

# COMPLETE SELECTION MODIFICATION

コンプリート セレクション モディフィケーション T2ガイアメモリ ver.2 UtoZ

## T2 GAIAMEMORY ver.2 UtoZ

### ⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋(プラス マイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池を飲み込んだとき、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●廃棄するとき は、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉 ●ガイアメモリにセットされている電池はテスト用です。音が小さくなったり、光が弱くなったら電池を交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●ガイアメモリはパソコン等へはセットできませんのでご注意ください。●誤動作した場合はリセットボタンを押し、電源を入れ直してください。●商品の特性上、外観のばらつきがございます。予めご了承ください。●本商品付属のガイアメモリは、CSMダブルドライバー ver.2、CSMロストドライバー ver.2、CSMアクセルドライバー ver.2、CSMダブルドライバー ver.1.5等、連動可能な商品以外に装填しないでください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる屋外では誤動作する場合があります。屋内で遊んでください。

### セット内容

## T2 GAIAMEMORY ver.2 UtoZ

※取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。



ユニコーンメモリ(T2)…1



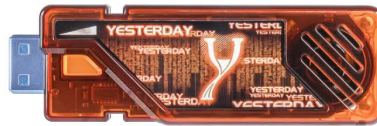
バイオレンスメモリ(T2)…1



ウェザーメモリ(T2)…1



エクストリームメモリ(T2)…1



イエスタデイメモリ(T2)…1



ゾーンメモリ(T2)…1



ユニコーンメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



バイオレンスメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



ウェザーメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



エクストリームメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



イエスタデイメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



ゾーンメモリ(T2)用  
カバーパーツ…1



カバーパーツ外し用補助具…2

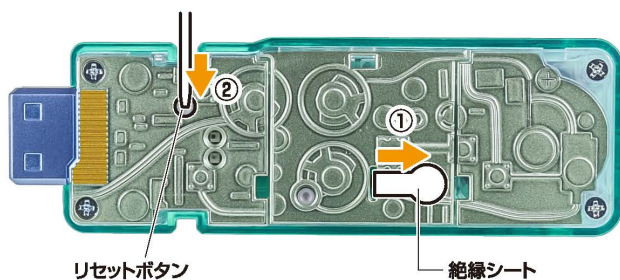
# ガイアメモリの絶縁シートの外し方／電池交換

※誤動作をした場合は、リセットボタンを押してください。

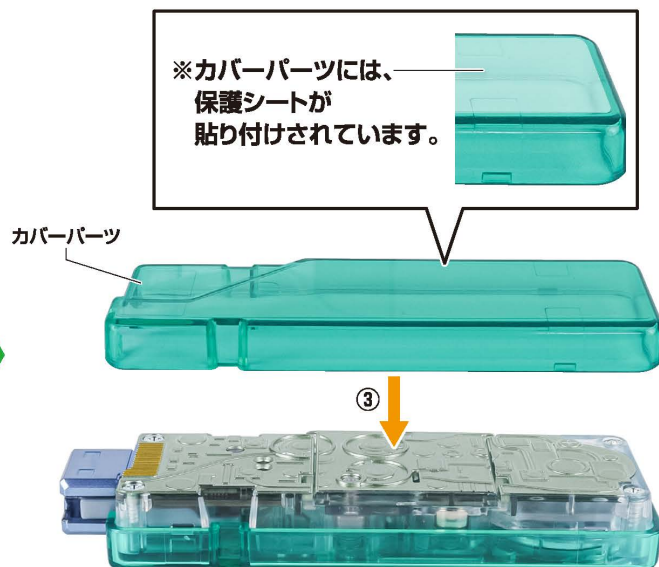
※音声小さくなって聞き取りにくくなったり、音が繰り返し鳴ったり、ドライバー本体との通信が失敗するなどの誤動作をする場合は、ガイアメモリのボタン電池を全て新しいボタン電池に交換してください。

## 絶縁シートの取り外し方

- ①各ガイアメモリの裏側の電池ぶたにある絶縁シートを引き抜きます。
- ②リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。
- ③カバーパーツを裏面に取り付けます。



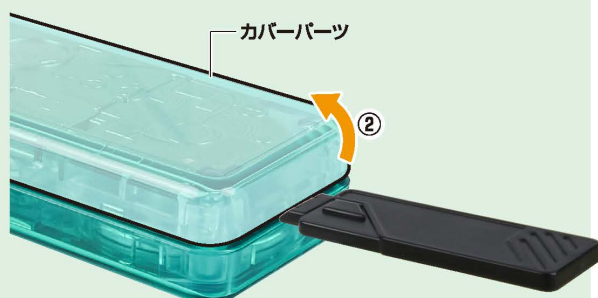
【裏側から見た図】



## カバーパーツの取り外し方

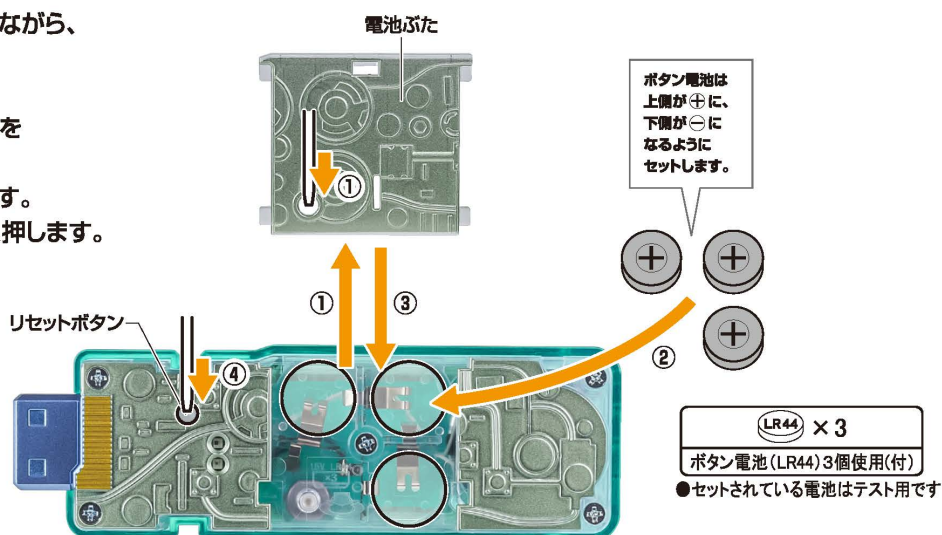
- ①メモリの裏側を上にし、カバーパーツ外し用補助具を画像のように押し込みます。

- ②カバーパーツの間に隙間ができるので、その隙間に指をかけ、カバーパーツを取り外してください。



## ボタン電池の交換 ※裏側カバーパーツがついている場合は、カバーパーツを取り外します。

- ①電池ぶたの穴を先の細い棒などで押しながら、矢印の方向に取り外します。
- ②古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
- ③電池ぶたを元の位置に合わせて閉じます。
- ④リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



# T2ガイアメモリの単体遊び

## バイオレンスメモリ以外

メモリのボタンを短押しします。  
→右記表の音声順番に鳴ります。



| 音声  |          |
|-----|----------|
| 1回目 | メモリ名     |
| 2回目 | ドーバント変身音 |

## バイオレンスメモリ

メモリのボタンを短押しします。→右記表の音声順番に鳴ります。



| 音声  |            |
|-----|------------|
| 1回目 | メモリ名       |
| 2回目 | ドーバント変身音   |
| 3回目 | メモリ浮遊音     |
| 4回目 | ドーバント劇中変身音 |

※4回目の「ドーバント劇中変身音」は、「メモリ浮遊音」が鳴っている最中にボタンを押した時、または「メモリ浮遊音」が鳴り終わるまでボタンの操作をしなかった時に自動で鳴ります。  
※「ドーバント劇中変身音」が鳴っている間はボタン押しても反応しません。

## 台詞モード ※ユニコーンメモリ、ゾーンメモリのみです。

メモリのボタンを**2.5秒間長押し**します。  
→短押し時の音声で鳴った後、そのまま長押しを続けると「装填音」が鳴り「台詞モード」になります。  
「台詞モード」の状態、ダブルドライバーver.2または、ロストドライバーver.2で必殺技遊びを行うと、必殺技音に「掛け声」が付加されます。



※通常モードに戻す場合は、再度ボタンを2.5秒以上長押ししてください。

### ユニコーンメモリ、ゾーンメモリの各モード

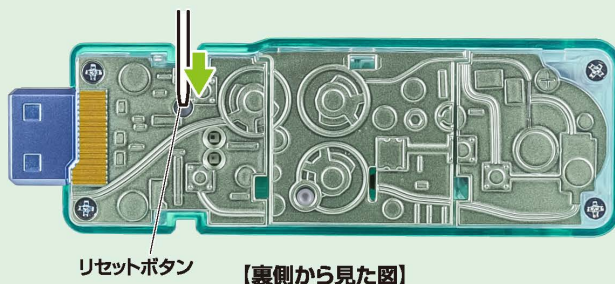
①通常モード 長押し0回目(電池を入れた後)

※モード切替音:「装填音」

②台詞モード 長押し1回目

※モード切替音:「引き抜き音」

カバーパーツを外してリセットボタンを押すことでも「通常モード」に戻すことができます。



リセットボタン 【裏側から見た図】

# 別売りのCSMダブルドライバーver.2との連動遊び

※別売りの「CSMダブルドライバーver.2 本体」を使用します。

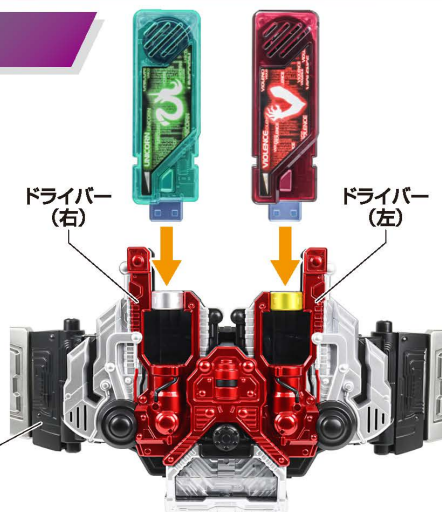
※詳しくは別売りの「CSMダブルドライバーver.2」の取扱説明書も合わせてご確認ください。

## 変身遊び

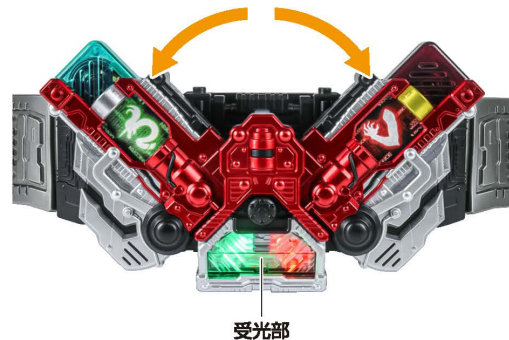
- 1 ドライバー(左右)に  
任意のメモリを装填します。  
→「装填音」、「変身待機音」が  
鳴ります。

※ガイアメモリの  
装填/引き抜きを  
繰り返すと、  
構造上、ガイアメモリに  
擦れ跡がつきます。

CSMダブルドライバーver.2  
(別売り)



- 2 ドライバー(左右)を展開します。  
→受光部が光り、それぞれのメモリから  
ドライバー(左右)に応じた「変身音」が鳴って  
＜変身後状態＞になります。



## 必殺技遊び

- 1 必殺技遊びをしたい組み合わせの2つのメモリで  
変身動作を行った後、展開状態のドライバーから  
メモリを引き抜きます。  
→「引き抜き音」が鳴ります。



- 2 ①メモリをマキシマムスロットに装填します。  
→「装填音」が鳴ります。  
②マキシマムスロットのボタンを押します。  
→メモリに応じた「ボタン押し音」、「名乗り音」、「必殺技音」が鳴ります。



※破損の原因になるため、  
図の方向以外で装填しないでください。

## 特殊必殺技遊び(ゾーンメモリ)



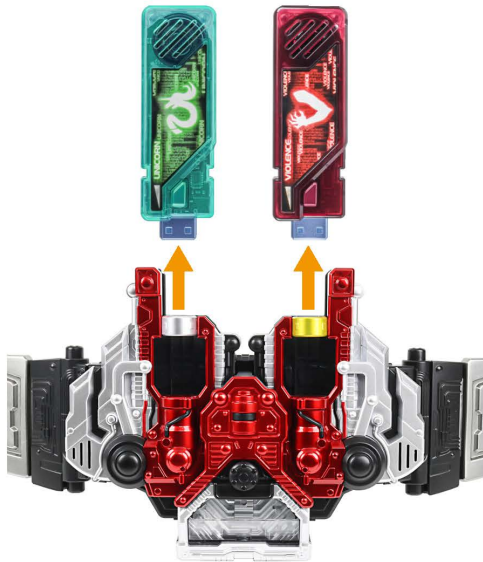
ゾーンメモリは、ドライバーに装填されていた状態から、一度もボタン操作を行わず、  
上記の操作で必殺技を発動した場合、「ゾーンメモリ通常必殺技音」が鳴ります。

※この必殺技は台詞モードであっても掛け声が付加されません。

ゾーンメモリを、ダブルドライバーver.2、ロストドライバーver.2に  
装填されていない状態から、直接マキシマムスロットに装填し、必殺技を発動した場合、  
「AtoZ版ゾーンメモリ必殺技音」が鳴ります。

※ゾーンメモリを台詞モードにしていた場合、「大道克己の掛け声」が付加されます。

## メモリでの変身解除



＜変身後状態＞のドライバーを閉じ、メモリを引き抜いた後  
2秒以内にボタンを押します。  
→メモリから「変身解除音」が鳴ります。



※メモリ側から「変身解除音」を鳴らしても  
ドライバー側は＜変身後状態＞のままです。  
ドライバー側を＜変身前状態＞にするには、  
ドライバー側で「変身解除」を行ってください。

## 別売りのCSMロストドライバーver.2との連動遊び

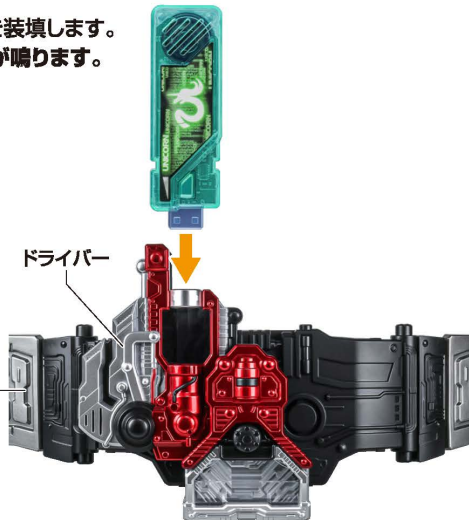
- ※別売りの「CSMロストドライバーver.2 本体」を使用します。
- ※詳しくは別売りの「CSMロストドライバーver.2」の取扱説明書も合わせてご確認ください。
- ※「必殺技遊び」/「メモリでの変身解除」の操作は、上記ダブルドライバーver.2と同様です。

### 変身遊び

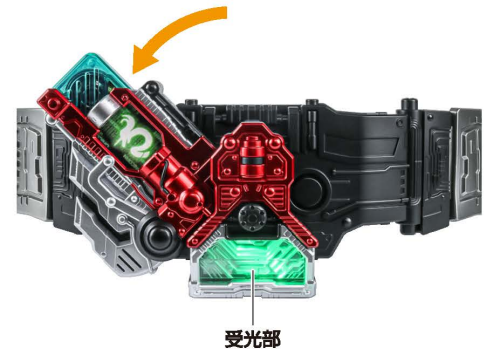
- 1 ドライバーに任意のメモリを装填します。  
→「装填音」、「変身待機音」が鳴ります。

※ガイアメモリの  
装填／引き抜きを  
繰り返すと、  
構造上、ガイアメモリに  
擦れ跡がつきます。

CSMロストドライバーver.2  
(別売り)



- 2 ドライバーを展開します。  
→受光部が光り、ロストドライバーに応じたタイミングで  
「変身音」が鳴って＜変身後状態＞になります。



# 別売りのCSMアクセルドライバーver.2との連動遊び

※別売りの「CSMアクセルドライバーver.2 本体」を使用します。

※詳しくは別売りの「CSMアクセルドライバー&トライアルメモリver.2」の取扱説明書も合わせてご確認ください。

## 変身遊び

- 1 <変身前状態>でドライバーにメモリを装填します。  
→「装填音」、「変身待機音」が鳴り、LEDが発光します。



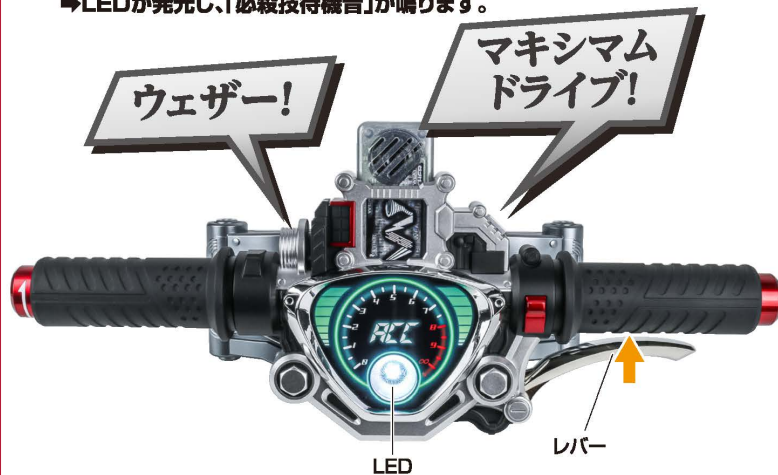
- 2 変身待機音が鳴っている間にグリップを矢印の方向に**しっかり目一杯、0.4秒以上**回します。  
→「ふかし音」に続けて「変身音」が鳴り  
<変身後状態>になります。



※「変身待機音」が鳴っている間にグリップを回し、**0.4秒以内に戻す**と「ふかし音」が鳴ります。  
※<変身後状態>でグリップを0.4秒以上回すと、「変身音」がもう一度鳴ります。

## 必殺技遊び

- 1 <変身後状態>でレバーを矢印の方向に引きします。  
→LEDが発光し、「必殺技待機音」が鳴ります。



- 2 必殺技待機音が鳴っている間にグリップを矢印の方向に**しっかり目一杯、0.4秒以上**回します。  
→「必殺技音」が鳴ります。



※「必殺技待機音」が鳴っている間にグリップを回し、**0.4秒以内に戻す**と「ふかし音」が鳴ります。

## メモリでの変身解除

※ドライバーから引き抜いた後、2秒以内にメモリのボタンを押すことでメモリ側から「変身解除音」を鳴らすことができます。

※メモリ側から「変身解除音」を鳴らしてもドライバー側は<変身後状態>のままです。  
ドライバー側を<変身前状態>にするには、ドライバー側で「変身解除」を行ってください。

