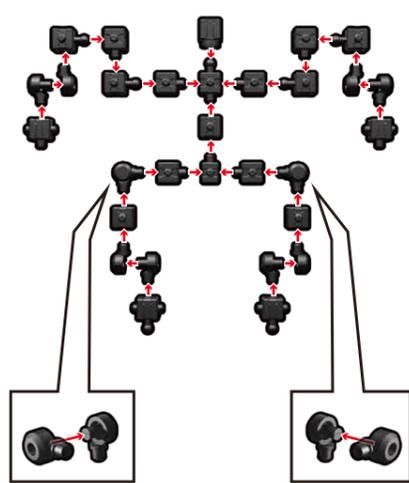


# ブロックロス 龍王丸(魔神創造伝ワタル)の組み立て

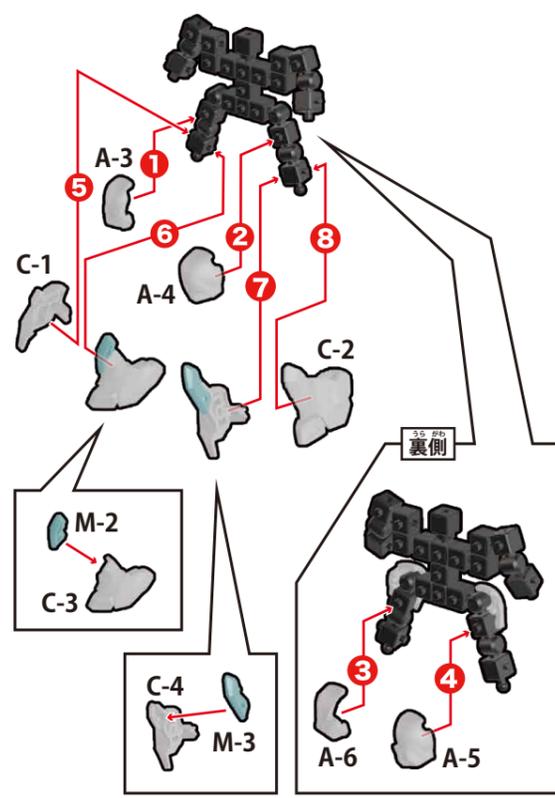
## ブロックフレームの組み立て

※組み立て済です。パーツが外れた場合は図を参考に組み立ててください。

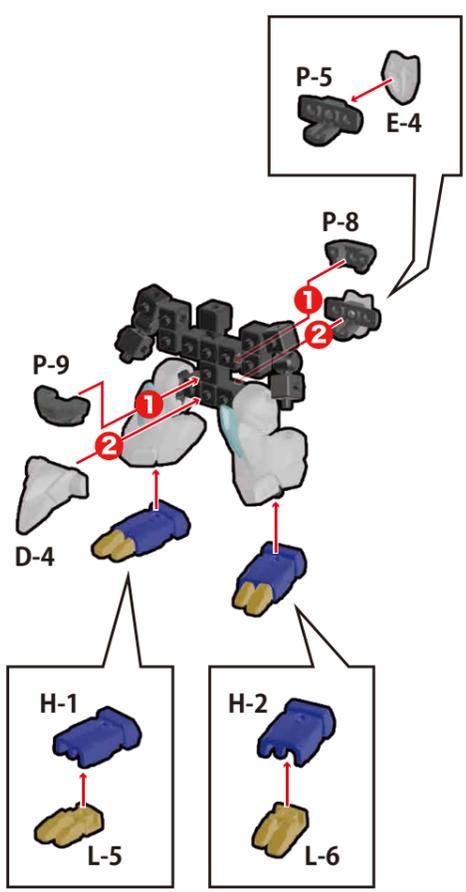


※予備ブロックを2個付属しております。こちらはブロックフレームの拡張時にご使用ください。

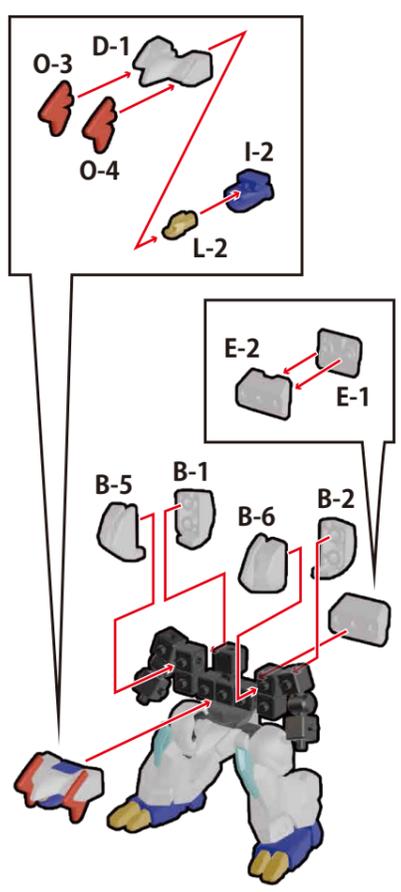
## 1 脚部の取り付け



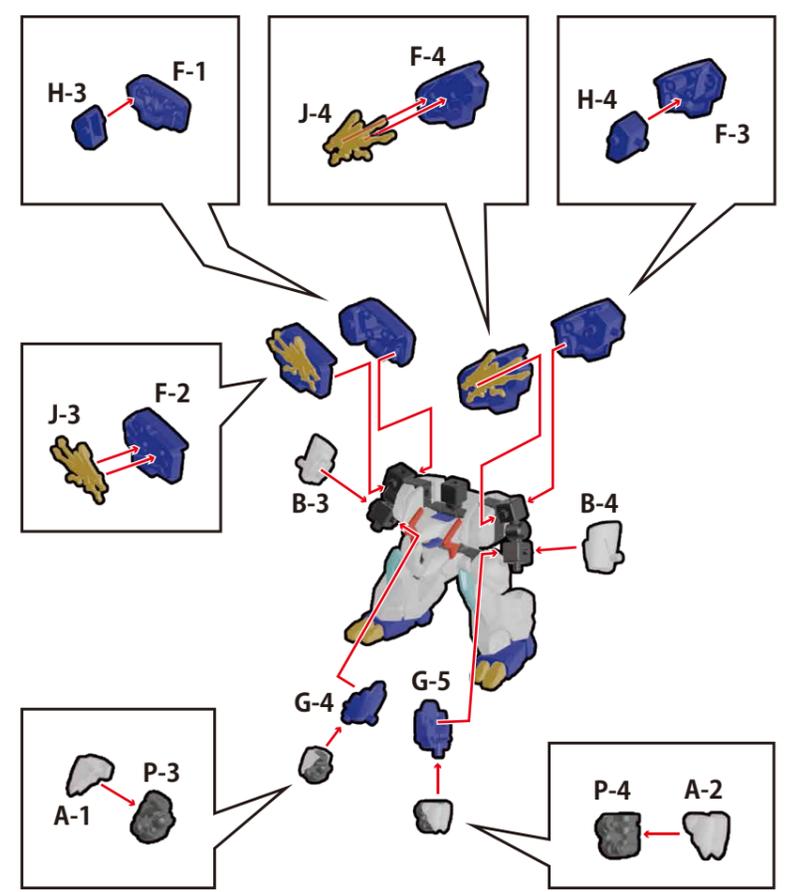
## 2 腰・足の取り付け



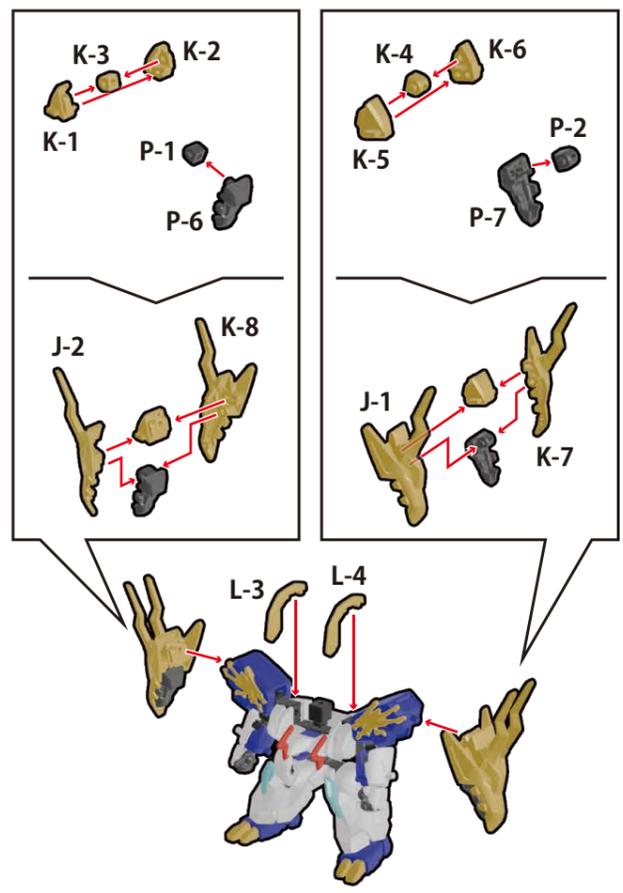
## 3 胸部の取り付け



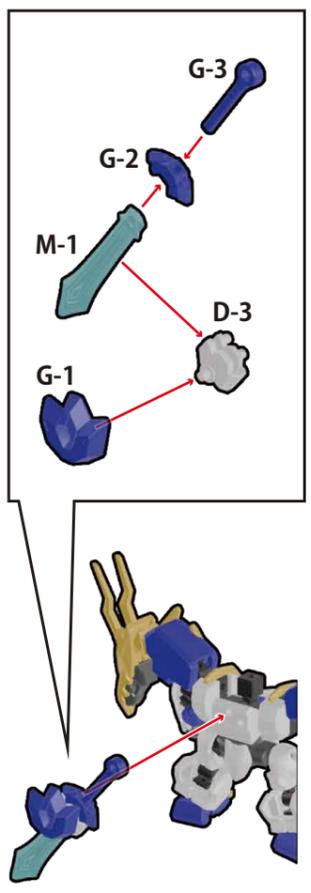
## 3 肩・腕部・手の取り付け



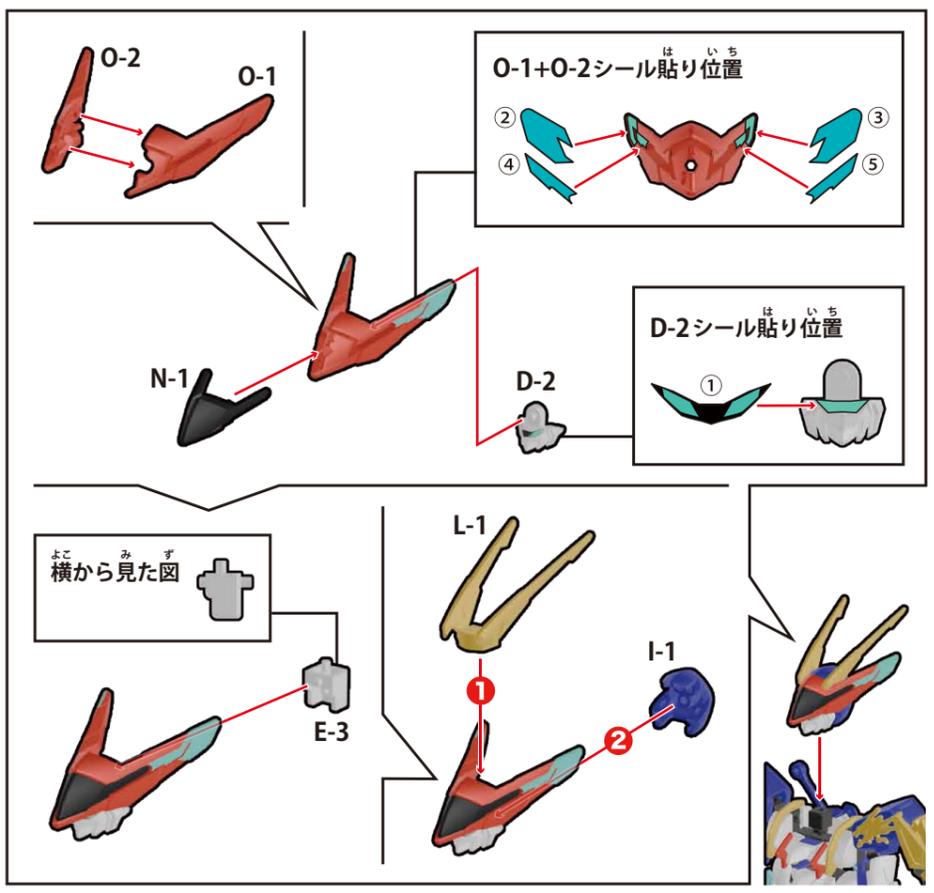
## 5 肩の取り付け



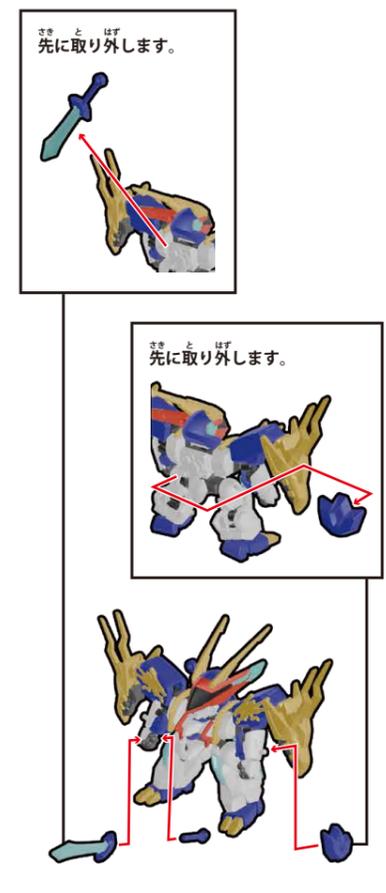
## 6 背中への取り付け



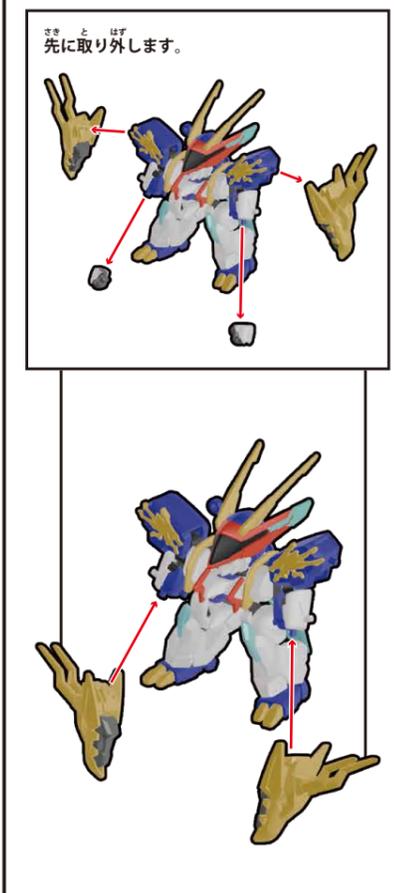
## 7 頭部の取り付け



## 8 武器の取り付け

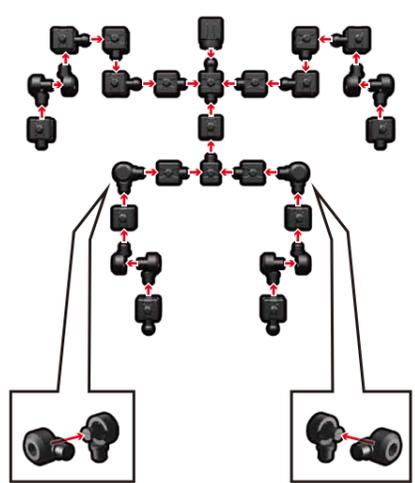


## 9 武器の取り付け



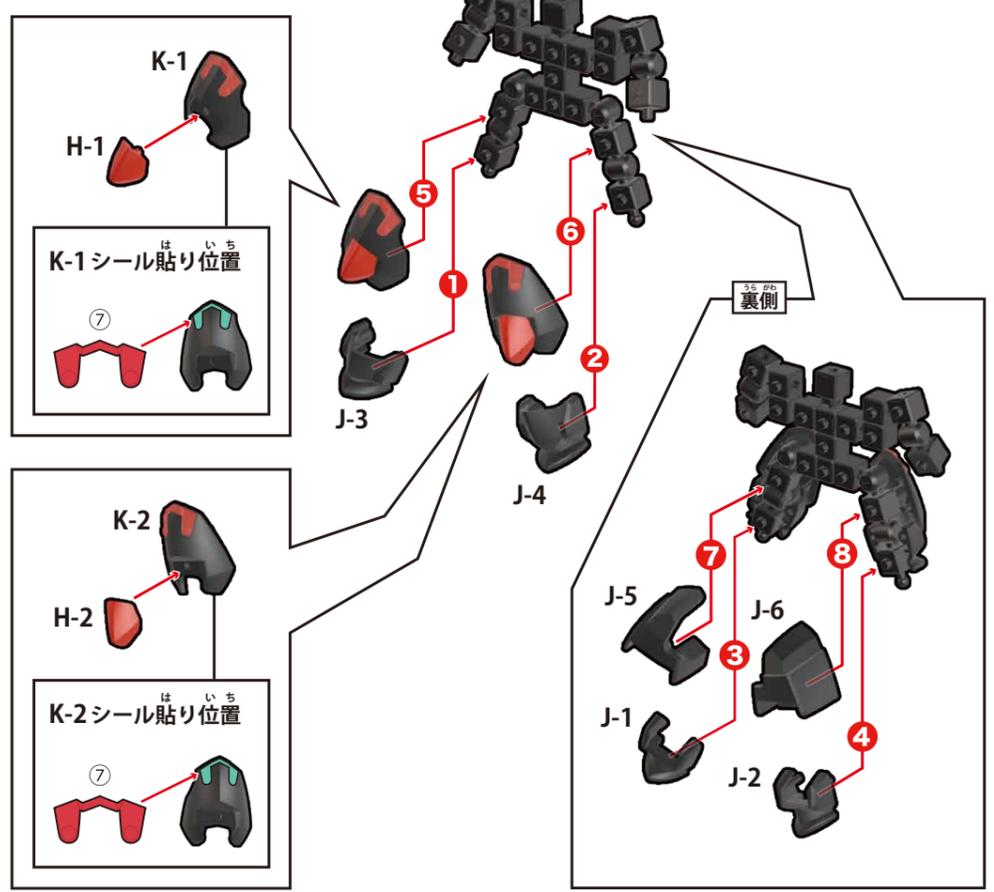
●...組み立て順 ○...シール番号  
**ブロックス 雷神丸の組み立て**

ブロックフレームの組み立て  
 ※組み立て済です。パーツが外れた場合は  
 図を参考に組み立ててください。

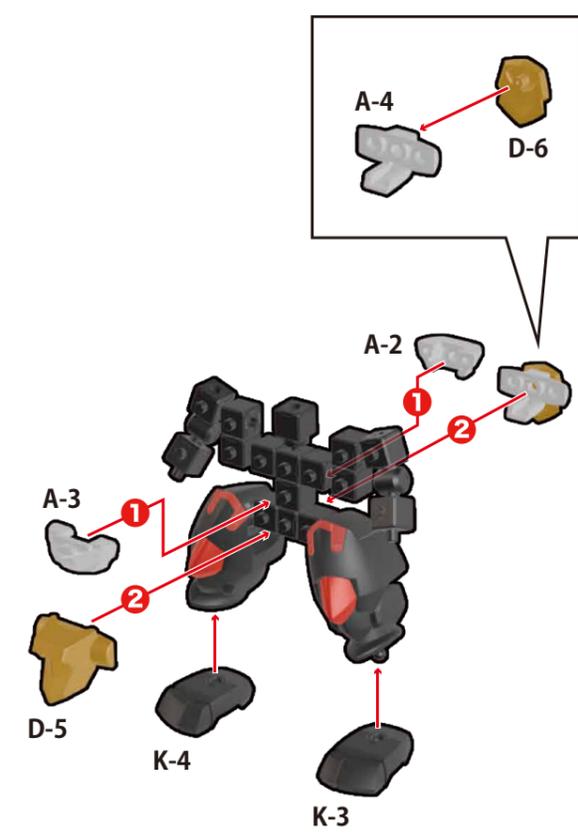


※予備ブロックを2個付属しております。  
 こちらはブロックフレームの拡張時に  
 ご注意ください。

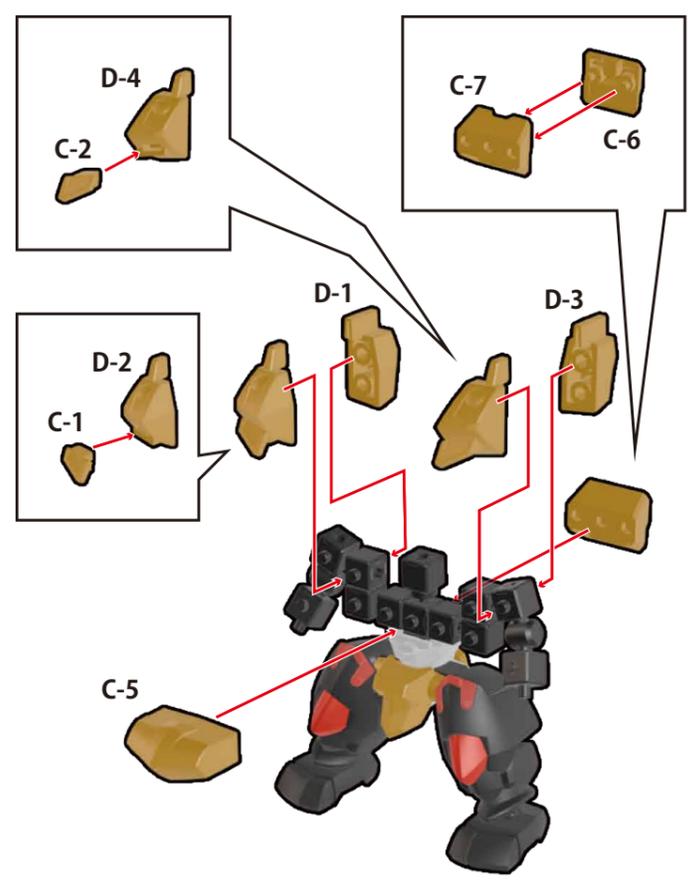
**1 脚部の取り付け**



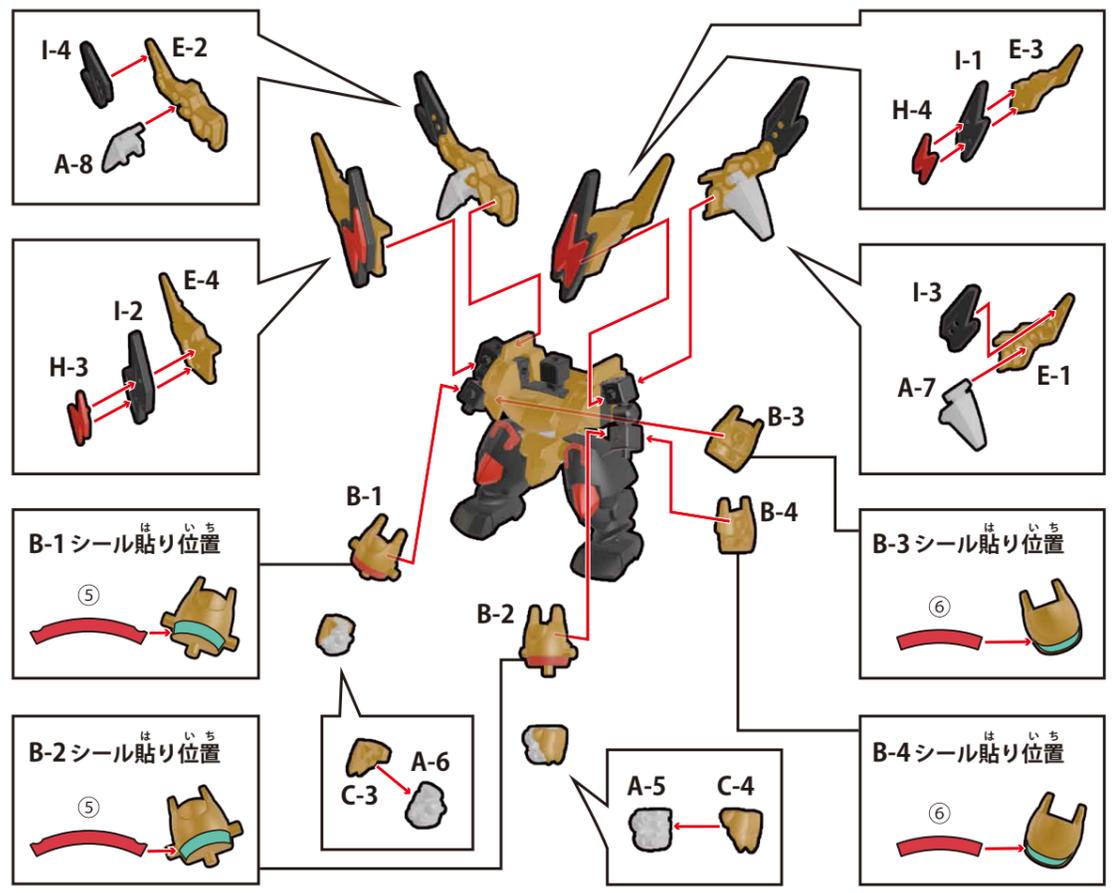
**2 腰・足の取り付け**



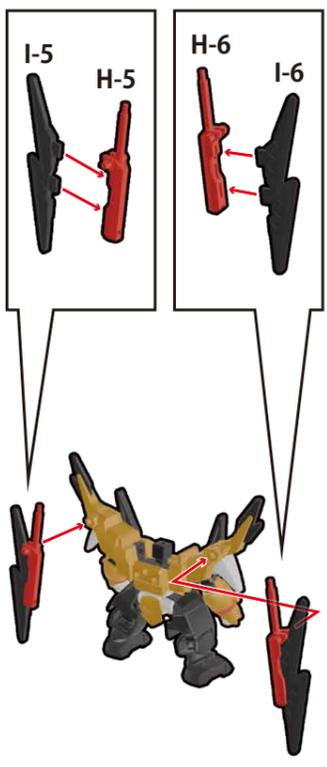
**3 胸部の取り付け**



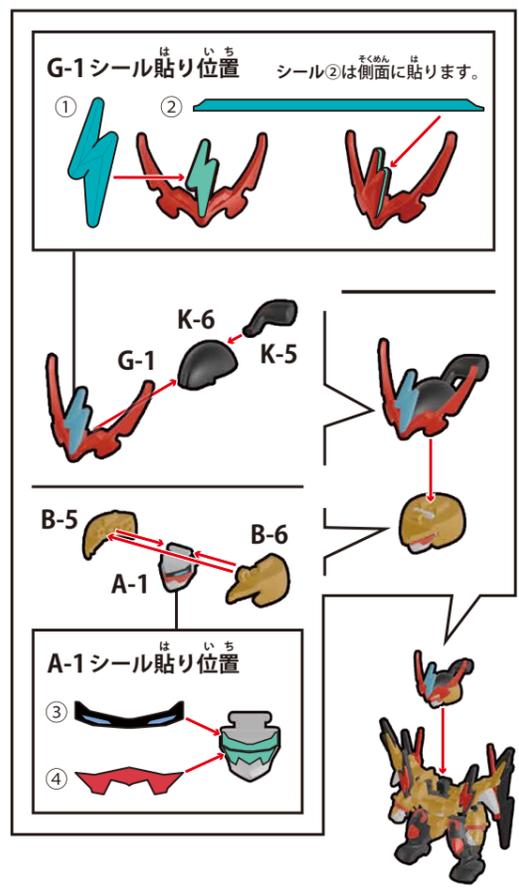
**4 肩・腕部・手の取り付け**



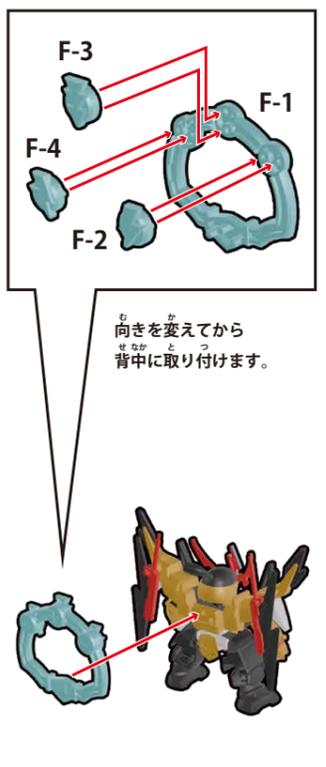
**5 武器の取り付け**



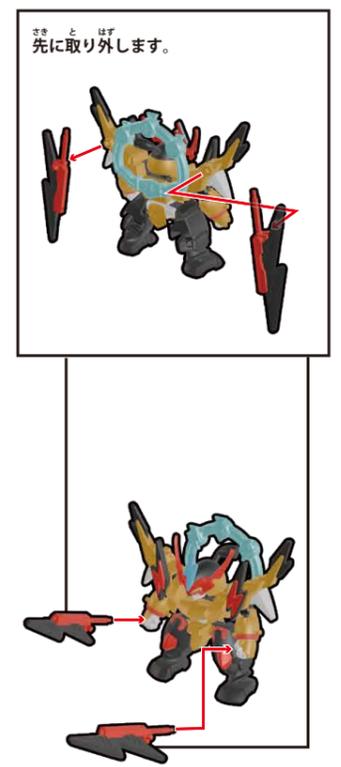
**6 頭部の取り付け**



**7 背中の取り付け**

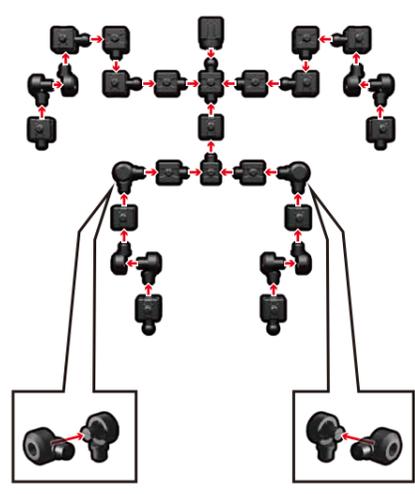


**8 武器の取り付け**



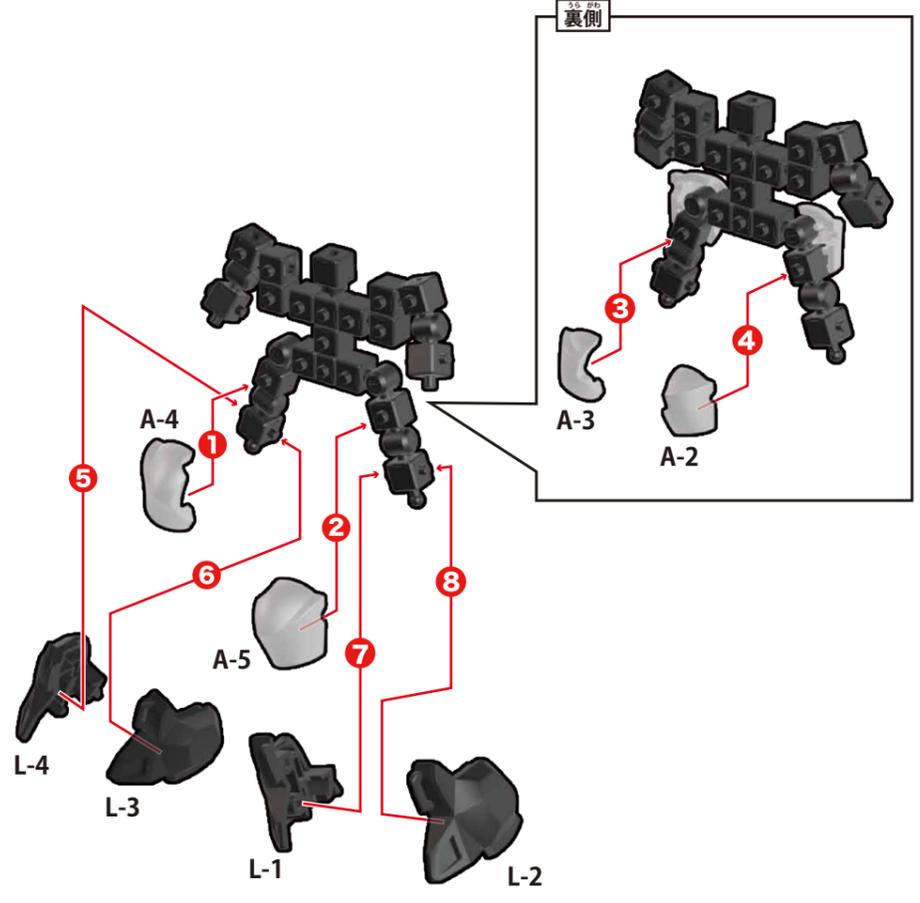
●...組み立て順 ○...シール番号  
 組み立て順  
**ブロックス 皇龍丸の組み立て**

ブロックフレームの組み立て  
 ※組み立て済です。パーツが外れた場合は  
 図を参考に組み立ててください。

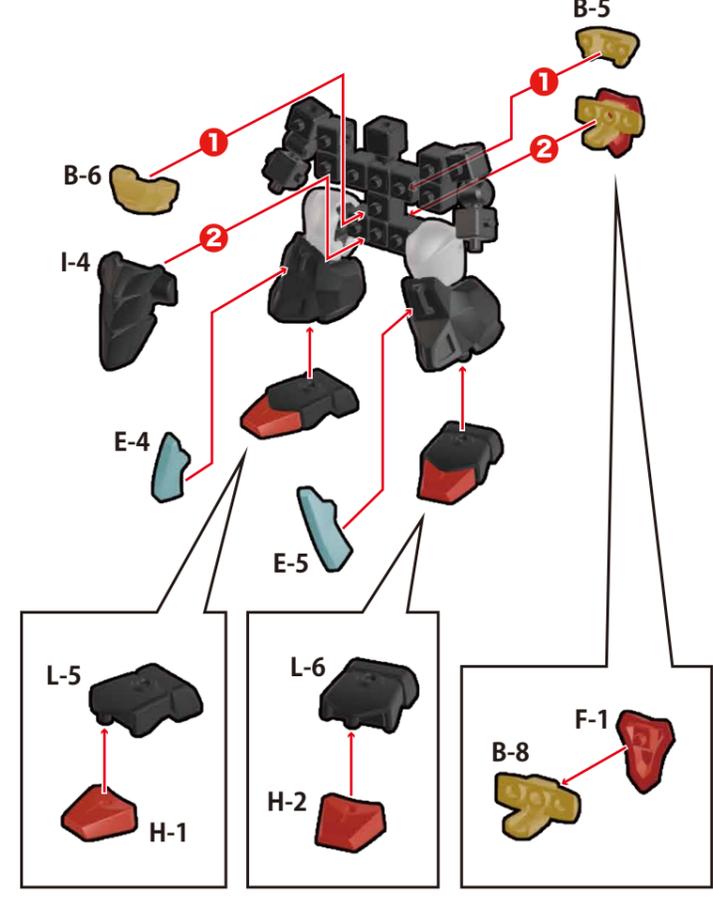


※予備ブロックを2個付属しております。  
 こちらはブロックフレームの拡張時  
 にご使用ください。

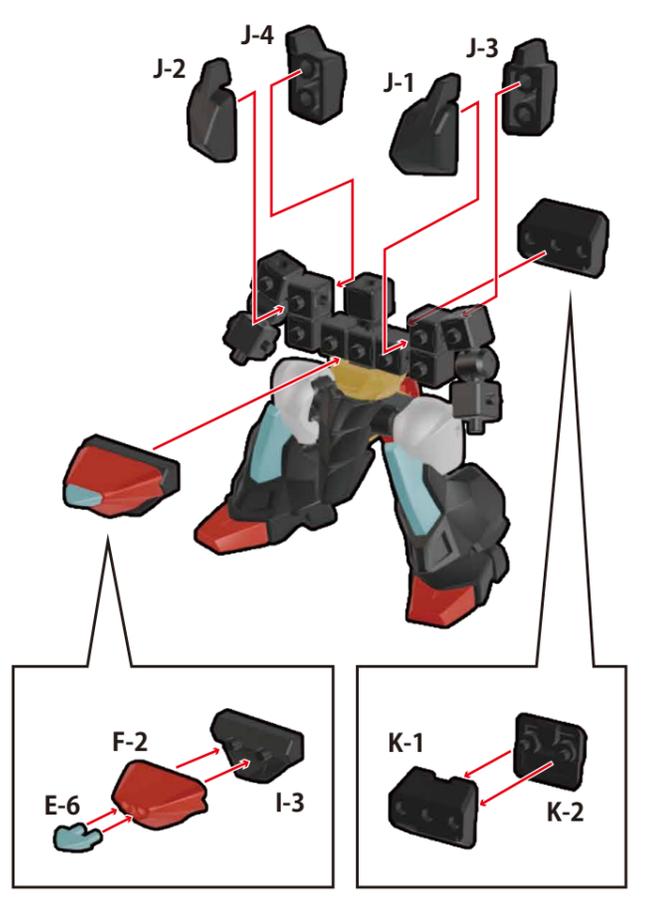
**1 脚部の取り付け**



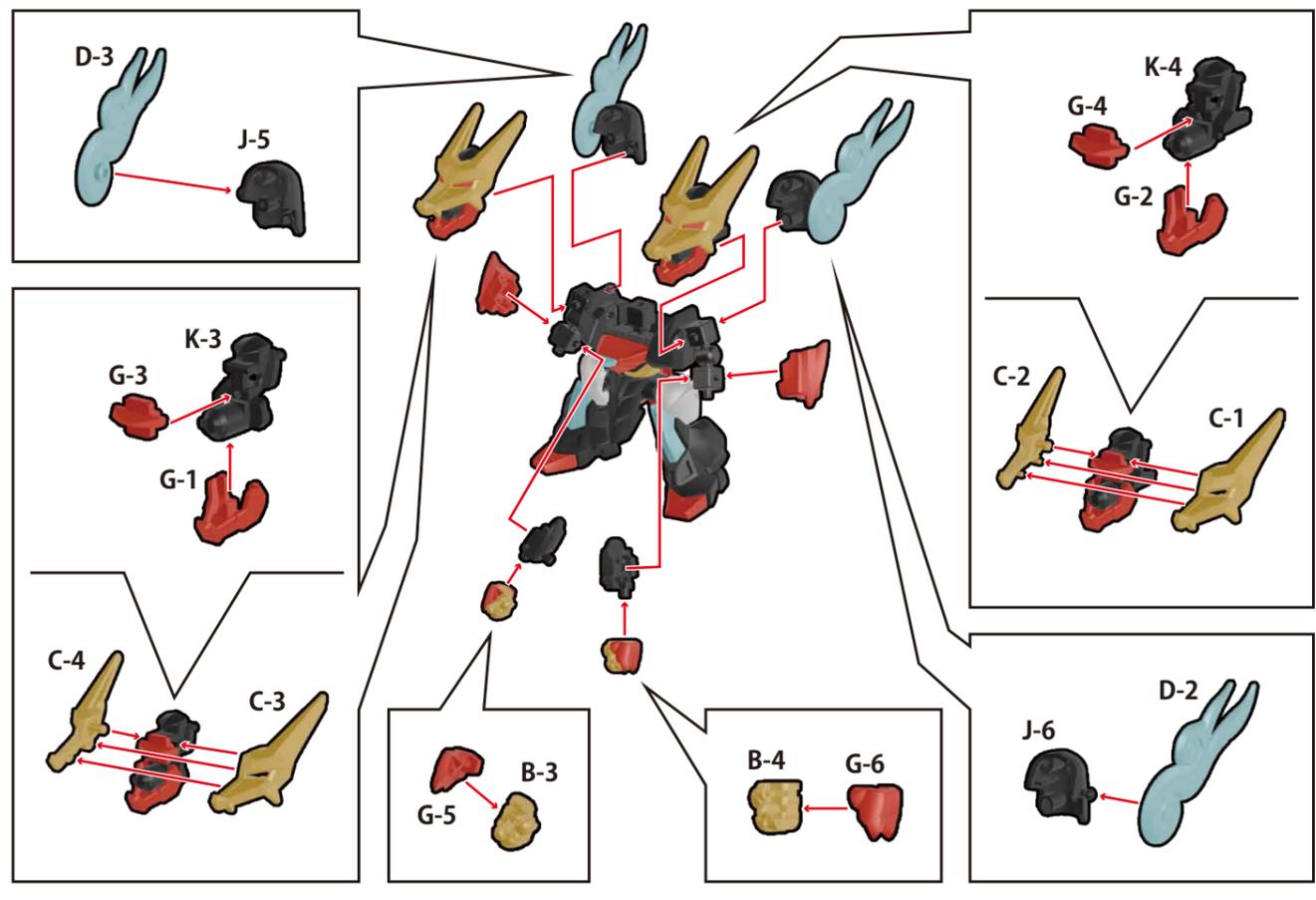
**2 腰・足の取り付け**



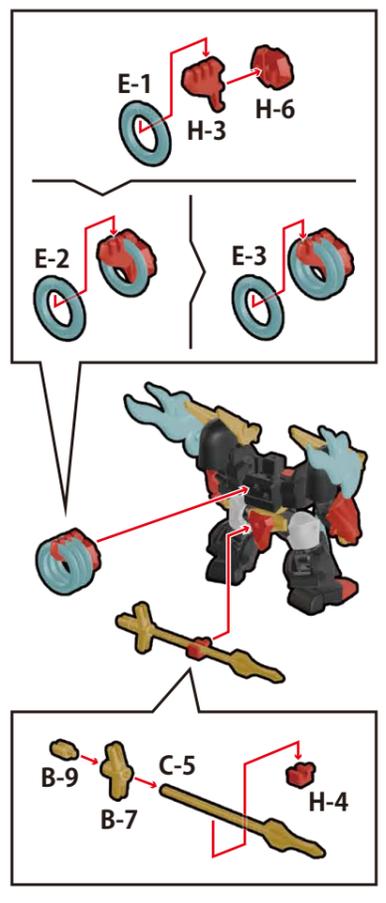
**3 胸部の取り付け**



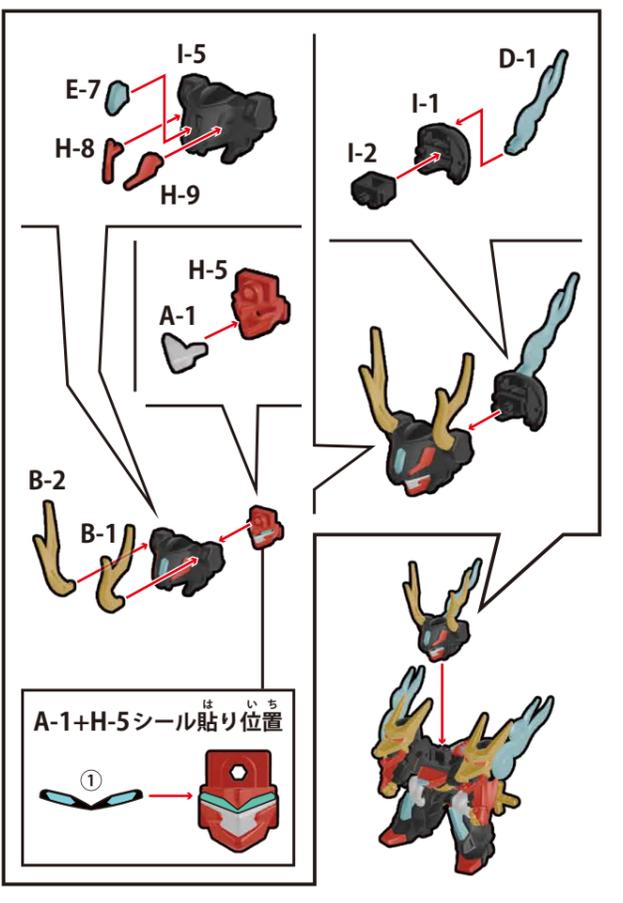
**4 肩・腕部・手の取り付け**



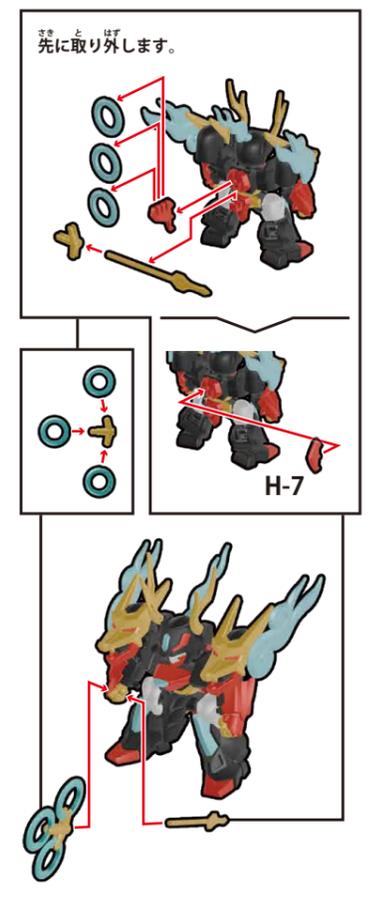
**5 背中への取り付け**



**6 頭部の取り付け**

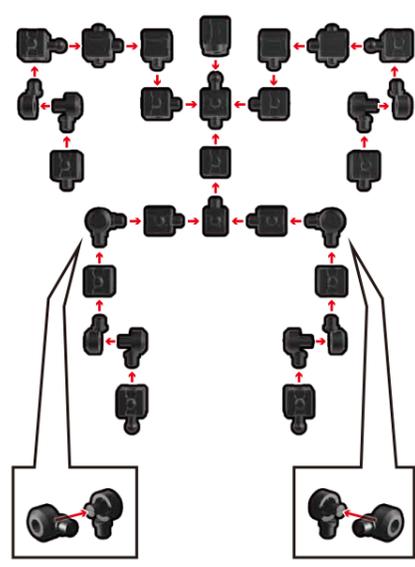


**7 武器の取り付け**



●...組み立て順 ○...シール番号  
**ブロックス 邪虎丸の組み立て**

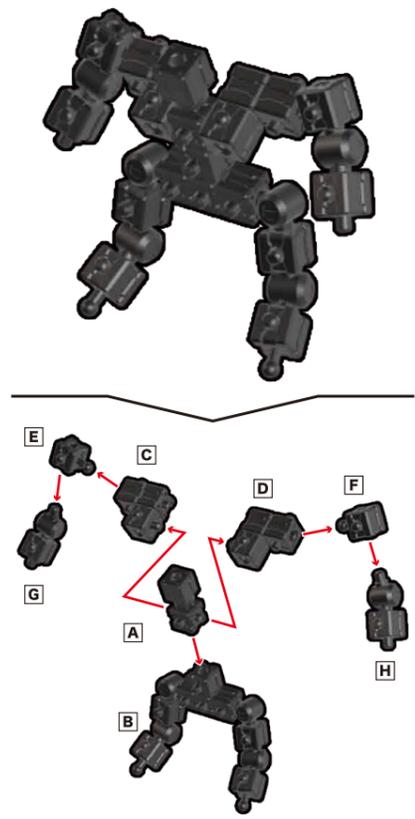
ブロックフレームの組み立て  
 ※組み立て済です。パーツが外れた場合は  
 図を参考に組み立ててください。



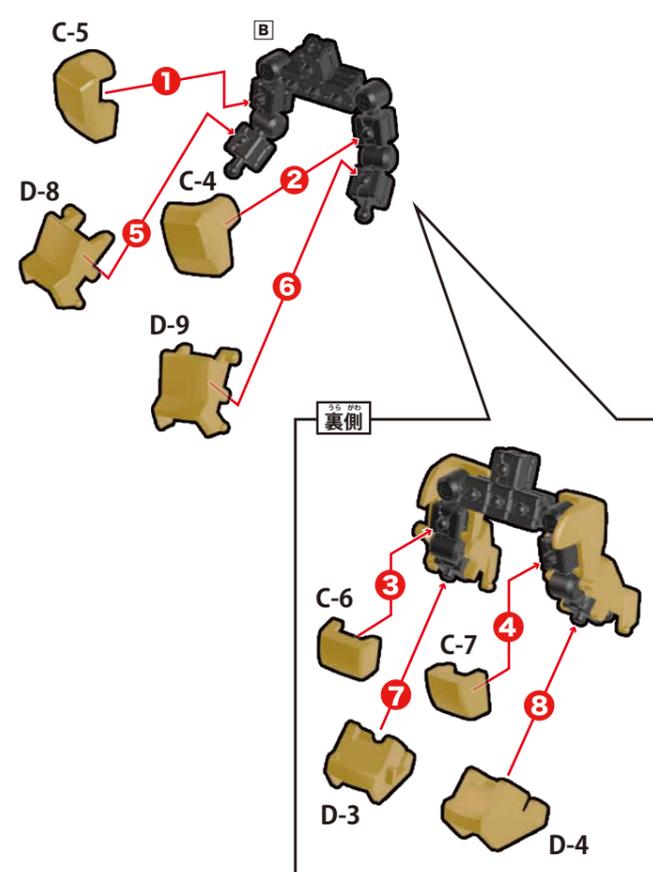
※予備ブロックを2個付属しております。  
 こちらはブロックフレームの拡張時に  
 ご使用ください。

**1** ブロックの分割

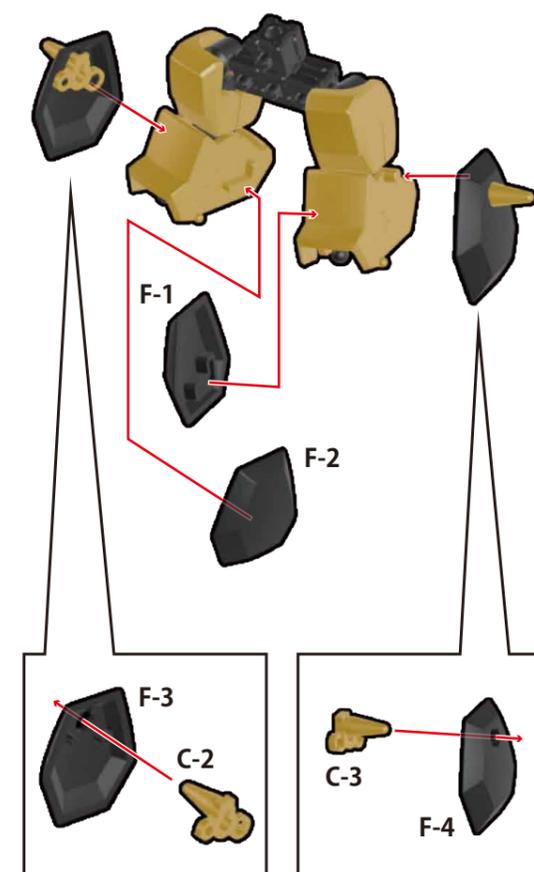
※図を参考にブロックフレームの形を整えてください。



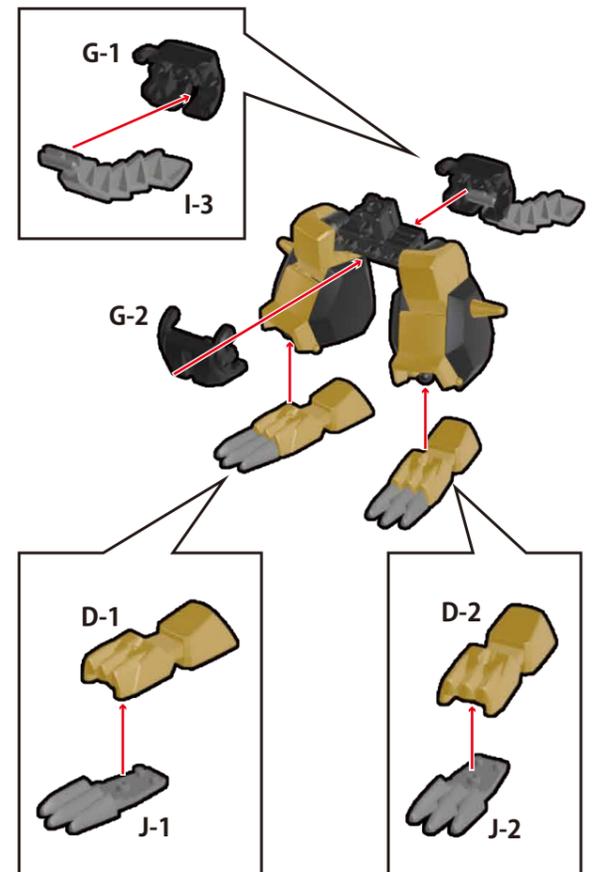
**2** 脚部の取り付け



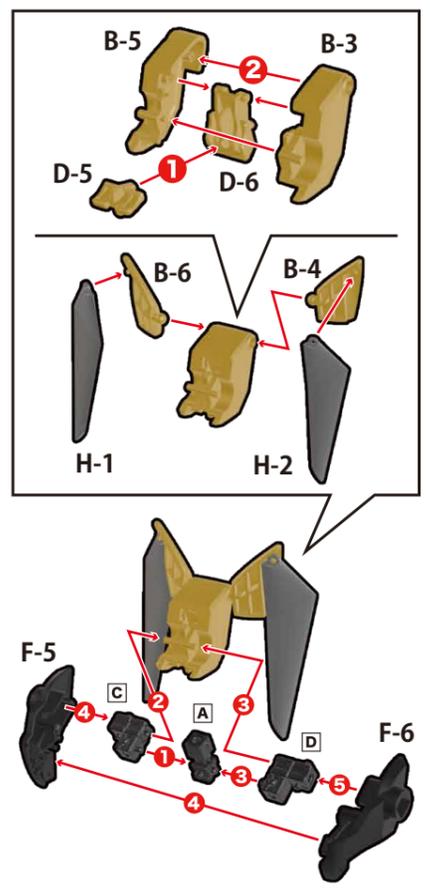
**3** 脚部の取り付け



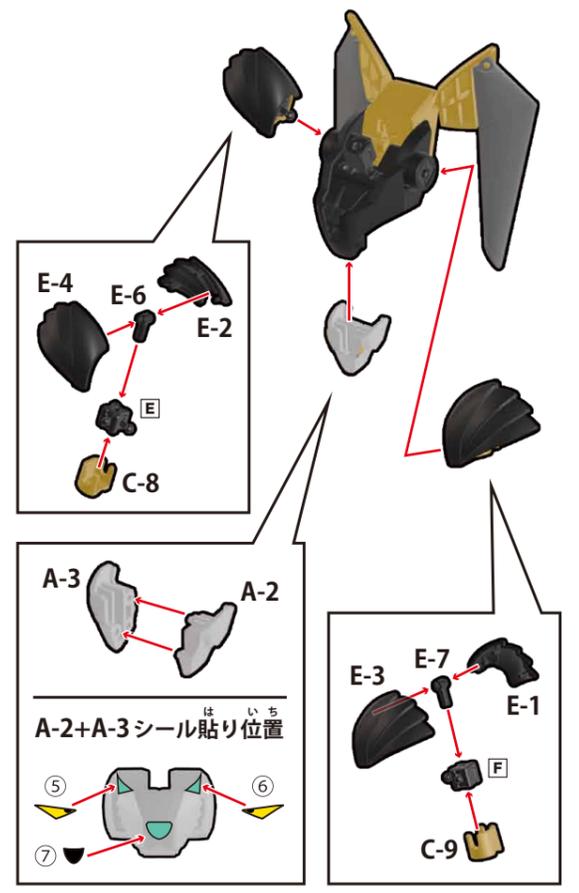
**4** 腰・足の取り付け



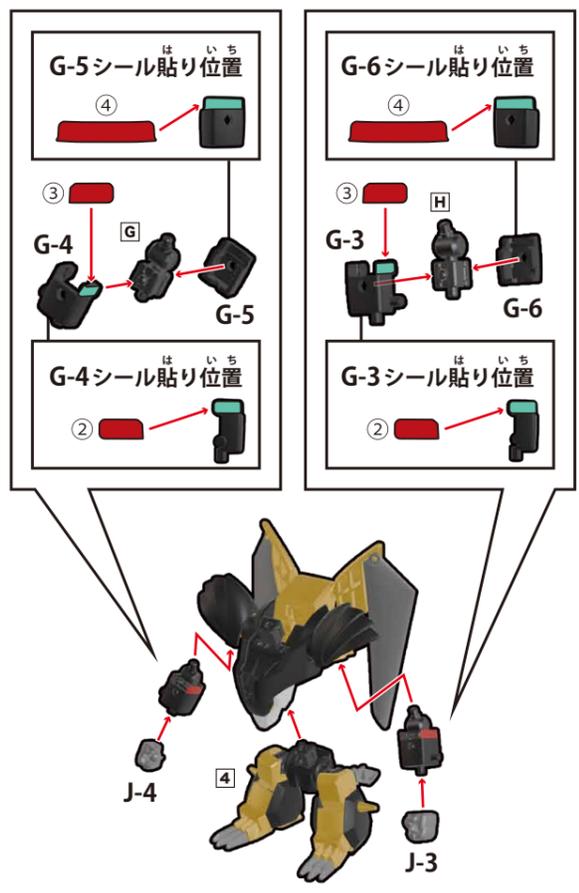
**5** 胸部の取り付け



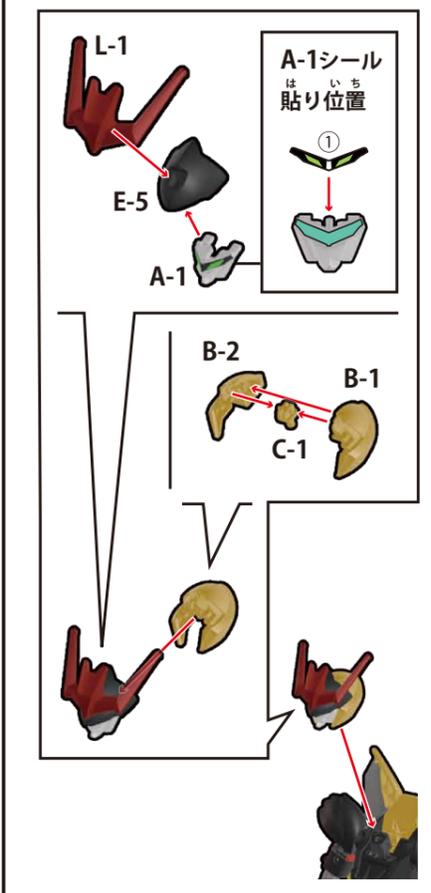
**6** 胸・肩の取り付け



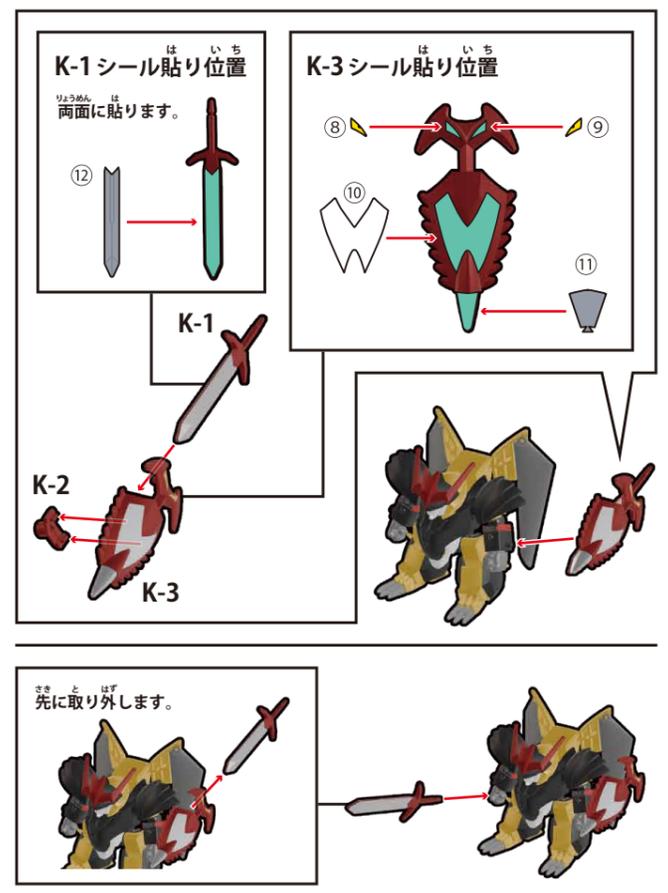
**7** 腕・手の取り付け



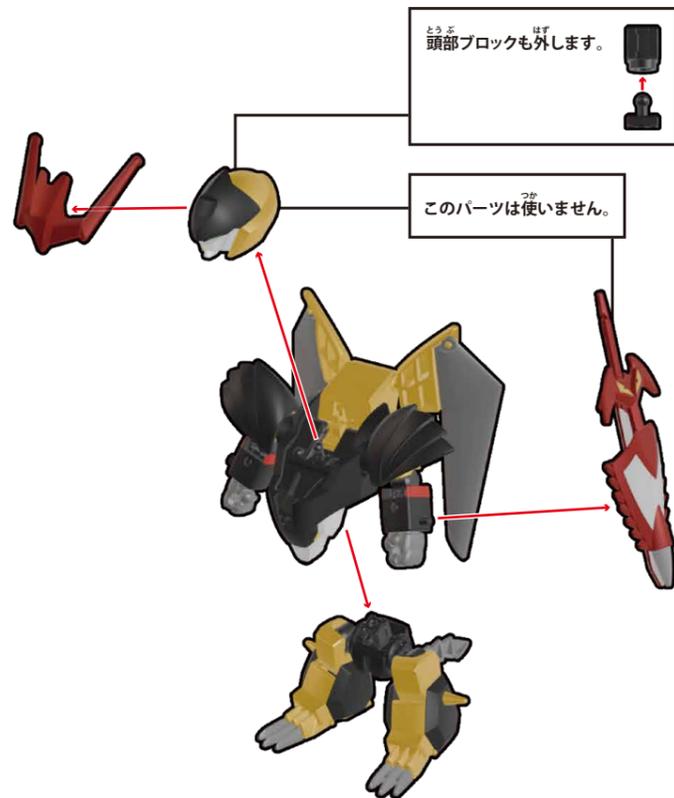
**8** 頭部の取り付け



**9** 武器の取り付け

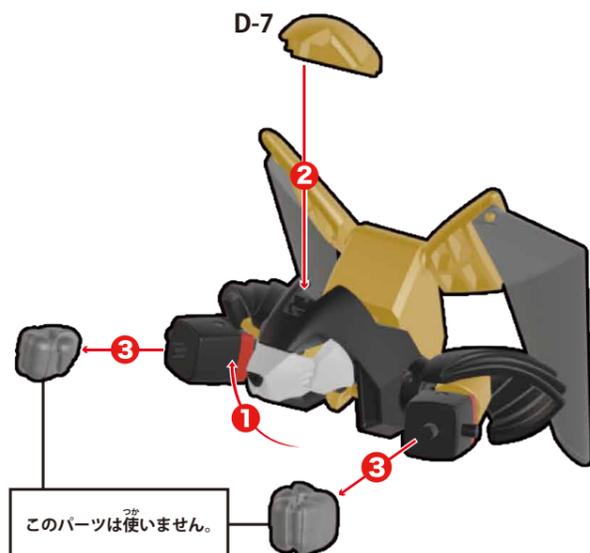


### 1 パーツの分割

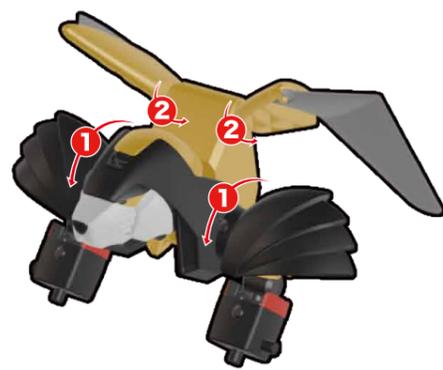


### 2 上半身の変形

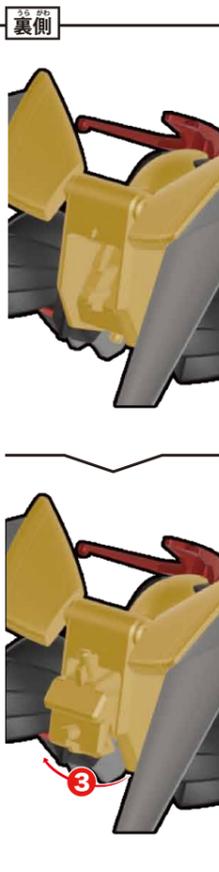
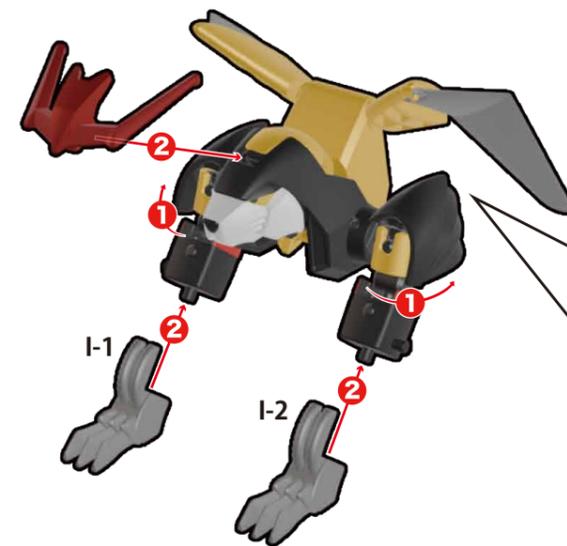
- ① 上半身を起こします。
- ② 頭部にパーツを取り付けます。
- ③ 手のパーツを取り外します。(このパーツは使用しません。)



- ① 腕の向きを変えます。
- ② 翼の向きを変えます。

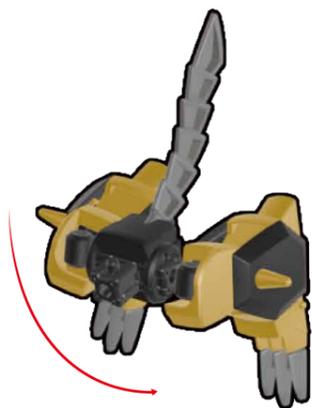


- ① 肩のパーツを回します。
- ② 頭部と腕にパーツを取り付けます。
- ③ 裏側のパーツを動かします。

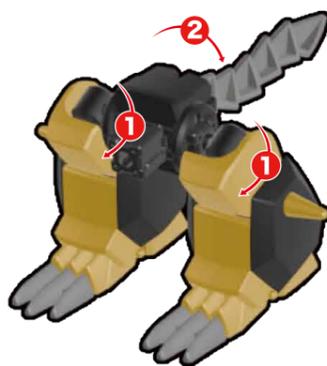


### 3 下半身の変形

全体の向きを変えます。



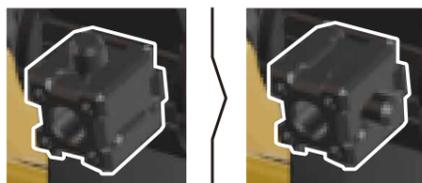
- ① 足の向きを変えます。
- ② 尻尾の向きを変えます。



- ① 足のパーツを回します。
- ② ブロックパーツを回します。

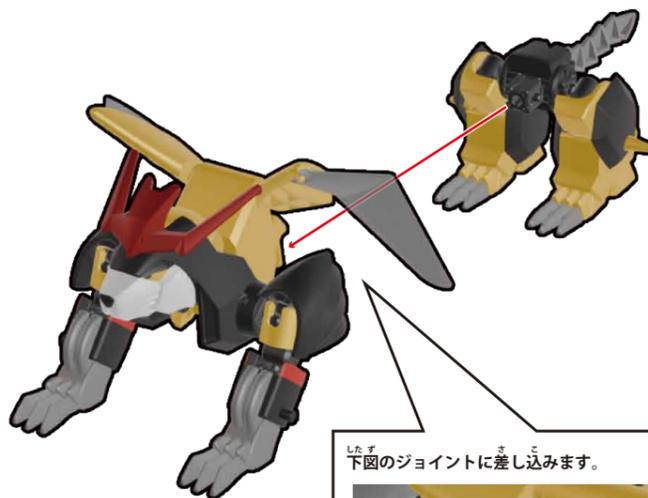


したす  
下図のように回転させます。



### 4 パーツの合体

上半身と下半身のパーツを合体させます。



したす  
下図のジョイントに差し込みます。



翼を広げます。

