

ARCARISER

MEMORIAL EDITION

アークアライザーメモリアルエディション

あそ
かた
の遊び方

単4×3
単4乾電池3本使用(別売り)
●アルカリ電池専用

LR44×4
ボタン電池(LR44)4個使用(付)
●セットされている電池は、テスト用です。

この商品には、必ず新品のアルカリ電池を使用してください。

ないよう
セット内容

アークアライザーメモリアルエディション
本体…1



デラックス DXアーカキューブ Premium
ウルトラマンアーカキューブ…1



デラックス DXアーカキューブ Premium
ミラクルアーカキューブ…1

警 告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注 意 (ちゅうい)

●可動部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●本商品には電子部品、スピーカーを使用しております。ベースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●十一(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。●漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池はなめたり、口に入れたりしないでください。



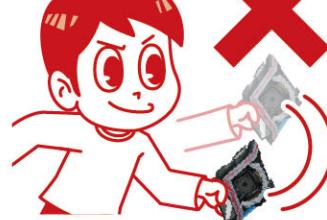
(使用上の注意) ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●梱包材はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違つたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。●受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感じなくなり作動しません。



保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに、
注意していただきたいことを記載しております。
よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

! ふまわ振り回さない!!



! ゆびはさみ注意!!

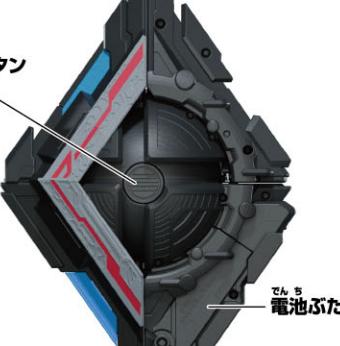
●可動部の隙間に
指を入れないで
ください。



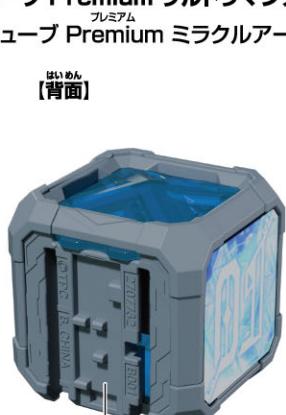
各部名称

アークアライザーメモリアルエディション

本体

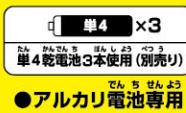


DXアーカキューブ Premium ウルトラマンアーカキューブ
※DXアーカキューブ Premium ミラクルアーカキューブも同様です。



アークアライザー MEMORIAL EDITIONの電池の入れ方

からら ほ ご しや かた おこな
※必ず保護者の方が行ってください。



- この商品には、必ず新品のアルカリ電池を使用してください。
- 使いかけの電池や異なる種類の電池を混ぜて使った場合、誤動作が起きたり、通常よりも早く電池が切れる場合があります。
- 同じ音(特に、起動音)を繰り返したり、音声が途中で止まる場合は電池切れの可能性が高いため、
新品のアルカリ電池に交換してください。

※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してください。※同じ音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、
LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ぶたを取り外します。

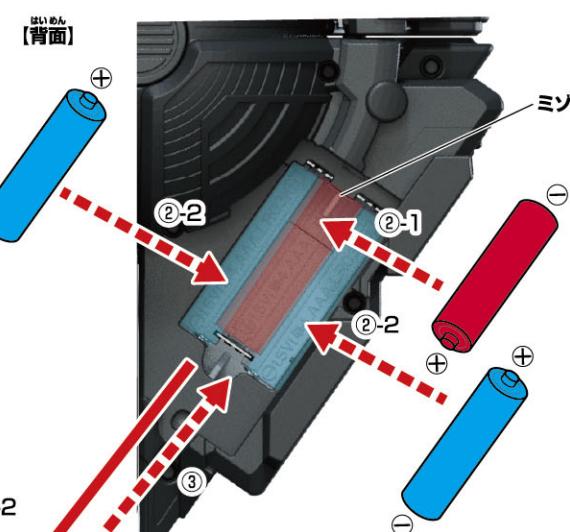
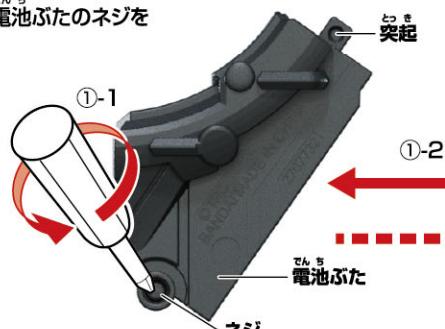
①-1 本体の電池ぶたのネジを+または、-ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを取り外します。

②電池を入れます。

②-1 単4乾電池1本(別売り)の+/-を
間違えないように入れます。
②-2 単4乾電池2本(別売り)の+/-を
それぞれ間違えないように入れます。

③電池ぶたを戻します。

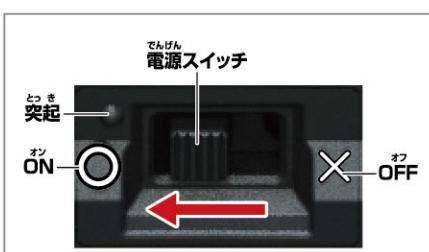
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを
①-1と逆方向に回して閉じます。



電源の入れ方

本体側面の電源スイッチをO(ON)にします。
→起動音が鳴ります。

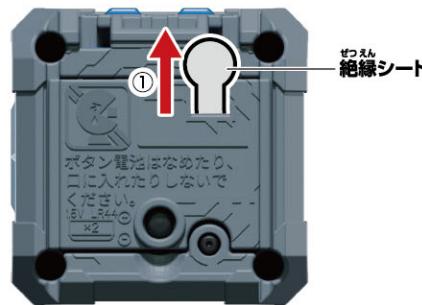
遊び終わった後は、必ず電源スイッチを
X(OFF)にしてください。



遊ぶ前に…DXアーケキューブPremiumの絶縁シートの外し方

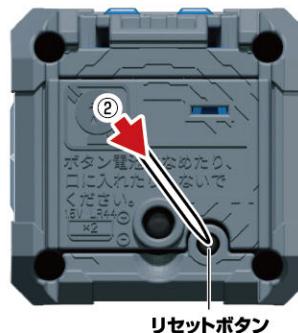
①DXアーケキューブPremiumの底面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。

*絶縁シートを抜いた際、音声は鳴りません。



②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。

*リセットボタンを押した際、音声は鳴りません。



*リセットボタンは強く

押し込まないでください。

強く押しすぎると、奥に引っかかり

リセットボタンが戻らない場合があります。

万が一引っかかってしまった場合は、

再度リセットボタンを押し込んでください。

(リセットボタンが押し込まれたままだと、ボタンを押しても音声が鳴りません。)

DXアーケキューブPremiumの電池の交換

*必ず保護者の方が行ってください。

*ボタンを押した際に同じ音が繰り返し鳴るなどの

誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ふたを取り外します。

①-1 アークキューブの電池ふたのネジを \oplus または、マイナス \ominus ドライバーで矢印の方向に回し、

①-2 電池ふたを取り外します。

②電池を入れます。

古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を $\oplus\ominus$ に注意してセットします。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起とアーカキューブのミゾを合わせ、電池ふたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。

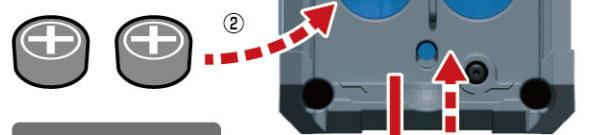
【底面】

ミゾ

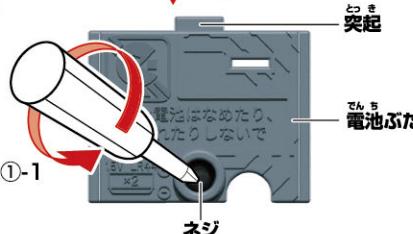
LR44 × 4

ボタン電池(LR44)4個使用(付)

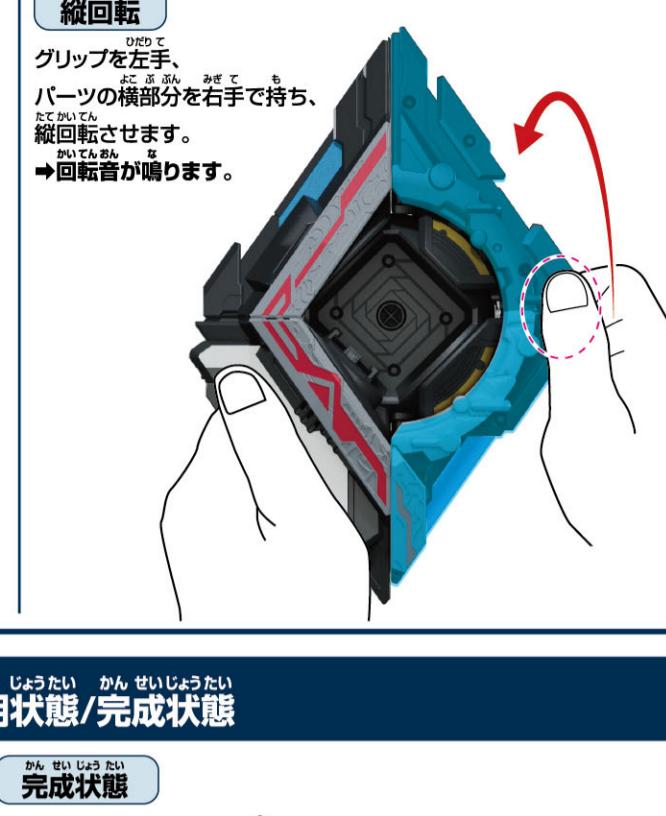
●セットされている電池は、テスト用です。



ボタン電池は上側が \oplus に下側が \ominus になりますようにセットします。



アークアライザー MEMORIAL EDITIONの変形の仕方

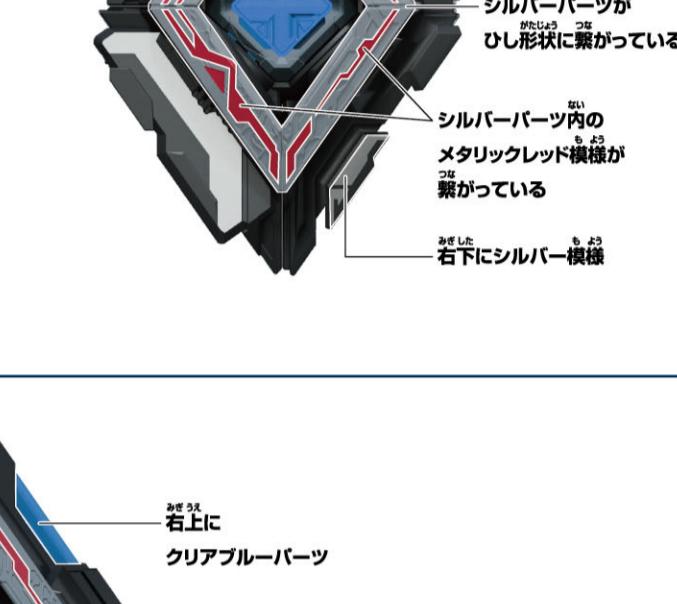


アークアライザー MEMORIAL EDITIONの初期状態/完成状態

初期状態



完成状態



*シルバーパーツがひし形状に繋がっていても
下図の状態は完成状態ではありません



アークキューブのセットの仕方

*アークアライザーは初期状態から始めます。

取り付け方

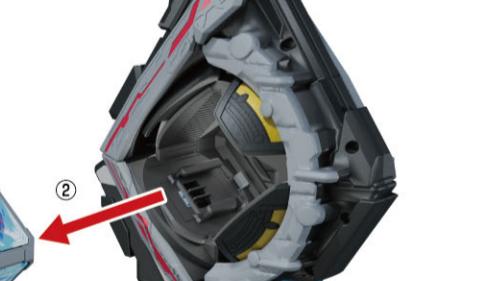
- ①スロットにアークキューブをセットします。
- ②カチッと音が鳴るまで
アークキューブを指で押し込みます。



取り外し方

- ①アークアライザー背面の取り出しボタンを押します。
- アークキューブがスロットから少し出てきます。

- ②アークキューブを摘んで取り外します。



ウルトラマンアークキューブ

ボタンを長押しするとモード移行音が鳴り、
[A]から[G]のモードが切り替わります。

BGM音声表	モード名	基本的な遊び内容
起動初期状態	[A] アークキューブモード	アークアライザーとの連動で、基本的な变身遊びができるモード
長押し1回目	[B] BGM連動アークキューブモード	モードAをベースに、変身シークエンスを再現できるモード
長押し2回目	[C] 第1話再現モード	本編第1話の変身シークエンスを再現できるモード
長押し3回目	[D] 第2話再現モード	本編第2話の変身シークエンスを再現できるモード
長押し4回目	[E] 最終話再現モード	本編最終話の変身シークエンスを再現できるモード
長押し5回目	[F] サウンドモード	キューブ単体で、内蔵サウンドを鳴らせるモード
長押し6回目	[G] 戦闘モード	キューブ単体で、戦闘シーンをイメージした音声遊びが楽しめるモード

*長押し6回目のあとは起動初期状態に戻ります。



*90秒間操作がされない場合、
スリープ移行音が鳴ります。

ミラクルアークキューブ

ボタンを長押しするとモード移行音が鳴り、

[A]から[B]のモードが切り替わります。

BGM音声表	モード名	基本的な遊び内容
起動初期状態	[A] アークキューブモード	アークアライザーとの連動で、基本的な变身遊びができるモード
長押し1回目	[B] サウンドモード	最終話のセリフと一部効果音を鳴らせるモード

*長押し1回目のあとは起動初期状態に戻ります。

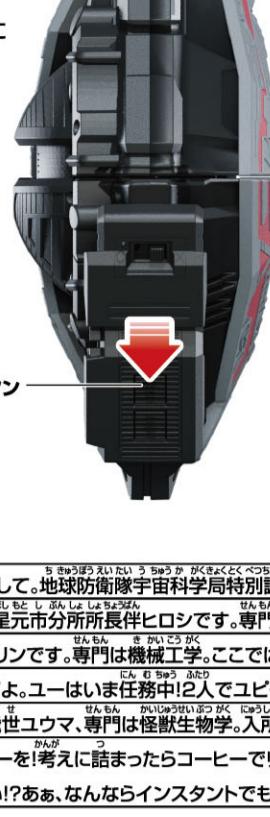


*90秒間操作がされない場合、
スリープ移行音が鳴ります。

アーカライザーの单品音声遊び

あそ セリフ遊び

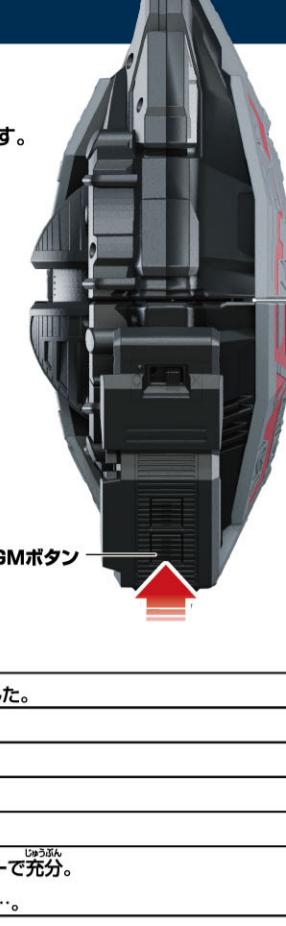
セリフボタンを短押しするたびに
セリフ音声表の順に
音声が鳴ります。



あそ BGM遊び

BGMを短押しすると、BGM音声表のBGMが鳴ります。
BGMが鳴っている状態でもう一度短押しすると
BGMが止まります。
BGMはBGM音声表の順番で鳴ります。

BGM音声表	
たんお 短押し1回目	arc jump'n to the sky
たんお 短押し2回目	心晴決意①
たんお 短押し3回目	第1話の戦いフィルムスコアリング



たんお 短押し1回目	ショウ: 初めまして。地球防衛隊宇宙科学局特別調査員、石堂ショウです。モノホーンに異常発生と聞き、こちらへ伺いました。
たんお 短押し2回目	ヒロシ: SKIP星元市分所所長伴ヒロシです。専門は地質学です。
たんお 短押し3回目	リン: 夏目リ昂です。専門は機械工学。ここではシステム担当をしています。
たんお 短押し4回目	ユーピー: ピーだよ。ユーはいま任務中! 2人でユーピーだよ!
たんお 短押し5回目	ユウマ: 僕は飛世ユウマ、専門は怪獣生物学。入所3ヶ月目の新人です! おほどはありがとうございました!!
たんお 短押し6回目	ショウ: コーヒーを考えに詰まつたらコーヒーでリフレッシュです。あ、もちろん豆から挽かずとも普通のコーヒーメーカーで充分。…ない! あ、なんならインスタントでも! え? それもない! ?なんてこつ…コーヒーのない職場が存在することは…。
たんお 短押し7回目	アーク: ユウマ…
たんお 短押し8回目	ユウマ: また、力を貸してくれるのか?
たんお 短押し9回目	ユウマ: 少しは慣れたかな…?
たんお 短押し10回目	ショウ: いつかお札を言わなきゃですね、ウルトラマンアーケ…。
たんお 短押し11回目	ユウマ: ウルトラ…
たんお 短押し12回目	ショウ: いつまでも「謎の巨人」では失礼です。美しいアークだ…。
たんお 短押し13回目	ユウマ: アーク…ウルトラマンアーケ。
たんお 短押し14回目	ユウマ: SKIPの宿命、というか…。
たんお 短押し15回目	ショウ: 個人的には、子供の通報でここまで…という気もしますが。
たんお 短押し16回目	ユウマ: まずは、信じること。ぼくはそう思います。…あれ、僕変なこと言いました?
たんお 短押し17回目	ショウ: まずは信じること。ユウマくんに倣ってみました。
たんお 短押し18回目	ユウマ: あなたは?
たんお 短押し19回目	アーク: ユウマ、私は君であり、君は私だ。君の想いが私の力となる。今がその時だ。この世界で戦う時間は限られている。
たんお 短押し20回目	ユウマ: これは…?
たんお 短押し21回目	アーク: 想像力を解き放て。
たんお 短押し22回目	ユウマ: この力で、走れるだけ、走ってみるよ。
たんお 短押し23回目	リン: 負けるな! ウルトラマンアーケ!
たんお 短押し24回目	ヒロシ: また助けられたな。何者なんだろ? 彼は…
たんお 短押し25回目	ショウ: いずれにせよ、貴重なデータになりそうです。
たんお 短押し26回目	ヒロシ: 自然現象に対して、完璧はありません。だが、俺たちには責任がある! 納得できるまで、とこどん調べてみようじゃないか!
たんお 短押し27回目	ヒロシ: 想像力はおれたちの翼だからな!
たんお 短押し28回目	ショウ: 同じものを見ていたのに…。想像力の差か。人の身になって考え、胸の内を思い遣る。そのためには想像力は不可欠です。私もまだまだですか…。
たんお 短押し29回目	ユウマ: もし、想像力があるなら、対話だってできるんじゃないでしょうか?
たんお 短押し30回目	ヒロシ: 石堂さんの意見は?
たんお 短押し31回目	ショウ: ギヴァスは警戒すべき相手です。ですが敵だという明確な証拠がないのも事実です。だとすると、対話の方法を探る努力はすべきだと考えます。
たんお 短押し32回目	ユウマ: 石堂さん…!
たんお 短押し33回目	ヒロシ: ウルトラマンアーケはもうSKIPの仲間です
たんお 短押し34回目	ショウ: 良いと思います。少なくとも、私たちの認識としては。
たんお 短押し35回目	ユウマ: 僕も、そう思います!
たんお 短押し36回目	アーク: ユウマ、こうして直接会うことは、互いの力を激しく消耗させる。我々に残されたチャンスは少ない。…さあ!
たんお 短押し37回目	ユウマ: すっかり、石堂さんもSKIPの一員って感じですね。
たんお 短押し38回目	ショウ: そうですか?
たんお 短押し39回目	ユウマ: 防衛隊との間には、高くて厚い壁があるなんて言ってましたけど、全然…!
たんお 短押し40回目	ショウ: そうなんですか?
たんお 短押し41回目	ユウマ: あ、いや別に!
たんお 短押し42回目	ユウマ: あの時ギヴァスは僕の目の前で…。
たんお 短押し43回目	ヒロシ: 女の子を守った…? たしかなの?
たんお 短押し44回目	ユウマ: ほんの一瞬、ギヴァスの中に「感情」というか、「意志」のようなものを感じたんです。
たんお 短押し45回目	ヒロシ: 意志か…
たんお 短押し46回目	ユウマ: もし、意志があるなら、対話だってできるんじゃないでしょうか?
たんお 短押し47回目	ヒロシ: 石堂さんの意見は?
たんお 短押し48回目	ショウ: ギヴァスは警戒すべき相手です。ですが敵だという明確な証拠がないのも事実です。だとすると、対話の方法を探る努力はすべきだと考えます。
たんお 短押し49回目	ユウマ: 石堂さん…!
たんお 短押し50回目	ヒロシ: ウルトラマンアーケはもうSKIPの仲間です
たんお 短押し51回目	ショウ: 良いと思います。少なくとも、私たちの認識としては。
たんお 短押し52回目	ユウマ: 僕も、そう思います!
たんお 短押し53回目	アーク: ユウマ、こうして直接会うことは、互いの力を激しく消耗させる。我々に残されたチャンスは少ない。…さあ!
たんお 短押し54回目	ユウマ: すっかり、石堂さんもSKIPの一員って感じですね。
たんお 短押し55回目	ショウ: そうですか?
たんお 短押し56回目	ユウマ: 防衛隊との間には、高くて厚い壁があるなんて言ってましたけど、全然…!
たんお 短押し57回目	ショウ: そうなんですか?
たんお 短押し58回目	ユウマ: あ、いや別に!
たんお 短押し59回目	ユウマ: あの時ギヴァスは僕の目の前で…。
たんお 短押し60回目	ヒロシ: 女の子を守った…? たしかなの?
たんお 短押し61回目	ユウマ: ほんの一瞬、ギヴァスの中に「感情」というか、「意志」のようなものを感じたんです。
たんお 短押し62回目	ヒロシ: 意志か…
たんお 短押し63回目	ユウマ: もし、意志があるなら、対話だってできるんじゃないでしょうか?
たんお 短押し64回目	ヒロシ: 石堂さんの意見は?
たんお 短押し65回目	ショウ: ギヴァスは警戒すべき相手です。ですが敵だという明確な証拠がないのも事実です。だとすると、対話の方法を探る努力はすべきだと考えます。
たんお 短押し66回目	ユウマ: 石堂さん…!
たんお 短押し67回目	ヒロシ: ウルトラマンアーケはもうSKIPの仲間です
たんお 短押し68回目	ショウ: 良いと思います。少なくとも、私たちの認識としては。
たんお 短押し69回目	ユウマ: 僕も、そう思います!
たんお 短押し70回目	アーク: ユウマ、こうして直接会うことは、互いの力を激しく消耗させる。我々に残されたチャンスは少ない。…さあ!
たんお 短押し71回目	ユウマ: すっかり、石堂さんもSKIPの一員って感じですね。
たんお 短押し72回目	ショウ: そうですか?
たんお 短押し73回目	ユウマ: 防衛隊との間には、高くて厚い壁があるなんて言ってましたけど、全然…!
たんお 短押し74回目	ショウ: そうなんですか?
たんお 短押し75回目	ユウマ: あ、いや別に!
たんお 短押し76回目	ユウマ: あの時ギヴァスは僕の目の前で…。
たんお 短押し77回目	ヒロシ: 女の子を守った…? たしかなの?
たんお 短押し78回目	ユウマ: ほんの一瞬、ギヴァスの中に「感情」というか、「意志」のようなものを感じたんです。
たんお 短押し79回目	ヒロシ: 意志か…
たんお 短押し80回目	ユウマ: もし、意志があるなら、対話だってできるんじゃないでしょうか?
たんお 短押し81回目	ヒロシ: 石堂さんの意見は?
たんお 短押し82回目	ショウ: ギヴァスは警戒すべき相手です。ですが敵だという明確な証拠がないのも事実です。だとすると、対話の方法を探る努力はすべきだと考えます。
たんお 短押し83回目	ユウマ: 石堂さん…!
たんお 短押し84回目	ヒロシ: ウルトラマンアーケはもうSKIPの仲間です
たんお 短押し85回目	ショウ: 良いと思います。少なくとも、私たちの認識としては。
たんお 短押し86回目	ユウマ: 僕も、そう思います!
たんお 短押し87回目	アーク: ユウマ、こうして直接会うことは、互いの力を激しく消耗させる。我々に残されたチャンスは少ない。…さあ!
たんお 短押し88回目	ユウマ: すっかり、石堂さんもSKIPの一員って感じですね。
たんお 短押し89回目	ショウ: そうですか?
たんお 短押し90回目	ユウマ: 防衛隊との間には、高くて厚い壁があるなんて言ってましたけど、全然…!
たんお 短押し91回目	ショウ: そうなんですか?
たんお 短押し92回目	ユウマ: あ、いや別に!
たんお 短押し93回目	ユウマ: あの時ギヴァスは僕の目の前で…。
たんお 短押し94回目	ヒロシ: 女の子を守った…? たしかなの?
たんお 短押し95回目	ユウマ: ほんの一瞬、ギヴァスの中に「感情」というか、「意志」のようなものを感じたんです。
たんお 短押し96回目	ヒロシ: 意志か…
たんお 短押し97回目	ユウマ: もし、意志があるなら、対話だってできるんじゃないでしょうか?
たんお 短押し98回目	ヒロシ: 石堂さんの意見は?
たんお 短押し99回目	ショウ: ギヴァスは警戒すべき相手です。ですが敵だという明確な証拠がないのも事実です。だとすると、対話の方法を探る努力はすべきだと考えます。
たんお 短押し100回目	ユウマ: 石堂さん…!

DXアーケキューブPremiumとの連動遊び

※アーカアライザーは初期状態から始めます。 ※アーケキューブはアーケキューブモードから始めます。

- ①ボタンを短押しします。
→起動音が鳴ります。



アーカアライザーと連動させる際は
必ずボタンを押して、起動音を鳴ら
してください。

- ②アーカアライザーにアーケキューブをセットします。

アーカアライザー

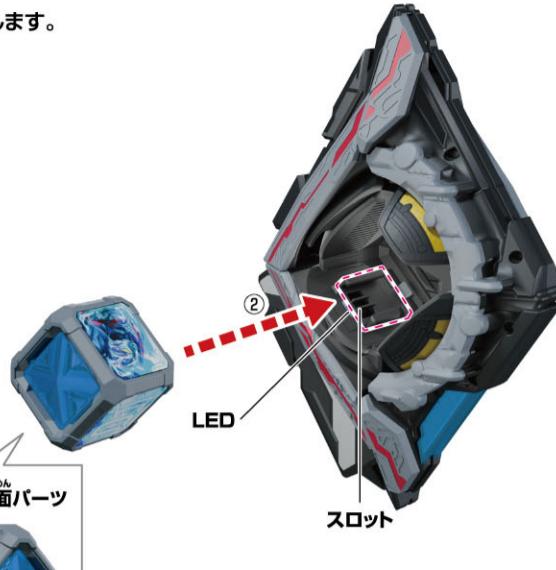
→セット音が鳴り、待機音1が鳴ります。

アーケキューブ

→アーカアライザーからのLEDの
照射を受け天面バーツが発光します。
チャージ音が鳴り、アーカアライザーの
待機音1と掛け合うように
掛け合い待機音が鳴ります。

※P.4「アーケキューブの
セットの仕方」を

参考してください。



- ③グリップを左手、
パーツの上部分を右手で持ち、横回転させます。

アーカアライザー

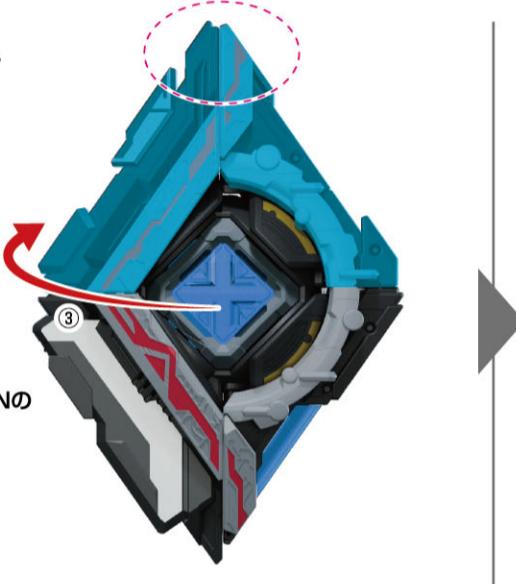
→左半分の絵柄が揃います。
絵柄揃い音が鳴り、待機音2が鳴ります。

アーケキューブ

→アーカアライザーからのLEDの照射を受け
天面バーツが発光します。

アーカアライザーの待機音2と
掛け合うように掛け合い待機音が鳴ります。

※P.4「アーカアライザー MEMORIAL EDITIONの
変形の仕方」を参考してください。



※左半分の
絵柄が揃います。

- ④グリップを左手、
パーツの横部分を右手で持ち、縦回転させます。

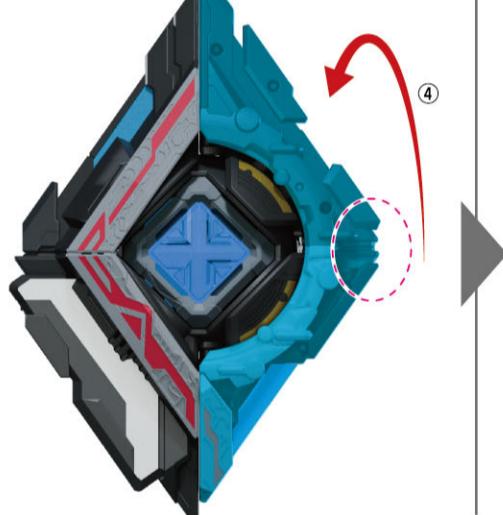
アーカアライザー

→全ての絵柄が揃います。
絵柄揃い音が鳴り、決定音が鳴ります。

アーケキューブ

→アーカアライザーからのLEDの照射を受け
天面バーツが発光します。

モードに対応した変身音が鳴ります。



※全ての
絵柄が揃います。

※元に戻す場合は④③を逆の手順で行い、
P.4「アーケキューブのセットの仕方」を参考し、
アーケキューブを取り外します。

ウルトラマンアーケキューブ	
モード名	基本的な遊び内容
[A] アーケキューブモード	変身音
[B] BGM連動アーケキューブモード	変身音+BGM「ウルトラマンアーケのテーマ」
[C] 第1話再現モード	ウルトラマンアーケ1話の変身音
[D] 第3話再現モード	ウルトラマンアーケ3話を再現した変身音
[E] 最終話再現モード	ウルトラマンアーケ最終話を再現した変身音
[F] サウンドモード	変身音
[G] 戰闘モード	変身音+BGM「ウルトラマンアーケのテーマ」

ミラクルアーケキューブ	
モード名	基本的な遊び内容
[A] アーケキューブモード	ウルトラマンアーケ最終回の ギャラクシーアーマーへのアーマーチェンジ音
[B] サウンドモード	ウルトラマンアーケ最終回の ギャラクシーアーマーへのアーマーチェンジ音

変身後音声遊び

セリフボタンを短押し、長押しします。

→セットしたアーケキューブに対応した音声が鳴ります。

※詳しい音声内容はP.10以降の音声表をご確認ください。



操作	挙動
セリフボタン短押し	セットされているキューブの「変身後サウンド」が順番に鳴る
セリフボタン長押し	セットされているキューブの「BGM」が再生/停止される

※単品で音が鳴らないアークキューブシリーズで遊ぶ場合

※アークアライザーは初期状態から始めます。

①アークアライザーにアークキューブをセットします。

アークアライザー

→セット音、チャージ音、待機音1、掛け合い待機音が鳴ります。

アークキューブ

→アークアライザーからの

LEDの照射を受け天面パーツが発光します。

※P.4「アークキューブのセットの仕方」を
参考してください。



②グリップを左手、
パーツの上部分を右手で持ち、横回転させます。

アークアライザー

→左半分の絵柄が削ります。

絵柄削り音が鳴り、

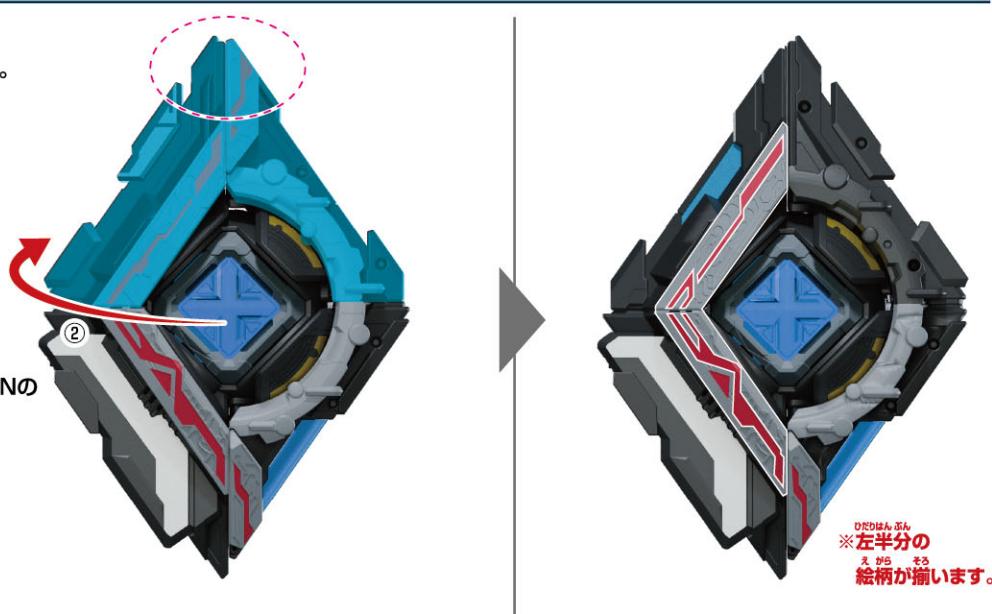
待機音2と掛け合い待機音が鳴ります。

アークキューブ

→アークアライザーからの

LEDの照射を受け天面パーツが発光します。

※P.4「アークアライザー MEMORIAL EDITIONの
変形の仕方」を参考してください。



③グリップを左手、
パーツの横部分を右手で持ち、縦回転させます。

アークアライザー

→全ての絵柄が削ります。

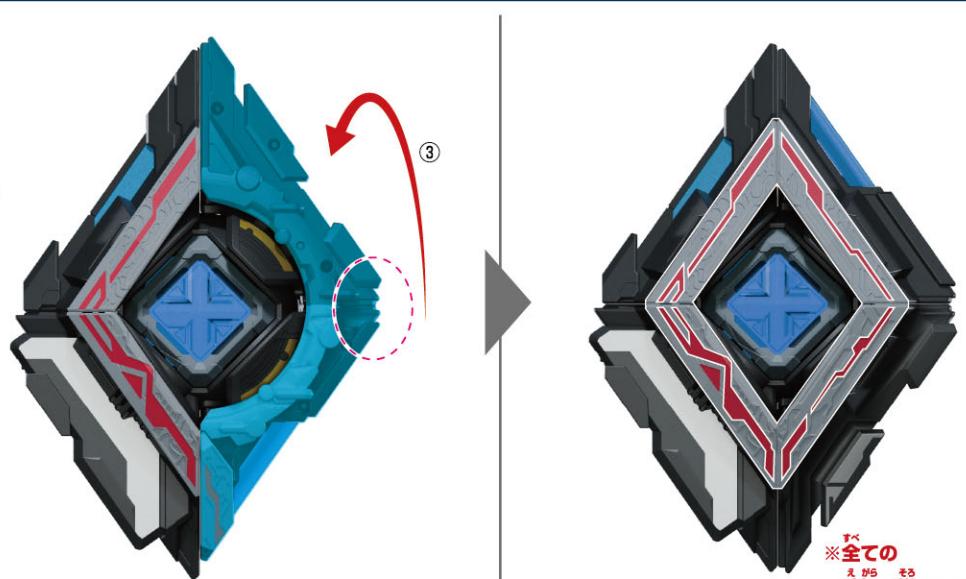
絵柄削り音、決定音、変身音、掛け声が鳴ります。

アークキューブ

→アークアライザーからの

LEDの照射を受け天面パーツが発光します。

※元に戻す場合は③②を逆の手順で行い、
P.4「アークキューブのセットの仕方」を参考し、
アークキューブを取り外します。



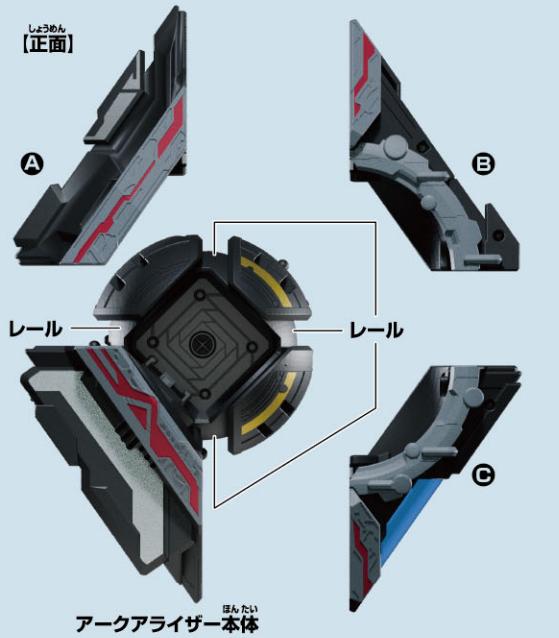
はす は あい パーツが外れた場合…

かなら ほ ご しゃ かた おこな
※必ず保護者の方が行ってください。

こ はす ば あい れい せつ めい
※パーツが3個外れた場合を例に説明します。

かる ちから く た
※軽い力で組み立ててください。

むり ちから くわ は そん おぞ
無理な力を加えると破損する恐れがあります。



②Ⓐを本体に引っかけたまま、
図のように可動させます。



④Ⓐを図のように縦に可動させます。



①アーカアライザー本体の三角マーク(▼)に
Ⓐの突起1の三角マーク(▼)同士が
合うように引っかけます。



③Ⓐの突起2を本体のレールに
はめるように可動させます。



⑤Ⓐを図のように横に可動させます。



はずばい パーティが外れた場合…

⑥アーカライザー本体の三角マーク(▼)に
⑦の突起3の三角マーク(▼)同士が合うように引っかけます。



⑦⑦を本体に引っかけたまま、
図のように可動させます。



⑧⑦の突起4を本体のレールに
はめるように可動させます。

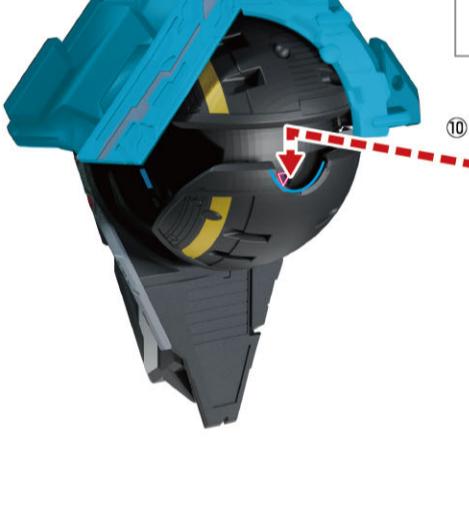


⑨⑦を図のように縦に可動させます。



⑩本体パーツ上部を図のように可動させ、

本体の三角マーク(▼)が見えるようにします。
アーカライザー本体の三角マーク(▼)に
⑪の突起5の三角マーク(▼)同士が合うように
引っかけます。



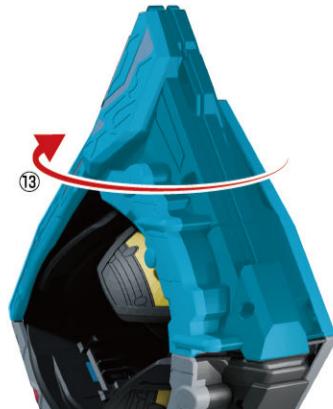
⑪⑪を本体に引っかけたまま、
図のように可動させます。



⑫⑪の突起6を本体のレールに
はめるように可動させます。



※突起6をはめ込むときは
軽い力で組み立ててください。
無理な力を加えると
はそん
破損する恐れがあります。



DXアーケキューブPremiumの音声リスト

ウルトラマンアークキューブ



キューブ単体の音声遊び…[A]アーケキューブモード時の音声

モード切替音	効果音A
短押し1回目	起動音

※ボタンを押すたびに音声を繰り返します。

キューブ単体の音声遊び…[B]BGM運動アーケキューブモード時の音声

モード切替音	ウルトラマンアークのひらめき音
短押し1回目	起動音

※ボタンを押すたびに音声を繰り返します。

キューブ単体の音声遊び…[C]第1話再現モード時の音声

モード切替音	ルティオン「ユウマ」
短押し1回目	ユウマ「また、力を貸してくれるのか…？」
短押し2回目	アーケキューブを取り出す音
短押し3回目	アーケキューブ起動音
短押し4回目	アーケ「ユウマ…」

※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

キューブ単体の音声遊び…[D]第3話再現モード時の音声

モード切替音	ルティオン「ユウマ」
短押し1回目	ユウマ「う…うわあッ!…ぐああつ…」
短押し2回目	ユウマ「ここは!?」
短押し3回目	ユウマ「あなたは!?」
短押し4回目	アーケ「ユウマ…私は君であり、君は私だ。君の想いが私の力となる。」

※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

キューブ単体の音声遊び…[E]最終話再現モード時の音声

モード切替音	ユウマ「父さん…！」
短押し1回目	アーケ「ユウマ！」
短押し2回目	アーケ「走れ、ユウマ！走るんだ！」
短押し3回目	ユウマ「はっ…！」
短押し4回目	ユウマ「父さん…！」

※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

キューブ単体の音声遊び…[F]サウンドモード時の音声

モード切替音	ルティオン「想像力を解き放て。」
2回連打	BGM「ウルトラマンアークのテーマ」
短押し1回目	ウルトラマンアーク変身音
短押し2回目	ウルトラマンアークの掛け声1
短押し3回目	ウルトラマンアークの掛け声2

短押し4回目	ウルトラマンアークの掛け声4
短押し5回目	ウルトラマンアークの掛け声5
短押し6回目	シャゴンの鳴き声
短押し7回目	リオドの鳴き声
短押し8回目	トリゲロスの鳴き声

短押し9回目	スイードの鳴き声
短押し10回目	アーケ「想像力を解き放て。」
	BGM「ウルトラマンアークのテーマ(最終回ver.)」
	※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

キューブ単体の音声遊び…[G]戦闘モード時の音声

モード切替音	ウルトラマンアークの掛け声1
2回連打	BGM「ウルトラマンアークのテーマ」
短押し1回目	シャゴンの鳴き声
短押し2回目	ウルトラマンアークの掛け声1
短押し3回目	アーケファイナライズ

短押し4回目	リオドの鳴き声
短押し5回目	ウルトラマンアークの掛け声2
短押し6回目	アーケエクサラッシュ
短押し7回目	ウルトラマンアークの掛け声3
短押し8回目	アーケテラショット

短押し9回目	トリゲロスの鳴き声
短押し10回目	ウルトラマンアークの掛け声4
短押し11回目	アーケギガバリアー
短押し12回目	スイードの鳴き声
短押し13回目	ウルトラマンアークの掛け声5

短押し14回目	アーケファイナライズ(最終回ver.)
	※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。
	変身後音声遊び
	変身遊び後にセリフボタンを短押しします。
	→下記表の音声が鳴ります。



短押し1回目	ウルトラマンアークの掛け声1
短押し2回目	アーケファイナライズ
短押し3回目	ウルトラマンアークの掛け声2
短押し4回目	アーケテラショット
短押し5回目	ウルトラマンアークの掛け声5

※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

DXアークキューブPremiumの音声リスト

ミラクルアークキューブ



キューブ単体の音声遊び…[A] アークキューブモード時の音声

モード切替音	効果音A
短押し1回目	起動音

※ボタンを押すたびに音声を繰り返します。

キューブ単体の音声遊び…[B] サウンドモード時の音声

モード切替音	効果音B
短押し1回目	アーク「聞こえるか?ユウマ」 ユウマ「アーク…話せるの?」 アーク「ここは夢の中だ。想像力がすべてを変える。そしてそれは、現実だって変えられる!」
短押し2回目	ユウマ「スイードもそう言った…。」 アーク「ちがう。過去に戻るんじゃない、未来を創るんだ!」
短押し3回目	アーク「かつてザディーメとの戦いで、私はオニキスを逆利用し、新たな力を手に入れた。君の想像力をもってすれば、それを超える力が得られるはずだ!」
短押し4回目	ユウマ「アーク…」 ユウマ&アーク「想像力を…解き放て!」
短押し5回目	アークがギャラクシーアーマーを纏い、エネルギーを吸収する音
短押し6回目	ミラクルアークキューブ起動音

※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

変身後音声遊び

変身遊び後にセリフボタンを短押しします。

→下記表の音声が鳴ります。



短押し1回目	ウルトラマンアーク ギャラクシーアーマーの掛け声
短押し2回目	ギャラクサー・オーバー・ザ・トップ

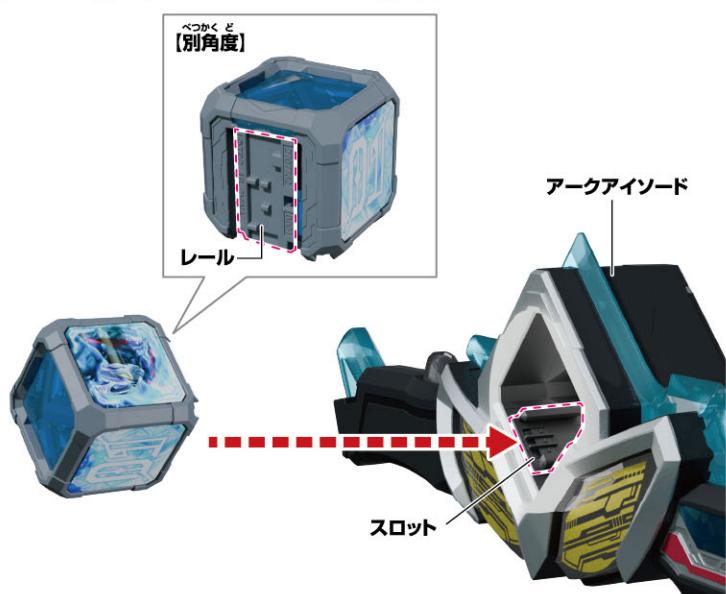
※全ての音声を鳴らした後にボタンを押したときは、1回目の音声に戻ります。

べつ う デラックス れん どう
別売りのDXアークアイソードとの運動

し かた
アークキューブのセットの仕方

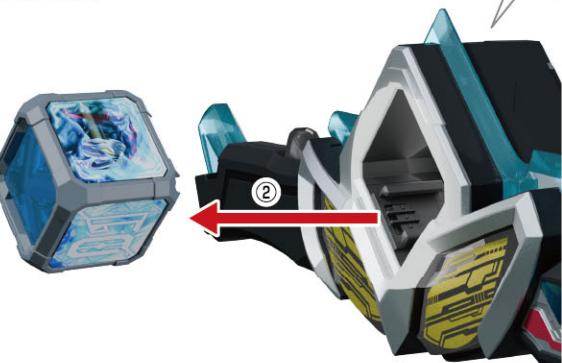
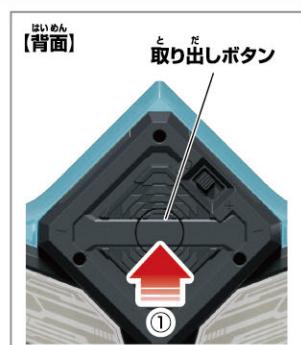
と つ かた
取り付け方

- ①スロットにアークキューブをセットします。
- ②カチッと音が鳴るまでアークキューブを指で押し込みます。



と はす かた
取り外し方

- ①アークアイソード背面の取り出しボタンを押します。
→アークキューブがスロットから少し出てきます。
- ②キューブを摘まんで取り外します。
※アークキューブが飛び出さないよう手を添えてください。



れん どう あそ
DXアークアイソードとの運動遊び

- ①ボタンを短押しします。
→起動音が鳴ります。



- ②アークアイソードにアークキューブをセットします。

アークアイソード

→ブレードがリレー発光し、
セット音が鳴り、待機音が鳴ります。

アークキューブ

→チャージ音が鳴り、アークアイソードの待機音と
掛け合うように掛け合い待機音が鳴ります。



- ③アークアイソードのトリガーを短押しします。

アークアイソード

→ブレードがアークキューブに合わせた色に
リレー発光し、必殺技音が鳴ります。

アークキューブ

→掛け声が鳴ります。
続けて、アークアイソードの必殺技音と掛け合うように掛け合い必殺技音が鳴ります。



べつ う デラックス 別売りのDXアークギャラクサーとの運動 れん どう

アークキューブのセットの仕方 し かた

と つ かた 取り付け方

- ①キューブセット部の一一番下側に、
キューブを図のようにまっすぐに入れます。
※アークキューブは、右の図のように、
△形のマークがアークギャラクサー本体の
△形のマークと向かい合う向き
(ウルトラマンのシールのイラストが
下を向く向き)でセットします。
- ②キューブをキューブセット部の
上方向にスライドします。
- ※本体とキューブの間、
キューブ同士の間に
指を挟まないよう
注意してください。

キューブセット部



(キューブの向き)



指挟み注意!!

- ※本体とキューブの間、
キューブ同士の間に
指を入れないで
ください。



- ①②の手順を繰り返し、下記の場所にキューブをセットしてください。
※セットしたキューブの個数によって、アークギャラクサー本体から鳴る必殺技音が変化します。
セットするキューブの種類や順番、組み合わせは下記の図以外のパターンでも遊ぶことができます。

(キューブ1個の場合)



(キューブ2個の場合)



(キューブ3個の場合)



と はず かた 取り外し方

キューブをセットした個数によって、
下記の手順を行います。

キューブを1個または2個セットしていた場合

- ①キューブセット部の下方向に、
キューブをスライドします。
→右図の位置でキューブが止まります。

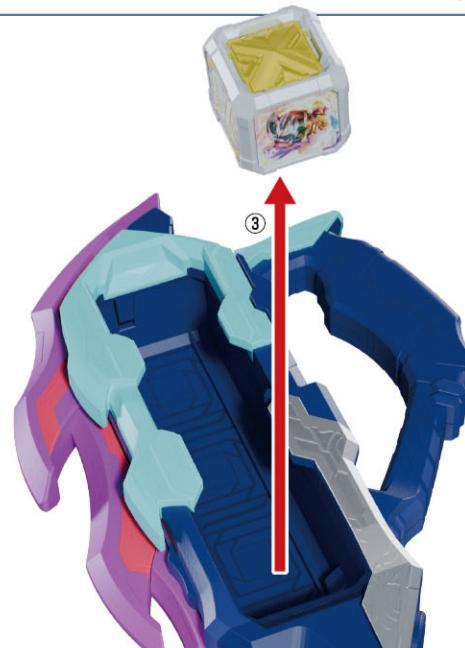
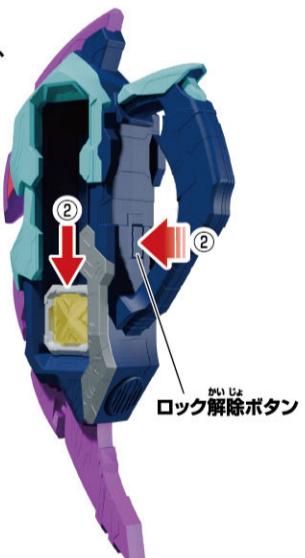
キューブを3個セットしていた場合

- 3つ目のキューブは下にスライドできないよう
止まっている状態なので、
②に進みます。

- ③キューブを図のようにまっすぐに
引き抜いてください。



- ②アークギャラクサー本体の
ロック解除ボタンを押しながら、
キューブの上部を持って、
キューブセット部の下辺に
当たるまでスライドします。
※本体とキューブの間に
指を挟まないよう
注意してください。



指挟み注意!!

- ※本体とキューブの間、
キューブ同士の間に
指を入れないで
ください。



デラックス

べつ う れん どう あそ DXアーケギャラクサー(別売り)との連動遊び

- ①アーケギャラクサー本体の
トリガーを長押しします。
→待機音が鳴ります。

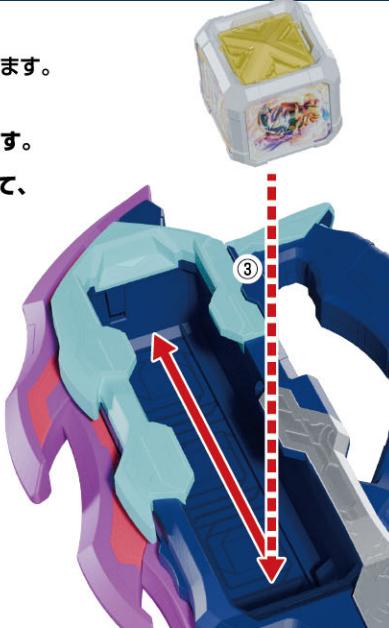


- ②ボタンを短押しします。
→起動音が鳴ります。



*アーケギャラクサー本体と連動させる際は必ずボタンを押して、
起動音を鳴らしてください。
※90秒間キューブを操作しないでいるとスリープ状態になり、
④のときにキューブから掛け合う必殺技音が鳴りません。

- ③アーケギャラクサー本体に
アーケキューブを1~3個セットします。
→アーケギャラクサー本体から、
セット音に続けて待機音が鳴ります。
※セットしたキューブの個数に応じて、
セット音と待機音が変化します。



- ④アーケギャラクサー本体の
トリガーを短押しします。
→アーケギャラクサー本体とキューブの
両方から必殺技音が鳴り、
音声が掛け合います。

*セットしたキューブの個数によって、
アーケギャラクサー本体から
鳴る必殺技音が変化します。

