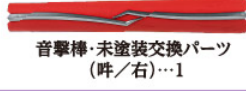
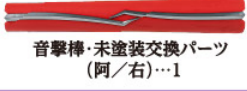
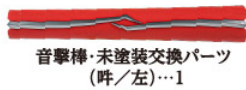
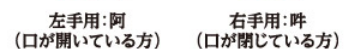
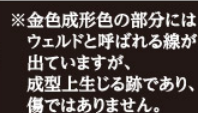


お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

【使用上の注意】 ●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違ったり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●梱包材に戻して商品を保管する際は、必ず袋に入れてください。●商品の特性上、外観のばらつきがございます。予めご了承ください。

可動します。

※取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。



※裏側に(阿/吽)と(左/右)の刻印があります。

【裏側から見た図】

ディスタアニマル(非変形)



黃鷹...1



瑠璃狼…1



緑大猿…

電池の入れ方(音撃棒・烈火/音撃鼓・火炎鼓)

※電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

※音声が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴ったり、LEDの反応が悪くなった場合は、電池を全て新しい電池に交換してください。

音撃棒・烈火 ※(阿吽)どちらも同様に行います。

- ① ツメカケを使い、
持ち手パーツを取り外します。



※指で外しづらい場合は、
カバーパーツ外し用補助具を
ツメカケに差し込んで、
ひねるようして
持ち手パーツを
取り外してください。



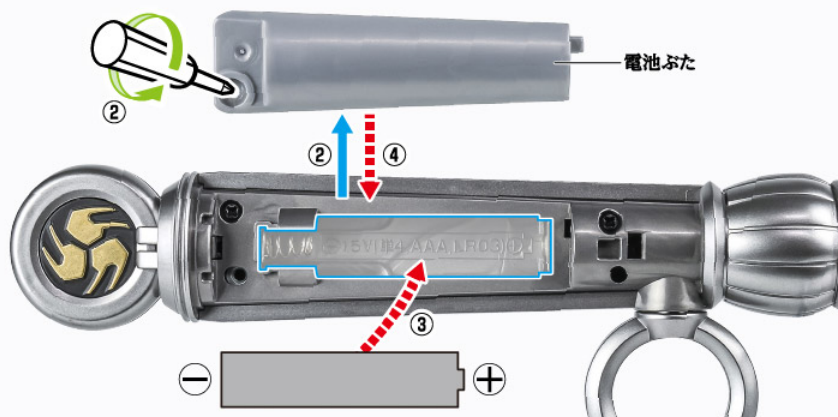
- ② 電池ふたのネジを⊕または⊖ドライバーで
矢印の方向に回し、電池ふたを取り外します。

- ③ 単4乾電池1本(別売り)の⊕⊖を
それぞれ間違えないように入れます。

- ④ 電池ふたを戻し、
ネジを②と逆方向に回して閉じます。

- ⑤ 持ち手パーツを元の位置に取り付けます。

単4 × 1
単4乾電池1本使用(別売り)
●アルカリ電池専用



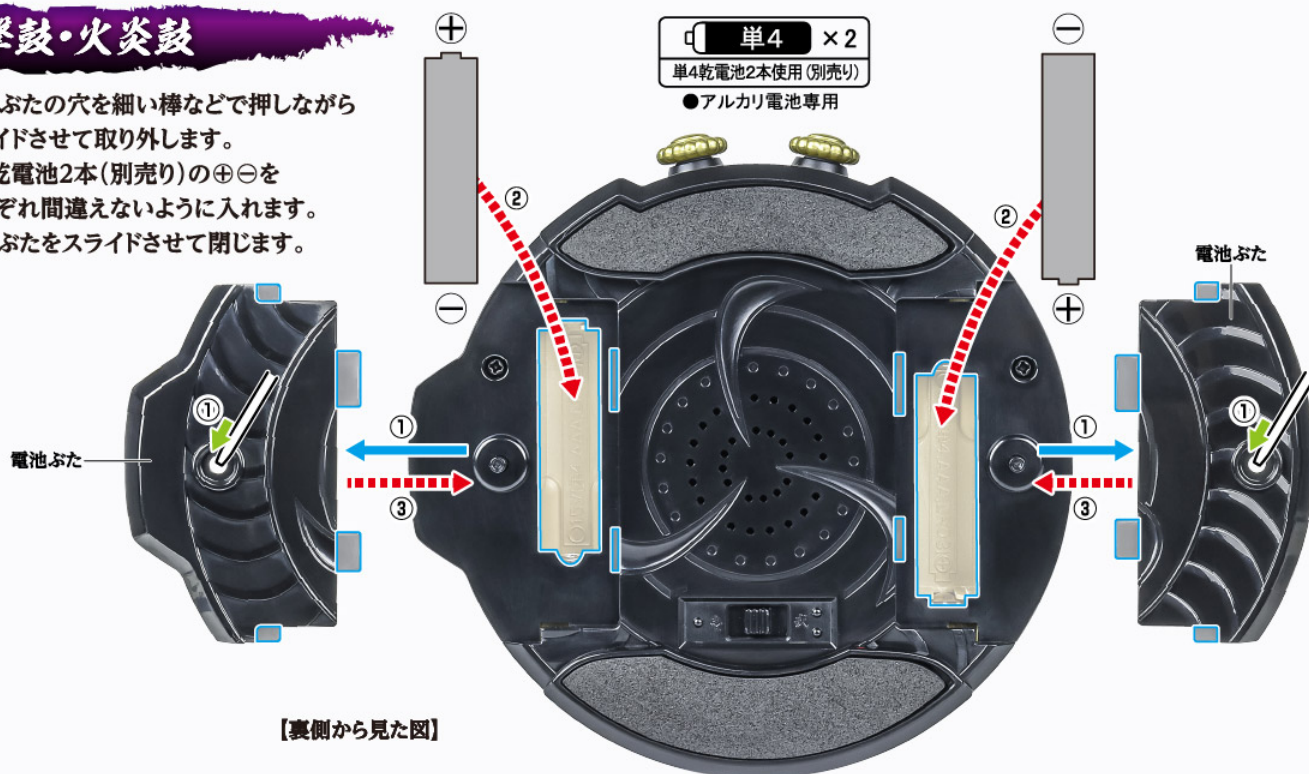
音撃鼓・火炎鼓

- ① 電池ふたの穴を細い棒などで押しなが
らスライドさせて取り外します。

- ② 単4乾電池2本(別売り)の⊕⊖を
それぞれ間違えないように入れます。

- ③ 電池ふたをスライドさせて閉じます。

単4 × 2
単4乾電池2本使用(別売り)
●アルカリ電池専用



絶縁シートの外し方・電池交換(変身音又・音角)

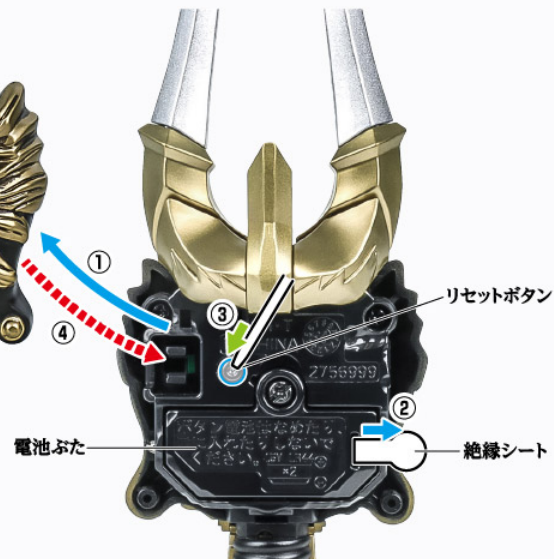
絶縁シートの取り外し方

- ①背面の顔パーツを取り外します。
- ②電池ふたにある絶縁シートを引き抜きます。
- ③リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。
- ④顔パーツを元の位置に取り付けます。

※パッケージに戻して保管する場合は
音叉を開いた状態になるため、
振動センサーが不意に作動する場合があります。
それを回避する場合は、絶縁シートを再び
取り付けるか、電池を外して保管してください。



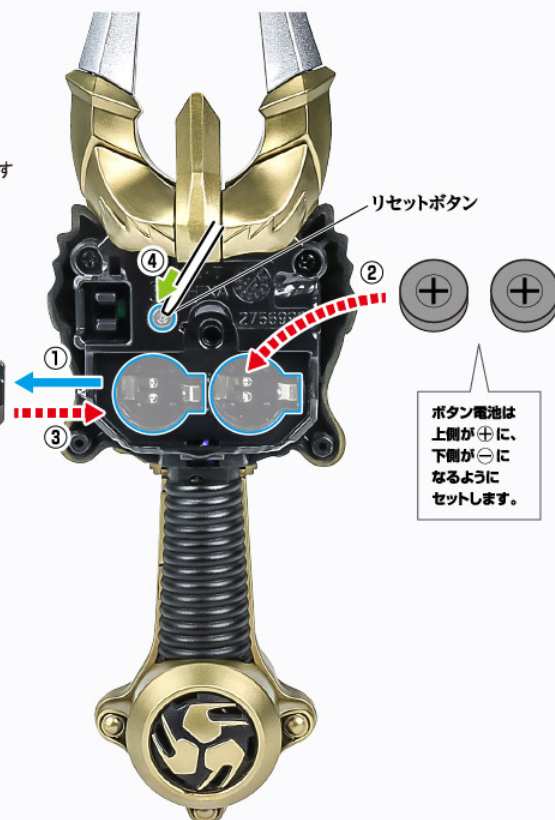
【背面から見た図】



ボタン電池の交換

- ①電池ふたのネジを⊕または⊖ドライバーで矢印の方向に回し、電池ふたを取り外します。
- ②古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ③電池ふたを元の位置に合わせて閉じます。
- ④リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。

LR44 × 2
ボタン電池 (LR44) 2個使用(付)
●セットされている電池はテスト用です

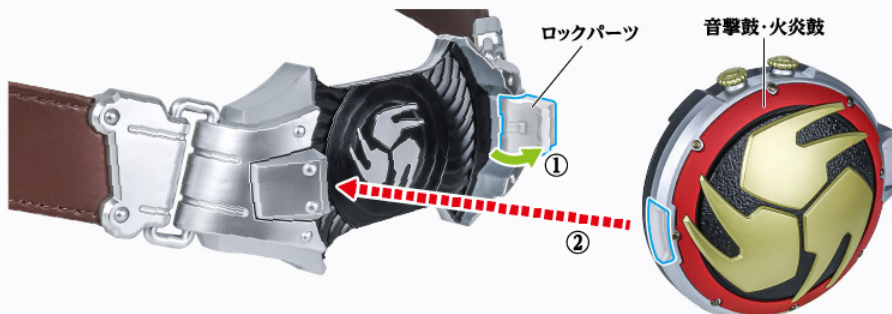


ボタン電池は
上側が⊕に、
下側が⊖に
なるように
セットします。

装備帯の組み立て方

1

- ① 装備帯のロックパーツを矢印の方向に開きながら、
- ② 音撃鼓・火炎鼓の右側からはめ込みます。



2

ロックパーツを開いたまま、左側をはめ込みます。

ロックパーツを離し、図のように固定します。

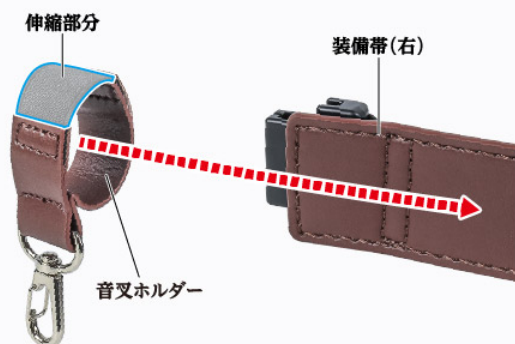


3

音叉ホルダーを装備帯(右)に取り付けます。
(伸縮部分を広げながらゆっくり通してください。)

4

音叉ホルダーのナスカン金具に、
変身音叉・音角を取り付けます。



図のようになります。



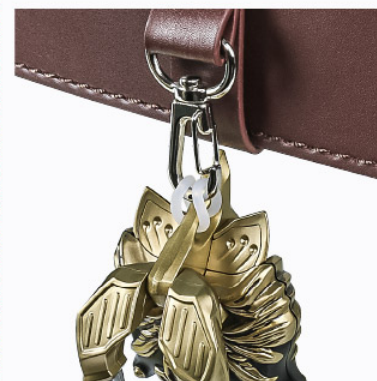
ホルダー装着時の、 音叉の塗装擦れ防止について

金具と音叉の擦れにより、音叉の塗装擦れ跡が付くのを防ぐ場合は、
付属のシリコンリングを下記のように取り付けてください。

- ① シリコンリングを下記のように、音叉の穴に通します。
- ② シリコンリング左右の飛び出た輪っかを、ナスカン金具に通します。



図のように取り付け、金具と音叉の
擦れを防止することができます。



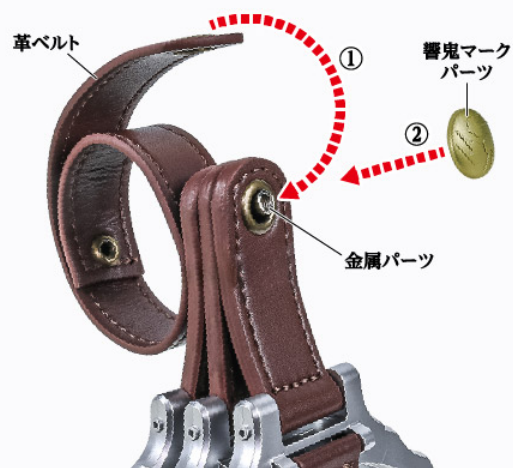
- 5** ディスクアニマルホルダー(基部)の
響鬼マークパーツを矢印方向に回して取り外します。



- 6** ①金属パーツから革ベルトを外し、
②ディスクアニマルホルダー(保持部)×3を、金属パーツに通します。



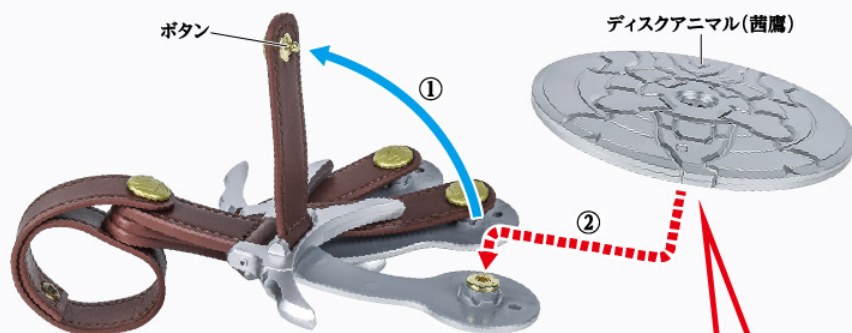
- 7** ①革ベルトを再度金属パーツに取り付け、
②響鬼マークパーツを合わせます。



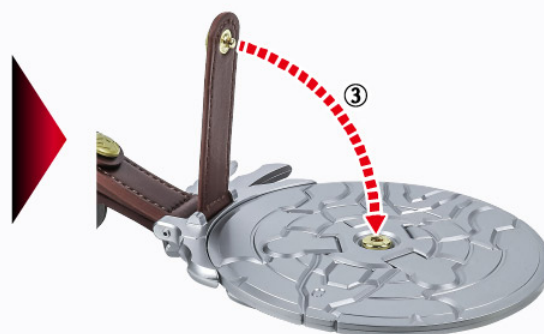
- ③響鬼マークパーツを矢印の方向に回して固定します。



- 8** ①ディスクアニマルホルダー(保持部)のボタンを外します。
②ディスクアニマルを取り付けます。



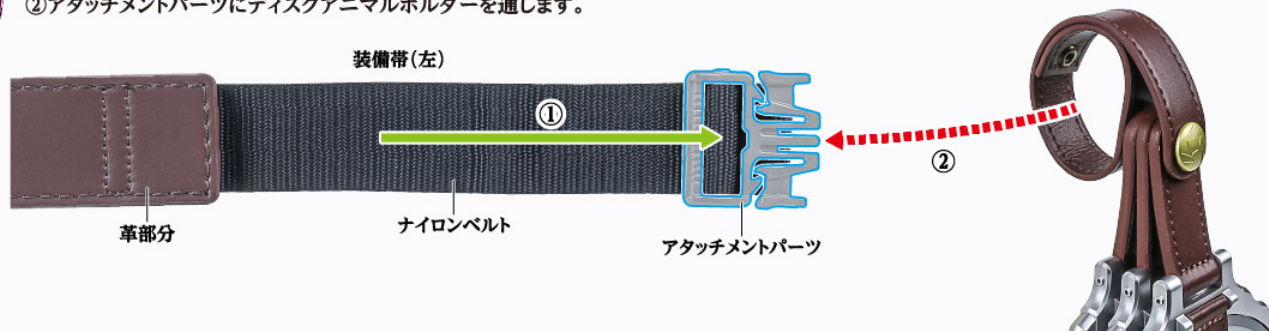
- ③ボタンを取り付けて固定します。
(他の2つも同様に付けます。)



※ホルダーにあるミゾとディスクアニマル裏面にある突起2箇所を合わせて取り付けてください。



- 9 ①装備帯(左)のアタッチメントパーツを矢印の方向に移動させ、ナイロンベルトを伸ばし革部分から離します。
②アタッチメントパーツにディスクアニマルホルダーを通します。



- 10 ナイロンベルトから革部分まで、ディスクアニマルホルダーを通します。



- 11 腰まわりのサイズに合うように、アタッチメントパーツの位置を調整します。



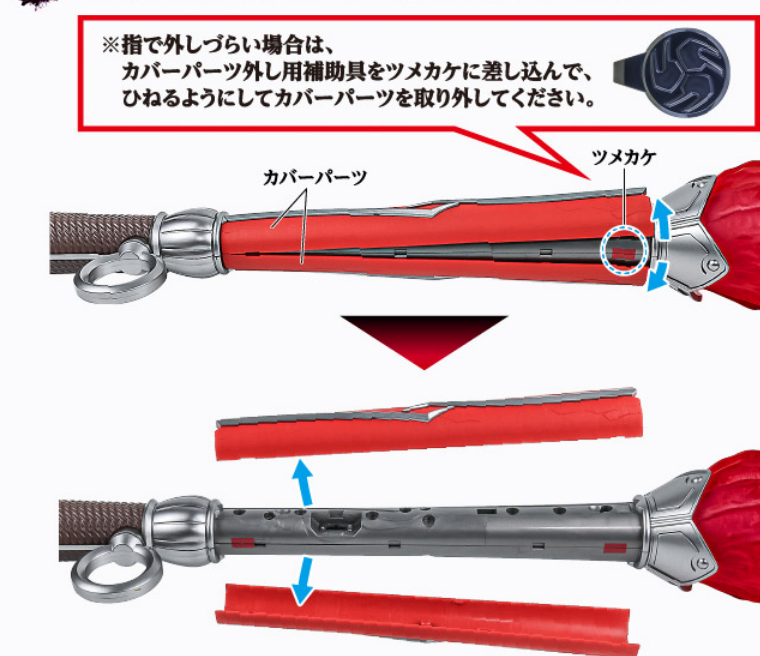
- 12 アタッチメントパーツを調整し余ったナイロンベルトをディスクアニマルホルダーに通します。



- 13 装備帯(左)と装備帯(右)のアタッチメントパーツをはめ合わせます。

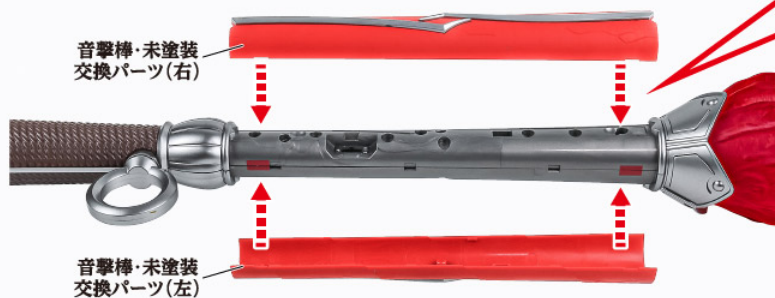


- 14 音撃棒・烈火(阿ノ咩)のカバーパーツを先端側にあるツメカケを使い、ゆっくりと引っ張るように取り外します。

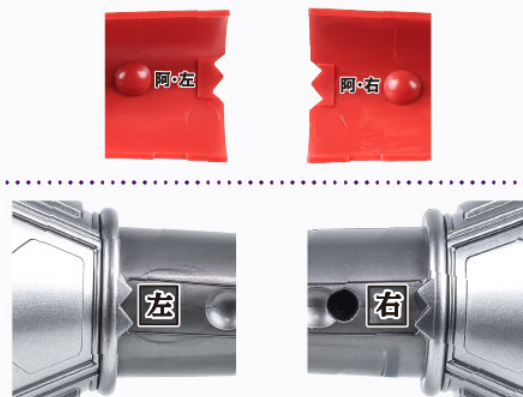


15

音撃棒・未塗装交換パーツ(左/右)を取り付けます。



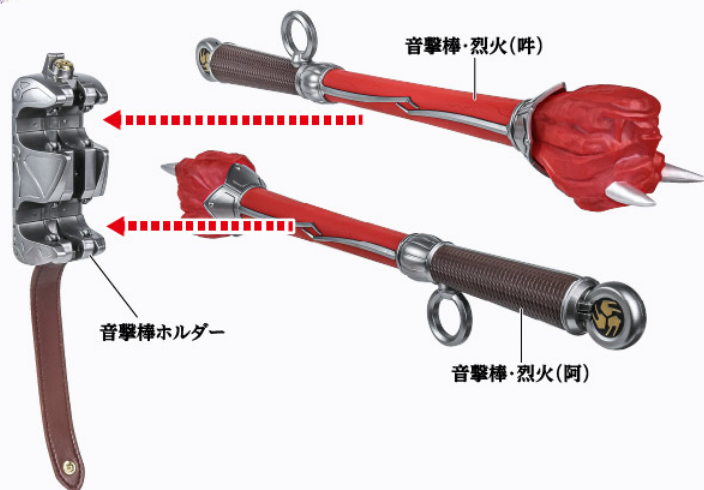
※カバーパーツと音撃棒の刻印を合わせて取り付けてください。



16

音撃棒ホルダーの上側に音撃棒・烈火(吽)を取り付け、
下側に音撃棒・烈火(阿)を取り付けます。

ボタンを取り付けます。



17

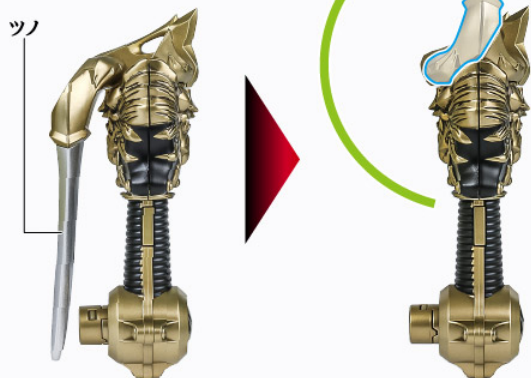
ベルトの後方に
音撃棒ホルダーを巻きつけて取り付けます。



完成

変身遊び

- 1** ツノを展開します。
⇒「展開音」が鳴ります。



- 2** ボタンを押しながら音叉を振ります。
⇒「音叉音」→「変身待機音」が鳴ります。

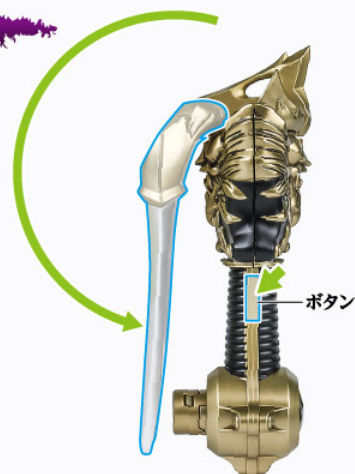


- 3** 変身待機音中にボタンを押します。
⇒「変身音」が鳴ります。



変身解除

変身後状態でツノを閉じ、
ボタンを押します。
⇒「変身解除音」が鳴ります。



変身遊びのバリエーション選択

- 1** ツノを閉じた状態で
ボタンを**長押し**します。
⇒「選択音」が鳴ります。
そのまま押し続けると、
最大11回の「選択音」が鳴ります。
12回目に「選択解除音」が鳴ります。



- 2** その後、変身遊びの挙動を行うと、鳴らした「選択音」の回数に応じて
変身待機音・変身音のバリエーションが変化します。

選択音 回数	変身待機音	変身音 ボタン1回目	変身音 ボタン2回目	変身音 ボタン3回目
0回	コーラス 有り	響鬼/京介変身体 変身音		
1回	コーラス 無し	響鬼/京介変身体 変身音		
2回	コーラス 有り	響鬼 二之巻変身音		
3回	コーラス 無し (十之巻)	響鬼 十之巻変身音(前半)	響鬼 十之巻変身音(後半)	
4回	コーラス 無し	響鬼 二十四之巻変身音(前半)	響鬼 二十四之巻変身音(後半)	
5回	コーラス 有り	装甲響鬼 変身音		
6回	コーラス 無し	歌舞鬼 変身音	歌舞鬼 変身後効果音	
7回	コーラス 無し	凍鬼 変身音	凍鬼 変身後効果音	
8回	コーラス 無し	音叉傾け音	西鬼 変身音	西鬼 変身後効果音
9回	コーラス 無し	音叉傾け音	羽撃鬼 変身音	羽撃鬼 変身後効果音
10回	コーラス 無し	音叉傾け音	煌鬼 変身音	煌鬼 変身後効果音
11回	コーラス 有り	DX版変身音		

ディスクアニマル遊び

ディスクアニマルの単体起動

ツノを開いた状態で、ボタンを押さずに音叉を振ります。
⇒「ディスクアニマル(1枚)起動音」が鳴ります。

※絶縁シートを外して最初の状態では、
「アカネタカ(単体)」の起動音が鳴ります。

※音声が鳴らない場合、手首のスナップを
効かせて強く振ってください。



ディスクアニマルの複数一括起動

ツノを開いた状態で、ボタンを短押しします。
⇒「ディスクアニマル複数一括起動音」が鳴ります。

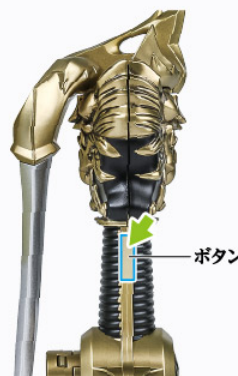
※絶縁シートを外して最初の状態では、
「アカネタカ(複数)」の起動音が鳴ります。



ディスクアニマルの回収

ディスクアニマルの起動音を鳴らした後、音叉のツノを閉じた状態でボタンを押します。
⇒「着信振動音」→「ディスクアニマル戻り音」が鳴ります。

※絶縁シートを外して最初の状態では、
「アカネタカ」の戻り音が鳴ります。



ディスクアニマルの種類選択

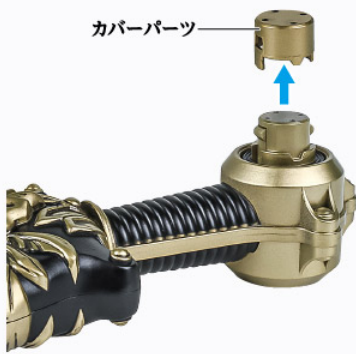
ツノを閉じた状態でボタンを短押しします。
⇒下記表の順番で「ディスクアニマル選択音(鳴き声)」が鳴ります。
その後、前ページの操作を行うと、選択したディスクアニマルの起動遊びが楽しめます。



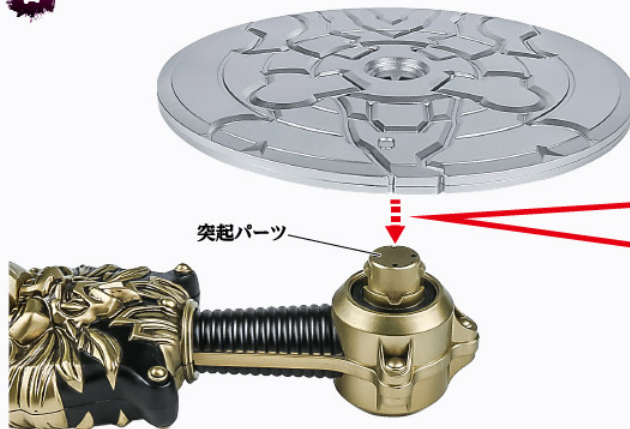
押す順番	選択音(鳴き声)	単体起動時の音声	複数一括起動時の音声	ディスクアニマル 戻り時音声
0回目	アカネタカ鳴き声	アカネタカ単体音声	アカネタカ複数音声	アカネタカ単体音声
1回目	ルリオオカミ鳴き声	ルリオオカミ単体音声	ルリオオカミ複数音声	ルリオオカミ単体音声
2回目	リョクオオザル鳴き声	リョクオオザル単体音声	リョクオオザル複数音声	リョクオオザル単体音声
3回目	キハダガニ鳴き声	キハダガニ単体音声	キハダガニ複数音声	キハダガニ単体音声
4回目	アサギワシ鳴き声	アサギワシ単体音声	アサギワシ複数音声	アサギワシ単体音声
5回目	キアカシシ鳴き声	キアカシシ単体音声	キアカシシ複数音声	キアカシシ単体音声
6回目	複数ディスクアニマル鳴き声	タカ/オオカミ/サル音声	複数ディスクアニマル音声	タカ/オオカミ/サル音声
7回目	0回目(アカネタカ)に戻る			

ディスクアニマルの読み取り遊び

1 音叉のカバーパーツを外します。



2 音叉の突起パーツにディスクアニマルを取り付けます。

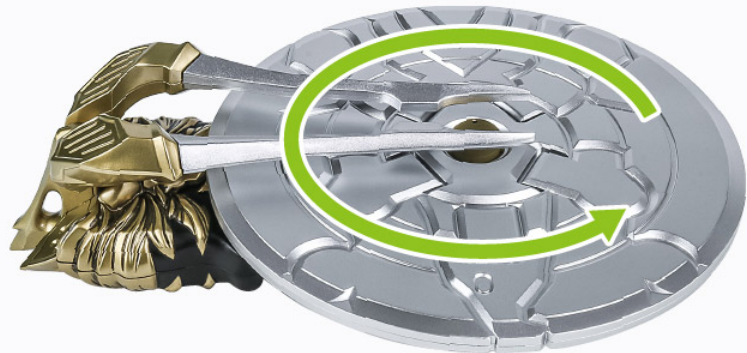


※ディスクアニマル裏面にある突起2箇所と、ホルダーにあるミゾを合わせて取り付けます。



3 ディスクアニマルを**素早く**回転させます。
 →回っている間、「回転音」が鳴ります。
 回転が止まると音声は停止しますので、
 回転音を鳴らし続けるには、
 止まらないように何度も回転させてください。
 また一定確率のランダムで、回転音に混じて
 「魔化魍の鳴き声記録音(複数種)」が鳴ります。

※「魔化魍の鳴き声記録音」は、
 回転を停止しても平行して最後まで鳴ります。



音叉剣遊び

1 音叉のツノを開いた状態で、ボタンを**長押し**して離します。
 →「音叉剣変化音」が鳴り、<音叉剣モード>になります。
 <音叉剣モード>の状態でボタンを短押しすると、「斬撃音」が鳴ります。

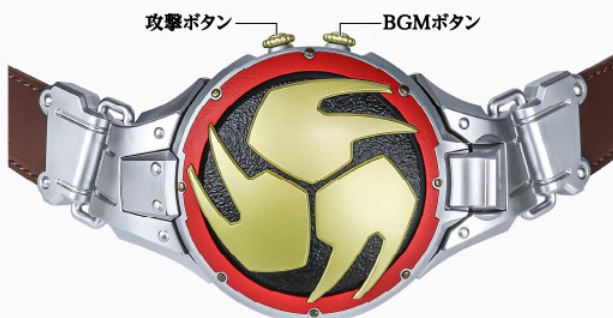


2 <音叉剣モード>でボタンを**長押し**して離します。
 →「カン!」と鳴り、<音叉剣モード>が終了します。



音撃鼓・火炎鼓の遊び方

※装備帯に取り付けた状態を「ベルト状態」と呼称します。

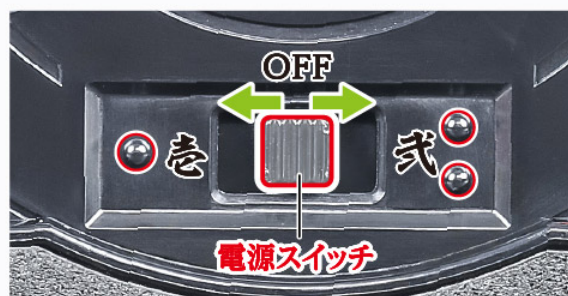


※装備帯から外した状態を「音撃鼓状態」と呼称します。



電源の入れ方

【裏側から見た図】



壱モード 「ベルト状態」でジャンプなど縦方向の行動を行うと、振動センサーにより「鈴の音」が鳴るモードです。

弐モード 上記の「鈴の音」が鳴らないモードです。

「ベルト状態」での遊び方

「ベルト状態」で下表の各ボタン操作を行います。⇒ボタン操作に応じた音声がかかります。

攻撃ボタン 短押し	
1回目	「鬼火音」がかかります。
2回目	「鬼爪音」がかかります。

攻撃ボタン + BGMボタン 同時短押し	
1回目	「響鬼紅 変身音(初回版)」がかかります。
2回目	「響鬼紅 変身音(通常版)」がかかります。

攻撃ボタン + BGMボタン 同時長押し	
1回目	「変身解除音」がかかります。
2回目	「変身解除音(長尺版)」がかかります。

BGMボタン 短押し ※再び押すと音声は停止します。			
1回目	「輝～一之巻～」	6回目	「希望」
2回目	「鬼へ!」	7回目	「少年よ(1番)」
3回目	「躍動」	8回目	「三戦鬼」
4回目	「烈火」	9回目	「鍛えて、鍛えて!」
5回目	「輝～紫炎～」	10回目	「対決」
11回目	「爆炎」	12回目	「輝く少年」
13回目	「少年よ(2番)」	14回目	「始まりの君へ」
15回目	「響鬼変身」		

BGMボタン 長押し ※「BGMスタンバイ遊び」ができます。

長押しすると「セレクト音」がかかります。※押し続けると、最大5回の「セレクト音」がかかります。※6回目に「セレクト解除音」がかかります。セレクト音を鳴らした回数に応じて、下記の操作時に自動的にBGMが再生されます。

セレクト1回目	「音撃鼓状態」で「音撃必殺技音」が鳴り終わった後、続けて「希望(短縮版)」→「少年よ(1番)」がかかります。
セレクト2回目	「音撃鼓状態」で「音撃必殺技音」を鳴らした際、同時に「輝～紫炎～」がかかります。
セレクト3回目	「ベルト状態」で「響鬼紅 変身音」を鳴らした際、同時に「爆炎」がかかります。
セレクト4回目	「音撃鼓状態」で「音撃必殺技音」が鳴り終わった後、続けて「輝く少年」→「少年よ(2番)」がかかります。
セレクト5回目	セレクト3回目とセレクト4回目の内容を同時に設定します。

※「音撃鼓状態」の場合、攻撃ボタンまたはBGMボタンを長押しすると、BGMが停止します。

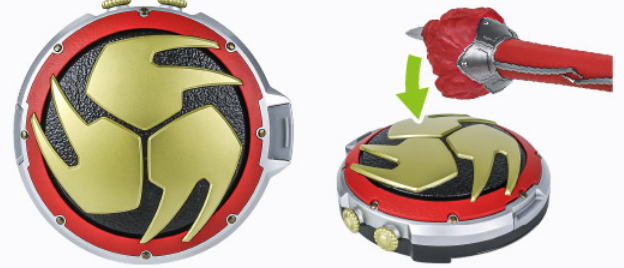
「音撃鼓状態」での遊び方

音撃打必殺技遊び

「音撃鼓状態」で攻撃ボタンまたはBGMボタンを短押しします。
⇒「音撃打必殺技音」が鳴ります。

必殺技音がスタートしてから爆発音が鳴るまでの間、振動センサーが有効になります。必殺技音には、「音撃棒による打撃音」は含まれておらず、長時間の無音を含むものがあります。その間、音撃鼓を付属の音撃棒で直接叩くことにより、必殺技に対応した「打撃音」が音撃鼓側から鳴ります。また直接叩かず、音撃棒の方から「打撃音」を鳴らして必殺技遊びをすることも可能です。(※音撃棒のページを参照)

攻撃ボタン BGMボタン



音撃必殺技セレクト機能

「ベルト状態」で攻撃ボタンを長押しします。
⇒「セレクト音」が鳴ります。

※押し続けると、最大9回の「セレクト音」が鳴ります。
※10回目に「セレクト解除音」が鳴ります。

セレクト音を鳴らした回数に応じて、
下記表の「音撃打必殺技音」の種類を選ぶことができます。

※「必殺技のセレクト状態」は、その必殺技音を最後まで鳴らすか、
再びベルトに装着することでリセットされます。



回数	音撃打必殺技音
セレクト0回目	火炎連打の型(二之巻) ※冒頭の「音撃鼓取り付け音」後の約10秒間は無音です。最後の爆発音までの間に複数回の無音時間があります。
セレクト1回目	火炎連打の型(四之巻)
セレクト2回目	火炎連打の型(六之巻) ※冒頭の「音撃鼓取り付け音」後の約5秒間は無音です。
セレクト3回目	一気火勢の型(九之巻)
セレクト4回目	豪火連舞の型(十之巻) ※冒頭の「音撃鼓取り付け音」後の約2秒間は無音です。
セレクト5回目	猛火怒涛の型(十二之巻)
セレクト6回目	爆裂強打の型(十四之巻) ※中盤に、長めの無音時間があります。
セレクト7回目	爆裂強打の型(二十四之巻)
セレクト8回目	三鬼合奏音撃(二十二之巻) ※冒頭の「音撃鼓取り付け音」後の約3秒間は無音です。
セレクト9回目	三鬼合奏音撃(三十五之巻)(清めの鼓動)

※音撃打必殺技音が鳴っている間に再びいずれかのボタンを押すと、必殺技音が停止します。
※音撃打必殺技音が終わってから5秒以内にいずれかのボタンを押すと、「音撃鼓戻り音」が鳴ります。

響鬼紅での音撃必殺技遊び

※冒頭の「音撃鼓取り付け音」後の約19秒間は無音です。

「ベルト状態」で響鬼紅の変身音を鳴らした後、「音撃鼓状態」にして攻撃ボタンまたはBGMボタンを短押しします。
⇒「爆裂真紅の型(二十九之巻)」の音撃必殺技音が鳴ります。

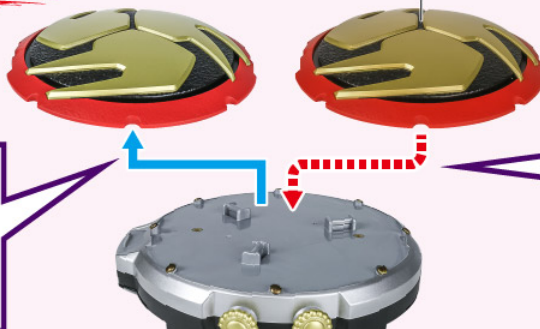
音撃鼓・未塗装交換パーツ

音撃鼓の塗装パーツを外して
音撃鼓・未塗装パーツを取り付けます。
(塗装パーツを直接叩くことによる
塗装の剥がれを防ぐことができます。)

ツメカケを
使って
外します。



音撃鼓・未塗装交換パーツ



矢印マークの位置を
合わせて取り付けます。



音撃棒・烈火の遊び方

電源の入れ方

電源スイッチは、カバーパーツを外した部分にあります。
モードによってボタンの役割が左右反転します。
音撃棒は阿・吽で左右の違いがありますが、
電源ONで任意に「左手用」・「右手用」を設定できます。



電源スイッチ

左手モードの場合



外側ボタン

主に「烈火弾・
烈火剣モード」
への移行

内側ボタン

主に
「打撃音」の選択

右手モードの場合



内側ボタン

主に
「打撃音」の選択

外側ボタン

主に「烈火弾・
烈火剣モード」
への移行

打撃遊び

1

音撃棒を振ります。
→振動センサーが
ONになり、
「打撃音」が鳴ります。



打撃音の変更

2

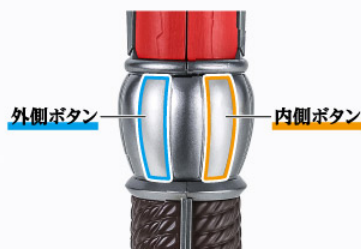
内側ボタンを短押しします。
→下記表の音声順に鳴り、
「打撃音」の種類が変化します。

※電源ON時は、下記表の「0回目」に
デフォルト設定されています。

左手モードの場合



内側ボタン 短押し	ボタンでの音声	振動センサーONでの音声		内側ボタンを押しながら 振動センサーONでの音声
0回目	通常時 打撃音	左と同じ		通常時 打撃音(九之巻)
1回目	火炎連打の型・一気火勢の型・ 三鬼合奏音撃(二十二之巻)打撃音			音撃・キメの打撃音
2回目	豪火連舞の型・猛火怒涛の型 打撃音			
3回目	爆裂強打の型 打撃音			響鬼紅 打撃音 + 魔化魍 爆発音
4回目	響鬼紅 打撃音			
5回目	爆裂真紅の型・ 清めの儀式(四十七之巻)打撃音			通常時 打撃音
6回目	三鬼合奏音撃(三十五之巻)打撃音			音撃・キメの打撃音
		左手モード	右手モード	
「灼熱真紅の型」状態	7回目	灼熱真紅の型(二十四之巻) 左打撃音	灼熱真紅の型(二十四之巻) 右打撃音 + 爆発音	左と同じ
	8回目	灼熱真紅の型(二十五之巻) 1回目: 左打撃音① 2回目: 左打撃音②	灼熱真紅の型(二十五之巻) 1回目: 右打撃音① 2回目: 右打撃音② + 爆発音	左手モード: 左(2回目)と同じ 右手モード: 左(1回目)と同じ
	9回目	灼熱真紅の型(二十七之巻) 左打撃音	灼熱真紅の型(二十七之巻) 1回目: 右打撃音① 2回目: 右打撃音② + 爆発音	左手モード: 左と同じ 右手モード: 左(1回目)と同じ
	10回目	灼熱真紅の型(三十一之巻) 左打撃音	灼熱真紅の型(三十一之巻) 1回目: 右打撃音① 2回目: 右打撃音② + 爆発音	左手モード: 左と同じ 右手モード: 左(1回目)と同じ
	11回目	無音への切替音(短い変身解除音)	無音	無音
	12回目	0回目に戻る(通常時 打撃音)		



3 外側ボタンを短押しします。
⇒「鈴の音(響鬼の動作音)」が鳴ります。

4 内側ボタンを0.5秒長押しして離します。
⇒「音撃棒 回転音」が鳴ります。

※ただし、「4回目:響鬼紅 打撃音」に設定している場合は、「魔化魍 爆発音」が鳴ります。

烈火弾・烈火剣モード

※打撃音の変更 1回目
「火炎連打の型・一気火勢の型・三鬼合奏音撃(二十二之巻)打撃音」を除く

外側ボタンを長押しします。

⇒下記の順番で音声(長尺版)が鳴り、<烈火弾モード>または<烈火剣モード>になります。

順番	音声
1回目	「烈火弾 開始音(長尺版)」が鳴り、LEDが発光し、<烈火弾モード>になります。
2回目	「烈火剣 開始音(長尺版)」が鳴り、LEDが発光し、<烈火剣モード>になります。
3回目	「烈火弾 開始音(短尺版)」が鳴り、LEDが発光し、<烈火弾モード>になります。
4回目	「烈火剣 開始音(短尺版)」が鳴り、LEDが発光し、<烈火剣モード>になります。

左手モードの場合



<烈火弾モード>で音撃棒を振ります。

⇒振動センサーがONになり、「烈火弾 発射音 + 着弾音」が鳴ります。

<烈火剣モード>で音撃棒を振ります。

⇒振動センサーがONになり、「烈火剣 斬撃音」が鳴ります。

<烈火弾モード>または<烈火剣モード>で内側ボタンを短押しします。

⇒「魔化魍 爆発音」が鳴ります。

<烈火弾モード>または<烈火剣モード>で外側ボタンを短押しします。

⇒「鈴の音(響鬼の動作音)」が鳴り、<烈火弾モード>・<烈火剣モード>が終了します。



打撃音の変更 1回目:「火炎連打の型・一気火勢の型・三鬼合奏音撃 打撃音」に設定している場合は、<烈火弾モード>・<烈火剣モード>にはならず、下記の操作で固有の音声(短尺版)が鳴ります。

外側ボタンを押しながら音撃棒を振ります。⇒「清めの音 開始音」が鳴ります。

外側ボタンを0.5秒長押しして離します。⇒「音撃棒同士を叩く音」が鳴ります。

音撃鼓を実際に叩く場合は...

音撃鼓を直接叩いて、音撃鼓側から「打撃音」を鳴らす場合は、音撃棒側の打撃音設定を「11回目=無音」にしてください。



音撃棒ホルダーに着脱する場合は...

音撃棒ホルダーに着脱する際、振動して「打撃音」が鳴る場合があります。その際は、音撃棒側の打撃音設定を「11回目=無音」にしてから取り付けてください。

音撃棒を取り外した後は、内側ボタンを短押しし「打撃音」が鳴るようにしてください。



音撃鼓と音撃棒を組み合わせた、各話バリエーションの音撃遊び

音撃鼓を直接叩かずに、音撃棒側から音声を鳴らして、特定の話数の音撃必殺技を再現する操作手順を紹介します。



①火炎連打の型(二之巻)の場合

音撃鼓:セレクト0回に設定(デフォルト)

音撃棒:セレクト1回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「火炎連打の型(二之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」が鳴り、その音声開始から約56秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③上記時間の間に、音撃棒側からは、まず最初に外側ボタンを押しながら振り、「清めの音 開始音」を鳴らします。
続いて音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の外側ボタンを長押しして離し、「音撃棒同士を叩く音」を鳴らします。
- ⑤続けて音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑥時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴ります。

②火炎連打の型(四之巻)の場合

音撃鼓:セレクト1回に設定

音撃棒:セレクト1回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「火炎連打の型(四之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」と共に「音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約35秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑤時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

③火炎連打の型(六之巻)の場合

音撃鼓:セレクト2回に設定

音撃棒:セレクト1回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「火炎連打の型(六之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約54秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③上記時間の間に、音撃棒側からは、まず最初に外側ボタンを押しながら振り、「清めの音 開始音」を鳴らします。
続いて音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑤時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

④一気火勢の型(九之巻)の場合

音撃鼓:セレクト3回に設定

音撃棒:セレクト1回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「一気火勢の型(九之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約45秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③上記時間の間に、音撃棒側からは、まず最初に外側ボタンを押しながら振り、「清めの音 開始音」を鳴らします。
続いて音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑤時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑤豪火連舞の型(十之巻)の場合

音撃鼓:セレクト4回に設定

音撃棒:セレクト2回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「豪火連舞の型(十之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約34秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑤時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑥猛火怒涛の型(十二之巻)の場合

音撃鼓:セレクト5回に設定

音撃棒:セレクト2回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「猛火怒涛の型(十二之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約30秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④「爆発音」のタイミングに近づいたら、音撃棒の内側ボタンを押しながら振り、「音撃・キメの打撃音」を鳴らします。
- ⑤時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑦爆裂強打の型(十四之巻)の場合

音撃鼓:セレクト6回に設定

音撃棒:セレクト3回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「爆裂強打の型(十四之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」が鳴り、音声開始から約27秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑧爆裂強打の型(二十四之巻)の場合

音撃鼓:セレクト7回に設定

音撃棒:セレクト3回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「爆裂強打の型(二十四之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」が鳴り、音声開始から約5.5秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑨三鬼合奏音撃(二十二之巻)の場合

音撃鼓:セレクト8回に設定

音撃棒:セレクト1回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「三鬼合奏音撃(二十二之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「合奏音撃メロディ」が鳴り、音声開始から約61秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③上記時間の間に、音撃棒側からは、まず最初に外側ボタンを長押しして離し、「音撃棒同士を叩く音」を鳴らします。
続いて音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑩三鬼合奏音撃(三十五之巻)の場合

音撃鼓:セレクト9回に設定

音撃棒:セレクト6回または11回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「三鬼合奏音撃(三十五之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」に続いて「合奏音撃メロディ(清めの鼓動)」が鳴り、音声開始から約44秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
※劇中では「三鬼合奏メロディ(清めの鼓動)」の音声のみ流れているため、
音撃棒をセレクト11回にし、音撃棒側から音声を鳴らさない方法も可能です。
- ④時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴り、終了します。

⑪爆裂真紅の型(二十九之巻)の場合

音撃鼓:響鬼紅 変身状態

音撃棒:セレクト5回に設定

- ①音撃鼓のボタンを押して、「爆裂真紅の型(二十九之巻)」の音声をスタートします。
- ②音撃鼓からは「音撃鼓取付音」が鳴り、その音声開始から約29秒後に「爆発音」が鳴ります。
- ③その間に音撃棒を振り、「打撃音」を任意の回数鳴らします。
- ④時間経過により、音撃鼓側から「爆発音」が鳴ります。