

ツインブレス

-MEMORIAL EDITION- の遊び方

セット内容



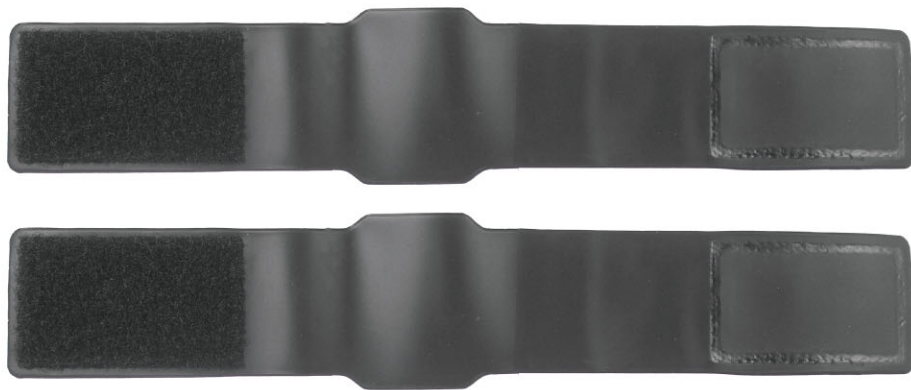
左腕用ブレス…1



右腕用ブレス…1



ヒーローパネル…5



ベルト…2

※WEB取扱説明書内の画像はイメージです。

注意

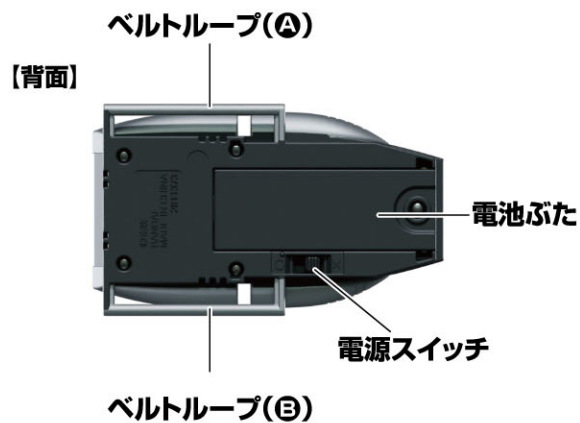
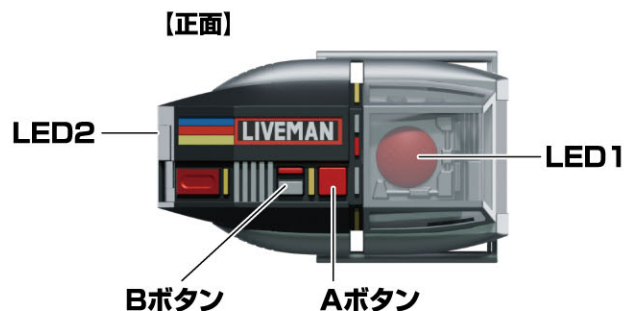
お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、電池がありますので、小さなお子様が無断で飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LEDの光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、コイン電池を飲み込んだとき、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●＋(プラス)と－(マイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

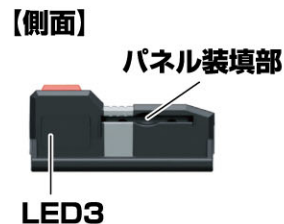
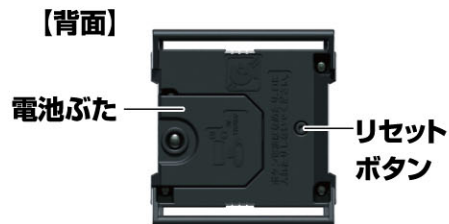
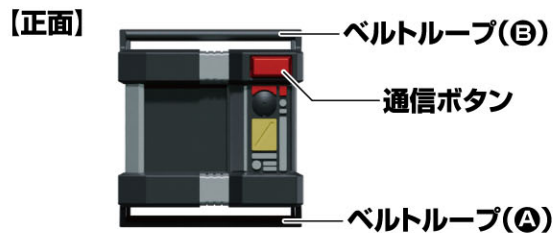
〈使用上の注意〉●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移り場合があります。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色移り場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。●太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。動作しなくなります。●受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感じなくなり作動しません。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。

各部名称

左腕用ブレス



右腕用ブレス



電池の入れ方

※音が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が止まるなどの場合や、誤動作をする場LEDの発光が弱くなった場合は、すべて新しい電池に交換してください。

単4 ×2

単4乾電池2本使用(別売り)

●アルカリ電池専用

左腕用ブレス

①電池ぶたを取り外します。

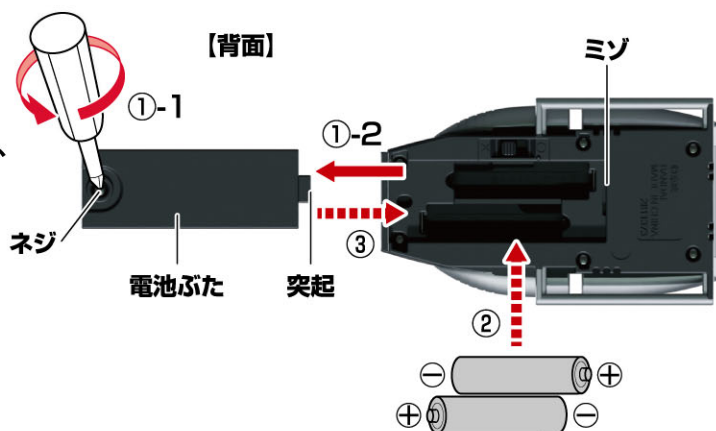
- ①-1 左腕用ブレス背面の電池ぶたのネジを
⊕または、⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを矢印の方向に取り外します。

②乾電池を入れます。

単4乾電池2本(別売り)を
⊕⊖をそれぞれ間違えないように入れます。

③電池ぶたを戻します。

電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、
電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



右腕用ブレス

①電池ぶたを取り外します。

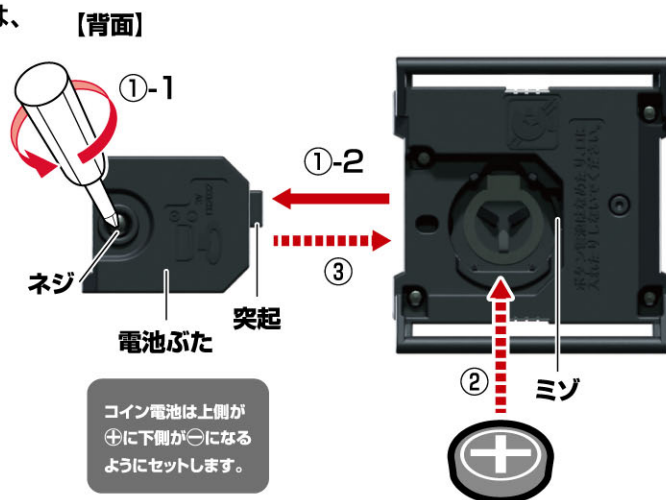
- ①-1 右腕用ブレス背面の電池ぶたのネジを⊕または、
⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを矢印の方向に取り外します。

②コイン電池を入れます。

新しいコイン電池1個(CR2032・別売り)を
⊕⊖に注意してセットします。

③電池ぶたを戻します。

電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、
電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



コイン電池は上側が
⊕に下側が⊖になる
ようにセットします。

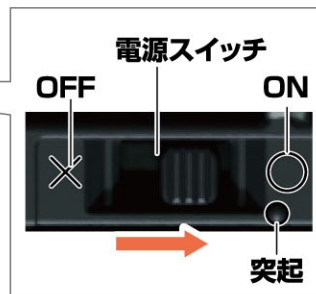
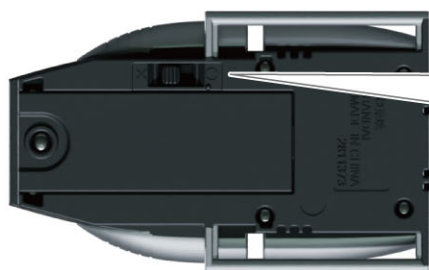


電源の入れ方

通常モードの起動方法

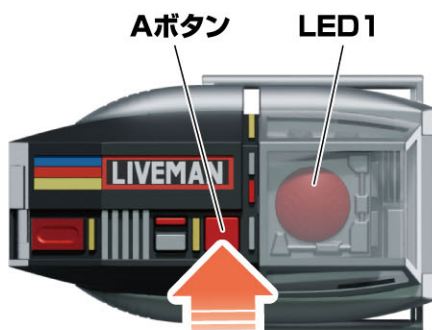
左腕用ブレス背面の
電源スイッチを○(ON)にします。
→LED1が白色に発光し、
「起動音1」が鳴ります。

【背面】



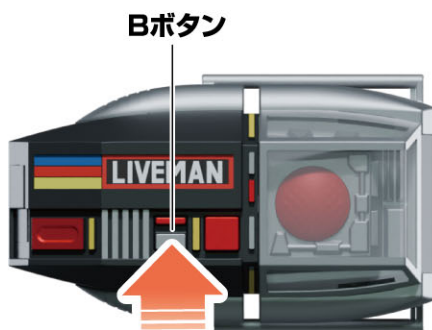
当時玩具モードの起動方法

左腕用ブレス正面のAボタンを
押しながら、背面の電源スイッチを
○(ON)にします。
→LED1が点滅して、「起動音2」が
鳴ります。



赤外線無しモードの起動方法

左腕用ブレス正面のBボタンを
押しながら、背面の電源スイッチを
○(ON)にします。
→LED1が赤色に発光して、
「起動音1」が鳴ります。

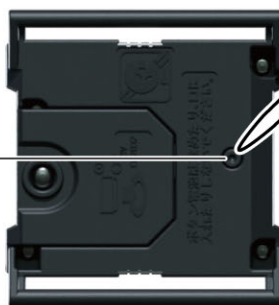


※遊び終わった後は、必ず電源スイッチを**OFF**にしてください。

右腕用ブレスの電池残量の確認

右腕用ブレスのリセットボタンを
先の細い棒などで押します。
→LED3が赤色に発光します。

リセット
ボタン



【側面】

LED3





ヒーローパネルのセット方法

※ヒーローパネルはレッドファルコンを例に説明します。

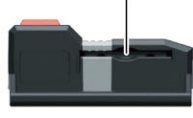
右腕用ブレスのパネル装填部に
ヒーローパネルを図の向きで差し込みます。

ヒーローパネル

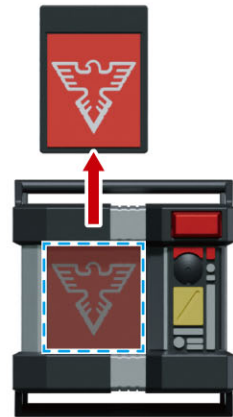


【側面】

パネル装填部



取り外す際は、ヒーローパネルを
指で矢印の方向にスライドさせて
取り外します。

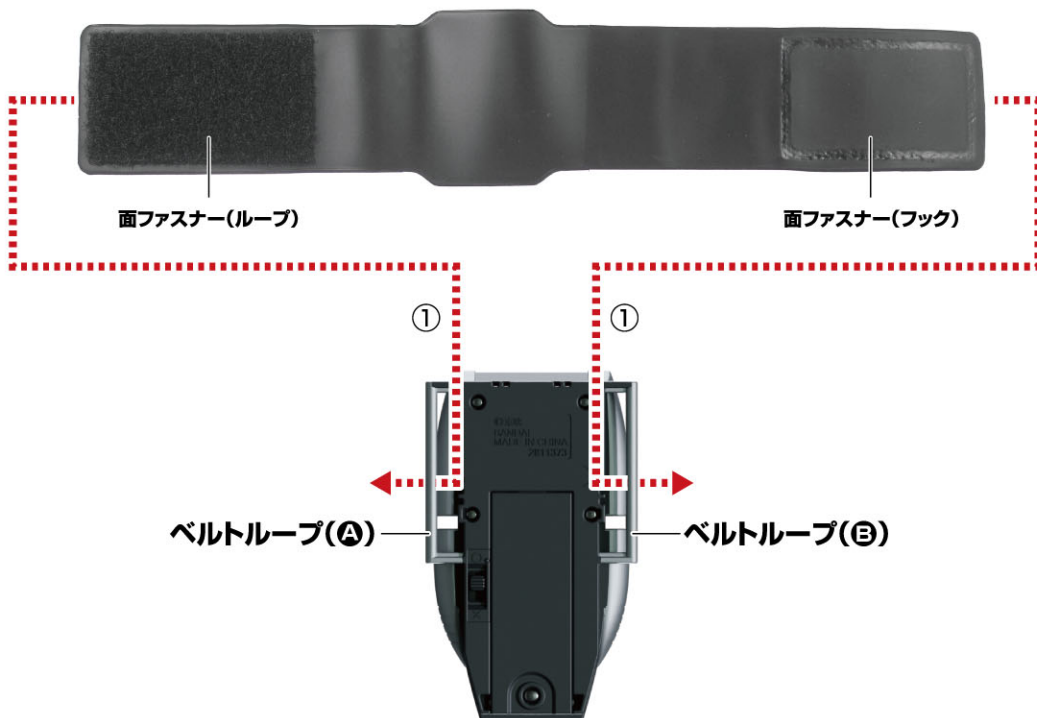


ベルトの通し方

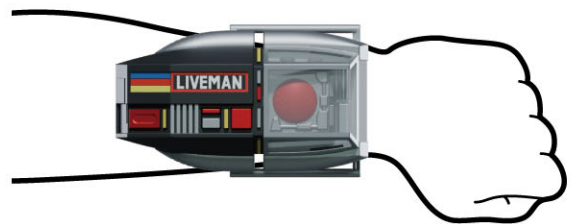
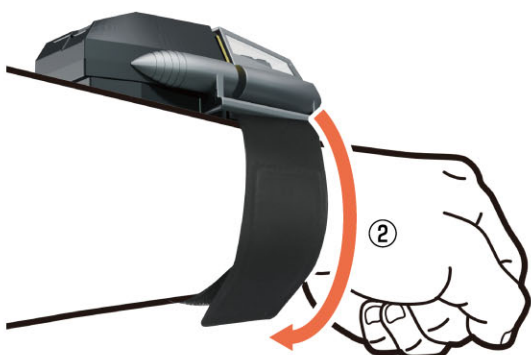
※左腕用ブレスを例に説明します。

※右腕用ブレスを右腕に同様の手順で取り付けます。

①左腕用ブレスのベルトループ(A)にベルトの面ファスナー(ループ)側を、
ベルトループ(B)にベルトの面ファスナー(フック)側を取り付けます。



②ベルトを腕に巻き付けます。



完成!!





取り付けます。



取り外します。



可動させます。

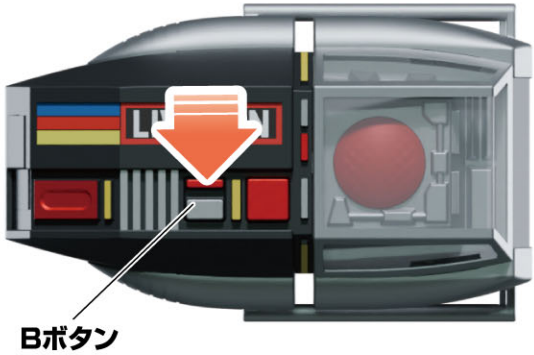
BGM遊び

※どのモードでも行えます。

Bボタンを長押しします。
→Bボタンを長押しするたびに
表の順にBGMが再生、停止を
繰り返します。

順番	音声
1	超獣戦隊ライブマン(TVサイズ)
2	ライブマンが5人に!

※2の後は1に戻ります。



Bボタン

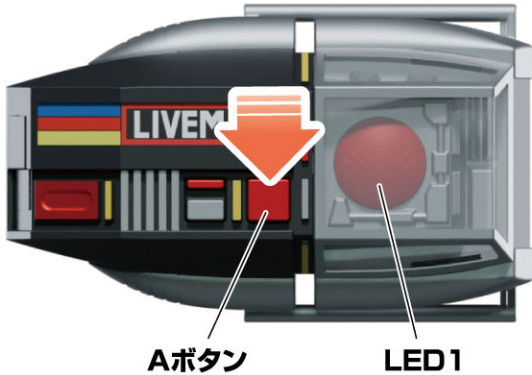
キャラクター選択

※起動直後はレッドファルコンです。

Aボタン長押しします。
→Aボタンを長押しするたびにLED1がキャラクターに対応する色に発光し、
効果音が鳴り、表の順にキャラクターが選択されます。

順番	LED発光色	キャラクター
起動時	赤色	レッドファルコン
1	黄色	イエローライオン
2	青色	ブルードルフィン
3	紫色	ブラックバイソン
4	緑色	グリーンサイ

※4の後は起動時に戻ります。



Aボタン

LED1

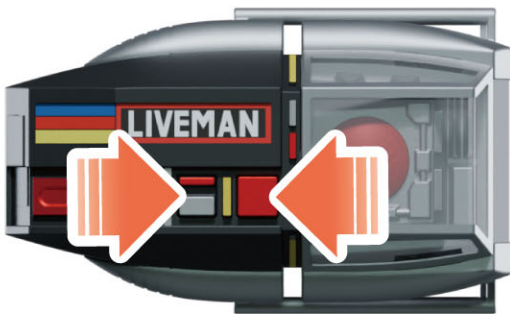
変身モード選択

※起動直後は通常変身モードです。

Aボタン、Bボタンを同時押しします。
→同時押しするたびにLED1が
対応する色に発光し、効果音が鳴り、
表の順にモードが切り替わります。

順番	LED発光色	モード
起動時	なし	通常変身モード
1	白色	BGM付き変身モード①
2	なし	通常変身モード
3	白色	BGM付き変身モード②

※3の後は起動時に戻ります。



※BGM付き変身モード①では
(超獣戦隊ライブマン(TVサイズ))、
②では(ライブマンが5人に!)が流れます。



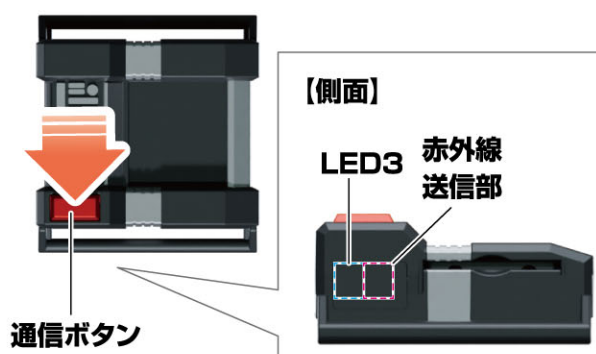
赤外線通信について

各ブレスの通信準備

左腕用ブレス正面のAボタン、またはBボタンを押します。
 →LEDが発光し、30秒間、赤外線受付状態になります。
 ※30秒経過すると、LED1が1回赤色に光ります。

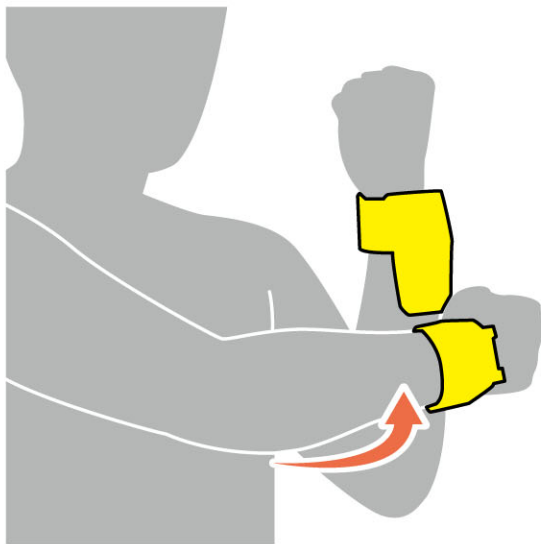


右腕用ブレスの通信ボタンを押します。
 →LED3が2回点滅し、30秒間赤外線送信状態になります。
 30秒経過すると、LED3が1回点灯し、赤外線送信状態が終了します。



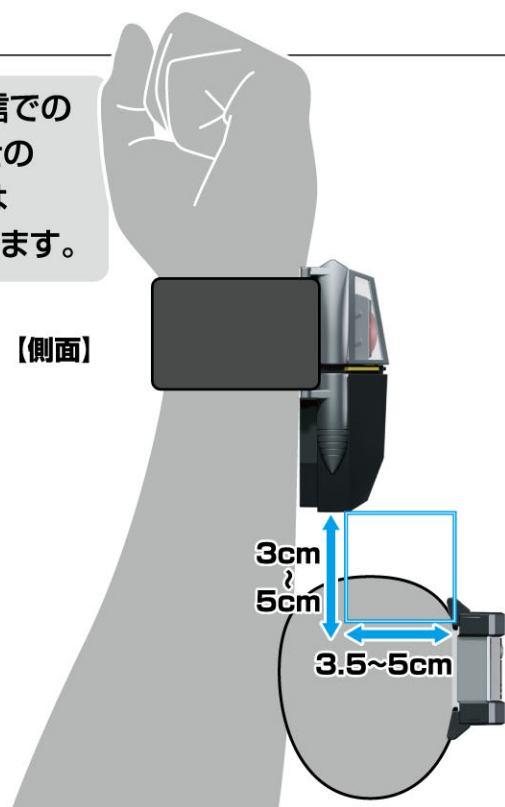
各ブレスの通信準備

左右のブレスが赤外線送信/受信状態になった時に両ブレスを近づける事で赤外線通信をすることができます。



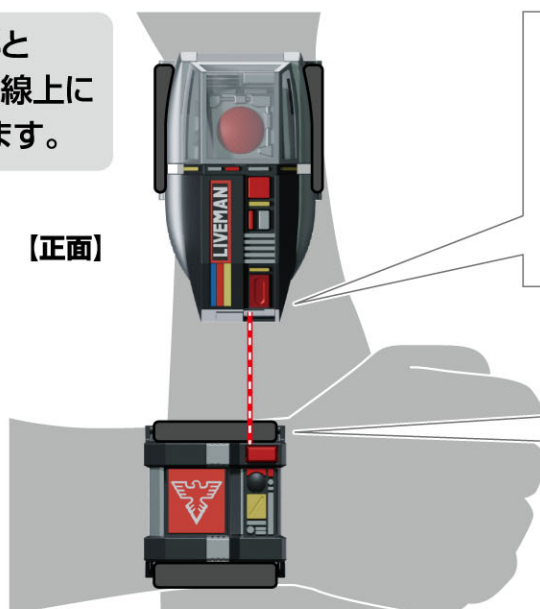
赤外線通信でのブレス同士の推奨距離は右記になります。

【側面】



赤外線送信部と受信部が一直線上になるようにします。

【正面】



【側面】

赤外線送信部



変身音の切り替え

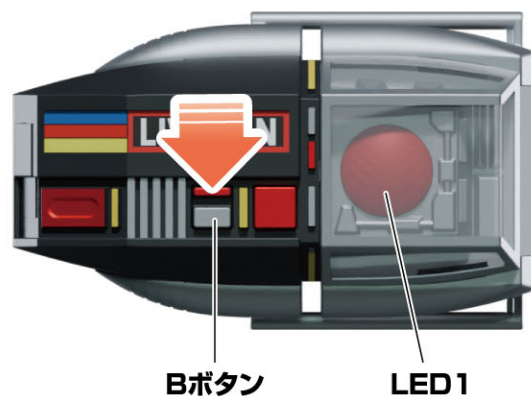
Bボタン短押しします。

→Bボタンを短押しするたびにLED1が白色に点滅し、表の順に変身音が切り替わり、2秒後に「拳突き出し音」が鳴り終わった後に「腕を傾ける音」が鳴ります。

順番	点滅回数	変身音
1	1回	変身音A
2	2回	変身音B
3	3回	変身音C
4	4回	変身音D
5	5回	変身音E

※5の後は1に戻ります。

※レッドファルコン以外では4のあとに1に戻ります。



Bボタン

LED1

変身前状態

効果音遊び

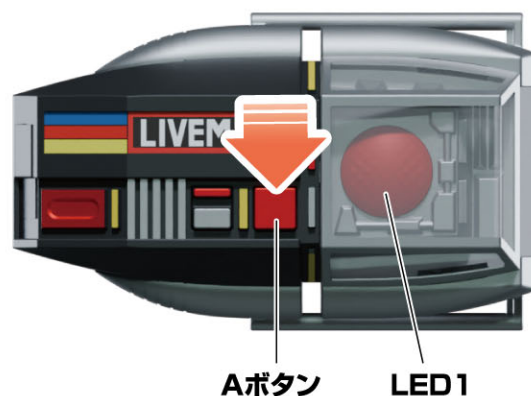
Aボタン短押しします。

→Aボタンを短押しするたびにLED1がキャラクターに対応する色に発光し、表の順に効果音が鳴ります。

順番	効果音
1	プレス装着音
2	通信音
3	武器召喚音

※最後の音声の後は1に戻ります。

※通信音が鳴るときのみ、全てのモードでLEDは赤に発光します。



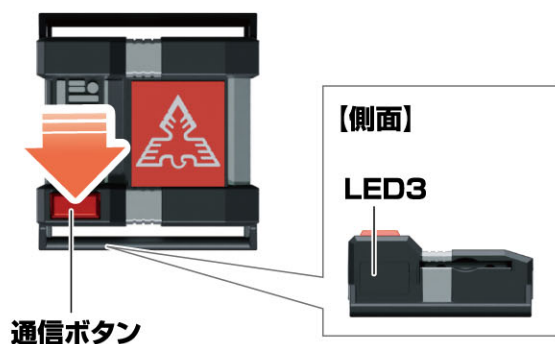
Aボタン

LED1

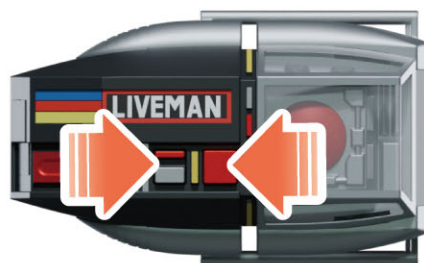


変身遊び

- ①通信ボタン短押しします。
 →LED3が2回点滅して、
 赤外線送信状態になります。
 ※赤外線送信状態は30秒間です。
 ※30秒間経過すると、
 1回LED3が点灯します。



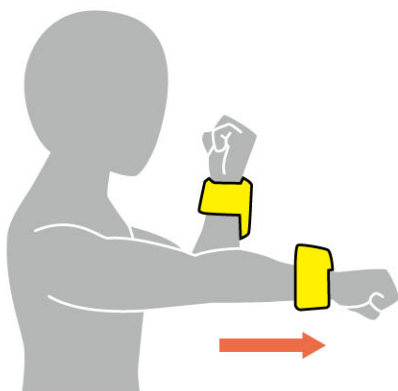
- ②-1 必要に応じてBボタン短押し、または
 A、Bボタン同時押しして、変身音を選びます。
 →LED1が対応する色に発光し、
 2秒後に「拳突き出し音」が
 鳴り終わった後に
 「腕を傾ける音」が鳴ります。



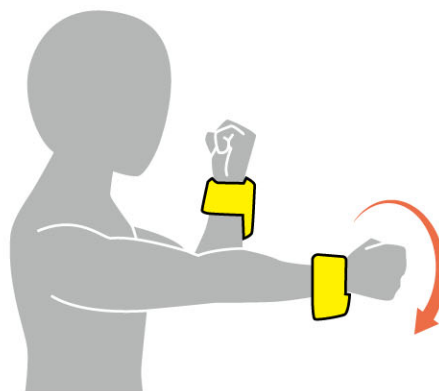
※赤外線無しモードの場合、続けて
 ③と同様にLED発光し、音声が鳴ります。

- ②-2「拳突き出し音」、
 「腕を傾ける音」に
 合わせて図のように
 拳を突き出し、
 腕を傾けます。

【拳突き出し音】



【腕を傾ける音】

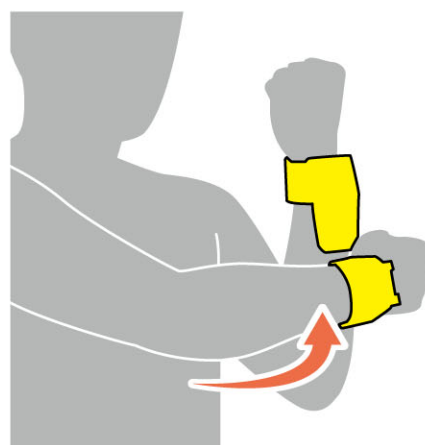


- ③腕を図のように交差させて、
 左腕用ブレスの赤外線受信部と
 右腕用ブレスの赤外線送信部を
 合わせます。
 →LED1とLED2が発光し、
 選択した変身音が鳴ります。

※BGM付き変身モードでは、変身音の
 後に全員の名乗りポーズ音が流れます。

【側面】

赤外線送信部

赤外線
受信部



取り付けます。



取り外します。



可動させます。

変身後状態

効果音遊び

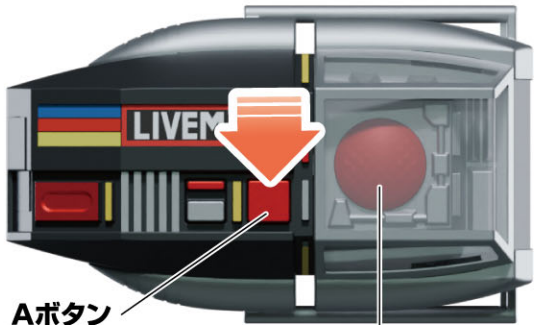
Aボタン短押しします。

→Aボタンを短押しするたびに

表の順に効果音が鳴り、各効果音に
対応する色にLED1が発光します。

※最後の音声の後は変身前状態に戻ります。

※順番(5)のみLED2も発光します。



Aボタン

LED1

レッドファルコン	
順番	効果音
1	個別名乗り音
2	ジャンプ音
3	レッドファルコン攻撃音(ファルコンセイバー)
4	必殺音①(トリプルバズーカ)
5	必殺音②(バイモーションバスター)
6	ロボ呼び出し音(ライブロボ)
7	変身解除音(変身音Eで変身遊びを行った時のみ音が変わります。)

イエローライオン	
順番	効果音
1	個別名乗り音
2	ジャンプ音
3	イエローライオン攻撃音(ライオンパンチ)
4	必殺音①(トリプルバズーカ)
5	必殺音②(バイモーションバスター)
6	ロボ呼び出し音(ライブロボ)
7	変身解除音

ブルードルフィン	
順番	効果音
1	個別名乗り音
2	ジャンプ音
3	ブルードルフィン攻撃音(ドルフィンアロー)
4	必殺音①(トリプルバズーカ)
5	必殺音②(バイモーションバスター)
6	ロボ呼び出し音(ライブロボ)
7	変身解除音

ブラックバイソン	
順番	効果音
1	個別名乗り音
2	ジャンプ音
3	ブラックバイソン攻撃音(バイソンロッド)
4	必殺音①(スパークアタック)
5	必殺音②(バイモーションバスター)
6	ロボ呼び出し音(ライブボクサー)
7	変身解除音

グリーンサイ	
順番	効果音
1	個別名乗り音
2	ジャンプ音
3	グリーンサイ攻撃音(サイカッター)
4	必殺音①(スパークアタック)
5	必殺音②(バイモーションバスター)
6	ロボ呼び出し音(ライブボクサー)
7	変身解除音



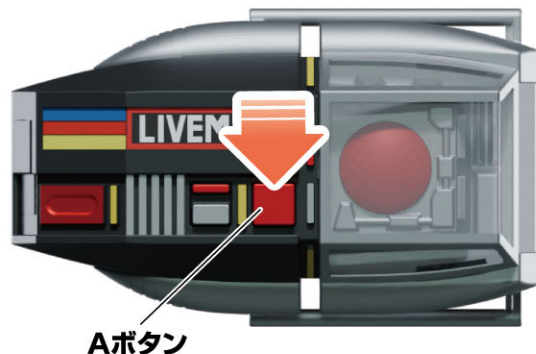
当時玩具モード

Aボタンを押す、または左腕用ブレスと右腕用ブレスで赤外線通信を行います。

→操作している間、LED1が発光し、当時玩具の音声が続きます。

※30秒間点滅を続けると音声と発光が停止します。

※Bボタンの短押し音声はありません。



LED1



赤外線
受信部

【側面】

赤外線送信部

