

# 取扱説明書



仮面ライダーノクス



※パッケージの画像を参考に手首を交換し、武器を持たせてください。  
※画像はイメージです。

## ⚠ 警告 (けいごく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。



## ⚠ 注意 (ちゅうい)

●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

## 〈使用上の注意〉

●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引張ったり、曲げたりしないでください。

新

POINT  
01

進化した胸可動・腰可動の二重スライド構造

腰可動だけでなく胸可動も上下スライド式に進化!

上半身をさらに大きく前後に傾けられる。



仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

新

POINT  
02

股関節スイング機構により左右の脚が引き出し可能

左右の股関節が独立してスイング・引き出し可能。

更に大きく脚を広げる・蹴り出すことが可能に。

引き出しが  
可動域拡張

仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

可動域  
拡張

POINT  
01

かた うで さん じゅう かん せつ  
肩～腕にかけての三重関節  
かた うで うで おお ひ かのう  
肩の付け根から腕を大きく引き出すことが可能に。  
りょう うで ひん かま だい なん き  
両腕で剣を構えるとポーズも難なく決まる。



仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

POINT  
02

ひじ ひざ かん せつ こき そう  
肘・膝関節のロール構造  
かい てん ひじ ひざ せん わん あし  
ロール回転する肘・膝によって、前腕、脚をひねる  
かのう かのう  
ポージングも可能。

仮面ライダーアクションフィギュア  
KAMEN RIDER ACTION FIGURE

ひねっていない状態  
じょうたい

ひねった状態  
じょうたい

POINT  
03

あし くび か どう いき かく ちあう  
足首の可動域拡張  
あし くび おお うち がわ たお せつ ち せい  
足首が大きく内側に倒れることで、設置性をアップ。