

# ギアトリンガー

(マスター介人Ver.)

## MEMORIAL EDITION



©テレビ朝日・東映AG・東映

### とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

WEB取扱説明書内の画像は全てイメージです。

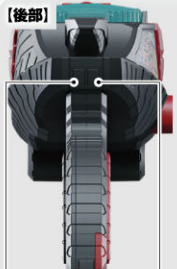
## 内容物

ギアトリンガー(マスター介人Ver.) ×1 ダイキャスト製 センタイギア ×1 写真集風プロマイド×8



ゼンタイギア

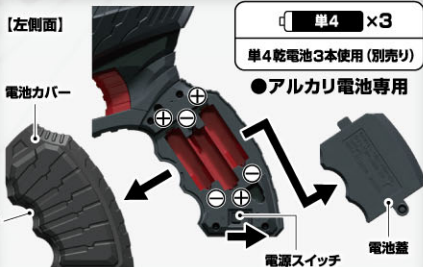
[後部]



## 電池の替え方と電源

※電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。  
ツメかけを使って電池カバーを取り外し、  
またはドライバーで電池蓋を取り外して、単4乾電池3本を正しい向きにセットします。  
電源スイッチをO(ON)の方向に動かすと「ギアトリンガー」のセリフとともに本体が起動します。

[左側面]



## 注意

お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。
- 本商品には電子部品を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。気分が悪くなったりする恐れがあります。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- +- (プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

## 《使用上の注意》

●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水に濡らしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になることでの使用、保管は避けてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ等)と接触しないようにしてください。色がる場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●本商品には、対応しているギア以外はセットしないでください。故障や破損の原因となります。●付属のダイキャスト製センタイギアは、対応している商品以外にはセットしないでください。故障や破損の原因となります。

## モード切替について

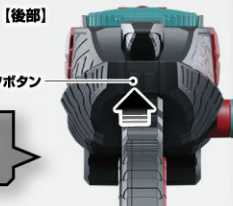
※電源を入れた直後は通常モードで起動します。

セリフボタンを長押しします。

→ボタンを長押しするたびに「切替セリフ」が鳴り、マスターモードと通常モードが交互に切り替わります。

【後部】

セリフボタン



秘密のパワーブラック、  
ゼンカイザーブラック

## BGM遊び

BGMボタンを短押しすると下記のリストの順番でBGMを再生します。



BGMボタン

- |   |                |
|---|----------------|
| 1 | 「喫茶どんぶら」にて     |
| 2 | 悪事を働く鬼         |
| 3 | ドンブラザーズ、いざ戦いへ! |
| 4 | 祭りだ!祭りだ!       |

## 銃撃遊び

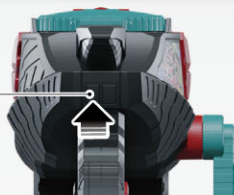
トリガーを押すと銃撃音が鳴ります。



## セリフ遊び

セリフボタンを短押しすると、セリフを再生します。  
詳しくは3Pのセリフリストを参照してください。

セリフボタン



## 変身遊び

※ゼンカイザーギアを例に説明します。

- 1 カバーを開けて、ギアを表面で入れ、カバーを閉じます。



- 2 カバーを閉じた直後にトリガーを押すと、通常モードなら「ギアトリンガーを構える音」、マスターモードなら「チェンジ全開!」が鳴ります。



- 3 ハンドルを矢印の方向に回転し、ギアを読み込みます。  
ドラムロール音が鳴るので、鳴り終わるまでハンドルを回し続けてください。  
→読み込みが完了すると、ギア番号を読み上げます。



- 4 変身待機音が鳴るので、トリガーを引きます。  
→ギアに応じた変身音が鳴ります。

変身後フローに移行(2Pへ)→

## 変身後フロー

### 銃撃遊び

トリガーを短押しすると銃撃音が鳴ります。



### チャージ攻撃

- ①トリガーを長押しするとチャージ音が鳴り始めます。
- ②トリガーを再度押しすと、チャージ攻撃音が鳴ります。

### ガトリング攻撃

チャージ攻撃の①でチャージ音を鳴らした後、ハンドルを回転させるとガトリング攻撃音が鳴ります。



### 必殺技

- 1 ギアを読み込み終わった状態で、再度ハンドルを回転させると、ビーム出現音が鳴ります。



- 2 トリガーを押すと、ビーム剣撃音と爆発音が鳴ります。



## ドン全界合体遊び

※ゼンカイザーギアを例に説明します。

- 1 カバーを開けて、ギアを裏面に入れ、カバーを閉じます。



- 2 読み込みの手順は「変身遊び」と同じです。  
→読み込みが完了したら変形待機音が鳴り、トリガーを引くとドンゼンカイオー合体音が鳴ります。



変身後フローに移行→

# セリフリスト

順番	キャラクター	音声
1	マスター介人	まずは1つ
2	はるか	マスターこれ…使っていいですか？
3	マスター介人	ダメ
4	はるか	読んでるし…
5	マスター介人	これ、盗作？
6	はるか	全力全開で違います！
7	マスター介人	全力全開…？フッ…なんだ？それ
8	マスター介人	これは…良くないな
9	マスター介人	いらっしゃい
10	マスター介人	何？それ
11	マスター介人	できたぞ！
12	はるか	マスター！
13	マスター介人	きびだんご300個だ
14	はるか	マスター？それって…
15	マスター介人	チェンジ全開
16	マスター介人	ハッ
17	はるか	えっ！マスター！？ えっ！？ええええーっ！？ なんでええー！？
18	はるか	マスター！ホントは私のごと覚えてるよね？
19	はるか	なんせ管理人なんだから！覚えてるんだろ コラ！
20	マスター介人	ああ…覚えてます
21	マスター介人	喫茶どんぶらにないものはない
22	マスター介人	ドンブラザーズを止めるにはポイントをためるか すべての仕事を終わるかどっちかだ
23	マスター介人	外でやってくれない？迷惑だから
24	マスター介人	待たせたね
25	マスター介人	俺はヒーローとして生まれ ヒーローとして戦い ヒーローであり続ける者だ
26	マスター介人	無理だな。ヒーローとは本来無性の行為 いわばボランティアですべきものだ
27	マスター介人	いい最終回だった
28	マスター介人	今日で「ドンブラザーズ」は最終回だ
29	マスター介人	いいよ
30	マスター介人	はいよ
31	マスター介人	俺にできないことはない
32	マスター介人	これから緊急手術でね
33	はるか	謎の男 信用できる謎の男
34	マスター介人	雪？
35	マスター介人	来るぞ…ドンキラーが
36	マスター介人	ささやかな抵抗… まあムダな抵抗だろうか？
37	マスター介人	ドン・キラー…キラー？
38	マスター介人	サンタなら…知ってるよ サンタもある意味ヒーロー 以前俺とサンタは友人だった…
39	マスター介人	ないよ
40	マスター介人	うちにはなんでもある だからないものもある
41	マスター介人	一般的に人間界で誠意とは…金のことだ
42	マスター介人	ドンブラザーズと脳人によるドン脳会議を始める
43	マスター介人	俺は…ただ者ではない。
44	マスター介人	そう畏まることはない それにこの仕事もなかなか楽しい
45	マスター介人	彼の仕事は終わった。彼は休む時なんだ。記憶を一新して戦いとは無縁の人生を送る。
46	マスター介人	君に読ませてくれと作者から頼まれた
47	マスター介人	戦え！ドンブラザーズとして！
48	マスター介人	おれは、ただの永遠のヒーローだよ
49	マスター介人	いいね