

取扱説明書



仮面ライダーゼツ
フィジカムインパクト

ふ き も よう て く び
武器持ち用 手首

にぎ こぶし
握り拳

ない よう
セット内容

ほん たい 本体	1
ぷ れ い か ん ゼ つ っ ぁ ー ブレイカムゼツツァー	1
こう かん よう て く び 交換用手首	3

※パッケージの画像を参考に手首を交換し、武器を持たせてください。
※画像はイメージです。

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。



くちにいけない

〈使用上の注意〉

●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タオルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。

新

POINT
01

進化した胸可動・腰可動の二重スライド構造

腰可動だけでなく胸可動も上下スライド式に進化!

上半身をさらに大きく前後に傾けられる。



仮面ライダーアマゾンズ
KAMEN RIDER AMAZONS

新

POINT
02

股関節スイング機構により左右の脚が引き出し可能

左右の股関節が独立してスイング・引き出し可能。

更に大きく脚を広げる・蹴り出すことが可能に。



仮面ライダーアマゾンズ
KAMEN RIDER AMAZONS

POINT
01

肩～腕にかけての三重関節

肩の付け根から腕を大きく引き出すことが可能に。
両腕で剣を構えるとポーズも難しく決まる。



仮面ライダーアクションフィギュア
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

POINT
02

肘・膝関節のロール構造

ロール回転する肘・膝によって、前腕、脚をひねる
ポージングも可能。



仮面ライダーアクションフィギュア
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

POINT
03

足首の可動域拡張

足首が大きく内側に倒れることで、設置性をアップ。