

仮面ライダーアクションフィギュア

仮面ライダーガヴ ケーキングフォーム

の遊び方

セット内容

ほんたい
本体...1



ガヴホイッポア...1



ぶきようみぎてくび
武器用右手首...1



こうかんようてくび きゆうかく
交換用右手首...左右各1



ようこうかんでくび
ガヴ用交換手首...1



※仮面ライダーアクションフィギュア 仮面ライダーガヴ
ポッピングミフォームは別売りです。

※WEB取扱説明書内の画像はイメージです。

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

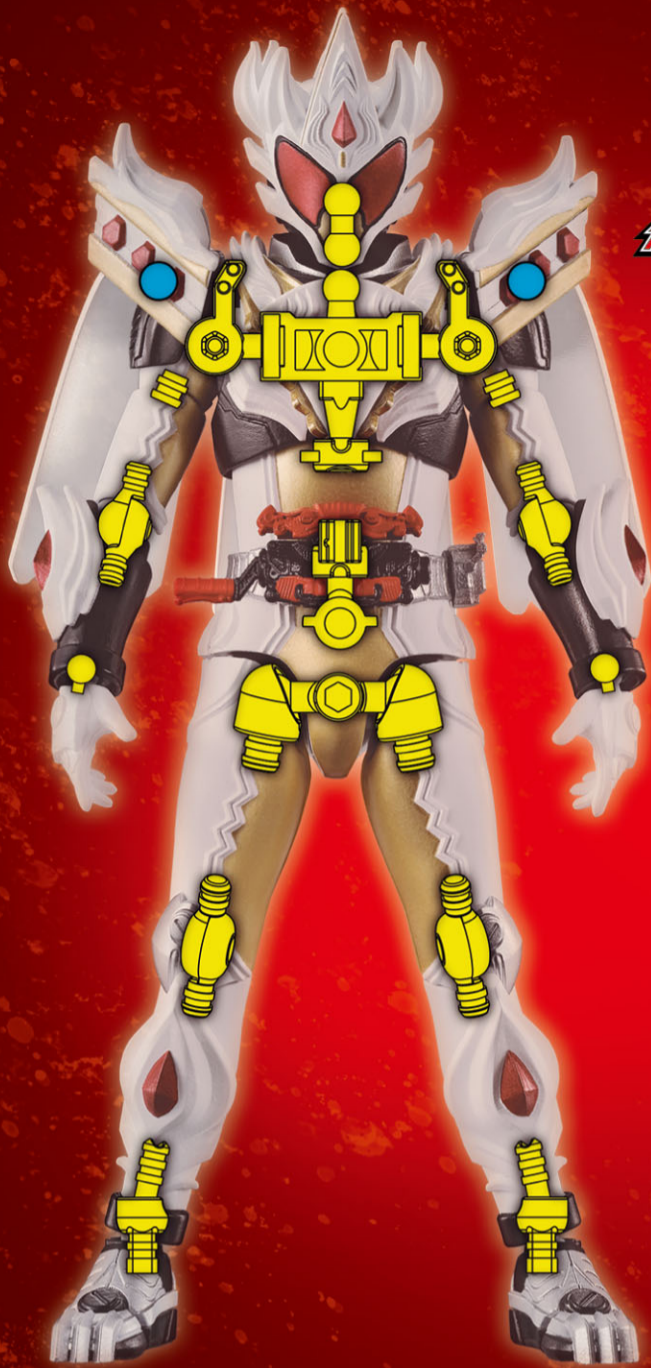
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。



くちにいれない

使用上の注意

●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タオルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。



シリーズ最多!

全身42カ所可動の
豊富な関節構造!!

ガヴ ポッピングミフォーム、
ヴァレンにはないマント
パーツにも可動箇所を
設け、自由自在なポージ
ングが可能に。

POINT
01

マントと肩アーマーが独立可動

左右のマント、黒い肩アーマー、ケーキを模した白い肩アーマー
が独立して可動。各パーツが干渉せずにポージングが可能。

マントが独立して
左右に可動



ケーキを模した肩アーマー
が独立して可動



POINT 02

マントには軟質素材を採用

軟質パーツのマントにより、
劇中の柔らかな質感を再現。



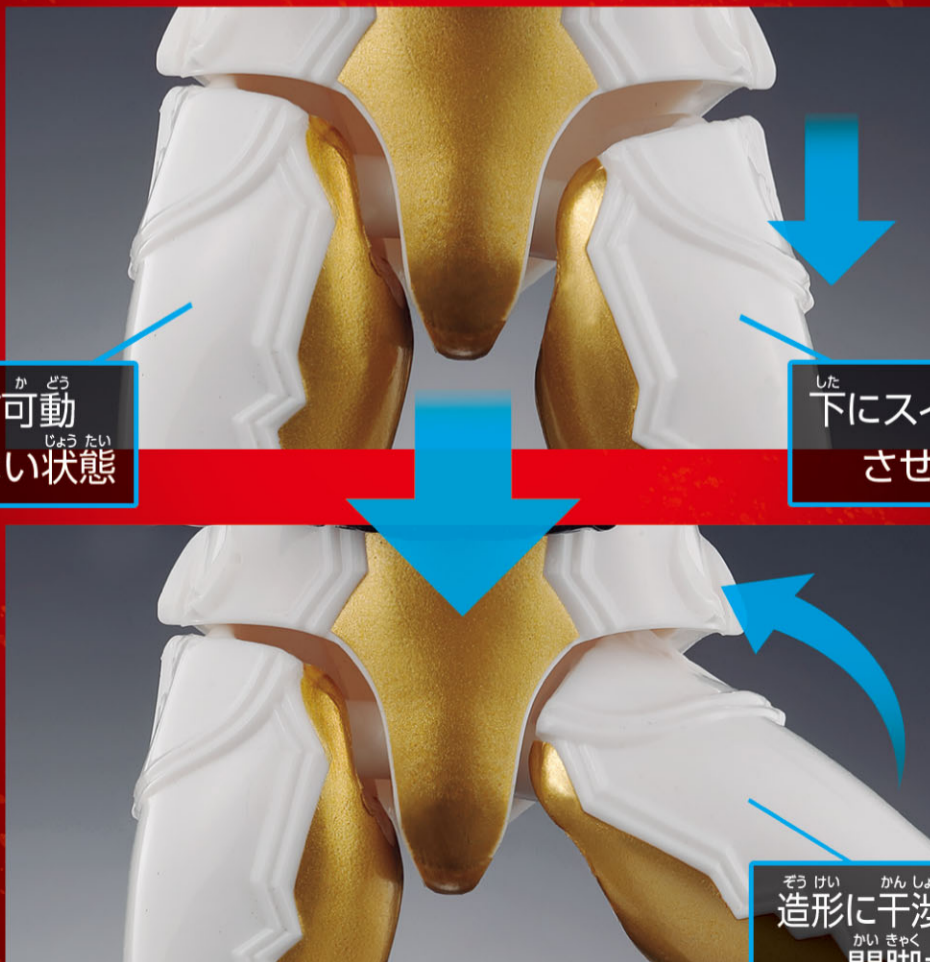
仮面ライダーアクションギア
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

POINT 03

上下にスイング可動する股関節

ヴァレンで採用した股関節のジョイントにより、脚と腰の干渉を回避。ケーキングフォームの造形と可動域を両立している。

仮面ライダーアクションギア
KAMEN RIDER ACTION FIGURE



スイング可動
させていない状態

下にスイング可動
させた状態

造形に干渉する事なく
開脚が可能

POINT 04

かん せつ せい けい しょく へん こう
関節パーツの成型色を変更
かく かん せつ せい けい しょく くら いろ しろ いろ へん こう こと
各関節パーツの成型色を黒色から白色に変更する事で、
かん せつ め だ ちゆう じつ さい げん
関節を目立たせず、デザインを忠実に再現。

か めん ひ かく
仮面ライダーアクションフィギュア 仮面ライダーガヴ ポッピングミフォームとの比較



せつめい いち ぶ はず
※説明のために一部パーツを外しています。

仮面ライダーアクションフィギュア
KAMEN RIDER ACTION FIGURE