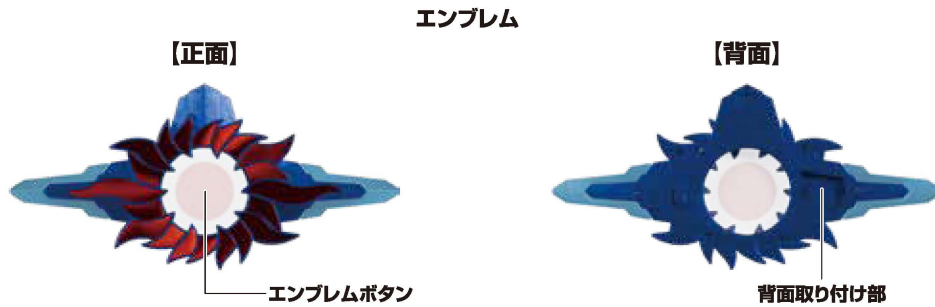
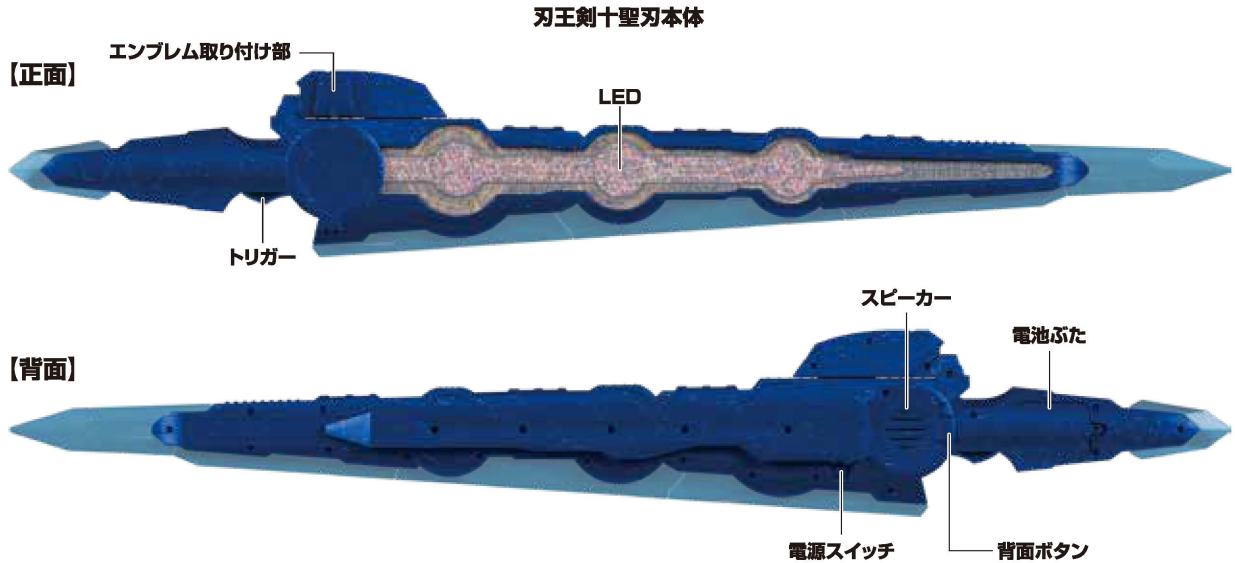


刃王剣十聖刃の遊び方

セット内容と各部名称

刃王剣十聖刃本体…1 エンブレム…1



⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●小さな部品、電池がありますので、小さなお様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●+- (プラスマイナス) ●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●耳の近くで使用しないでください。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。

〈使用上の注意〉

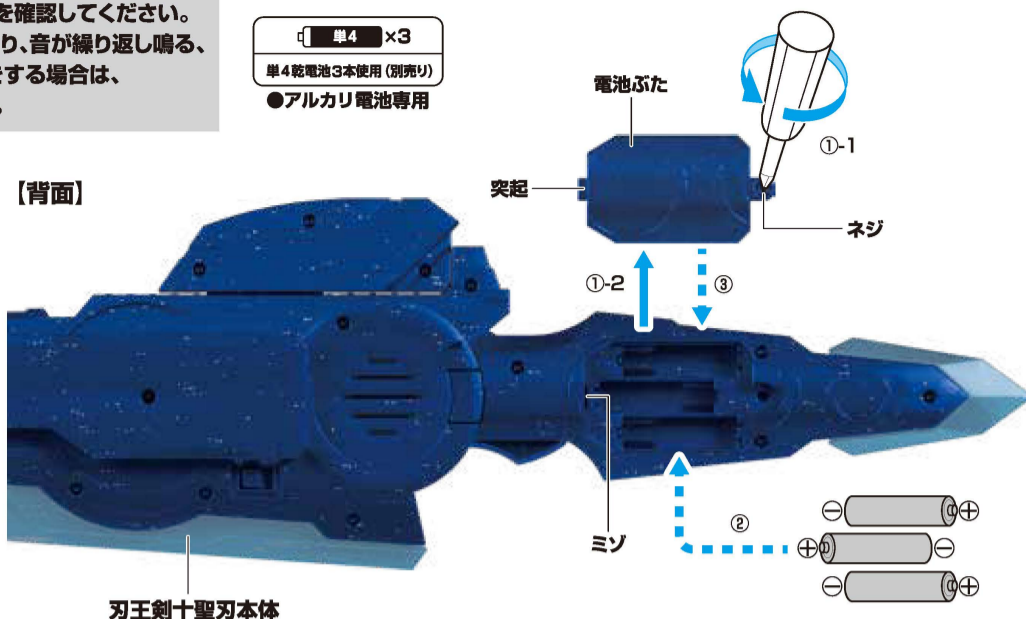
- プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●誤動作した場合は電源を入れ直してください。●商品の特性上、外観のパラツキがございます。予めご了承ください。

乾電池の入れ方

- ※電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。
- ※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が繰り返し鳴る、LEDの発光が弱くなるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

単4 ×3
単4乾電池3本使用 (別売り)
●アルカリ電池専用

- 電池ぶたを取り外します。
 - ①-1 本体背面の電池ぶたのネジを
⊕または、⊖ドライバーで
矢印の方向に回し、
 - ①-2 電池ぶたを取り外します。
- 乾電池を入れます。
単4乾電池3本(別売り)の⊕⊖を
それぞれ間違えないように入れます。
- 電池ぶたを戻します。
電池ぶたの突起と本体のミゾを
合わせ、電池ぶたのネジを①-1と
逆方向に回して閉じます。



刃王剣十聖刃本体

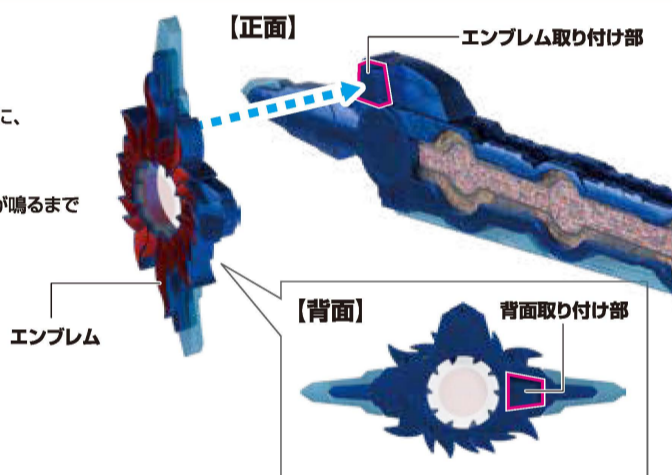
電池を使用する際は、次の項目に注意してください。

- ※未開封の新しい電池を使用してください。種類や銘柄の違う電池、メーカーの違う電池を混ぜて使用しないでください。
- ※電池の⊕⊖を間違えないように入れてください。
- ※遊び終わったら電源をOFFにしてください。また、長時間使用しないときは必ず乾電池を取り外してください。

エンブレムの取り付け方 / 取り外し方

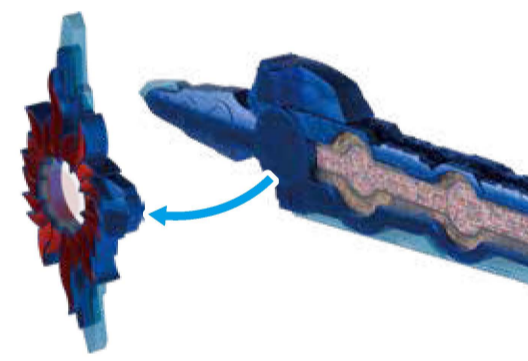
取り付け方

刃王剣十聖刃本体の
エンブレム取り付け部に、
エンブレムの
背面取り付け部を
図のようにカチッと音が鳴るまで
取り付けます。



取り外し方

エンブレムの取り付け部を図のように取り外します。

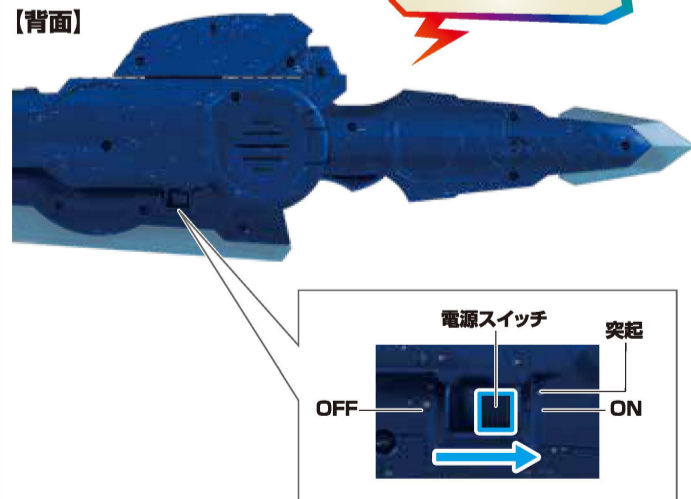


電源の入れ方 ※2つのモードから選択できます。

通常モード

本体背面の電源スイッチをONにします。
→起動音「刃王剣十聖刃!」が鳴ります。

刃王剣十聖刃!



セリフモード

トリガーを押しながら電源スイッチをONにします。
→起動音「物語の結末は俺が決める!」が鳴ります。

物語の結末は
俺が決める!



※セリフモードでは
一部音声に飛羽真の
ボイスが入ります。

変身遊びの前後で状態が変わります。

変身前状態 >> 起動時、変身解除後は変身前状態です。

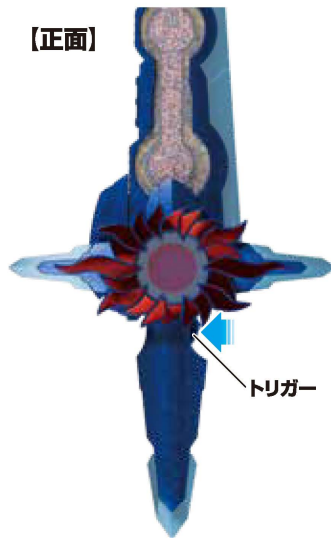
変身後状態 >> 変身遊び後は変身後状態になります。 ※一部操作が変化します。

変身遊びはP.3を参照してください。
変身解除遊びはP.6を参照してください。

※遊び終わった後は、必ず電源スイッチをX(OFF)にしてください。

変身前効果音遊び ※変身前状態でのみ鳴らすことができます。

トリガーを長押しします。
→表の順に効果音が鳴ります。



効果音リスト

| 順番 | 音声 |
|----|-----------------------------|
| 1 | 10本の聖剣名が鳴り、空に向かう音&十聖刃が誕生する音 |
| 2 | 十聖刃が降ってくる音&「刃王剣十聖刃!」 |
| 3 | ソードライバーに差し込む音 |

※最後の音声の後は(1)に戻ります。

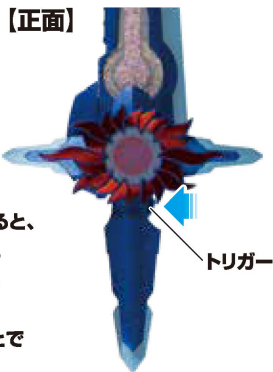
究極大聖剣 刃王剣十聖刃の遊び方

※究極大聖剣本体にエンブレムを取り付けた状態を例に説明します。

※「セリフモード」では、剣撃音・変身音・必殺技音の一部にキャラクターセリフや掛け声が付加されます。

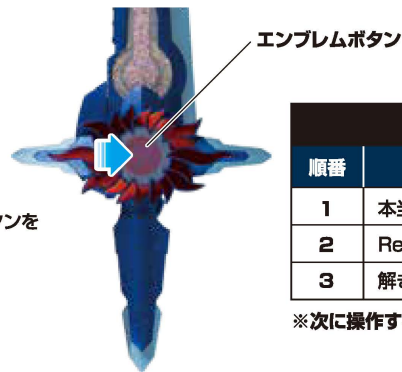
剣撃遊び

トリガーを短押しします。
→LEDが発光し、「剣撃音A」が鳴ります。
※剣撃遊びを行った後、約1.5秒以上間を開けて再びトリガーを短押しすると、「剣撃音B」へ変わります。
※「剣撃音B」が鳴ってから、約1.5秒以上間を開けてトリガーを短押しすることで「剣撃音A」が鳴ります。



BGM遊び

①エンブレムボタンを長押しします。
→BGMが順番に再生されます。
②BGMが流れている状態でエンブレムボタンを長押しします。
→BGMが止まります。



BGMリスト

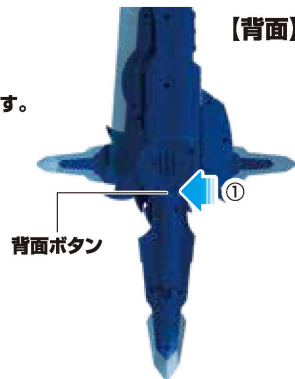
| 順番 | 音声 |
|----|--------------------------------|
| 1 | 本当の強さ |
| 2 | Rewrite The Story (short ver.) |
| 3 | 解き放て、刃王剣十聖刃! |

※次に操作すると1に戻ります。

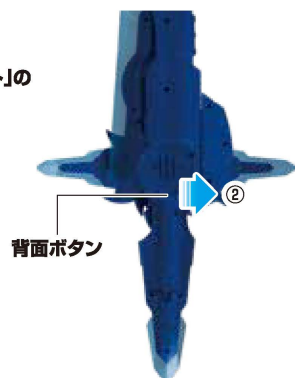
変身遊び

①背面ボタンを長押しします。
→LEDが発光し、「変身待機音」が約60秒鳴ります。

※待機音中にトリガーを押すことで効果音が鳴り、後になる変身音が短縮変身音に切り替わります。



②背面ボタンを離します。
→LEDが発光し、「抜刀音」「変身音」が鳴ります。
※変身遊びを再度行う度に、右記の「変身音リスト」の順番で「変身音」が鳴ります。
※変身後状態でさらに変身遊びを行うと、最後に変身したフォームの次の変身音が再生されます。



変身待機音・変身音リスト

| 順番 | 音声 |
|----|--|
| 1 | クロスセイバー ワンダーライドブック名:ブレイブドラゴン |
| 2 | クリムゾンセイバー ワンダーライドブック名:ブレイブドラゴン、ストームイーグル、西遊ジャーニー |
| 3 | フィーチャリングセイバー ワンダーライドブック名:ブレイブドラゴン、ライオン戦記、ランブドアランジーナ |
| 4 | ハイブリッドセイバー ワンダーライドブック名:ブレイブドラゴン、ストームイーグル |
| 5 | レジェンド50周年変身音 ワンダーライドブック名:はじまりの仮面ライダー1号、ア ニューレジェンド クウガ、O1A1開発録 |

※変身後状態から「クリムゾンセイバー」または「フィーチャリングセイバー」に変身する場合、ワンダーライドブック名読み上げ時に「ブレイブドラゴン」が鳴らなくなります。(変身後状態からフォームチェンジのため)
※「ブレイブドラゴン」を含む「クリムゾンセイバー」「フィーチャリングセイバー」の変身音を鳴らす場合は、一度変身解除してから変身遊びを行ってください。
変身解除についてはP.6を参照してください。

聖剣の力をミックスして攻撃遊び ※変身前後のどちらでも遊ぶことができます。

- ①エンブレムを図のようにスライドします。
→「待機音」が鳴り、LEDが発光します。



- ②トリガーを引きます。
→エンブレムが図の位置にあるとき、トリガーを引くたびに对应する表の順番で「聖剣名」と「待機音」が鳴り、LEDが発光します。



- ③エンブレムを図の位置に戻します。
→「既読!」が鳴り、②で最後に音声を鳴らした「聖剣名」が選択されます。そして、「待機音」が鳴ります。

- ※①～③を繰り返して、複数の「聖剣名」を選択できます。
※一度選択した「聖剣名」は④の「ミックス攻撃音」を鳴らすまで、選択することが出来ません。



- ④トリガーを引きます。
→「選択した聖剣名」が鳴り、LEDが発光します。



10本の聖剣の力を集めて必殺技遊び

①エンブレムボタンを押します。

→「待機音」が鳴り、LEDが発光します。

エンブレムボタン



刃王必殺リード!

②エンブレムを図のようにスライドします。

→「音声」が鳴り、LEDが発光します。

既読三聖剣!



エンブレム

既読六聖剣!



既読十聖剣!



③エンブレムを図の位置に戻します。

→「刃王必殺読破!」と「必殺技待機音」が鳴り、LEDが発光します。

刃王必殺読破!



④トリガーを引きます。

→「刃王剣クロスセイバー必殺技音」が鳴り、LEDが発光します。

刃王クロス星烈斬!



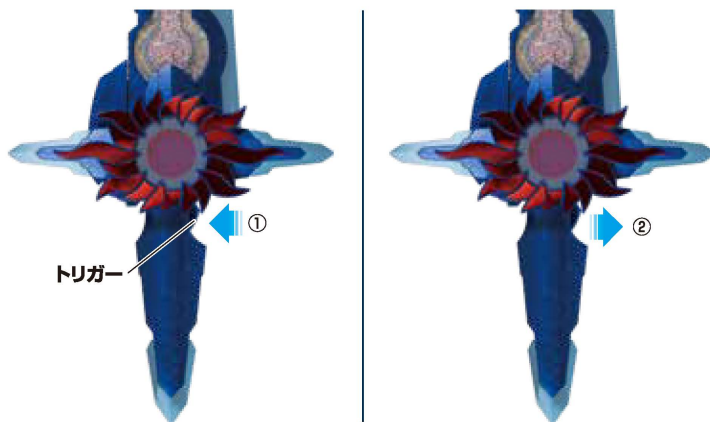
トリガー

| 既読状態 | 音声 |
|-------|----------|
| 既読三聖剣 | 星烈斬 |
| 既読六聖剣 | 刃王星烈斬 |
| 既読十聖剣 | 刃王クロス星烈斬 |

変身後:抜刀必殺技遊び

※変身後の状態で行います。

- ①トリガーを長押しします。
- LEDが発光し、「必殺技待機音」が鳴ります。
- ②トリガーを離します。
- LEDが発光し、「抜刀必殺技音」が鳴ります。



※最後に変身遊びをしたフォームの「抜刀必殺技音」が鳴ります。

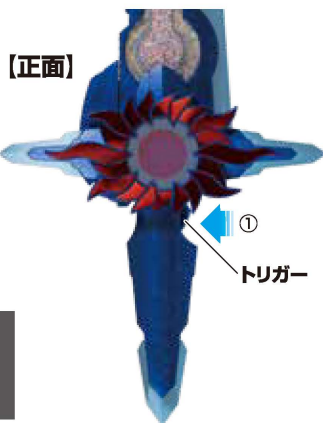
抜刀必殺技音リスト

| フォーム | 音声 | |
|--------------|--------|------------------------------|
| | 1回目 | 2回目 |
| クロスセイバー | 刃王一冊斬り | 刃王一冊斬り(38話 刃王創星斬 消えた街を元に戻す音) |
| クリムゾンセイバー | 刃王三冊斬り | |
| フィーチャリングセイバー | 刃王三冊斬り | |
| ハイブリッドセイバー | 刃王二冊斬り | |
| レジェンド50周年 | 刃王三冊斬り | |

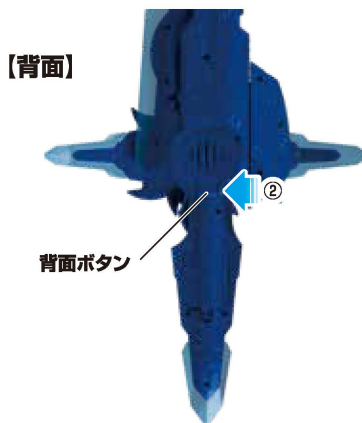
変身後:キック必殺技遊び

※変身後の状態で行います。

- ①トリガーを長押しします。
- LEDが発光し、「必殺技待機音」が鳴ります。
- ②トリガーを押したまま背面ボタンを押します。
- 「キック必殺技音」が鳴ります。



【正面】



【背面】

※最後に変身遊びをしたフォームの「キック必殺技音」が鳴ります。

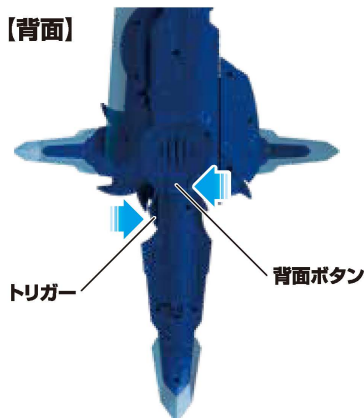
キック必殺技音

| フォーム | 音声 |
|--------------|-------|
| クロスセイバー | 刃王一冊撃 |
| クリムゾンセイバー | 刃王三冊撃 |
| フィーチャリングセイバー | 刃王三冊撃 |
| ハイブリッドセイバー | 刃王二冊撃 |
| レジェンド50周年 | 刃王三冊撃 |

変身解除遊び ※変身後の状態で行います。

- トリガーと背面ボタンを同時長押しします。
- 「変身解除音」が鳴り変身前状態になります。
- ※「変身解除遊び」を行って変身前状態になった場合、次の「変身遊び」はP.3に記載の変身音リストの順に変身音が鳴ります。

例:クロスセイバー変身解除
→次に変身遊びをするとクリムゾンセイバーの変身音が鳴ります。



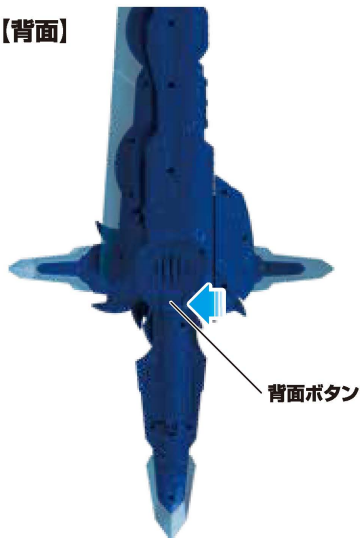
【背面】

セリフ遊び

背面ボタンを短押しします。

→背面ボタンを短押しするたびに、セリフが表の順に鳴ります。

【背面】



背面ボタン

セリフリスト

| 回数 | 音声 |
|----|---|
| 1 | お前の剣は軽い! お前の剣からは、何の思いも感じられない! |
| 2 | 剣士は、それぞれの想いを剣に乗せて戦っている。お前にはそれが無い! |
| 3 | 俺たちの想いが、未来を創るんだ! |
| 4 | 物語の結末は、俺が決める! |
| 5 | 創造するのは俺だ! |
| 6 | 俺が今を創る! |
| 7 | お前を倒して、世界を守る! |
| 8 | 物語の結末は、俺達が決める! |
| 9 | お前は壊すことはできても、世界を、未来を作ることなんてできない。未来をつくることできるのは、今をちゃんと生きている人たちだ。 |
| 10 | その人たちの想いが希望になり、明日を、未来を創る。それが人間の可能性だ。 |
| 11 | マスターロゴス、お前がどれだけ大きな力を手に入れようと、俺たちの絆を斬ることはできない! |
| 12 | 未来を、世界を創造するのは…俺達だ! |
| 13 | いくぞ! 倫太郎、賢人! |
| 14 | これが俺たち三人の、未来の物語を紡ぐ力だ! |
| 15 | メギドを倒し、この争いを終わらせる! 仲間たちと心と力を合わせて! |
| 16 | 確かに物語には終わりがくる。でも物語は時を超えて人に伝わり、夢や感動や希望を与えることができる。そしてそこから、また新しい物語が生まれるんだ。 |
| 17 | お前の望む結末にはさせない! |
| 18 | お前を倒して、俺がこの世界もルナも救う! |
| 19 | 俺は! 英雄なんかじゃない! ただの小説家だ。 |
| 20 | 誰もがそれぞれの人生、それぞれの物語の主人公だ! 俺にも、俺の仲間たちにも、大切で掛け替えのないものがある! 絶対に守りたいものがある! だから戦うんだ! |
| 21 | 物語は、消えはしない! |

※最後の音声の後は(1)に戻ります。