

WEB取扱説明

— 封印の杖 —



**注意** お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●単4電池(別売り)、ねじなどの誤飲事故に注意してください。●本商品は電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●+- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

《使用上の注意》●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●強く擦ると、塗装部分にキズや剥がれ等が発生する場合があります。取扱いに注意してください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。

セット内容と各部名称

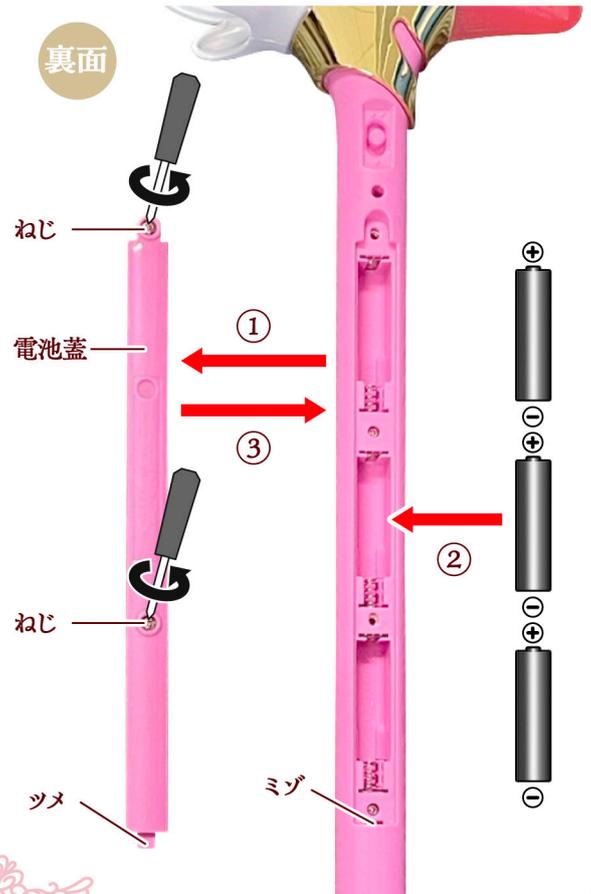
封印の杖本体 … 1



遊ぶ前に

電池の入れ方

- 電池蓋を取り外します。
  - ① 本体裏面の電池蓋のねじを⊕ (プラス) または⊖ (マイナス) ドライバーで矢印の方向に回し、電池蓋を取り外します。  
※ねじは2か所あります。
- 電池を入れます。
  - ② 単4乾電池3本(別売り)を⊕⊖ (プラス・マイナス) を間違えないように入れてください。
  - ③ 電池蓋のツメと本体のミズをはめ合わせてからねじを①と逆方向に回してしっかりと閉じてください。



## なりきりモード

- 1 切替スイッチを点が2つの方へスライドすると起動音が鳴ります。



- 2 本体を振るとメロディが流れます。  
※振り上げた振動で、音が鳴り始める場合もあります。



## BGMモード

- 1 切替スイッチを点が1つの方へスライドすると起動音が鳴ります。



- 2 本体を振ると  
アニメのオープニングテーマ「Catch You Catch Me」が流れます。  
※振り上げた振動で、音が鳴り始める場合もあります。

