

ニンジャークソード -MEMORIAL EDITION- の遊び方

セット内容

ニンジャークソード -MEMORIAL EDITION-本体…1



初恋ヒーロー漫画原稿風シート…10



※WEB取扱説明書内の画像はイメージです。

⚠ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●+- (プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

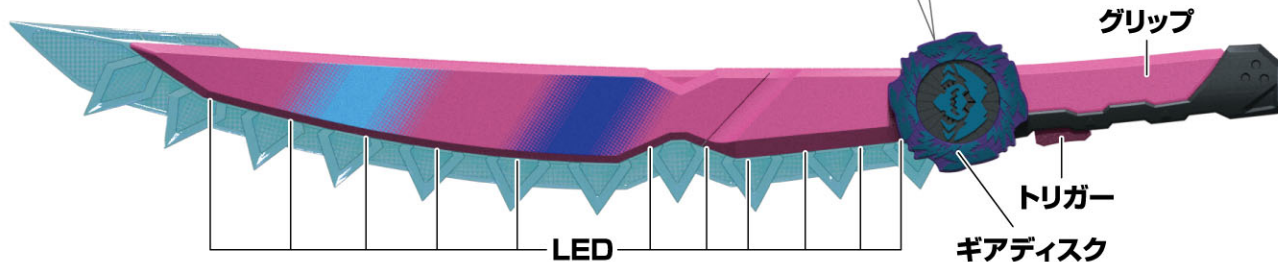
《使用上の注意》

●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる場所での使用、保管は避けてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●2台同時には遊ばせません。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。動作しなくなります。●受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感知しなくなり作動しません。

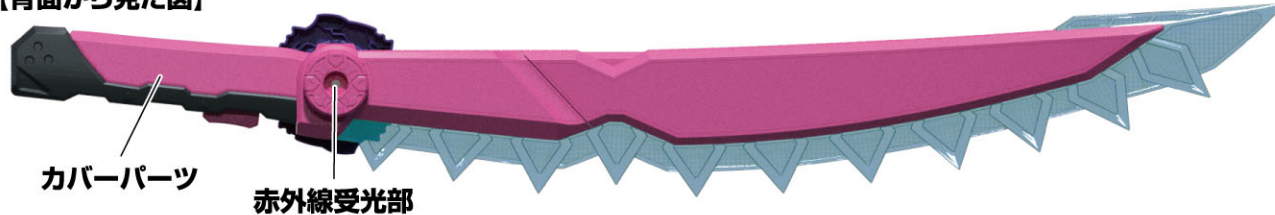
各部名称

ニンジャークソード

【正面から見た図】



【背面から見た図】



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

乾電池の入れ方

単3 ×2

単3乾電池2本使用 (別売り)

●アルカリ電池専用

※この商品には、必ず新品のアルカリ電池を使用してください。

※120分程度を目安に新しい電池に交換してください。

■(使用推奨電池)

・Panasonic アルカリ乾電池単3形 LR6XJ

・TOSHIBA アルカリ乾電池アルカリ1単3形 LR6AN

・Panasonic 乾電池エボルタNEO単3形 LR6NJ

・三菱 アルカリ乾電池EX単3形 LR6EXR

※新品の乾電池を使用してください。

※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してください。

※音が小さくなったり、ノイズで聞き取りにくくなる場合、

音声とLEDアニメーションが途中で停止する場合は、すべて新しい電池に交換してください。

※本商品は、-3℃以下の環境では動作しづらい場合があります。

単3 ×2

単3乾電池2本使用 (別売り)

●アルカリ電池専用

①カバーパーツを取り外します。

本体背面のカバーパーツを取り外します。

②電池ふたを取り外します。

②-1 本体内側の電池ふたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、

②-2 電池ふたを取り外します。

③乾電池を入れます。

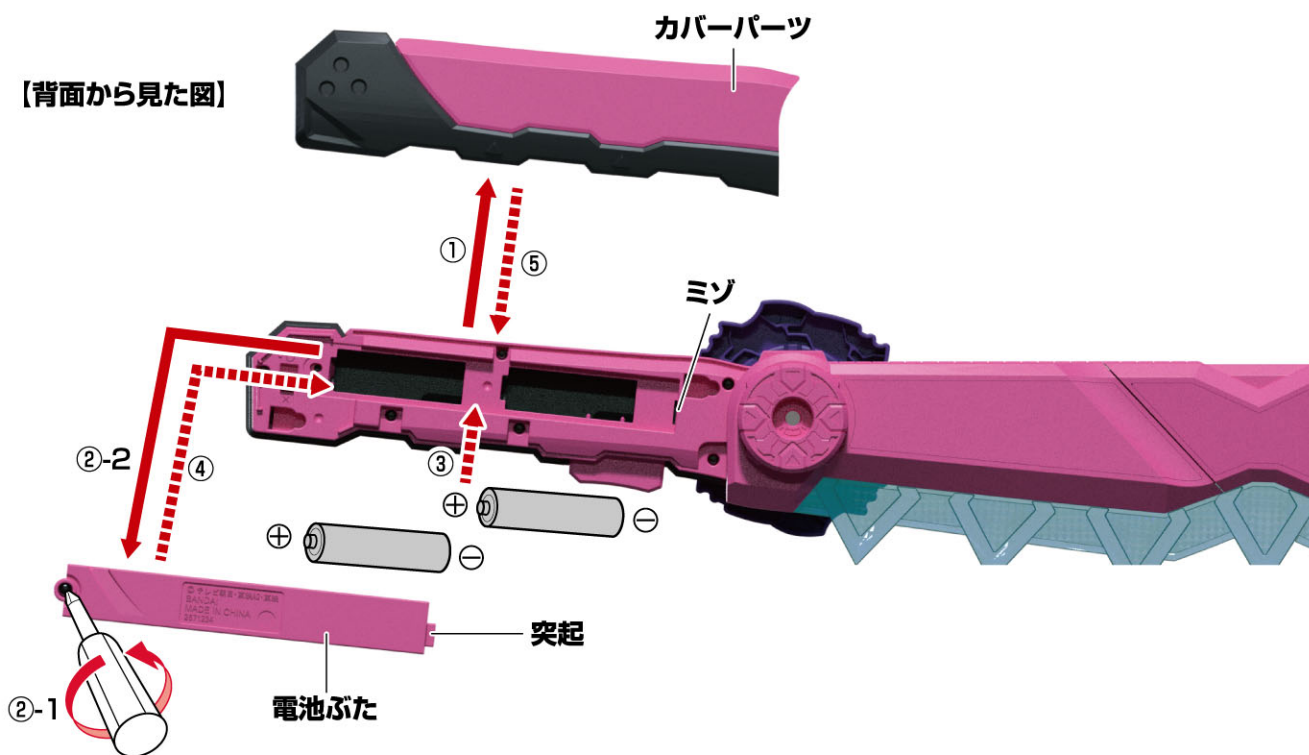
単3乾電池2本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

④電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体グリップのミゾを合わせ、矢印の方向にスライドさせ、

①-1と逆方向にネジを回して電池ふたを閉じます。

⑤カバーパーツを戻します。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

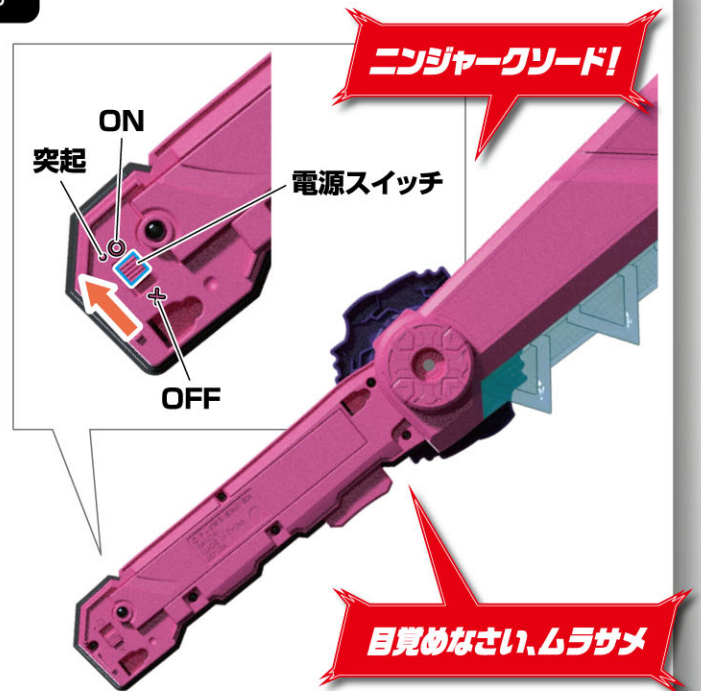
電源の入れ方

※カバーパーツを取り外した状態から始めます。

メモリアルモード

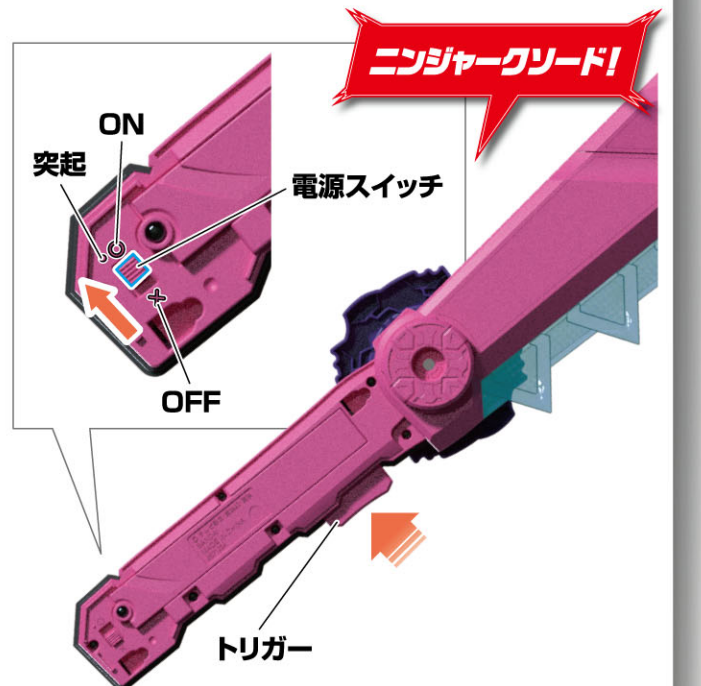
【背面から見た図】

ニンジャークソード本体内側の電源スイッチを○(ON)にします。
 →起動音「ニンジャークソード!」とセリフ「目覚めなさい、ムラサメ」が鳴り、メモリアルモードで起動します。
 ※遊び終わった後は、必ず電源スイッチを×(OFF)にしてください。



なりきりモード

トリガーを押しながら、ニンジャークソード本体内側の電源スイッチを○(ON)にします。
 →DXニンジャークソードの起動音「ニンジャークソード!」が鳴り、なりきりモードで起動します。
 ※遊び終わった後は、必ず電源スイッチを×(OFF)にしてください。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

遊び方

キャラクターの切り替え

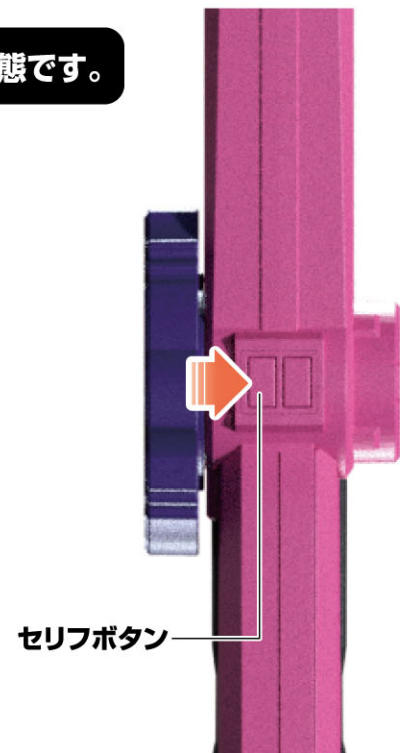
※メモリアルモードで行います。※起動時は①ドンムラサメ状態です。

セリフボタンを長押しします。

→ボタンを長押しするたびに下記表の順にセリフが鳴り、キャラクターが切り替わります。

※⑥のあとは①に、戻ります。

順番	キャラクター	セリフ
①	ドンムラサメ	はい、マザー。
②	猿原真一	ここで一句。
③	桃井タロウ	使ってみるか。
④	ソノザ	ムラサメよ、お前の封印を解く!
⑤	犬塚翼	来い!ムラサメ!
⑥	マザー	ムラサメ。

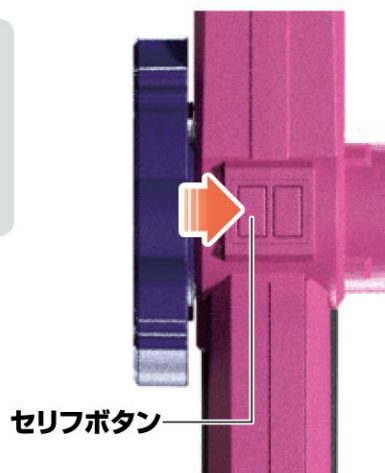


セリフ遊び

※なりきりモード、メモリアルモードのどちらでも同様です。

セリフボタンを短押しするたびにセリフが鳴ります。

※詳しい内容はP.17~のセリフ一覧表をご確認ください。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

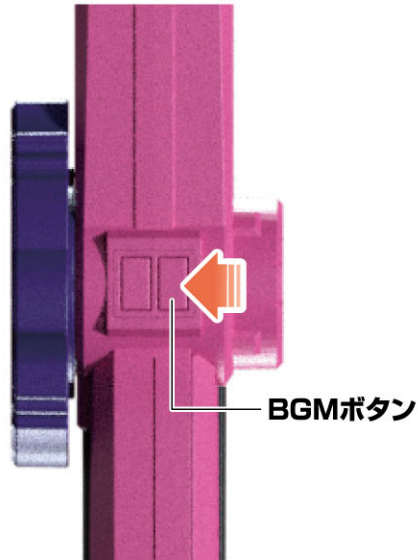
遊び方

BGM遊び

※なりきりモード、メモリアルモードのどちらでも同様です。

BGMボタンを短押するたびに
下記表の順に音楽の
再生と停止を繰り返します。
※③の後は①に戻ります。

順番	BGM
①	ニンジャークソード
②	地元を背にして
③	Dark, Shark, Rock



通常攻撃遊び

トリガーを短押しします。
→短押するたびに斬撃音が鳴ります。
※(メモリアルモード)の場合は、
キャラクターの音声が入ります。
※斬撃音は3種類あります。
※変身遊び後は別の音声が鳴ります。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身遊び

ドンムラサメ変身遊び

※起動直後に行います。

- ①ギアディスクを回します。
 →効果音が鳴り、発光ブレードの一部が紫色に光ります。
 続けて2回目、3回目と回していくと、効果音が鳴り、発光ブレードの紫色部分が大きくなっていきます。
- ②ギアディスクを回します。(4回目)
 →セリフ「What's up?」が鳴り、発光ブレードが紫色→青色に光り、変身待機音1が約30秒間鳴ります。
- ③変身待機音1が鳴っている間にトリガーを引きます。
 →セリフ「ドンムラサメ!」
 「切り捨てSORRYYY!」が鳴り、発光ブレードが発光し、必殺技が発動します。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身遊び

アバターチェンジ遊び

※ドムラサメ変身遊びの後に行います。

- ①ギアディスクを回します。
 →効果音が鳴り、発光ブレードの一部が紫色に光ります。
 続けて2回目、3回目と回していくと、効果音が鳴り、発光ブレードの紫色部分が大きくなっていきます。
- ②ギアディスクを回します。(4回目)
 →セリフ「What's up?」が鳴り、発光ブレードが紫色→青色に光り、変身待機音1が約30秒間鳴ります。
- ③変身待機音1が鳴っている間にトリガーを引きます。
 →セリフ「アバター!」
 「YEAH!say!bay!」が鳴り、発光ブレードが発光し、変身音が鳴ります。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身遊び

アルターチェンジ遊び

※アバターチェンジ遊びの後に行います。

- ①ギアディスクを回します。
 →効果音が鳴り、発光ブレードの一部が紫色に光ります。
 続けて2回目、3回目と回していくと、
 効果音が鳴り、
 発光ブレードの紫色部分が
 大きくなっていきます。
- ②ギアディスクを回します。(4回目)
 →セリフ「マッシュアップ!」が鳴り、
 発光ブレードが紫色→虹色に光り、
 変身待機音2が約30秒間鳴ります。
- ③変身待機音2が鳴っている間に
 トリガーを引きます。
 →セリフ「ドンムラサメアルター!」
 「WOW! 鮫NINJA!」が
 鳴り、発光ブレードが発光し、
 変身音が鳴ります。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身遊び

ブラックオニタイジン変身遊び

※アルターチェンジ遊びの後に行います。

- ①ギアディスクを回します。
→効果音が鳴り、発光ブレードの一部が紫色に光ります。
続けて2回目、3回目と回していくと、効果音が鳴り、発光ブレードの紫色部分が大きくなっていきます。
- ②ギアディスクを回します。(4回目)
→ブラックオニタイジン合体音声が鳴ります。
※再度ギアディスクを回転させると、ドンムラサメ変身遊びに移行します。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身遊び

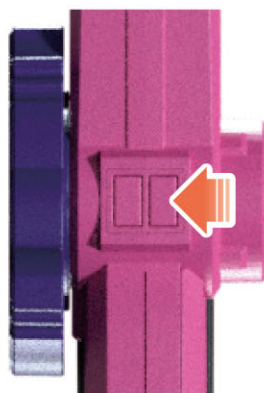
変身遊びの選択

※なりきりモード、またはメモリアルモードでキャラクターがドンムラサメ、マザーの状態で行います。

BGMボタンを長押しします。

→効果音とセリフが鳴り、次にギアディスクを回した際の変身遊びが下記表の順に切り替わります。

※④のあとは①に戻ります。



キャラクター:ドンムラサメ

順番	セリフ	変身遊び
①	「戦いなさい、ムラサメ」「はい、マザー。」	ドンムラサメ変身遊び
②	「アバターチェンジです、ムラサメ」「はい、マザー。アバターチェンジ!」	アバターチェンジ遊び
③	「ムラサメ、アルターモードに」「はい、マザー。アルターチェンジ!」	アルターチェンジ遊び
④	「ブラックオニタイジンです。ムラサメ!」「はい、マザー。」	ブラックオニタイジン変身遊び

キャラクター:マザー

順番	セリフ	変身遊び
①	「戦いなさい、ムラサメ」	ドンムラサメ変身遊び
②	「アバターチェンジです、ムラサメ」	アバターチェンジ遊び
③	「ムラサメ、アルターモードに」	アルターチェンジ遊び
④	「ブラックオニタイジンです。ムラサメ!」	ブラックオニタイジン変身遊び

なりきりモード

順番	セリフ	変身遊び
①	ドンムラサメ!	ドンムラサメ変身遊び
②	アバター!	アバターチェンジ遊び
③	アルター!	アルターチェンジ遊び
④	オニタイジン!	ブラックオニタイジン変身遊び

矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

乗っ取り遊び

※キャラクターが猿原真一、桃井タロウ、ソノザ、犬塚翼の状態で行います。

ギアディスクを回します。
→LEDが発光し、
現在のキャラクターに応じた
セリフと効果音が、
下記表に合わせて鳴ります。



キャラクター	セリフ
猿原真一	「戦え…戦え…戦え…」「うわあああああ!!」「ニンジャークソード!」
桃井タロウ	「戦え…戦え…戦え…」「はーっはっはっはっは!」
ソノザ	「戦え…戦え…戦え…」「ニンジャークソード!」
犬塚翼	「戦え…戦え…戦え…」「うわあああああ!!」「ニンジャークソード!」

矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



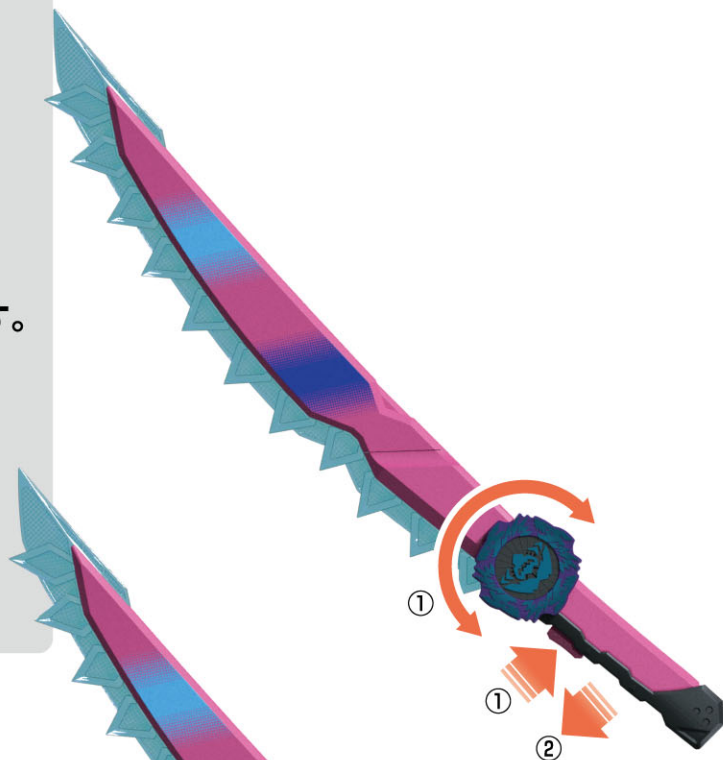
可動させます。

必殺技遊び

必殺技遊び①

※なりきりモード、メモリアルモードのどちらでも同様です。
 ※ギアディスクを1回回す場合で説明します。

- ①トリガーを引きながら、ギアディスクを回します。
 →効果音が鳴り、発光ブレードの一部が青色に光ります。
- ②トリガーを離します。
 →セリフ「いち シャーク きり さめ一鯨!斬鯨!」が鳴り、発光ブレードが水色に光り、必殺技待機音1が約15秒間鳴ります。
- ③必殺技待機音が鳴っている間にトリガーを引きます。
 ※(メモリアルモード)の場合は、キャラクターの音声が入ります。
 →効果音が鳴り、発光ブレードが虹色に光り、必殺技音1が鳴ります。



ギアディスク回転数	セリフ
1回	<small>いち シャーク きり さめ</small> 一鯨!斬鯨!
2回	<small>に シャーク はや さめ</small> 二鯨!暴鯨!
3回	<small>さん シャーク むら さめ</small> 三鯨!群鯨!



③

矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

必殺技遊び

必殺技遊び②

※なりきりモード、メモリアルモードのどちらでも同様です。

トリガーを引きながら、ギアディスクを4回回します。

→効果音が鳴り、発光ブレードが虹色に光り、

セリフ「Wow!」が鳴り、発光ブレードが水色に光り、必殺技待機音2が鳴ります。

その後、発光ブレードが虹色に光り、セリフ「よん シャーク 四鯨!やぶさめ流鏑鯨!」と必殺技音が鳴ります。

※(メモリアルモード)の場合は、必殺技音2の前にキャラクターの音声が入ります。

※必殺技待機音2が鳴っている間にトリガーを引くと発光ブレードが虹色に光り、セリフ「よん シャーク 四鯨!やぶさめ流鏑鯨!」と必殺技音2が鳴ります。



矢印一覧



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

必殺技遊び

連動必殺技

※別売りのドンブラスター -MEMORIAL EDITION-、アバタロウギア バルシャークを使用します。
 ※DXニンジャークソード(別売り)に付属するアバタロウギア バルシャークを例に説明します。
 ※ドンブラスター -MEMORIAL EDITION-でバルシャークギアを読み込んだ状態から始めます。ギアを読み込んでいない状態で、連動必殺技遊びはできません。
 ※ドンブラスター -MEMORIAL EDITION-のWEB取説もご参照ください。
<https://toy.bandai.co.jp/manuals/manual.php?id=2671233>

- ①ニンジャークソードの赤外線受信部をドンブラスターの天面スイッチに当て、そのまま約1秒間押しこみます。
 →発光ブレードの色が変われば受信完了です。
 (アバタロウギア バルシャークの場合は、青色に変わります。)
- ②ニンジャークソードをドンブラスターをから離します。
 →ドンブラスターからセリフ「パーリータイム!」が鳴り、読み取ったギアの名前を読み上げます。
 その後、ニンジャークソードからセリフ「(*)バルシャーク!」が鳴ります。
 ※②の後、セリフ「アバタロ斬!アバタロ斬!」が鳴り、発光ブレードが光り、待機音が鳴ります。



(*)ギアを読み込むと、対応したセリフが鳴ります。詳しくは右記の音声表をご確認ください。

音声表

読み込んだギア	②で鳴るセリフ
アバタロウギア バルシャーク	バルシャーク
アバタロウギア ガオブルー	ガオブルー
アバタロウギア ジュウオウシャーク	ジュウオウシャーク
アバタロウギア ドンモモタロウ/サルブラザー/ オニスター/イヌブラザー/キジブラザー	ドンブラザーズ
ダークセンタイギア スティシーザー	スティシーザー
その他のギア	クラブユアハンズ

次ページに続きます。

必殺技遊び

前ページの続きです。

- ③トリガーを引きます。
セリフ「必シャーク奥義!
裏・アバタロ斬!」が鳴り、
発光ブレードが光ります。

※刀身の発光が完全に消えたことを
確認後、約5秒間待機してから
次の操作に移ってください。



セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

ムラサメモード		
順番	キャラクター	セリフ
1	マザー	目覚めなさい、ムラサメ。時が来ました。
	ムラサメ	はい、マザー。
2	ムラサメ	マザー、少し疲れまして…
	マザー	よく頑張りましたね、私のかわいい子 眠りなさい、ムラサメ。
3	マザー	起きなさいムラサメ。戦いに行きましょう。
	ムラサメ	はい、マザー。
4	タロウ	避ける!
	ソノイ	あれは!…まさか!
5	ソノイ	…間違いない、あれはドンムラサメ…!
	マザー	さあ戦いなさい、ムラサメ。
	ムラサメ	はい、マザー。
6	ムラサメ	戦いの時ですね、マザー。
	マザー	その通りです、ムラサメ。
7	ムラサメ	僕は…ムラサメは、何のために生まれてきたのでしょうか。
	マザー	無意味な質問です。さあ、戦いなさい。
8	ジロウ	一体貴様は何者だ?…戦えばわかる、おまえがどんな奴か。
9	ジロウ	なぜだ…!?奴の悲しみが伝わってくる…!
10	マザー	良く戦いましたムラサメ。今は休みなさい。
	ムラサメ	はい、マザー。
11	ジロウ	また感じる。お前の悲しみを…まるでお前は死にたがっているようだ。 そんな相手とは戦えない。
	ムラサメ	待ってください。
12	マザー	やめなさいムラサメ。彼は敵です。興味を持ってはなりません。
	ムラサメ	でも…
13	ムラサメ	あなたの中には2人のあなたがいる。辛くはないのですか?
	ジロウ	お前には関係ない。
14	ムラサメ	僕はわからないのです。どう生きればいいのか、生きるとは何なのか…
	ジロウ	それは僕も同じです。だから2人の僕がいるんです。きっと。 どう生きるかを、2人で探すために。
15	ムラサメ	僕も2人です。そうですよね、マザー。
	マザー	その通りですムラサメ。 これからは、もっとあなたの言葉に耳を貸すことにしましょう。
	ムラサメ	ありがとうございます。
16	ムラサメ	力があふれています。マザー。戦いを望みます。
	マザー	それはいいことです!敵を探しましょう!
17	マザー	あの者は脳人の敵です。戦いなさい、ムラサメ!
	ムラサメ	はい、マザー。
18	犬塚	ムラサメ?
	未来ムラサメ	ふん…
19	ムラサメ	あれは…
	マザー	戦いなさい、ムラサメ。あれは、存在してはならぬモノ。
	ムラサメ	はい、マザー。
20	マザー	未来のムラサメ。あなたには、マザーはいないのですか?
	ムラサメ	はっ…マザー…
21	ムラサメ	僕はあなたが気に入らない……だから反抗します! いいですよ?マザー。
	マザー	思う通りにしなさい、ムラサメ。
22	未来ムラサメ	ジョーズに目覚めた…ドンムラサメ!

セリフ遊び音声一覧

猿原モード		
順番	キャラクター	セリフ
1	猿原	丁度いい。これでも使ってみるか。
	はるか	え!?その剣やばいんじゃないの!?
2	猿原	なあに。詫び錆びの心があれば。 「戦え…戦え…戦え……」うわあああ!!「ニンジャークソード!」
3	猿原	ここで一句。詫び錆びを、斬って捨て去る、修羅の剣…はああ!
	はるか	やっぱヤバイじゃん!!

タロウモード		
順番	キャラクター	セリフ
1	猿原	よせ!桃井タロウ!それは妖刀だ!
2	タロウ	「戦え…戦え…戦え…」はっはっはっはっは!
3	タロウ	ほう…ありがたい。力が戻った。…使ってみるか。
4	タロウ	さあ、もうひと頑張りするか。 「戦え…」おおきな世話だ!ふん!はっはっはっは!

ソノザモード		
順番	キャラクター	セリフ
1	ソノザ	ムラサメよ、お前の力を封印する!はっ!
	—	封印SE
2	ソノザ	はっはっはっはっは!
3	ソノザ	ムラサメよ、お前の封印を解く!はっ!
	—	封印解除SE
4	ソノザ	ふん!ふっ!はっ!…おあっ! どうした?ムラサメ。
	ムラサメ	もうあなたから学ぶことはありません。
	ソノザ	何?

セリフ遊び音声一覧

犬塚モード		
順番	キャラクター	セリフ
1	犬塚	見えない…なにも、見えない!
	ソノニ	こいつ…目を!?
2	犬塚	…夏美?
	ソノニ	はっ!?…ええ、夏美よ。
3	ソノニ	翼!
	犬塚	逃げろ…夏美!俺はもういい。このままじゃ、2人とも…
	ソノニ	何を言う!おまえは、私が守ってやる!
	犬塚	夏美…!
4	犬塚	お前は!なぜ夏美のフリを…!
	ソノニ	すまなかった…!ただ、どうしても知りたかった!…はっ
5	はるか	ぬーっふっふっふ!おーっほっほっほ!おーっほっほっほ!
	ムラサメ	うわっ!?
6	犬塚	はっ…!ふん!
		しまった!つい反射的に…
7	ムラサメ	僕は、あなたのものになります。あなたは、 獣人の手に渡った僕を救ってくれました。
	犬塚	はっ?
	マザー	ダメです!その者は敵ですよ!ムラサメ!
8	ソノニ	ひとつ教えよう。ムラサメだけが、獣人を倒すことができる。 獣人の夏美を倒せ。そうすれば、本当の夏美はかえってくる。
9	犬塚	来い!ムラサメ!
10	犬塚	ソノニ…なぜ、獣人をかばうような真似を?
	ソノニ	お前に、謝ることがある…私は、嘘をついた…
	犬塚	嘘?
	ソノニ	獣人を倒せば、本物の夏美も、死ぬ…
11	犬塚	…なぜだ、なぜそんな嘘を…?
	ソノニ	すまない…
	犬塚	応えろ…なぜ…?
	ソノニ	私は…!
12	ソノニ	翼…?
	犬塚	は…ふん!
	ソノニ	翼!
	犬塚	よせ!話すな。来るな。俺を見るな。二度と…お前には会いたくない!

セリフ遊び音声一覧

マザーモード		
順番	キャラクター	セリフ
1	マザー	目覚めなさい、ムラサメ…ムラサメ。
2	マザー	よく頑張りましたね、私のかわいい子 眠りなさい、ムラサメ。
3	マザー	起きなさいムラサメ。戦いに行きましょう。
4	マザー	さあ戦いなさい、ムラサメ。
5	マザー	アノーニを助けなさい。ムラサメ。
6	マザー	無意味な質問です。さあ、戦いなさい。
7	マザー	良く戦いましたムラサメ。今は休みなさい。
8	マザー	やめなさいムラサメ。彼は敵です。興味を持ってはなりません。
9	マザー	その通りですムラサメ。 これからは、もっとあなたの言葉に耳を貸すことにしましょう。
10	マザー	それはいいことです!敵を探しましょう!
11	マザー	あの者は脳人の敵です。戦いなさい、ムラサメ!
12	マザー	ダメです!その者は敵ですよ!ムラサメ!
13	マザー	思う通りにしなさい、ムラサメ。
14	マザー	あなたは本当によく頑張っていますね。いい子いい子。
15	マザー	とてもお疲れのようですね。ゆっくりお休みなさい。
16	マザー	甘えていいのですよ。こんなに頑張っているのですから。
17	マザー	あなたの思い、届いていますよ。
18	マザー	あなたがどんな道を選んでも応援します。 後悔だけはしないようにしましょう。

セリフ遊び音声一覧

なりきりモード		
順番	キャラクター	音声
1	—	ニンジャークソード飛来音
2	—	戦え!戦え!戦え!→乗っ取り音
3	—	封印SE
4	—	封印解除SE