

警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●本商品は電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●電池の交換は保護者の方が行ってください。

<使用上の注意>●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●取付部分・縫製部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●占いは将来に起きる出来事を保証するものではありません。●本商品の音程は正確な音程とは多少異なります。



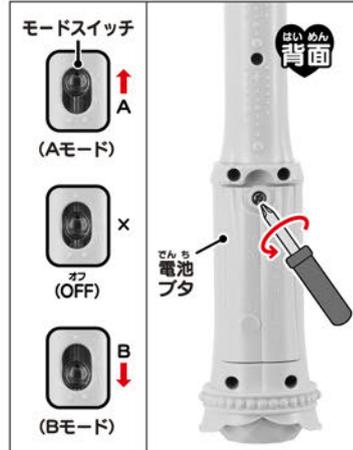
セット内容と各部名称

●フレンドリータクト本体...1個



遊ぶまえに

電池の入れかた



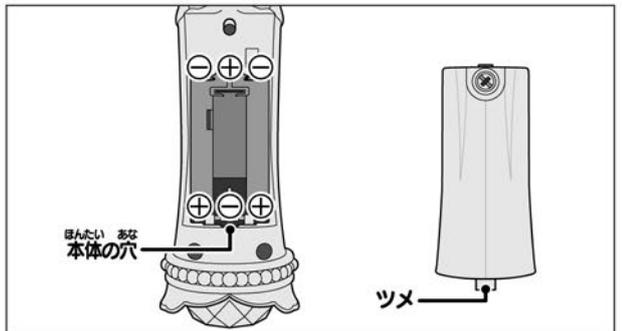
① 本体背面の電池ボタンのネジを⊕(プラス)または⊖(マイナス)ドライバーで矢印の方向に回し電池ボタンを取り外します。

スリープモード

待機状態で、約1分間無操作の場合「またあそんでね! ばいばーい!」のセリフが再生され、スリープ状態に入ります。カラーボタンのいずれかをタッチすると、再び音声が流れます。

必ず保護者の方が行ってください。

※モードスイッチがX(OFF)になっていることを確認してください。
※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返すなどの誤動作をする場合や、LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。



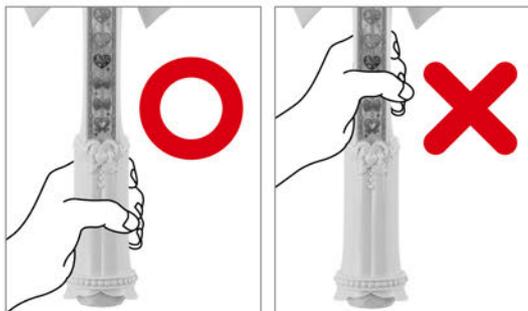
② 単4乾電池3本(別売り)を⊕⊖(プラスマイナス)を間違えないようにセットします。

③ 電池ボタンのツメを本体の穴にはめ合わせてからネジを①と逆の方向に回してしっかり閉じてください。

④ 本体背面のモードスイッチをAまたはBにして電源を入れます。

遊ぶときの注意点

1. 遊ぶ時は、持ち手をしっかり握って遊んでください。持ち手以外のカラーボタン付近を持つと、誤作動を起こす場合があります。



2. カラーボタンは、指で触れると反応します。



3. カラーボタンをスライド操作するときは、一番下のハートリボンマークから上に指をスライドしてください。操作スピードが速すぎると正確に反応しない場合があります。



Aモード

本体のモードスイッチを「A」に合わせると浄化技遊びが楽しめるよ!

ヘルプ!キラリンアニマル!モード

※キュアワンダフルを例に説明します。



フレンドリー
ワクト!

ワンワン!
ワンダフル!

リボンマークをタッチすると、「ヘルプ!キラリンアニマル!モード」になるよ! 「ワンワン!ワンダフル!」のセリフのあとにタクト本体をふる度に効果音が鳴るよ!

- ・ムラサキのリボン……キュアフ렌ディ
- ・ピンクのリボン……キュアワンダフル

※②以外では、カラフルボタンを押しても反応しません。
※①③では、一定秒数後フレンドリータクト本体をふっていないくても、自動で進みます。



ヘルプ!
キラリン
アニマル!

「ヘルプ!キラリンアニマル!」のセリフのあとに、白い光が点滅したら、カラフルボタンを下から上にスライドしてね。「ドレミファソラシド!」が鳴るよ!

※カラフルボタンのスライドは操作スピードが速すぎると正確に反応しない場合があります。



ウサギ!

タクト本体をふって、キラリンアニマルの力をかりよう!

お名前	キラリンアニマルの色	キラリンアニマルの効果
キラリンウサギ	ピンク色	耳がよくなる力
キラリンペンギン	エメラルドグリーン色	滑らせる力
キラリンライオン	オレンジ色	足が速くなる力
キラリンスワン	淡い紫色	飛べるようになる力
キラリンパンダ	青色	相手を眠らせる力
キラリンベアー	赤色	力が強くなる力
キラリンコジカ	水色	ジャンプ力が強化する力
キラリンキツネ	黄色	変化する(擬態)力
キラリンハムスター	紫色	小さくなる力

フレンドリベラーレ!モード



フレンドリー
ワクト!

ワンダフル
できひ!

一番下のハートリボンマークをタッチすると、「フレンドリベラーレ!モード」になるよ! 「ワンダフルをきみに!」のセリフのあとにタクト本体をふる度に効果音が鳴るよ!

※②以外では、カラフルボタンを押しても反応しません。
※①③では、一定秒数後フレンドリータクト本体をふっていないくても、自動で進みます。



ワン!
ワン!
わ〜ん!

「ワン!ワン!わ〜ん!」のセリフのあとに、白い光が点滅したら、カラフルボタンを下から上にスライドしてね。「ドレミファソラシド!」が鳴るよ!

※カラフルボタンのスライドは操作スピードが速すぎると正確に反応しない場合があります。



タクト本体をふって、浄化技を放とう!

プリキュア!
フレンドリベラーレ!



Bモード

本体のモードスイッチを「B」に合わせるとゲームで遊べるよ!

※一定時間操作がないと、自動で「またあそんでね」とセリフが流れ、ゲーム選択に戻ります。
※③のリボンハートマークを長押しするとゲーム選択に戻ります。

カラフルボタンをタッチしてゲームを選んでタクトをふって決定しよう!

メロディモード

カラフルボタン①をタッチして、タクトをふるとはじまるよ! マークをタッチして曲を選んでね。タクトをふって決定だよ!

- エンディング曲
「FUN☆FUN☆わんだふるDAYS!」
- きらきら星
- ジングルベル
- アルプス一万尺
- どんぐりころころ
- Happy Birthday to you

フリーペンライトモード

カラフルボタン②をタッチして、タクトをふるとはじまるよ! マークをタッチして色を選んでね。タクトをふって決定だよ! 色選択後に、タクトをふると効果音が鳴るよ! 一定時間操作がないと、「またあそんでね」とセリフが流れ、ゲーム選択に戻ります。

ラッキーカラー占い

カラフルボタン③をタッチして、タクトをふるとはじまるよ! カラフルボタンを下から上にスライドして、タクトをふると占うよ!

ドレミモード

カラフルボタン④をタッチして、タクトをふるとはじまるよ! ③の低い「ド」から始まり、①の高い「ド」まで音階になっているので自由に演奏してみよう!

おしゃべりモード

カラフルボタン⑤をタッチして、タクトをふるとはじまるよ! ⑥・⑦のリボンマークをタッチしてプリキュアとおしゃべりしよう! お返事できたらタクトをふってね!
⑥ムラサキのリボン…キュアフレンディ
⑦ピンクのリボン…キュアワンダフル