリ」をタップします。

⇒「オートバジン呼出音」が鳴り、「ビークルモード画面」が表示されます。

※オートバジンアプリ起動後は、フェイスフォン20 Plusを右に90度傾けて操作します。

※オートバジンアプリ起動後は、「ビークルモード」になります。

オートバジンアプリ



▶ビークルモード時の各アイコンについて

「ビークルモード」の状態では、画面の「各アイコン」をタップします。

⇒アイコンに応じた各音声・動作が発動します。

ビークルモード画面



走行アイコン

「走行音」が鳴ります。



キーアイコン

「アイドル音」が鳴ります。



変形アイコン

「ビークルモード画面」から「バトルモード画面」に変わります。

▶バトルモード時の各アイコンについて

「バトルモード」の状態では、画面の「各アイコン」をタップします。

⇒アイコンに応じた各音声・動作が発動します。

バトルモード画面



飛行アイコン

「飛行音」が鳴ります。



シールドアイコン

「ガトリング音」が鳴ります。



アームアイコン

「打撃音」が鳴ります。



変形アイコン

「バトルモード画面」から「ビークルモード画面」に変わります。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



時計アプリ

「時計アプリ」をタップします。→「時計画面」に移行し、現在の時間を確認できます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



左ボタン



時計アプリを開いた状態で、左ボタンを押します。→「スマートレディのアプリ解除」が働きます。

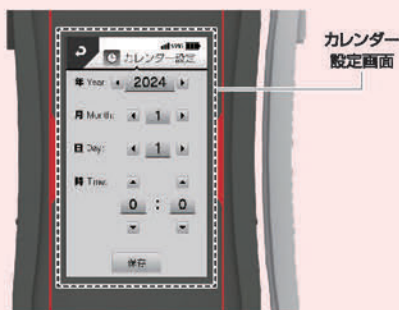
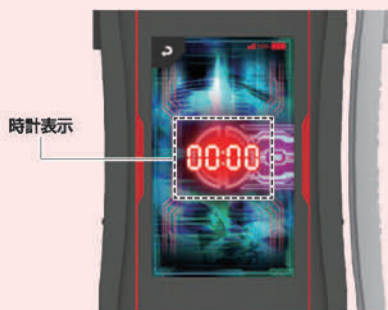
【左側面から見た図】

▶ 時間設定の仕方

※ 時計精度: 日差±10秒 ※ 日時がズレた場合は、下記の操作を行って再度設定してください。

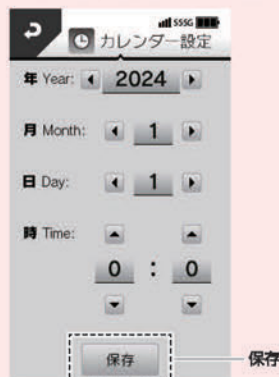
- 1 「時計表示」をタップします。
→「カレンダー設定画面」に移行します。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



- 2 初回起動時と同様に「年」、「月」、「日」、「時」の数字の左右と上下にある「矢印マーク」をタップして時間を合わせます。

- 3 時間を合わせ終わったら、画面下にある保存をタップします。
→設定した日時が保存され、「時計画面」に戻ります。



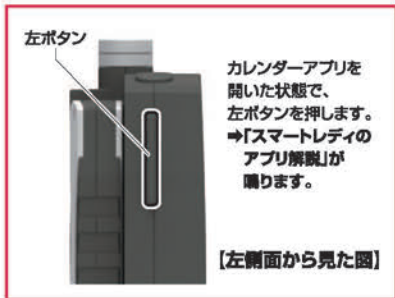


カレンダーアプリ

「カレンダーアプリ」をタップします。

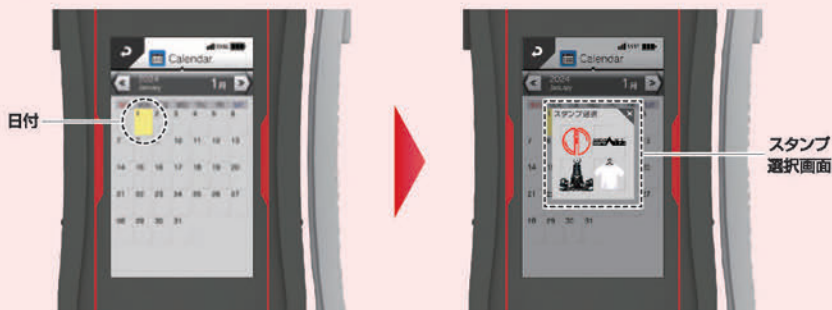
⇒「カレンダー画面」に移行し、現在日時から前後6か月のカレンダーを確認できます。

※戻る場合は、画面上左の矢印のアイコンをタップします。



▶スタンプの押印

- 1 カレンダー画面で、スタンプを押したい「日付」をタップします。
⇒「スタンプ選択画面」が表示されます。



- 2 押したいスタンプをタップします。
⇒選択した日付にスタンプが押印されます。



※スタンプ選択画面を閉じるには、「X」をタップしてください。
※スタンプを消したい場合は、同様の操作を再度行ってください。
※スタンプは1種のみ押すことができます。



天気アプリ ※現実の天気とは異なります。

「天気アプリ」をタップします。

→「天気画面」に移行し、

現在日時から1週間分の「ファイズ世界の天気」を確認できます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。

天気アプリ



天気画面

▶スマートレディの天気予報

「レディ予報アイコン」をタップします。

→ウインドウが開き、「スマートレディの天気予報」が再生されます。

※レディ予報のウインドウを閉じるには「X」をタップしてください。

レディ予報
アイコン



SMART
SPIN



カメラアプリ ※実際の撮影機能はありません。

「カメラアプリ」をタップします。

→「フォルダ画面」に移行し、
フォルダ内の画像を見ることができます。

※異なる場合は画面左上の矢印のアイコンをタップします。

※画面を下から上にスワイプすると、画像一覧を見ることができます。



カメラアプリ



フォルダ画面

左ボタン



【左側面から見た図】

カメラアプリを開いた状態で、
左ボタンを押します。

→「スマートレディのアプリ解説」が
鳴ります。

▶ 画像の見方

任意の画像をタップします。

→選択した画像が拡大されます。

※横向きで表示される画像もあります。

※拡大された画像を再びタップすることでフォルダ画面に戻ります。

画像をタップ



SMART
LADY



ミュージックアプリ

「ミュージックアプリ」をタップします。
→「BGM選択画面」に移行し、
BGM一覧を見ることができます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
※画面を下から上にスワイプすると、BGM一覧を見ることができます。(全7曲)

ミュージックアプリ



BGM選択画面



左ボタン



【左側面から見た図】

ミュージックアプリを開いた状態で、
左ボタンを押します。
→「スマートレディのアプリ解説」が
鳴ります。

▶BGMの再生の仕方

BGM選択画面で、任意の「BGM名」をタップします。→「イコライザ画面」に移行し、選択したBGMが再生されます。

BGM選択画面



BGM名

◀マーク ▶マーク ▶▶マーク
(BGM停止中に表示)

イコライザ画面



◀マーク ■マーク ▶▶マーク
(BGM再生中に表示)

「イコライザ画面」と「BGM選択画面」では、各マークをタップすると下記操作を行うことができます。

■マーク (BGM再生中に表示)	再生中のBGMが停止します。	▶▶マーク	次のBGMが再生されます。
▶マーク (BGM停止中に表示)	停止中のBGMが再生されます。	◀◀マーク	前のBGMが再生されます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。

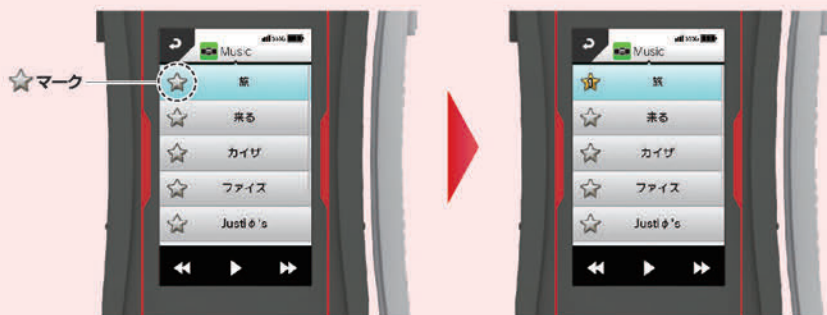
※BGMは再生が完了すると停止します。

※BGM再生中に、「イコライザ画面」→「BGM選択画面」に戻るまたは、「BGM選択画面」→「ホーム画面」に戻る」と
BGMは停止せずに再生を続けます。停止する場合は、ミュージックアプリ内で「■マーク」をタップして停止させてください。

▶スタンバイ設定の仕方

- 1 BGM選択画面で、「★マーク」をタップします。
→「★」が「★」になり、スタンバイ設定することができます。

※タップする回数に応じて「★」～「★」になります。
※イコライザ画面でもスタンバイ設定することができます。



- 2 「★」～「★」の状態で「変身アプリ」を起動すると、右記表のタイミングでスタンバイ設定したBGMが自動再生されます。

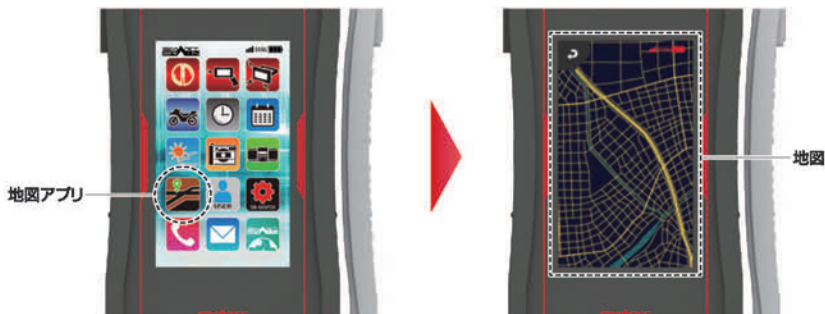
★マーク	変身アプリ起動時
★マーク	変身音の「コンプリート」と同時タイミング
★マーク	変身音終了後



地図アプリ ※現実の地図ではありません。

「地図アプリ」をタップします。⇒「地図」が開きます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



▶オルフェノクサーチ演出

地図を開くと、「オルフェノクサーチ演出」が始まり、ランダムで「オルフェノク出現無し」、または「オルフェノク出現」の情報が表示されます。画面右下のレディ案内アイコンをタップすると、「スマートレディのオルフェノク出現アナウンス」が鳴ります。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。

オルフェノク出現無しの場合



オルフェノク出現の場合



OR

レディ案内
アイコン





ユーザーIDアプリ

「ユーザーIDアプリ」をタップします。
 →「ユーザーID画面」が開き、「ユーザー情報」を見ることができます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
 ※一定時間ごとに画像が切り替わります。

ユーザーIDアプリ



ユーザーID画面



▶台詞の再生

1 画面右上の「音声アイコン」をタップします。
 →「ボイスリスト画面」に移行します。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
 ※画面を下から上にスワイプすると、ボイスリスト一覧を見ることができます。

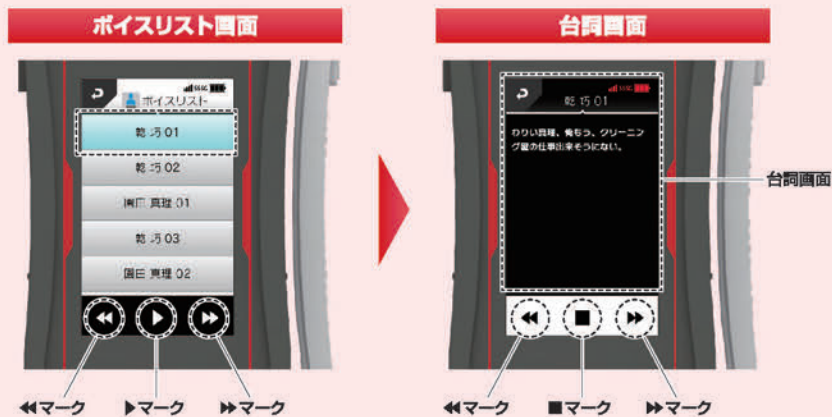
音声アイコン



ボイスリスト画面



- 2 ボイスリスト画面で項目を選択します。
 ⇒選択した項目の「台詞画面」が表示され、「台詞」が再生されます。台詞再生中に「■マーク」をタップすると、台詞が停止します。



「ボイスリスト画面」と「台詞画面」では、各マークをタップすると下記操作を行うことができます。

■マーク (台詞再生中に表示)	再生中の台詞が停止します。	▶▶マーク	次の台詞が再生されます。
▶マーク (台詞停止中に表示)	停止中の台詞が再生されます。	◀マーク	前の台詞が再生されます。

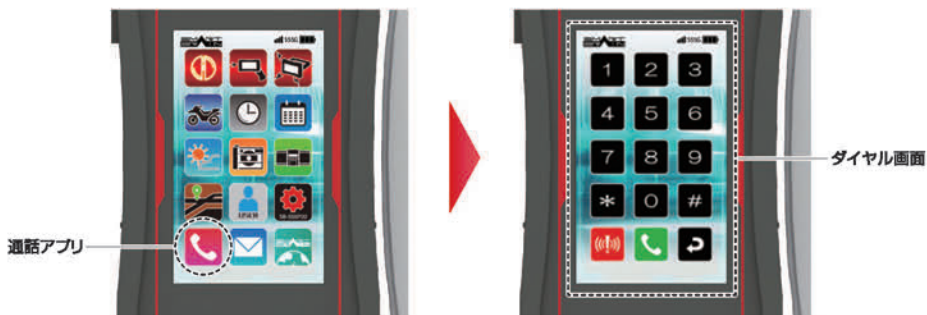
※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



通話アプリ ※実際の通話機能はありません。

「通話アプリ」をタップします。⇒「ダイヤル画面」が開きます。

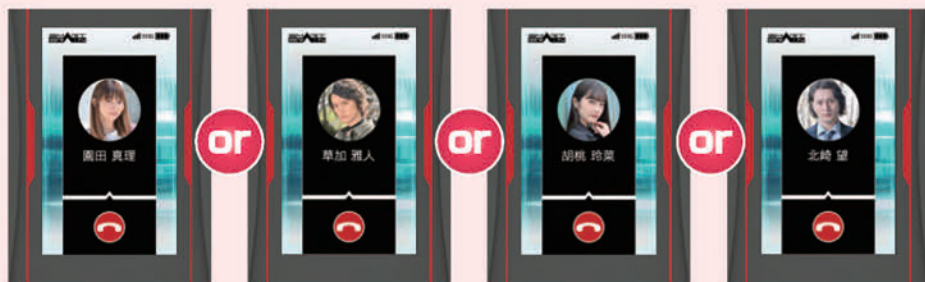
※異なる場合は、画面右下の矢印のアイコンをタップします。



▶キャラクターへの発信

番号をタップして「通話ボタン」をタップします。
⇒「真理」、「草加」、「玲菜」、「北崎」のいずれかに発信します。
発信後、「乾巧の通話台詞(全5種)」が鳴ります。

※「通報ボタン」をタップすると、
「スマートブレイン総合受付センター」に繋がります。



SMART

着信遊び

「通話アプリ起動後」に再びホーム画面に戻った状態で一定時間操作がなかった場合、「真理(全4種)」、「草加(全1種)」、「冷菜(全3種)」、「北崎(全2種)」のいずれかから着信があります。

※通話アプリの
使い方は、P.27を
ご参照ください。

※着信中に一定時間
操作をしなかった
場合、着信が
終了します。



▶ 着信に応答する場合

- 1 「通話ボタン」をタップします。
→表示されているキャラクターの台詞が鳴ります。

通話ボタン



- 2 台詞が鳴り終わったら「通話終了ボタン」をタップします。
→通話が終了し、ホーム画面に戻ります。

通話終了ボタン



▶ 着信に応答しない場合

「通話終了ボタン」をタップします。→着信が止まり、ホーム画面に戻ります。

通話終了ボタン





メールアプリ ※実際のメール送受信機能はありません。

「メールアプリ」をタップします。⇒「メール受信画面」が開きます。

※異なる場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。

メールアプリ



メール受信画面



左ボタン



【左側面から見た図】

メールアプリを開いた状態で、左ボタンを押します。
⇒「スマートレディのアプリ解説」が読みます。

▶受信メールの確認

「受信メールのタブ」で受信メール一覧を見ることができます。

各受信メールを選択すると、「受信メール内容」を表示することができます。

※異なる場合は、「×」をタップします。

受信メールのタブ



受信メール内容



▶送信メールの確認

- 1 「受信メールのタブ」の下にある、「送信メールのタブ」をタップします。
→「送信メール画面」に切り替わり、送信メール一覧を見ることができます。



- 2 各送信メールを選択すると、「送信メール内容」を表示することができます。

※戻る場合は、「×」をタップします。





インターネットアプリ ※実際のインターネット通信機能はありません。

「インターネットアプリ」をタップします。
 →「スマートブレイン社のHP」が開きます。
 画面を下から上にスワイプすることで、ページがスクロールされます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
 ※一定時間ごとに画像が切り替わります。



▶「オルフェノク通報のお願いページ」への接続

- 1 「オルフェノク通報のお願いバナー」をタップします。
 →「オルフェノク通報のお願いページ」に接続します。画面を下から上にスワイプすることで、ページがスクロールされます。



- 2 「スマートレディからのメッセージ」横の「動画サムネイル」をタップします。
 →「スマートレディからのメッセージ画面」に切り替わり、「スマートレディのメッセージ音声」が鳴ります。
- ※画面を再度タップすると、音声は止まります。



▶「トップメッセージページ」への接続

「Top messageバナー」をタップします。

→「トップメッセージページ」に接続します。画面を下から上にスワイプすることで、ページがスクロールされます。

Top message
バナー



トップメッセージ
ページ



SMART
NEWS

<変身後状態>でのファイズフォン20 Plusの遊び方

<変身後状態>のファイズフォン20 Plusの「メモリ画面」をタップします。→「ホーム画面<変身後状態>」に切り替わります。



※ファイズドライバー-NEXTから取り外すと、縦画面に切り替わります。



各アプリの起動

ホーム画面<変身後状態>に表示されたアプリをタップすることで各アプリを起動することができます。アプリごとの説明は、下記に記載の各ページをご参照ください。



 バーストモードアプリ ▶ P.34	 ナックルモードアプリ ▶ P.35	 ファイズショットアプリ ▶ P.36
 ファイズポインターアプリ ▶ P.36	 ファイズエッジアプリ ▶ P.37	 ファイズラスターアプリ ▶ P.37
 ツールキャンセルアプリ ▶ P.38	 オートバジニアアプリ ▶ P.39	 ジェットスライガーアプリ ▶ P.40
 ミュージックアプリ ▶ P.41~42	 変身解除アプリ ▶ P.47	 ボイスアプリ ▶ P.43
 予測AIアプリ ▶ P.43	 アクセルフォームアプリ ▶ P.44	 エクソードチャージアプリ ▶ P.45~46



バーストモードアプリ

- 1 「バーストモードアプリ」をタップします。
→「バーストモード画面」に移行します。

バーストモード
アプリ



バースト
モード画面

- 2 グリップを展開し、バーストモード画面の状態トリガーを短押しします。
→「銃撃音」が鳴ります。

※戻る場合は、画面左下の
矢印のアイコンをタップします。



グリップ

トリガー

▶エクシードチャージ

- 1 「エクシードチャージ」のマークをタップします。
→「エクシードチャージ待機音」が鳴り、
「エクシードチャージ画面」に切り替わります。

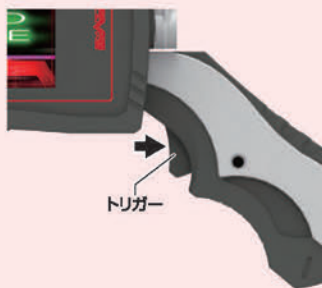


エクシード
チャージ



エクシードチャージ
画面

- 2 「エクシードチャージ待機音」が
鳴っている間に、
トリガーを押します。
→「必殺技音」が鳴り、画面が
「バーストモード画面」に戻ります。



トリガー

ESR



ナックルモードアプリ

- 1 「ナックルモードアプリ」を
タップします。
→「ナックルモード画面」に
移行します。

ナックルモード
アプリ



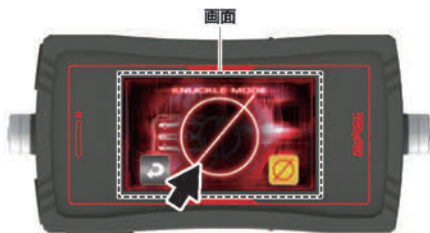
ナックル
モード画面

- 2 サイドグリップを展開し、ナックルモード画面の状態
で画面をタップします。
→「発打音」が鳴ります。

※戻る場合は、画面左下の
矢印のアイコンをタップします。



サイドグリップ



画面

▶エクシードチャージ

「エクシードチャージ」のマークをタップします。

→「エクシードチャージ画面」に切り替わり、「エクシードチャージ待機音」と「ナックル必殺技音」が続けて鳴り、
音声終了とともに「ナックルモード画面」に戻ります。



エクシード
チャージ



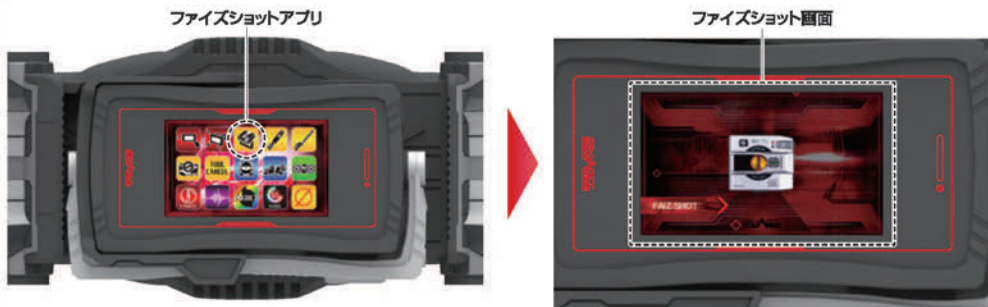
エクシードチャージ
画面

SEGA



ファイズショットアプリ

- 1 「ファイズショットアプリ」をタップします。
→画面演出と同時に「ファイズショット出現音」が鳴り、「ファイズショット画面」が開きます。



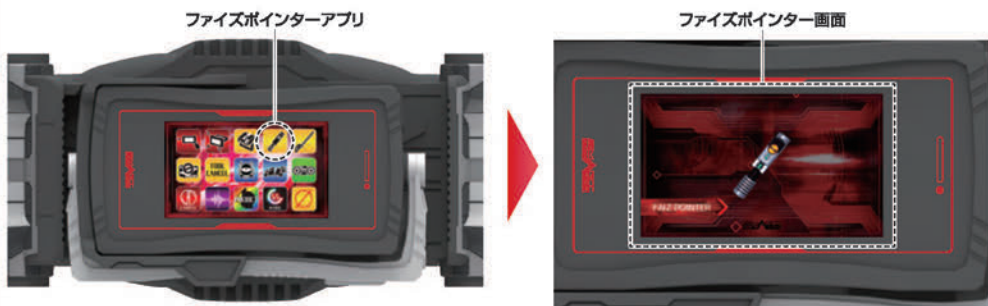
- 2 ファイズショット画面の後、「メモリ画面」に切り替わります。

※「ファイズポインターアプリ」、「ファイズエッジアプリ」、「ファイズブラスターアプリ」も同様です。



ファイズポインターアプリ

- 「ファイズポインターアプリ」をタップします。
→画面演出と同時に「ファイズポインター出現音」が鳴り、「ファイズポインター画面」が開きます。その後、「メモリ画面」に切り替わります。





ファイズエッジアプリ

「ファイズエッジアプリ」をタップします。

→画面演出と同時に「ファイズエッジ出現音」が鳴り、「ファイズエッジ画面」が開きます。その後、「メモリ画面」に切り替わります。

ファイズエッジアプリ



ファイズエッジ画面



ファイズブラスターアプリ

「ファイズブラスターアプリ」をタップします。

→画面演出と同時に「ファイズブラスター出現音」が鳴り、「ファイズブラスター画面」が開きます。その後、「メモリ画面」に切り替わります。

ファイズブラスターアプリ



ファイズブラスター画面



▶武器の複数出現

※各武器は、最大2つまで出現させることができます。「ファイズショット出現」→「ファイズポインター出現」を例に説明します。

「ファイズショットアプリ」をタップして、ファイズショットを出現させます。

その後、ホーム画面に戻り「ファイズポインターアプリ」をタップしてファイズポインターを出現させます。

→先に出現させた「ファイズショット」が左側に表示、後に出現させた「ファイズポインター」が右側に表示されます。

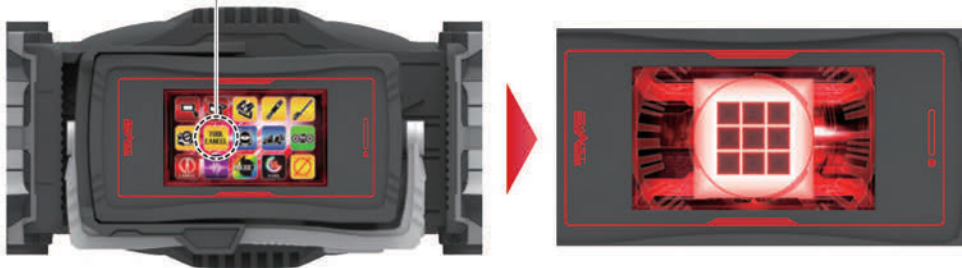


※2つの武器を出現させた状態で3つ目の武器を出現させると、1つ目の武器がキャンセルされ、2つ目と3つ目の武器の2種が画面に表示されます。

いずれかの武器を出現させた後に、「ツールキャンセルアプリ」をタップします。

→キャンセル演出と同時に出現させた武器が取り消されます。

ツールキャンセルアプリ



▶武器を2種出現させている場合

2種のキャンセル演出が表示され、
各武器が取り消されます。



▶武器を出現させてない場合

事前に武器を出現させてない場合にタップすると、
「ERROR」が画面に表示されます。





オートバジンアプリ

「オートバジンアプリ」をタップします。
 →「オートバジン呼出音」が鳴り、
 「バトルモード画面」が表示されます。

※オートバジンアプリ起動後は、「バトルモード」になります。
 ※ファイズドライバー-NEXTから外して起動した場合は、横画面になります。



▶バトルモード時の各アイコンについて

「バトルモード」の状態、画面の「各アイコン」をタップします。
 →アイコンに応じた各音声・動作が発動します。



※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。



飛行アイコン

「飛行音」が鳴ります。



シールドアイコン

「ガトリング音」が鳴ります。



アームアイコン

「打撃音」が鳴ります。



変形アイコン

「バトルモード画面」から
 「ビークルモード画面」に変わります。

▶ビークルモード時の各アイコンについて

「ビークルモード」の状態、画面の「各アイコン」をタップします。
 →アイコンに応じた各音声・動作が発動します。



走行アイコン

「走行音」が鳴ります。



キーアイコン

「アイドル音」が鳴ります。



変形アイコン

「ビークルモード画面」から
 「バトルモード画面」に変わります。



ジェットスライガーアプリ

「ジェットスライガーアプリ」をタップします。
 →「ジェットスライガー呼出音」、「走行音」が鳴り、
 「ジェットスライガー画面」が表示されます。

※異なる場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
 ※ファイズドライバーNEXTから外して起動した場合も、横画面になります。

ジェットスライガーアプリ



ジェットスライガー画面



▶各アイコンについて

画面の「各アイコン」をタップします。
 →アイコンに応じた各音声・動作が発動します。



ジェットアイコン

「ジェット走行音」が鳴ります。



ミサイルアイコン

「ミサイル発射音」が鳴ります。



浮遊アイコン

「浮遊音」が鳴ります。

ジェットアイコン

浮遊
アイコン



ミサイル
アイコン

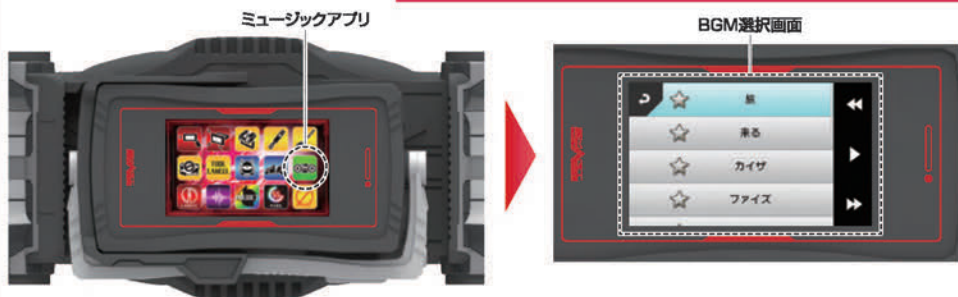




ミュージックアプリ

「ミュージックアプリ」をタップします。
⇒「BGM選択画面」に移行し、
BGM一覧を見ることができます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
※画面を下から上にスワイプすると、BGM一覧を見ることができます。(全7曲)
※ファイズドライバー-NEXTから外して起動した場合、縦画面になります。



▶BGMの再生の仕方

BGM選択画面で、任意の「BGM名」をタップします。⇒「イコライザ画面」に移行し、選択したBGMが再生されます。



「イコライザ画面」と「BGM選択画面」では、各マークをタップすると下記操作を行うことができます。

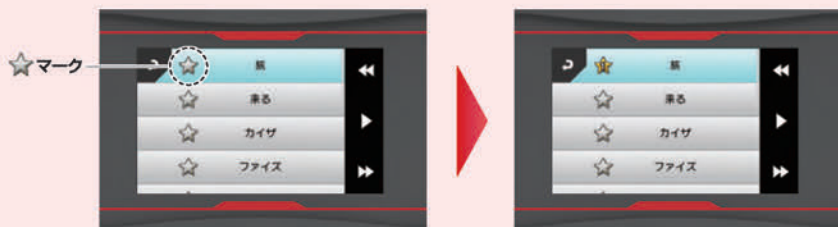
■マーク (BGM再生中に表示)	再生中のBGMが停止します。	▶マーク	次のBGMが再生されます。
▶マーク (BGM停止中に表示)	停止中のBGMが再生されます。	◀マーク	前のBGMが再生されます。

※戻る場合は、画面左上の矢印のアイコンをタップします。
※BGMは再生が完了すると停止します。
※BGM再生中に、「イコライザ画面→BGM選択画面に戻る」または、「BGM選択画面→メモリ画面(ホーム画面)に戻る」とBGMは停止せずに再生を続けます。停止する場合は、ミュージックアプリ内で「■マーク」をタップして停止させてください。

▶スタンバイ設定の仕方

- 1 BGM選択画面で、「★マーク」をタップします。
→「★」が「★」になり、スタンバイ設定することができます。

※タップする回数に応じて「★」～「★」になります。
※イコライザ画面でもスタンバイ設定することができます。



- 2 「★」～「★」の状態一度変身解除をして、再度「変身アプリ」を起動すると、右記表のタイミングでスタンバイ設定したBGMが自動再生されます。

★マーク	変身アプリ起動時
★マーク	変身音の「コンプリート」と同時タイミング
★マーク	変身音終了後



ボイスアプリ

「ボイスアプリ」をタップします。

→タップするたびに右配表の「乾巧の台詞」が順番に鳴ります。

※8の台詞が鳴った後は、1に戻ります。

ボイスアプリ



台詞一覧

1	はあっ!
2	ふっ!
3	はあっ!
4	たあっ!
5	はああーっ!
6	トドメは俺が刺す。ケン、生まれ変わったら、俺のペットにしてやるぜ!

SMART WATCH



予測AIアプリ

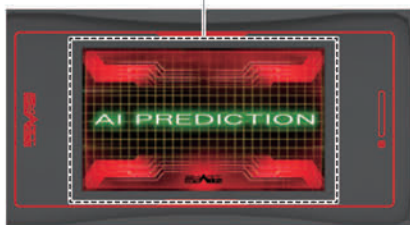
1 「予測AIアプリ」をタップします。

→「予測演出画面」に切り替わり、「効果音」が鳴ります。

予測AIアプリ

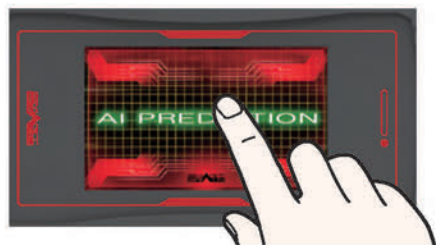


予測演出画面



2 「予測演出画面」をタップします。

→「予測完了音」が鳴り、メモリ画面に戻ります。



メモリ画面



SMART WATCH



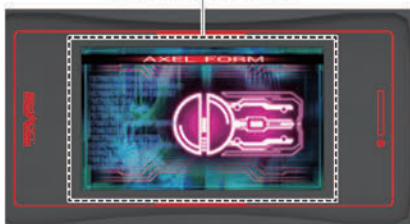
アクセルフォームアプリ

「アクセルフォームアプリ」をタップします。

→画面演出と同時に「アクセルフォーム変身音」が鳴り、「アクセルフォームメモリ画面」に切り替わり、ドライバーのLEDが多色発光します。

アクセルフォームアプリ

アクセルフォームメモリ画面



▶アクセルフォーム加速遊び

1 「アクセルフォームメモリ画面」をタップします。→画面演出と同時に「カウントダウン音」が鳴ります。



2 カウントダウンが0になると、「アクセルフォーム解除音」が鳴り、メモリ画面に戻り、ドライバーのLEDが赤色に戻ります。



アクセルフォームの「カウントダウン音」バリエーション選択

下記の設定に応じて「カウントダウン音」の音声が変わります。

設定アプリ 「武器との無線通信」	いずれかの 武器アプリ	アクセルフォーム変身後 (加速遊びの前)
ON	出現中	
OFF	出現中	フォンの左ボタンを押さない または2回押して「ビビッ」と鳴らす
		フォンの左ボタンを1回押して 「ワン」と鳴らす
ON/OFF問わず	出現無し	フォンの左ボタンを押さない または2回押して「ビビッ」と鳴らす
		フォンの左ボタンを1回押して 「ワン」と鳴らす

カウントダウン音の変更内容

加速攻撃音+「CSMファイズショット(ver.2)」、
「CSMファイズエッジ」、
「CSMファイズブラスター
(今後発売予定)」への無線送信を行い、10秒間中、
武器種別のボタンを押すと攻撃音を鳴らすことが可能

カウントダウン開始前にメーターがMAXになる。
武器種別加速攻撃音(爆発音有り)&CSMファイズ
ギアver.2付属のプロジェクトャーに無線送信

カウントダウン開始前にメーターがMAXになる。
武器種別加速攻撃音(爆発音有り)で終了(ver.)

加速キック必殺技音(爆発音有り)&CSMファイズ
ギアver.2付属のプロジェクトャーに無線送信

加速キック必殺技音(爆発音無し)



エクシードチャージアプリ ※ファイズドライバー-NEXTにセットした状態でいきます。

▶設定アプリで「武器との無線通信」をONにしている場合

- 1 「CSM ファイズギアver.2」に付属の「ファイズショット／ファイズポインター」、「CSM ファイズエッジ」、今後発売予定の「CSM ファイズプラスター」の内、通信させたい武器の電源を入れます。
 ※各武器の操作方法は、各アイテムの取扱説明書をご参照ください。
 ※ファイズショット・ファイズポインターはミッションメモリーが無い状態でも無線受信をするため、通信させたくないアイテムは電源を切ってください。

- 2 エクシードチャージアプリをタップします。
 ⇒「エクシードチャージ演出画面」に切り替わり、同時に「送信音」が鳴って無線を送信し、ドライバーのLEDが発光します。
 無線を受けた武器は必殺技のシークエンスに移行します。(以降の武器の操作・挙動は、各武器の取扱説明書をご確認ください。)



▶設定アプリで「武器との無線通信」をOFFにしている & 武器を出現させていない状態

- エクシードチャージアプリをタップします。
 ⇒「エクシードチャージ演出画面」に切り替わり、同時に「キック必殺技音」が鳴り、ドライバーのLEDが発光し、CSMファイズギアver.2付属のプロジェクトーに無線送信します。



▶ 設定アプリで「武器との無線通信」をOFFにしている & 武器を出現させている状態

事前に各武器を出現させていると、その武器の「必殺技音」が鳴ります。

① 武器を1つ出現させている場合(ファイズショットを例に説明しています)



ファイズショットを出現させた後に
エクシードチャージアプリをタップします。
→「エクシードチャージ演出画面」に切り替わり、
同時に「ファイズショット必殺技音」が鳴り、
ドライバーのLEDが発光し、
CSMファイズギアver.2付属のプロジェクターに
無線送信します。

エクシードチャージアプリ



エクシードチャージ演出画面



② 武器を2つ出現させている場合(ファイズショットとファイズポインターを例に説明しています)



ファイズショットを出現させ、
続けてファイズポインターを出現させます。
その後、エクシードチャージアプリをタップします。
→「エクシードチャージ演出画面」に切り替わり、
1つ目に出現させた「ファイズショット必殺技音」が鳴り、
続けて2つ目に出現させた「ファイズポインター必殺技音」が
鳴り、ドライバーのLEDが発光し、CSMファイズギアver.2
付属のプロジェクターに無線送信します。

※「ファイズエッジ」と「ファイズブラスター」の2つを出現させて
いる場合は、「パラダイス・リゲインド版必殺技音」が鳴ります。

エクシードチャージアプリ



エクシードチャージ演出画面





変身解除アプリ

ファイズドライバー-NEXTからファイズフォン20 Plusを外し、「変身解除アプリ」をタップします。

→画面に「変身解除演出」が表示され、「変身解除音」が鳴ります。その後、ホーム画面<変身前状態>に移行します。
さらにドライバーのLEDが消灯します。

変身解除アプリ



変身解除演出



ホーム画面<変身前状態>



※ファイズドライバー-NEXTに取り付けた状態でも、同様の挙動になります。

ERAST