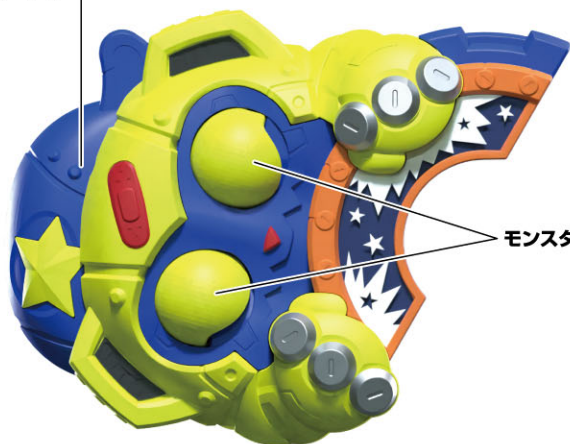


セット内容

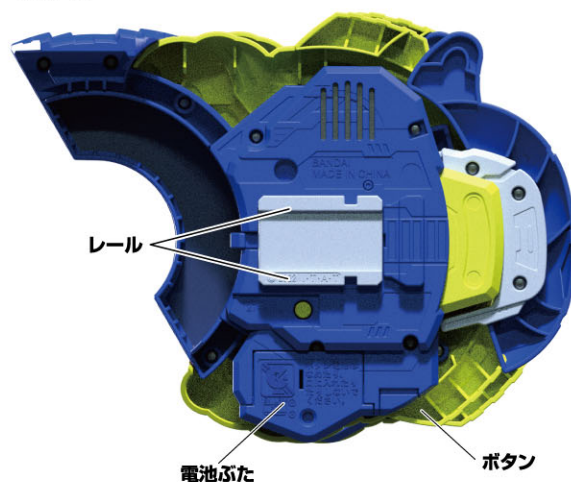
メモリアルモンスターレイズバックル…1

各部名称

【正面】 頭



【背面】



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。

〈使用上の注意〉

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの（樹脂製品や家具、ソファ）と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●セットされている電池はテスト用です。音声小さくなったら電池をご交換ください。●誤動作した場合はリセットボタンを押してください。

初めて遊ぶ前に…PREMIUM DX メモリアルモンスターレイズバックルの絶縁シートの外し方

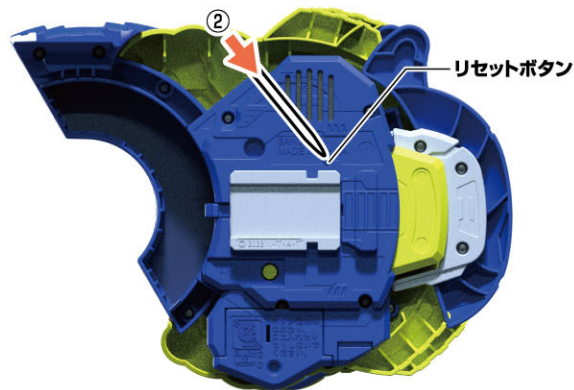
※セット内容の状態から始めます。

①本体背面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。

【背面】



②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



ボタン電池の交換

※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、**音が止まる**などの誤動作をする場合は、**すべて新しい電池に交換してください。**

①電池ふたを取り外します。

- ①-1 本体背面の電池ふたの穴を先の細い棒などで押し、
- ①-2 電池ふたを取り外します。

②ボタン電池を入れます。

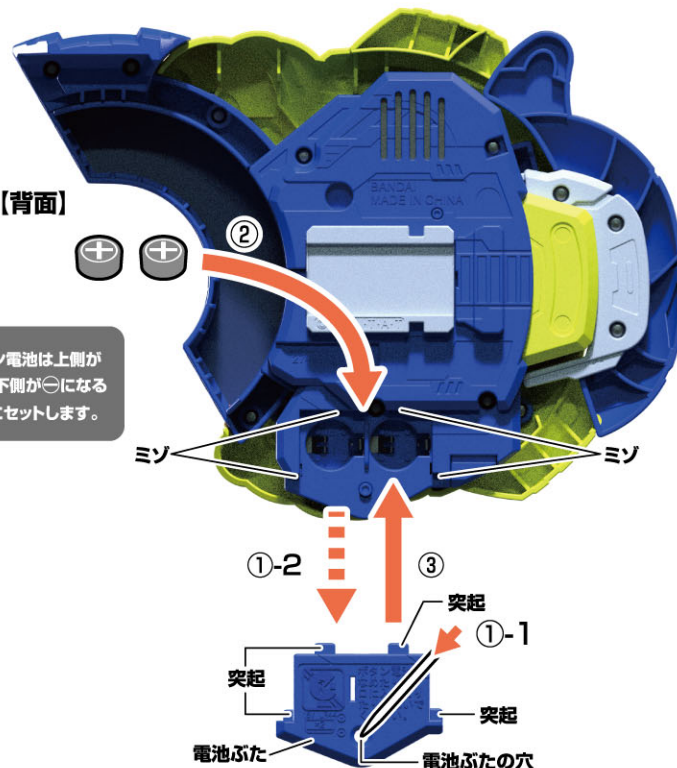
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたを閉じます。

【背面】

ボタン電池は上側が⊕に下側が⊖になるようにセットします。



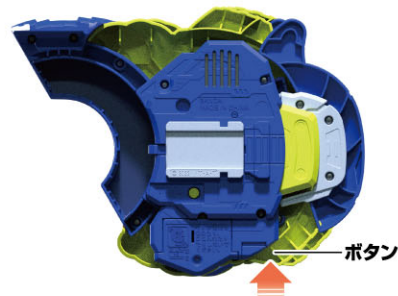
LR44 × 2
ボタン電池 (LR44) 2個使用(付)
●セットされている電池は、テスト用です。

モード一覧(メモリアルモンスターレイズバックル) ※起動時は通常モードです。

1.通常モード

- 変身時の追加効果音無し
- 全てのボイスが発動

MONSTER



ボタン長押しでモードチェンジ

2.ウィンモード

- モンスターフォームへの変身用追加効果音が発動
- ウインのボイス、バンクジャックの戦闘時効果音等が発動

ラブ&ピース!!

ボタン長押しでモードチェンジ

3.大智モード

- モンスターフォームへの変身用追加効果音が発動
- 大智のボイス、ナッジスパロウの戦闘時効果音等が発動

正解は…?

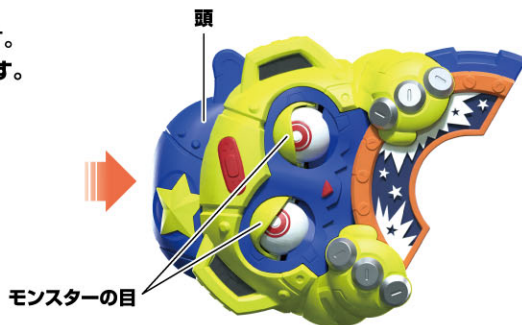
ボタン長押しで
モードチェンジ

単体での遊び方 ※セット内容の状態から始めます。

頭を押すと…

頭をしっかりとおまで押し込みます。
 →下記表の1～5が順番に鳴ります。
 モンスターの目が開きます。

※5の後は1に戻ります。



順番	音声
1	鐘の音
2	タマゴが割れてモンスターレイズバックルが産まれる音
3	パンチ効果音(単発)
4	パンチ効果音(三連打)
5	パンチ効果音(MIX)

ボタンを押すと…

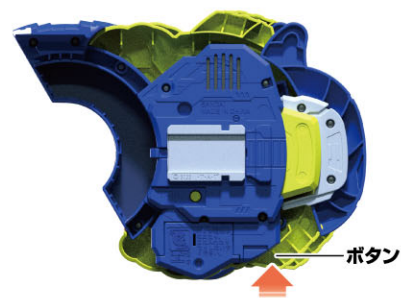
ボタンを短押しします。
 →ウィン/大智のキャストボイスが順番に鳴ります。

※鳴る音声はP.5以降を参照してください。

ボタンを2秒以上長押しします。
 →モードチェンジ音が鳴り、モードが切り替わります。

※P.3のモード一覧もご確認ください。

※モードを切り替えるとキャストボイスは1つ目に戻ります。



キャストボイス一覧表

ボタンを短押しするたびに下記表の順番で音声がかかります。

※モード毎に音声は変わります。

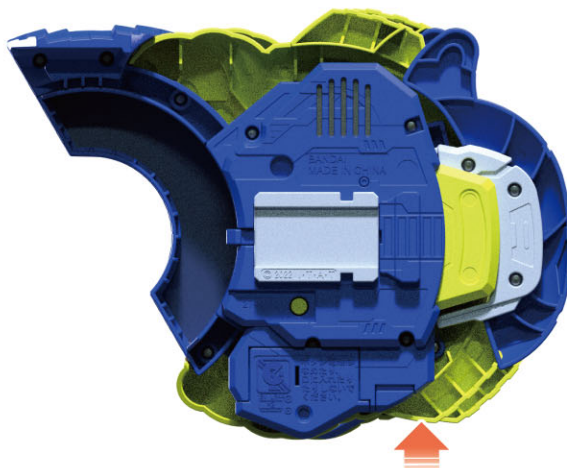
・通常モード : 全ての台詞

・ウィンモード : 1～50

・大智モード : 51～118

※118の後は1に戻ります。
 (ウィンモードでは50の後は1に戻ります。)
 (大智モードでは、118の後は51に戻ります。)

※鳴る音声はP.5のキャストボイス ウィンモードと
 P.6キャストボイス 大智モードを参照してください。



キャストボイス ウィンモード

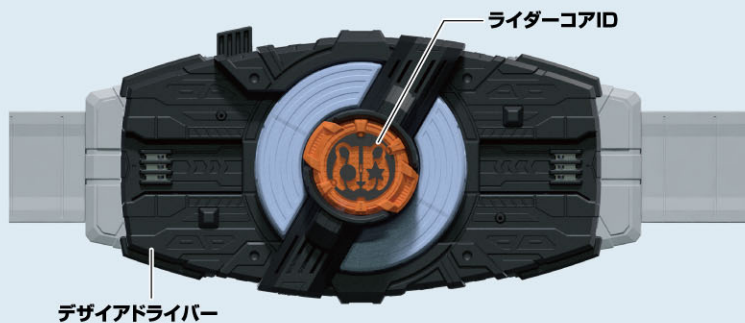
番号	音声	番号	音声
1	さすがデザ神様。次のデザグラも楽しそうだ。	26	言ってくれるじゃねえか。
2	デザア～!ツムリ!君に一目惚れだベイベ～結婚しようよ!ツムちゃ～ん!	27	まだゲームは終わってねえ。あんたに言われた通り、世界平和に貢献してやるよ。
3	あっ!お前はスターの浮世英寿!(舌打ち)人の恋路の邪魔を…。		英寿と一緒に。もうあんたの言いなりにはならねえ。
4	変身!	28	(グレアの制御下に置かれる音)うわっ…!あぁっ!あぁっ!うあっ…。あぁ…。…。
5	フゥー!かますぜっ!アイムバンクジャック!へへっ…よそ見してる場合かよ!カモン!		(グレアの制御下に置かれた音)
6	オラオラオラ～!ノリノリで…イエア!いっくぜ～!イエア!お前らノッてるか～い?	29	うう…(電子音)ギーツ!
	イエーイ!プチョンザ!プチョンザ!	30	ハア…。
7	ツムちゃん愛してるぜ～!	31	アッ…。アッ…。アア…。アア…。ハッ…。ウオオオオツ!!(カウントダウン音)
8	バンビーの俺たちにもチャンスが巡ってきたんだ。よっ。デザ神目指すしかないっしょ!		(PUNK JACK LOSE)
9	いやいや…。人違いだろ。俺は…。「知る人ぞ知るう～バンクロッカー 晴家ウィーン!」	32	しばらくいないうちにデザグラが大変なことなっちまったみたいだな。
10	イテッ…!イテテテテ…!アイテテテ…。おなかとか、いろいろ痛え!	33	俺の記憶も消す気か?もう運営の駒にはならねえぞ。
	うーんちょっと…トイレ～! はあはあ…ふう…。…な～んて。ここで退場しちゃえよ、ギーツ。	34	運営はこの世界から撤収する気らしい。お前らみんな、 デザグラに関する記憶を忘れちまう。時間がねえぞ。
11	ゲームマスター。簡単には退場しそうにないぜ、ギーツの奴。	35	はいそこまで～。延長戦は終わりだ。惜しかったな。
12	おいおいおい!ジャマトが変身しやがったぞ!	36	命を生み出す神話はいくつも存在する。岩や、太陽の光から、神は子供を生んだ!
13	あいつとの家族ごっこを楽しんでんのか?		同じように、古代のデザ神と、未来人ミツメの間にも、奇跡が起きた。
14	この迷宮を出る手がかりならわかってる。ギーツを出し抜いて、俺たちと脱出するか?		ラブ&ピース!誰かを不幸にするために、女神の力が生まれたわけじゃない。
15	前にも、同じゲームに挑んだ参加者がいたはずだ。何か、きつと痕跡が…。 (手を叩く音)。ほらほらほら!あったぞ～!	37	チッチッチッチ…。女神の力を利用して、システムを作り上げたのはデザグラの 運営だ。女神に罪はない。
	16	仕方ねえなあ…。なら実力行使に出るまでだ。	38
17	脱落させて、奴の記憶を消す。…だろ?	39	
18	変身…!	40	相変わらずだなあ、お前ら運営は。何でも駒にして操って、いけ好かねえ奴らだ。
19	呼び出した。さて、ギーツ最後のゲームは、何かな?	41	運営の狙いがわかったぞ。スエルは第2の女神を完成させようとしている。
20	残ったイスは2つ。脱落するのはこの3人の誰かだ。		お前が創世の女神の力を手に入れたので、それに対抗するためだろう。
21	イス取りゲームってのは早いもん勝ちだろ。		この世界を破壊でもする気か。
22	これでギーツの脱落は決定的だな。	42	ツムちゃんは渡さねえぜ。
	ジャマトライダー相手に生身で勝てるわけねえだろ。これで俺たちは脱ら～く。 悪あがきはやめろ。		ようこそナーゴちゃんっ。心強い味方が増えたな、英寿。
24	わあかったよ。実はな…。って教えると思ったかあ? キツネには化かされねえよ(チュッ)。	44	逃げろツムちゃん!行け!この世界はお前にかかっている…! お前の力が必要なんだ!!行け!!
	25	嘘だろ…!お前気づいててわざと奪わせたのか!? (ため息)結局、キツネに化かされちゃったか。 (ため息)ゲームマスターにもだまされて、とんだザマだな…。	45
		46	何はともあれ、タイクーンが戻ってきてよかったな。
		47	人の命を、何だと思ってんだよ!俺たちは…!今を必死に生きてんだよ!
		48	出た!ゴキ…。こいつはファンキーな助っ人だなあ!さあ行くぜ～!
		49	英寿だ。あいつがやってくれたんだ。新しい世界が始まる。
		50	バンクに行くぜっ! 目指せバンクロッカー 晴家ウィーン!

キャストボイス 大智モード

通し番号	番号	音声	通し番号	番号	音声
51	1	今回こそ僕が勝つけどね。	87	37	もちろんただで信用してもらおうとは思ってないよ。
52	2	よろしく。			これを全部、君にあげるよ。
53	3	(指を鳴らす音)なぜギーツが「ハイライト」という決めゼリフを多用していたのか。	88	38	その代わりに、1番になってバツファを脱落させるんだ。
		ん?正解は、デザグラがショーだということを知っていたから。キツネは化かすのが、お手のものだからね。			これでもまだ、僕のことを疑うかい?
54	4	ちょっとした行動で、人間の考えていることなんて、見えてくるものさ。	89	39	黙れ。創世の女神からもらった力がなきや、勝てないくせに。
		君たちは特に単純で、わかりやすすぎなんだよ。	90	40	やめろ!やめろ…!うっ…!うっ…!
55	5	『全人類の記憶』。知識こそが最高の財産だからね。	91	41	ハッハハッ…。(バツファがコアIDを引き抜く音)ああっ…!
56	6	君は運営側の家族だ。デザスターに指名されていてもおかしくない。			(バツファがコアIDを割る音)
57	7	変身。	92	42	(ノイズ音)これで…これで終わりだと思っなーっ!(RETIRED)
58	8	校長は学校のどこにいるか?正解は…。	93	43	ハハッ…。フフッ…この世界は生まれ変わろうとしている。
59	9	校長先生、生徒に愛されているね。			フッフ…。ん…フッフ…。我こそが、新世界を支配する、ジャマ神。
60	10	ギーツの不敗神話は続くのか?正解は「ノー」だ。			フッフフッフ…。さあ、始めよう。パラサイトゲームを!ハハハハハ!
61	11	さっきのゲーム、様子が変わったけど。心配事があるなら、話してみたら?	94	44	そんなものは必要ない。僕が理想の世界を…全人類の記憶を
62	12	そもそも、脱落者は元の生活に戻れるのに、退場者は戻れないのはなぜか。			手に入れる方法はただ一つだ。フッフッフ…!
		君の話が本当なら、ジャマトは退場した人たちの成れの果てかもしれない。みんなが動揺するといけないから、このことは秘密に。	95	45	こんな所で会うなんて、奇遇だね。気をつけて!ジャマトが厄介な進化を遂げているみたいだから。
63	13	僕、わかつちゃった…。デザスターが誰か。正解は君だ…。桜井景和。	96	46	哀れだね。きつと今頃は、君のお姉さんはもはや手遅れだ。
64	14	たとえデザスターじゃなくても全員から疑われたプレイヤーは脱落する。	97	47	ジャマトは人間の体に寄生する。
		それがこのルールの肝だ。 ちょろい奴を疑わせて脱落させちゃえば、数を絞れるからね。			ステージ1…症状が軽いうちは寄生ジャマトを体から追い出して元の姿に戻れる。ただしステージ2に移行すると… もう寄生から逃れられない。ハハハハッ…!
65	15	返せ。また邪魔する気か。	98	48	人類諸君!世界は今、滅亡の危機に直面している!ジャマトと呼ばれる怪物が、人間に寄生しているんだ!
66	16	人間きの悪いことを言わないでよ。			99
67	17	これだから人の心ってのは面白い…。僕を落として、後悔しても知らないよ。	100	50	ジャマトを利用して叶えてみせる。僕の理想の世界を。フッフフ…。
		(コアIDと大智が消える音)(RETIRED) (デザイアドライバーが地面に落ちる音)			101
68	18	彼女にスカウトされた参謀…とでも言うておこうかな。	102	52	案ずるな。みんなで心をついにすれば、不安も苦しみも、忘れて消える。
69	19	僕にだって知らないこともある。	103	53	これはこれは…。君も僕に救われたいのかい?
		どうやってあなたが僕のIDコアを手に入れたのか?			104
70	20	驚いたな。まさか退場者のIDデータが、ジャマトの品種改良に利用されてたなんて…。	105	55	沙羅さんは、そんな君を望んでなんていなかった。知ってるんだよ。
71	21	しびれを切らしたゲームマスターは一体どう思う?答えは…。			106
72	22	僕の予測通り。あのゲームマスターならこう思うと思っていた。	107	57	この分だと君の人生も大した価値がなさそうさ。
73	23	これで世界は、僕たちのものか。フッフ…。			108
74	24	フッフ…正解は…。君たちの敵だから。	109	59	僕の頭から全ての犠牲者の、桜井沙羅の記憶も消えた。
		興味深いね。ジャマトと友情を育む男の心。			恐らく、世界が変わった影響だろうね。 ニュースを見る限り、タイクーンの家族も亡くなったようだし…。 救うにはもう、神頼みするしかなさそうだね。
75	25	ようやく、難問の答えにたどり着いたかな?	110	60	似合わないな。救世主にでも…なるつもりだった?
76	26	本来結ばれるはずのない未来人と古代人。			111
		誰よりも幸せになりたいと願った彼女は、 忌まわしき力を手に入れた。	112	62	仕方ないね。ジャマトの浸食を抑える、血清だ。
人々の幸せを奪い、大いなる理想の世界に創り変える力を…。	113	63			蛙化現象。意中の相手への思いがある時急に冷める。うん、実に君らしいね、ケケラ。せつかく僕が救ったんだ。彼女を傷つけるな。
77	27	そして…かつて人々の幸せを犠牲にして誕生したのが…君だ。 女神の申し子…浮世英寿。	114	64	…なれるわけないさ。僕はジャマトに魂を売った人間だよ。
78	28	女神の申し子…浮世英寿。			115
79	29	なら…2人まとめて僕が相手しようか。	116	66	言わせないよ。
80	30	フッフ…。君は…桜井景和くんの身内かな?よく似てるね。			117
81	31	変身。	118	68	おつ…もうすぐ咲きそうだな。優しい花心を、芽生えさせるんだな。 「人類とジャマトの共生 五十鈴大智」
82	32	タイクーン…なぜここに?			83
83	34	浮世英寿、僕と組まないか?いくら君でも今のバツファにはかなわない。	115	65	人出の多さならこっちはも負けてない。
		奴を脱落させるチャンスだ。			116
84	35	とりあえずこの3日間は休戦といこう。まずはバツファをどうにかしないと、僕たちに勝ち目はないからね。	117	67	世界が、創り変えられる…。
		85			36

別売りのDXデザインドライバーで変身!

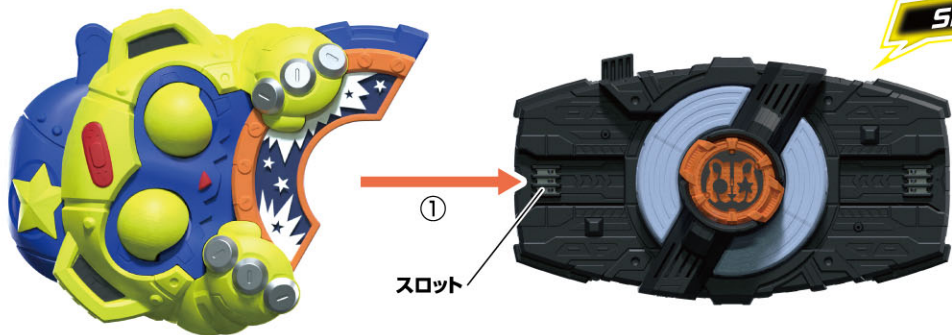
※DXデザインドライバーのWEB取説もご覧ください。※セット内容以外は別売りです。



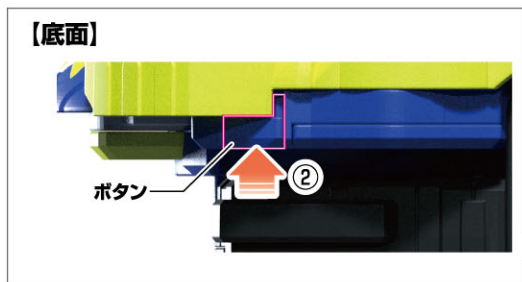
※仮面ライダーパンクジャック/ナジズパロウ
エントリーレイズフォームへの
変身遊びの後にいきます。
※説明の図ではベルトを省略しています。

変身遊び

- 1** ①本体をデザインドライバーの
スロットに装填します。
→LEDが発光して
「装填音」と
「変身待機音」が鳴ります。



- ②「変身待機音」中にボタンを押します。
→各モードに応じた「変身ボイス」が鳴ります。



押し方	通常モード	ウィンモード	大智モード
短押し	ウィン「変身!」	ウィン「変身!」	大智「変身…!」
短押し2連続	ウィン「変身…!」	/	/
短押し3連続	大智「変身…!」		
短押し4連続	大智「変…身…。」		
長押し		ウィン「変身…!」	大智「変…身…。」

- 2** 頭をしっかりと奥まで押し込みます。
→目が開き、LEDが発光して
「変身音」が鳴ります。

※ウィン/大智モードの場合
「追加効果音」が鳴ります。

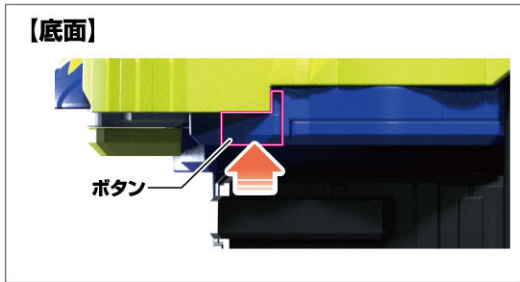


全モード共通

「変身音」以降にボタンを押すと下記表の順番に音声が鳴ります。

→短押し:キャストボイス(デザイアドライバーセット前に鳴らしたものの続きから鳴ります。)

長押し:下記表の音声



※デザイアドライバーから外してボタンを短押しすると、デザイアドライバーセット時に鳴らしたキャストボイスの続きから順番に鳴ります。

長押し時の音声一覧

通常モード	ウィンモード	大智モード
①パンチ効果音 (単発)	①パンチ効果音 (単発)	①パンチ効果音 (単発)
②パンチ効果音 (三連打)	②パンチ効果音 (三連打)	②パンチ効果音 (三連打)
③パンチ効果音 (MIX)	③パンチ効果音 (MIX)	③パンチ効果音 (MIX)
	④「HACKING ON CRACK START」	④砂場で不良ジャマトを一掃する攻撃音
	⑤「(グレアの制御下に置かれる音)うわっ…!あぁっ!あぁっ! うぁっ…あぁ…。(グレアの制御下に置かれた音)」	
	⑥「うう…ギーツ!(電子音)」	
	⑦「ハア…」	
	⑧「アッ…アッ…アアア…アアア…ハッ…ウオオオツ!!」 (カウントダウン音)(PUNKJACK LOSE)	

※最後の音声の後は、最初の音声に戻ります。

必殺技遊び

※変身遊びの後に行います。

①頭をしっかりと奥まで押し込みます。

→LEDが発光して「必殺技待機音」が鳴ります。

②再度、頭をしっかりと奥まで押し込みます。

→LEDが発光して「必殺技音」が鳴ります。

①②



MONSTER STRIKE

モンスターレイズバックルが眠りにつく遊び

変身後、本体をデザイアドライバーから取り外して5秒以内に頭を押します。

→「モンスターレイズバックルが眠りにつく音」が鳴ります。

