



●本取扱説明書の画像と商品は、多少異なりますのでご了承ください。  
●本取扱説明書は「デジタルモンスター-COLOR ゴジラ70th Edition ウォールペーパー」を含むモトコナー/ウォールペーパー付属品。モトコナーは「共通です」。  
●怪獣のドット絵はアフォルメされているが、実際の設定とは異なる部分があります。  
TM & © TOHO CO., LTD. © BANDAI-PLUX MADE IN CHINA

注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●台紙内側の取扱説明文と取扱説明書を必ずお読みください。●小さな部品がありますので、小さなお子様誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。(内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・発火・液漏れの危険があります。下記に注意してください)●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●充電済のデジタルモンスター-COLORへの再充電は絶対にしないでください。過充電になり、危険です。●水にぬれたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れて、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管しないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●充電は必ず目の届く、周りに熱しやすいものがないところで行ってください。充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中に本体が熱くなったり、異常な臭い、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちに使用をおやめください。●充電を始めた後充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了されない場合は、充電ケーブルを取り外し直ちにご使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続し、そのまま放置せず、必ず取り外してください。●充電ケーブルは、指などに巻きつけたりしないでください。血がかわくなくなり危険です。●ぶついたり、ぶらわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には指などを入れてはいけません。はさまれてケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

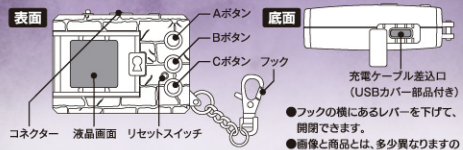
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れて、コネクタ部分をぬらしたはしないでください。

●本商品はリチウムイオンポリマー電池  
充電式電池を使用しております。デジタル  
モンスター-COLOR本体はお使いの自  
ら体のルールに従って廃棄してください。

（使用上の注意）●故障等によるデータ消失については補償いたしかねますのであらかじめご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加たり、落したりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬれたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温による所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本製品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分 取付部分が無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●誤動作した場合は「セト」スイッチを押してください。●本体を充電するときは、必ず専用ケーブルを使用してください。市販のものは絶対に使用しないでください。●充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。●気温5度以下の場所では使用しないでください。内蔵充電池の性能が十分に発揮できず、正常な操作ができなくなる恐れがあります。

1. セット内容と各部名称

- デジタルモンスター-COLOR ゴジラ 70th Edition 本体...1
- 充電ケーブル-1



2. 本体電源の入れ方

Cボタンを約3秒間長押ししてください。  
※ご使用前に必ず同梱の充電ケーブルを使用し、充電をしてからご使用ください。  
※電源が入らない場合は、電池残量がなくなっている場合があります。



もくじ

1. セット内容と各部名称	4	7. モンスタの最期	24
2. 本体電源の入れ方	4	8. サウンドのオン・オフ	25
3. 本体充電の仕方	5	9. 設定画面	25
4. モンスタ誕生	7	10. ロード・リセットの仕方	28
5. 時計操作	8	11. こんなときはリセット操作	29
6. アイコンを選択	9	12. 動作確認済みUSB充電アダプター	30
A. バラメーター D. ヘルプ G. 抽選		13. モンスタの進化成長図	32
B. 食事 E. トレ H. 呼び出しサイン		14. 詳細情報を公開!	33
C. トレーニング F. 電気			

3. 本体充電の仕方

●本体の電池残量が少なくなってきたら、充電を行ってください。また、低電圧画面が表示された場合も充電を行ってください。  
※電池残量は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示できる。設定画面で確認出来ます。  
※電池残量が少なくなってきたら、通常画面でも充電が必要な旨のお知らせマークが表示されます。



●本体底面の充電ケーブル差込口のUSBカバー部品を指先で取り外して、充電ケーブルのUSB Type-C端子側を差し込みます。



※充電/充電完了の表示は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示できる。設定画面の電池残量部分で確認できます。(充電の表示は黄色の雷マークが表示されます。充電完了の表示は黄色の雷マークの無い、緑色で表示されます。)  
※充電/充電完了の表示は、通常画面でもお知らせマークが表示されます。

4. モンスタ誕生

●【2. 本体電源の入れ方】(⇒P.4参照)を参考に本体の電源を入れてください。  
⇒ゴジラのテーマ音が鳴りゴジラ70周年ロゴ画面とデジタルモンスター-COLORロゴ画面が交互に表示されます。



●充電ケーブルの反対側をパソコンのUSB端子に接続します。  
※パソコンのUSB端子以外には接続しないでください。発熱、発火の恐れがあります。  
※充電にはパソコンもしくは動作確認済みUSB ACアダプターが必要です。詳細は【12. 動作確認済みUSB充電アダプター】(⇒P.30参照)をご確認ください。

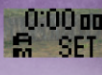


●充電が終わったら、すぐに充電ケーブルを取り外してください。  
※充電を始めても充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了しない場合は、充電ケーブルを取り外し、直ちにご使用をおやめください。



※充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。

●時計セット画面  
ゴジラ70周年ロゴ画面がデジタルモンスター-COLORロゴ画面でA・B・Cいずれかのボタンを押すと初期時計セット画面になります。  
Aボタンで「時」、Bボタンで「分」を設定し、Cボタンで決定します。

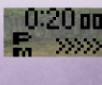


※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。  
●モニター誕生  
時計をセットしたら、約8秒後にキミのモンスタが誕生します。モンスタが誕生した後は、通常画面になります。



5. 時計操作

●時計を見たい時...通常画面(アイコン選択していない状態)でBボタンを押すと、時計画面になります。時計画面でもう一度Bボタンを押すと、通常画面に戻ります。



●時計を修正したい時... 時計画面でAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。その後は【4. モンスタ誕生】の【時計セット画面】(⇒P.8参照)と同じ操作です。

## 6. アイコンを選ぼう

通常画面でAボタンを押すと、各アイコンが点灯して選択することができます。Aボタンで実行したいアイコンを選択して、Bボタンで決定してください。※呼び出しサインを選択することはできません。



※通常画面(アイコン選択している状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、選択中(点灯中)のアイコンが消灯して、通常画面(アイコン選択していない状態)になります。

※本商品には省電力機能がついています。通常画面(アイコン選択していない状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、自動的に画面の表示が消えますが、いずれかのボタンを押すことで画面が復帰します。

### 【G細胞活性値による背景の変化】

G細胞活性値のメーターが満タンになると一部の背景は変化します。G細胞活性値のメーターが満タンの状態で更にG細胞活性値を上げる事でメーターの残量が表示されます。



### 【アルバム】

「アルバム」を選択してBボタンを押すと育てたことのあるモンスターのアルバムが見れます。Aボタンを押すと次の画面に移り、Bボタンを押すとカットイン表示に切り替えられます。Cボタンを押すとパラメーター選択画面に戻ります。



11 ※育成していないモンスターは表示されません。

## A. パラメーター

パラメーターアイコンを選択し、Bで決定すると「パラメーター」と「アルバム」をAボタンで選択できるようになります。「パラメーター」を選択してBボタンを押すと、モンスターの状態やG細胞活性値などのパラメーターを見ることができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

パラメーター画面に移動すると「年齢・体重」が表示され、AボタンがBボタンを押すごとに各パラメーター画面に切り替わります。

### 【パラメーター】

- ①年齢・体重: モンスターの成長具合がわかります。
- ②おなか: 満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイヤします。
- ③さきりよく: 筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。
- ④G細胞活性値: G細胞の活性度高い方が好みます。トレーニングや呼び出しの対応などにより増減します。
- ⑤たいりよく: 体力がわかります。ゲージがあるバトル(クエスト、通信)ができます。
- ⑥バトル勝率: バトルの勝率がわかります。

※おなか・さきりよくは放っておくと減っていきます。

10

## B. 食事

食事アイコンを選択し、Bボタンで決定すると食事選択画面に戻ります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

食事選択画面で、「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して与えることができます。

【エサ】おなかを1アップします。おなか満腹の場合、食べさせることはできません。

【プロテイン】手続にモンスターの筋力を1アップします。また、G細胞活性値を下げる効果があります。4つ食べると、たいりよくを1回復します。

ポイント  
プロテインの与えすぎは良くないぞ…!

## C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択し、Bボタンで決定するとトレーニングを開始します。トレーニングをやめたいときはCボタンを押すと通常画面に戻ります。

## D. バトル

バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定するとバトル選択画面になります。バトルはクエストバトルと通信バトルのどちらかを選択することができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。※幼年期Iと幼年期IIのモンスターはバトルをすることができません。

バトル選択画面で、「クエスト」か「ツウシン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定してバトルを行うことができます。※通信バトルを1回すごすごと、たいりよくを1消費します。※クエストバトルでは、バトルに勝ち進むと敵モンスターと連戦する場合があります。ラウンドごとではなく、ステージに1回挑戦すごすごと、たいりよくを1消費します。※通信・クエストバトルは、たいりよくが0のときは行うことができません。

### 【クエストバトル】

①バトル選択画面で「クエスト」をBボタンで決定すると、ステージ選択画面になります。挑みたいステージをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、敵モンスターが登場し、クエストバトルのラウンドがスタートします。



※各ステージのBOSSモンスターを攻略していないと、次のステージは表示されず、選択できません。

※ステージ選択画面で挑みたいステージを決定した後、各ラウンドでのバトルスタート画面以前と、バトル後の勝利/敗北画面でCボタンを押すとクエストバトルをキャンセルして通常画面に戻ります。ただし、各ステージのBOSSモンスターとのバトル後の勝利画面ではBボタンを押してもキャンセルできません。※各ステージの最初のラウンドのバトルスタート画面以前でCボタンを押してクエストバトルをキャンセルした場合は、たいりよくは消費されません。

ポイント  
クエストバトルのステージを勝ち進むと、良いことがあるらしい…?

### 勝利!

勝利すると勝率をあげることができ、勝率は進化に関わるので勝利を目指しましょう。※勝利してもモンスターケガをする場合があります。



### 敗北!

敗北すると勝率がさがります。モンスターケガをする場合があります。



### 【前半トレーニング】

上段下段のどちらから現れる対G兵器に合わせて、Aボタンで上段攻撃、Bボタンで下段攻撃を決定して、攻撃をヒットさせましょう。5回対G兵器を破壊することが出来れば成功となり、後半トレーニングに移行します。失敗するとG細胞活性値が減少してしまいます。



### 【後半トレーニング】

「!」の表示が出たら、約4秒間の間にAボタンがBボタンを連打して、画面上に伸びるメモリを4つ溜めることができれば成功です。M.O.G.E.R.A.を倒すごすごと、先に攻撃が1アップし、G細胞活性値が上昇します。※M.O.G.E.R.A.を倒せなくても筋力が1アップ、G細胞活性値も少し上昇します。



②バトルがスタートすると、モンスター同士がそれぞれオートで交互に攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、5ターン中、先に攻撃を3回ヒットさせた方が勝利となります。敗北すると、その時点でクエストバトルは失敗として、終了となります。



③バトルに勝利すると、次のラウンドの敵モンスターが登場し、連続してバトルがスタートします。各ステージの最終ラウンドでは、BOSSモンスターが立ち上がり、そのBOSSモンスターを倒すごすごと、ステージクリアとなります。



12

14

16

9

11

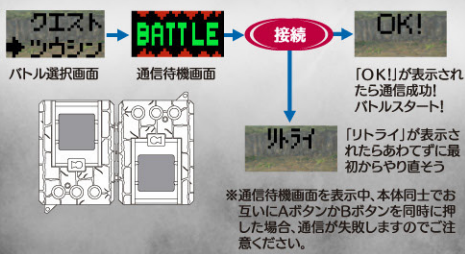
13

15

## 【通信バトル】

①バトル選択画面で「ツウシン」をBボタンで決定すると、通信待機画面になります。通信待機画面を表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。[OK]の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。

なんらかの不具合で通信に失敗した場合、「リトライ」の画面が表示され、通常待機画面(アイコン選択していない状態)に戻りますので、もう一度バトルアイコンから操作し直した後、再度接続し直してから、AボタンかBボタンを押してください。



②バトルがスタートすると、モンスター同士がそれぞれオートで攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、攻撃を4回ヒットさせた方が勝利となります。



- 通信待機画面表示中にCボタンを押すと、バトル選択画面に戻ります。
- [OK]が表示される前に本体を離すと、正常に通信できない場合があります。
- [OK]が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- [OK]が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 電池残量が少なくなっていると、うまく通信できない場合があります。

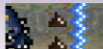
## 通信バトルでできる機能

### ○デジモン携帯シリーズ

- ・「デジタルモンスター-COLORゴジラ 70th Edition」シリーズ (2025年発売)
- ・「デジタルモンスター-COLOR」シリーズ (2023年発売)
- ・「デジモンペンデュラムCOLOR」シリーズ (2024年発売)

## E. トイレ

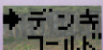
トイレアイコンを選択し、Bボタンで決定するとウンチを流すことができます。



ウンチはこまめに片付けましょう。ウンチで画面が覆いつくされるとモンスターがケガをしてしまいます。

## F. 電気

就寝時間になりモンスターが寝た時、またはモンスターをコールドさせたい時やバックアップに保存したい時は電気アイコンを選択し、Bボタンで決定すると、電気選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



電気選択画面で、「デンキ」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、電気の点灯・消灯を切り替えることができます。

## 【デンキ】(就寝時間中)

就寝時間になりモンスターが寝た場合、電気を消して寝かせてあげることができます。



※モンスターは連続4時間寝ることで体力を全回復させることができます。幼年期Ⅰと幼年期Ⅱのモンスターは体力が無限、回復することはありません。※モンスターが起床時間になって起きた場合、自動で電気が点きます。

### ポイント

モンスターが寝ていない時でも、電気を消すことができるが、お世話もしにくい…!起きている時は、電気を点けて明るいところで育ててあげよう!

電気選択画面で、「コールド」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、コールド選択画面になります。コールド選択画面で、「コールド」が「イレカ工」をAボタンで選択し、Bボタンで決定します。



## 【コールド】

コールド選択画面で「コールド」をBボタンで決定すると、モンスターをコールドさせて活動をストップさせることができます。



コールド状態を解除する為には、コールド選択画面で同じ操作をもう一度行うと、解除することができます。

※コールド状態のときは、電気アイコンしか決定できません。

### ポイント

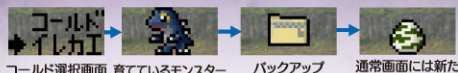
コールド状態になっている間は、おなかやさんりょくが減らないぞ!日中お世話をしてあげられない時はコールドを活用するのがオススメ!ただし、コールド状態から戻さないと進化ができないので気をつけよう…!

※コールドさせたまま、バックアップに保存をした場合やリセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、コールドさせたままでも、おなかやさんりょくが0になるので注意が必要だ…!

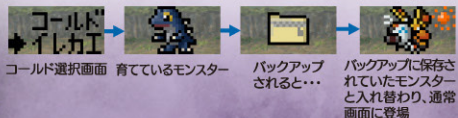
## 【イレカ工(バックアップ)】

コールド選択画面で「イレカ工」をBボタンで決定すると、モンスターをバックアップに保存し、新たにタマゴから育てる、またはバックアップに保存していたモンスターと入れ替えて再び育てることができます。

●バックアップにモンスターが保存されていない状態でバックアップをする場合



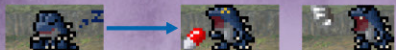
●既にバックアップに保存されているモンスターと入れ替える場合



※おなか、さんりょくの状態はバックアップされません。バックアップから入れ替わった後は0になります。

## 【睡眠妨害】(就寝時間中の電気選択画面以外での操作)

モンスターが就寝時間になって寝ている状態で、食事・トイレ・コング・バトルアイコンを選択し、決定すると約10分間起こすことができます。



※睡眠妨害をしても、お世話ミスにはなりません。

## G. 治療

モンスターがケガをしてしまったときに治療アイコンを選択し、Bボタンで決定するとケガの治療ができます。ドクローマクが消えるまで治療を続けましょう。ケガを放置したままにするとモンスターが死んでしまうので、ケガをしたら必ず治療するようにしましょう。



ケガをしていたら治療してあげよう。

## H. 呼び出しサイン

モンスターのおなかが減っているとき、さんりょくが低下したとき、就寝時間になって寝始めたときに呼び出し音と一緒に点灯します。時間経過で呼び出しサインが点灯する前に対応したお世話しないと、お世話ミスにつながります。

## 【怪獣襲来呼び出し】

通常画面にいるときに、ゴジラのテーマが鳴り、モンスターが襲来することがあります。AボタンかBボタンを押すとモンスターとのバトルが発生します。勝利することでG細胞活性値が大きく増加します。一定時間経過すると、Cボタンを押すことでモンスターとのバトルを回避することができます。



※怪獣襲来呼び出しは呼び出しサインは点灯しません。

## 7. モンスターの最期

空腹の放置やケガの回数、寿命等が原因でモンスターが死んでしまった場合、通常画面にモンスターの墓が表示され、死亡画面(死んだモンスターの墓)が表示されます。新しいモンスターを育てたいときは、AボタンとBボタンを同時に押し、新しいタマゴが現れ、約8秒後にモンスターが生まれます。

※死亡画面では各アイコンを選択、決定することはできません。

### ポイント

モンスターが死んでしまうと、まれにタマゴを残してくれることがあるぞ!残されたタマゴから生まれたモンスターは、通常タマゴから生まれたモンスターよりも強くなるらしい…?



死亡画面

## 8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコン選択してない状態)で**AボタンとCボタンを同時に押す**と音のオン・オフを切り替えることができます。

※【9.設定画面】の【音量】(⇒P.27参照)の音量設定画面で先に音量をオフにしていた場合に、通常画面で音量をオンにした場合は、音量設定画面で音量をオフにする前に最後に設定していた音量(「音量:大」「音量:中」のどちらか)に切り替わります。

### ポイント

サウンドをオフにする**と**モンスターからの呼び出し音も鳴らないので注意しよう!

## 9. 設定画面

通常画面(アイコン選択してない状態)で**Cボタンを約2秒間長押し**すると、設定画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

設定画面で、「ハイケイ」「アカルサ」「オンリョウ」「デンゲン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して各種設定を行うことができます。

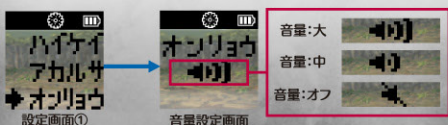


### 【音量】

設定画面で「オンリョウ」をBボタンで決定すると、音量設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

音量設定画面でAボタンで設定したい音量を選択し、Bボタンで決定すると、決定した音量が設定された状態で通常画面に戻ります。音量は大・中・オフの3段階で設定することができます。

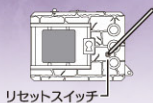
通常画面でサウンドをオフにしている場合、音量設定画面では「音量:オフ」が表示されます。



※リセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、音量はデフォルトの「音量:大」になります。

## 11. こんなときはリセット操作

●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなった、画面の状態がおかしい時は、本体表面のリセットスイッチを細い棒などで押してください。



※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペン芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。

※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

●リセットスイッチ以外にも、Cボタンを約10秒間長押しすることで、強制的に電源をOFFにすることができます。約5秒間長押しするとアラート音が鳴りますので、そのまま続けて合計約10秒間押し続けることで電源がOFFになります。【9.設定画面】の【電源】(⇒P.28参照)とは違い、データを保存せずに電源がOFFになりますので、必要以上に使用しないでください。

※アラート音と他の音が鳴る場面が重なった場合、アラート音が優先して鳴り、他の音は鳴らなくなります。

※充電の際には必ず、本体付属の「充電ケーブル」をご使用ください。  
※各社USB充電アダプターの販売状況などに関しましては、各メーカーや、店頭にてご確認ください。  
※弊社にて上記機器との動作確認をいたしておりますが、動作保証をするものではありませんので、あらかじめご了承ください。  
※上記機器の取扱説明書も必ずご確認の上、正しくご使用ください。  
※弊社が独自に動作確認したものととなりますので、デジタルモンスターCOLORについて各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。  
※本取扱説明書の情報は2025年8月の情報となります。  
※仕様及び記載情報は予告なく変更になる場合がございます。

### 【背景】

設定画面で「ハイケイ」をBボタンで決定すると、背景設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

背景設定画面でAボタンで設定したい入手済みの背景を選択し、Bボタンで決定すると、決定した背景が設定された状態で通常画面に戻ります。



### ポイント

様々な条件を達成することで、設定できる背景がふえていくぞ…!

### 【明るさ】

設定画面で「アカルサ」をBボタンで決定すると、明るさ設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

明るさ設定画面でAボタンで設定したい液晶画面の明るさを選択し、Bボタンで決定すると、決定した明るさが設定された状態で通常画面に戻ります。明るさは5段階で設定することができます。

### 【電源】

設定画面で「デンゲン」をBボタンで決定すると、データを保存した状態で電源をOFFにすることができます。本商品には電源スイッチが搭載されておりませんので、電源をOFFにした場合はこちらの操作をおこなってください。



## 10. ロード・リセットの仕方

電源をONにしたときやリセットスイッチ操作後に、保存されているデータがある場合、ロード・リセット選択画面が表示されます。

ロード・リセット選択画面で【ロード】をAボタンで選択しBボタンで決定すると、保存されているデータの続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択画面で【リセット】をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、けす・けさない選択画面が表示されます。けす・けさない選択画面で【けす】をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると全てのデータが消えて初期状態に戻りますのでご注意ください。【けさない】をAボタンで選択し、Bボタンで決定するか、Cボタンを押すとロード・リセット選択画面に戻ります。



## 12. 動作確認済み USB 充電アダプター

「デジタルモンスター-COLOR ゴジラ 70th Edition」本体を、パソコンのUSB端子以外で充電を行う場合の動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行なったUSB充電アダプターは以下のものとなります。(2025年8月時点)



## 13. モンスターの進化成長図



※各成長段階は本商品での設定となります。※実際の設定とは異なります。

## 14. マル秘情報を公開!

### スクープ1

進化のカギを握る条件はこれだ!

進化に必要な条件は時間以外に、

- ・「お世話ミスをした回数」
- ・「G細胞活性値」
- ・「勝率」

がカギになっているぞ!

G細胞活性値のメーターや背景の変化に気を付けよう!

時にはプロテインを与えてG細胞活性値を下げることも重要かも…?



### スクープ2

ある条件をクリアすると、背景が増えるぞ!  
時間経過によって変化する背景もある!

特定の条件をクリアすると、背景を入手可能!背景を入手するには、一生懸命育成して、クエストバトルを攻略したり、友達とたくさん通信してみよう!  
特定のモンスターに進化させると入手できる背景もあるとか…?



### スクープ3

※通信によってしか入手できない背景もあります。  
G細胞のカケラから蘇ったモンスターが最強のモンスターに育つかも!

一部のモンスターが死の間際、G細胞のカケラを落とすことがあるらしいぞ。そこから蘇ったモンスターは最強のモンスターに育つらしい…。またG細胞のカケラから蘇ったモンスターから、ある特別なモンスターに進化する事もあるらしいぞ。成長期の時に沢山お世話ミスしたときにG細胞活性値を頑張って溜めることがカギらしい…。



詳しい情報は「[デジモンウェブ](https://digmonnet/)」をチェック!

様々なデジモン情報を随時更新中!

デジモンウェブ  
DIGIMONWEB



詳しくはコチラ! <https://digmonnet/>

※遊資料などはお客様のご負担となります。