

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、ボタン電池(付)がありますので、小さなお子様が悪くて飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●本商品は電子部品の一部に磁石を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かないところに保管してください。●+- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。

〈使用上の注意〉 ●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●ガイアメモリにセットされている電池はテスト用です。音が小さくなったり、光が弱くなったら電池を交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●ガイアメモリはパソコン等へはセットできませんのでご注意ください。●誤動作した場合はリセットボタンを押し、電源を入れ直してください。●商品の特性上、外観のばらつきがございます。予めご了承ください。

セット内容

SKULL MEMORY ver.1.5 FUUTOPI EDITION

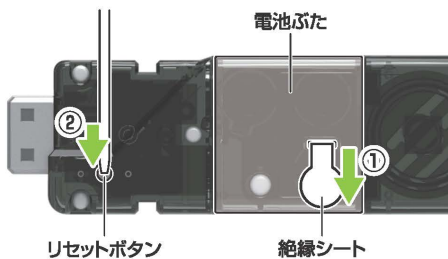


スカルメモリ ver.1.5
風都探偵 EDITION 本体...1

※取扱説明書の画像と商品とは、
多少異なりますのでご了承ください。

絶縁シートの取り外し方

- ①スカルメモリ裏側の電池ぶたにある絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。
- ②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



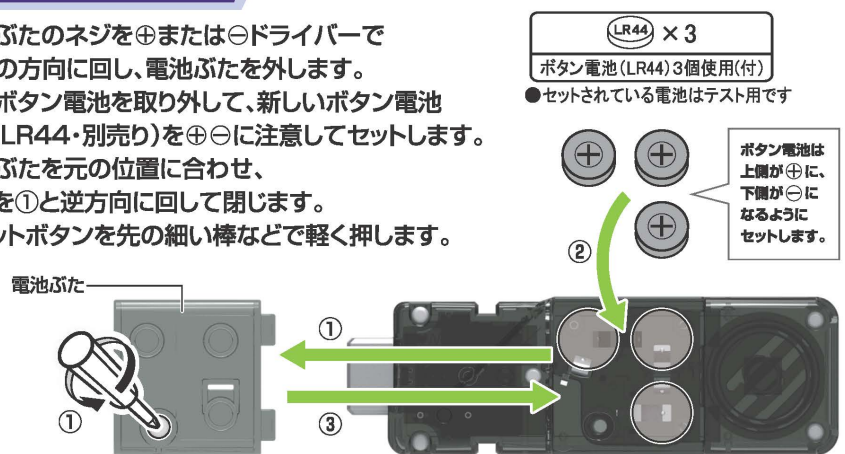
【裏側から見た図】

※誤動作をした場合は、リセットボタンを押してください。
※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴るなどの誤動作をする場合は、ガイアメモリ本体のボタン電池を全て新しいボタン電池に交換してください。

ボタン電池の交換

- ①電池ぶたのネジを⊕または⊖ドライバーで矢印の方向に回し、電池ぶたを外します。
- ②古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ③電池ぶたを元の位置に合わせ、ネジを①と逆方向に回して閉じます。
- ④リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。

【裏側から見た図】



モードについて

CSMスカルメモリver.1.5 風都探偵EDITIONには3つのモードがあります。

<変身前状態>でメモリのボタンを3秒間長押しすることで「メモリ装填音」が鳴り、右記の順番でモードが切り替わります。



①通常モード

▶台詞音声の無いモードになります。

②台詞モード

▶鳴海荘吉の台詞が鳴るモードです。
特定の台詞を鳴らした後に変身を行うと変身音に変化、または変身後に台詞が追加されます。

③ダブルドライバーモード

▶別売りのCSMダブルドライバーver.1.5 風都探偵EDITIONと連動して遊ぶモードです。
特定の台詞を鳴らした後に変身を行うと、変身後に台詞が追加されます。

メモリ単体での遊び方

スカルメモリver.1.5 風都探偵EDITIONのボタンを短押しします。

→各モードに応じて、表の音声順番に鳴ります。



①通常モード

ボタン短押し	音声
1回目	スカル!

②台詞モード

ボタン短押し回数	音声
1回目	スカル!
2回目	変身!
3回目	さあ、おまえの罪を数えろ。
4回目	手ごろな穴があってよかった。「穴があったら入りたい」そう思っていたところだ。
5回目	こんな小さな子供の方が…俺などより余程、風都に生きる人間の誇りを強く持っていた。
6回目	休業は今日で終いだ…俺はもう一度戦う。俺自身の手がどれだけ血塗られても。街を愛するこいつらの未来のために。
7回目	スカル!
8回目	変身!
9回目	心を捨て、街を泣かせた悪党はもう人ではない。倒すこと以外では救えない。さあ、お前の罪を数えろ
10回目	撃っていいのは、撃たれる覚悟がある奴だけだぜ、レディ。
11回目	ガイアメモリを仕事に使わないのが俺のポリシーだったんだが、やむを得ん。
12回目	スカル!
13回目	変身。
14回目	スカル!
15回目	スカルメモリバースト効果音(地球の本棚に入る音)
16回目	すまん、おまえの力を憎んだこともあったが、最後に礼を言うぜ。スカル…。
17回目	翔太郎…この依頼…お前が引き継いでくれ。
18回目	あの子を…あの子を頼んだぜ…。
19回目	…似合う男になれ。

③ダブルドライバーモード

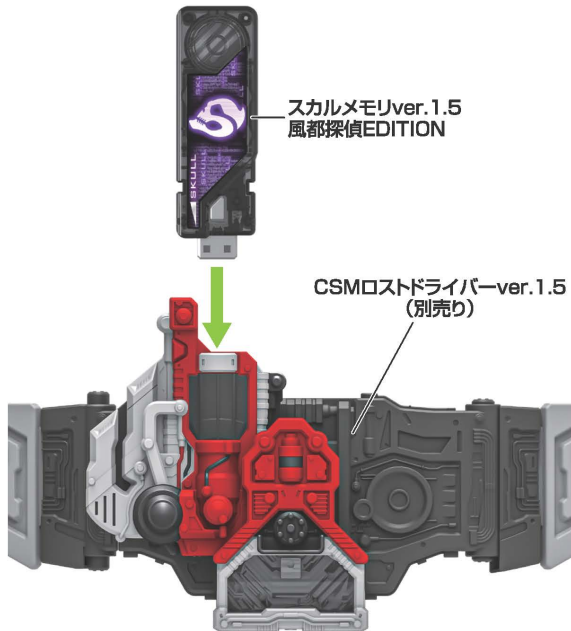
ボタン短押し回数	音声
1回目	スカル!
2回目	変身!
3回目	スカル!
4回目	変身。

変身遊び

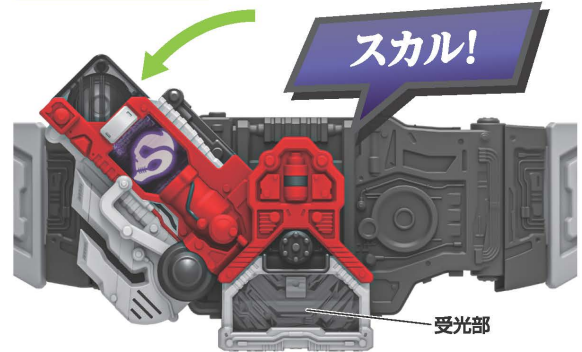
※別売りのCSMロストドライバーver.1.5/CSMダブルドライバーver.1.5 風都探偵EDITIONを使用します。
上記商品の取扱説明書も合わせてご確認ください。

CSMロストドライバーver.1.5での変身 ※「①通常モード」/「②台詞モード」の状態で行います。

- ① スカルメモリver.1.5風都探偵EDITIONを、CSMロストドライバーver.1.5(別売り)に装填します。
スカルメモリ →「変身待機音」が鳴ります。



- ② ドライバーを矢印の方向に展開します。
スカルメモリ →受光部が光り、「変身音」が鳴ります。

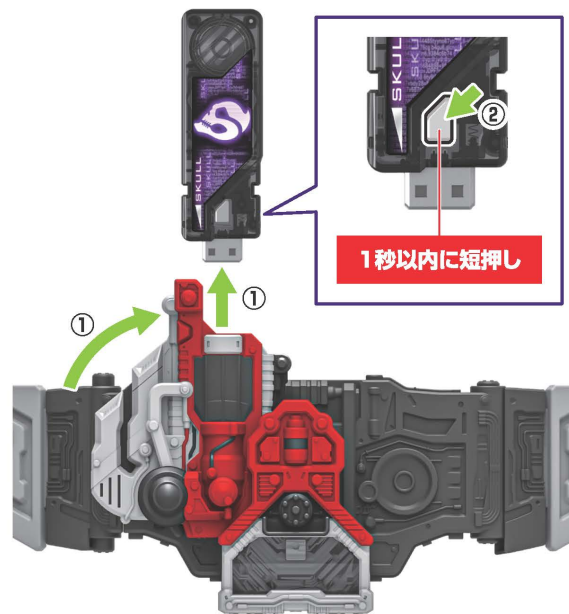


「②台詞モード」でメモリ単体時に 下記回数の音声を鳴らして変身した場合

- ※2回目、13回目の音声を鳴らした後に変身を行うと、変身後に「さあ、おまえの罪を数えろ。」の台詞音声が鳴ります。
- ※8回目の音声を鳴らした後に変身を行うと、変身後に「心を捨て、街を泣かせた悪党はもう人ではない。倒すこと以外では救えない。さあ、おまえの罪を数えろ。」の台詞音声が鳴ります。
- ※7回目、8回目の音声を鳴らした後に変身を行うと、変身音が「アントライオン・ドーバント戦変身音」に変化します。

変身解除

- ①ドライバーを閉じてメモリを引き抜きます。
スカルメモリ →「メモリ抜き取り音」が鳴ります。
- ②メモリ抜き取り音が鳴っている間か、
鳴り終わった後1秒以内にメモリのボタンを短押しします。
スカルメモリ →「変身解除音」が鳴ります。



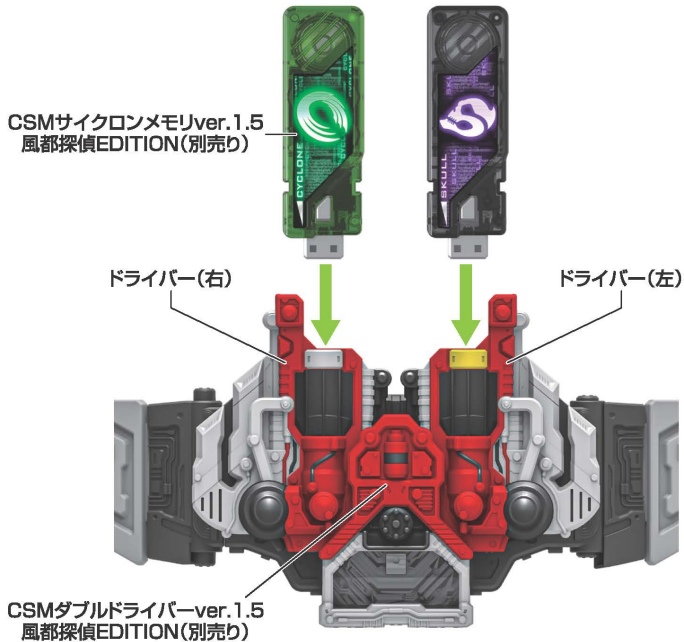
CSMダブルドライバーver.1.5 風都探偵EDITIONでの変身 ※「③ダブルドライバーモード」の状態で行います。

- ① CSMダブルドライバーver.1.5 風都探偵EDITION(別売りの)ドライバー(右)に、CSMサイクロンメモリver.1.5 風都探偵EDITION(別売りの)を装填します。

サイクロンメモリ →「変身待機音」が鳴ります。

- ② 続けてドライバー(左)にスカルメモリを装填します。

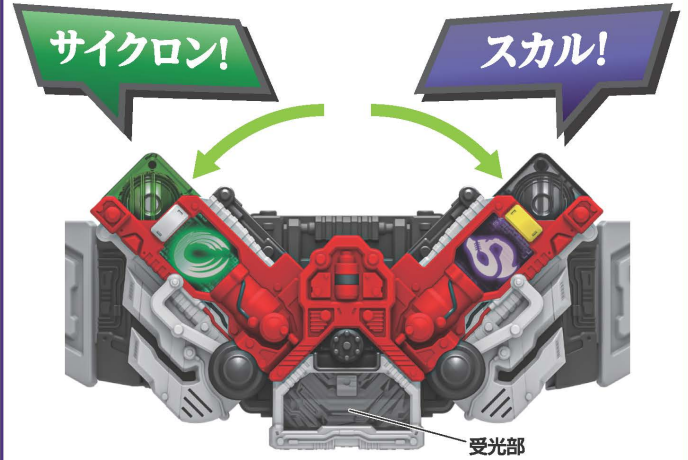
スカルメモリ →「変身待機音」が鳴ります。



- ② ドライバー(右・左)を矢印の方向に展開します。

スカルメモリ → 受光部が光り、「変身音」が鳴ります。

サイクロンメモリ → 受光部が光り、「変身音」が鳴ります。



スカルメモリ単体時に
下記回数の音声を鳴らして変身した場合

- ※2回目の音声を鳴らした後に変身を行うと
変身後に「さあ、おまえの罪を数えろ。」の台詞音声(ボイス)が鳴ります。
- ※4回目の音声を鳴らした後に変身を行うと
変身後に「さあ、おまえの罪を数えろ。」の台詞音声(ボイス)が鳴ります。
(CSMダブルドライバーver.1.5 風都探偵EDITION付属のサイクロンメモリ収録のフィリップの該当台詞とタイミングを合わせた音声です。)

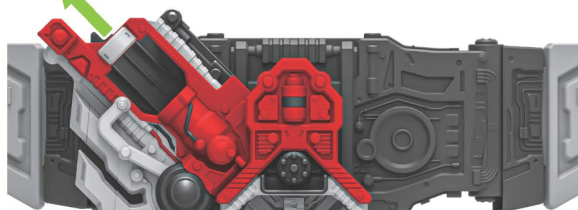
必殺技遊び ※<変身後状態>で行います。

1



ドライバー展開状態で、スカルメモリver.1.5 風都探偵EDITIONを引き抜きます。

スカルメモリ → 「メモリ引き抜き音」が鳴り、「必殺技選択状態」になります。



注意



※ドライバー展開状態でメモリの抜き差しを繰り返すと、製品仕様上ボタン部分にこすれ跡が付く場合があります。

2

必殺技選択状態でメモリのボタンを短押しします。

スカルメモリ

→短押しした回数とモードに応じて、表の「必殺技音声」が選択されます。



※「③ダブルドライバーモード」の場合は、「①通常モード」と同様の挙動/選択音声になります。

①通常モードまたは③ダブルドライバーモード

必殺技選択状態 ボタン短押し回数	挙動/選択音声
無し	挙動無し/「キック必殺技音」が選択されます。
1回	LED1回点滅/「銃撃必殺技音」が選択されます。
2回	LED2回点滅/「カチャ音のみ(その後無音)」が選択されます。
3回	必殺技選択状態が解除され、「スカル!」の音声が鳴ります。

②台詞モード

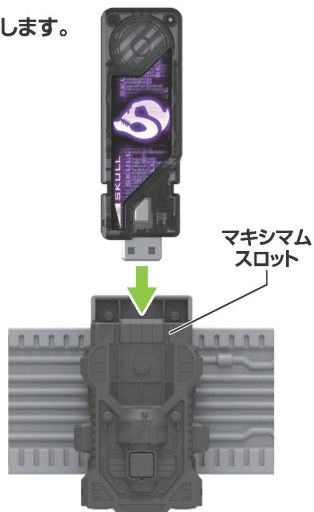
必殺技選択状態 ボタン短押し回数	挙動/選択音声
無し	挙動無し/「キック必殺技音」が選択されます。
1回	LED1回点滅/「銃撃必殺技音」が選択されます。
2回	LED2回点滅/「カチャ音のみ(その後無音)」が選択されます。
3回	LED3回点滅/台詞「おまえの死は、俺よりずっと長くなる。」が鳴り、「キック必殺技音」が選択されます。
4回	必殺技選択状態が解除され、「スカル!」の音声が鳴ります。

3

メモリをマキシマムスロットに装填します。

スカルメモリ

→「必殺技待機音」が鳴ります。



4

必殺技待機音が鳴っている間にマキシマムスロットのボタンを短押しします。

スカルメモリ

→ 2 で選択した「必殺技音声」が鳴ります。

