

ドリムノートとドリムペン の遊び方

LR44 × 2

ボタン電池 (LR44) 2個使用(付)

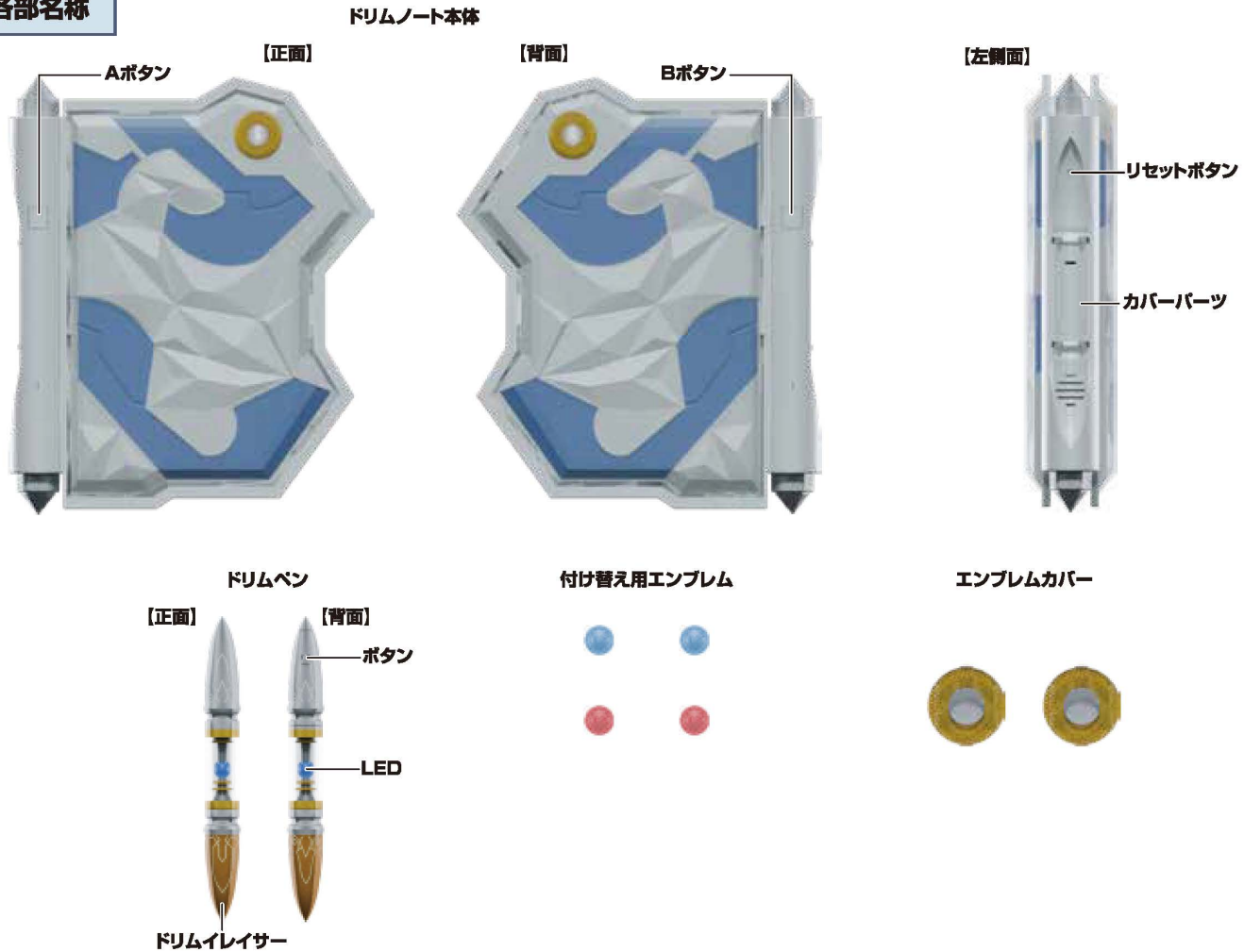
・ドリムノートの電池が無くなるまでの連続使用時間の目安は、約60分程度となります。

●セットされている電池は、テスト用です。

セット内容

ドリムノート…1 ドリムペン…1 付け替え用エンブレム…4 エンブレムカバー…2

各部名称



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品がありますので、小さなお子様が無意に飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が無意に飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

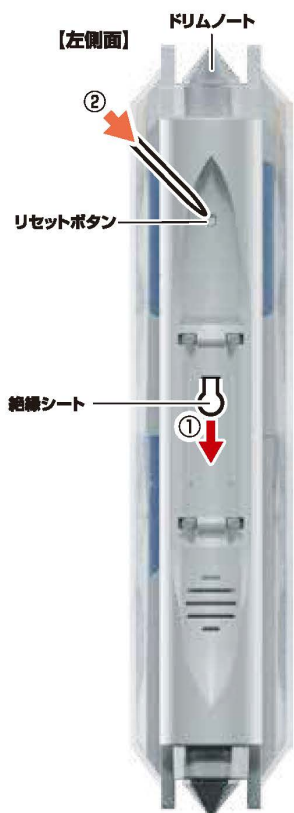
〈使用上の注意〉●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後にはすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が変わる場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●セットされている電池はテスト用です。音声小さくなったり、点灯が暗くなったら電池を交換してください。

ドリムノートのボタン電池の交換

初めて遊ぶ前に…

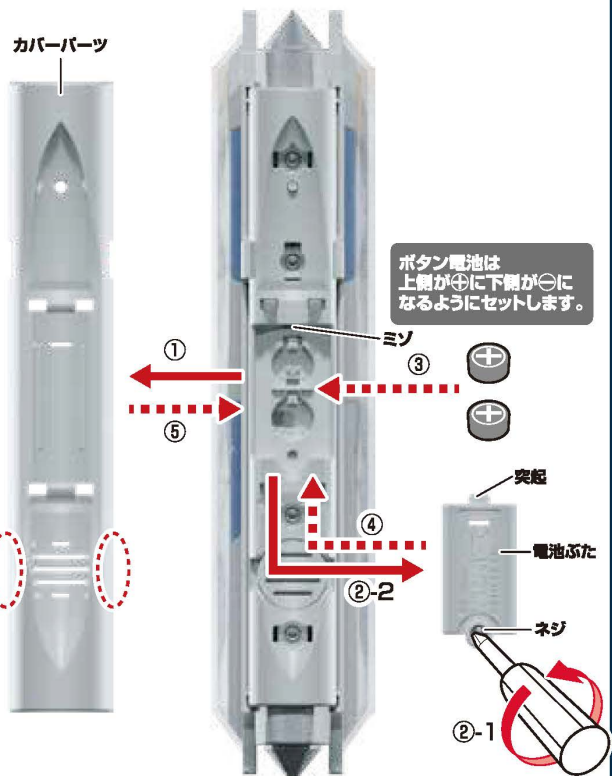
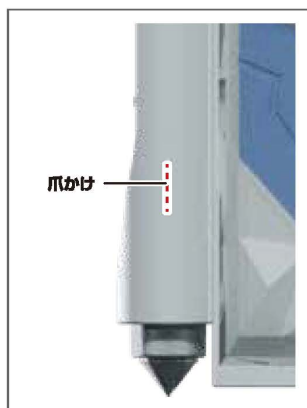
絶縁シートの外し方

- ①ドリムノート左側面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。
- ②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合、すべて新しい電池に交換してください。

- ①カバーパーツを取り外します。
ドリムノート本体左側面のカバーパーツを爪かけを使い、取り外します。
- ②電池ぶたを取り外します。
②-1 ドリムノート本体の電池ぶたのネジを⊕または、
⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
②-2 電池ぶたを取り外します。
- ③電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ④電池ぶたを戻します。
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを
②-1と逆方向に回して閉じます。
- ⑤カバーパーツを元に戻します。



ボタン電池は
上側が⊕に下側が⊖に
なるようにセットします。

●セットされている電池は、テスト用です。

※注意※

カバーパーツを戻す際は、本体上部・下部から
「カチッ」という音が鳴るまで、
しっかりと奥に差し込んでください。
押し込みが甘いと、ドリムペンがセットできなくなる
可能性がございます(詳細はP.10へ)

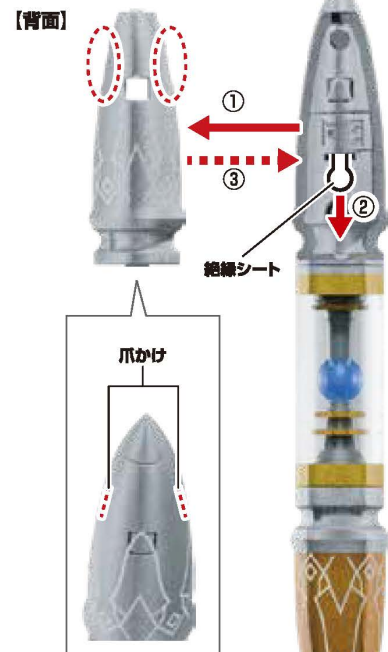


ドリムペンのボタン電池の交換

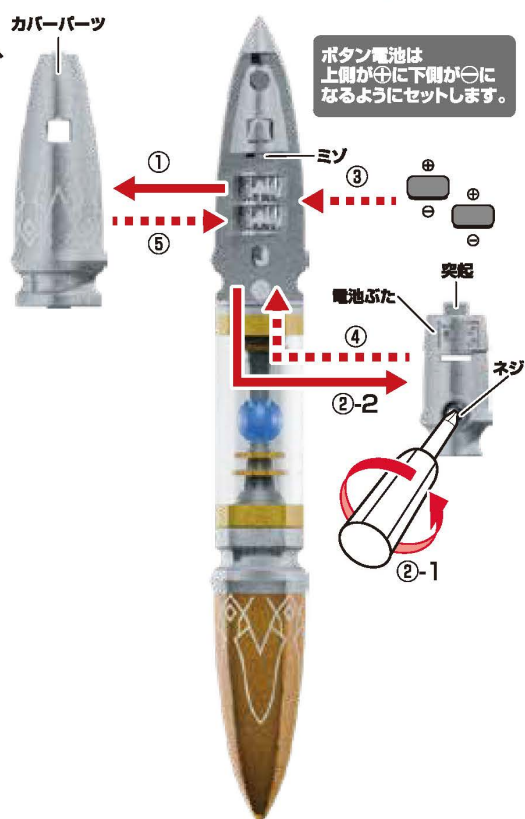
初めて遊ぶ前に…

絶縁シートの外し方

- ①ドリムペン背面のカバーパーツを爪かけを使い、取り外します。
- ②ドリムペン背面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。
- ③カバーパーツを元に戻します。



- ①カバーパーツを取り外します。
ドリムペン背面のカバーパーツを爪かけを使い取り外します。
- ②電池ぶたを取り外します。
②-1 ドリムペン背面の電池ぶたのネジを
⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
②-2 電池ぶたを取り外します。
- ③電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR41・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ④電池ぶたを戻します。
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを
②-1と逆方向に回して閉じます。
- ⑤カバーパーツを元に戻します。

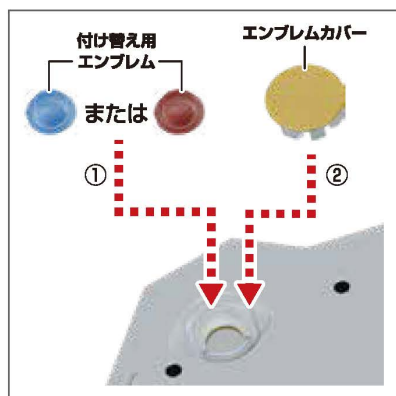


ボタン電池は
上側が⊕に下側が⊖に
なるようにセットします。

●セットされている電池は、テスト用です。

エンブレム装着方法

- ①表紙裏側に付け替え用エンブレムを取り付けます。
- ②エンブレムカバーを取り付けます。
- ※裏表紙も同様に行います。



ドリムノート通常モードの遊び方

- ※起動時は通常モードです。
- ※5分間操作しなかった場合、初期状態に戻ります。

ノート書き込み音声遊び

- Aボタンを短押しします。
- 健太のノート書き込みセリフが鳴ります。
- ※押す度にリストの順に音声がかかります。
- ※最後の音声の後には最初の音声に戻ります。



音声リスト

順番	セリフ
1	まずはウイングマンの設定から。えっと、あらゆる外敵から地球を守るヒーローである。
2	変身の認証コードはチェイング。
3	継続時間は5分間で、自ら変身解除する場合はリ・チェイング、と。
4	ウイングマンの武器は…長剣クロムレイバー。腰の飾りを外し伸ばすと剣状態になる。小型ダガーとして使用することもできる。
5	長剣クロムレイバーはダイヤモンドよりも硬いレアメタルで形成され、かつ超軽量。ウイングスーツのパワーを増幅させるコンバーターの役割を果たす。
6	ファイナルビーム!周囲の生命エネルギーを集めて一気に放出する、ウイングマンの最終必殺技。己の全エネルギーを放ち切り札。
7	スパイラル・カット。頭部のパーツを高速回転させながら飛ばし、敵を斬り裂くブーメラン!
8	ウイングマンの強化フォーム、ガーダーシルエット。装着の認証コードはウイングマンガーダーシルエット! 空気中の微粒子が強化プロテクターになって装着される、ウイングマンの強化フォームだ!
9	防御力強化、衝撃分散、身体保護プロテクター、また2倍のパワーを引き出せる。変身前でも使用できると…。
10	ガーダーシルエットの必殺技はガーダーの過重をかけてクロムレイバーで一気に突き刺すレイバー・ストレイズ!
11	コンティニパンチ。1秒間に数十発のパンチを放つ必殺技。高速に繰り返される拳によって生み出されるエネルギーを打ち込むため、頑丈なコンクリートをも破壊する威力をもつ。ただし肉体的負担は高い。
12	ウイングクラッシュ。空中へ急上昇、高速で降下中につま先を尖らせ30t(トン)の威力で蹴り込む必殺キック!そのつま先は分厚い鉄板を瞬間で貫くことができる。
13	ドライバーレイド。クロムレイバーを両手に持ち高速回転しながら敵に体当たりする必殺技。その回転を利用して地中に潜ることもできる!
14	デルタエンド。ウイングマン最大の必殺技。威力が高い為、周りに被害を及ぼすファイナルビームに代わる新技。
15	まずランチを行い、(赤・黄・青)の3体の分身を完成させる。次に「デルタエンド」の掛け声と共に3人揃って敵を空高く持ち上げ、3方向に展開すると…。
16	そして2本のクロムレイバーを使い、バリアエッジを展開し、この技による爆風及び、その他被害が外に出ない様に三角錐のエネルギーバリアを完成させる。 最後に「ショック」の掛け声と共に起爆する!

ドリームノート通常モードの遊び方

健太各話セリフ再生遊び

- Bボタンを短押しします。
- 健太の各話セリフが鳴ります。
- ※押す度にリストの順に音声がかかります。
- ※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。



音声リスト	
順番	セリフ
1	そこまでだ!嫌がってるだろ!今すぐその薄汚い手を離せ!
2	フッ…。ヒーローが悪に負けると言うか?
3	大丈夫……。ヒーローに最初のピンチはつきものだ。そしてヒーローは、どんな時でも正義を!
4	そろそろチェイニングするにはいい頃合いだ!
5	正体バレは御法度だけど仕方ない…チェイニング!
6	よし完成!ま、本当はウイングマン赤いけど、赤いペンないから良しとしよう!
7	チェイニング!…いいね決まった!後は必殺技を考えないとだなあ。
8	5分経ったのか…ウイングマンでいられるのは最大5分に設定してあるんだ。その方がヒーローとしてのカタルシスが出るから!
9	ウイングマンは正義の味方だ!君の力になれる!
10	子供の頃からずっとヒーローになるのが夢だった…俺、半端な気持ちで夢を見続けた訳じゃないから。
11	来た来た来た来た来た!ヒーローっぽいシチュエーションが!
12	ヒーローは最初ピンチになるもんなんだよ!
13	大逆転するのが王道パターンだから!
14	正義の味方は最後まであきらめない…絶対にあきらめねえぞ!俺が言うこと…書くんだ!
15	なら俺に任せてよ!死んでも守ってみせるから!それに、いつでもアイデア書けるように持っておきたいんだよね。
16	もっと強くなりたくて。前の戦いの後に考えたんだ!
17	フォームチェンジはヒーローの鉄板だからね!強化形態の登場は早すぎたかもだけど…。
18	見えた!どんな敵にも弱点はある!セオリー通りだ!
19	今日のことで改めて強くならないうち、なんかもっといい必殺技ないのかなあ…。
20	ファイナルビームは、あれ破壊力は抜群だけど、威力ありすぎて周りを巻き込んでしまうから?だから周りを危険に晒さない技を考えたくて…。
21	やっぱそうだよ!でも、そういう技さえあれば、美紅ちゃんが傍にいても守れるでしょ?もう危険な目に遭わせたくないし。
22	絶対、やだよ!だって…ウイングマンになれないじゃん!
23	それにアオイさん以外、ヒーローの相棒なんてありえない。
24	は?……「私ら」? 違うだろ!「俺ら」だろ!その約束はどこいったんだ!
25	アオイさんがいなくなるのは嫌だ!アオイさん、俺と一緒にいてよ!アオイさん!
26	ふざけんな!俺はお前を倒して、ボドリスとアオイさんのお父さんを助ける!
27	ごめん、アオイさん…アオイさんとアオイさんのお父さんが命がけで守ろうとしたのに、俺、ドリームノートを…。
28	本物のヒーローになれたのに、何もできなかった…。
29	謝る必要ないよ…こいつら誤算に気づいてない。俺を本物のヒーローにしたことだよ!むしろ礼を言う。キータクラー!
30	リメルを倒して、お父さんとボドリスを救う力になる。俺、最初に言ったよね?
31	約束通りだよ。だから勝つ。必ず。とは言ってもなかなか強敵だし、どうなるかわかんないから～、ちゃんと別れは言っておきたいなって。
32	悪の計画は失敗するって、相場が決まってるんだよ!
33	リメル、お前を倒す!チェイニング!
34	どうすればあいつに勝てる!ちくしょう!ドリームノートがあれば!
35	なんだ…?感じる…みんなの想い。力がみなぎってくるぞ!これは王道ヒーローの勝ちパターンだ!これで負けるヒーローはいない!
36	人の願いは…正義の力は…無限だ!
37	嘘だ、アオイさん、死んでないよね?返事しろって!死んじやだめだ!俺、アオイさんを守るって!ヒーローなのに!
38	待ってて!ドリームノートで助けるから!
39	アオイさんを助けて…アオイさんを助けて…アオイさんを助けて…アオイさんを助けて…アオイさんを助けて…アオイさんを助けて…お願い!アオイさんを助けてよ!

ドリームノート通常モードの遊び方

アオイ各種セリフ再生遊び

AボタンとBボタンを同時に短押しします。

→アオイのセリフが鳴ります。

※押す度にリストの順に音声がかかります。

※最後の音声の後は最初の音に戻ります。



音声リスト

順番	セリフ
1	無事に逃げ込めたんだ!よかった~!
2	何やってんのよ!一度書いたら他のことは書き込めない。最初に書いたものにまつわる事しか書き込めないルール!常識でしょ!?
3	オッケー!だいたい3次元の情報は処理できた。
4	これはドリームノートといって、書いた願いが現実になるノート。
5	頭の中で想像したことを分析して分子レベルで具現化させる。
6	3次元人の言葉だと…夢を願う力…いわばドリームノートってとこかしら?
7	ドリームノート、ドリームノート似てるわね?
8	悪いけど、このノートは消滅させなきゃいけない。故郷の平和のためなの、言うこと聞いてもらうよ。
9	私…そのために3次元に来たから…。
10	あんたの力、見せて貰うわよ。
11	私より弱いじゃない!なんなの?
12	これはごっこじゃないの!負けたら死ぬの!
13	これじゃわかんないよ!ドリームノートで実現できるのは詳しく内容を書き込んだものだけのなの!
14	今はイレイサーがないから無理!新しく書き足して!
15	凄い…これがウイングマンの力。
16	ドリームノートを守るためよ。近くで見張るにはいい設定でしょ。
17	あっ、そうだ!こっちでは夢あおいて名前にした。あんたが夢、夢って言ってたから。
18	はぁ…はぁ…あんたが必死に戦っているのに、黙って見てる訳にはいかないでしょ!
19	へえ、ウイングマンの強化してたんだ。偉いじゃん。
20	それ結構助かる。実は、壊れたものを毎回修復するの、結構厳しくて。
21	もし私がいなくなったらイヤかな?
22	相棒みたいなもんか。健太には美紅ちゃんがいるもんね。幸せになりなよ。
23	わたしね、ポドリムスに帰るの。
24	健太、邪魔しないでよ。私らはポドリムスを救いたいだけなの。
25	3次元人を傷つけるわけにはいかない。健太、お願い!私を殺して。
26	健太がいないとポドリムスは救えない。私のために、私を殺して。
27	なんで謝るの?健太を巻き込んだのは私なのに。
28	いや、そんなわけない!私らは、自分の意思で戦ってきた!
29	じゃあ私と健太と一緒に戦ってきたことが…全部、計画の手助けに…。
30	ごめん、健太…ごめんね…私のせいで…。
31	お父さんとドリームノートを返して貰うわ!
32	ごめん…最後にドシ踏んじった…。
33	さすがにもうダメみたい…今までありがとう。
34	最後に1つだけ言わせて…。
35	私…健太のこと…ずっと…大好きだったよ!
36	なんでもない…。

ドリムノート通常モードの遊び方

BGM再生遊び

Bボタンを長押しします。

⇒BGMが鳴ります。

※押す度にリストの順にBGMが鳴ります。

※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。

※BGMを停止させる場合は、
再度Bボタンを長押ししてください。

BGMリスト

順番	BGM
1	異次元ストーリー(劇伴)
2	Wing Love(劇伴)
3	ウイングマンのメインテーマ



ノート開き効果音の鳴らし方

AボタンとBボタンを同時に長押しします。

⇒ノートを開く効果音が鳴ります。



変身遊び

Aボタンを長押しします。

⇒健太の「チェイニング」のボイスが鳴り、
変身モードに切り替わります。



チェイニング

ドリームノート変身モードの遊び方

※変身モードで行います。

※変身モードに切り替わった直後はどのボタンを押しても「悪!烈!ウイングマン!」が鳴ります。

攻撃遊び①

Aボタンを短押しします。

⇒セリフ&効果音が鳴ります。

※押す度にリストの順に音声がかかります。

※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。

※変身解除後に再度変身すると、

1番ではなく続きの音声から流れます。

スパイラル・カット

音声リスト

順番	音声
1	スパイラル・カット
2	ウイングル・クラッシュ
3	コンティニパンチ
4	クロスバーン
5	スプリクトフラッシュ



ウイングマンガーダーシルエット遊び

Aボタンを長押しします。

⇒「ウイングマンガーダーシルエット」が鳴ります。



ウイングマン ガーダーシルエット

ドリムノート変身モードの遊び方

※変身モードで行います。 ※変身モードに切り替わった直後はどのボタンを押しても「悪!烈!ウイングマン!」が鳴ります。

攻撃遊び②

Bボタンを短押しします。

→セリフ&効果音が鳴ります。

※押す度にリストの順に音声がかかります。

※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。

※変身解除後に再度変身すると、

1番ではなく続きの音声から流れます。

音声リスト

順番	音声
1	長剣クロムレイバー
2	レイバー・ストレイズ
3	ドライバーレイド



長剣クロムレイバー

BGM再生遊び

Bボタンを長押しします。

→BGMがかかります。

※押す度にリストの順にBGMがかかります。

※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。

※BGMを停止させる場合は、

再度Bボタンを長押ししてください。

BGMリスト

順番	BGM
1	異次元ストーリー(劇伴)
2	Wing Love(劇伴)
3	ウイングマンのテーマ



ドリームノート変身モードの遊び方

攻撃遊び③

AボタンとBボタンを同時に短押しします。

→セリフ&効果音が鳴ります。

※押す度にリストの順に音声がかかります。

※最後の音声の後は最初の音声に戻ります。

※変身解除後に再度変身すると、
1番ではなく続きの音声から流れます。

音声リスト

順番	音声
1	ファイナルビーム
2	ブランチ〜デルタエンド
3	バリアエッジ〜デプスゾーン〜完成
4	ショック



ファイナルビーム



変身解除遊び

AボタンとBボタンを同時に長押しします。

→「リチェイン」が鳴り、

通常モードに切り替わります。

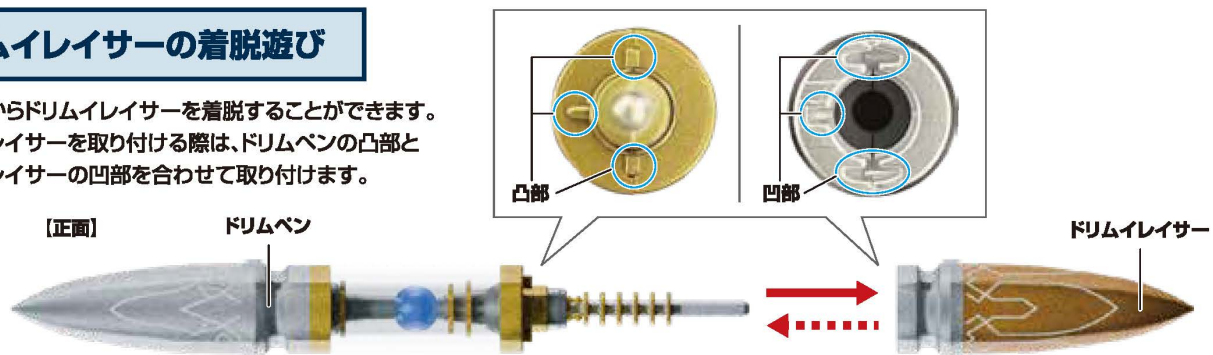
リチェイン



ドリームペンの遊び方

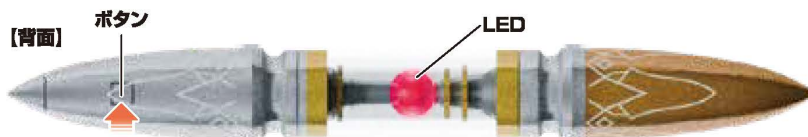
ドリームレイサーの着脱遊び

ドリームペンからドリームレイサーを着脱することができます。
※ドリームレイサーを取り付ける際は、ドリームペンの凸部とドリームレイサーの凹部を合わせて取り付けます。



ドリームペン完成状態再現遊び

ドリームペン背面のボタンを押します。
⇒LEDが赤く発光します。
※発光は約5秒後に自動的に消灯します。



ドリームペンをドリームノートにセット!

ドリームペンの凹部をドリームノートの凸部にセットします。

