

# 仮面ライダーアクションフィギュア 仮面ライダーガヴ ポツピングミフォーム の遊び方

## セット内容

本体…1



ガヴガブレイド…1



武器用右手首…1



握り拳…左右各1



※WEB取扱説明書内の画像はイメージです。

### 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

### 注意 (ちゅうい)

●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。



### 使用上の注意

●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。



仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

ぜん しん 38 カ所可動の  
ほう ふ かん せつ こう ぞう  
豊富な関節構造!!

ガヴのプロポーションを  
ちゅう じつ さい げん ぜん しん  
忠実に再現しつつ、全身  
にくまなく配置された  
かん せつ じ ゆう じ ざい  
関節により、自由自在な  
ポーズが可能に。

POINT  
01

かた うで さん じゅう かん せつ  
肩～腕にかけての三重関節  
かた つ ね うで おお ひ だ か のう  
肩の付け根から腕を大きく引き出すことが可能に。  
りょう うで けん かま なん き  
両腕で剣を構えるポーズも難なく決まる。



せつめい いち ぶ はず  
※説明のために一部パーツを外しています。

仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

# POINT 02

## 肘・膝関節のロール機構

ロール回転する肘・膝によって、  
前腕、脚をひねるポージングも可能。

仮面ライダーアクションギア  
KAMEN RIDER ACTION GEAR



# POINT 03

## 足首の可動域拡張

足首が大きく内側に倒れることで、設置性がアップ。

# POINT 04

## 上下スライド式の腰可動と胸可動の二重構造

上半身を上にスライド、更に胸のボールジョイント  
を使うことで、前後に大きく傾けることが可能。

