



©東映

ガブリボルバー -MEMORIAL EDITION- の遊び方

セット内容



ガブリボルバー -MEMORIAL EDITION-…1



獣電池(ガプティラ)…1



獣電池(ステゴッチ)…1



獣電池(ドリケラ)…1

※WEB取扱説明書内の画像はイメージです。

注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●電池(別売り)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないように注意してください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●付属の獣電池は玩具です。思わぬ事故につながる恐れがあるので、他の用途には使用しないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

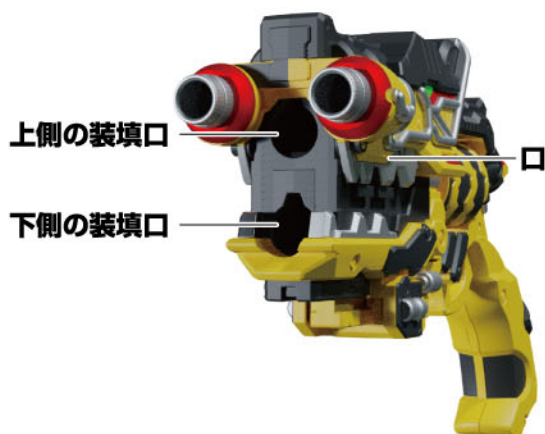
〈使用上の注意〉●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になるところでの使用、保管は避けてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●ガブリボルバー-MEMORIAL EDITIONには、対応している獣電池以外はセットしないでください。故障や破損の原因となります。●付属の獣電池は、対応している商品以外にはセットしないでください。故障や破損の原因となります。

各部名称

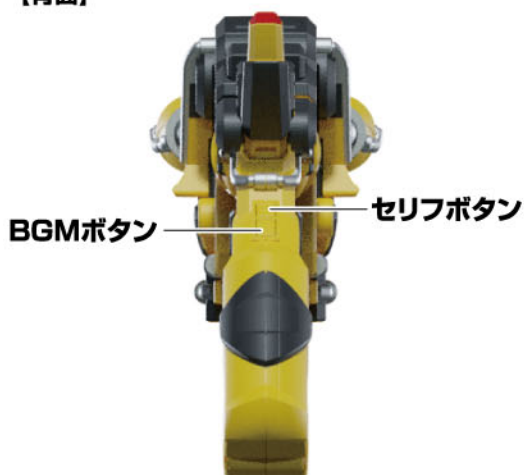
ガブリホルバー -MEMORIAL EDITION-



【正面】 ※口が開いた状態です。



【背面】



獣電池





取り付けます。



取り外します。

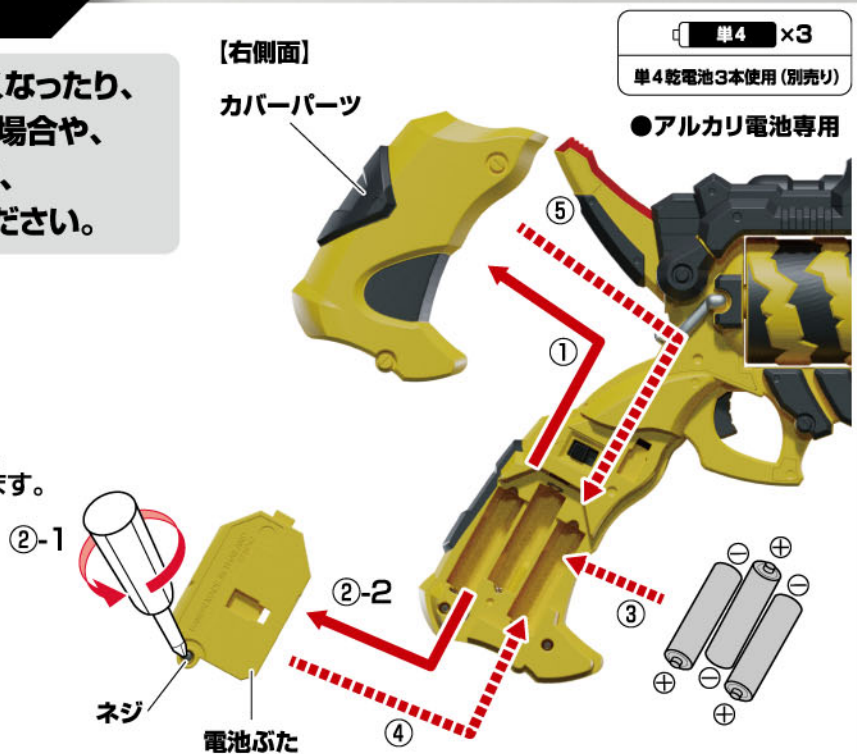


可動させます。

乾電池の入れ方

※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が止まるなどの誤動作をする場合や、LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。

- ①カバーパーツを取り外します。
- ②電池ふたを取り外します。
 - ②-1 ガブリボルバー本体右側面の電池ふたのネジを⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
 - ②-2 電池ふたを矢印の方向に取り外します。
- ③乾電池を入れます。単4乾電池3本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。
- ④電池ふたを戻します。
- ⑤カバーパーツを戻します。



電源の入れ方

※カバーパーツを取り外した状態から始めます。

(キョウリュウジャーモード)

※キャラクターのセリフが鳴るモードです。

- Ⓐ本体右側面の電源スイッチを○(ON)にします。
→起動音(ガブリボルバー覚醒音(約8秒))が鳴り、目のLEDが光り、(キョウリュウジャーモード)で起動します。

※起動音の途中でトリガーを押すと、起動音をスキップできます。

(なりきりモード)

※キャラクターのセリフが鳴らないモードです。

- Ⓑトリガーを押しながら、本体右側面の電源スイッチを○(ON)にします。
→目とリボルバーのLEDが光り、DX起動音(約1秒)が鳴り、(なりきりモード)で起動します。



※獣電池を装填した状態で電源を入れると、獣電池を装填していない状態として起動します。

※起動時に挿入されていた獣電池を抜いても、取り外し音は鳴りません。

獣電池の遊び方

獣電池(ガブティラ)を例に説明します。

ボタンを押します

→ボタンを押すたびにプレートが回転し、
プレイブイン状態とチャージ状態が
交互に切り替わります。

チャージ状態



プレイブイン状態



モード切り替え

※起動した直後は(キョウリュウジャーモード)状態です。
※(なりきりモード)では行えません。

セリフボタンを長押しします。

→長押しするたびにモードが表の順番に切り替わります。

順番	モード	セリフ
起動時	キョウリュウジャーモード	「キョウリュウジャー!」
1回目	キングモード	「キョウリュウレッド!」
2回目	イアンモード	「キョウリュウブラック!」
3回目	ノッさんモード	「キョウリュウブルー!」
4回目	ソウジモード	「キョウリュウグリーン!」
5回目	アミーモード	「キョウリュウピンク!」
6回目	ラミレスモード	「キョウリュウシアン!」
7回目	鉄碎モード	「キョウリュウグレー!」
8回目	弥生モード	「キョウリュウバイオレット!」
9回目	ドクター・ウルシェードモード	「キョウリュウバイオレット!」

※9回目の後はキョウリュウジャーモードに戻ります。





通常攻撃遊び

トリガーを短押しします。

→銃撃音が鳴ります。

※3回に1回現在のモードの
キャラクターのセリフが鳴ります。

※(なりきりモード)ではセリフは鳴りません。



トリガー

BGM遊び

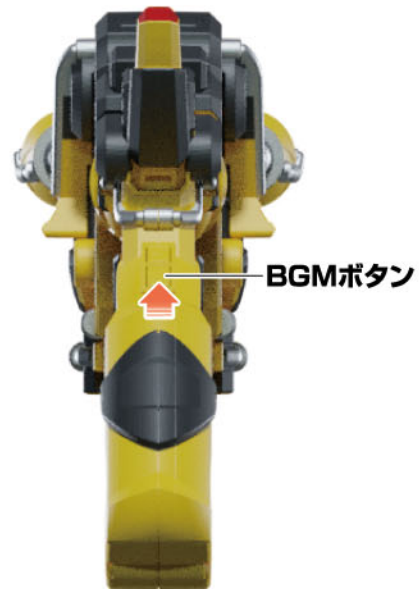
BGMボタンを短押しします。

→短押しするたびに表の順番にBGMが再生されます。

※BGM再生中に再度BGMボタンを短押しすると、
BGMが止まります。

順番	BGM
①	VAMORA!キョウリュウジャー
②	「バモラムーチョ!①」
③	「バモラムーチョ!②」
④	「バモラムーチョ!③」
⑤	「荒れるぜ、止めてみな!①」
⑥	「荒れるぜ、止めてみな!②」

※⑥の後は①に戻ります。



BGMボタン

セリフ遊び

セリフボタンを短押しするたびにセリフが鳴ります。

※詳しい内容はP.20～の

セリフ一覧表をご確認ください。

※(なりきりモード)ではセリフは鳴りません。



セリフボタン

変身遊び

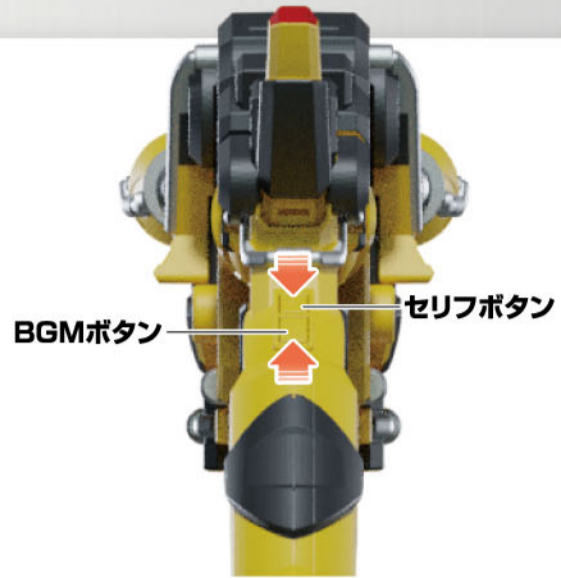
待機音設定の切り替え

セリフボタンとBGMボタンを同時押しします。
→同時押しするたびにセリフが鳴り、
待機音設定が表の順番に切り替わります。

順番	待機音設定	セリフ
①	待機音設定:ループ	「バモラ!」
②	待機音設定:1回	「ムーチョ!」

※②の後は①に戻ります。

※起動時は「待機音設定:1回」です。



※下記の獣電池が対応しています。



待機音設定:1回の場合

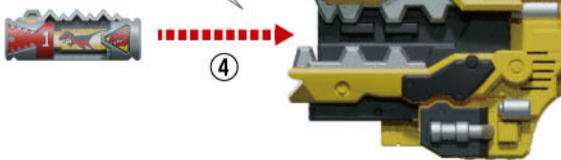
- ①トリガーを長押しします。
→現在のモードに対応したセリフ
「ブレイブイン!」とブレイブイン音声が鳴ります。
※[なりきりモード]の場合はP.15をご覧ください。
- ②獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
- ③ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
- ④獣電池をガブリボルバーの
下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ⑤手で口を閉じます。
→LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」と
装填した獣電池を読み上げ、
現在のモードに対応した
セリフ「キョウリュウチェンジ!」が鳴ります。
- ※ラミレス、鉄斎モードのみ
セリフ「スピリットレンジャー!」が鳴ります。
- ⑥シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と
変身待機音が1回鳴り、現在のモードに
対応したセリフ「ファイヤー!」が鳴ります。
- ⑦トリガーを短押しします。
→変身音が鳴ります。



【別角度】



装填口



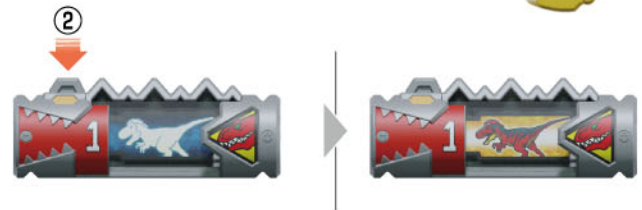
④

※待機音設定:ループの場合は次ページに記載しています。

待機音設定:ループの場合

- ①トリガーを長押しします。
→現在のモードに対応したセリフ「ブレイブイン!」とブレイブイン音声が鳴ります。
※[なりきりモード]の場合はP.15をご覧ください。
- ②獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
- ③ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
- ④獣電池をガブリボルバーの下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ⑤手で口を閉じます。
→LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」と装填した獣電池を読み上げ、現在のモードに対応したセリフ「キョウリュウチェンジ!」が鳴ります。
※ラミレス、鉄斎モードのみ
セリフ「スピリットレンジャー!」が鳴ります。
- ⑥シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と変身待機音が約30秒間鳴ります。
- ⑦トリガーを短押しします。
→現在のモードに対応したセリフ「ファイヤー!」が鳴り、変身音が鳴ります。

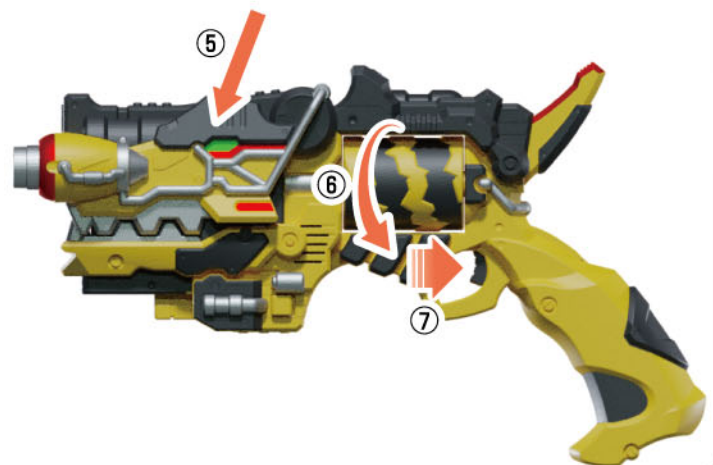
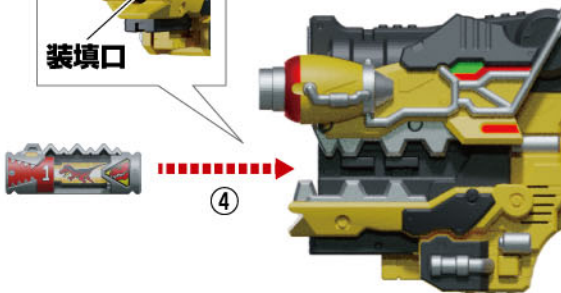
※変身待機音が鳴り終わると、「変身遊び」が終了します。



【別角度】



装填口



必殺技遊び

※変身遊びの後に行います。

①シリンダーを回転させます。

→LEDが発光し、回転音と必殺技待機音、セリフ「獣電ブレイブフィニッシュ!」が鳴ります。

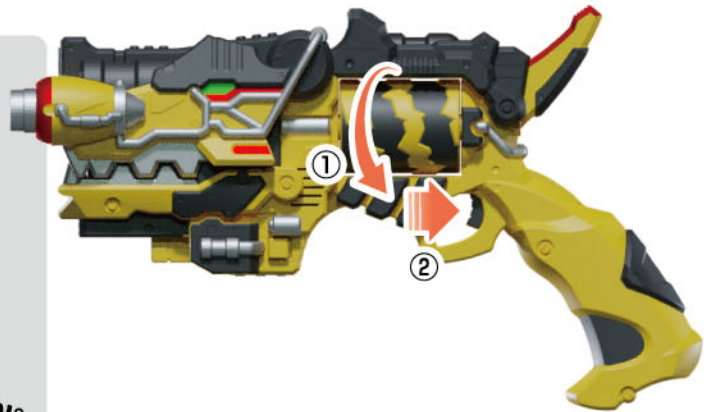
②トリガーを短押しします。

→LEDが発光し、セリフ「バモラ!」と装填した獣電池に対応した必殺技セリフと効果音が鳴り、必殺技音が鳴ります。

※必殺技セリフの内容は下記表をご確認ください。

※なりきりモードでは

「獣電ブレイブフィニッシュ!」のセリフは鳴りません。



獣電池	必殺技セリフ
(ガブティラ)	「ガップーン」
(パラサガン)	「ガッガーン」
(ステゴッチ)	「ゴッチーン」
(ザクトル)	「ザックーン」
(ドリケラ)	「ドドリーン」

獣電池の取り外し方

①ガブリボルバーのレバーを下げ、口を開きます。

→口が開き、口開き音が鳴ります。

②装填口ロック解除ボタンを矢印の方向に下げます。

→取り外し音が鳴り、獣電池が少し飛び出します。

※装填口ロック解除ボタンは、

左側が装填口ロック解除ボタン(下)

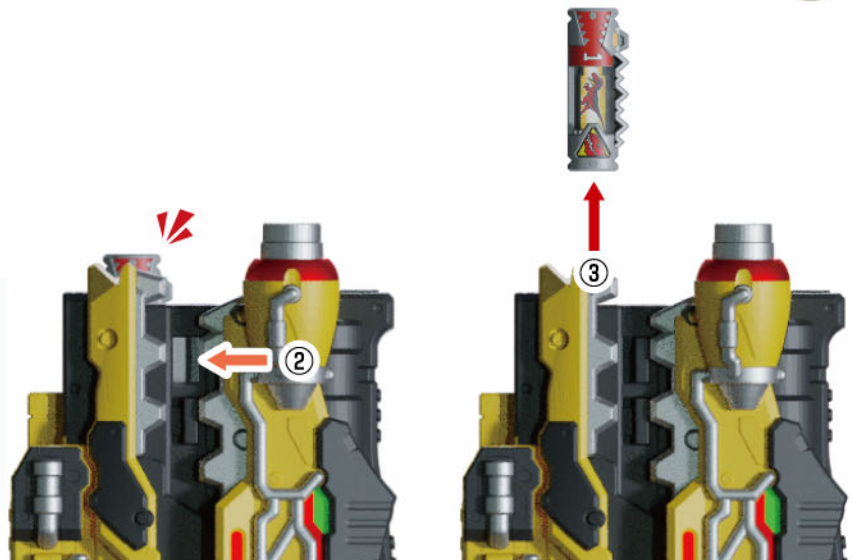
右側が装填口ロック解除ボタン(上)です。

③獣電池を手で取り外します。

装填口ロック解除ボタン(上)



装填口ロック解除ボタン(下)



※獣電池が勢いよく

飛び出す可能性があります。

必ず本体を上向きにした状態で

下アゴを開き、

人や物には向けないよう

注意してください。



超必殺技遊び

- ※上下のスロットに獣電池が装填されていない状態を例に説明します。
- ※既に獣電池が上下いずれかのスロットに挿入されている状態から始めた場合も、空いている装填口に獣電池を挿入すれば遊ぶことができます。
- ※獣電池はブレイブイン状態で行います。

- ①獣電池をガブリボルバーの上下の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ②手で口を閉じます。
→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」と装填した獣電池を読み上げます。
※装填口(下)、装填口(上)の順に読み上げます。
- ③シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、必殺待機音と、セリフ「獣電ブレイブフィニッシュ」が鳴ります。
※なりきりモードでは「獣電ブレイブフィニッシュ!」のセリフは鳴りません。
- ④トリガーを短押しします。
→LEDが発光し、回転音、セリフ「バモラムーチョ!」と装填した獣電池に対応した必殺技セリフ、効果音が鳴り、必殺技音が鳴ります。
※必殺技セリフは装填口(下)、装填口(上)の順に鳴ります。
※必殺技セリフの内容は下記表をご確認ください。
※再度超必殺技遊びを行いたい場合は、③から行います。

【別角度】

装填口



獣電池	必殺技セリフ
(ガブティラ)	「ガブーン」
(バラサガン)	「ガッガン」
(ステゴッチ)	「ゴッチーン」
(ザクトル)	「ザクーン」
(ドリケラ)	「ドドリーン」



アームドオン遊び

※超必殺技遊びの後にいきます。

①ガブリボルバーのレバーを下げます。

→口が開き、口開き音が鳴ります。

②手で口を閉じます。

→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「メッチャムーチョ!」と「アームドオン!」が鳴ります。

③シリンダーを回転させます。

→LEDが発光し、アームドオン音が鳴ります。

※再度口開閉を行うと、超必殺技遊びに戻ります。

※シリンダーを回転させる前にトリガーを押すと、銃撃音が鳴ります。

※なりきりモードでは、セリフ「アームドオン!」は鳴りません。



アームドオン攻撃遊び

※アームドオン遊びの後にいきます。

トリガーを短押しします。

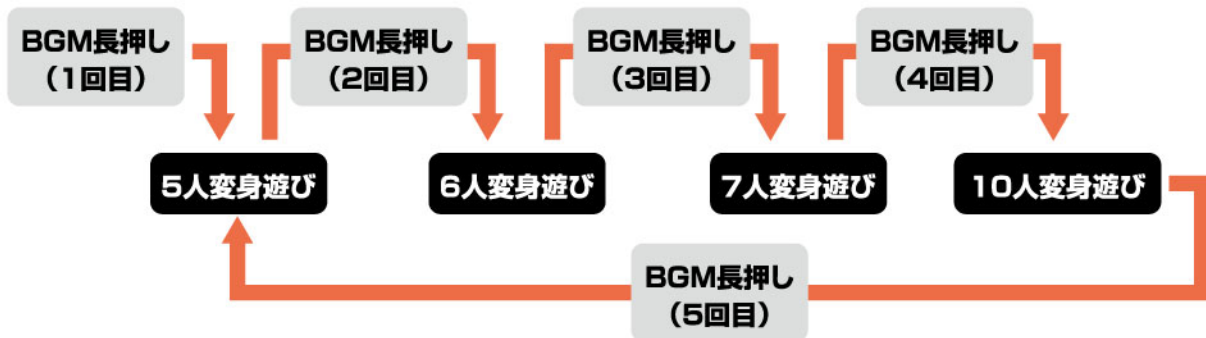
→LEDが発光し、アームドオン攻撃音が鳴ります。

※装填口(上)の獣電池に対応したアームドオン攻撃音が鳴ります。



複数人変身遊びについて

BGMボタンを長押しするたびに、下記の遊びが切り替わります。



5人変身遊び

※下記の獣電池が対応しています。



ガブティラ

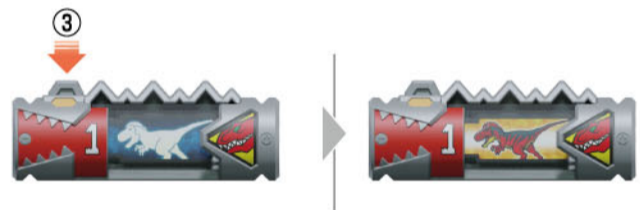

 パラサガン
(別売り)


ステゴッチ


 ザクトル
(別売り)


ドリケラ

- ①BGMボタンを1回長押しします。
→LEDが1回発光し、セリフ「行くぜみんな!」が鳴り、BGM「荒れるぜ!止めてみな!」の冒頭部分が鳴ります。
- ②トリガーを長押しします。
→セリフ「ブレイブイン!」と獣電池の鳴き声が鳴ります。
- ③獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
- ④ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
- ⑤獣電池をガブリボルバーの下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
※⑤以降獣電池を取り外すと、5人変身遊び状態が解除されます。
- ⑥手で口を閉じます。
→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」の後、セリフ「ガブティラ!パラサガン!ステゴッチ!ザクトル!ドリケラ!」、「キョウリュウチェンジ!(5人)」が鳴ります。
- ⑦シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と変身待機音が1回鳴り、セリフ「ファイヤー!(5人)」が鳴ります。
- ⑧トリガーを短押しします。
→変身音が鳴った後、BGM「荒れるぜ!止めてみな!」の名乗り部分が鳴りはじめ、5人名乗り音声が鳴ります。
※5人変身遊びでは、「待機音設定:ループ」の場合も、待機音は1回で鳴り終わります。
※なりきりモードでは、キャラクターのセリフは鳴りません。
※遊びの途中でBGMボタンを短押しすると、5人変身遊びが解除されます。



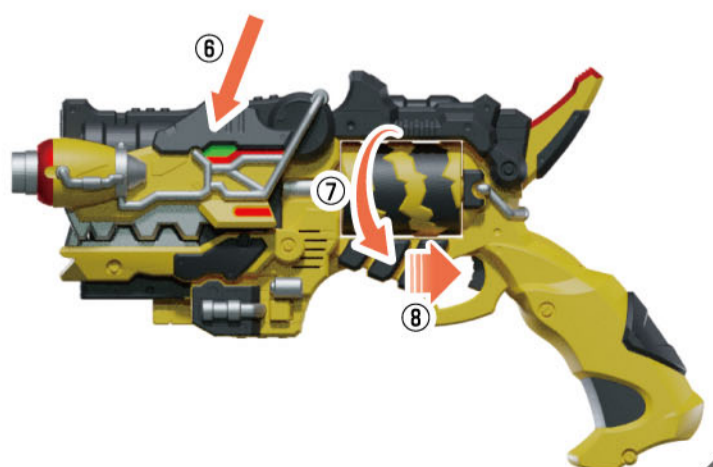
【別角度】



装填口



⑤





取り付けます。



取り外します。



可動させます。

6人変身遊び

※下記の獣電池が対応しています。



ガブティラ

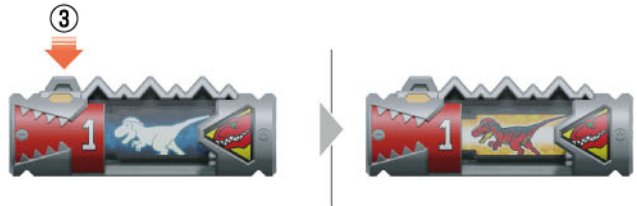
パラサガン
(別売り)

ステゴッチ

ザクトル
(別売り)

ドリケラ

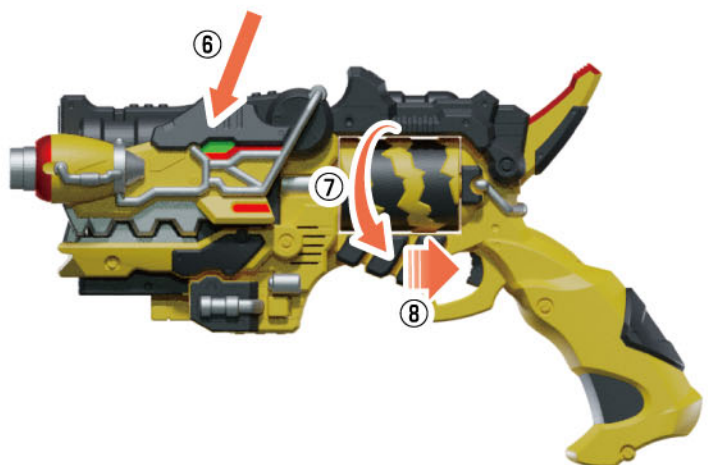
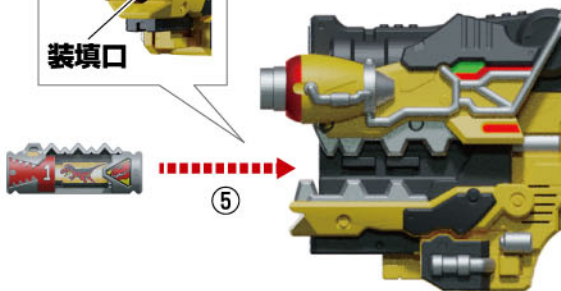
- ①BGMボタンを長押しします。(2回目)
→LEDが2回発光し、セリフ「行くぜみんな!」が鳴り、BGM「VAMOLA! キョウリュウジャー!」が鳴ります。
 - ②トリガーを長押しします。
→セリフ「ブレイブイン!」と獣電竜の鳴き声が鳴ります。
 - ③獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
 - ④ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
 - ⑤獣電池をガブリボルバーの下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ※⑤以降獣電池を取り外すと、6人変身遊び状態が解除されます。
- ⑥手で口を閉じます。
→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」の後、セリフ「ガブティラ!パラサガン!ステゴッチ!ザクトル!ドリケラ!プテラゴードン!」、「キョウリュウチェンジ!(6人)」が鳴ります。
 - ⑦シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と変身待機音が1回鳴り、セリフ「ファイヤー!(6人)」が鳴ります。
 - ⑧トリガーを短押しします。
→変身音が鳴った後、6人名乗り音声が鳴ります。
- ※6人変身遊びでは、「待機音設定:ループ」の場合も、待機音は1回で鳴り終わります。
※なりきりモードでは、キャラクターのセリフは鳴りません。
※遊びの途中でBGMボタンを短押しすると、6人変身遊びが解除されます。



【別角度】



装填口





取り付けます。



取り外します。



可動させます。

7人変身遊び

※下記の獣電池が対応しています。



ガブティラ

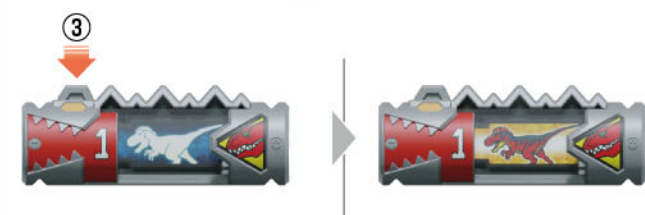
パラサガン
(別売り)

ステゴッチ

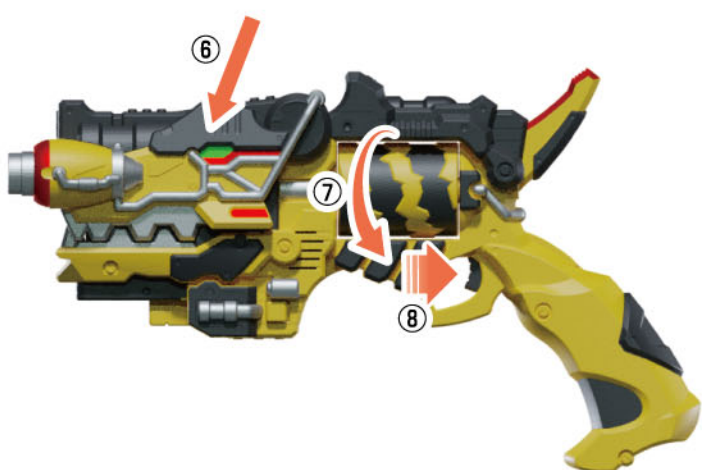
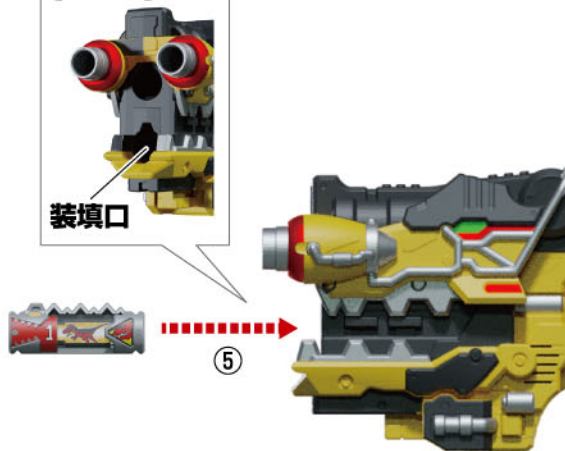
ザクトル
(別売り)

ドリケラ

- ①BGMボタンを長押しします。(3回目)
→LEDが3回発光し、セリフ「行くぜみんな!」が鳴り、BGM「VAMOLA! キョウリュウジャー!」が鳴ります。
 - ②トリガーを長押しします。
→セリフ「ブレイブイン!」と獣電竜の鳴き声が鳴ります。
 - ③獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
 - ④ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
 - ⑤獣電池をガブリボルバーの下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ※⑤以降獣電池を取り外すと、7人変身遊び状態が解除されます。
- ⑥手で口を閉じます。
→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「ガブリンチョ!」の後、セリフ「ガブティラ!パラサガン!ステゴッチ!ザクトル!ドリケラ!プテラゴードン!プレズオン!」「キョウリュウチェンジ!(7人)」が鳴ります。
 - ⑦シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と変身待機音が1回鳴り、セリフ「ファイヤー!(7人)」が鳴ります。
 - ⑧トリガーを短押しします。
→変身音が鳴った後、7人名乗り音声が鳴ります。
- ※7人変身遊びでは、「待機音設定:ループ」の場合も、待機音は1回で鳴り終わります。
- ※なりきりモードでは、キャラクターのセリフは鳴りません。
- ※遊びの途中でBGMボタンを短押しすると、7人変身遊びが解除されます。



【別角度】



10人変身遊び

※下記の獣電池が対応しています。



ガブティラ

パラサガン
(別売り)

ステゴッチ

ザクトル
(別売り)

ドリケラ

- ①BGMボタンを長押しします。(4回目)
→LEDが4回発光し、セリフ「行くぜみんな!」が鳴り、BGM「VAMOLA! キョウリュウジャー!」の後半部分が鳴ります。
 - ②トリガーを長押しします。
→セリフ「ブレイブイン!」と獣電竜の鳴き声が鳴ります。
 - ③獣電池のボタンを押します。
→ブレイブイン状態に切り替わります。
 - ④ガブリボルバーのレバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。
 - ⑤獣電池をガブリボルバーの下側の装填口に装填します。
→装填音が鳴ります。
- ※⑥以降獣電池を取り外すと、10人変身遊び状態が解除されます。
- ⑥手で口を閉じます。
→レバーが上がり、LEDが発光し、セリフ「ガ布林チョ!」の後、セリフ「ガブティラ!パラサガン!ステゴッチ!ザクトル!ドリケラ!プテラゴードン!アンキドン!ブンパッキー!プレズオン!プラギガス!」、「キョウリュウチェンジ!(10人)」が鳴ります。
 - ⑦シリンダーを回転させます。
→LEDが発光し、回転音と変身待機音が1回鳴り、セリフ「ファイヤー!(10人)」が鳴ります。
 - ⑧トリガーを短押しします。
→変身音が鳴った後、BGM「荒れるぜ!止めてみな!」の名乗り部分が鳴り、10人名乗り音声が鳴ります。
- ※10人変身遊びでは、「待機音設定:ループ」の場合も、待機音は1回で鳴り終わります。
- ※なりきりモードでは、キャラクターのセリフは鳴りません。
- ※遊びの途中でBGMボタンを短押しすると、10人変身遊びが解除されます。
- ※①の後、さらにBGMボタンを長押しすると、5人変身遊びに戻ります。





取り付けます。



取り外します。



可動させます。

ブレイブイン遊び

※(なりきりモード)でのみ遊べます。

※起動した直後は(汎用ブレイブイン音)状態です。

①セリフボタンを長押しします。

→長押しするたびに下記のセリフが鳴り、ブレイブインする獣電竜の切り替えを行います。

順番	セリフ	ブレイブイン音声
1回目	ガブティラ!	ガブティラ
2回目	バラサガン!	バラサガン
3回目	ステゴッチ!	ステゴッチ
4回目	ザクトル!	ザクトル
5回目	ドリケラ!	ドリケラ
6回目	アンキドン!	アンキドン
7回目	ブンパッキー!	ブンパッキー
8回目	ブレスオン!	ブレスオン
9回目	ブレイブイン!	汎用ブレイブイン音

※9回目の後は1回目に戻ります。



②トリガーを長押しします。

→上記で設定した獣電竜に対応したブレイブイン音声が鳴ります。

③獣電池のボタンを押します。

→ブレイブイン状態に切り替わります。



ガブルキャノンへの合体

※セット内容の状態から始めます。

※別売りのガブリカリバー -MEMORIAL EDITION-を使用します。

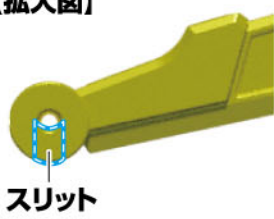
ガブリカリバー-MEMORIAL EDITION-の合体準備

- ①グリップロック解除ボタンを押しながら図のように変形します。
- ②合体用差し替え刃パーツを矢印の方向に取り付けます。



グリップロック解除ボタン

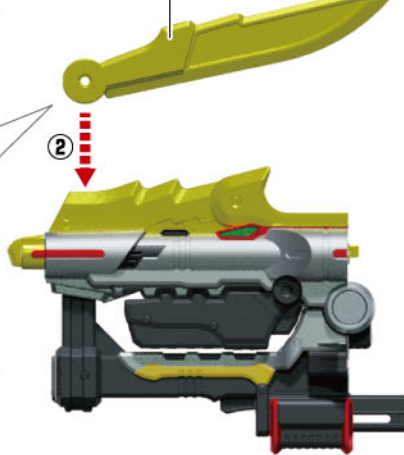
【拡大図】



スリット

※スリットを合わせて取り付けます。

合体用差し替え刃パーツ



※取り外す場合は②の矢印の逆方向に取り外します。

ガブリボルバー-MEMORIAL EDITION-の合体準備

レバーを下げます。
→口が開き、口開き音が鳴ります。



レバー

ガブリボルバー-MEMORIAL EDITION-

合体方法

ガブリボルバーのレール部分にガブリカリバーの窪みにスライドさせ取り付けます。
→合体音が鳴ります。

【別角度】



窪み



レール

ガブルキャノン完成!!

※ガブルキャノンが完成した状態で起動すると、単品で起動された状態ではなく、合体状態で起動されます。

ガブルキャノンの遊び方

※ガブルキャノンが完成した状態で行います。

剣撃遊び

- ①合体用差し替え刃パーツを矢印の方向に動かします。



- ②トリガーを短押しします。

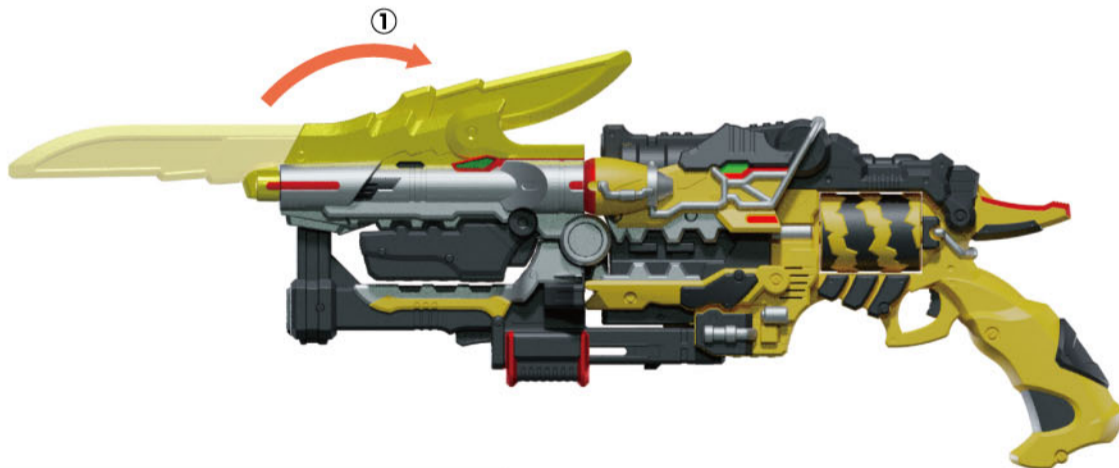
→剣撃音が鳴ります。

※3回に1回ガブリボルバーの現在のモードに対応したキャラクターのセリフが鳴ります。



銃撃遊び

- ①合体用差し替え刃パーツを矢印の方向に動かします。



- ②トリガーを長押しします。

→長押ししている間、連射銃撃音が鳴ります。

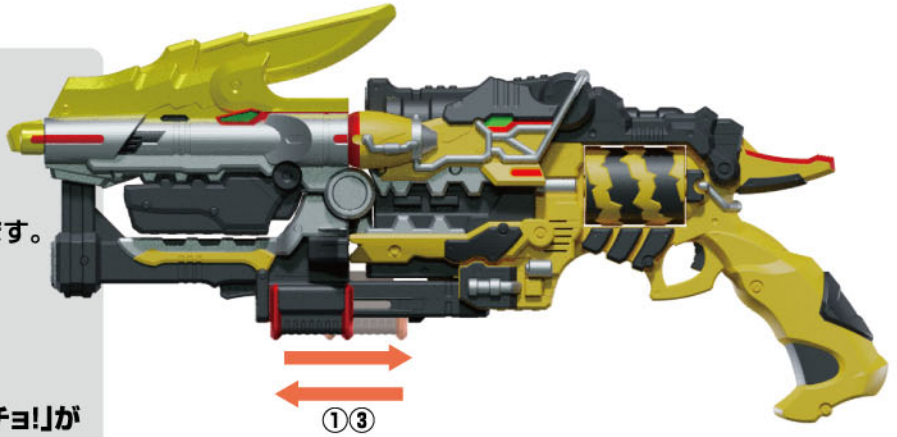
※トリガーを離すことで音声が止まります。



ガブルキャノンの遊び方

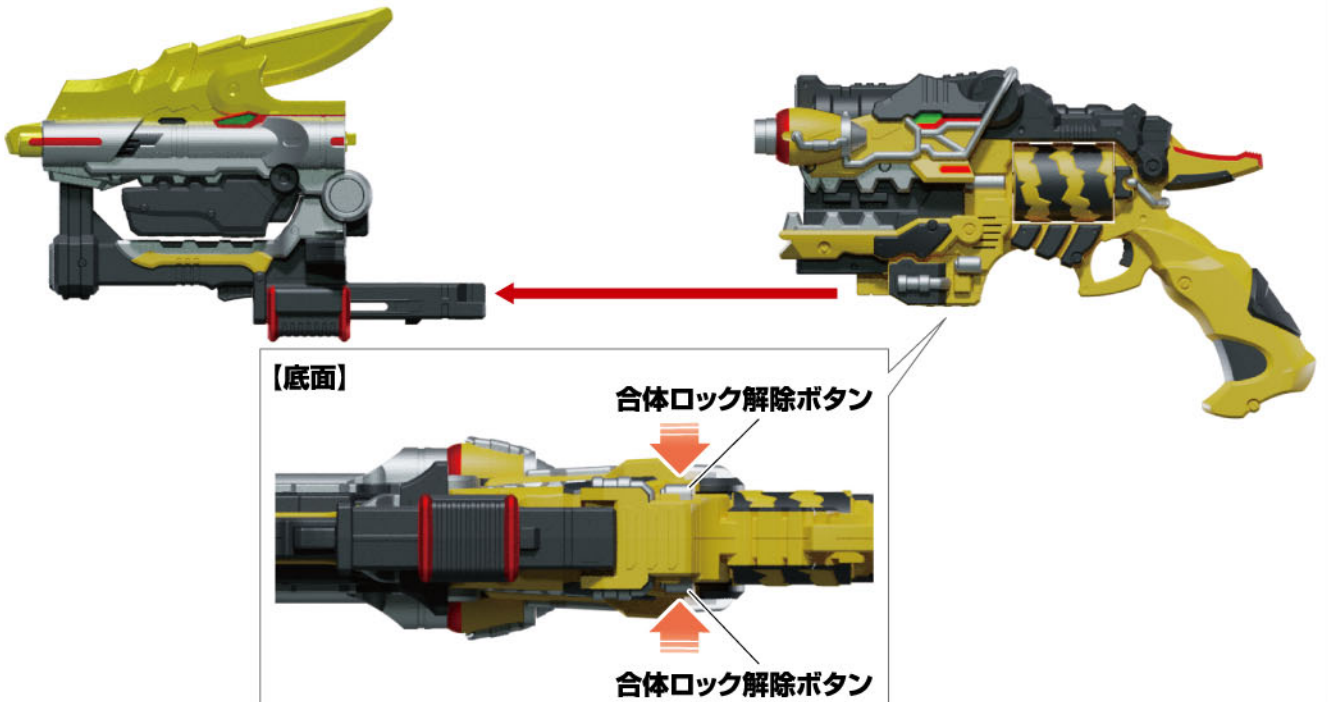
強銃撃遊び

- ①ポンプを1回前後に動かします。
→セリフ「バモラ!」が鳴ります。
 - ②トリガーを短押しします。
→強銃撃音が鳴ります。
 - ③ポンプをもう1回前後に動かします。
→セリフ「ムーチョ!」が鳴ります。
 - ④トリガーを短押しします。
→強銃撃音が鳴ります。
- ※ポンプを動かすたびに、
セリフ「バモラ!」とセリフ「ムーチョ!」が
交互に鳴ります。



ガブルキャノンの合体解除の仕方

- ガブリボルバー底面の
合体ロック解除ボタンを押しながら、
矢印の方向にガブリカリバーを取り外します。
→合体解除音が鳴ります。



セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

キョウリュウジャーモード	
順番	セリフ
1	恐竜、プラス人間。億千年の時を超え、地球を守る為に今、 史上最強のブレイブチームが誕生した。聞いて驚けえ!→獣電戦隊キョウリュウジャー!
2	聞いて驚け!
3	牙の勇者!キョウリュウレッド!はあっ!
4	弾丸の勇者!キョウリュウブラック!ふっ!
5	鎧の勇者!キョウリュウブルー!よいしょ!
6	斬撃の勇者!キョウリュウグリーン!ふっ!
7	角の勇者!キョウリュウピンク!うふっ!
8	史上最強のブレイブ!獣電戦隊キョウリュウジャー!
9	荒れるぜ、止めてみな!
10	アームドオン!→武装音声
11	聞いて驚け!
	牙の勇者!キョウリュウレッド!
	弾丸の勇者!キョウリュウブラック!
	鎧の勇者!キョウリュウブルー!
	斬撃の勇者!キョウリュウグリーン!
	角の勇者!キョウリュウピンク!
	雷鳴の勇者!キョウリュウゴールド!
	鋼の勇者!キョウリュウシアン!
	激突の勇者!キョウリュウグレー!
	海の勇者!キョウリュウバイオレット!
	閃光の勇者!キョウリュウシルバー!
史上最強のブレイブ!10人揃って獣電戦隊キョウリュウジャー!	
うおおおおお!荒れるぜ、止めてみな!	
12	恐竜、プラス人間。億千年の時を超え、地球を守り抜き、今 史上最強のブレイブチームが勝利した。聞いて驚けえ!→獣電戦隊キョウリュウジャー!

セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

キングモード	
順番	セリフ
1	牙の勇者!キョウリュウレッド!はあっ!
2	荒れるぜ、止めてみな!
3	アームドオン!→武装音声
4	ブレイブイン!→ガブティラ人間変化音声→うわっ、なんだこれ!?うおっ、うわーっ!
5	ガブティラ×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
6	うおおお!はっはあ、俺かっけえ!
7	ガブティラ鳴き声

※ガブリボルバー-MEMORIAL EDITION-に付属のガブティラ獣電池が挿入された状態だと7のセリフが下記セリフに変わります。

ガブティラ獣電池が挿入された状態

7 俺たちは無敵のスーパースターだ!

※別売りのガブリボルバー -MEMORIAL EDITION-に付属の【ガブティラ(アニバーサリーVer.)獣電池】が挿入された状態だと、7のセリフが下記セリフに変わります。



ガブティラ(アニバーサリーVer.)獣電池

ガブティラ(アニバーサリーVer.)獣電池

7 荒れるぜ、10周年おめでとう!

イアンモード	
順番	セリフ
1	弾丸の勇者!キョウリュウブラック!ふっ!
2	アームドオン!→武装音声
3	ブレイブイン!→ディノスグランダー ダブルアームドオン音声→アームドオン!
4	パラサガン×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	オー、マイ!
6	パラサガン鳴き声

※別売りのガブリカリバー-MEMORIAL EDITION-に付属されているパラサガン獣電池が挿入された状態だと6のセリフが下記セリフに変わります。

パラサガン獣電池が挿入された状態

6 荒れるぞ、止めてみやがれ!

セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

ノッさんモード	
順番	セリフ
1	鎧の勇者!キョウリュウブルー!よいしょ!
2	アームドオン!→武装音声
3	ブレイブイン!→ステゴッチ、イゲラノドン! 必殺技音声→遊園地とは、ゆえんちー!
4	ステゴッチ×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	ステゴッチ鳴き声

※ガブリボルバー-MEMORIAL EDITION-に付属のステゴッチ獣電池が挿入された状態だと5のセリフが下記セリフに変わります。

ステゴッチ獣電池が挿入された状態

5	ほっほー!バカ受け!
---	------------

ソウジモード	
順番	セリフ
1	斬撃の勇者!キョウリュウグリーン!ふっ!
2	アームドオン!→武装音声
3	ブレイブイン!→ディノチェイサー召喚音声→いくよ!
4	ザクトル×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	ザクトル鳴き声

※別売りの※別売りのガブリカリバー-MEMORIAL EDITION-に付属されているザクトル獣電池が挿入された状態だと5のセリフが下記セリフに変わります。

ザクトル獣電池が挿入された状態

5	強い奴が望みか、だったら俺の剣をくらえ。
---	----------------------

セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

アミーモード	
順番	セリフ
1	角の勇者!キョウリュウピンク!うふっ!
2	アームドオン!→武装音声
3	ブレイブイン!→スティメロ攻撃音声→ウフ♪
4	ドリケラ×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	ドリケラ鳴き声

※ガブリボルバー-MEMORIAL EDITION-に付属の
ドリケラ獣電池が挿入された状態だと5のセリフが下記セリフに変わります。

ドリケラ獣電池が挿入された状態

5	OK!受けて立つわ!
---	------------

ラミレス	
順番	セリフ
1	ブレイブイン!スピリットレンジャー!ファイヤー!→変身音一連
2	鋼の勇者!キョウリュウシアン!ほっ!
3	この場は、我々スピリットレンジャーに任せてください!
4	スピリットハンマー!→攻撃音
5	アンキドン鳴き声

セリフ遊び音声一覧

※それぞれ最後のセリフのあとは1に戻ります。

鉄砕モード	
順番	セリフ
1	ブレイブイン!スピリットレンジャー!ファイヤー!→変身音一連
2	激突の勇者!キョウリュウグレー!はっ!
3	俺はすこぶる頭の固い男だ!
4	鉄砕拳、激烈突破!→攻撃音
5	ブンパッキー鳴き声

弥生モード	
順番	セリフ
1	ブレイブイン!キョウリュウチェンジ!ファイヤー!→変身音一連
2	海の勇者!キョウリュウ!バイオレット!行きます!
3	荒れます!止めてごらんなさい!!
4	プレズオン×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	プレズオン鳴き声

ドクター・ウルシェードモード	
順番	セリフ
1	お見せしよう。ワシの華麗なる変身を。 ブレイブイン!ガ布林チョ!プレズオン!キョウリュウチェンジ!ファイヤー!→変身音一連
2	地球の海は俺の海!宇宙の海も俺の海!海の勇者!キョウリュウ!あ、あれ?バイオレット!
3	腰が!ぐきっといったのよ、もう1歩も動けーん!
4	プレズオン×2本必殺技音声→獣電ブレイブフィニッシュ!
5	プレズオン鳴き声

セリフ遊び音声一覧

※最後の音声のあとは1に戻ります。

なりきりモード	
順番	音声
1	ガブリボルバーが目覚める音
2	アームドオン音
3	ガブティラ×2本必殺技音声
4	ガブティラ+1 獣電池 ガブティラ人間変化音
5	ディノスグランダー獣電池 ダブルアームドオン音
6	イゲラノドン獣電池 必殺技音声
7	ディノチェイサー獣電池 バイク召喚音
8	スティメロ獣電池 攻撃音