

## セット内容 //



メビウスブレス本体…1



専用台座パートA…1



専用台座パートB…1



専用台座パートC…1



ベルト…1

### △ 注意

#### お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。●直射日光や反射光のある場所には置かないでください。レンズを使っているため、発火の危険があります。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ベースメーカーをご使用の方はご注意ください。●LEDの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●ベルトをきつく締め過ぎると、うつ血の恐れがありますので注意してください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●十一(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にインテネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●体质によってかゆみ・かぶれを生じる場合がありますので、皮膚に異常を感じたときは、ご使用をお止めいただき専門医にご相談ください。

## 各部名称 //

### メビウスブレス本体

[正面]



クリスタルサークル  
(発光部①)

発光部②

[背面]



スピーカー

電池ぶた

ベルトループ

[側面]

電源スイッチ

セリフBGM  
ボタン

効果音ボタン



# 電池の入れ方

※電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

※ボタンを押した際に同じ音を繰り返すなどの誤動作をする場合、  
LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。

単4 ×2  
単4乾電池2本使用(別売り)

●アルカリ電池専用

①電池ぶたを取り外します。

①-1 本体の電池ぶたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、

①-2 電池ぶたを取り外します。

②電池を入れます。

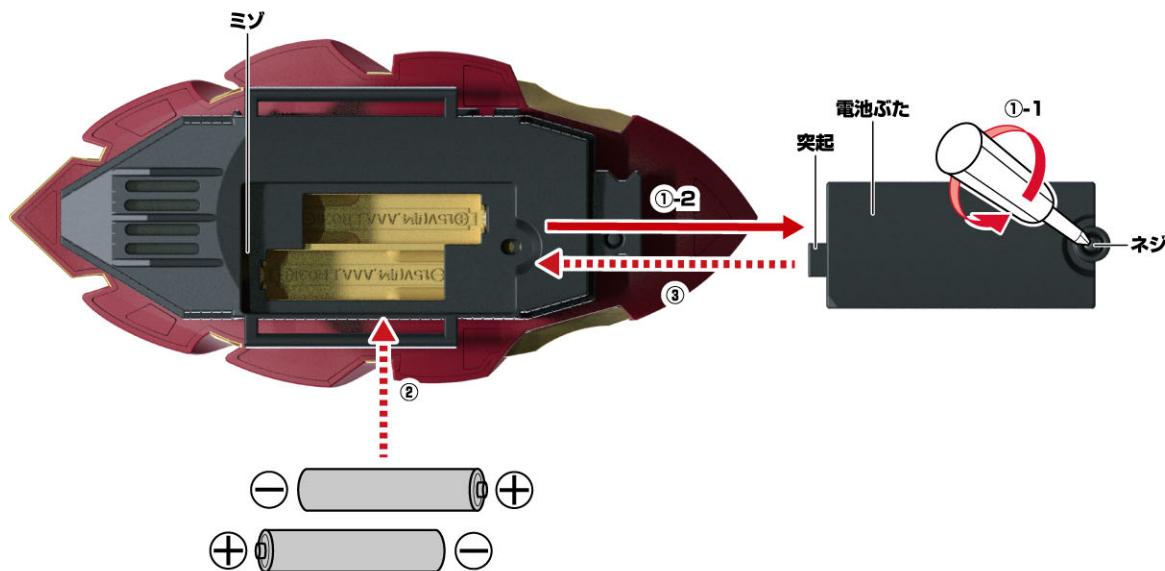
単4乾電池2本(別売り)の⊕⊖を

それぞれ間違えないように入れます。

③電池ぶたを戻します。

電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを

①-1と逆方向に回して閉じます。

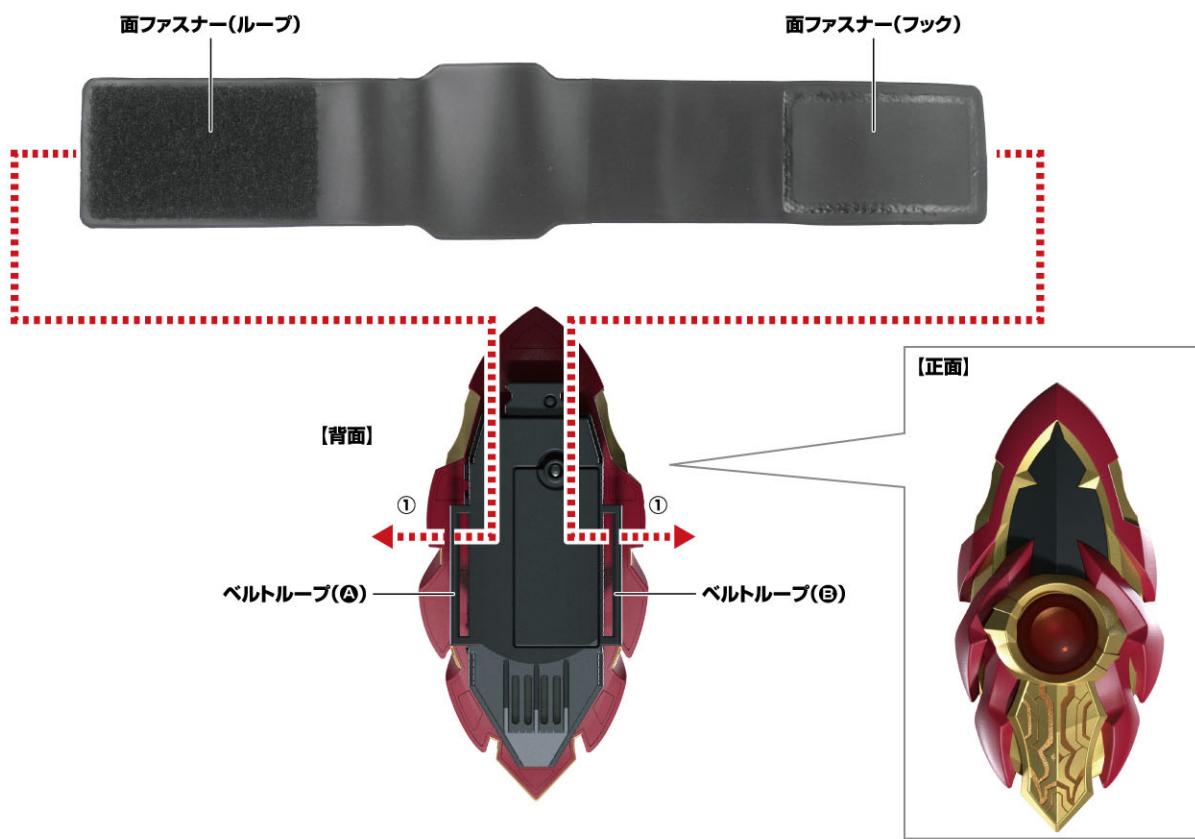


# ベルトの通し方

①メビウスブレス本体のベルトループ(Ⓐ)にベルトの面ファスナー(ループ)側を、  
ベルトループ(Ⓑ)にベルトの面ファスナー(フック)側を取り付けます。

※必ず手を持ってベルトを通してください。

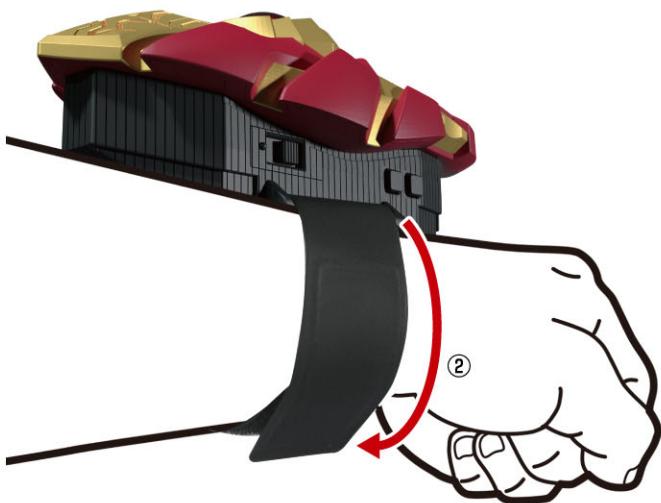
※クリスタルサークルを置いてベルトを通すと、キズやひび割れの原因となります。



②ベルトを腕に巻き付けます。

※本体をテーブルなど固い台に置かないようにしてください。

クリスタルサークルのひび割れやキズの原因となります。

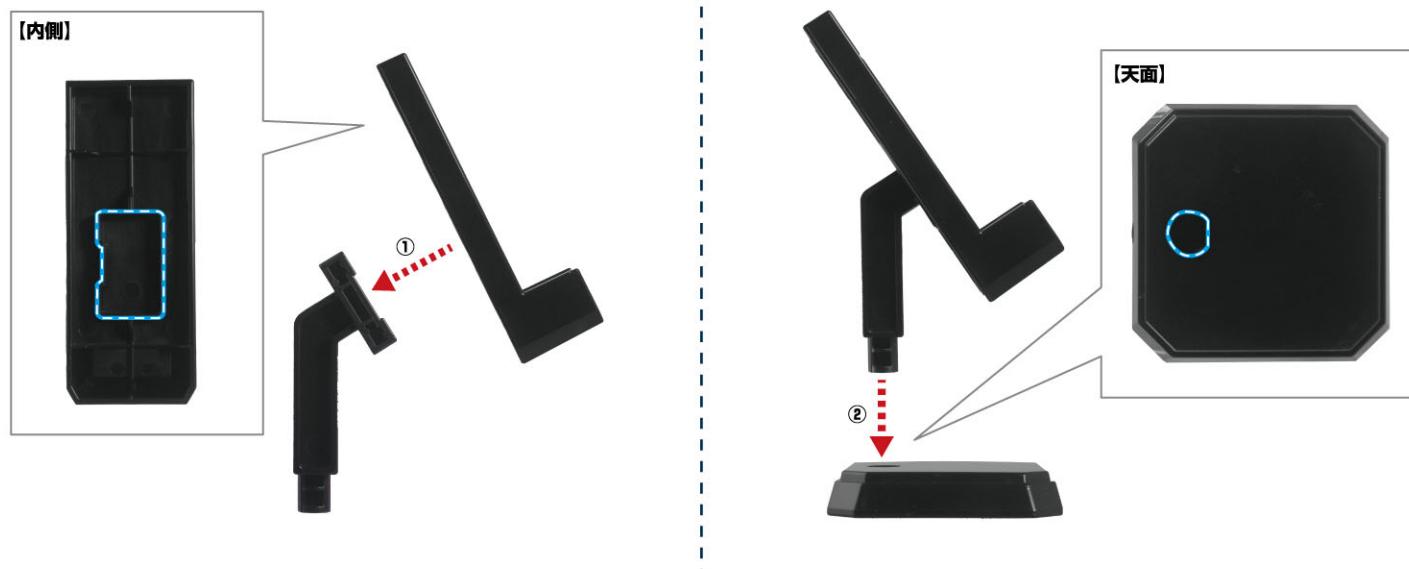


**完成!!**

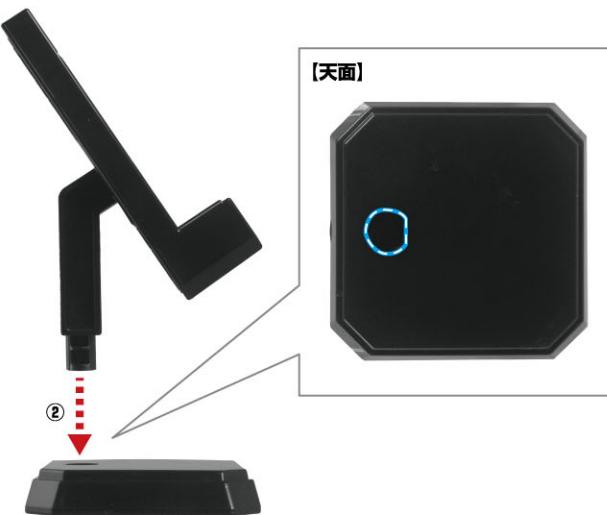
# 台座の組み立て方 / 台座への置き方

## 台座の組み立て方

①専用台座パーツAと専用台座パーツBを組み合せます。



② ①で組み立てたパーツと専用台座パーツCを組み合せます。



## 台座への置き方

メビウスプレス本体の凸部を専用台座の凹部に合わせて置きます。

\*ベルトは背面に通します。

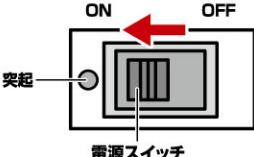
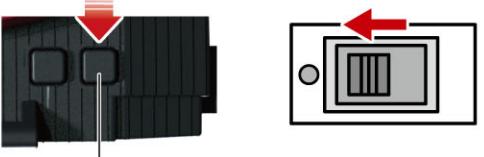
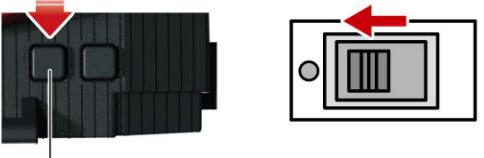


**完成!!**

# メビウスブレスの電源の入れ方とモード選択

※遊び終わった後は、必ず電源スイッチをOFFにしてください。

- 電源を入れると起動音が鳴ります。
- 電源を入れる時の操作によって、モードが切り替わります。モードは3つあります。

操作	起動状態	音声
電源スイッチをONにします。   電源スイッチ	起動状態 A 「TVモード(本編シリーズを再現したモード)」	メビウスブレス 出現音
効果音ボタンを押しながら 電源スイッチをONにします。   効果音ボタン	起動状態 B 「ボーナスマード (TV本編シリーズ以降の客演作品などを再現したモード)」	ウルトラ兄弟 掛け声
セリフBGMボタンを押しながら 電源スイッチをONにします。   セリフBGMボタン	起動状態 C 「シンプルモード(変身音を簡単に鳴らせるモード)」	腕を振る音～ メビウスブレス 出現音

# 変身遊び

※本項では変身遊びの基本操作を説明しています。メビウスブレスには起動状態ごとに異なる変身パターンを内蔵しているため、各起動状態、変身パターンの詳細はP.11以降を参照してください。  
※説明ではベルトを省略しています。

## 基本の遊び方①

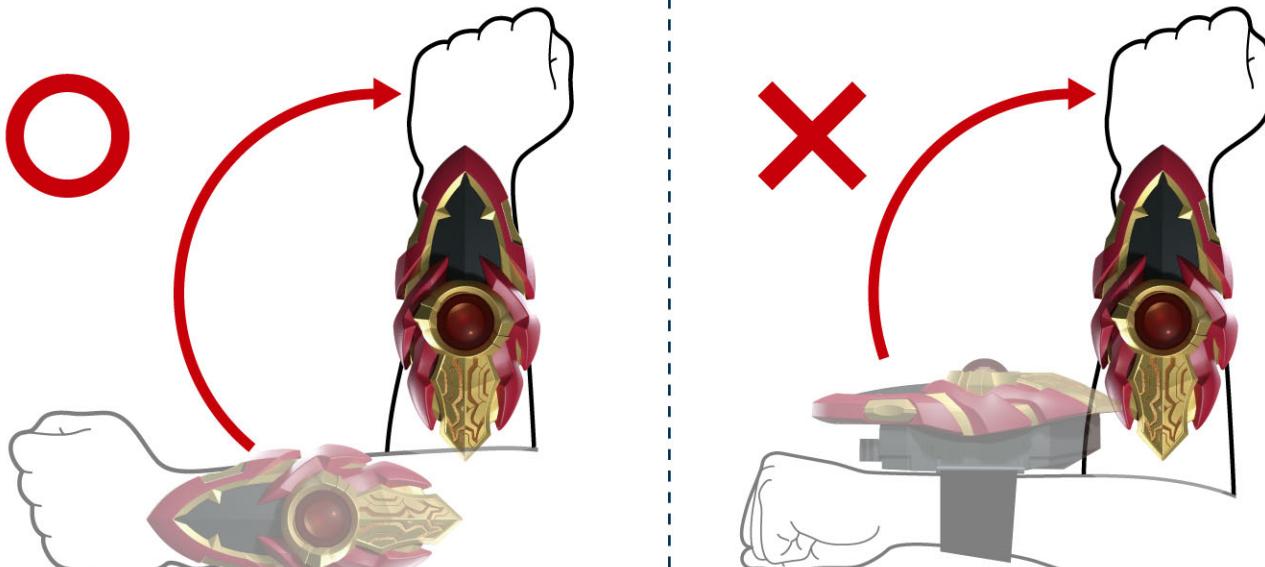
- ①効果音ボタンを長押しします。  
→変身パターンを切り替えます。
- ②効果音ボタンを短押しします。  
→パターンに応じた効果音が鳴り、クリスタルサークルと振動センサーが待機状態になります。
- ※振動センサーは腕に付けた状態で  
勢いよく振ることで操作することができます。



- ③パターンに応じてクリスタルサークルの回転操作や、腕を振って振動センサーを反応させます。  
→変身音が鳴ります。

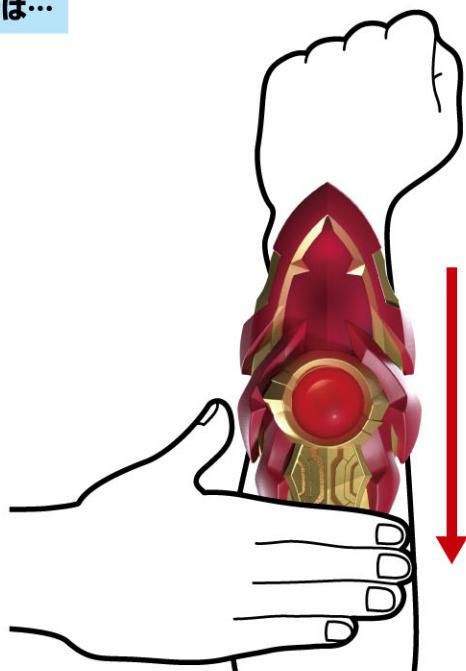
## 腕を振り上げるときは…

- 図のように真横方向に勢いよく振ってください。  
※誤作動防止のため、振る強さが弱いと反応しない場合があります。  
反応しない場合は強く振るようにしてください。



## クリスタルサークルを回転させるときは…

- 矢印の方向に真っすぐ回転させます。



- ※変身音を鳴らすと、モードが「変身状態」に切り替わります。  
※状態C「シンプルモード」はP.16をご参考ください。

## 基本の遊び方②(変身時ボイスの有無を切り替える)

※特定のパターンで変身時ボイスがあり、有無を切り替えることができます。

※起動直後は変身時ボイスOFF状態です。

変身遊びをする際、効果音ボタンとセリフBGMボタンを同時に短押しすることで、

変身時ボイスの有無をあらかじめ選択することができます。

※変身時ボイスをONにセットした状態で変身遊びをした際は変身音に重ねて変身時ボイス(例:「メビウース!」)などが鳴ります。



### クリスタルサークル(発光部①)が素早く1回点滅

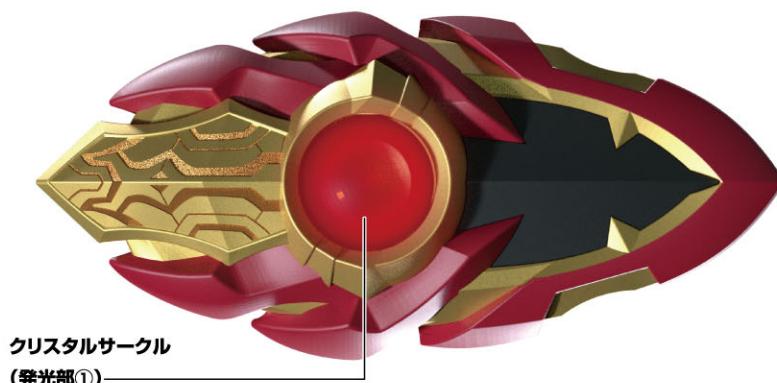
→変身時ボイスON状態になります。

(変身音に重ねて「メビウース!」などのキャストボイスが鳴ります。)

### クリスタルサークル(発光部①)が素早く2回点滅

→変身ボイスOFF状態になります。

(ボイスなしで変身音だけが鳴ります。)



## 基本の遊び方③(BGM遊び)

セリフBGMボタンを長押しすることで、BGMを順番に再生・停止します。

音声の内容は下記表を参照してください。

〈BGM予約遊び〉

効果音ボタンとセリフBGMボタンを同時に長押しすることでクリスタルサークル(発光部①)がゆっくり1回点滅し、

BGM再生予約状態となります。

**BGM停止中**に操作した場合はパターン固有のBGMが、

**BGM再生中**に操作した場合は再生中の楽曲が予約されます。

→その状態で変身遊びをすると変身音が鳴る際や、

パターン固有のタイミングで対応するBGMが再生されます。

※BGM予約遊びは起動状態Aのみで行えます。

※一部例外としてBGM予約遊びができないパターンもあります。



### BGMリスト

曲順	タイトル
1曲目	メビウス!
2曲目	メビウスメビウスバーニングブレイブ
3曲目	友情の絆
4曲目	ウルトラ兄弟のテーマ
5曲目	ウルトラの勇者達①
6曲目	ウルトラの勇者達②
7曲目	ウルトラの勇者達③
8曲目	ウルトラの勇者達④
9曲目	奇跡! メビウス・インフィニティー

※9曲目の次に操作すると1曲目に戻ります。

## 基本の遊び方①(セリフ遊び)

セリフBGMボタンを短押しします。

→セリフを順番に再生します。

※音声の内容は表を参照してください。

※起動状態によって、セリフリストが変わります。



TVモード セリフリスト

順番	キャラクター	音声内容
1	ゾフィー	どこへ行く。タロウ。
2	ウルトラマンタロウ	巨大な力の干渉で、恐ろしい敵が蘇ろうとしています。メビウスだけでは。
3	ゾフィー	タロウ、メビウスを鍛え上げたのはお前じゃないか。それに、彼は一人きりではない。
4	ウルトラマンタロウ	メビウス!なぜ帰還命令に従わなかった!
5	ウルトラマンタロウ	だが、若い君を死なせるわけにはいかない!
6	ウルトラマンタロウ	地球は私に任せて、光の国へ戻れ!命令だ!
7	ウルトラマンタロウ	なぜ君に帰還命令が出たと思っている!
8	ウルトラマンタロウ	光の国へ戻り、さらに力を高めるんだ。きたるべき戦いのために。
9	ウルトラマンタロウ	ウルトラダイナマイトを使う!!
10	ウルトラマンタロウ	私を見くびるな!
11	ウルトラマンタロウ	下がれ!メビウス!
12	ウルトラマンタロウ	必要ない!インペライザーは私が命に代えても…!
13	ウルトラマンタロウ	そうか…そうだな…
14	ウルトラマンタロウ	君と、君の仲間たちなら、どんな試練もきっと乗り越えられるな。
15	ウルトラマンレオ	俺は地球での最初の戦いで、沈むこの島を守れなかった。
16	ウルトラマンレオ	そのために、多くの人たちが犠牲になった。ここは俺が絶対に忘れてはならない場所だ。
17	ウルトラマンレオ	メビウス、光の国以来だな。
18	ウルトラマンレオ	最後に頼るべきは自分自身だ。
19	ウルトラマンレオ	タロウ兄さんは許したらしいが、俺は許さん!
20	ウルトラマンレオ	お前には地球を託せない。
21	ウルトラマンレオ	お前たちの戦いは必ず勝たねばならん戦いなんだ。そんなことも分からずによくウルトラマンを名乗れたもんだ。
22	ウルトラマンレオ	その顔はなんだ。その目は!その涙はなんだ!
23	ウルトラマンレオ	そのお前の涙でこの地球が救えるのか。
24	ウルトラマンレオ	自分自身と戦うんだ。
25	ウルトラマンレオ	ああ、お前になら、いや、お前たちになら、託せそうだ。俺の故郷を。
26	ウルトラマン80	元々私は地球にはマイナスエネルギーの調査のために訪れた。
27	ウルトラマン80	そして人間と触れ合ううちに人間の持つ限りのない可能性を感じた。
28	ウルトラマン80	私は次々と出現する怪獣に立ち向かうため、教師であることを捨てねばならなかつたんだ。
29	ウルトラマン80	マイナスエネルギーによって出現した怪獣ならば、私が倒す。
30	ウルトラマン80	教え子たちに逆に教えられてしまったな。感謝しているのは私の方だ。
31	ウルトラマン80	メビウス、私は自分の言葉で謝ってみるよ。大切な私の生徒たちだから。
32	ゾフィー	人間よ、ついに自力でここまで来たな。
33	ゾフィー	やがて君たちも、我々と肩を並べ、星々のはざまを駆けるときが来るだろう。
34	ゾフィー	それまでは我々が君たちの世界の盾となろう。
35	ゾフィー	次に会う時が、楽しみだ。
36	ウルトラマンA	お前は一人じゃないぞ、メビウス。
37	ウルトラマンA	例え離れていてもお前には感じられるはずだ。勝利を信じて戦っている仲間たちの姿が。
38	ウルトラマンA	ミライ、優しさを失わないでくれ。
39	ウルトラマンA	弱いものをいたわり、互いに助け合い、どこの国の人たちとも友達になろうとする気持ちを失わないでくれ。
40	ウルトラマンA	たとえその気持ちが何百回裏切られようと…
41	ウルトラマンジャック	人間を愛するには、人間を知らなければいけない。
42	ウルトラマンジャック	人間の強さも、弱さも、美しさも、醜さも、その両方を知らなければ、お前はこの星を愛することはできない。
43	ウルトラマンジャック	俺達兄弟は戦い続けてきた。
44	ウルトラマンジャック	この星は守るに値する星だと信じて。
45	ウルトラマンジャック	この星の未来は今、お前と、この星に生きる人間に託されている。
46	ウルトラマンジャック	GUYSという家があり、仲間がいる。
47	ウルトラセブン	諦めてはいけない。
48	ウルトラセブン	ウルトラマンも人間も仲間がいる限り、どんな強敵とでも戦うことができ、そして勝つことができる。
49	ウルトラセブン	必ず君の仲間たちが君を助け出す。
50	ウルトラセブン	人間であろうと、宇宙人であろうと、君を君として認めてくれた仲間たちが。
51	ウルトラセブン	(氷漬けから解放される音) メビウス、行くぞ!
52	ウルトラセブン	俺が受けた、悲しい思いだけは君に、味わせたくない。
53	ウルトラマン	メフィラス!
54	ウルトラマン	無駄な抵抗はやめろ。
55	ウルトラマン	お前の仕組んだこのゲーム、お前自身が手を出した時点ですでにお前の負けだったのだ。
56	ウルトラマン	弟よ、我々兄弟はまもなく地球を離れる。
57	ウルトラマン	案することはない。
58	ウルトラマン	私が地球人を愛したように、君もまた、彼らを心から愛し、信頼しているはずだ。
59	ウルトラマン	君たちならば、必ずやこの星を守りぬく。私はそう信じている。
60	ウルトラマンA	君たちになら、聞こえるはずだ。
61	ウルトラマンA	今は側にいなくとも、勝利を信じて共に戦ってきた仲間の声が。
62	ウルトラマンジャック	目をそらしてはいけない。地球の未来は今、君たちに託されているのだ。
63	ウルトラセブン	君たち人間がいたから、我々はどんな強敵とも戦ってこれた。君たちなら、そのことを教えられる。
64	ウルトラマン	そして救ってくれ、弟。
65	ウルトラマン	君たちが培ってきたものがあれば、必ずや地球は守り抜ける。
66	ゾフィー	サコミズ…サコミズ…
67	ゾフィー	ともに行こう…
68	ゾフィー	今こそ君の力が必要だ…

\*68の後に操作すると1に戻ります。

### ボーナスマード パターン1 セリフリスト

順番	キャラクター	音声内容
1	ゾフィー	メビウス、ウルトラ兄弟の力を合わせ、この悪魔を倒すのだ。
2	ウルトラセブン	メビウス、我々に残された力のすべてをお前に託す。
3	ウルトラマン	必ず勝て。お前の勝利を信じる。
4	ウルトラマン	ミライ、我々ウルトラマンは決して神ではない。
5	ウルトラマン	どんなに頑張ろうと救えない命もあれば、届かない思いもある。
6	ウルトラセブン	そう落ち込むなルーキー。大切なのは最後まであきらめないことだ。
7	ウルトラセブン	どんなにつらい状況でも、未来を信じる心の強さが不可能を可能にする。
8	ウルトラセブン	信じる力が、勇気になるんだ。
9	ウルトラマン	もし我々が敗北すれば、シールドが解け、ヤプールが蘇ってしまう。
10	ウルトラセブン	その結果、数多き尊い命が失われてしまうだろう。
11	ウルトラマンジャック	勝てばいいんです。必ず勝って、メビウスを助け出せばいい。違いますか?
12	ウルトラマンA	戦いましょう。
13	ウルトラマンジャック	メビウスが倒れた今、邪悪な宇宙人たちの陰謀を打ち碎けるのは、我々ウルトラ兄弟だけです。
14	ウルトラセブン	これは本当の最後の戦いだ。
15	ウルトラマン	分かった。
16	ウルトラマン	行こう。
17	ウルトラマン	メビウス、前に私たちは教えたはずだ!
18	ウルトラセブン	大切なのは最後まであきらめずに立ち向かうことだ。
19	ウルトラマンジャック	例えわずかな希望でも、勝利を信じて戦うことだ。
20	ウルトラマンA	信じる心、その心の強さが不可能を可能にする。
21	ウルトラマン	それがウルトラマンだ!
22	ウルトラセブン	しっかりしろ、メビウス
23	ウルトラマンジャック	さあ立つんだ。
24	ウルトラマン	メビウスは我々と同じように敗北の中で学んだのだ。
25	ウルトラセブン	憎しみやおそれ、そして真の勇気を。
26	ウルトラマンジャック	彼はウルトラマンとして成長し、ゆるぎない強さを手に入れた。
27	ウルトラマンA	もはや邪悪な侵略者に負けたりはしない。
28	ゾフィー	遅くなった。
29	ウルトラマンタロウ	兄さんたち、今エネルギーを分け与えます。

※29の次に操作すると1に戻ります。

### ボーナスマード パターン2 セリフリスト

順番	キャラクター	音声内容
1	ウルトラマン	掛け声
2	ウルトラマンタロウ	掛け声
3	ウルトラマンジャック	掛け声
4	ウルトラセブン	掛け声
5	ゾフィー	掛け声
6	ウルトラマンA	掛け声

※6の次に操作すると1に戻ります。

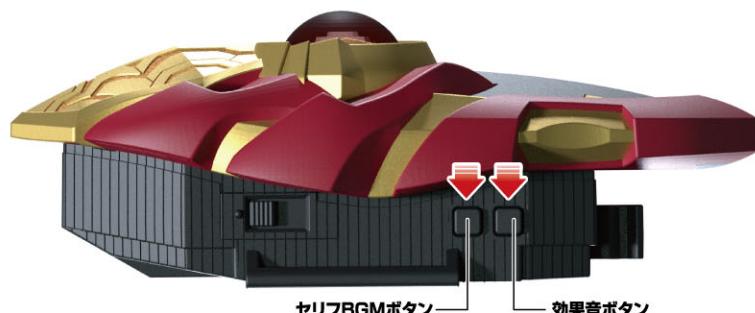
※起動状態C「シンプルモード」では基本の遊び方①(セリフ遊び)のセリフが連続して順番に再生されます。

(「TVモード セリフリスト」の次に「ボーナスマード パターン1 セリフリスト」、続いて「ボーナスマード パターン2 セリフリスト」が再生されます。)

### 基本の遊び方⑤(変身解除)

「変身状態」で効果音ボタンとセリフBGMボタンを同時に長押しします。

→変身解除音が再生され、変身前状態に戻ります。



## TVモードの変身遊び

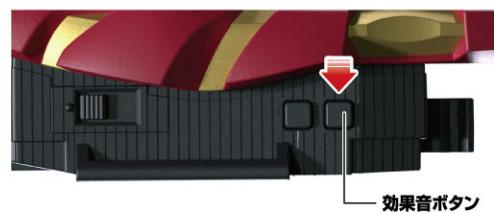
●TVモードでは、表の6種類の変身パターンを選択して遊べます。

各変身パターンの内容と、ボタンの操作手順は表を参照してください。

※誤作動防止のため、クリスタルサークルの回転と振動センサーはOFFになっています。

各パターンで効果音ボタンを短押し(効果音を再生)することで反応するようになります。

変身遊びをした後は、各パターンに応じた「変身状態」に移行します。



### 変身前状態の変身パターンの選択

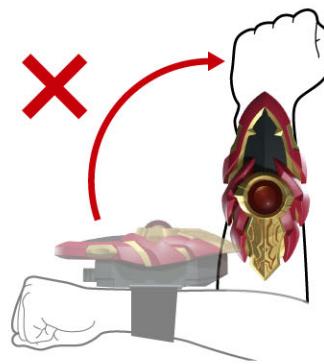
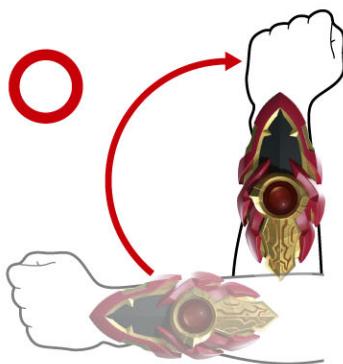
効果音ボタンの長押し操作	変身パターン内容	固有予約BGM	セリフリスト
起動直後or長押し6回目	パターン1(通常変身)	○	TVモード セリフリスト
長押し1回目	パターン2(腕を振り上げる動作で変身)	○	
長押し2回目	パターン3(第50話 / エンペラ星人戦 メビウスフェニックスブレイブ変身シーン)	○	
長押し3回目	パターン4(第1話 / ディノゾール戦)	○	
長押し4回目	パターン5(第49話 / エンペラ星人戦 変身不能シーン)		
長押し5回目	パターン6(第50話 / エンペラ星人戦 ウルトラマンメビウス変身シーン)	○	

### 腕を振り上げるときは…

図のように真横方向に勢いよく振ってください。

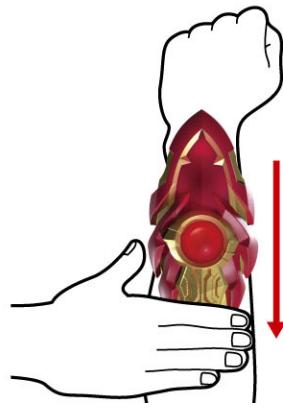
※誤作動防止のため、振る強さが弱いと反応しない場合があります。

反応しない場合は強く振るようにしてください。



### クリスタルサークルを回転させるときは…

矢印の方向に真っすぐ回転させます。



### 変身パターンを選んだ後の操作

#### パターン1(通常変身)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	駆けつける音
振動または効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	腕を振り上げる音～メビウスプレス出現音
クリスタルサークル回転	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス 変身音 ※変身セリフON時は、変身音に重ねて「メビウース！」のセリフが鳴ります。 変身音再生後、「ウルトラマンメビウス 変身状態」に移行します。

#### パターン2(腕を振り上げる動作で変身)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	駆けつける音
振動またはクリスタルサークルの回転	音声内容
1回目	腕を振り上げる音～ウルトラマンメビウス 変身音 ※変身セリフは鳴りません。 変身音再生後、「ウルトラマンメビウス 変身状態」に移行します。

#### パターン3(第50話 / エンペラ星人戦 メビウスフェニックスブレイブ変身シーン再現)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	光る音 ※BGM予約時、上記の音声再生中にBGMが再生されます。
2回目	メビウスプレス出現音～「GUYS! サリーゴー」～「GIG!」
振動またはクリスタルサークルの回転	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ 変身音 ※変身セリフON時は、変身音に重ねて「メビウース！」のセリフが鳴ります。 このパターンのみ変身音再生後、「ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ 変身状態」に移行します。

#### パターン4(第1話 / ディノゾール戦)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	爆発音
振動または効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	腕を振り上げる音～メビウスプレス出現音
クリスタルサークル回転	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス 変身音～着地音 ※変身セリフON時は、変身音に重ねて「メビウース！」のセリフが鳴ります。 変身音再生後、「ウルトラマンメビウス 変身状態」に移行します。

#### パターン5(第49話 / エンペラ星人戦 変身不能シーン再現)

振動または効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	変身不能音 ※このパターンは変身できないシーンを再現しているため、変身状態に移行できません。

#### パターン6(第50話 / エンペラ星人戦 ウルトラマンメビウス変身シーン再現)

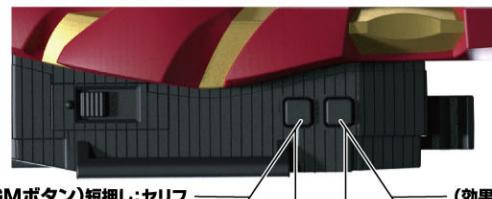
効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	光る音
振動またはクリスタルサークルの回転	音声内容
1回目	「うおー!!」～ウルトラマンメビウス 変身音 ※変身ボイスのON / OFFに関わらず叫び声が鳴ります。 変身音再生後、「ウルトラマンメビウス 変身状態」に移行します。

## TVモード 変身後状態について

変身後状態のボタンの役割は右図を参照してください。

音声の内容は下記表を参照してください。

※変身後状態によっては、  
同時短押しで変身状態を変更出来ない場合があります。



(セリフBGMボタン)短押し:セリフ

(セリフBGMボタン)長押し:BGM

(効果音ボタン)短押し:掛け声

(効果音ボタン)長押し:必殺技など

(ボタン同時押し)短押し:変身状態変更

(ボタン同時押し)長押し:変身解除

※変身前状態に戻ります。

### ウルトラマンメビウス

回数	短押し
効果音ボタン	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス 掛け声①
2回目	ウルトラマンメビウス 掛け声②
3回目	ウルトラマンメビウス 掛け声③
4回目	ウルトラマンメビウス 掛け声④
5回目	ウルトラマンメビウス 掛け声⑤
6回目	カラータイマー音
セリフBGMボタン	音声内容
1回目	TVモード セリフリストよりセリフが再生されます。P.9を参照してください。
ボタン同時押し	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ 効果音 ※音声再生後、「クリスタルサークル」または「振動センサー」の操作によって 変身音が再生され、「ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ変身後状態」に移行します。
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ 効果音 ※音声再生後、「クリスタルサークル」または「振動センサー」の操作によって 変身音が再生され、「ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ変身後状態」に移行します。

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル 振動
1回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音1(メビュームシート)	→ ○
2回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音2(メビュームブレード)	→ ○
3回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音3(メビュームスラッシュ) ※掛け声が鳴り、メビュームスラッシュ待機状態になります。	→ ○
4回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音4(メビウスピンキック) ※音声再生完了後、「ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ変身状態」に移行します。 ※音声再生中に再度長押し操作をすると5回目の音声が再生されます。	
5回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音5(メビュームダイナマイト) ※音声再生完了後、変身前状態に移行します。 ※音声再生中に再度長押し操作をすると6回目の音声が再生されます。	
6回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音6(エメリウムメビュームシート)	
7回目	黄金像にされる音～復活する音～復活する音	
セリフBGMボタン	音声内容	
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。	
ボタン同時押し	音声内容	
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。	

※必殺技音のみ、長押し操作後「クリスタルサークル」「振動センサー」の操作によって音声が再生される技があります。  
長押し操作後、振動またはクリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

### ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ

回数	短押し
効果音ボタン	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ掛け声①
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ掛け声②
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ掛け声③
4回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ掛け声④
5回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ掛け声⑤
6回目	カラータイマー音
セリフBGMボタン	音声内容
1回目	TVモード セリフリストよりセリフが再生されます。P.9を参照してください。

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル 振動
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ必殺技音1(メビュームバースト) ※掛け声が鳴り、メビュームバースト待機状態になります。	→ ○
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ必殺技音2(バーニングメビウスピンキック) ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ必殺技音3(バーニングメビュームダイナマイト) ※音声再生完了後、変身前状態に移行します。	
3回目	※音声再生中に再度長押し操作をすると4回目の音声が再生されます。	
4回目	氷漬けにされる音	
セリフBGMボタン	音声内容	
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。	
ボタン同時押し	音声内容	
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。	

※必殺技音のみ、長押し操作後「クリスタルサークル」の操作によって音声が再生される技があります。  
長押し操作後、クリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ

回数	短押し
効果音ボタン	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ掛け声①
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ掛け声②
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ掛け声③
4回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ掛け声④
5回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ掛け声⑤
6回目	カラータイマー音
セリフBGMボタン	音声内容
1回目	TVモード セリフリストよりセリフが再生されます。P.9を参照してください。

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作	
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル	振動
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ必殺技音1(ブレードシート)	→	○
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ必殺技音2(メビュームナイトブレードアタック)	→	○
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスブレイブ必殺技音3(ブレードスラッシュ)	→	○
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。		
ボタン同時押し	音声内容		
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。		

\*必殺技音のみ、長押し操作後「振動センサー」の操作によって音声が再生される技があります。  
長押し操作後、振動操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ

\*この変身状態はパターン3から移行できます。

\*この変身後状態では掛け声は鳴りません。

回数	短押し
セリフBGMボタン	音声内容
1回目	TVモード セリフリストよりセリフが再生されます。P.9を参照してください。

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作	
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル	振動
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ必殺技音1 (メビュームナイトシート)	→	○
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ必殺技音2 (メビュームフェニックス)	→	○
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。		
ボタン同時押し	音声内容		
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。		

\*長押し操作後「クリスタルサークル」「振動センサー」の操作によって音声が再生される技があります。

長押し操作後、振動またはクリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## ボーナスマードの変身遊び

### 変身前状態の変身パターンの選択

効果音ボタンの長押し操作	変身パターン内容	セリフリスト
起動直後or長押し2回目	パターン1(『ウルトラマンメビウス&ウルトラ兄弟』)	ボーナスマード パターン1 セリフリスト
長押し1回目	パターン2(『ウルトラギャラクシーファイト 運命の衝突』)	ボーナスマード パターン2 セリフリスト

※ボーナスマードではBGM予約機能はありません。

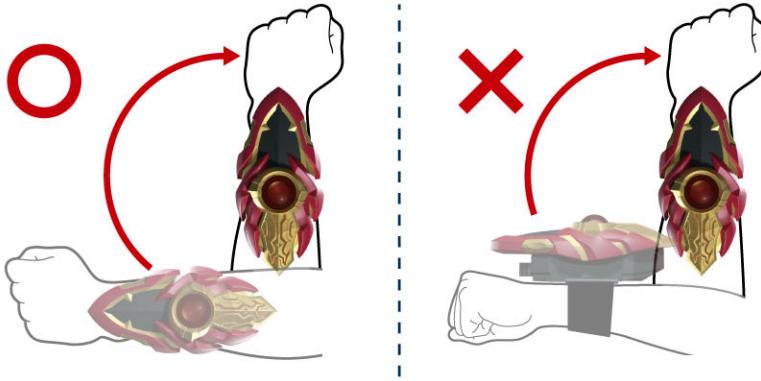
※ボーナスマードのセリフリストはP.10を参照してください。

#### 腕を振り上げるときは…

図のように真横方向に勢いよく振ってください。

※誤作動防止のため、振る強さが弱いと反応しない場合があります。

反応しない場合は強く振るようにしてください。



#### クリスタルサークルを回転させるときは…

矢印の方向に真っすぐ回転させます。



### 変身パターンを選んだ後の操作

#### パターン1(『ウルトラマンメビウス&ウルトラ兄弟』)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	駆けつける音
振動または効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	腕を振り上げる音～メビウスプレス出現音
クリスタルサークル回転	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス 変身音 ※変身セリフON時は、変身音に重ねて「メビウース!」のセリフが鳴ります。 変身音再生後、「ウルトラマンメビウス(ボーナスマード) 変身状態」に移行します。

#### パターン2(『ウルトラギャラクシーファイト 運命の衝突』)

効果音ボタンの短押し操作	音声内容
1回目	ウルトラマンメビウス 掛け声 ※変身セリフは鳴りません。 掛け声再生後、「ウルトラマンメビウス(ボーナスマード) 変身状態」に移行します。

### ボーナスマード 変身後状態について

#### ウルトラマンメビウス(ボーナスマード)

回数	短押し	音声内容
効果音ボタン		
1回目	ウルトラマンメビウス 掛け声①	
2回目	ウルトラマンメビウス 掛け声②	
3回目	ウルトラマンメビウス 掛け声③	
4回目	ウルトラマンメビウス 掛け声④	
5回目	ウルトラマンメビウス 掛け声⑤	
6回目	カラータイマー音	
セリフBGMボタン		音声内容
1回目		変身前状態と同じセリフリストのセリフが再生されます。P.10を参照してください。
ボタン同時押し		
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー 効果音(『ウルトラマンメビウス&ウルトラ兄弟』再現) ※音声再生後、「クリスタルサークル」または「振動センサー」の操作によって変身音が再生され、「ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー 変身後状態」に移行します。	
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ 効果音(『ウルトラマンメビウス外伝 アーマードダークネス』再現) ※音声再生後、「クリスタルサークル」または「振動センサー」の操作によって変身音が再生され、「ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ 変身後状態」に移行します。	
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー 効果音(『ウルトラギャラクシーファイト 運命の衝突』再現) ※音声再生後、「クリスタルサークル」または「振動センサー」の操作によって変身音が再生され、「ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー 変身後状態」に移行します。	

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作
効果音ボタン	音声内容	
1回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音1(メビュームショット)	→ ○
2回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音2(メビュームブレード)	→ ○
3回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音3(メビュームスラッシュ)	→ ○
4回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音4(メビウスピックキック) ※音声再生完了後、「ウルトラマンメビウス メビウスバーニングブレイブ 変身状態」に移行します。 ※音声再生中に再度長押し操作をすると5回目の音声が再生されます。	
5回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音5(メビュームダイナマイト) ※音声再生完了後、「変身前状態」に移行します。 ※音声再生中に再度長押し操作をすると6回目の音声が再生されます。	
6回目	ウルトラマンメビウス 必殺技音6(エメリウムメビュームショット)	
7回目	黄金像にされる音～復活する音	
セリフBGMボタン	音声内容	
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。	
ボタン同時押し	音声内容	
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。	

※必殺技音のみ、長押し操作後「クリスタルサークル」「振動センサー」の操作によって音声が再生される技があります。  
長押し操作後、振動またはクリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー

回数	短押し		
効果音ボタン	音声内容		
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー掛け声①		
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー掛け声②		
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー掛け声③		
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	変身前状態と同じセリフリストのセリフが再生されます。P.10を参照してください。		
回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作	
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル	振動
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー必殺技音1(コスマミラクルアタック) 〔『ウルトラマンメビウス&ウルトラ兄弟』再現〕		
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー必殺技音2(インフィニットエッジ)	→ ○	
3回目	ウルトラマンメビウス メビウスインフィニティー必殺技音3(コスマミラクルアタック) 〔『ウルトラギャラクシーファイト 運命の衝突』再現〕		
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。		
ボタン同時押し	音声内容		
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。		

※必殺技音のみ、長押し操作後「クリスタルサークル」の操作によって音声が再生される技があります。

長押し操作後、クリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ

※この変身後状態では掛け声は鳴りません。

回数	短押し		
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	変身前状態と同じセリフリストのセリフが再生されます。P.10を参照してください。		

回数	長押し	振動またはクリスタルサークルの回転操作	
効果音ボタン	音声内容	クリスタルサークル	振動
1回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ必殺技音1 (メビュームナイトショート)	→ ○	
2回目	ウルトラマンメビウス メビウスフェニックスブレイブ必殺技音2 (メビュームフェニックス)		→ ○
セリフBGMボタン	音声内容		
1回目	BGMリストよりBGMが再生されます。P.8を参照してください。		
ボタン同時押し	音声内容		
1回目	変身解除音が鳴り、変身前状態に移行します。		

※必殺技音のみ、長押し操作後「クリスタルサークル」「振動センサー」の操作によって音声が再生される技があります。

長押し操作後、振動またはクリスタルサークルの回転操作をしてください。○がない技は長押しのみで音声が再生されます。

## シンプルモードの変身遊び

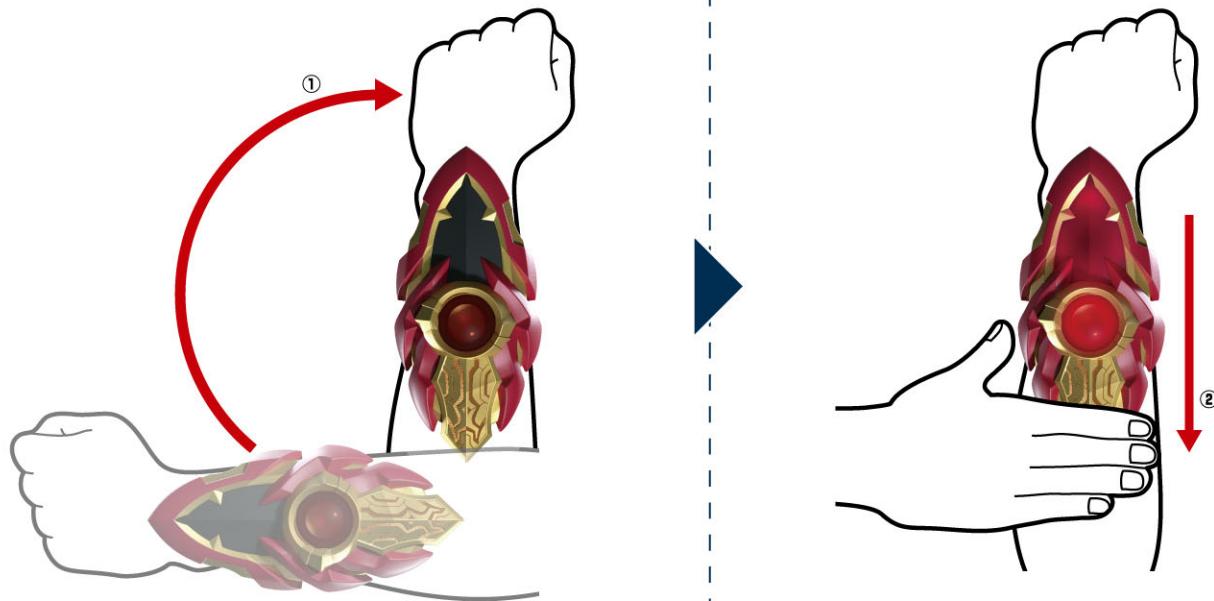
●シンプルモードでは、振動センサーとクリスタルサークルを使って簡単に変身遊びを楽しむことができます。

①腕を勢いよく振って振動センサーを操作します。

⇒「メビウスプレス出現音」が鳴ります。

②クリスタルサークルを回転させます。

⇒「ウルトラマンメビウス 変身音」が鳴ります。



※もう一度遊ぶ際は①の振動センサーの操作から再度行ってください。

※誤作動防止のため、クリスタルサークルの回転と振動センサーは交互に反応するようになっています。

※シンプルモードでは変身状態に移行しません。