



©円谷プロ



あそ かの
遊び方

ないよう
セット内容

ウルトラゼットライザー…1

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なうおそれがあります。

注意 (ちゅうい)

●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れのおそれがあります。下記に注意してください》●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●＋（プラスマイナ）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●ボタン電池はなめたり、口に入れてたりしないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。



《使用上の注意》

●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの（樹脂製品や家具、ソファー）と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。

保護者の方へ

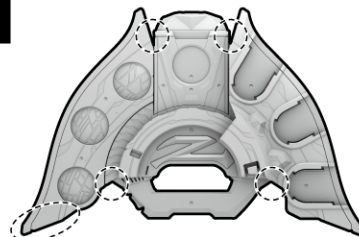
この枠内では、本商品をご使用になるときに、注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

振り回さない!!



指はさみに注意!!

※可動部の隙間に指を入れないでください。

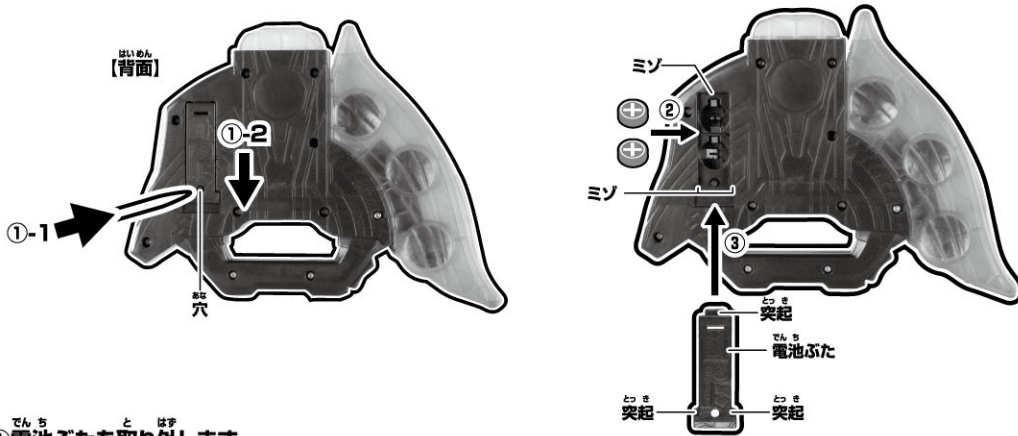


ボタン電池の交換 でんち こうかん

※必ず保護者の方が行ってください。

※トリガーを引いた際に同じ音しか鳴らない場合や、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、

LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。



LR44 × 2
ボタン電池 (LR44) 2個使用(付)
●セットされている電池は、テスト用です。

①電池ふたを取り外します。

①-1 本体背面の電池ふたの穴を先の細い棒などで押しながら、

①-2 電池ふたを矢印の方向にスライドさせて取り外します。

②ボタン電池を入れます。

古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を

プラスマイナスに注意してセットします。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、矢印の方向にスライドさせて、電池ふたを閉じます。

初めて遊ぶ前に…絶縁シートの外し方



※本体背面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。

変身遊び

※ブレードは閉じた状態から始めます。

①トリガーを押します。

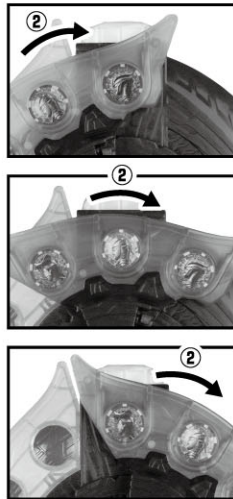
→起動音が鳴ります。



②ブレードの先端を持ち、矢印の方向に順番に移動させ、

各メダルをスキャン部に重ね合わせます。

→「ゼロ!セブン!レオ!」の順に鳴り、変身待機音が鳴ります。

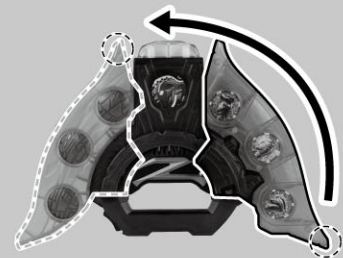


変形の方法

ブレードを閉じるには、ブレードの先端を持ち矢印の方向に端まで移動させます。

→カチッという音が鳴り、ブレードがロックされます。

※ブレードを開いた状態でトリガーを押すと、刺撃音①と刺撃音②が交互に鳴ります。



③変身待機音が鳴っている間にトリガーを押します。

→変身音とセリフが鳴ります。



必殺技遊び

※変身遊びの後から始めます。

- ①トリガーを長押しします。
→必殺モード切替音が鳴り、
待機音①が鳴ります。



- ②ブレードの先端を持ち、矢印の方向に順番に移動させ、
各メダルをスキャン部に重ね合わせます。
→「ゼロ!セブン!レオ!」の順に鳴り、読み込み完了音と待機音②が鳴ります。



- ③待機音②が鳴っている間にトリガーを押します。
→必殺技音とセリフが鳴ります。
④再度トリガーを引きます。
→攻撃音が鳴ります。

