



© 東映

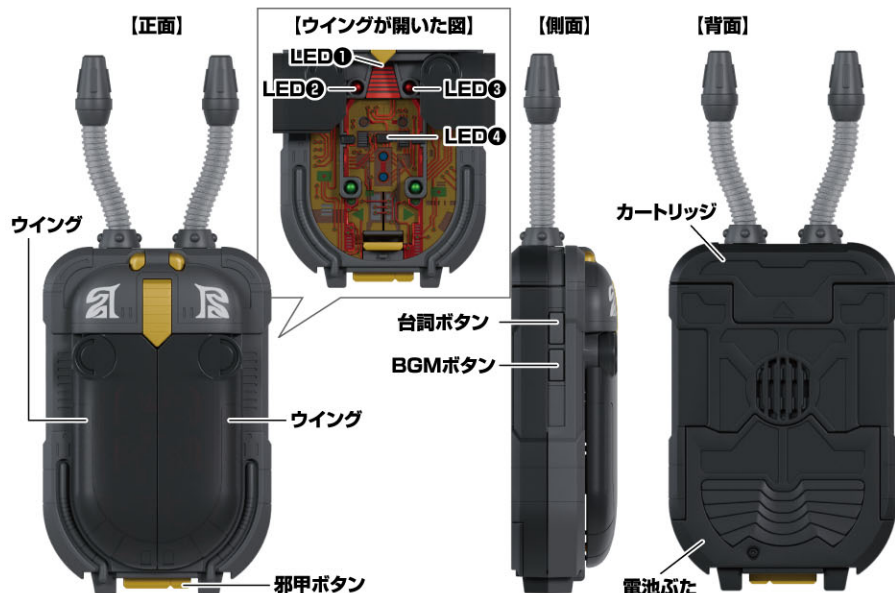
ブラックコマンダー & ジャミングマグナムセット 30TH ANNIVERSARY EDITION

の遊び方

セット内容

ブラックコマンダー本体…1 ブラックコマンダー用台座…1 ミニヒーロー ブラックビート 彩色ver. …1 ミニヒーロー ブラックビート クリアver. …1
ジャミングマグナム本体…1 ジャミングマグナム用台座(A)…1 ジャミングマグナム用台座(B)…1

ブラックコマンダー本体



ブラックコマンダー用台座



ジャミングマグナム用台座(A)



ジャミングマグナム用台座(B)



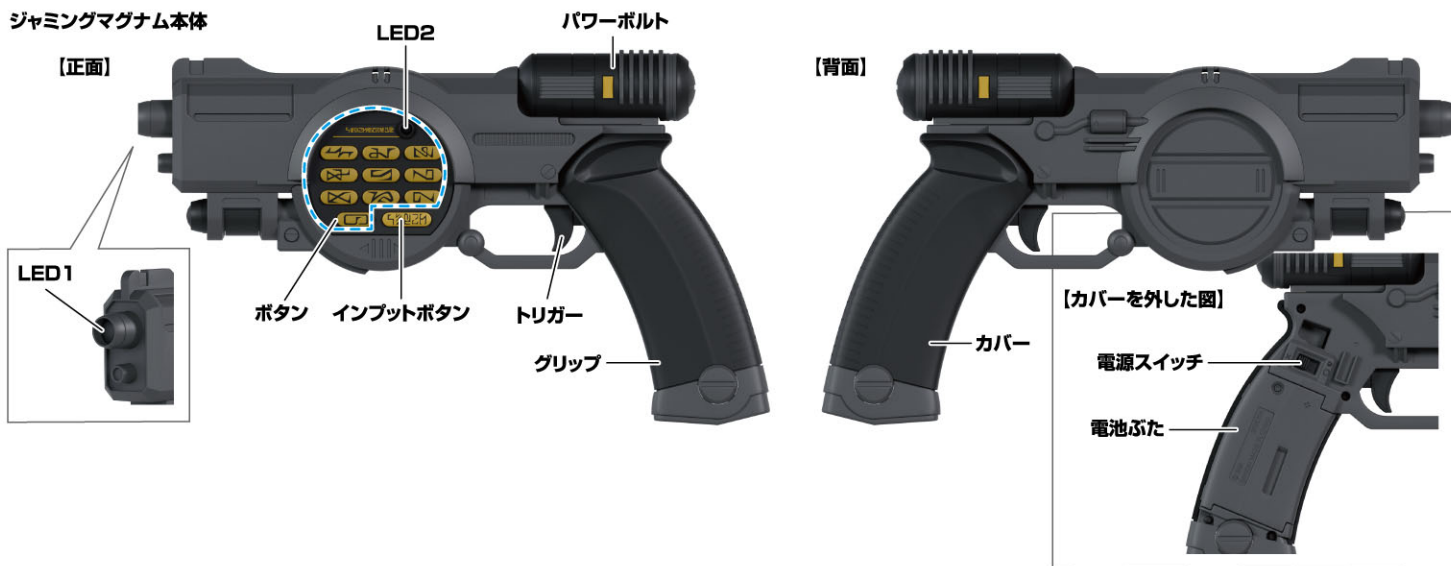
ミニヒーロー ブラックビート 彩色ver.



ミニヒーロー ブラックビート クリアver.



ジャミングマグナム本体



●画像はイメージです。 ●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●単4電池(別売り)などの誤飲事故に注意してください。●本商品はスピーカーを使用しております。ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋(プラス)と－(マイナス)を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈使用上の注意〉

●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。

電池の入れ方

※電源スイッチがX(OFF)になっていることを確認してください。

※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が繰り返し鳴る、LEDの発光が弱くなるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ぶたを取り外します。

【背面】

①-1 電池ぶたの穴を

先の細い棒などで押しながら、

①-2 電池ぶたを取り外します。

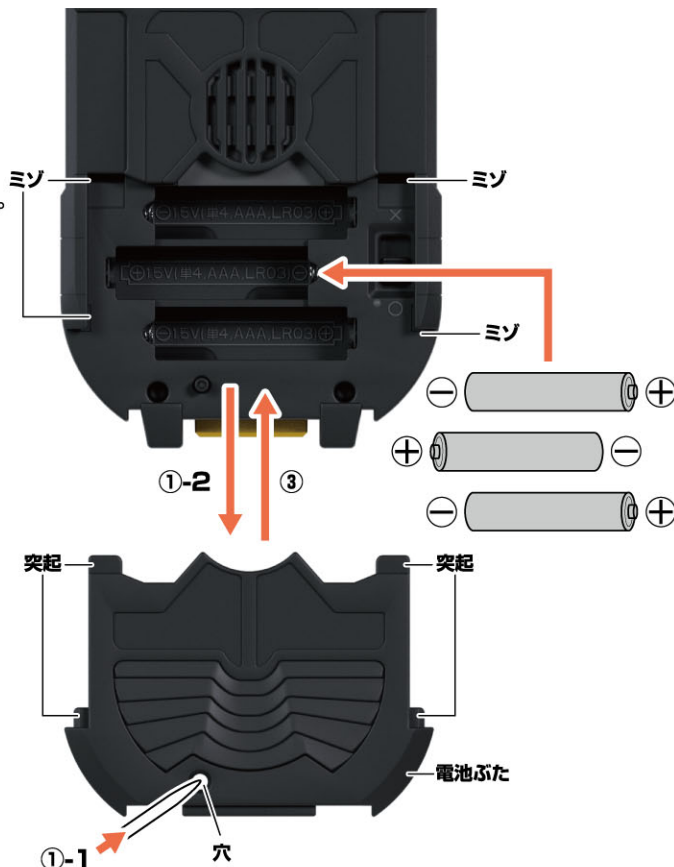
②乾電池を入れます。

単4乾電池3本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

③電池ぶたを戻します。

電池ぶたの突起と

本体のミソを合わせて閉じます。



単4 ×3

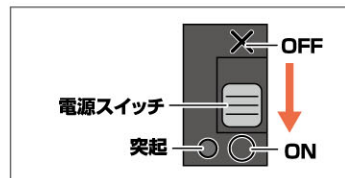
単4乾電池3本使用(別売り)

●アルカリ電池専用

電源の入れ方

ブラックコマンダー本体背面の電源スイッチを○(ON)にします。

→起動音が鳴ります。



【カバーを外した図】



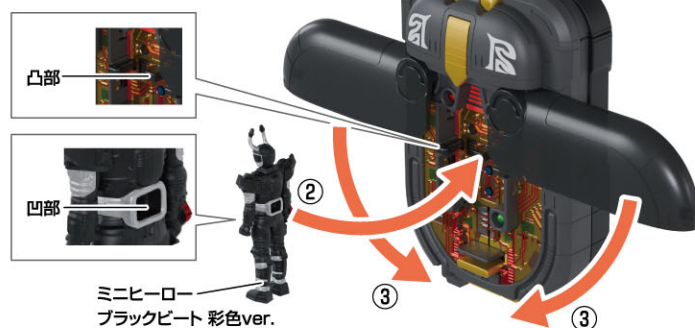
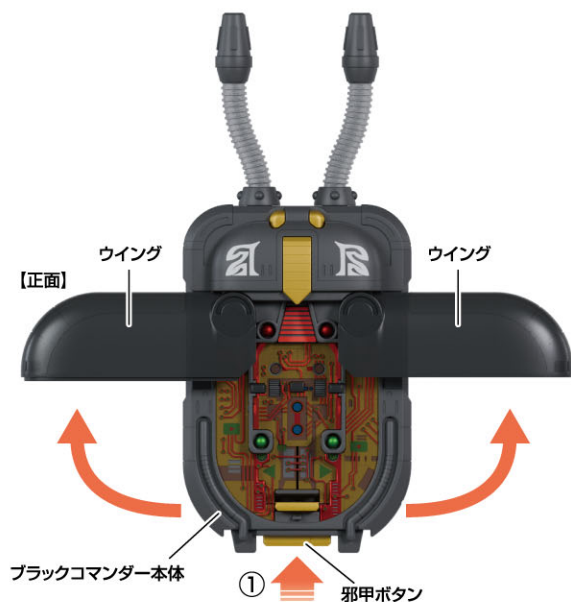
※遊び終わった後は、必ず電源スイッチをX(OFF)にしてください。

※カートリッジが外れている時は、起動音は鳴りません。
※カートリッジが外れている時はどのボタンを押しても「ビビビ」と鳴り、LED②、③が赤く発光します。

ミニヒーローのセットの仕方

- ① 邪甲ボタンを押してウイングを展開します。
※ウイングを閉じるときは、矢印と反対方向に手で動かします。

- ② ミニヒーローフィギュア背面の
凹部と本体の凸部を合わせてはめ込み、
③ ウイングを手で動かして閉じます。



カートリッジの着脱

- カートリッジを取り外します。
→取り外し音が鳴ります。

- ※カートリッジが外れている時は
どのボタンを押しても「ビビビ」と鳴り、
LED②、③が赤く発光します。



- 本体にカートリッジを図のように取り付けます。
→取り付け音が鳴ります。



台座の使い方

- ブラックコマンダー本体を
ブラックコマンダー専用台座に
図のようにディスプレイできます。



●図のようになります。

ブラックコマンドーの遊び方

モード切り替えの仕方

BGMボタンを長押しします。

→BGMボタンを長押しするたびに
モード切り替え音が鳴り、モードが切り替わります。

順番	台詞/モード名
起動時	変身モード
①	ブラックビート誕生モード(初回誕生モード)
②	VSブルービートモード

※②の後は起動時に戻ります。

BGMボタン



BGM遊び

※どのモードでも行えます。

BGMボタンを短押しします。

→BGMボタンを短押しするたびに
《黒き十字架 BLACK BEET.》が
再生と停止を繰り返します。

BGMボタン



変身モード

※ミニヒーロー ブラックビート 彩色ver.をセットし、ウイングを閉じた状態から始めます。

変身遊び

邪甲ボタンを押します。

→ウイングが開き、変身音が鳴りLEDが発光します。

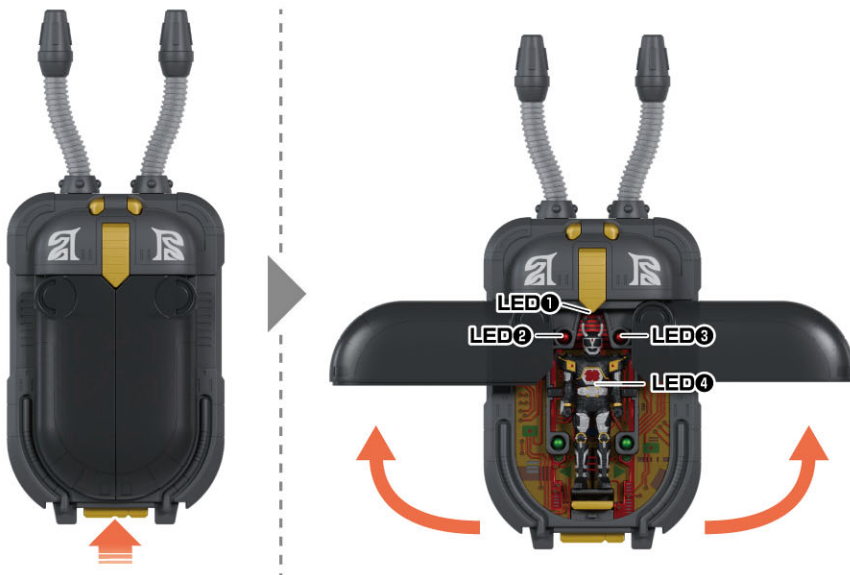
※邪甲ボタンの短押し、長押しで変身音が変わります。

短押し →変身音が鳴ります。

長押し →セリフ入り変身音が鳴ります。

※長押しするたびに2種類の「邪甲!」が交互に切り替わります。

※変身音が鳴っている間は
台詞ボタンを押しても
台詞は鳴りません。



台詞遊び

※ウイングを閉じた状態で説明します。

台詞ボタンを押します。

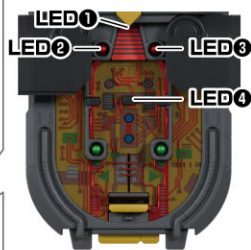
→台詞が表の順に鳴ります。

※ボタンを長押しすると
「ビビビ」が鳴り、LEDが発光し、
台詞の順番が01に戻ります。

台詞ボタン



【ウイングが開いた図】



順番	台詞
01	我が名はブラックビート、お前たちビーファイターを地獄に送るために生まれし者。
02	ビーファイター、今度こそ息の根を止めてやる。
03	待っていたぞビーファイター。
04	俺は負けん!永遠の命を手に入れる。

※最後の音声の後は01に戻ります。

ブラックビート誕生モード(初回誕生モード)

※ミニヒーロー ブラックビート 彩色ver.を
セットし、ウイングを閉じた状態から始めます。

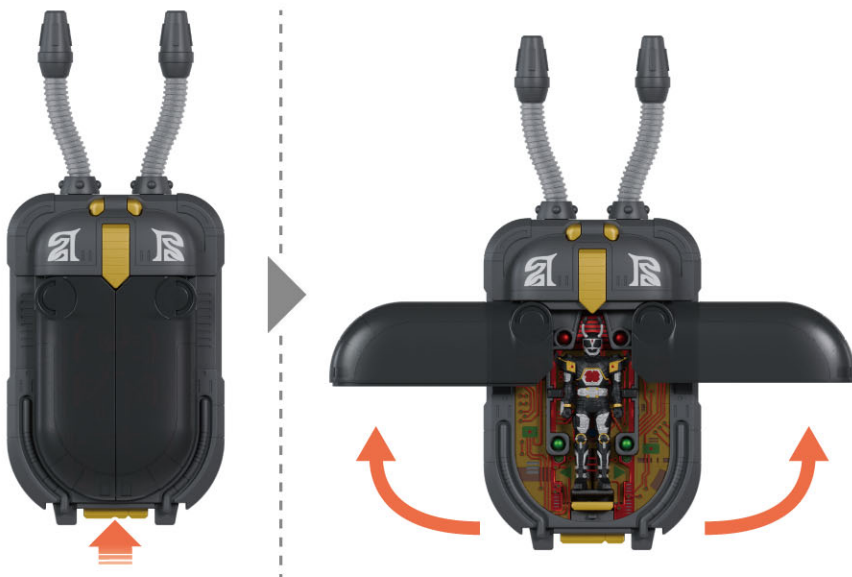
変身遊び

邪甲ボタンを押します。

→ウイングが開き、変身音が鳴りLEDが発光します。

※邪甲ボタンの短押し、長押しで音声は変わりません。

※変身音が鳴っている間は
台詞ボタンを押しても
台詞は鳴りません。



効果音遊び

※ウイングを閉じた状態で説明します。

台詞ボタンを押します。

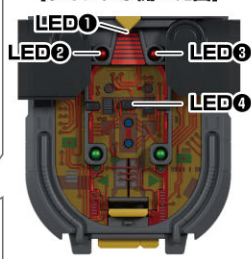
→効果音が表の順に鳴ります。

※ボタンを長押しすると
「ビビビ」が鳴り、LED①、④が発光し、
台詞の順番が01に戻ります。

台詞ボタン



【ウイングが開いた図】



順番	効果音
01	カミキリムシの炎がまとわりつく音
02	カミキリムシが黒い物体に変化する音
03	ブラックビートの素体降ってくる音
04	ガオームが力を施す音①
05	ガオームが力を施す音②
06	煙に纏われ、カミキリムシが消える音
07	炎に包まれた黒い物体が降る音
08	ブラックビートの前の炎が燃えている音
09	煙が消える音
10	ブラックビートの前の炎が燃えている音
11	ブラックビートがブラックコマンダーに変化する音
12	シャドーがブラックコマンダーで変身する音 (LED①、④が発光します。)

※最後の音声の後は01に戻ります。

VS ブルービートモード

※ミニヒーロー ブラックビート 彩色ver.をセットし、ウイングを閉じた状態から始めます。

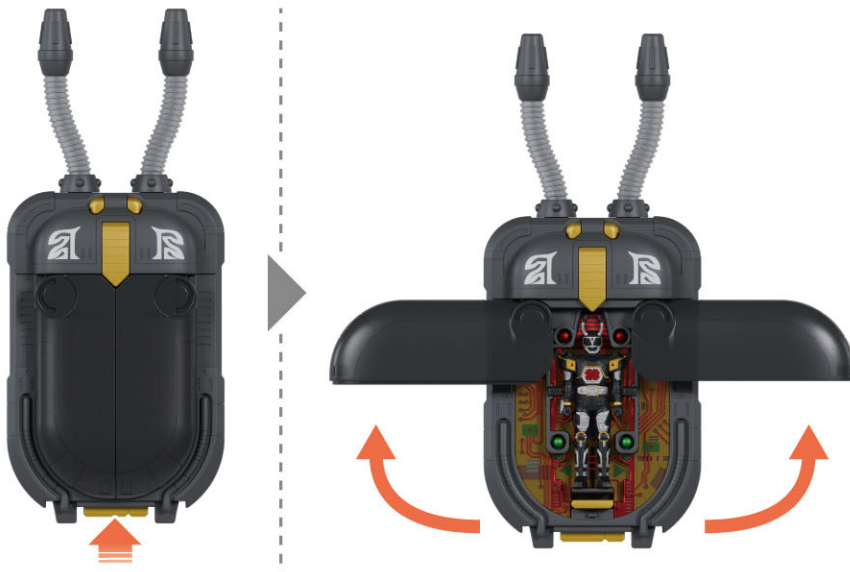
変身遊び

邪甲ボタンを押します。

→ウイングが開き、変身音が鳴りLEDが発光します。

※邪甲ボタンの短押し、長押しで音声は変わりません。

※変身音が鳴っている間は
台詞ボタンを押しても
台詞は鳴りません。



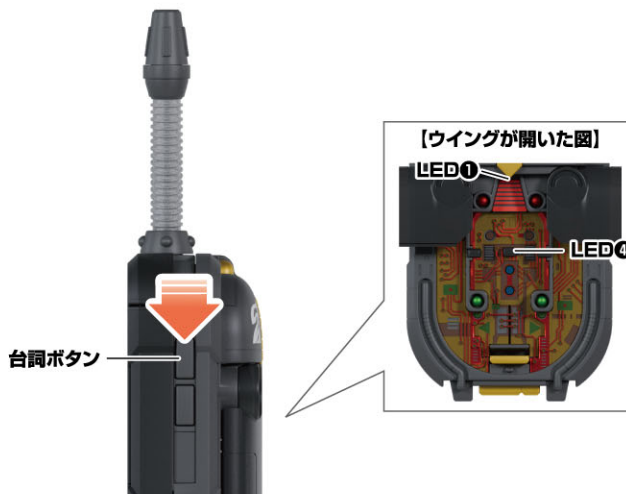
台詞遊び

※ウイングを閉じた状態で説明します。

台詞ボタンを押します。

→台詞が表の順に鳴ります。

※ボタンを長押しすると「ビビ」が鳴り、
台詞の順番が01に戻ります。



順番	台詞	順番	台詞
01	我が名はブラックビート。(LED①、②が発光します。)	18	俺は、あのカミキリムシが採取した貴様の遺伝子から作られた。貴様のクローンとして、コピーとして。
02	ブラックビート?	19	俺は貴様を倒す。貴様を倒せば俺は影から光…唯一絶対の存在になれるんだ。俺が俺になれるんだ!
03	お前たちビーファイターを地獄に送るために生まれし者。	20	邪甲!
04	勝負だ。ビーファイター。	21	やめろ、もうこれ以上…。
05	生きていたか。ビーファイター。	22	黙れ! 貴様が俺だったらやめるか? 宿命の戦いを!
06	ブラックビート、勝負だ!	23	邪甲!
07	面白い。だがお前たちは俺を倒せない。フン!	24	甲斐拓也! 俺は貴様を倒す。そして永遠の命を得て、唯一絶対の存在になって、この島を出ていくのは1人だけ…俺だ。
08	やつの痛みが…この俺に…!	25	俺は、俺が生み出したお前を倒す! そして全ての戦いにピリオドを打つ! 他の誰でもない…この俺自身の手で!
09	誰だ! お前は一体…誰なんだ! お前は誰だ!	26	それはどうかな…邪甲!
10	邪甲!	27	まだ俺は死なん…貴様を倒すまで…俺が俺になるまで!
11	重甲!	28	やった…これで俺は貴様に…いや…俺自身になれる!
12	甲斐拓也、今日こそ地球が壊滅するその前に決着をつけてやる。	29	勝った…勝った…勝ったんだ! ぐあああああ!
13	邪甲!	※最後の音声の後は01に戻ります。	
14	重甲!		
15	行くぞ!		
16	そうか、そうだったのか…お前は俺のクローン!		
17	その通りだ。		

電池の入れ方

※電源スイッチが×(OFF)になっていることを確認してください。

※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が繰り返し鳴る、LEDの発光が弱くなるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

単4 ×3
単4乾電池3本使用(別売り)
●アルカリ電池専用

①カバーを取り外します。

- ①-1 カバー上部の凹みに指をかけ、矢印の方向に動かします。
- ①-2 カバーを取り外します。

②電池ぶたを取り外します。

- ②-1 電池ぶたの穴を先の細い棒などで押しながら、
- ②-2 電池ぶたを取り外します。

③乾電池を入れます。

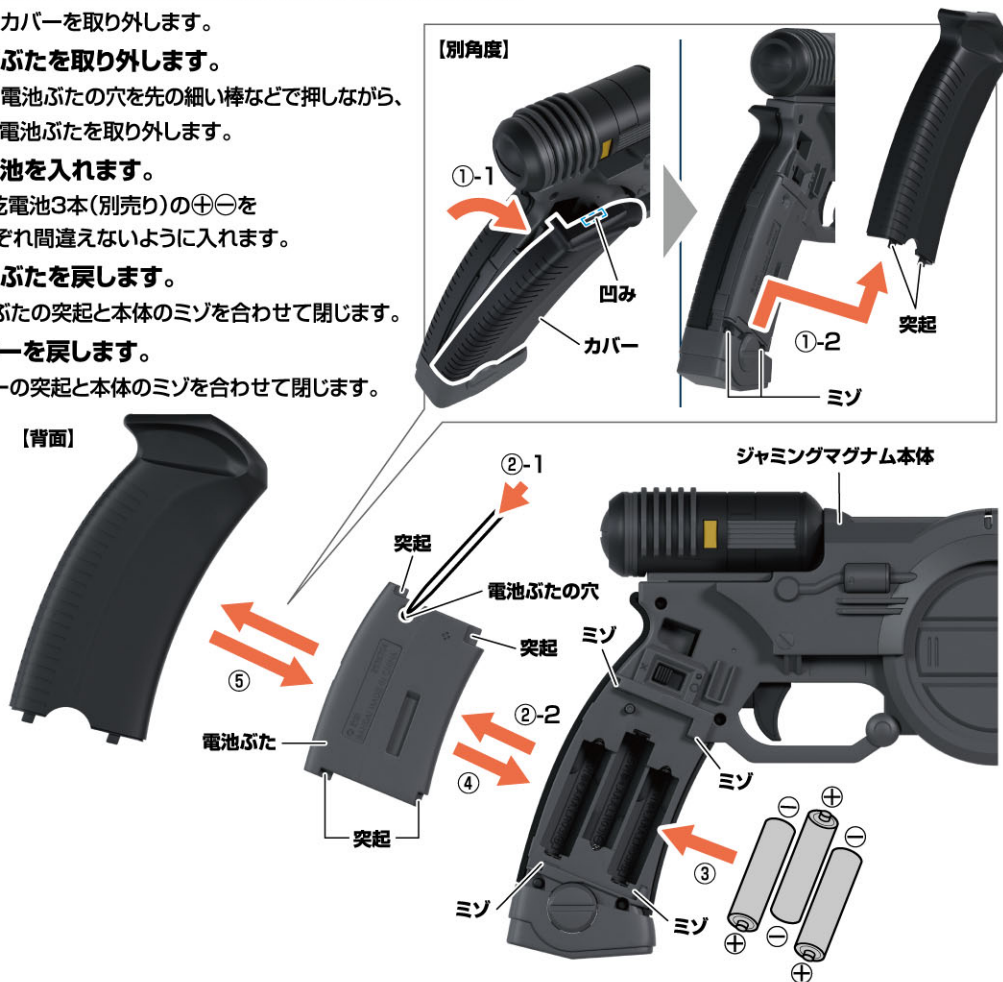
単4乾電池3本(別売り)の⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

④電池ぶたを戻します。

電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせて閉じます。

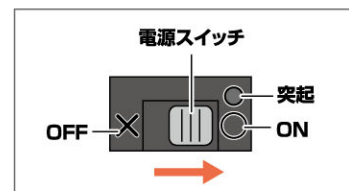
⑤カバーを戻します。

カバーの突起と本体のミゾを合わせて閉じます。



電源の入れ方

ジャミングマグナム本体背面の電源スイッチを○(ON)にします。
→起動音が鳴ります。



[カバーを外した図]



※遊び終わった後は、必ず電源スイッチを×(OFF)にしてください。

台座の使い方

図のようにジャミングマグナム用台座(A)、(B)を使ってジャミングマグナムをディスプレイすることができます。



●図のようになります。

ジャミングマグナムの遊び方

モード切り替えの仕方

※起動時は通常攻撃モード(ジャミングマグナムモード)です。

本体のパワーボルトを1秒以上引き続けます。

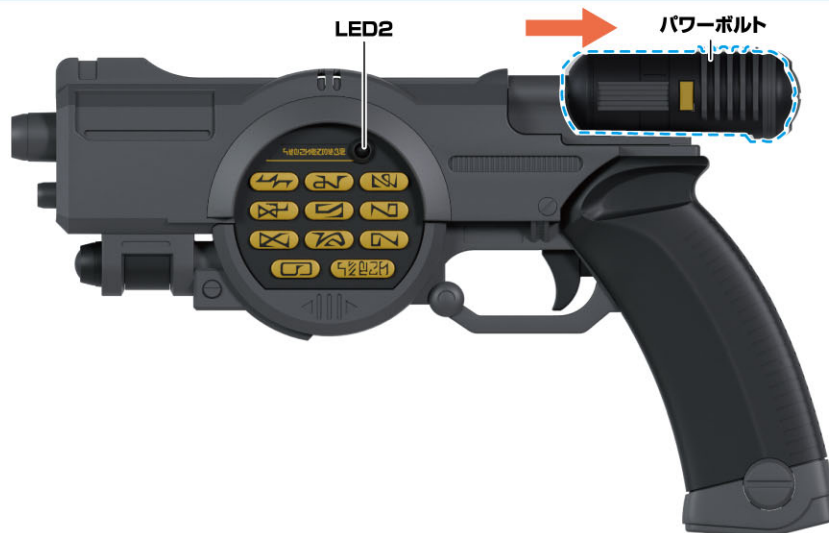
⇒パワーボルトを引くたびに

LED2が光り、台詞が鳴った後、

通常攻撃モード(ジャミングマグナムモード)と

スティンガービュートモードが

交互に切り替わります。



攻撃音の切り替えの仕方

パワーボルトを引いてすぐ離します。

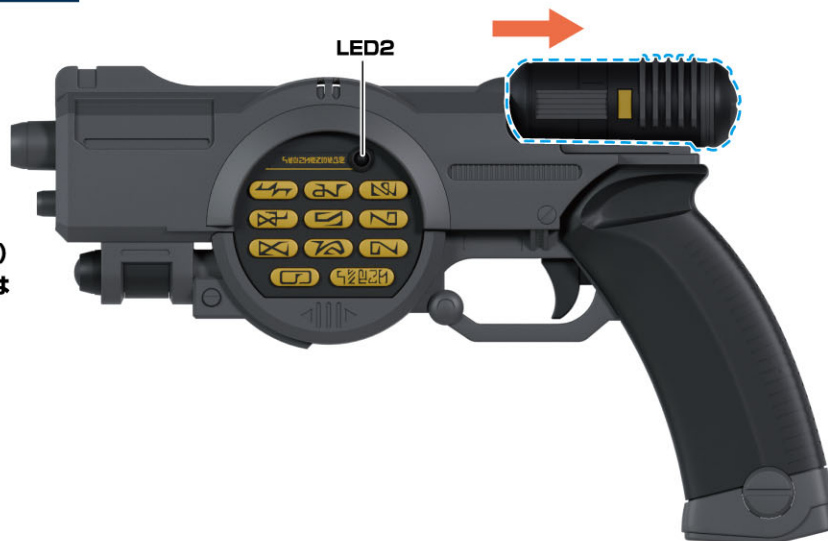
⇒パワーボルトを引くたびに

LED2が光り、効果音が鳴り、

攻撃音が切り替わります。

※通常攻撃モード(ジャミングマグナムモード)
では4種類、スティンガービュートモードでは
5種類の攻撃音があります。

※最後の攻撃音のあとは1番目に戻ります。



通常攻撃モード(ジャミングマグナムモード)

攻撃遊び

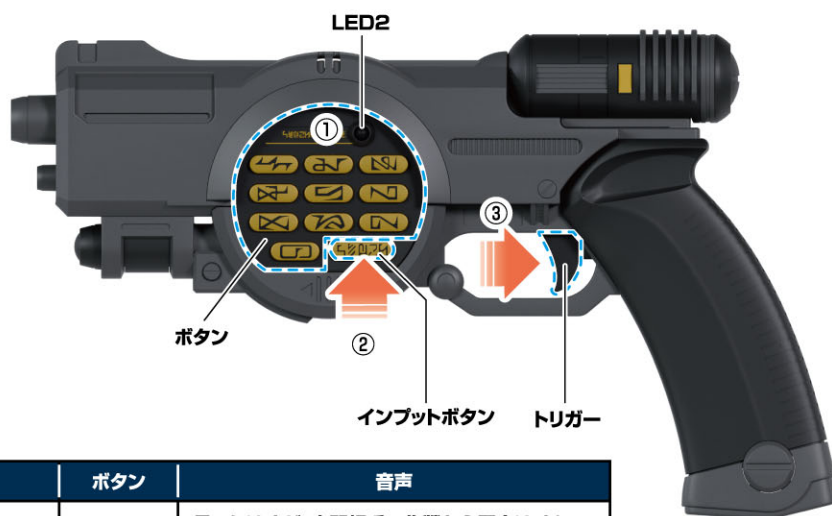
トリガーを押します。
→LED1が光り、攻撃音が鳴ります。



※トリガーを引き続けると、音声が鳴り続けます。

インプット遊び

①ボタンを押します。
→LED2が光り、効果音が鳴ります。
②インプットボタンを押します。
→LED2が光り、効果音が鳴り、
押したコマンドが入力されます。
③トリガーを引きます。
→押したコマンドに
対応した音声が鳴ります。



※コマンドに対応した音声が鳴った後は、
インプット遊び前の状態に戻ります。

ボタン	音声	ボタン	音声
	勝利は我が手に。		言ったはずだ、人間相手の作戦なら邪魔はせん。 だがあいつの首は俺のものだ。
	ビーファイターも、このブラックビートの前に倒れた。 もはやお前たちには絶望しかない。		渡さん! セントバビリアは俺のものだ!
	お前の呪術は、既にその力を失った。例えば我が生命を 生み出した者であろうと、最早存在価値は無い。		お前を死なせやしない。 ともにガオームを見限った仲間ではないか。
	ブルービート、貴様もここまでだ。死ぬ。		くらえ!
	ブルービートは俺の獲物だ! もう一度重甲しろ! 俺と勝負だ!		ホルスターから銃を抜く音

コマンド入力方法

- 同じボタンを2回押し、インプットボタンを押した後にトリガーを引くと攻撃音が鳴り、再度トリガーを引くとボタンに対応した音声が鳴ります。
- を押し、別のボタンを押した後、インプットボタンを押してトリガーを引くと、「ホルスターから銃を抜く音」「攻撃音」「ボタンに対応した音声」の順に鳴ります。
- を押し、別の同じボタンを2回押した後、インプットボタンを押してトリガーを引くと、「ホルスターから銃を抜く音」「ボタンに対応した音声」「攻撃音」の順に鳴ります。
- 特殊なコマンドで鳴る音声があります。

コマンド入力例

コマンド	1回目	2回目	3回目
	攻撃音	勝利は我が手に。	
	ホルスターから銃を抜く音	勝利は我が手に。	
	ホルスターから銃を抜く音	攻撃音	勝利は我が手に。
	専用攻撃音		

スティンガービュートモード

攻撃遊び

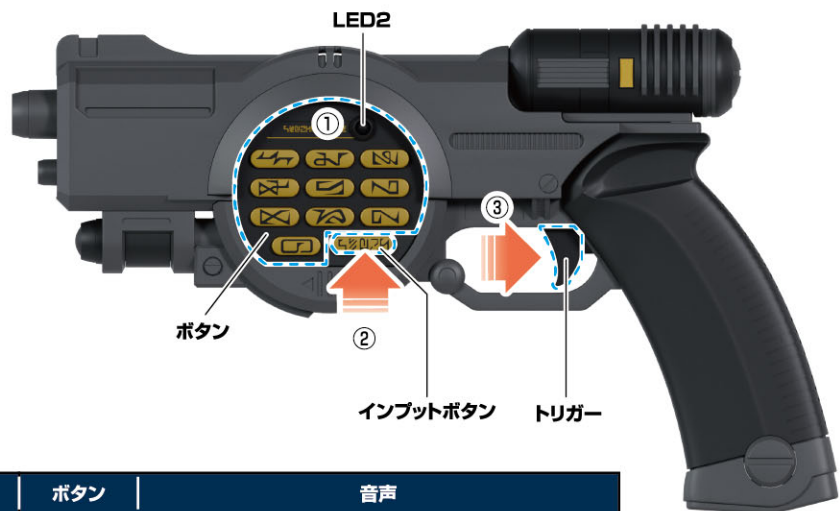
トリガーを押します。
→LED1が光り、攻撃音が鳴ります。



※トリガーを引き続けると、音声が鳴り続けます。

インプット遊び

①ボタンを押します。
→LED2が光り、効果音が鳴ります。
②インプットボタンを押します。
→LED2が光り、効果音が鳴り、
押したコマンドが入力されます。
③トリガーを引きます。
→押したコマンドに
対応した音声が鳴ります。



※コマンドに対応した音声が鳴った後は、
インプット遊び前の状態に戻ります。

ボタン	音声	ボタン	音声
	残るは一匹!		来い!ブルービート!俺の手で貴様を地獄へ送ってやる!
	諦めろ!貴様も地球も…最最終わりだ!		貴様らの相手はこの俺だ!
	うわああ!おのれ…!		フン!
	消失せろ!貴様などこの世から!		はあ!
	スティンガービュート!		ホルスターから銃を抜く音

コマンド入力方法

- 同じボタンを2回押し、インプットボタンを押した後にトリガーを引くと攻撃音が鳴り、さらにトリガーを引くとボタンに対応した音声が鳴ります。
- を押し、別のボタンを押した後、インプットボタンを押してトリガーを引くと、「ホルスターから銃を抜く音」「攻撃音」「ボタンに対応した音声」の順に鳴ります。
- を押し、別の同じボタンを2回押した後、インプットボタンを押してトリガーを引くと、「ホルスターから銃を抜く音」「ボタンに対応した音声」「攻撃音」の順に鳴ります。

コマンド入力例

コマンド	1回目	2回目	3回目
	攻撃音	残るは一匹!	
	ホルスターから銃を抜く音	残るは一匹!	
	ホルスターから銃を抜く音	攻撃音	残るは一匹!