

COMPLETE SELECTION MODIFICATION

コンプリート セレクション モディフィケーション T2ガイアメモリ ver.2 OtoT

T2 GAIAMEMORY ver.2

OtoT

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●万一、電池を飲み込んだとき、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉 ●ガイアメモリにセットされている電池はテスト用です。音が小さくなったり、光が弱くなったら電池を交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●ガイアメモリはパソコン等へはセットできませんのでご注意ください。●誤動作した場合はリセットボタンを押し、電源を入れ直してください。●商品の特性上、外観のばらつきがございます。予めご了承ください。●本商品付属のガイアメモリは、CSMダブルドライバー ver.2、CSMロストドライバー ver.2、CSMダブルドライバー ver.1.5等、連動可能な商品以外に装填しないでください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる屋外では誤動作する場合があります。屋内で遊んでください。

セット内容

T2 GAIAMEMORY ver.2 OtoT

※取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。



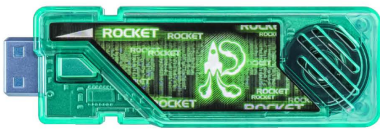
オーシャンメモリ(T2)…1



パペティアーメモリ(T2)…1



クイーンメモリ(T2)…1



ロケットメモリ(T2)…1



スカルメモリ(T2)…1



トリガーメモリ(T2)…1



オーシャンメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



パペティアーメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



クイーンメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



ロケットメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



スカルメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



トリガーメモリ(T2)用
カバーパーツ…1



カバーパーツ外し補助具…2

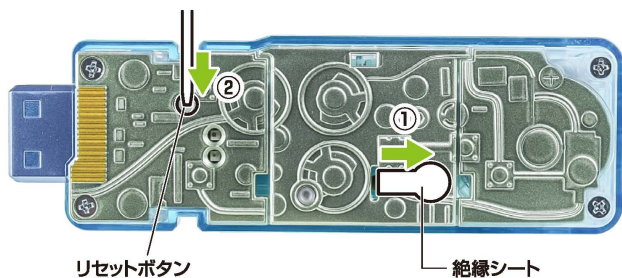
ガイアメモリの絶縁シートの外し方／電池交換

※誤動作をした場合は、リセットボタンを押してください。

※音声が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴ったり、ドライバー本体との通信が失敗するなどの誤動作をする場合は、ガイアメモリのボタン電池を全て新しいボタン電池に交換してください。

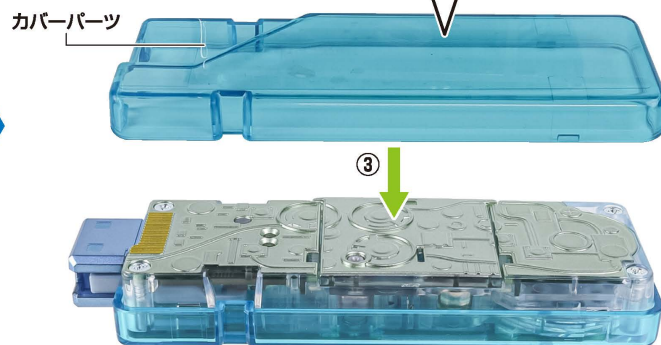
絶縁シートの取り外し方

- ①各ガイアメモリの裏側の電池ぶたにある絶縁シートを引き抜きます。
- ②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。
- ③カバーパーツを裏面に取り付けます。



【裏側から見た図】

※カバーパーツには、保護シートが貼り付けられています。

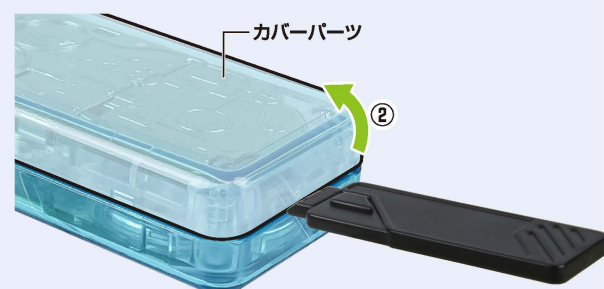


カバーパーツの取り外し方

- ①メモリの裏側を上にし、カバーパーツ外し用補助具を画像のように押し込みます。



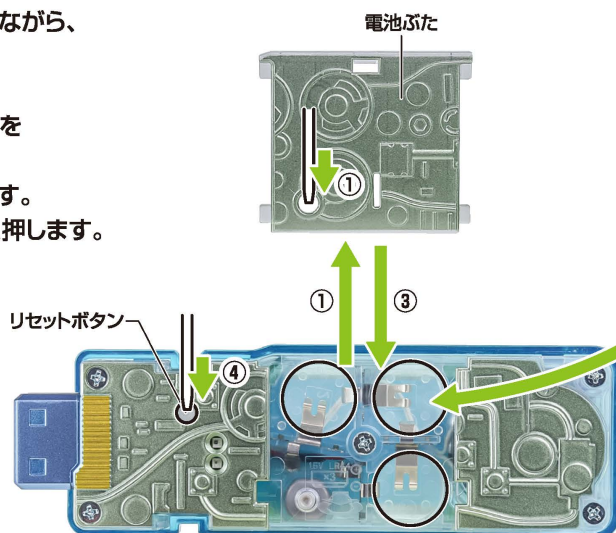
- ②カバーパーツの間に隙間ができるので、その隙間に指をかけ、カバーパーツを取り外してください。



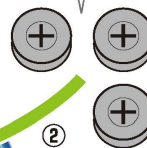
ボタン電池の交換

※裏側カバーパーツがついている場合は、カバーパーツを取り外します。

- ①電池ぶたの穴を先の細い棒などで押しながら、矢印の方向に取り外します。
- ②古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ③電池ぶたを元の位置に合わせて閉じます。
- ④リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



ボタン電池は上側が⊕に、下側が⊖になるようにセットします。



LR44 × 3

ボタン電池(LR44)3個使用(付)

●セットされている電池はテスト用です

T2ガイアメモリの単体遊び

クイーンメモリ以外

メモリのボタンを短押しします。
→右記表の音声順番に鳴ります。



音声	
1回目	メモリ名
2回目	ドーバント変身音

※トリガーマemory(T2)は、2回目に「劇中変身音」が鳴ります。
「劇中変身音」が鳴っている最中にボタンを押した場合は、
「劇中変身音」が停止します。

クイーンメモリ

メモリのボタンを短押しします。→右記表の音声順番に鳴ります。



音声	
1回目	メモリ名
2回目	ドーバント変身音
3回目	ドーバント劇中変身音(前半)
4回目	ドーバント劇中変身音(後半)

※3回目の音声が終わるまでボタンの操作を行った場合のみ4回目の音が鳴ります。
※4回目の音声が鳴っている間はボタンは反応しません。

別売りのCSMダブルドライバーver.2との連動遊び

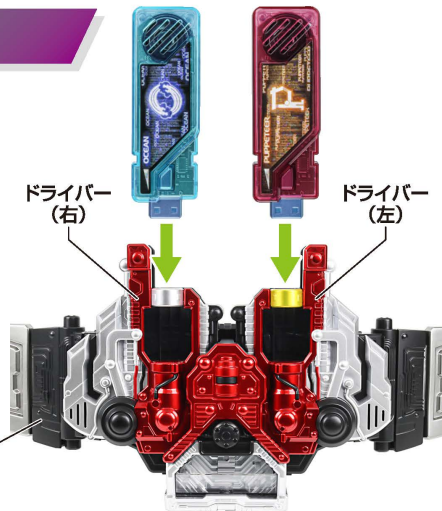
※別売りの「CSMダブルドライバーver.2 本体」を使用します。
 ※詳しくは別売りの「CSMダブルドライバーver.2」の取扱説明書も合わせてご確認ください。

変身遊び

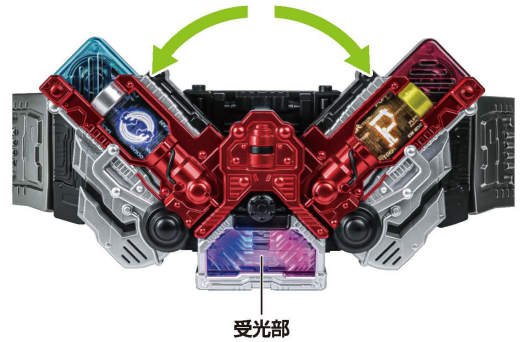
- 1** ドライバー(左右)に任意のメモリを装填します。
 →「装填音」、「変身待機音」が鳴ります。

※ガイアメモリの装填/引き抜きを繰り返すと、構造上、ガイアメモリに擦れ跡がつきます。

CSMダブルドライバーver.2 (別売り)



- 2** ドライバー(左右)を展開します。
 →受光部が光り、それぞれのメモリからドライバー(左右)に応じた「変身音」が鳴って<変身後状態>になります。



必殺技遊び

- 1** 必殺技遊びをしたい組み合わせの2つのメモリで変身動作を行った後、展開状態のドライバーからメモリを引き抜きます。
 →「引き抜き音」が鳴ります。



- 2** ①メモリをマキシマムスロットに装填します。
 →「装填音」が鳴ります。
 ②マキシマムスロットのボタンを押します。
 →メモリに応じた「ボタン押し音」、「名乗り音」、「必殺技音」が鳴ります。

※破損の原因になるため、図の方向以外で装填しないでください。



メモリの組み合わせで変化する必殺技音声

トリガーメモリ(T2)



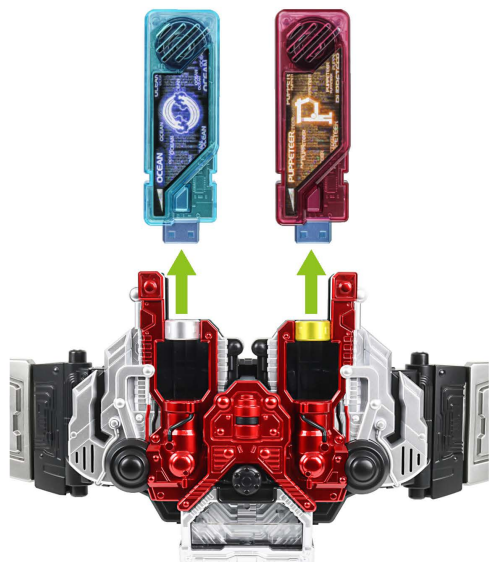
フォーム名	必殺技名
サイクロントリガー	トリガーバットシューティング
ヒートトリガー	トリガーエクスプロージョン
ルナトリガー (引き抜き後ボタンを押さない)	トリガーフルバースト
ルナトリガー (引き抜き後1回ボタンを押す)	トリガースタッグバースト

スカルメモリ(T2)

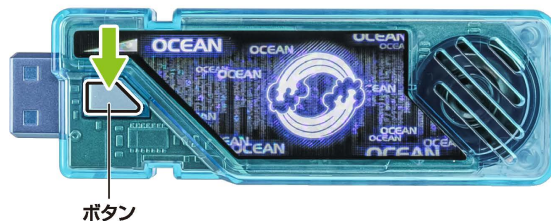


フォーム名	必殺技名
サイクロンスカル	サイクロンスカルキック

メモリでの変身解除



＜変身後状態＞のドライバーを閉じ、メモリを引き抜いた後
2秒以内にボタンを押します。
→メモリから「変身解除音」が鳴ります。



※メモリ側から「変身解除音」を鳴らしても
ドライバー側は＜変身後状態＞のままです。
ドライバー側を＜変身前状態＞にするには、
ドライバー側で「変身解除」を行ってください。

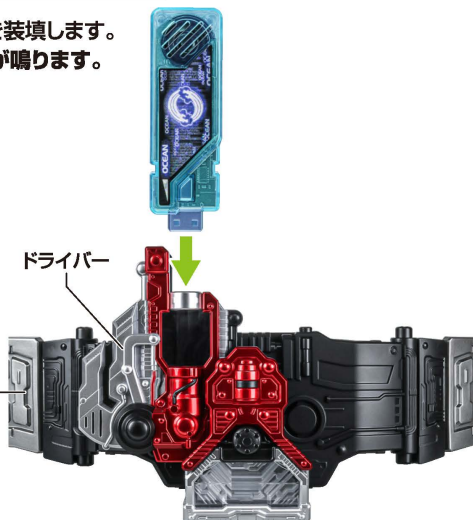
別売りのCSMロストドライバー-ver.2との連動遊び

- ※別売りの「CSMロストドライバー-ver.2 本体」を使用します。
- ※詳しくは別売りの「CSMロストドライバー-ver.2」の取扱説明書も合わせてご確認ください。
- ※「必殺技遊び」/「メモリでの変身解除」の操作は、上記ダブルドライバー-ver.2と同様です。

変身遊び

- 1** ドライバーに任意のメモリを装填します。
→「装填音」、「変身待機音」が鳴ります。

※ガイアメモリの
装填／引き抜きを
繰り返すと、
構造上、ガイアメモリに
擦れ跡がつきます。



- 2** ドライバーを展開します。
→受光部が光り、ロストドライバーに応じたタイミングで
「変身音」が鳴って＜変身後状態＞になります。

